



Εγχειρίδιο Χρήστη Οθόνης OLED

AG326UZD2

Ως προϊόν OLED, αυτή η οθόνη απαιτεί τακτική συντήρηση της οθόνης για τη μείωση του κινδύνου διατήρησης εικόνας (burn-in).

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|---|----|
| Ασφάλεια..... | 1 |
| Συμβολικές Συμβάσεις..... | 1 |
| Τροφοδοσία | 2 |
| Εγκατάσταση | 3 |
| Καθαρισμός..... | 4 |
| Λοιπά..... | 5 |
| Εγκατάσταση | 6 |
| Περιεχόμενα στο Κουτί | 6 |
| Εγκατάσταση Βάσης και Υποστήριγμα..... | 7 |
| Ρύθμιση της οθόνης | 8 |
| Σύνδεση της οθόνης | 9 |
| Τοποθέτηση σε Τοίχο..... | 10 |
| Λειτουργία Adaptive-Sync | 11 |
| HDR | 12 |
| Ρύθμιση | 13 |
| Συνομιλήσεις πλήκτρων | 13 |
| Οδηγός πλήκτρων OSD (Μενού) | 14 |
| Ρύθμιση OSD | 16 |
| Ρύθμιση Παιχνιδιού | 17 |
| Φωτεινότητα..... | 19 |
| OLED Care/Extra | 21 |
| Ρυθμίσεις χρώματος..... | 24 |
| Ήχος..... | 26 |
| Light FX | 27 |
| Ρύθμιση PIP | 28 |
| Ρύθμιση OSD | 29 |
| Δείκτης LED | 30 |
| Αντιμετώπιση προβλημάτων | 31 |
| Προδιαγραφές..... | 32 |
| Γενικές προδιαγραφές..... | 32 |
| Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών AOC | 34 |
| Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης | 37 |
| Αναθέσεις Ακροδεκτών | 39 |
| Plug and Play..... | 40 |

Ασφάλεια

Συμβολικές Συμβάσεις

Τα ακόλουθα υποκεφάλαια περιγράφουν τις συμβολικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται στο παρόν έγγραφο.

Σημειώσεις, Προειδοποιήσεις και Ειδοποιήσεις Κινδύνου

Σε όλο το παρόν εγχειρίδιο, ορισμένα κείμενα ενδέχεται να συνοδεύονται από εικονίδιο και να εμφανίζονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Τα εν λόγω κείμενα αποτελούν σημειώσεις, προειδοποιήσεις ή ειδοποιήσεις κινδύνου και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να χρησιμοποιείτε αποτελεσματικότερα το σύστημα υπολογιστή σας.





ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ δηλώνει είτε πιθανή ζημιά στο υλικό είτε απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει για τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.





ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΚΙΝΔΥΝΟΥ: Μια ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΚΙΝΔΥΝΟΥ δηλώνει τον κίνδυνο σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει για τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος. Ορισμένες ειδοποιήσεις κινδύνου ενδέχεται να εμφανίζονται με εναλλακτικές μορφοποιήσεις και χωρίς τη συνοδεία εικονιδίου. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της ειδοποίησης κινδύνου καθορίζεται από τη ρυθμιστική αρχή.


Τροφοδοσία

 Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο από την πηγή τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο της τροφοδοσίας που παρέχεται στην κατοικία σας, συμβουλευτείτε τον έμπορο ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρικής ενέργειας.

 Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με ένα τριπολικό γειωμένο φως, δηλαδή ένα φως με τρίτο ακροδέκτη (γείωσης). Αυτό το φως ταιριάζει μόνο σε γειωμένη πρίζα ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν υποδέχεται το τριπολικό φως, αναθέστε σε ηλεκτρολόγο την εγκατάσταση της κατάλληλης πρίζας ή χρησιμοποιήστε έναν προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην παρακάμψετε τον ασφαλιστικό σκοπό του γειωμένου φως.

 Αποσυνδέστε τη συσκευή από την πρίζα κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από βλάβες λόγω αιφνίδιων αυξήσεων της τάσης.

 Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και παρατάσεις. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.

 Για την εξασφάλιση ικανοποιητικής λειτουργίας, χρησιμοποιείτε την οθόνη μόνο με υπολογιστές που φέρουν έγκριση UL και διαθέτουν κατάλληλες πρίζες με ένδειξη τάσης 100-240V AC, ελάχ. 5A.

 Η τοιχιακή πρίζα πρέπει να είναι εγκατεστημένη κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καροτσάκι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει άτομο και να προκαλέσει σοβαρή ζημιά σε αυτό το προϊόν. Χρησιμοποιείτε μόνο βαρούλκο, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή πωλείται μαζί με αυτό το προϊόν. Ακολουθήστε τον κατασκευαστή's οδηγίες κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιήστε εξαρτήματα προσάρτησης που συνιστά ο κατασκευαστής. Ο συνδυασμός προϊόντος και βαρούλκου πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

! Μην εισάγετε ποτέ κανένα αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Θα μπορούσε να προκαλέσει βλάβη σε ηλεκτρονικά εξαρτήματα, με αποτέλεσμα πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά πάνω στην οθόνη.

! Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο δάπεδο.

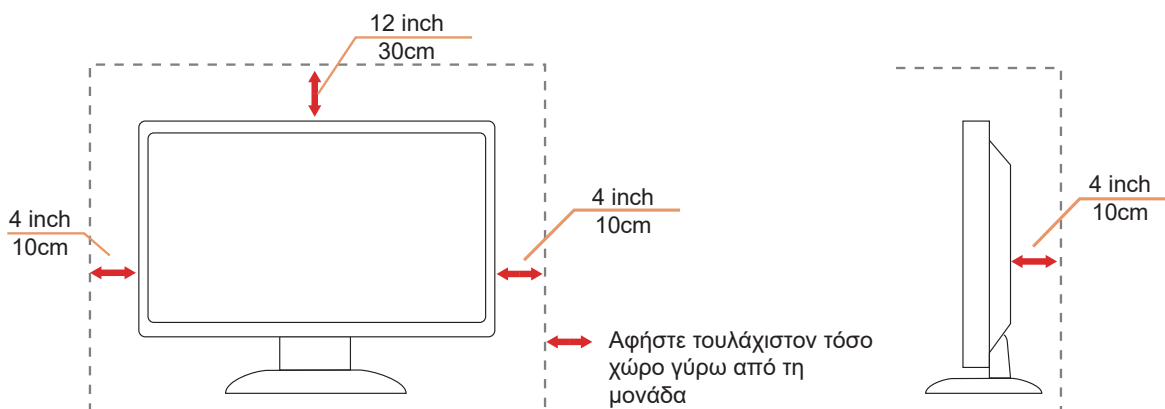
! Εάν προσαρτήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ προσάρτησης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.

! Αφήστε κάποιο χώρο γύρω από την οθόνη, όπως φαίνεται παρακάτω. Διαφορετικά, η κυκλοφορία του αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει πυρκαγιά ή βλάβη στην οθόνη.


! Προκειμένου να αποφευχθεί πιθανή βλάβη, για παράδειγμα η αποκόλληση του πάνελ από το πλαίσιο, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν ξεπεραστεί η μέγιστη γωνία κλίσης προς τα κάτω -5 μοιρών, η ζημιά στην οθόνη δεν καλύπτεται από την εγγύηση.


Βλέπετε παρακάτω τις συνιστώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν η οθόνη είναι εγκατεστημένη -στη βάση:

Εγκατεστημένη με βάση



Καθαρισμός

 Καθαρίζετε το περίβλημα τακτικά με ένα μαλακό πανί ελαφρώς ενυγρασμένο με νερό.

 Όταν καθαρίζετε, χρησιμοποιείτε ένα μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνώδες πανί. Το πανί πρέπει να είναι ελαφρώς ενυγρασμένο και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέψετε την είσοδο υγρού στο περίβλημα.



 Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό της συσκευής.

Λοιπά



Εάν η συσκευή εκλύει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φιλτράρισμα τροφίμων και επικοινωνήστε με Κέντρο Σέρβις.



Βεβαιωθείτε ότι οι οπές αερισμού δεν είναι αποφραγμένες από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην εκθέτετε την οθόνη OLED σε συνθήκες έντονης δόνησης ή υψηλής κρούσης κατά τη λειτουργία.



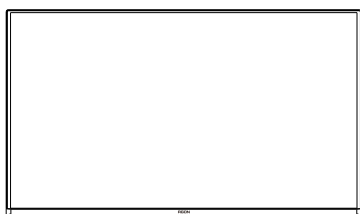
Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



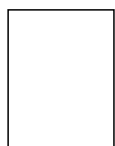
Δεν συνιστάται η χρήση αυτού του προϊόντος OLED για περισσότερο από 24 συνεχόμενες ώρες. Ενδέχεται να παρουσιαστεί διατήρηση εικόνας (burn-in) μετά από αυτή τη διάρκεια χρήσης. Προκειμένου να μειωθεί η πιθανότητα διατήρησης εικόνας, αυτό το προϊόν χρησιμοποιεί διάφορες τεχνολογίες. Ένας κύκλος συντήρησης διαρκεί περίπου 10 λεπτά. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στην "Συντήρηση Οθόνης" ενότητα.

Εγκατάσταση

Περιεχόμενα στο Κουτί



OLED Monitor



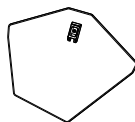
Quick Start Guide



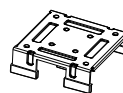
Warranty card



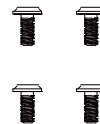
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



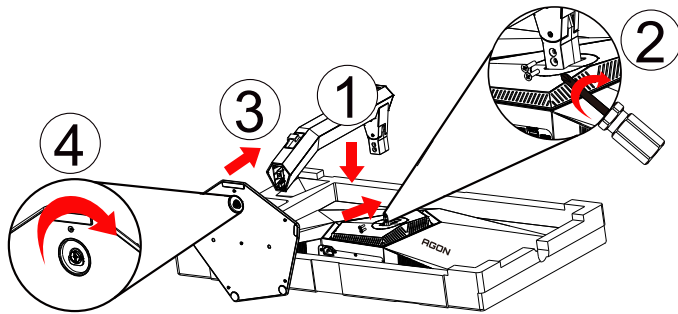
USB C-C Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλούμε ελέγξτε με τον τοπικό έμπορο ή το τοπικό γραφείο της AOC για επιβεβαίωση.

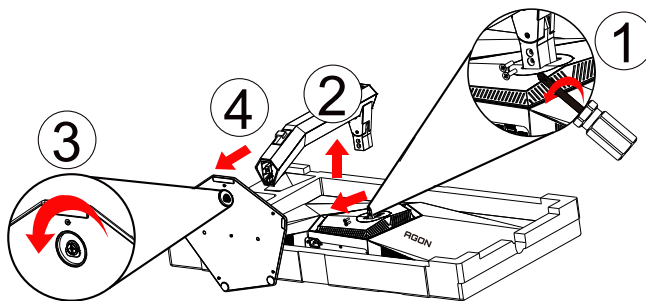
Εγκατάσταση Βάσης και Υποστήριγμα

Παρακαλούμε εγκαταστήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



Αφαίρεση:

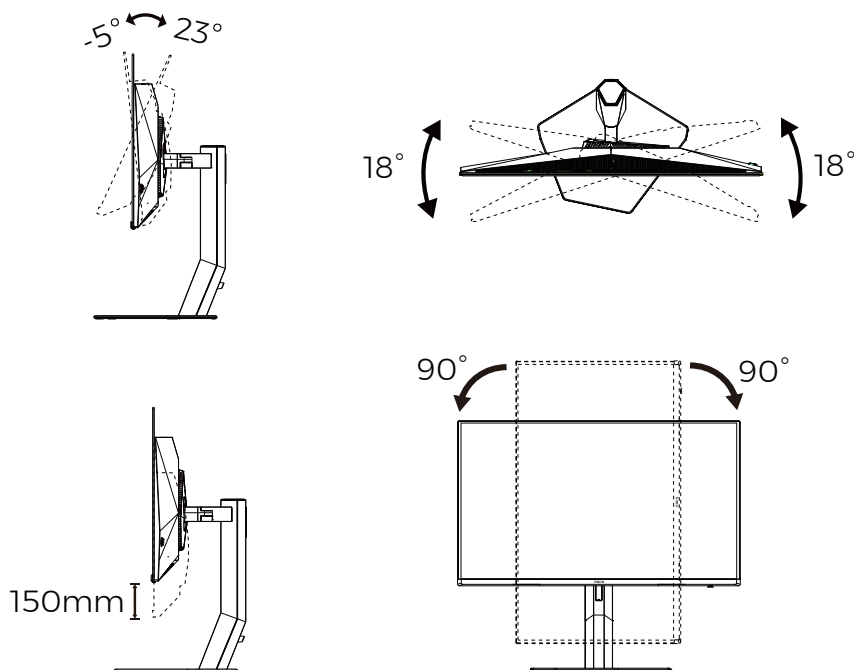


Ρύθμιση της οθόνης

Για βέλτιστη προβολή, συνιστάται να κοιτάζετε την πλήρη επιφάνεια της οθόνης και στη συνέχεια να ρυθμίσετε τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προτιμήσεις σας.

Κρατήστε το υποστήριγμα για να σταθεροποιήσετε την οθόνη και αγγίζετε μόνο το πλαίσιο για να ρυθμίσετε τη γωνία της οθόνης.

Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

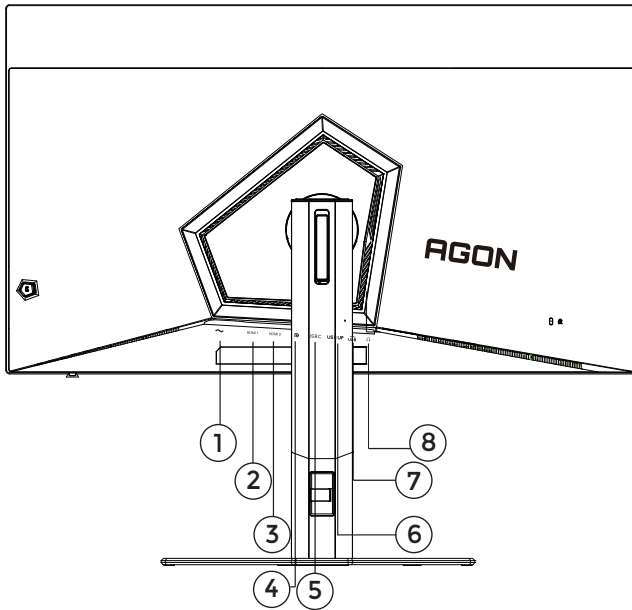
Μην αγγίζετε την οθόνη OLED όταν αλλάζετε τη γωνία της. Η αγγίξη της οθόνης OLED μπορεί να προκαλέσει βλάβη.

Προειδοποίηση:

1. Για να αποφύγετε πιθανή βλάβη της οθόνης, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Σύνδεση της οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης:



1. Τροφοδοσία
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 ανοδικής κατεύθυνσης
7. USB3.2 Gen1 καθοδικής κατεύθυνσης + γρήγορη φόρτιση x1
USB3.2 Gen1 καθοδικής κατεύθυνσης x1
8. Ακουστικά

Σύνδεση σε Η/Υ

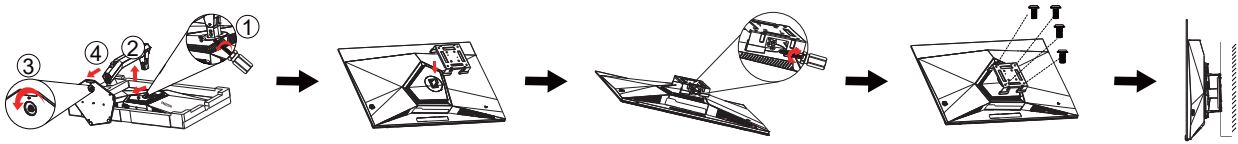
1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης με ασφάλεια.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στον βίντεο συνδέτη του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή σας και της οθόνης σας σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη σας.

Εάν η οθόνη σας εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση ήταν επιτυχής και έχει ολοκληρωθεί. Εάν η οθόνη σας δεν εμφανίζει εικόνα, παρακαλούμε ανατρέξτε στην ενότητα «Αντιμετώπιση Προβλημάτων».

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη OLED πριν από τη σύνδεση.

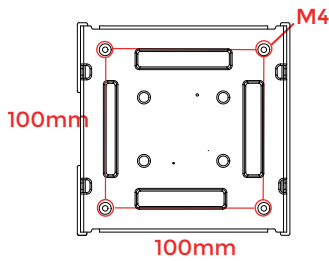
Τοποθέτηση σε Τοίχο

Προετοιμασία για την Εγκατάσταση Προαιρετικού Βραχίονα Τοποθέτησης σε Τοίχο.

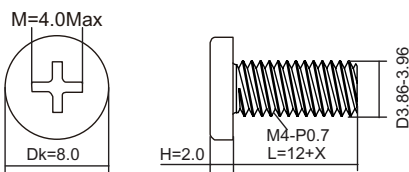


Η οθόνη αυτή μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο, τον οποίο μπορείτε να αγοράσετε ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από τη διαδικασία αυτή. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

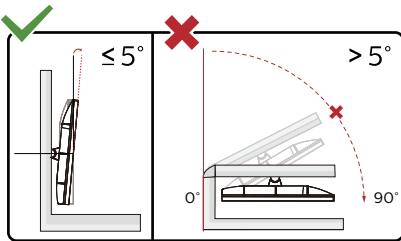
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο.
3. Τοποθετήστε το βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο στο πίσω μέρος της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της οθόνης.
4. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
5. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήστη που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο για οδηγίες σχετικά με την προσάρτησή του στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επίτοιχης τοποθέτησης: M4*(12+X)mm (X=Πάχος βραχίονα επίτοιχης τοποθέτησης)



Σημείωση: Οι οπές βιδώματος VESA δεν είναι διαθέσιμες σε όλα τα μοντέλα· παρακαλούμε ελέγξτε με τον έμπορο ή το επίσημο τμήμα της AOC.



Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

Προειδοποίηση:

1. Για να αποφύγετε πιθανή βλάβη της οθόνης, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort, HDMI και USB-C.
2. Συμβατή κάρτα γραφικών: Η προτεινόμενη λίστα είναι η παρακάτω· μπορεί επίσης να ελεγχθεί με την επίσκεψη στη διεύθυνση www.AMD.com.

Κάρτες γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εξαιρουμένων των R9 370/X, R7 370/X και R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εξαιρουμένων των R9 270/X και R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

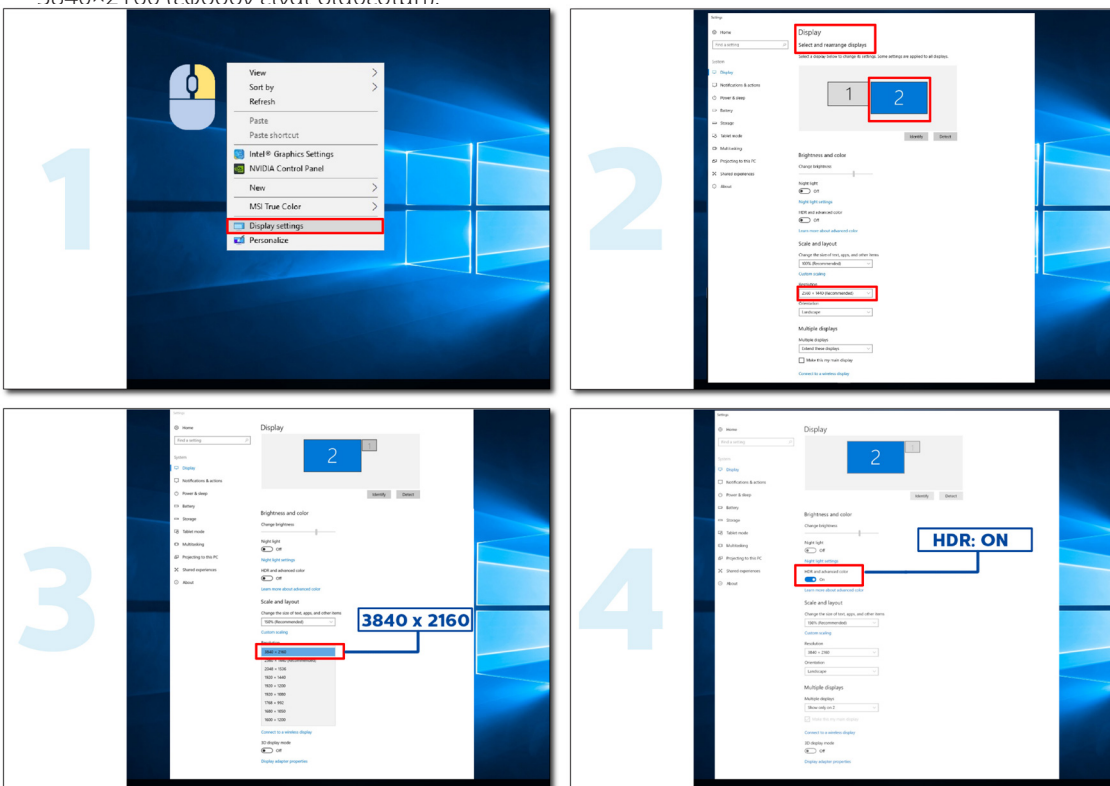
HDR

Είναι συμβατό με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιησει αυτόματα τη λειτουργία HDR, εφόσον ο αναπαραγωγέας και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας, επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο του περιεχομένου. Όταν δεν χρειάζεστε τη λειτουργία αυτόματης ενεργοποίησης, επιλέξτε «OFF» για τη λειτουργία HDR.

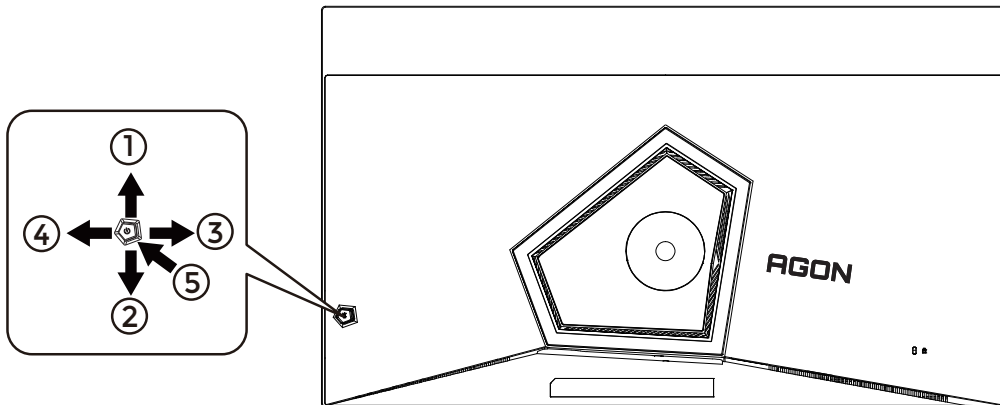
Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις των Windows 10 προγενέστερες της V1703.
2. Στην έκδοση Windows 10 V1703 είναι διαθέσιμη μόνο η διεπαφή HDMI, ενώ η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί.
3. Ρυθμίσεις οθόνης:
 - α. Η ανάλυση της οθόνης έχει οριστεί σε 3840x2160 και η λειτουργία HDR έχει προκαθοριστεί σε ON.
 - β. Μετά την εκκίνηση μιας εφαρμογής, το βέλτιστο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση οριστεί σε 3840x2160 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Ρύθμιση

Συντομεύσεις πλήκτρων



| | |
|---|--|
| 1 | Πηγή/Πάνω |
| 2 | Σημείο επιλογής/Κάτω |
| 3 | Πλήκτρο χρήση (Λειτουργία παιχνιδιού)/Αριστερά |
| 4 | Light FX/Δεξιά |
| 5 | Τροφοδοσία/Μενού/Εισαγωγή |

Τροφοδοσία/Μενού/Εισαγωγή

Πατήστε το κουμπί Τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Όταν δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε για να εμφανίσετε το OSD ή για να επιβεβαιώσετε την επιλογή. Πατήστε για περίπου 2 δευτερόλεπτα για να απενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημείο επιλογής/Κάτω

Όταν δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε το κουμπί Dial Point για να εμφανίσετε / αποκρύψετε το Dial Point.

Πλήκτρο χρήση (Λειτουργία παιχνιδιού)/Αριστερά

Ο χρήστης έχει ορίσει το αριστερό πλήκτρο ως συντόμευση για το μενού: Λειτουργία παιχνιδιού/Σκοπευτικό σκόπευση/Μετρητής καρτέ/Ανανέωση εικονοστοιχείων.

Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι η λειτουργία παιχνιδιού.

Όταν δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε το πλήκτρο «Αριστερά» για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία παιχνιδιού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο «Αριστερά» ή «Δεξιά» για να επιλέξετε τη λειτουργία παιχνιδιού (FPS, RTS, Racing, Παίκτης 1, Παίκτης 2 ή Παίκτης 3) ανάλογα με τον τύπο του παιχνιδιού.

Light FX/Δεξιά

Όταν δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε το πλήκτρο «Δεξιά» για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία Light FX.

Πηγή/Πάνω

Όταν το OSD είναι κλειστό, το πάτημα του κουμπιού Source/Auto/Πάνω ενεργοποιεί τη συντόμευση για την επιλογή πηγής.

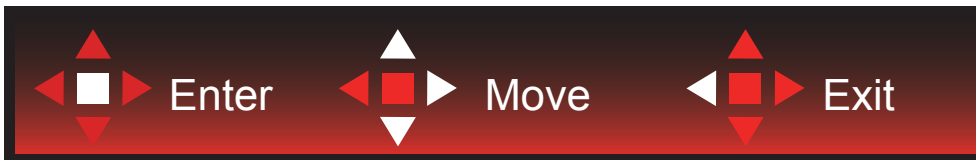
Οδηγός πλήκτρων OSD (Μενού)



Εισαγωγή: Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να μεταβείτε στο επόμενο επίπεδο του OSD

Μετακίνηση: Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα Αριστερά / Πάνω / Κάτω για να μετακινήσετε την επιλογή στο OSD

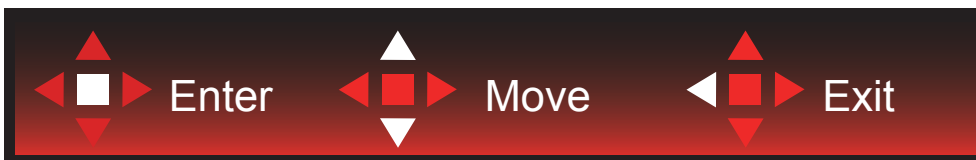
Έξοδος: Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Δεξιά για έξοδο από το OSD



Εισαγωγή: Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να μεταβείτε στο επόμενο επίπεδο του OSD

Μετακίνηση: Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα Δεξιά / Πάνω / Κάτω για να μετακινήσετε την επιλογή στο OSD

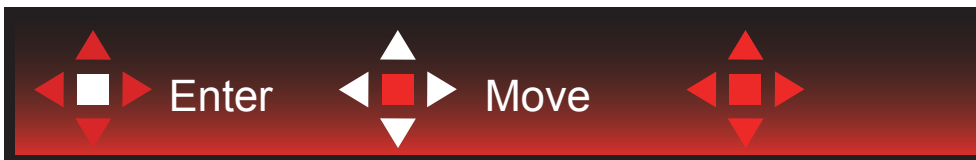
Έξοδος: Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Αριστερά για έξοδο από το OSD



Εισαγωγή: Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να μεταβείτε στο επόμενο επίπεδο του OSD

Μετακίνηση: Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα Πάνω / Κάτω για να μετακινήσετε την επιλογή στο OSD

Έξοδος: Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Αριστερά για έξοδο από το OSD



Μετακίνηση: Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα Αριστερά / Δεξιά / Πάνω / Κάτω για να μετακινήσετε την επιλογή στο OSD



Έξοδος: Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Αριστερά για έξοδο από το OSD και επιστροφή στο προηγούμενο επίπεδο OSD

Εισαγωγή: Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Δεξιά για μετάβαση στο επόμενο επίπεδο OSD

Επιλογή: Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα Πάνω / Κάτω για να μετακινήσετε την επιλογή στο OSD



Εισαγωγή: Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για εφαρμογή της ρύθμισης OSD και επιστροφή στο προηγούμενο επίπεδο OSD

Επιλογή: Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Κάτω για προσαρμογή της ρύθμισης OSD



Επιλογή: Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα Πάνω / Κάτω για προσαρμογή της ρύθμισης OSD



Εισαγωγή: Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για έξοδο από το OSD και επιστροφή στο προηγούμενο επίπεδο OSD
Επιλογή: Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα Αριστερά / Δεξιά για προσαρμογή της ρύθμισης OSD

Ρύθμιση OSD


Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.



- 1). Πατήστε το κουμπί MENOY για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Ακολουθήστε τον Οδηγό Πλήκτρων για να μετακινηθείτε ή να επιλέξετε (ρυθμίσετε) τις ρυθμίσεις OSD.
- 3). Λειτουργία Κλειδώματος/Ξεκλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε ή να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί Κάτω για 10 δευτερόλεπτα ενώ η λειτουργία OSD δεν είναι ενεργή.

Ρύθμιση Παιχνιδιού



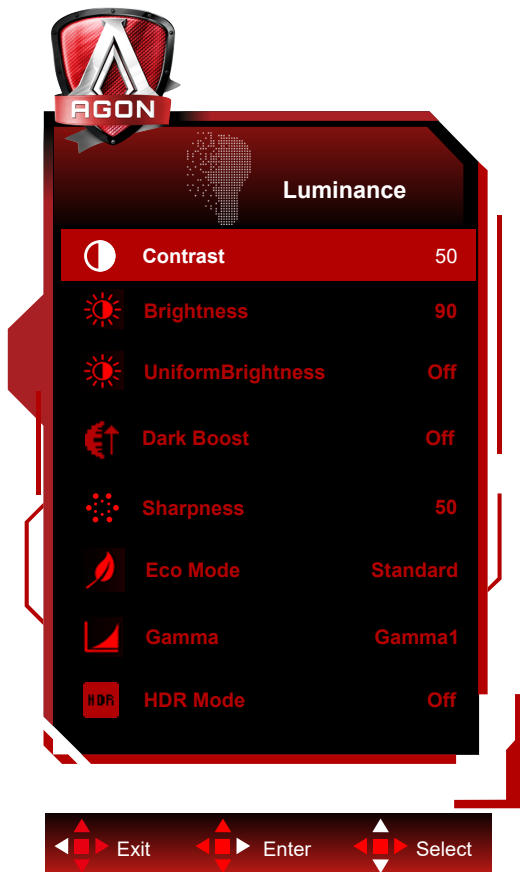
| | | | |
|---|-----------------------|--|---|
|  | Λειτουργία παιχνιδιού | Απενεργοποιημένο | Δεν υπάρχει βελτιστοποίηση από τη λειτουργία παιχνιδιού. |
| | | FPS | Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει τις λεπτομέρειες των μαύρων τόνων σε σκοτεινά θέματα. |
| | | RTS | Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα εικόνας. |
| | | Racing | Για παιχνίδια Racing· παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρώματος. |
| | | Παίκτης 1 | Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύονται ως Παίκτης 1. |
| | | Παίκτης 2 | Οι προτιμήσεις χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 2. |
| | | Παίκτης 3 | Οι προτιμήσεις χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 3. |
| | Αναλογία Εικόνας | Πλήρης (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Πλήρης (Τετράγωνη)/ 1:1 (Τετράγωνη)/ Αναλογία/ 27"/ 24.5" | Επιλέξτε την αναλογία εικόνας για προβολή. |
| | Έλεγχος Σκιών | 0-20 | Η προεπιλεγμένη τιμή του Ελέγχου Σκιών είναι 0· ο χρήστης μπορεί να την προσαρμόσει από 0 έως 20 για καθαρότερη εικόνα. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή για να διακρίνονται τα λεπτομερειακά στοιχεία, προσαρμόστε την τιμή από 0 έως 20 για καθαρότερη εικόνα. |
| | Χρώμα Παιχνιδιού | 0-20 | Το Χρώμα Παιχνιδιού παρέχει επίπεδα από 0 έως 20 για τη ρύθμιση του κορεσμού και τη βελτίωση της εικόνας. |
| | Σκοπευτικό σκόπευσης | Απενεργοποιημένο / 2X / 3X / 4X | Μεγέθυνση τοπικά για ευκολότερο στόχασμα κατά τη βολή. |


| | | | |
|--|----------------------------|--|--|
| | Adaptive-Sync | Ενεργοποιημένο / Απενεργοποιημένο | Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση της λειτουργίας Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να παρατηρηθεί αναβόσβησιμο σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιού. |
| | Χαμηλή καθυστέρηση εισόδου | Ενεργοποιημένο / Απενεργοποιημένο | Η απενεργοποίηση της μνήμης πλαισίων (frame buffer) μπορεί να μειώσει την καθυστέρηση εισόδου. Σημείωση: Η λειτουργία χαμηλής καθυστέρησης εισόδου σε ανάλυση UHD 120 Hz/240 Hz, καθώς και οι λειτουργίες PIP/PBP και Σκοπευτικό σκόπευσης, μπορούν να απενεργοποιηθούν. Είναι ενεργοποιημένη από προεπιλογή στην κατάσταση Adaptive-Sync και δεν μπορεί να ρυθμιστεί. |
| | Μετρητής πλαισίων | Απενεργοποιημένο / Δεξιά-Πάνω / Δεξιά-Κάτω / Αριστερά-Κάτω / Αριστερά-Πάνω | Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία (Η λειτουργία μετρητή πλαισίων λειτουργεί μόνο με κάρτα γραφικών AMD.) |
| | HDMI1 | Κονσόλα/DVD / PC | Επιλέξτε τον τύπο της συνδεδεμένης συσκευής. Όταν χρησιμοποιείτε τη θύρα HDMI1 για τη σύνδεση κονσόλας παιχνιδιού ή αναπαραγωγέα DVD, ρυθμίστε την HDMI1 σε Κονσόλα/DVD. |
| | HDMI2 | Κονσόλα/DVD / PC | Επιλέξτε τον τύπο της συνδεδεμένης συσκευής. Όταν χρησιμοποιείτε τη θύρα HDMI2 για τη σύνδεση κονσόλας παιχνιδιού ή αναπαραγωγέα DVD, ρυθμίστε την HDMI2 σε Κονσόλα/DVD. |

Σημείωση:

- 1) Όταν η «Λειτουργία HDR» στην ενότητα «Φωτεινότητα» είναι ρυθμισμένη σε «non-off», οι ρυθμίσεις «Έλεγχος Σκιών» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν είναι διαθέσιμες για προσαρμογή.
- 2) Όταν το «HDR» στην ενότητα «Φωτεινότητα» είναι ρυθμισμένο σε «non-off», οι ρυθμίσεις «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Έλεγχος Σκιών» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν είναι διαθέσιμες για προσαρμογή.
- 2) Όταν το «Εύρος χρωμάτων» στην ενότητα «Ρύθμιση Χρωμάτων» είναι ρυθμισμένο σε «sRGB» ή «DCI-P3», οι ρυθμίσεις «Έλεγχος Σκιών» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν είναι διαθέσιμες για προσαρμογή.

Φωτεινότητα



| | | | |
|---|-------------------|----------------------|---|
|  | Αντίθεση | 0-100 | Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή. |
| | Φωτεινότητα | 0-100 | Ρύθμιση Οπίσθιου Φωτισμού |
| | UniformBrightness | On/Off | Ενεργοποιήστε τη λειτουργία Ομοιόμορφης Φωτεινότητας, η οποία εξισώνει τη μέγιστη φωτεινότητα σε λειτουργία SDR, ακόμη και όταν αλλάζει το μέγεθος του παραθύρου λευκής οθόνης. |
| | Dark Boost | Απενεργοποιημένο | Βελτιώστε τις λεπτομέρειες της οθόνης στις σκοτεινές ή φωτεινές περιοχές, ρυθμίζοντας τη φωτεινότητα στις φωτεινές περιοχές και αποφεύγοντας τον υπερκορεσμό. |
| | | Επίπεδο 1 | |
| | | Επίπεδο 2 | |
| | | Επίπεδο 3 | |
| | Οξύτητα | 0-100 | Ρυθμίστε την οξύτητα. |
| | Λειτουργία Eco | Τυπικό | Τυπική Λειτουργία |
| | | Κείμενο | Λειτουργία Κειμένου |
| | | Διαδίκτυο | Λειτουργία Διαδικτύου |
| | | Παιχνίδι | Λειτουργία παιχνιδιού |
| | | Ταινία | Λειτουργία Ταινίας |
| Αθλητικά | | Λειτουργία Αθλητικών | |
| Ανάγνωση | | Λειτουργία Ανάγνωσης | |
| Gamma | Gamma1 | Ρύθμιση σε Gamma 1 | |
| | Gamma2 | Ρύθμιση σε Gamma 2 | |
| | Gamma3 | Ρύθμιση σε Gamma 3 | |

| | | | |
|--------------|----------------|--|---|
| | HDR | Απενεργοποιημένο | Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν εντοπιστεί σήμα HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR για ρύθμιση. |
| | | DisplayHDR | |
| | | HDR Peak | |
| | | Εικόνα HDR | |
| | | Ταινία HDR | |
| | Παιχνίδι HDR | Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας το αποτέλεσμα HDR. Σημείωση: Όταν δεν ανιχνεύεται HDR, η επιλογή Λειτουργία HDR εμφανίζεται για ρύθμιση. | |
| | Λειτουργία HDR | | Απενεργοποιημένο |
| | | | Εικόνα HDR |
| | | | Ταινία HDR |
| | | | Παιχνίδι HDR |
| Παιχνίδι HDR | | | |

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ρυθμισμένη σε «non-off», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Λειτουργία ECO», «Gamma» και «Dark Boost» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ρυθμισμένη σε «DisplayHDR», δεν είναι δυνατή η προσαρμογή κανενός από τα στοιχεία κάτω από την «Φωτεινότητα».
Όταν «HDR» είναι ρυθμισμένο σε «HDR Peak», «Εικόνα HDR», «Ταινία HDR», «Παιχνίδι HDR», «Λειτουργία ECO», «Gamma»
δεν είναι δυνατή η προσαρμογή.
- 3). Όταν το «Εύρος χρωμάτων» στις «Ρυθμίσεις χρώματος» είναι ρυθμισμένο σε «sRGB» ή «DCI-P3», δεν είναι δυνατή η προσαρμογή των στοιχείων «Αντίθεση», «Dark Boost», «Λειτουργία ECO», «Gamma», «HDR»/«Λειτουργία HDR».

OLED Care/Extra



| | | | |
|---|--------------------------|--|---|
| | Pixel Orbiting | Απενεργοποιημένο / Αδύναμο / Μέτριο / Ισχυρό | <p>Η λειτουργία Orbit μετατοπίζει ελαφρώς την εμφανιζόμενη εικόνα σε επίπεδο εικονοστοιχείων, μία φορά το δευτερόλεπτο, για να αποτρέψει τη διατήρηση εικόνας.</p> <p>Αυτή η λειτουργία είναι «Ενεργοποιημένη (Αδύναμο)» από προεπιλογή· η επιλογή «Αδύναμο» προκαλεί την ελάχιστη μετατόπιση, η «Ισχυρό» τη μέγιστη, ενώ η «Απενεργοποιημένο» απενεργοποιεί τη μετατόπιση και αυξάνει την πιθανότητα διατήρησης εικόνας. Μπορεί να ρυθμιστεί στο μενού OSD.</p> |
|  | Αυτόματη Προειδοποίηση | Ενεργοποιημένο/ Απενεργοποιημένο | <p>Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση της λειτουργίας αυτόματης προειδοποίησης «Ανανέωση εικονοστοιχείων».</p> <p>Η οθόνη θα εμφανίζει αυτόματα μια «Αυτόματη Προειδοποίηση» κάθε 24 ώρες συνολικής χρήσης, υπενθυμίζοντας στον χρήστη να εκτελέσει τη διαδικασία «Ανανέωση εικονοστοιχείων».</p> <p>Επιλέξτε «Απενεργοποιημένο» για να απενεργοποιήσετε την Αυτόματη Προειδοποίηση για τη «Ανανέωση εικονοστοιχείων». Ωστόσο, αν δεν τηρηθεί ο συνιστώμενος χρόνος εκτέλεσης της «Ανανέωσης εικονοστοιχείων», ενδέχεται να αυξηθεί ο κίνδυνος διατήρησης εικόνας στην οθόνη. Παρακαλούμε προχωρήστε με προσοχή.</p> |
| | Ανανέωση εικονοστοιχείων | Ενεργοποιημένο/ Απενεργοποιημένο | <p>Αυτή η λειτουργία θα βοηθήσει στην εξάλειψη της διατήρησης εικόνας.</p> <p>Μετά την εκκίνηση, επιλέξτε «Ναι» από το προτροπικό μήνυμα του μενού. Η οθόνη θα απενεργοποιήσει την προβολή και θα εκτελέσει τον κύκλο συντήρησης. Η ένδειξη τροφοδοσίας θα αναβοσβήνει λευκά (1 δευτερόλεπτο αναμμένη/1 δευτερόλεπτο σβηστή) κατά τη διάρκεια του κύκλου, ο οποίος διαρκεί περίπου 10 λεπτά. Στο τέλος του κύκλου, η ένδειξη τροφοδοσίας θα απενεργοποιηθεί και η οθόνη θα βρεθεί σε κατάσταση αναμονής.</p> |

| | | |
|--|---|---|
| Προφύλαξη οθόνης | Απενεργοποιημένο / Αργό / Γρήγορο | Όταν εντοπιστεί στατική εικόνα για ορισμένο χρονικό διάστημα, η λειτουργία προφύλαξης οθόνης θα υποβαθμίσει τη φωτεινότητα της οθόνης για να προστατεύσει τον πίνακα από κόλληση. Όταν εντοπιστεί κινούμενη εικόνα, η οθόνη θα επαναφέρει τη φωτεινότητα στην προηγούμενη λειτουργική κατάσταση. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι Αργή και μπορεί να αλλάξει σε Γρήγορη, ώστε η προφύλαξη οθόνης να ενεργοποιηθεί νωρίτερα. Συνιστάται ιδιαίτερα να έχετε πάντα ενεργοποιημένη την προφύλαξη οθόνης σε Αργή ή Γρήγορη λειτουργία για την προστασία της οθόνης. Συνιστάται επίσης να ρυθμίσετε τη συσκευή σας να χρησιμοποιεί προφύλαξη οθόνης. |
| Προστασία λογότυπων | Απενεργοποιημένο / 1 / 2 | Όταν εντοπιστούν πολλαπλά στατικά λογότυπα στην οθόνη, συνιστάται η ενεργοποίηση της Προστασίας λογότυπων· η οποία θα υποσκιάζει την οθόνη για να προστατεύσει τον πίνακα από την εμφάνιση εικόνας (image sticking) στις περιοχές όπου εντοπίζονται λογότυπα. |
| Υποσκίαση Περιθωρίων | Απενεργοποιημένο / 1 / 2 / 3 | Για ειδικές αναλογίες διαστάσεων που παρουσιάζουν μαύρες περιοχές στο πλαίσιο της οθόνης ή διαχωρισμένη οθόνη, η λειτουργία Υποσκίασης Περιθωρίων μπορεί να εντοπίζει αυτόματα και να υποσκιάζει τη φωτεινότητα συγκεκριμένων περιοχών με μεγάλη διαφορά στα επίπεδα φωτεινότητας. |
| Υποσκίαση Γραμμής Εργασιών | Απενεργοποιημένο / 1 / 2 / 3 | Η τεχνολογία Υποσκίασης Γραμμής Εργασιών θα υποσκιάζει τη φωτεινότητα της περιοχής της γραμμής εργασιών στην οθόνη. Δεν θα είναι αισθητή καμία αλλαγή στη φωτεινότητα σε περιοχές εκτός της γραμμής εργασιών. |
| Θερμική Προστασία | Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο | Όταν η θερμοκρασία της οθόνης υπερβαίνει τους 60 βαθμούς Κελσίου, η λειτουργία Θερμικής Προστασίας θα υποσκιάζει αυτόματα τη φωτεινότητα της οθόνης, προκειμένου να διασφαλιστεί η κατάλληλη αποβολή θερμότητας. Συνιστάται η ενεργοποίηση αυτής της λειτουργίας για την οθόνη. |
| Επιλογή Εισόδου | Αυτόματα / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C* | Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου. |
| USB | Απενεργοποιημένο / Υψηλή Ανάλυση / Υψηλή Ταχύτητα Δεδομένων | Ορίστε την προτεραιότητα μετάδοσης δεδομένων ή την προτεραιότητα ανάλυσης του συνδέσμου USB. |
| Επιλογή USB | Αυτόματα / USB-C / USB UP | Επιλέξτε την ανοδική διαδρομή δεδομένων USB. |
| Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης | 0-24 ώρες | Επιλέξτε το χρόνο απενεργοποίησης τροφοδοσίας DC |
| DDC/CI | Ναι ή Όχι | Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI |
| Επαναφορά | Ναι ή Όχι | Επαναφορά του μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις |
| Χρόνος μετά την Ανάνεωση εικονοστοιχείων | | Αναφέρεται στο χρόνο κατά τον οποίο η οθόνη παραμένει ενεργή μετά την τελευταία εκτέλεση της λειτουργίας Ανάνεωσης εικονοστοιχείων, σε μονάδες ωρών. Μια ειδοποίηση για την εκτέλεση της Ανάνεωσης εικονοστοιχείων αποστέλλεται αυτόματα στον χρήστη κάθε 24 ώρες. |

| | | | |
|--|--|--|---|
| | Μετρητής Ανανεώσεων εικονοστοιχείων | | Χρησιμοποιείται για την καταγραφή του αριθμού των εκτελέσεων της Ανανέωσης εικονοστοιχείων. |
|--|--|--|---|

Σημείωση

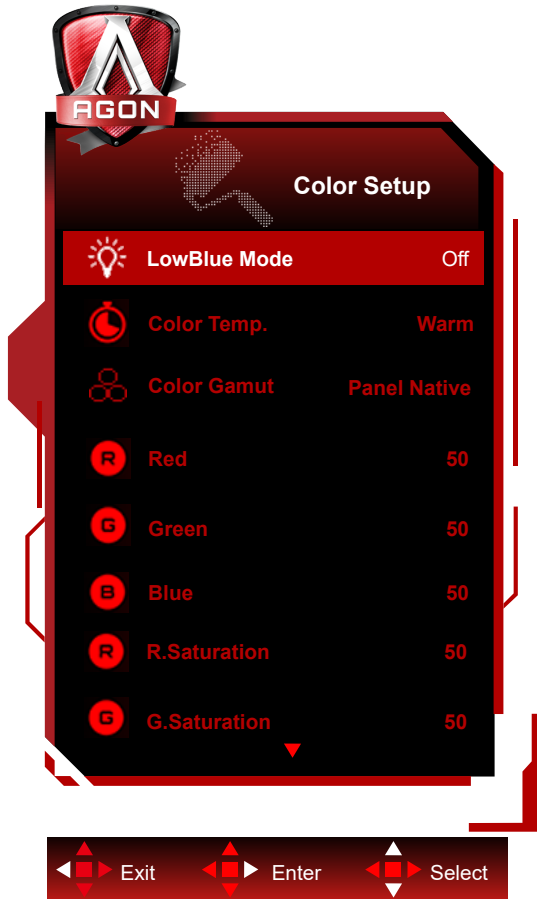
* : Η συσκευή πρέπει να υποστηρίζει τη λειτουργία USB-C (DisplayPort ALT).

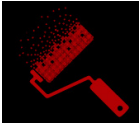
Κατά την πρώτη χρήση ή μετά την επαναφορά του μενού OSD, η λειτουργία USB είναι απενεργοποιημένη από προεπιλογή και η θύρα USB-C δεν παρέχει τροφοδοσία. Μπορεί να επανενεργοποιηθεί με οποιονδήποτε από τους ακόλουθους τρόπους:

1) Η οθόνη έχει ενεργοποιηθεί και απενεργοποιηθεί συνολικά δύο φορές.

2) Στο μενού OSD, η επιλογή «USB» έχει ρυθμιστεί σε κατάσταση διαφορετική από την «off».

Ρυθμίσεις χρώματος



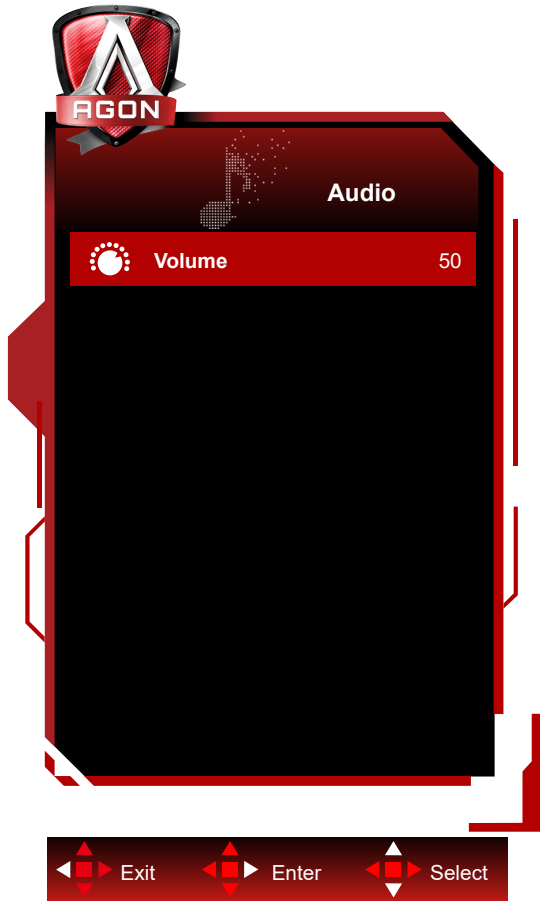
| | | | | |
|---|----------------------|--|--|--|
|  | Λειτουργία LowBlue | Απενεργοποιημένη / Πολυμέσα / Διαδίκτυο / Γραφείο / Ανάγνωση | Μειώνει το μήκος κύματος του γαλάζιου φωτός μέσω ρύθμισης της θερμοκρασίας χρώματος. | |
| | Θερμοκρασία χρώματος | Ζεστή | Ανάκληση ζεστής θερμοκρασίας χρώματος από τη μνήμη EEPROM. | |
| | | Κανονική | Ανάκληση κανονικής θερμοκρασίας χρώματος από τη μνήμη EEPROM. | |
| | | Ψυχρή | Ανάκληση ψυχρής θερμοκρασίας χρώματος από τη μνήμη EEPROM. | |
| | | Χρήστης | Επαναφορά της θερμοκρασίας χρώματος του χρήστη από τη μνήμη EEPROM. | |
| | Εύρος χρωμάτων | Εγγενής Πίνακας | Πίνακας τυπικού χρωματικού χώρου. | |
| | | sRGB | Χρωματικός χώρος sRGB. | |
| | | DCI-P3 | Χρωματικός χώρος DCI-P3. | |
| | Κόκκινο | 0-100 | Κέρδος κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή. | |
| | Πράσινο | 0-100 | Κέρδος πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή. | |
| | Μπλε | 0-100 | Κέρδος μπλε από ψηφιακό καταχωρητή. | |
| | Κορεσμός R | 0-100 | Ρύθμιση κορεσμού R. | |
| | Κορεσμός G | 0-100 | Ρύθμιση κορεσμού G. | |
| | Κορεσμός B | 0-100 | Ρύθμιση κορεσμού B. | |
| | Κορεσμός C | 0-100 | Ρύθμιση κορεσμού C | |
| Κορεσμός M | 0-100 | Ρύθμιση κορεσμού M | | |
| Κορεσμός Y | 0-100 | Ρύθμιση κορεσμού Y | | |
| Απόχρωση R | 0-100 | Ρύθμιση απόχρωσης R | | |
| Απόχρωση G | 0-100 | Ρύθμιση απόχρωσης G | | |


| | | | |
|--|------------|-------|---------------------|
| | Απόχρωση Β | 0-100 | Ρύθμιση απόχρωσης Β |
| | Απόχρωση C | 0-100 | Ρύθμιση απόχρωσης C |
| | Απόχρωση M | 0-100 | Ρύθμιση απόχρωσης M |
| | Απόχρωση Y | 0-100 | Ρύθμιση απόχρωσης Y |

Σημείωση:

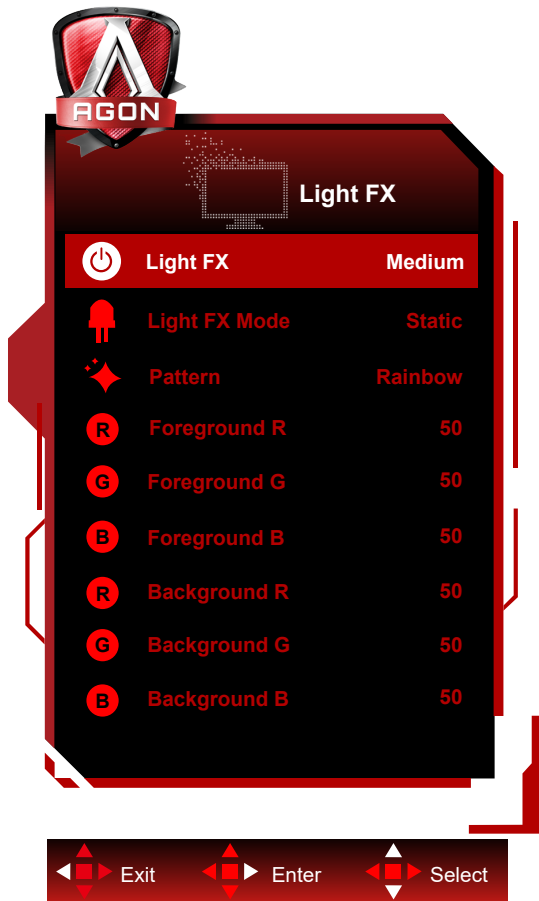
- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR»/«HDR» στην «Φωτεινότητα» είναι ρυθμισμένη σε κατάσταση διαφορετική από την «off», δεν είναι δυνατή η προσαρμογή κανενός από τα στοιχεία κάτω από τις «Ρυθμίσεις χρώματος».
- 2). Όταν το «Εύρος χρωμάτων» οριστεί σε «sRGB» ή «DCI-P3», δεν είναι δυνατή η προσαρμογή κανενός από τα στοιχεία της ενότητας «Ρύθμιση χρωμάτων».


Ήχος



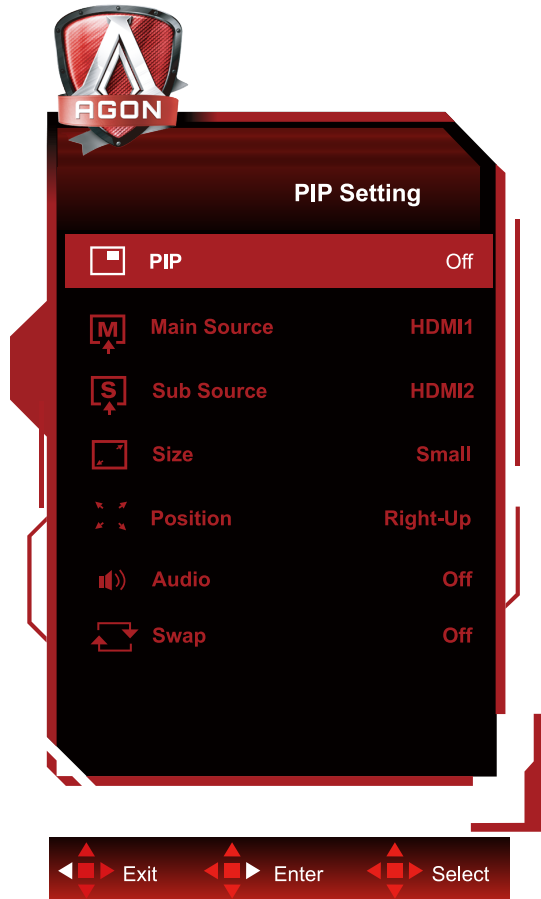
| | | | |
|---|-------------|-------|----------------------|
|  | Ένταση ήχου | 0-100 | Ρύθμιση έντασης ήχου |
|---|-------------|-------|----------------------|

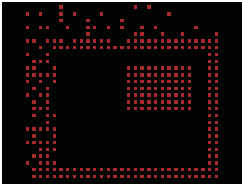
Light FX



| | | | |
|---|---------------------|--|---|
|  | Light FX | Απενεργοποιημένο / Χαμηλό / Μεσαίο / Ισχυρό | Επιλέξτε την ένταση του Light FX. |
| | Λειτουργία Light FX | Αudio1 / Audio2 / Στατικό / Σάρωση σκοτεινού σημείου / Μετατόπιση διαβάθμισης / Γέμισμα με διάχυση / Γέμισμα με σταγόνες / Διάχυση με σταγόνες / Αναπνοή / Σάρωση φωτεινού σημείου / Εστίαση / Ουράνιο τόξο / Κύμα / Αναβόσβηση / Επίδειξη | Επιλογή λειτουργίας Light FX |
| | Μοτίβο | Κόκκινο / Πράσινο / Μπλε / Ουράνιο τόξο / Προσδιορισμένο από χρήστη | Επιλογή μοτίβου Light FX |
| | R προσκηνίου | 0-100 | Ο χρήστης μπορεί να ρυθμίσει το χρώμα προσκηνίου του Light FX, όταν η ρύθμιση μοτίβου είναι «Προσδιορισμένο από χρήστη». |
| | G προσκηνίου | | |
| | B προσκηνίου | | |
| | R παρασκηνίου | 0-100 | Ο χρήστης μπορεί να ρυθμίσει το χρώμα παρασκηνίου του Light FX, όταν η ρύθμιση μοτίβου είναι «Προσδιορισμένο από χρήστη». |
| Φόντο G | | | |
| Φόντο B | | | |

Ρύθμιση PIP



| | | | |
|---|------------------------|---|--|
|  | PIP | Απενεργοποιημένο / PIP / PBP | Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε τη λειτουργία PIP ή PBP. |
| | Κύρια πηγή | | Επιλέξτε την πηγή της κύριας οθόνης. |
| | Δευτερεύουσα πηγή | | Επιλέξτε την πηγή της δευτερεύουσας οθόνης. |
| | Μέγεθος | Μικρό / Μεσαίο / Μεγάλο | Επιλέξτε το μέγεθος της οθόνης. |
| | Θέση | Πάνω δεξιά | Ορίστε τη θέση της οθόνης. |
| | | Κάτω δεξιά | |
| | | Πάνω αριστερά | |
| | | Κάτω αριστερά | |
| Ήχος | Ενεργό: Ήχος PIP | Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε τις ρυθμίσεις ήχου. | |
| | Ανεργό: Κύριος ήχος | | |
| Εναλλαγή | Ενεργό: Εναλλαγή | Εναλλάξτε την πηγή της οθόνης. | |
| | Ανεργό: Χωρίς ενέργεια | | |

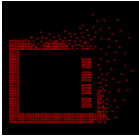
Σημείωση:

- 1) Όταν η λειτουργία «HDR» στην ενότητα «Φωτεινότητα» έχει οριστεί σε κατάσταση διαφορετική από την απενεργοποιημένη, δεν είναι δυνατή η προσαρμογή κανενός από τα στοιχεία της ενότητας «Ρυθμίσεις PIP».
- 2) Όταν είναι ενεργοποιημένη η λειτουργία PBP/PIP, η συμβατότητα της πηγής εισόδου της κύριας οθόνης/ δευτερεύουσας οθόνης παρουσιάζεται στον παρακάτω πίνακα:

| PBP/PIP | | Κύρια πηγή | | | |
|-------------------|-------|------------|-------|----|-------|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP | USB-C |
| Δευτερεύουσα πηγή | HDMI1 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | HDMI2 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | DP | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | USB-C | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

Ρύθμιση OSD



| | | | |
|---|-------------------------|---|---|
|  | Γλώσσα | | Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD |
| | Χρονικό όριο | 5-120 | Ρυθμίστε το χρονικό όριο του OSD |
| | Οριζόντια θέση | 0-100 | Ρυθμίστε την οριζόντια θέση του μενού OSD |
| | Κατακόρυφη θέση | 0-100 | Ρυθμίστε την κατακόρυφη θέση του μενού OSD |
| | Διαφάνεια | 0-100 | Ρυθμίστε τη διαφάνεια του μενού OSD |
| | Υπενθύμιση διαλείμματος | Ενεργοποιημένο / Απενεργοποιημένο | Ενεργοποιήστε μια υπενθύμιση για τον χρήστη να κάνει διάλειμμα κάθε ώρα συνεχούς χρήσης, προκειμένου να αποφευχθεί η τραυματική βλάβη από επαναλαμβανόμενες κινήσεις. |
| | Πλήκτρο χρήστη | Λειτουργία παιχνιδιού / Σκοπευτικό σκόπευσης / Μετρητής καρέ / Ανανέωση εικονοστοιχείων | Το αριστερό πλήκτρο χρήστη ορίζει το μενού συντόμευσης. |

Δείκτης LED

| Κατάσταση | Χρώμα LED |
|-------------------------------------|---|
| Λειτουργία πλήρους τροφοδοσίας | Λευκό |
| Λειτουργία ενεργούς απενεργοποίησης | Πορτοκαλί |
| Ανανέωση εικονοστοιχείων σε εξέλιξη | Αναβοσβήνει λευκό (1 δευτερόλεπτο αναμμένο / 1 δευτερόλεπτο σβηστό) |
| Δυσλειτουργία πάνελ OLED | Αναβοσβήνει πορτοκαλί (1 δευτερόλεπτο αναμμένο / 1 δευτερόλεπτο σβηστό) |
| Λειτουργία απενεργοποίησης | Η ένδειξη δεν είναι αναμμένη. |

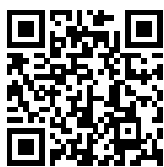
Αντιμετώπιση προβλημάτων

| Προβλήματα | Πιθανές λύσεις |
|--|--|
| Η ένδειξη τροφοδοσίας δεν είναι αναμμένη. | <ul style="list-style-type: none"> • Ελέγξτε εάν η τροφοδοσία είναι ενεργοποιημένη. • Ελέγξτε εάν το καλώδιο τροφοδοσίας είναι συνδεδεμένο. |
| Η ένδειξη τροφοδοσίας είναι αναμμένη, αλλά δεν εμφανίζεται εικόνα. | <ul style="list-style-type: none"> • Ελέγξτε εάν η τροφοδοσία του υπολογιστή είναι ενεργοποιημένη. • Ελέγξτε εάν η κάρτα γραφικών του υπολογιστή είναι καλά συνδεδεμένη. • Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο σήματος της οθόνης έχει συνδεθεί σωστά στον υπολογιστή. • Ελέγξτε το βύσμα του καλωδίου σήματος της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι καμία από τις ακίδες δεν είναι λυγισμένη. • Παρατηρήστε την ένδειξη μέσω του πλήκτρου Caps Lock στο πληκτρολόγιο του υπολογιστή για να επιβεβαιώσετε εάν ο υπολογιστής λειτουργεί. |
| Δεν υπάρχει εικόνα, αλλά η ενδεικτική λυχνία τροφοδοσίας αναβοσβήνει με πορτοκαλί χρώμα. | <ul style="list-style-type: none"> • Το πάνελ OLED παρουσιάζει βλάβη και δεν λειτουργεί σωστά. Ζητήστε συμβουλές από το προσωπικό της εξυπηρέτησης μετά την πώληση της AOC. |
| Αδυναμία εφαρμογής της λειτουργίας plug-to-use. | <ul style="list-style-type: none"> • Ελέγξτε εάν υποστηρίζει τη λειτουργία plug-to-use. • Ελέγξτε εάν ο προσαρμογέας υποστηρίζει τη λειτουργία plug-to-use. |
| Θαμπή εικόνα. | <ul style="list-style-type: none"> • Ρυθμίστε τη φωτεινότητα και τον λόγο αντίθεσης. |
| Η εικόνα ταλαντεύεται ή παρουσιάζει κυματισμούς. | <ul style="list-style-type: none"> • Μπορεί να υπάρχουν ηλεκτρικές συσκευές και μηχανήματα στην περιφέρεια που προκαλούν ηλεκτρονικές παρεμβολές. |
| Η οθόνη εμφανίζει το μήνυμα «το καλώδιο σήματος δεν είναι διαθέσιμο» ή «χωρίς σήμα». | <ul style="list-style-type: none"> • Ελέγξτε εάν το καλώδιο σήματος είναι σωστά συνδεδεμένο. • Ελέγξτε εάν οι ακροδέκτες του βύσματος του καλωδίου σήματος είναι κατεστραμμένοι. • Η λειτουργία Ανανέωσης εικονοστοιχείων μπορεί να ενεργοποιηθεί και να εκτελεστεί από το μενού της οθόνης για την απομάκρυνση της Διατήρησης εικόνας που έχει προκληθεί. Η εκτέλεση αυτής της λειτουργίας για πολλές φορές μπορεί να επιτύχει το επιθυμητό αποτέλεσμα απεικόνισης. Για άλλες οδηγίες σχετικά με τη συντήρηση της οθόνης, ανατρέξτε στις Οδηγίες χρήστη στην επίσημη ιστοσελίδα. |
| Η οθόνη εμφανίζει το μήνυμα «μη έγκυρη είσοδος». | <ul style="list-style-type: none"> • Ελέγξτε εάν ο υπολογιστής σας είναι ρυθμισμένος σε μη κατάλληλη λειτουργία απεικόνισης. Παρακαλούμε επαναρυθμίστε τον υπολογιστή σας στη λειτουργία απεικόνισης που αναφέρεται στις λεπτομερείς Οδηγίες χρήστη. |
| Διατήρηση εικόνας. | <ul style="list-style-type: none"> • Με βάση τα χαρακτηριστικά του πάνελ OLED, η λειτουργία Ανανέωσης εικονοστοιχείων μπορεί να ενεργοποιηθεί και να εκτελεστεί από το μενού οθόνης για την εξάλειψη της διατήρησης εικόνας που έχει προκληθεί. Συνιστάται η εκτέλεση αυτής της λειτουργίας πολλές φορές προκειμένου να επιτευχθεί το επιθυμητό αποτέλεσμα απεικόνισης. Για άλλες οδηγίες σχετικά με τη συντήρηση της οθόνης, παρακαλούμε ανατρέξτε στις Οδηγίες χρήστη στην επίσημη ιστοσελίδα. |
| Κανονισμοί & Υπηρεσίες | <p>Παρακαλούμε ανατρέξτε στις πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στο www.aoc.com (για να εντοπίσετε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και να βρείτε τις πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη σελίδα Υποστήριξης.)</p> |

Προδιαγραφές

Γενικές προδιαγραφές

| | | | | |
|---|---------------------------------------|---|---------------------------------|--|
| Πάνελ | Όνομα μοντέλου | AG326UZD2 | | |
| | Σύστημα οδήγησης | OLED | | |
| | Ορατό μέγεθος εικόνας | 80,3 cm διαγώνια | | |
| | Βήμα εικονοστοιχείου | 0,1814 mm (O) × 0,1814 mm (K) | | |
| | Χρώματα απεικόνισης | 1,07 δισ. χρώματα ^[1] | | |
| Λοιπά | Εύρος οριζόντιας σάρωσης | 30k-570 kHz | | |
| | Μέγεθος οριζόντιας σάρωσης (μέγιστο) | 699,48 mm | | |
| | Εύρος κατακόρυφης σάρωσης | 48-240 Hz | | |
| | Μέγεθος κατακόρυφης σάρωσης (μέγιστο) | 394,73 mm | | |
| | Βέλτιστη προκαθορισμένη ανάλυση | 3840×2160@60 Hz | | |
| | Μέγιστη ανάλυση | 3840×2160@240 Hz ^[2] | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Συνδετήρας | HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB upstream/ USB×2 (συμπεριλαμβανομένης μίας θύρας γρήγορης φόρτισης)/Υποδοχή ακουστικών | | |
| | Πηγή τροφοδοσίας | 100-240 V~ 50/60 Hz 3 A | | |
| | Κατανάλωση ισχύος | Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση) | 123 W | |
| | | Μέγ. (Φωτεινότητα = 100, Αντίθεση = 100) | ≤ 290 W | |
| | | Λειτουργία αναμονής | ≤ 0,5 W | |
| | Αποβολή θερμότητας | Κανονική λειτουργία | 419,80 BTU/h (τυπ.) | |
| Ύπνος (λειτουργία αναμονής) | | < 1,71 BTU/h | | |
| Λειτουργία απενεργοποίησης | | < 1,02 BTU/h | | |
| Λειτουργία απενεργοποίησης (διακόπτης AC) | | 0 BTU/h | | |
| USB | USB-C | Βύσμα διπλής όψης | | |
| | Υψηλή ταχύτητα μετάδοσης δεδομένων | Μετάδοση δεδομένων και βίντεο | | |
| | DP | Ενσωματωμένη λειτουργία DP Alt Mode | | |
| | Παροχή ισχύος USB-C | Έκδοση USB PD 3.0 | | |
| | Παροχή ισχύος | Έως 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A) | | |
| Περιβαλλοντικές συνθήκες | Θερμοκρασία | Κατάσταση λειτουργίας | 0 °C ~ 40 °C | |
| | | Κατάσταση εκτός λειτουργίας | -25 °C ~ 55 °C | |
| | Υγρασία | Κατάσταση λειτουργίας | 10% ~ 85% (χωρίς συμπύκνωση) | |
| | | Κατάσταση εκτός λειτουργίας | 5% ~ 93% (χωρίς συμπύκνωση) | |
| | Υψόμετρο | Κατάσταση λειτουργίας | 0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft) | |
| | | Κατάσταση εκτός λειτουργίας | 0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft) | |



[1]: Ο μέγιστος αριθμός χρωμάτων που υποστηρίζει αυτό το προϊόν είναι 1,07 δισεκατομμύρια, και οι συνθήκες ρύθμισης είναι οι ακόλουθες (ενδέχεται να υπάρχουν διαφορές λόγω των περιορισμών εξόδου ορισμένων καρτών γραφικών):

| Bit Χρώματος | HDMI2.1 | | DP2.1 | | USB-C / USB Υψηλής Ταχύτητας Δεδομένων | | USB-C / USB Υψηλής Ανάλυσης | |
|------------------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|--|-----------------|--------------------------------|-----------------|
| | Μορφή Χρώματος | | Μορφή Χρώματος | | Μορφή Χρώματος | | Μορφή Χρώματος | |
| | ΥCbCr422 ΥCbCr420 | ΥCbCr444 RGB | ΥCbCr422 ΥCbCr420 | ΥCbCr444 RGB | ΥCbCr422 ΥCbCr420 | ΥCbCr444 RGB | ΥCbCr422 ΥCbCr420 | ΥCbCr444 RGB |
| 3840×2160 240 Hz 10bpc | OK | OK | OK | OK | \ | \ | OK | OK |
| 3840×2160 240 Hz 8bpc | OK | OK | OK | OK | \ | \ | OK | OK |
| 3840×2160 165 Hz 10bpc | OK | OK | OK | OK | \ | \ | OK | OK |
| 3840×2160 165 Hz 8bpc | OK | OK | OK | OK | \ | \ | OK | OK |
| 3840×2160 144 Hz 10bpc | \ | \ | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| 3840×2160 144 Hz 8bpc | \ | \ | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| 3840×2160 120 Hz 10bpc | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| 3840×2160 120 Hz 8bpc | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| 3840×2160 60 Hz 10bpc | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| 3840×2160 60 Hz 8bpc | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| 3840×2160 30 Hz 10bpc | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| 3840×2160 30 Hz 8bpc | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| Χαμηλή ανάλυση 10bpc | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| Χαμηλή ανάλυση 8bpc | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |

Σημείωση: Για κάρτες γραφικών NVIDIA® συνιστάται η χρήση της διεπαφής DisplayPort, ενώ για κάρτες γραφικών AMD® μπορεί να χρησιμοποιηθεί η διεπαφή HDMI ή DisplayPort.

[2]: Για είσοδο σήματος HDMI2.1, προκειμένου να επιτευχθεί UHD 144Hz/165Hz/240 Hz, πρέπει να χρησιμοποιηθεί κάρτα γραφικών με υποστήριξη DSC. Συμβουλευτείτε τον κατασκευαστή της κάρτας γραφικών σας για υποστήριξη DSC.

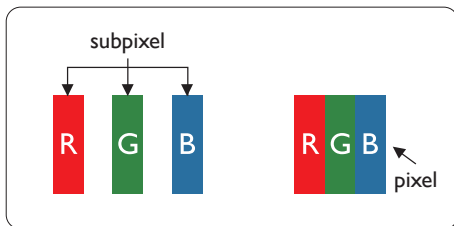
[3]: Η διεπαφή DisplayPort2.1 υποστηρίζει UHBR20 με συνολικό εύρος ζώνης 80 Gbps και η διεπαφή HDMI2.1 υποστηρίζει FRL6 με συνολικό εύρος ζώνης 48 Gbps.

Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών AOC

Η AOC καταβάλλει κάθε δυνατή προσπάθεια για την παράδοση προϊόντων της υψηλότερης ποιότητας. Χρησιμοποιούμε ορισμένες από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής της βιομηχανίας και εφαρμόζουμε αυστηρούς ελέγχους ποιότητας. Ωστόσο, τα ελαττώματα εικονοστοιχείων ή υπο-εικονοστοιχείων στα πάνελ των οθονών που χρησιμοποιούνται στις οθόνες είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι ελεύθερα από ελαττώματα εικονοστοιχείων, αλλά η AOC εγγυάται ότι κάθε οθόνη με απαράδεκτο αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί βάσει της εγγύησης. Η παρούσα ανακοίνωση επεξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων εικονοστοιχείων και καθορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Προκειμένου να δικαιούται κανείς επισκευή ή αντικατάσταση βάσει της εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωματικών εικονοστοιχείων σε ένα πάνελ οθόνης πρέπει να υπερβαίνει τα αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, το ποσοστό των ελαττωματικών υπο-εικονοστοιχείων σε μια οθόνη δεν πρέπει να υπερβαίνει το 0,0004%.

Επιπλέον, η AOC θέτει ακόμη υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων εικονοστοιχείων που είναι πιο αισθητά από άλλα. Η παρούσα πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



Εικονοστοιχεία και Υποεικονοστοιχεία

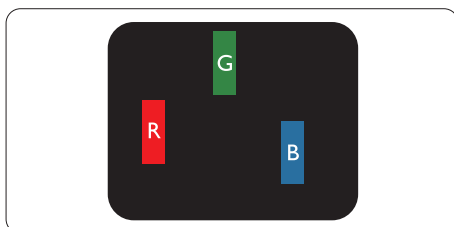
Ένα εικονοστοιχείο (pixel), ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία υποεικονοστοιχεία στα βασικά χρώματα κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά εικονοστοιχεία μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υποεικονοστοιχεία ενός εικονοστοιχείου είναι αναμμένα, τα τρία έγχρωμα υποεικονοστοιχεία φαίνονται μαζί ως ένα μοναδικό λευκό εικονοστοιχείο. Όταν όλα είναι σβηστά, τα τρία έγχρωμα υποεικονοστοιχεία φαίνονται μαζί ως ένα μοναδικό μαύρο εικονοστοιχείο. Άλλοι συνδυασμοί αναμμένων και σβηστών υποεικονοστοιχείων φαίνονται ως μεμονωμένα εικονοστοιχεία άλλων χρωμάτων.

Τύποι Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

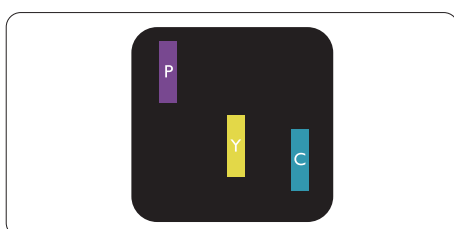
Τα ελαττώματα εικονοστοιχείων και υποεικονοστοιχείων εμφανίζονται στην οθόνη με διαφορετικούς τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων εικονοστοιχείων και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υποεικονοστοιχείων εντός κάθε κατηγορίας.

Ελαττώματα Φωτεινών Κηλίδων

Τα ελαττώματα φωτεινών κηλίδων εμφανίζονται ως εικονοστοιχεία ή υποεικονοστοιχεία που είναι πάντα αναμμένα ή 'ενεργά'. Δηλαδή, μια φωτεινή κηλίδα είναι ένα υποεικονοστοιχείο που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει ένα σκούρο μοτίβο. Υπάρχουν οι ακόλουθοι τύποι ελαττωμάτων φωτεινών κηλίδων.

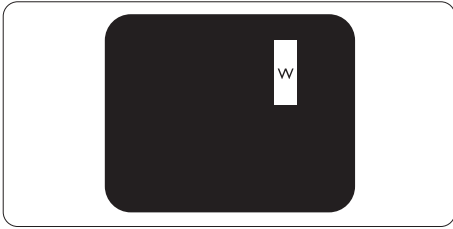


Ένας αναμμένος υποεικονοστοιχείος κόκκινου, πράσινου ή μπλε χρώματος.



Δύο γειτονικοί αναμμένοι υποεικονοστοιχείοι:

- Κόκκινο + Μπλε = Μοβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



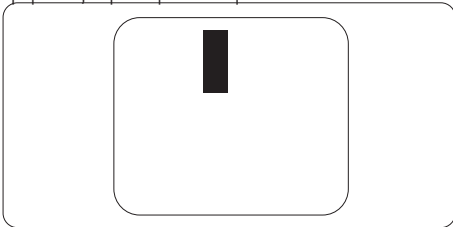
Τρεις γειτονικοί αναμμένοι υποεικονοστοιχείοι (ένα λευκό εικονοστοιχείο).

Σημείωση

Μια κόκκινη ή μπλε φωτεινή κηλίδα πρέπει να είναι φωτεινότερη κατά πάνω από 50 τοις εκατό από τις γειτονικές κηλίδες, ενώ μια πράσινη φωτεινή κηλίδα είναι φωτεινότερη κατά 30 τοις εκατό από τις γειτονικές κηλίδες.

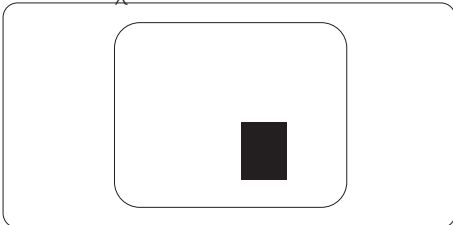
Ελαττώματα Μαύρων Κηλίδων

Τα ελαττώματα μαύρων κηλίδων εμφανίζονται ως εικονοστοιχεία ή υποεικονοστοιχεία που είναι πάντα σκοτεινά ή «σβηστά». Δηλαδή, μια σκοτεινή κηλίδα είναι ένας υποεικονοστοιχείος που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει μια φωτεινή εικόνα. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων μαύρων κηλίδων.



Γειτνίαση Ελαττωματικών Εικονοστοιχείων

Δεδομένου ότι τα ελαττώματα εικονοστοιχείων και υποεικονοστοιχείων του ίδιου τύπου που βρίσκονται κοντά το ένα στο άλλο μπορεί να είναι πιο αισθητά, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές για τη γειτνίαση ελαττωματικών εικονοστοιχείων.



Ανοχές Ελαττωματικών Εικονοστοιχείων

Προκειμένου να δικαιούται η οθόνη επισκευής ή αντικατάστασης λόγω ελαττωμάτων εικονοστοιχείων κατά τη διάρκεια της εγγύησης, το πάνελ της οθόνης AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα εικονοστοιχείων ή υποεικονοστοιχείων που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

| ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΙΚΑ ΦΩΤΕΙΝΑ ΣΗΜΕΙΑ | ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ |
|---|------------------|
| 1 αναμμένο υποεικονοστοιχείο | 0 |
| 2 γειτονικά αναμμένα υποεικονοστοιχεία | 0 |
| 3 γειτονικά αναμμένα υποεικονοστοιχεία (ένα λευκό εικονοστοιχείο) | 0 |
| Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωματικών φωτεινών σημείων* | M/Δ |
| Συνολικός αριθμός ελαττωματικών φωτεινών σημείων όλων των τύπων | 0 |
| ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΙΚΑ ΜΑΥΡΑ ΣΗΜΕΙΑ | ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ |
| 1 σκοτεινό υποεικονοστοιχείο | 5 ή λιγότερα |
| 2 γειτονικά σκούρα υποεικονοστοιχεία | 2 ή λιγότερα |
| 3 γειτονικά σκούρα υποεικονοστοιχεία | 1 ή λιγότερο |

| | |
|--|-------------------------|
| Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωματικών μαύρων κηλίδων* | ≥5 mm |
| Συνολικές μαύρες ελαττωματικές κηλίδες όλων των τύπων | 5 ή λιγότερα |
| ΣΥΝΟΛΙΚΕΣ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΙΚΕΣ ΚΗΛΙΔΕΣ | ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ |
| Συνολικές φωτεινές ή μαύρες ελαττωματικές κηλίδες όλων των τύπων | 5 ή λιγότερες |

Σημείωση

*: 1 ή 2 γειτονικές ατέλειες υποεικονοστοιχείων = 1 ατέλεια σημείου.

Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης

Ανάλυση PC

| Ανάλυση Αναλογία Εικόνας Έκδοση Σήματος Κατάσταση | Πλήρης (16:9) 1:1(16:9) | | Πλήρης (Τετράγωνη)/1:1 (Τετράγωνη)/ Αναλογία | | 27" | | 24.5" | |
|--|----------------------------|-------------------------|--|-------------------------|---------|-------------------------|---------|-------------------------|
| | HDMI2.1 | DisplayPort2.1 USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1 USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1 USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1 USB-C |
| 640x480/60 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 640x480/67 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 640x480/72 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 640x480/75 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 640x480/100 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 640x480/120 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 720x400/70 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 800x600/56 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 800x600/60 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 800x600/72 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 800x600/75 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 800x600/100 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 800x600/120 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 832x624/75 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1024x768/60 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1024x768/70 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1024x768/75 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1024x768/240 Hz | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1280x960/60 Hz | | | ✓ | ✓ | | | | |
| 1280x960/240 Hz | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1280x1024/60 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1280x1024/75 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1280x1024/240 Hz | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1440x1080/240 Hz | | | ✓ | ✓ | | | | |
| 1728x1080/240 Hz | | | ✓ | ✓ | | | | |
| 1920x1080/240 Hz | ✓ | ✓ | | | | | | |
| 1920x1440/160 Hz | | | ✓ | ✓ | | | | |
| 2560x1440/120 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440/144 Hz | ✓ | ✓ | | | | | | |
| 2992x1668/60 Hz | | | | | | | ✓ | ✓ |
| 2992x1668/120 Hz | | | | | | | ✓ | ✓ |
| 2992x1668/240 Hz | | | | | | | ✓ | ✓ |
| 3288x1850/60 Hz | | | | | ✓ | ✓ | | |
| 3288x1850/120 Hz | | | | | ✓ | ✓ | | |
| 3288x1850/240 Hz | | | | | ✓ | ✓ | | |
| 3840x2160/30 Hz | ✓ | ✓ | | | | | | |
| 3840x2160/60 Hz | ✓ | ✓ | | | | | | |
| 3840x2160/120 Hz | ✓ | ✓ | | | | | | |
| 3840x2160/144 Hz | ✓ | ✓ | | | | | | |
| 3840x2160/165 Hz | ✓ | ✓ | | | | | | |
| 3840x2160/240 Hz | ✓ | ✓ | | | | | | |

Ανάλυση Βίντεο

| Αναλογία Εικόνας Έκδοση Σήματος Κατάσταση Ανάλυση | Πλήρης (16:9) 1:1(16:9) | | Πλήρης (Τετράγωνη)/1:1 (Τετράγωνη)/ Αναλογία | | 27" | | 24.5" | |
|--|----------------------------|-------------------------|--|-------------------------|---------|-------------------------|---------|-------------------------|
| | HDMI2.1 | DisplayPort2.1 USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1 USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1 USB-C | HDMI2.1 | DisplayPort2.1 USB-C |
| 640×480p, 59,94 Hz/60 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 720×480p, 59,94 Hz/60 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 720×576p, 50 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1280×720p, 50 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1920×1080i, 50 Hz | | ✓ | | ✓ | | ✓ | | ✓ |
| 1920×1080p, 50 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz | | ✓ | | ✓ | | ✓ | | ✓ |
| 1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz | ✓ | | ✓ | | ✓ | | ✓ | |
| 3840×2160p, 25 Hz | ✓ | | ✓ | | ✓ | | ✓ | |
| 3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz | ✓ | | ✓ | | ✓ | | ✓ | |
| 3840×2160p, 50 Hz | ✓ | | | | | | | |
| 3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz | ✓ | | | | | | | |
| 3840×2160p, 100 Hz | ✓ | | ✓ | | ✓ | | ✓ | |
| 3840×2160p, 119,88 Hz/120 Hz | ✓ | | | | | | | |

Σημείωση

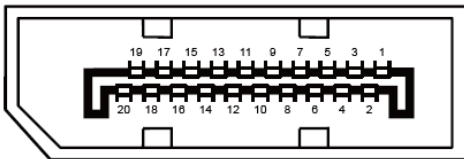
1. Για την επίτευξη της επιθυμητής ποιότητας εικόνας, παρακαλούμε ανατρέξτε στον παραπάνω πίνακα για να ορίσετε την ανάλυση της πηγής του σήματος εισόδου. Η καθορισμένη ανάλυση διαφέρει ανάλογα με τη συσκευή εξόδου σήματος: Για παιχνίδια κονσόλας, συνιστάται να ανατρέξετε στην «Ανάλυση Βίντεο». Για παιχνίδια PC, συνιστάται να ανατρέξετε στην «Ανάλυση PC».
2. Για να αλλάξετε τη ρύθμιση «Αναλογίας Διαστάσεων» της οθόνης, παρακαλούμε μεταβείτε στο Μενού OSD → «Ρυθμίσεις Παιχνιδιού» → «Προσαρμογή Αναλογίας Διαστάσεων».
3. Για να διασφαλιστεί η κανονική λειτουργία των παραπάνω αναλύσεων, παρακαλούμε ελέγξτε πρώτα τη συμβατότητα της κάρτας γραφικών. Λόγω των διαφορετικών στρατηγικών των διαφόρων καρτών γραφικών, ορισμένες επιλογές ενδέχεται να είναι αποκρυμμένες. Παρακαλούμε ανατρέξτε στην πραγματική κατάσταση υποστήριξης της κάρτας γραφικών.
4. Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, διαφορετικά λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών ενδέχεται να παρουσιάζουν ορισμένα σφάλματα (+/-1 Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου). Ο συγκεκριμένος ρυθμός ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) πρέπει να καθορίζεται βάσει της πραγματικής κατάστασης.

Αναθέσεις Ακροδεκτών



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακροδεκτών

| Αριθμός ακίδας | Όνομα σήματος | Αριθμός ακίδας | Όνομα σήματος | Αριθμός ακίδας | Όνομα σήματος |
|----------------|---------------------------|----------------|-------------------------------|----------------|-----------------|
| 1. | TMDS Δεδομένα 2+ | 9. | TMDS Δεδομένα 0- | 17. | Γείωση DDC/CEC |
| 2. | Θωράκιση TMDS Δεδομένων 2 | 10. | TMDS Ρολόι + | 18. | +5 V Τροφοδοσία |
| 3. | TMDS Δεδομένα 2- | 11. | Θωράκιση TMDS Ρολογιού | 19. | Hot Plug Detect |
| 4. | TMDS Δεδομένα 1+ | 12. | TMDS Ρολόι - | | |
| 5. | Θωράκιση TMDS Δεδομένων 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Δεδομένα 1- | 14. | Δεσμευμένο (N.C. στη συσκευή) | | |
| 7. | TMDS Δεδομένα 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Θωράκιση TMDS Δεδομένων 0 | 16. | SDA | | |



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Ακροδεκτών

| Αριθμός ακίδας | Όνομα σήματος | Αριθμός ακίδας | Όνομα σήματος |
|----------------|---------------|----------------|------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug Detect |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Επιστροφή DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Χαρακτηριστικό Plug & Play DDC2B

Η οθόνη αυτή διαθέτει δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται, να μεταδίδει πρόσθετες πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες απεικόνισής της.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I²C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.