



OLED-monitor

felhasználói kézikönyv

AG326Uzd2

Mivel ez egy OLED-kijelző, rendszeres képernyőkarbantartásra van szükség a képmegmaradás (burn-in) kockázatának csökkentése érdekében.

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Biztonság.....	1
Jelölési konvenciók	1
Áramellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás	6
A doboz tartalma.....	6
Talp és állvány összeszerelése.....	7
A monitor beállítása	8
A monitor csatlakoztatása	9
Fali rögzítés.....	10
Adaptive-Sync funkció	11
HDR	12
Beállítás	13
Gyorsbillentyűk	13
OSD billentyűútmutató (Menü).....	14
OSD beállítás	16
Játékbeállítás	17
Fényerő.....	19
OLED-gondozás/Extra	21
Színbeállítás.....	23
Hang.....	25
Light FX	26
PIP-beállítás	27
OSD-beállítás	28
LED-jelző.....	29
Hibaelhárítás.....	30
Műszaki adatok	31
Általános műszaki adatok	31
AOC-monitorok képpont-hibapolitikája.....	33
Előre beállított képernyőüzemmódok.....	36
Lábbeosztás.....	38
Plug and Play.....	39

Biztonság

Jelölési konvenciók

A következő alcímek ismertetik a dokumentumban alkalmazott jelölési konvenciókat.

Megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések

Ez az útmutató végig olyan szövegblokkokat tartalmazhat, amelyeket ikon kísér, és félkövér vagy dőlt betűtípussal jelennek meg. Ezek a blokkok megjegyzéseket, óvintézkedéseket és figyelmeztetéseket tartalmaznak, melyeket az alábbiak szerint használunk:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt közöl, amely segít a számítógép-rendszer hatékonyabb kihasználásában.





ÓVINTÉZKEDÉS: Az ÓVINTÉZKEDÉS hardverkárosodás vagy adatvesztés lehetőségére hívja fel a figyelmet, valamint arra is utal, hogyan kerülhető el a probléma.




FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, valamint arra is utal, hogyan kerülhető el a probléma. Egyes figyelmeztetések eltérő formátumban is megjelenhetnek, és nem feltétlenül kíséri őket ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés megjelenítési módját a szabályozó hatóság írja elő.

Áramellátás

 A monitor kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról üzemeltethető. Ha bizonytalan az otthonába vezetett áram típusával kapcsolatban, forduljon kereskedőjéhez vagy a helyi villamosenergia-szolgáltatóhoz.

 A monitor háromérintkezős, földelt csatlakozódugóval van ellátva, amelynek harmadik érintkezője a földeléshez szükséges. Biztonsági okokból ez a dugó kizárólag földelt fali konnektorba illeszthető. Ha a konnektor nem alkalmas a háromvezetékes dugó fogadására, kérjen villanszerelőt a megfelelő konnektor telepítéséhez, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos leföldeléséhez. Ne semmisítse meg a földelt csatlakozódugó biztonsági funkcióját.

 Húzza ki a készüléket villámcsapás esetén vagy ha hosszabb ideig nem használja. Ez megvédi a monitort a feszültségcsúcsok okozta károsodástól.

 Ne terhelje túl az elosztó aljzatokat és hosszabbító kábeleket. A túlterhelés tűzveszélyt vagy áramütést okozhat.

 A megfelelő működés biztosítása érdekében kizárólag UL-listás számítógépekkel használja a monitort, amelyek megfelelően konfigurált, 100–240 V AC, min. 5 A névleges értékkel jelölt aljzatokkal rendelkeznek.

 A fali konnektort a berendezés közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábú állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat, valamint komoly kárt tehet ebben a termékben. Csak a gyártó által ajánlott vagy ezzel a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, háromlábú állványt, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó utasításait a termék telepítésekor, és használja a gyártó által ajánlott rögzítő tartozékokat. A termék és a kocsikombinációját óvatosan kell mozgatni.

! Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában lévő nyílásba. Ez megrongálhatja az áramkörök alkatrészeit, tűz vagy áramütés veszélyét okozva. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne helyezze a termék elülső részét a padlóra.

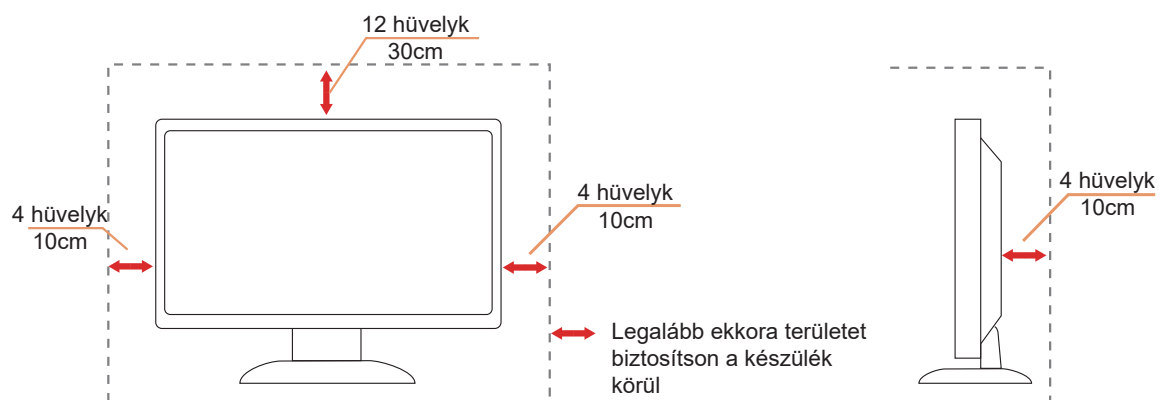
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott felszerelési készletet, és kövesse a készlet utasításait.

! Hagyjon megfelelő helyet a monitor körül az alábbi ábrának megfelelően. Ellenkező esetben a légáramlás elégtelen lehet, így a túlmelegedés tűzveszélyt vagy a monitor meghibásodását okozhatja.

! A lehetséges károsodások – például a képernyő leválása a keretről – elkerülése érdekében biztosítsa, hogy a monitor dőlésszöge ne legyen nagyobb -5 foknál lefelé irányban. Ha a lefelé döntés maximális szöge (-5 fok) túllépésre kerül, a monitor károsodása nem esik garancia alá.

Az alábbiakban található a monitor körül ajánlott szellőztetési területek, amennyiben a monitor talapzatra szerelve van:

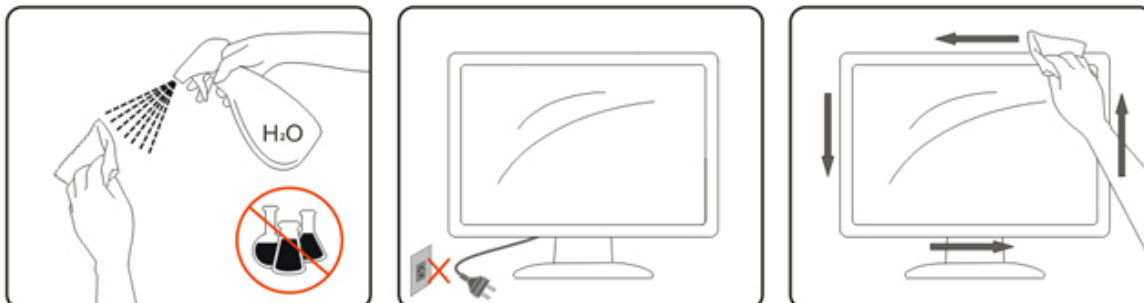
Talapzatra szerelve



Tisztítás


⚠ Tisztítsa meg a házat rendszeresen vízzel enyhén megnedvesített, puha ruhával.


⚠ Tisztításkor puha pamut- vagy mikroszálas ruhát használjon. A ruhának enyhén nedvesnek, de szinte száraznak kell lennie: gondoskodjon arról, hogy ne kerüljön folyadék a ház belsejébe.




⚠ Tisztítás előtt húzza ki a tápkábelt.


Egyéb

 Ha a készülékből furcsa szag, hang vagy füst árad, AZONNAL húzza ki a hálózati csatlakozót, és vegye fel a kapcsolatot egy szervizközponttal.

 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat ne takarja el asztal vagy függöny.

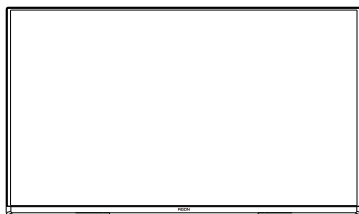
 Ne működtesse az OLED-monitort erős rezgésnek vagy nagyobb mechanikai igénybevételnek kitett körülmények között.

 Ne üsse le vagy ejtse le a monitort működés közben vagy szállítás során.

 Ennek az OLED-terméknek a folyamatos használata 24 óránál hosszabb ideig nem ajánlott. A képmegmaradás (burn-in) ezen használati időtartam túllépése esetén előfordulhat. A képmegmaradás valószínűségének csökkentése érdekében ez a termék számos technológiát alkalmaz. A karbantartási ciklus körülbelül 10 percig tart. Részletekért lásd a(z) "Képernyőkarbantartás" fejezetet.

Beállítás

A doboz tartalma



OLED Monitor

	*					
Quick Start Guide	Warranty card	Stand	Base	Wall Mount Bracket	Wall Mount Screws	

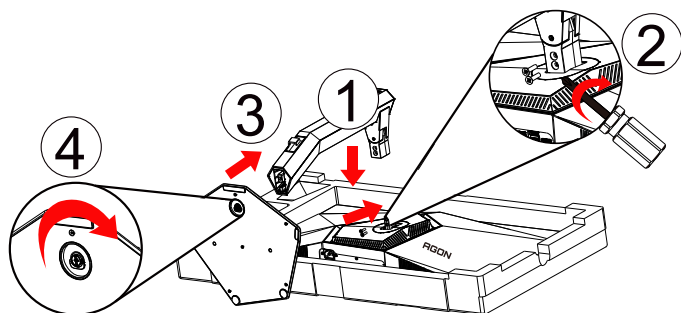
			*	*	*	*
Stand Screws	Screwdriver	Power Cable	DisplayPort Cable	HDMI Cable	USB Cable	USB C-C Cable

* Nem minden országban és régióban biztosítanak minden jelkábelt. Kérjük, a helyi kereskedőnél vagy az AOC regionális irodájánál érdeklődjön megerősítésért.

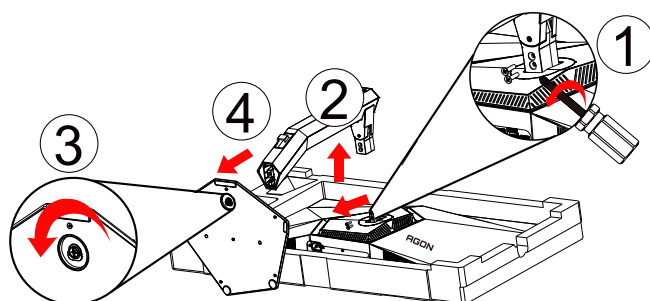
Talp és állvány összeszerelése

Az alap összeszerelését vagy eltávolítását az alábbi lépések szerint végezze el.

Összeszerelés:



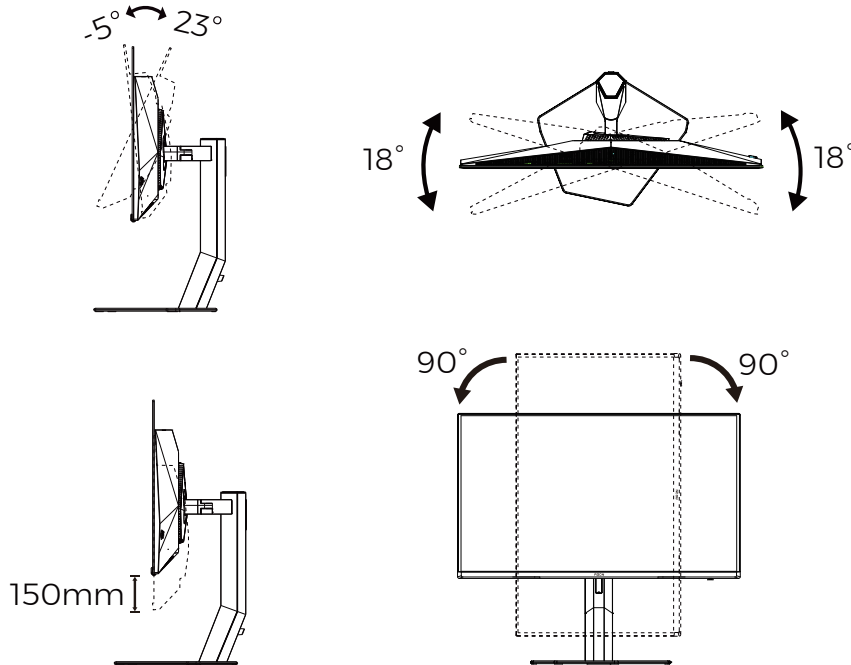
Eltávolítás:



A monitor beállítása

Az optimális megtekintés érdekében javasolt a monitor teljes felületét szem előtt tartani, majd a saját preferenciája szerint állítsa be a monitor dőlésszögét.

Fogja meg az állványt a monitor stabilizálásához, és csak a keretet fogja meg a monitor dőlésszögének beállításakor. A monitort az alábbiak szerint tudja beállítani:



MEGJEGYZÉS:

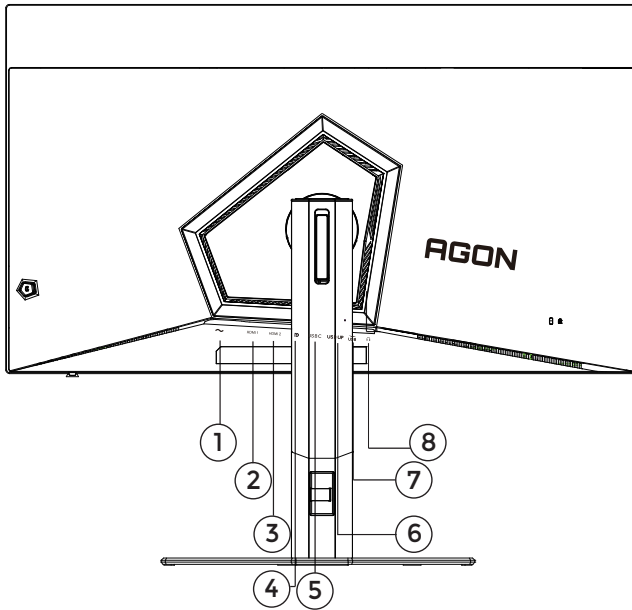
Ne érintse meg az OLED-képernyőt a dőlésszög módosításakor. Az OLED-képernyő megérintése károsodást okozhat.

Figyelmeztetés:

1. A képernyő lehámlásához hasonló sérülések elkerülése érdekében győződjön meg arról, hogy a monitor ne dőljön lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor szögének állításakor. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

A monitor hátlapján található kábelcsatlakozók:



1. Áramellátás
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 felfelé irányuló (upstream)
7. USB3.2 Gen1 lefelé irányuló (downstream) + gyorstöltés x1
USB3.2 Gen1 lefelé irányuló (downstream) x1
8. Fülhallgató

Csatlakozás számítógéphez

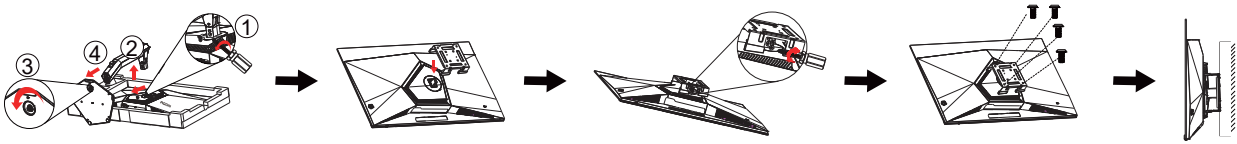
1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátlapjához.
2. Kapcsolja ki a számítógépét, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógépe videocsatlakozójához.
4. Dugja be a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépét és a kijelzőt.

Ha a monitor megjeleníti a képet, a telepítés sikeresen megtörtént és befejeződött. Ha a monitor nem jelenít meg képet, kérjük, olvassa el a „Hibaelhárítás” fejezetet.

A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az OLED-monitorot a csatlakoztatás előtt.

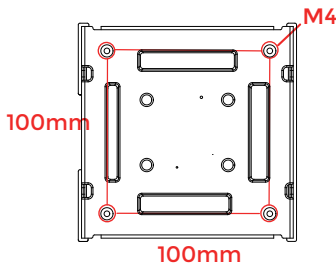
Fali rögzítés

Opionális fali tartókar telepítésének előkészítése

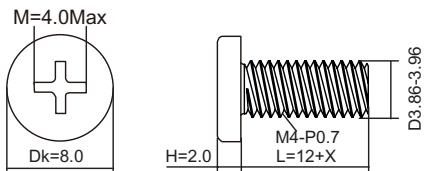


Ez a monitor egy külön megvásárolható fali tartókarra szerelhető. A művelet végrehajtása előtt húzza ki a tápegységet. Kövesse az alábbi lépéseket:

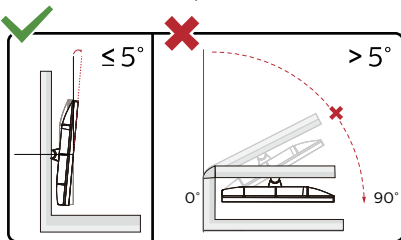
1. Távolítsa el az állványt.
2. Kövesse a gyártó utasításait a fali tartókar összeszereléséhez.
3. Helyezze a fali tartókart a monitor hátlapjára. Igazítsa a tartókar furatait a monitor hátlapján lévő furatokkal.
4. Helyezze be a négy csavart a furatokba, majd húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A fali rögzítéshez szükséges utasításokért tekintse meg az opcionális fali tartókarhoz mellékelt felhasználói kézikönyvet.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai: M4*(12+X) mm (ahol X = a fali konzol vastagsága)



Megjegyzés: A VESA rögzítőfuratok nem minden modellnél érhetők el. Kérjük, érdeklődjön a kereskedőnél vagy az AOC hivatalos képviselőjénél.



A kijelző dizájnya eltérhet a képeken láthatótól.

Figyelmeztetés:

1. A képernyő lehámlásához hasonló sérülések elkerülése érdekében győződjön meg arról, hogy a monitor ne dőljön lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor szögének állításakor. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI/USB-C csatlakozással működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott listát alább találja, illetve ellenőrizheti a www.AMD.com webhelyen.

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve az R9 370/X, R7 370/X és R7 265 modelleket)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve az R9 270/X és R9 280/X modelleket)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

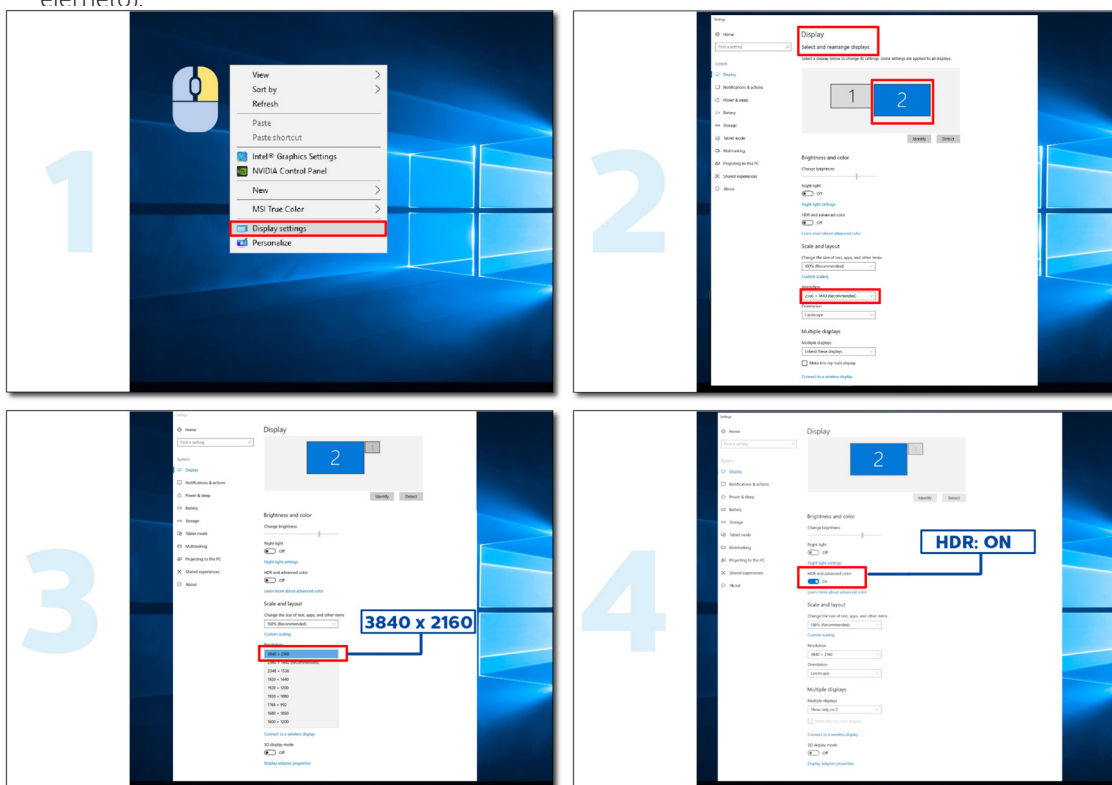
HDR

Kompatibilis a HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja a HDR-funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilis. A készülék és a tartalom kompatibilitásáról érdeklődjön a készülék gyártójánál és a tartalomszolgáltatónál. Állítsa a HDR-funkciót „Ki” állásba, ha nincs szüksége az automatikus aktiválás funkcióra.

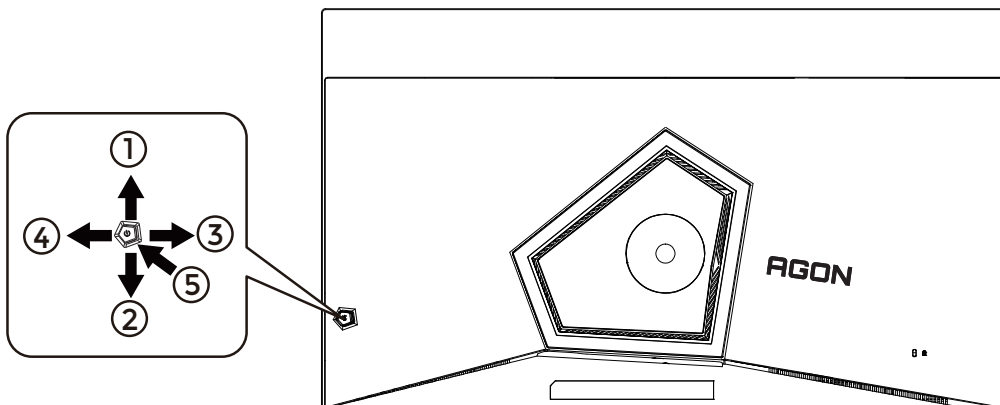
Megjegyzés:

1. A Windows 10 V1703-nál régebbi verziókban nincs szükség külön beállításra a DisplayPort/HDMI csatlakozóhoz.
2. Csak a HDMI csatlakozó érhető el; a DisplayPort csatlakozó nem működik a Windows 10 V1703 verziójában.
3. Kijelzőbeállítás:
 - a. A kijelző felbontása 3840×2160-ra van állítva, és a HDR előre be van kapcsolva.
 - b. Az alkalmazásba való belépéskor a legjobb HDR-hatás akkor érhető el, ha a felbontást 3840×2160-ra állítja (ha ez elérhető).



Beállítás

Gyorsbillentyűk



1	Forrás/Fel
2	Dial Point/Le
3	Felhasználói gomb (Játékmód)/Balra
4	Light FX/Jobbra
5	Bekapcsolás/Menü/Enter

Bekapcsolás/Menü/Enter

Nyomja meg a Bekapcsolás gombot a monitor bekapcsolásához.

Ha nincs OSD, nyomja meg a gombot az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez. A monitor kikapcsolásához nyomja meg a gombot körülbelül 2 másodpercig.

Dial Point/Le

Ha nincs OSD, nyomja meg a Dial Point gombot a Dial Point megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Felhasználói gomb (Játékmód)/Balra

A felhasználó által beállított bal gomb gyorsmenüje: Játékmód/Mesterlövész-célkereszt/Képkockaszámláló/Pixel-frissítés.

Az alapértelmezett beállítás a Játékmód.

Ha nincs OSD, nyomja meg a „Bal” gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a „Bal” vagy „Jobb” gombbal válassza ki a játéktípusnak megfelelő módot (FPS, RTS, Verseny, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3).

Light FX/Jobb

Ha nincs OSD, nyomja meg a „Jobb” gombot a Light FX funkció aktiválásához.

Forrás/Fel

Ha az OSD bezárt, a Forrás/Auto/Fel gomb megnyomásával a forrás-gyorsbillentyű funkció aktiválódik.

OSD billentyűútmutató (Menü)



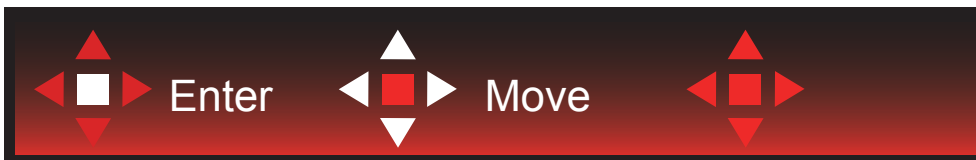
Belépés: A Belépés gombbal léphet a következő OSD szintre.
Mozgatás: A Bal / Fel / Le gombbal mozgathatja az OSD kijelölést.
Kilépés: A Jobb gombbal kiléphet az OSD-ből.



Belépés: A Belépés gombbal léphet a következő OSD szintre.
Mozgatás: A Jobb / Fel / Le gombbal mozgathatja az OSD kijelölést.
Kilépés: A Bal gombbal kiléphet az OSD-ből.



Belépés: A Belépés gombbal léphet a következő OSD szintre.
Mozgatás: A Fel / Le gombbal mozgathatja az OSD kijelölést.
Kilépés: A Bal gombbal kiléphet az OSD-ből.



Mozgatás: A Bal / Jobb / Fel / Le gombbal mozgathatja az OSD kijelölést.



Kilépés: A Bal gombbal visszatérhet az előző OSD szintre.
Belépés: A Jobb gombbal léphet a következő OSD szintre.
Kiválasztás: A Fel / Le gombbal mozgathatja az OSD kijelölést.



Belépés: A Belépés gombbal alkalmazhatja az OSD beállítást, és visszatérhet az előző OSD szintre.
Kiválasztás: A Le gombbal állíthatja az OSD beállítást.



Kiválasztás: A Fel / Le gombbal állíthatja az OSD beállítást.



Belépés: A Belépés gombbal visszatérhet az előző OSD szintre.

Kiválasztás: A Bal / Jobb gombbal állíthatja az OSD beállítást.

OSD beállítás

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombok használatához.



- 1). Nyomja meg a MENÜ gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Az OSD beállítások mozgatásához vagy kiválasztásához (módosításához) kövesse a billentyűzetes útmutatót.
- 3). OSD zárolás/feloldás funkció: Az OSD zárolásához vagy feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a LEFELE gombot 10 másodpercig, amikor az OSD funkció nincs aktív.

Játékbeállítás



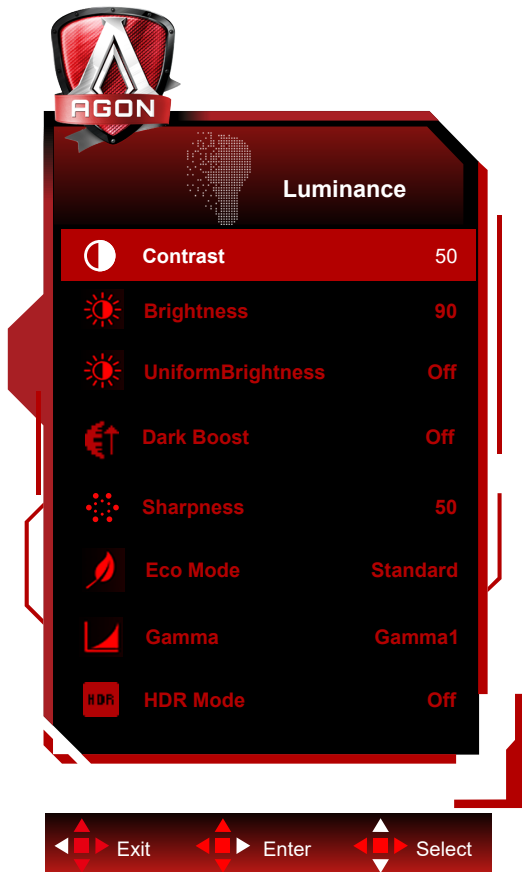
	Játékmód	Ki	Nincs optimalizálás Játékmód által.
		FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a sötét témák fekete szintjének részletgazdagságát.
		RTS	RTS (Real Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
		Verseny	Versenyfutó játékokhoz; a leggyorsabb válaszidőt és magas szinteltettséget biztosít.
		Játékos 1	A felhasználó beállításai a „Játékos 1” néven lettek elmentve.
		Játékos 2	A felhasználó beállításait Gamer 2 néven elmentette.
		Gamer 3	A felhasználó beállításait Gamer 3 néven elmentette.
	Képarány	Teljes (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Teljes (négyzetes)/ 1:1 (négyzetes)/ Arány/ 27"/ 24.5"	Válassza ki a kijelző képarányát.
	Árnyékvezérlés	0-20	Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a végfelhasználó 0 és 20 között állíthatja be a tisztább kép érdekében. Ha a kép túl sötét a részletek tisztán történő megjelenítéséhez, állítsa be 0 és 20 közé a tisztább kép érdekében.
	Játékszín	0-20	A Játékszín 0–20 szintet biztosít a szinteltetés állításához, így jobb képet kaphat.
Mesterlövész-célkereszt	Ki / 2X / 3X / 4X	Helyi nagyítás a célzás megkönnyítésére lövöldözés közben.	


	Adaptive-Sync	Be / Ki	Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync működési emlékeztető: Ha az Adaptive-Sync funkció engedélyezve van, egyes játékkörnyezetekben villogás léphet fel.
	Alacsony bemeneti késleltetés	Be / Ki	A képkockapuffer kikapcsolása csökkentheti a bemeneti késleltetést. Megjegyzés: Az alacsony bemeneti késleltetés UHD 120 Hz/240 Hz felbontásnál, valamint PIP/PBP és Mesterlövész-célkereszt kikapcsolt állapotában állítható. Alapértelmezés szerint engedélyezett az Adaptive-Sync állapotban, és nem állítható.
	Képkockaszámláló	Ki / Jobb-felül / Jobb-lent / Bal-lent / Bal-felül	A kiválasztott sarokban megjelenített V-frekvencia (A képkockaszámláló funkció csak AMD grafikus kártyával működik.)
	HDMI1	Konzol/DVD / PC	Válassza ki a csatlakoztatott eszköz típusát. Ha HDMI1 portot használ játékkonzol vagy DVD-lejátszó csatlakoztatásához, állítsa be a HDMI1-et Konzol/DVD üzemmódra.
	HDMI2	Konzol/DVD / PC	Válassza ki a csatlakoztatott eszköz típusát. Ha HDMI2 portot használ játékkonzol vagy DVD-lejátszó csatlakoztatásához, állítsa be a HDMI2-t Konzol/DVD üzemmódra.

Megjegyzés:

- 1) Ha a „Fényerő” menüben a „HDR mód” értéke nem „Ki”, akkor a „Shadow Control” és a „Game Color” nem állítható.
- 2) Ha a „Fényerő” menüben a „HDR” értéke nem „Ki”, akkor a „Játékmód”, a „Shadow Control” és a „Game Color” nem állítható.
- 2) Ha a „Színbeállítás” menüben a „színtartomány” értéke „sRGB” vagy „DCI-P3”, akkor a „Shadow Control” és a „Game Color” nem állítható.

Fényerő



	Kontraszt	0-100	Digitális regiszterből származó kontraszt.
	Fényerő	0-100	Háttérvilágítás-beállítás
	UniformBrightness	On/Off	Kapcsolja be az Egyenletes fényerő funkciót, amely SDR üzemmódban is kiegyenlíti a csúcsfényerőt, még akkor is, ha a teljesen fehér képernyő mérete változik.
	Sötét részletek kiemelése	Ki	Javítsa a kép részleteit a sötét és világos területeken: állítsa be a világos részek fényerejét, és kerülje a túltelítettséget.
		1. szint	
		2. szint	
	Élesség	0-100	Állítsa be az élességet.
	Eco mód	Szabvány	Szabvány mód
		Szöveg	Szöveg mód
		Internet	Internet mód
Játék		Játékmód	
Film		Film mód	
Sport		Sport mód	
Gamma	Olvasás	Olvasási mód	
	Gamma1	Beállítás Gamma 1 értékre	
	Gamma2	Beállítás Gamma 2 értékre	
	Gamma3	Beállítás Gamma 3 értékre	

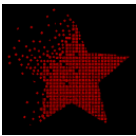
	HDR	Ki	Állítsa be az HDR-profilt használati igényei szerint. Megjegyzés: Amikor az HDR-t észleli a rendszer, az HDR-beállítás megjelenik a módosításhoz.
		DisplayHDR	
		HDR-csúcs	
		HDR Kép	
		HDR Film	
	HDR Játék		
	HDR mód	Ki	A kép színének és kontrasztjának optimalizálása, amely szimulálja a HDR hatást. Megjegyzés: Ha az HDR nincs észlelve, a HDR mód beállítási lehetőség jelenik meg.
		HDR Kép	
		HDR Film	
		HDR Játék	

Megjegyzés:

- 1). Ha a „HDR mód” értéke nem „Ki”, akkor a „Kontraszt”, az „ECO mód”, a „Gamma” és a „Dark Boost” elemek nem állíthatók.
- 2). Ha a „HDR” beállítása „DisplayHDR”, a „Fényerő” alatti összes elem nem állítható.
Ha „HDR” beállítva van erre: „HDR-csúcs”, „HDR Kép”, „HDR Film”, „HDR Játék”, „ECO mód”, „Gamma” nem állítható.
- 3). Ha a „Színtartomány” a „Színbeállítás” menüben „sRGB” vagy „DCI-P3” értékre van állítva, a „Kontraszt”, „Dark Boost”, „ECO mód”, „Gamma” és „HDR”, „HDR mód” elemek nem állíthatók.

OLED-gondozás/Extra



	Pixel Orbiting	Ki / Gyenge / Közepes / Erős	<p>Az Orbit másodpercenként egy pixel szintű kis eltolással elmozdítja a megjelenített képet a képmegmaradás megelőzése érdekében.</p> <p>Ez a funkció alapértelmezés szerint „Be (Gyenge)” állásban van; a „Gyenge” a legkisebb, az „Erős” a legnagyobb elmozdulást jelenti, a „Ki” állás pedig letiltja az elmozdulást, így növeli a képmegmaradás kockázatát. Ez az OSD menüben állítható be.</p>
	Automatikus figyelmeztetés	Be / Ki	<p>Engedélyezi/letiltja a „Pixel-frissítés” automatikus figyelmeztetési funkcióját.</p> <p>A monitor minden 24 óra használat után automatikusan megjeleníti az „Automatikus figyelmeztetést”, hogy emlékeztesse a felhasználót a „Pixel-frissítés” folyamat végrehajtására.</p> <p>Válassza a „Ki” lehetőséget az automatikus „Pixel-frissítés” figyelmeztetés kikapcsolásához. Ha azonban nem hajtja végre időben a javasolt „Pixel-frissítés” folyamatot, az növelheti a képernyőn való képmegmaradás kockázatát. Kérem, járjon el óvatosan.</p>
	Pixel-frissítés	Be / Ki	<p>Ez a funkció segít megszüntetni a képmegmaradást.</p> <p>Indítás után válassza az „Igen” lehetőséget a menüablakban. A kijelző kikapcsolja a képernyőt, és elindítja a karbantartási ciklust. A karbantartási ciklus alatt (körülbelül 10 percig) a tápellátás jelzőfénye fehér színben villog (1 másodperc be/1 másodperc ki). A ciklus végén a tápellátás jelzőfénye kialszik, és a kijelző készenléti állapotba kerül.</p>

Képernyővédő	Ki / Lassú / Gyors	Ha a rendszer egy bizonyos ideig statikus képet észlel, a képernyővédő funkció elhalványítja a képernyőt, hogy megvédje a panelt a képmegmaradástól. Mozgó kép észlelése esetén a monitor visszaállítja a fényerőt az előző munkaszintre. Az alapértelmezett beállítás a Lassú, amely Gyorsra válthat, így a képernyővédő korábban aktiválódik. Erősen ajánlott mindig bekapcsolni a képernyővédőt Lassú vagy Gyors módban a képernyő védelme érdekében. Ajánlott továbbá, hogy az eszközén is állítson be képernyővédőt.
Logóvédelem	Ki / 1 / 2	Ha több statikus logót észlel a képernyő, javasolt bekapcsolni a Logóvédelmet; amely lecsökkenti a képernyő fényerejét a logók által érintett területeken, így megelőzi a képmaradást.
Szegélyszótétítés	Ki / 1 / 2 / 3	Különleges képarányok esetén, amikor a képernyő keretében fekete sávok vagy osztott kép jelenik meg, a Szegélyszótétítés funkció automatikusan felismeri és csökkenti a fényerőt azon területeken, ahol nagy a fényerő-különbség.
Tálcaszótétítés	Ki / 1 / 2 / 3	A Tálcaszótétítés technológia csökkenti a képernyő tálcaterületének fényerejét. A tálcán kívüli területeken nem lesz észrevehető fényerő-változás.
Hővédelem	Ki / Be	Ha a monitor hőmérséklete meghaladja a 60 °C-ot, a Hővédelem funkció automatikusan csökkenti a képernyő fényerejét a megfelelő hőelvezetés érdekében. Javasolt a funkció bekapcsolása a monitoron.
Bemenetválasztás	Automatikus / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Válassza ki a bemeneti jelforrást.
USB	Ki / Magas felbontás / Magas adatsebesség	Állítsa be az USB-csatlakozó adatátviteli vagy felbontási prioritását.
USB-választás	Automatikus / USB-C / USB UP	Válassza ki az USB felfelé irányuló adatútvonalat.
Kikapcsolási időzítő	0–24 óra	DC kikapcsolási idő kiválasztása
DDC/CI	Igen vagy Nem	DDC/CI támogatás be-/kikapcsolása
Visszaállítás	Igen vagy Nem	A menü alapértelmezett értékekre állítása
Pixel-frissítés utáni idő		A képernyő utolsó Pixel-frissítési művelet végrehajtása után eltelt, bekapcsolt állapotban töltött időt jelöli órákban. A rendszer automatikusan értesítést küld a felhasználónak a Pixel-frissítés végrehajtásáról minden 24 óránként.
Pixel-frissítések száma		A Pixel-frissítés végrehajtásainak számát rögzíti.

Megjegyzés

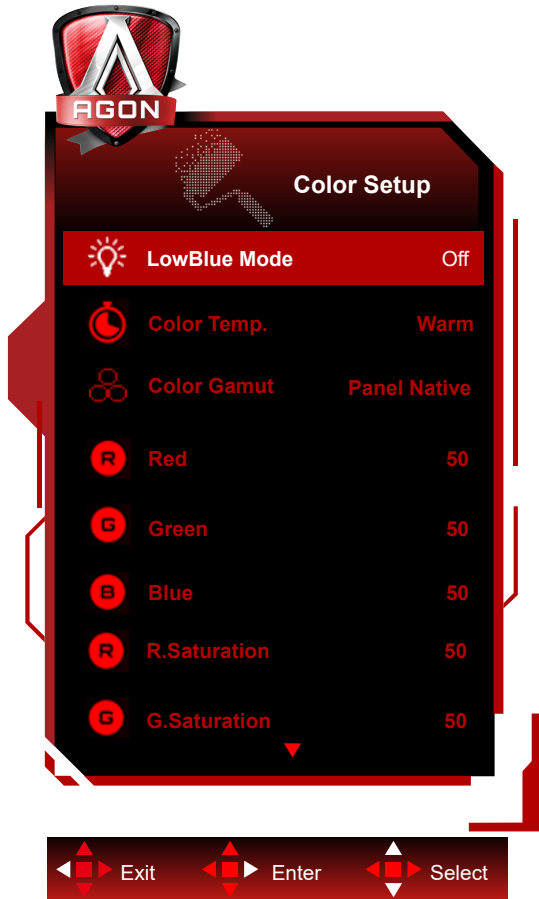
* : Az eszköznek támogatnia kell az USB-C (DisplayPort ALT) funkciót.


Első használatkor vagy az OSD menü visszaállítása után az USB funkció alapértelmezés szerint ki van kapcsolva, és az USB-C nem biztosít tápellátást. A következő módok bármelyikével újra engedélyezhető:

1) A monitor összesen kétszer került ki- és bekapcsolásra.

2) Az OSD menüben az „USB” beállítás „Ki” állapoton kívüli értékre van állítva.

Színbeállítás



	LowBlue mód	Ki / Multimédia / Internet / Iroda / Olvasás	Csökkenti a kék fényhullámot a színhőmérséklet szabályozásával.	
	Színhőmérséklet	Meleg		Meleg színhőmérséklet visszatöltése az EEPROM-ból.
		Normál		Normál színhőmérséklet visszatöltése az EEPROM-ból.
		Hideg		Hideg színhőmérséklet visszatöltése az EEPROM-ból.
		Felhasználói		Felhasználói színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
	színtartomány	Natív panel		Szabványos színteret támogató panel.
		sRGB		sRGB színtér.
		DCI-P3		DCI-P3 színtér.
	Piros	0-100	Piros erősítés a digitális regiszterből.	
	Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.	
	Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.	
	R-telítettség	0-100	R-telítettség beállítása.	
	G-telítettség	0-100	G-telítettség beállítása.	
	B-telítettség	0-100	B-telítettség beállítása.	
	C.Telítettség	0-100	C.Telítettség beállítása.	
M.Telítettség	0-100	M.Telítettség beállítása.		
Y.Telítettség	0-100	Y.Telítettség beállítása.		
R.Árnyalat	0-100	R.Árnyalat beállítása.		
G.Árnyalat	0-100	G.Árnyalat beállítása.		

	B.Árnyalat	0-100	B.Árnyalat beállítása.
	C.Árnyalat	0-100	C.Árnyalat beállítása.
	M.Árnyalat	0-100	M.Árnyalat beállítása.
	Y.Árnyalat	0-100	Y.Árnyalat beállítása.

Megjegyzés:

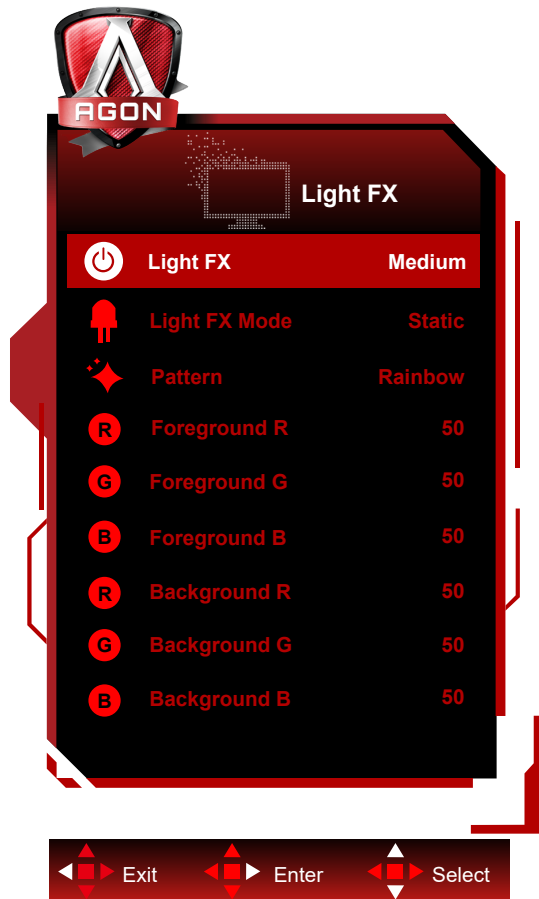
- 1). Ha a „Fényerő” menü alatt a „HDR mód”/„HDR” beállítása nem „Ki”, a „Színbeállítás” alatti összes elem nem állítható.
- 2). Amikor a „színtartomány” beállítása „sRGB” vagy „DCI-P3”, a „Színbeállítások” alatti összes elem nem állítható.


Hang



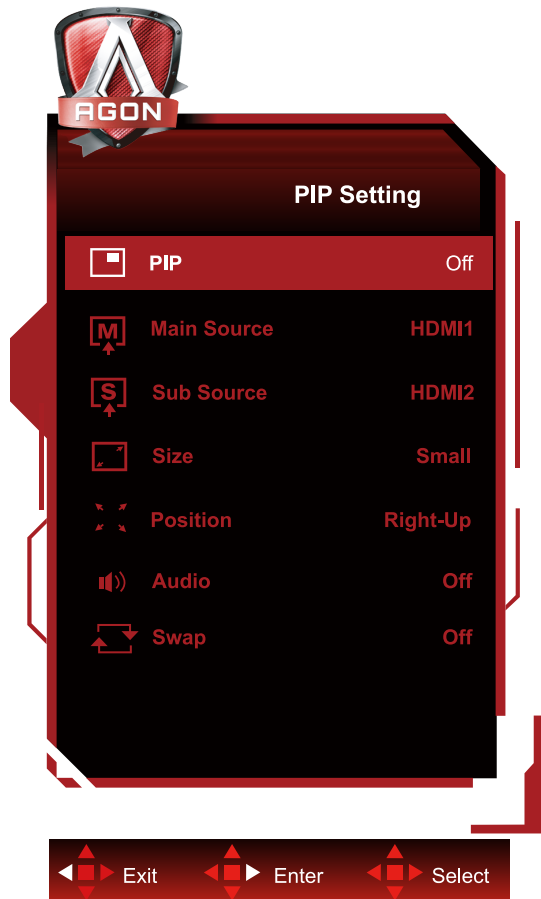
	Hangeró	0-100	A hangerő beállításának módosítása
---	---------	-------	------------------------------------

Light FX



	Light FX	Ki / Alacsony / Közepes / Erős	Válassza ki a Light FX intenzitását.
	Light FX mód	Audio1 / Audio2 / Statikus / Sötét pontsöprés / Átmenetes eltolás / Szétfolyás / Cseppfolyás / Terjedő cseppfolyás / Légzés / Fénypont-söprés / Nagyítás / Szivárvány / Hullám / Villogás / Demó	Light FX mód kiválasztása
	Minta	Piros / Zöld / Kék / Szivárvány / Felhasználó által meghatározott	Light FX minta kiválasztása
	Előtér R	0-100	A felhasználó beállíthatja a Light FX előtérszínét, amikor a Minta beállítás „Felhasználó által meghatározott” értékre van állítva.
	Előtér G		
	Előtér B		
	Háttér R	0-100	A felhasználó beállíthatja a Light FX háttérszínét, amikor a Minta beállítás „Felhasználó által meghatározott” értékre van állítva.
	Háttér G		
Háttér B			

PIP-beállítás



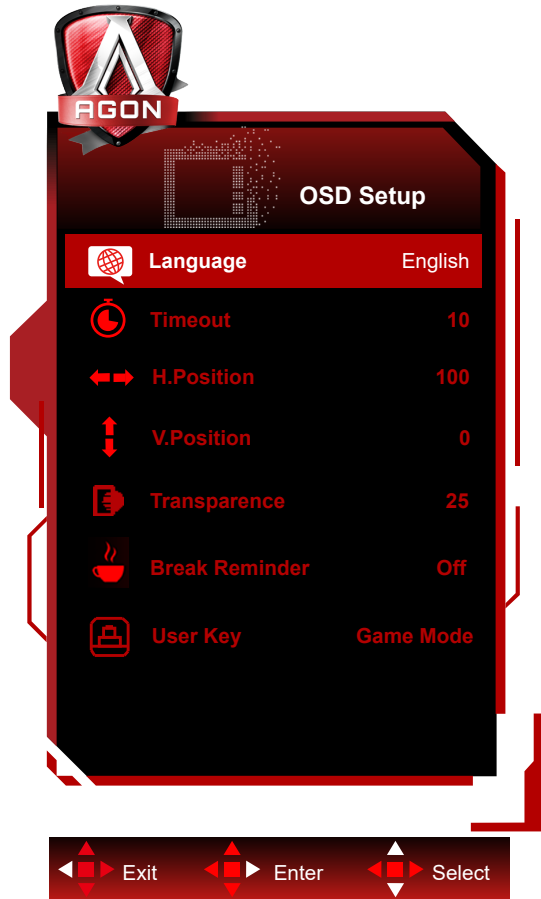
	PIP	Ki / PIP / PBP	A PIP vagy PBP letiltása vagy engedélyezése.
	Fő forrás		Válassza ki a fő képernyő forrását.
	Alforrás		Válassza ki az al-képernyő forrását.
	Méret	Kicsi / Közepes / Nagy	Válassza ki a képernyő méretét.
	Pozíció	Jobb felül	Állítsa be a képernyő helyzetét.
		Jobb lent	
		Bal felül	
Hang	Be: PIP hang	A hangbeállítások engedélyezése vagy letiltása.	
	Ki: Fő hang		
Csere	Be: Csere Ki: Nincs művelet	A képernyő forrásának cseréje.	

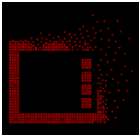
Megjegyzés:

- Amikor a „Fényerő” menüben az „HDR” beállítás nem „Ki” állapotban van, a „PIP-beállítások” alatti összes elem nem állítható.
- Amikor a PBP/PIP engedélyezve van, a főképernyő és mellékképernyő bemeneti forrásainak kompatibilitása az alábbi táblázatban látható:

PBP/PIP		Fő forrás			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Mellékforrás	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

OSD-beállítás



	Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
	Időtűllépés	5-120	Az OSD időtűllépésének beállítása.
	Vízszintes pozíció	0-100	Állítsa be az OSD vízszintes pozícióját.
	Függőleges pozíció	0-100	Állítsa be az OSD függőleges pozícióját.
	Átlátszóság	0-100	Állítsa be az OSD átlátszóságát.
	Szünetemlékeztető	Be / Ki	Engedélyezi az óránkénti szünetre figyelmeztető emlékeztetőt a felhasználónak, így segít megelőzni az ismétlődő terhelésből adódó sérüléseket.
	Felhasználói gomb	Játékmód / Mesterlövész- célkereszt / Képkockaszámláló / Pixel-frissítés	A felhasználó által beállított bal oldali gomb gyorsmenüje.

LED-jelző

Állapot	LED szín
Teljes teljesítménymód	Fehér
Aktív kikapcsolási mód	Narancssárga
Pixel-frissítés folyamatban	Villogó fehér (1 másodperc be / 1 másodperc ki)
OLED panel hibás működése	Villogó narancssárga (1 másodperc be / 1 másodperc ki)
Kikapcsolási üzemmód	A jelzőfény nem világít.

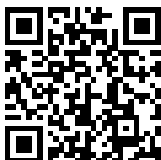
Hibaelhárítás

Problémák	Lehetséges megoldások
A tápfeszültség-jelző nem világít.	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizze, hogy a készülék be van-e kapcsolva. • Ellenőrizze, hogy a tápkábel csatlakoztatva van-e.
A tápfeszültség-jelző világít, de nincs kép.	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizze, hogy a számítógép be van-e kapcsolva. • Ellenőrizze, hogy a számítógép grafikus kártyája megfelelően csatlakozik-e. • Ellenőrizze, hogy a kijelző jelvezete megfelelően csatlakozik-e a számítógéphez. • Ellenőrizze a kijelző jelvezetének csatlakozóját, és győződjön meg róla, hogy egyik tű sincs meghajolva. • Figyelje meg a számítógép billentyűzetén lévő Caps Lock gomb jelzőfényét annak megerősítésére, hogy a számítógép működik.
Nincs kép, de a tápjelző narancssárga színben villog.	<ul style="list-style-type: none"> • Az OLED panel hibásan működik, és nem működik megfelelően. Kérjen tanácsot az AOC ügyfélszolgálatának munkatársaitól.
Nem valósul meg a csatlakoztatás utáni azonnali használat.	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizze, hogy a rendszer támogatja-e a csatlakoztatás utáni azonnali használatot. • Ellenőrizze, hogy az adapter támogatja-e a csatlakoztatás utáni azonnali használatot.
Halvány kép.	<ul style="list-style-type: none"> • Állítsa be a fényerőt és a kontrasztarányt.
A kép ugrál vagy hullámzik.	<ul style="list-style-type: none"> • Lehetséges, hogy a környezetben lévő elektromos készülékek elektromágneses zavarokat okoznak.
A képernyőn megjelenik a „nincs elérhető jelvezet” vagy „nincs jel” üzenet.”	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizze, hogy a jelvezet megfelelően csatlakozik-e. • Ellenőrizze, hogy a jelvezet dugójának érintkezői nincsenek-e megsérülve. • A képmegmaradás megszüntetéséhez engedélyezheti és futtathatja a Pixel-frissítés funkciót a kijelző menüjében. A funkció többszöri futtatása kívánatos képmegjelenítési hatást eredményezhet. A képernyő karbantartásával kapcsolatos további útmutatásokért tekintse meg a Felhasználói útmutatót a hivatalos weboldalon.
A képernyőn megjelenik az „érvénytelen bemenet” üzenet.	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizze, hogy a számítógép megfelelő képernyő-módban van-e beállítva. Állítsa újra a részletes felhasználói útmutatóban felsorolt képernyő-módra.
Képmegmaradás.	<ul style="list-style-type: none"> • Az OLED panel jellemzői alapján a Pixel-frissítés funkció engedélyezhető és futtatható a kijelző menüjében a már kialakult képmegmaradás megszüntetésére. A kívánatos képmegjelenítési hatás elérése érdekében ajánlott többször is futtatni ezt a funkciót. A képernyő karbantartásával kapcsolatos további utasításokért kérjük, tekintse meg a Felhasználói útmutatót a hivatalos weboldalon.
Szabályozás és szerviz	A részletes Szabályozás és szerviz információkért látogasson el a www.aoc.com weboldalra (keresse meg az Ön által vásárolt modellt országában, majd a támogatási oldalon keresse a Szabályozás és szerviz információkat).

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	AG326UZD2		
	Meghajtórendszer	OLED		
	Látható képméret	80,3 cm átló		
	Pixeltávolság	0,1814 mm (sz) × 0,1814 mm (f)		
	Megjeleníthető színek	1,07 milliárd szín ^[1]		
Egyéb	Vízszintes szkennelési tartomány	30-570 kHz		
	Vízszintes szkennelési méret (maximális)	699,48 mm		
	Függőleges szkennelési tartomány	48-240 Hz		
	Függőleges szkennelési méret (maximális)	394,73 mm		
	Optimális előre beállított felbontás	3840×2160@60 Hz		
	Maximális felbontás	3840×2160@240 Hz ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Csatlakozó	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB felfelé irányuló/ USB×2 (ebből 1 gyorstöltéses)/Fejhallgató		
	Tápellátás	100-240 V~ 50/60 Hz 3 A		
	Energiafogyasztás	Tipikus (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	123 W	
		Max. (Fényerő = 100, Kontraszt = 100)	≤ 290 W	
		Készenléti üzemmód	≤ 0,5 W	
	Hőelvezetés	Normál üzemmód	419,80 BTU/óra (tip.)	
		Alvó (készenléti) üzemmód	< 1,71 BTU/óra	
Ki üzemmód		< 1,02 BTU/óra		
Ki üzemmód (AC kapcsoló)		0 BTU/óra		
USB	USB-C	Kétoldali csatlakozó		
	Nagy adatátviteli sebesség	Adat- és videóátvitel		
	DP	Beépített DP Alt Mode		
	USB-C Power Delivery	USB PD 3.0 verzió		
	Power Delivery	Legfeljebb 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)		
Környezeti feltételek	Hőmérséklet	Üzemelési	0 °C-40 °C	
		Nem üzemelési	-25 °C-55 °C	
	Páratartalom	Üzemelési	10%-85% (nem kondenzálódó)	
		Nem üzemelési	5%-93% (nem kondenzálódó)	
	Tengerszint feletti magasság	Üzemelési	0 m – 5000 m (0 ft – 16 404 ft)	
		Nem üzemelési	0 m – 12 192 m (0 ft – 40 000 ft)	



[1]: A készülék által támogatott maximális színszám 1,07 milliárd, a beállítási feltételek pedig az alábbiak (bizonyos grafikus kártyák kimeneti korlátai miatt eltérések előfordulhatnak):

Jel verziója Színformátum Állapot Színmélység	HDMI 2.1		DP 2.1		USB-C / USB nagy adatátviteli sebesség		USB-C / USB nagy felbontás	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840×2160, 240 Hz, 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160, 240 Hz, 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160, 165 Hz, 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160, 165 Hz, 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160, 144 Hz, 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160, 144 Hz, 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160, 120 Hz, 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Alacsony felbontás, 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Alacsony felbontás, 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Megjegyzés: NVIDIA® grafikus kártyák esetén DisplayPort-csatlakozó használata ajánlott, AMD® grafikus kártyák esetén HDMI- vagy DisplayPort-csatlakozó használható.

[2]: HDMI 2.1 jelbemenet esetén UHD 144 Hz/165 Hz/240 Hz eléréséhez DSC-t támogató videokártyára van szükség. A DSC támogatásával kapcsolatban forduljon a grafikus kártya gyártójához.

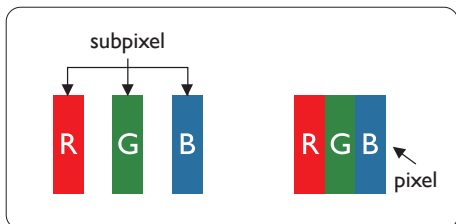
[3]: A DisplayPort 2.1 csatlakozó támogatja az UHBR20-at, amely 80 Gbps összes sávszélességet biztosít, míg a HDMI 2.1 csatlakozó az FRL6-ot támogatja, amely 48 Gbps összes sávszélességet nyújt.

AOC-monitorok képpont-hibapolitikája

Az AOC a legmagasabb minőségű termékek gyártására törekszik. A vállalat az iparág egyik legkorszerűbb gyártási eljárását alkalmazza, és szigorú minőségellenőrzési folyamatokat követ. Ennek ellenére előfordulhat, hogy a monitorokban alkalmazott kijelzőpaneelen képpont- vagy alképpont-hibák jelentkeznek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel hibamentes lesz, de az AOC garantálja, hogy a garancia feltételei szerint elfogadhatatlan számú hibával rendelkező monitort javítják vagy kicserélik. Ez az értesítés ismerteti a különböző típusú képponthibákat, valamint meghatározza az egyes hibatípusokra vonatkozó elfogadható hibaszinteket. Ahhoz, hogy a monitor garanciális javításra vagy cseréire jogosult legyen, a kijelzőpaneelen található képponthibák számának meg kell haladnia ezeket az elfogadható szinteket. Például egy monitor alképpontjainak legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Emellett az AOC még szigorúbb minőségi előírásokat határoz meg bizonyos, különösen feltűnő képpont- vagy alképpont-hibákra, illetve azok kombinációira. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Képpontok és alképpontok

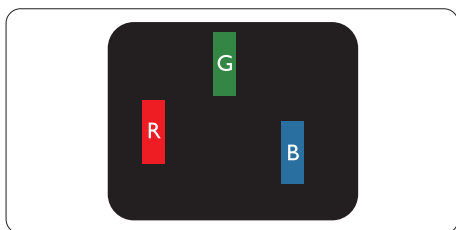
A képpont (picture element) három, vörös, zöld és kék színű alapszínű alképpontból áll. Számos képpont együttesen alkotja a képet. Amikor egy képpont összes alképpontja világít, a három színes alképpont együtt fehér képpontként jelenik meg. Amikor mindegyik sötét, a három színes alképpont együtt fekete képpontként jelenik meg. A világító és sötét alképpontok más kombinációi más színű egyedi képpontokként jelennek meg.

Képponthibák típusai

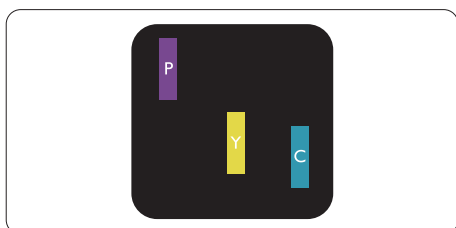
A képpont- és alképponthibák különböző módon jelentkezhetnek a képernyőn. Kétféle képponthiba-kategória létezik, és minden kategórián belül többféle alképponthiba-típus fordulhat elő.

Fénylő pontszerű hibák

A fénylő pontszerű hibák olyan képpontokként vagy alképpontokként jelennek meg, amelyek állandóan világítanak, azaz „be vannak kapcsolva”. Ez azt jelenti, hogy a fénylő pont olyan alképpont, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. A fényes pontszerű hibák típusai a következők.

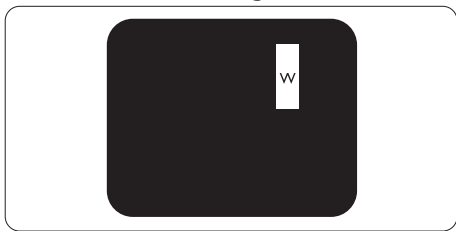


Egy világító piros, zöld vagy kék alpixel.



Két szomszédos világító alpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



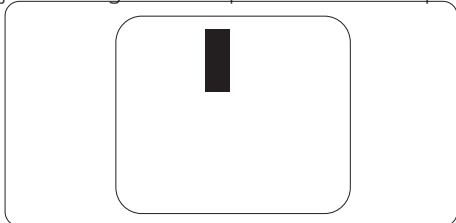
Három szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék fényes pontnak legalább 50 százalékkal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld fényes pontnak 30 százalékkal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál.

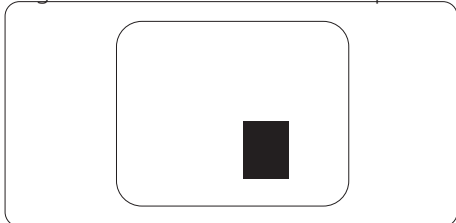
Fekete pontszerű hibák

A fekete pontszerű hibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek mindig sötétek vagy „Ki” állapotban vannak. Ez azt jelenti, hogy a sötét pont az a kijelzőn kiemelkedő alpixel, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. A fekete pontszerű hibák típusai a következők.



Pixelhibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és alpixelhibák, amelyek egymáshoz közel helyezkednek el, feltűnőbbek lehetnek, az AOC meghatározott tűréseket is előír a pixelhibák közelségére vonatkozóan.



Pixelhiba-tűrések

Ahhoz, hogy a garanciális időszak alatt pixelhibák miatt javításra vagy cserére legyen jogosult, az AOC monitor paneljén lévő pixel- vagy alpixelhibáknak túl kell lépniük a webes kézikönyvben felsorolt tűréseket.

FÉNYES PONTOS HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	0
2 szomszédos világító alpixel	0
3 szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Két fényes pontos hiba közötti távolság*	N/A
Minden típusú fényes pontos hiba összesen	0
FEKETE PONTOS HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	Legfeljebb 5
2 szomszédos sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 szomszédos sötét alpixel	1 vagy kevesebb
Két fekete pontszerű hiba* közötti távolság	≥5 mm
Minden típusú fekete pontszerű hiba összesen	Legfeljebb 5
ÖSSZES PONTOS HIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Minden típusú világos vagy fekete pontszerű hiba összesen	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

*: 1 vagy 2 szomszédos apixelhiba = 1 pontszerű hiba.

Előre beállított képernyőüzemmódok

PC-felbontás

Képarány Jel verziója Felbontás Állapot	Teljes (16:9) 1:1(16:9)		Teljes (négyzet)/1:1 (négyzet)/ Képarány		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C
640×480/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/67 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×400/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/56 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
832×624/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280×960/60 Hz			√	√				
1280×960/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280×1024/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×1024/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×1024/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1440×1080/240 Hz			√	√				
1728×1080/240 Hz			√	√				
1920×1080/240 Hz	√	√						
1920×1440/160 Hz			√	√				
2560×1440/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
2560×1440/144 Hz	√	√						
2992×1668/60 Hz							√	√
2992×1668/120 Hz							√	√
2992×1668/240 Hz							√	√
3288×1850/60 Hz					√	√		
3288×1850/120 Hz					√	√		
3288×1850/240 Hz					√	√		
3840×2160/30 Hz	√	√						
3840×2160/60 Hz	√	√						
3840×2160/120 Hz	√	√						
3840×2160/144 Hz	√	√						
3840×2160/165 Hz	√	√						
3840×2160/240 Hz	√	√						

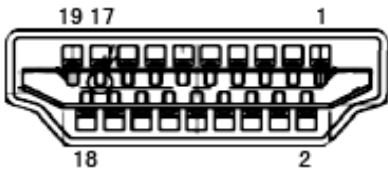
Videófelbontás

Képarány Jel verziója Állapot Felbontás	Teljes (16:9) 1:1(16:9)		Teljes (négyzet)/1:1 (négyzet)/ Képarány		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 25 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 50 Hz	√							
3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz	√							
3840×2160p, 100 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 119,88 Hz/120 Hz	√							

Megjegyzés

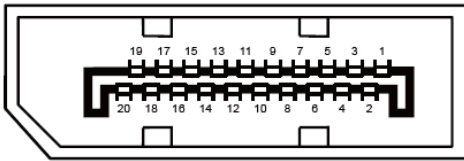
1. A kívánt képminőség elérése érdekében az előző táblázat alapján állítsa be a bemeneti jelforrás felbontását. A beállított felbontás a jelforrás eszköztől függően változik: konzolos játékok esetén a „Videófelbontás”, PC-játékoknál pedig a „PC-felbontás” beállítást javasolt figyelembe venni.
2. A monitor „Képarány” beállításának módosításához lépjen az OSD menü → „Játékbeállítások” → „Képarány-beállítás” menüpontba.
3. A fenti felbontások zavartalan működésének biztosítása érdekében először ellenőrizze a grafikus kártya kompatibilitását. A különböző grafikus kártyák eltérő stratégiái miatt egyes beállítások rejtve maradhatnak. Vegye figyelembe a grafikus kártya tényleges támogatási lehetőségeit.
4. A VESA szabvány szerint a különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák bizonyos mértékű eltérést (+/-1 Hz) mutathatnak a frissítési frekvencia (képfrekkvencia) számításakor. A konkrét frissítési frekvencia (képfrekkvencia) az aktuális helyzettől függ.

Lábbeosztás



19-pólusú színes kijelzőjel-kábel

Pin szám	Jel neve	Pin szám	Jel neve	Pin szám	Jel neve
1.	TMDS adat 2+	9.	TMDS adat 0-	17.	DDC/CEC föld
2.	TMDS adat 2 árnyékolás	10.	TMDS órajel +	18.	+5 V tápfeszültség
3.	TMDS adat 2-	11.	TMDS órajel árnyékolás	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS adat 1+	12.	TMDS órajel -		
5.	TMDS adat 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adat 1-	14.	Fenntartva (nincs csatlakoztatva az eszközön)		
7.	TMDS adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adat 0 árnyékolás	16.	SDA		



20-pólusú színes kijelzőjel-kábel

Pin szám	Jel neve	Pin szám	Jel neve
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Visszatérő DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC-szabványnak megfelelően VESA DDC2B-képességgel rendelkezik. Lehetővé teszi a monitor számára, hogy tájékoztassa a gazdagépet az identitásáról, valamint – attól függően, hogy milyen szintű DDC-t használnak – további információkat is közölhessen a kijelzőképességeiről.

A DDC2B egy I²C protokollon alapuló kétirányú adatcsatorna. A gazdagép EDID-információt kérhet le a DDC2B-csatornán keresztül.