



Manuale utente del monitor OLED

AG326UZD2

Essendo un prodotto OLED, questo display richiede una manutenzione regolare dello schermo per ridurre il rischio di ritenzione dell'immagine (burn-in).

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sicurezza	1
Convenzioni notazionali	1
Alimentazione	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro	5
Configurazione	6
Contenuto della confezione	6
Montaggio del supporto e della base	7
Regolazione del monitor	8
Connessione del monitor	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione Adaptive-Sync	11
HDR	12
Regolazione in corso	13
Tasti rapidi.....	13
Guida tasti OSD (Menu)	14
Impostazione OSD.....	16
Impostazioni gioco.....	17
Luminanza	19
OLED Care/Extra	21
Impostazioni colore	24
Audio	26
Effetti luce	27
Impostazione PIP	28
Configurazione OSD.....	29
Indicatore LED.....	30
Risoluzione problemi.....	31
Specifiche.....	32
Specifiche generali	32
Politica AOC relativa ai difetti dei pixel dei pannelli monitor	34
Modalità preimpostate di visualizzazione.....	36
Assegnazione dei pin	38
Plug and Play.....	39

Sicurezza

Convenzioni notazionali

I seguenti sottocapitoli descrivono le convenzioni notazionali utilizzate in questo documento.

Note, Avvertenze e Avvisi di pericolo

In questa guida, alcuni blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Tali blocchi sono note, avvertenze e avvisi di pericolo e vengono utilizzati come segue:



NOTA: Una **NOTA** indica informazioni importanti che consentono di utilizzare al meglio il proprio sistema informatico.





AVVERTENZA: Un'**AVVERTENZA** indica possibili danni all'hardware o perdita di dati e spiega come evitare il problema.





AVVISO DI PERICOLO: Un **AVVISO DI PERICOLO** indica rischi di lesioni fisiche e spiega come evitarli. Alcuni avvisi di pericolo possono apparire in formati alternativi e non essere accompagnati da un'icona. In tali casi, la specifica presentazione dell'avviso è stabilita dall'autorità di regolamentazione.


Alimentazione

 Il monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di fonte di alimentazione indicata sull'etichetta. Se non si è certi del tipo di alimentazione disponibile nell'abitazione, consultare il rivenditore o la società elettrica locale.

 Il monitor è dotato di una spina tripolare con messa a terra, ossia una spina con un terzo pin (di messa a terra). Questa spina può essere inserita soltanto in una presa elettrica con messa a terra, come misura di sicurezza. Se la presa a muro non accetta spine a tre poli, far installare da un elettricista una presa adeguata oppure utilizzare un adattatore per mettere a terra l'apparecchio in modo sicuro. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.

 Scollegare l'unità durante i temporali o quando non verrà utilizzata per periodi prolungati. Ciò proteggerà il monitor da eventuali danni causati da picchi di tensione.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe elettriche. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il monitor esclusivamente con computer certificati UL, dotati di prese opportunamente configurate e contrassegnate con tensione compresa tra 100–240 V CA, minimo 5 A.

 La presa a muro deve essere installata nelle vicinanze dell'apparecchiatura ed essere facilmente accessibile.

Installazione

! Non collocare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. Se il monitor cade, può ferire una persona e causare gravi danni a questo prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, un supporto, un treppiede, una staffa o un tavolo raccomandato dal produttore o venduto con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e utilizzare accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con cautela.

! Non inserire mai alcun oggetto nella fessura presente sulla scocca del monitor. Ciò potrebbe danneggiare i componenti del circuito, causando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul monitor.

! Non posizionare la parte anteriore del prodotto sul pavimento.

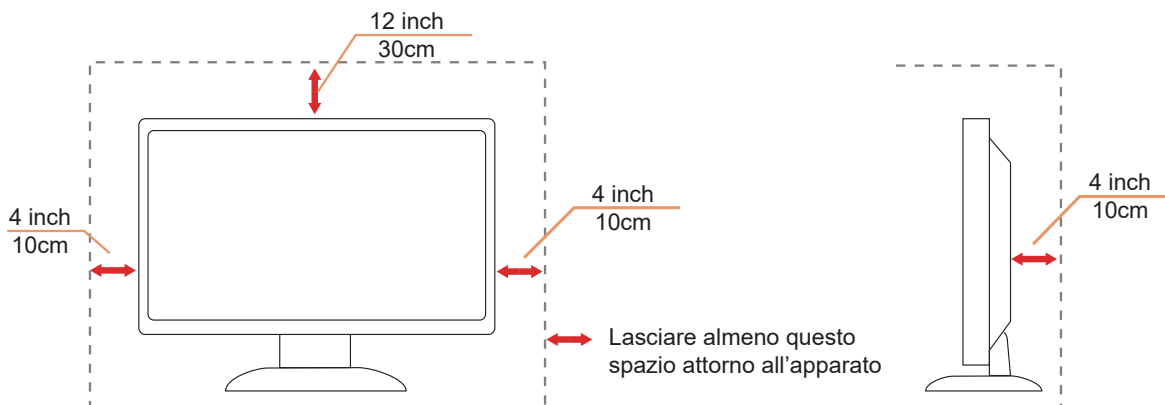
! Se si monta il monitor su una parete o su uno scaffale, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire le istruzioni fornite con il kit.

! Lasciare dello spazio intorno al monitor come illustrato di seguito. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente; il surriscaldamento potrebbe causare incendi o danni al monitor.

! Per evitare possibili danni, ad esempio lo stacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non sia inclinato verso il basso oltre -5 gradi. Se si supera l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.


Di seguito sono indicate le aree di ventilazione consigliate intorno al monitor quando installato sul supporto:

Installato con supporto



Pulizia

 Pulire regolarmente la custodia con un panno morbido leggermente inumidito con acqua.

 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido in cotone o in microfibra. Il panno deve essere umido ma quasi asciutto: evitare che liquidi penetrino all'interno dell'involucro.



 Scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.


Altro

 Se il prodotto emette odori, rumori o fumo anomali, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.

 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da tavoli o tende.

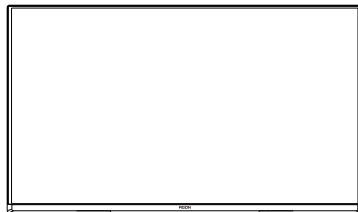
 Non utilizzare il monitor OLED in condizioni di vibrazioni intense o urti elevati durante il funzionamento.

 Non colpire né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 Non è consigliabile utilizzare questo prodotto OLED per più di 24 ore consecutive. Oltre tale durata di utilizzo, potrebbe verificarsi una ritenzione dell'immagine (burn-in). Per ridurre la probabilità di ritenzione dell'immagine, questo prodotto utilizza diverse tecnologie. Un ciclo di manutenzione richiede circa 10 minuti. Per ulteriori dettagli, consultare la "Manutenzione dello schermo" sezione.

Configurazione

Contenuto della confezione



OLED Monitor

	*					
Quick Start Guide	Warranty card	Stand	Base	Wall Mount Bracket	Wall Mount Screws	

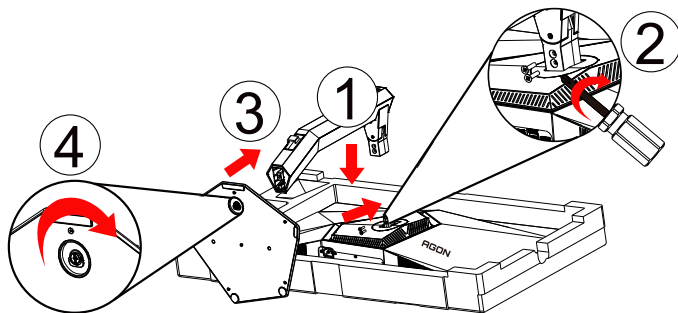
			*	*	*	*
Stand Screws	Screwdriver	Power Cable	DisplayPort Cable	HDMI Cable	USB Cable	USB C-C Cable

* Non tutti i cavi di segnale sono forniti in tutti i paesi e le regioni. Verificare con il rivenditore locale o l'ufficio AOC per conferma.

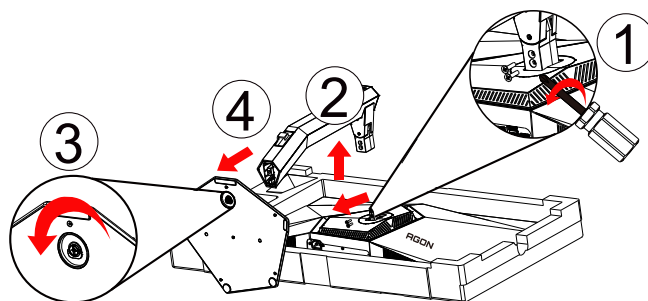
Montaggio del supporto e della base

Montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Montaggio:



Rimozione:

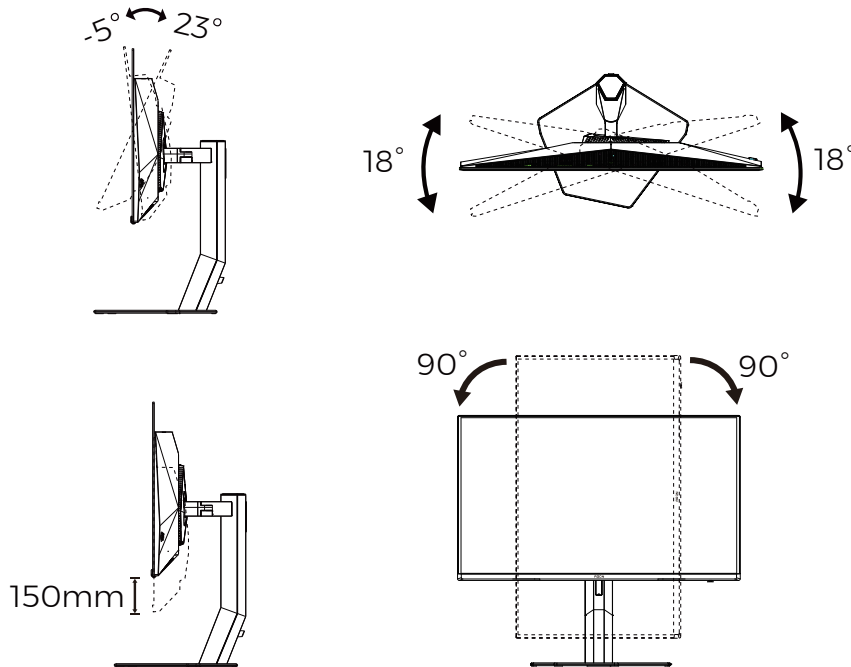


Regolazione del monitor

Per una visione ottimale, si consiglia di guardare frontalmente il monitor, quindi regolarne l'inclinazione in base alle proprie preferenze.

Tenere fermo il supporto per stabilizzare il monitor e afferrare esclusivamente la cornice per regolare l'inclinazione del monitor.

È possibile regolare il monitor come indicato di seguito:



NOTA:

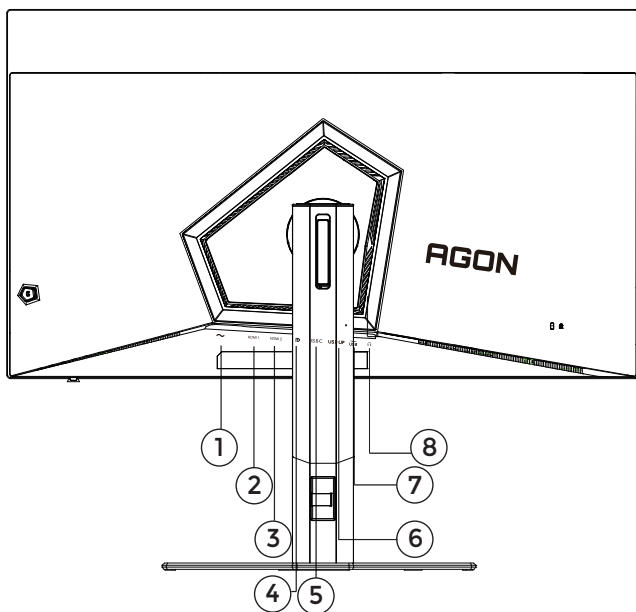
Non toccare lo schermo OLED durante la regolazione dell'inclinazione. Toccare lo schermo OLED potrebbe causare danni.

Avvertenza:

1. Per evitare possibili danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolazione del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Connessione del monitor

Connessioni sul retro del monitor:



1. Alimentazione
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + ricarica rapida x1
USB3.2 Gen1 downstream x1
8. Cuffie

Collegare al PC

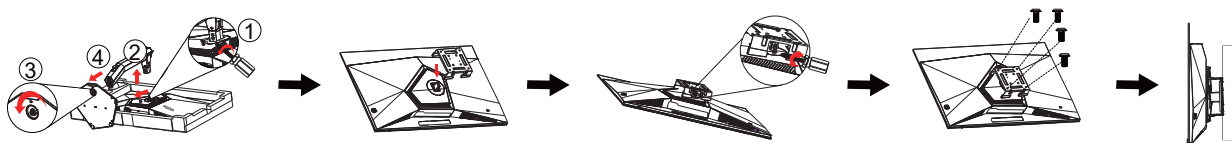
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e scollegare il relativo cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video del computer.
4. Inserire i cavi di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è stata completata con successo. Se il monitor non visualizza un'immagine, consultare la sezione "Risoluzione dei problemi".

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor OLED prima di effettuare i collegamenti.

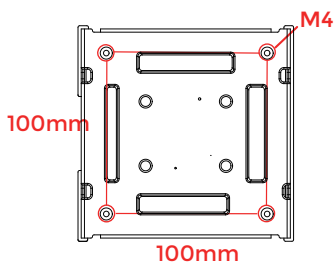
Montaggio a parete

Preparazione all'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete

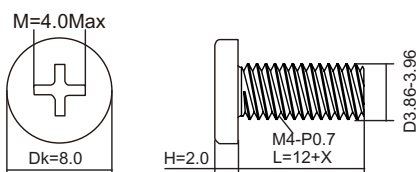


Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di eseguire questa procedura. Seguire questi passaggi:

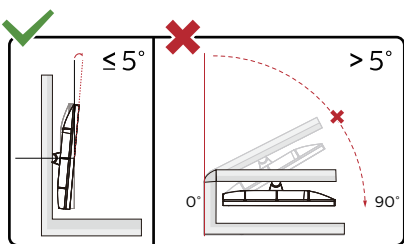
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e serrare.
5. Ricollegare i cavi. Consultare il manuale utente fornito con il braccio opzionale per montaggio a parete per le istruzioni relative al fissaggio alla parete.



Specifiche delle viti del supporto a parete: M4*(12+X)mm (X=spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota: i fori per il montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; verificare con il rivenditore o con il servizio ufficiale AOC.



Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

Avvertenza:

1. Per evitare possibili danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolazione del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è attiva con DisplayPort/HDMI/USB-C
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco consigliato è riportato di seguito; è inoltre possibile verificarlo visitando www.AMD.com

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (escluse R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)

- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (escluse R9 270/X e R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B

- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

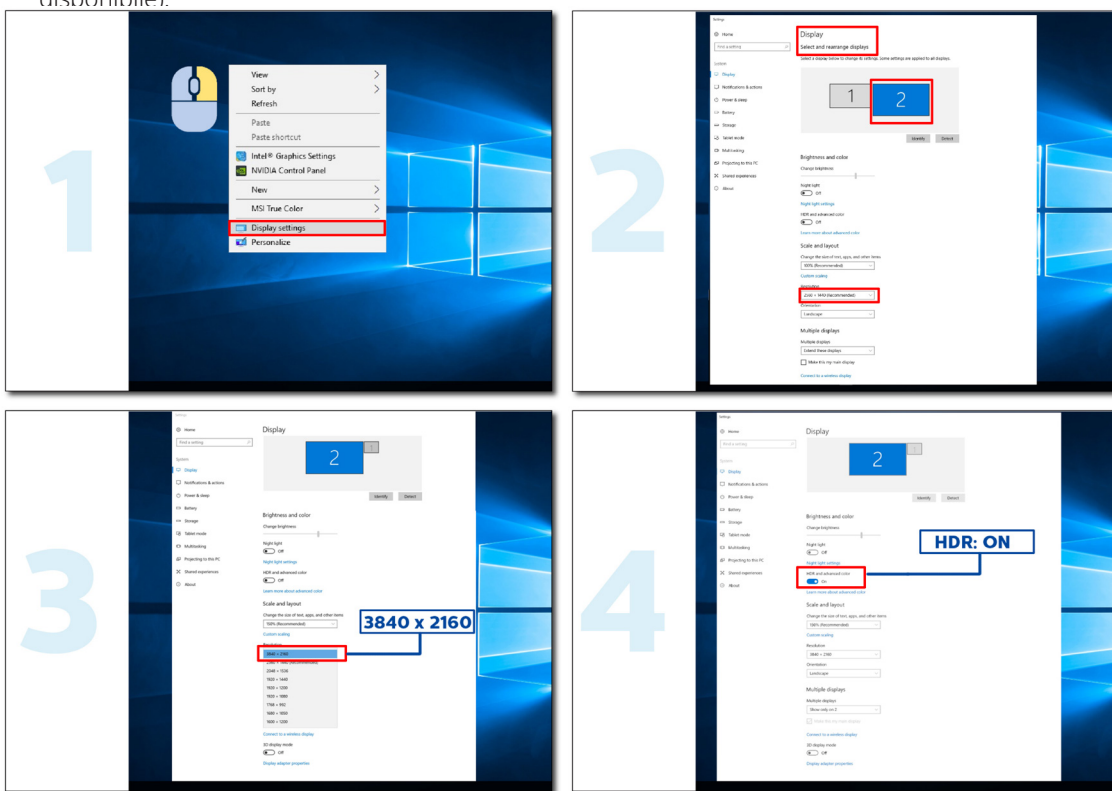
HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display potrebbe attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e i contenuti sono compatibili. Contattare il produttore del dispositivo e il fornitore dei contenuti per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e dei contenuti. Selezionare "OFF" per la funzione HDR quando non si desidera l'attivazione automatica.

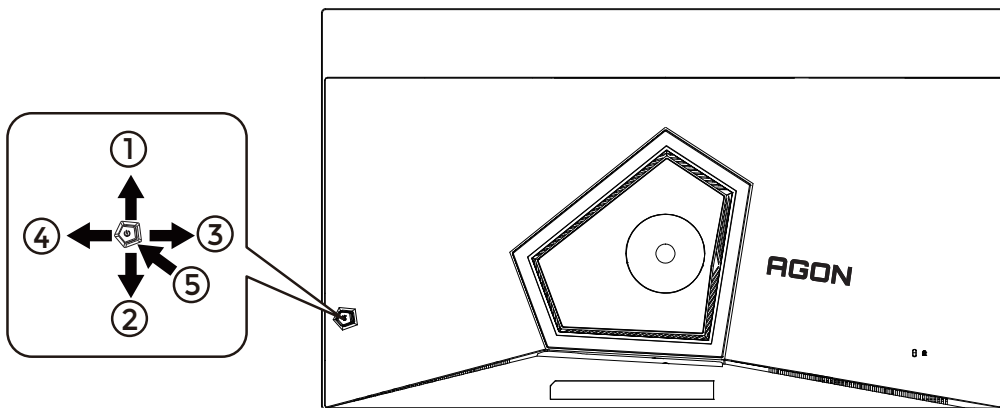
Nota:

1. Non è richiesta alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di Windows 10 precedenti alla V1703.
2. È disponibile soltanto l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non è funzionante nella versione Windows 10 V1703.
3. Impostazione schermo:
 - a. La risoluzione dello schermo è impostata su 3840×2160 e HDR è preimpostato su ON.
 - b. Dopo aver avviato un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene impostando la risoluzione su 3840×2160 (se disponibile).



Regolazione in corso

Tasti rapidi



1	Sorgente/Su
2	Punto di selezione/Giù
3	Tasto utente (Modalità gioco)/Sinistra
4	Effetti luminosi/Destra
5	Alimentazione/Menu/Invio

Alimentazione/Menu/Invio

Premere il pulsante di alimentazione per accendere il monitor.

In assenza di OSD, premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione. Premere per circa 2 secondi per spegnere il monitor.

Punto di selezione/Giù

In assenza di OSD, premere il pulsante Dial Point per mostrare/nascondere Dial Point.

Tasto utente (Modalità gioco)/Sinistra

Menu rapido utente del tasto sinistro: Modalità gioco/Mirino da cecchino/Contatore fotogrammi/Aggiornamento pixel. L'impostazione predefinita è Modalità gioco.

In assenza di OSD, premere il tasto «Sinistro» per aprire la funzione Modalità gioco, quindi premere i tasti «Sinistro» o «Destro» per selezionare la modalità gioco (FPS, RTS, Racing, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base al tipo di gioco.

Light FX/Destra

In assenza di OSD, premere il tasto «Destro» per attivare la funzione Light FX.

Sorgente/Su

Con OSD chiuso, premere il pulsante Sorgente/Auto/Su per attivare la funzione tasto rapido Sorgente.

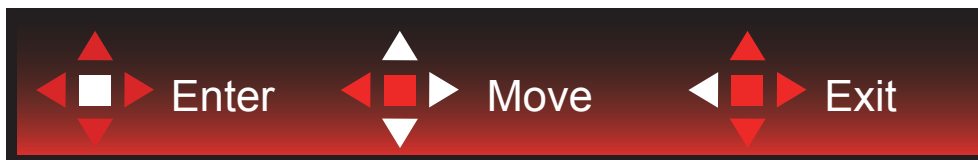
Guida tasti OSD (Menu)



Invio: utilizzare il tasto Invio per accedere al livello successivo del menu OSD

Sposta: utilizzare i tasti Sinistra/Su/Giù per spostare la selezione del menu OSD

Esci: utilizzare il tasto Destra per uscire dal menu OSD



Invio: utilizzare il tasto Invio per accedere al livello successivo del menu OSD

Sposta: utilizzare i tasti Destra/Su/Giù per spostare la selezione del menu OSD

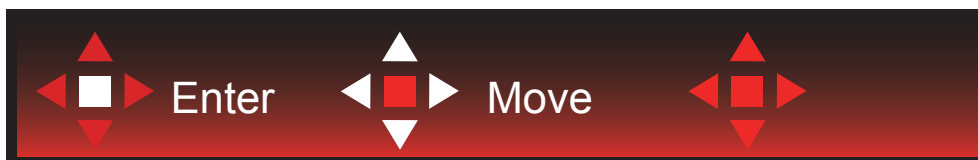
Esci: utilizzare il tasto Sinistra per uscire dal menu OSD



Invio: utilizzare il tasto Invio per accedere al livello successivo del menu OSD

Sposta: utilizzare i tasti Su/Giù per spostare la selezione del menu OSD

Esci: utilizzare il tasto Sinistra per uscire dal menu OSD



Sposta: utilizzare i tasti Sinistra/Destra/Su/Giù per spostare la selezione del menu OSD



Esci: utilizzare il tasto Sinistra per tornare al livello precedente del menu OSD

Invio: utilizzare il tasto Destra per accedere al livello successivo del menu OSD

Selezione: utilizzare i tasti Su/Giù per spostare la selezione del menu OSD



Invio: utilizzare il tasto Invio per applicare l'impostazione OSD e tornare al livello precedente del menu OSD

Selezione: utilizzare il tasto Giù per regolare l'impostazione OSD



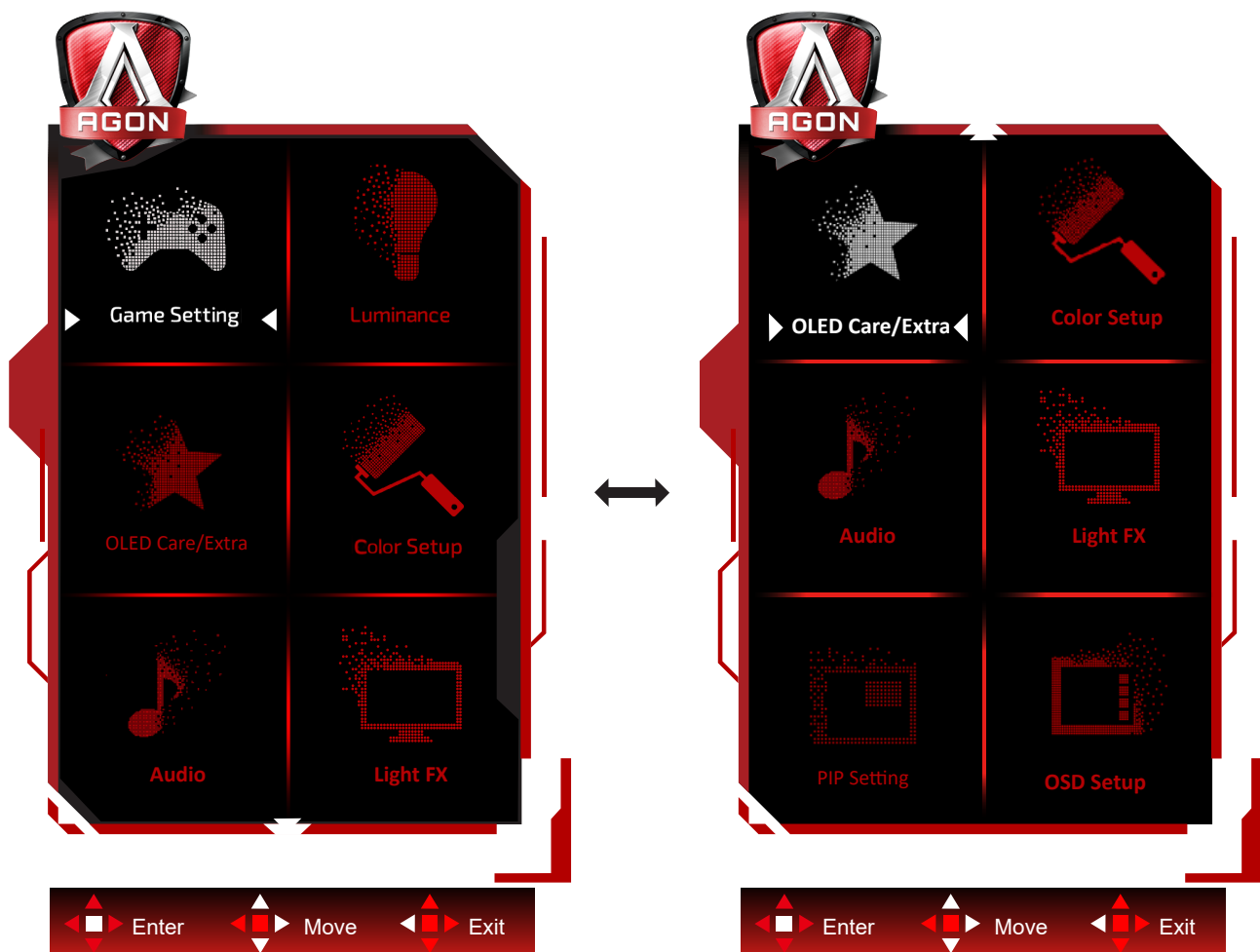
Selezione: utilizzare i tasti Su/Giù per regolare l'impostazione OSD



Invio: utilizzare il tasto Invio per uscire dal menu OSD e tornare al livello precedente
Selezione: utilizzare i tasti Sinistra/Destra per regolare l'impostazione OSD

Impostazione OSD


Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.



- 1). Premere il pulsante MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Seguire la guida tasti per spostarsi o selezionare (regolare) le impostazioni OSD.
- 3). Funzione di blocco/sblocco OSD: per bloccare o sbloccare l'OSD, tenere premuto il pulsante Giù per 10 s quando la funzione OSD non è attiva.

Impostazioni gioco



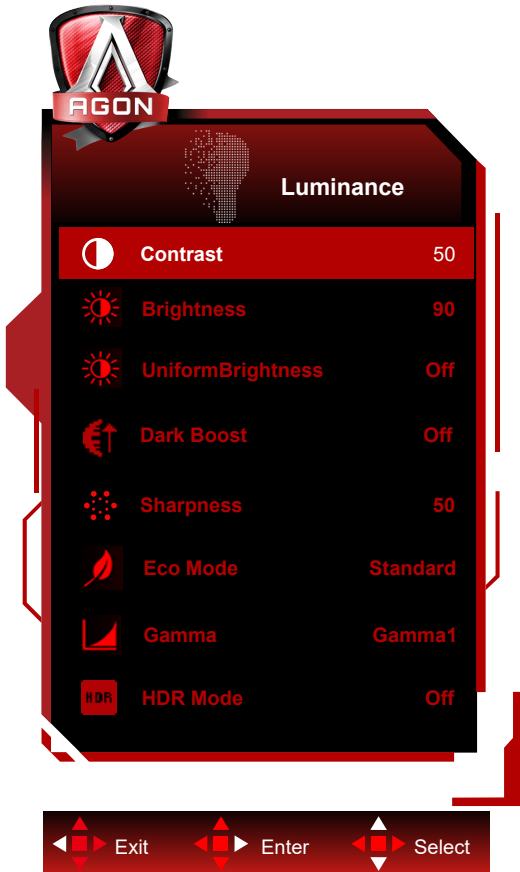
	Modalità gioco	Spento	Nessuna ottimizzazione tramite Modalità gioco.
		FPS	Per giocare a giochi FPS (soprattutto in prima persona). Migliora i dettagli nei neri nelle scene scure.
		RTS	Per giocare a RTS (strategia in tempo reale). Migliora la qualità dell'immagine.
		Corsa	Per giocare a giochi di corsa. Offre il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione dei colori.
		Giocatore 1	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Giocatore 1.
		Giocatore 2	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 2.
		Giocatore 3	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 3.
	Rapporto immagine	Intero (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Intero (Quadrato)/ 1:1 (Quadrato)/ Proporzioni/ 27"/ 24.5"	Selezionare il rapporto immagine per la visualizzazione.
Controllo ombre	0-20	Il valore predefinito del Controllo ombre è 0; l'utente può regolare da 0 a 20 per ottenere un'immagine più chiara. Se l'immagine è troppo scura per distinguere chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 20 per un'immagine più chiara.	
Colore gioco	0-20	Colore gioco offre livelli da 0 a 20 per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore.	
Mirino	Off / 2X / 3X / 4X	Ingrandimento locale per facilitare la mira durante lo sparo.	


	Adaptive-Sync	On / Off	Disabilita o abilita Adaptive-Sync. Promemoria funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è attivata, in alcuni ambienti di gioco potrebbero verificarsi sfarfallii.
	Basso ritardo di input	On / Off	La disattivazione del buffer fotogrammi può ridurre il ritardo di input. Nota: il basso ritardo di input è disponibile alla risoluzione UHD 120 Hz/240 Hz; le funzioni PIP/PBP e Mirino mira devono essere disattivate per poter effettuare regolazioni. È abilitato per impostazione predefinita nello stato Adaptive-Sync e non può essere regolato.
	Contatore fotogrammi	Disattivato / Alto a destra / Basso a destra / Basso a sinistra / Alto a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato (La funzione Contatore fotogrammi funziona solo con schede grafiche AMD.)
	HDMI1	Console/DVD / PC	Selezionare il tipo di dispositivo collegato. Quando si utilizza HDMI1 per collegare una console di gioco o un lettore DVD, impostare HDMI1 su Console/DVD.
	HDMI2	Console/DVD / PC	Selezionare il tipo di dispositivo collegato. Quando si utilizza HDMI2 per collegare una console di gioco o un lettore DVD, impostare HDMI2 su Console/DVD.

Nota:

- 1) Quando la "Modalità HDR" in "Luminanza" è impostata su "non spenta", "Shadow Control" e "Game Color" non sono regolabili.
- 2) Quando "HDR" in "Luminanza" è impostato su "non spento", "Modalità gioco", "Shadow Control" e "Game Color" non sono regolabili.
- 2) Quando la "Gamma cromatica" in "Configurazione colore" è impostata su "sRGB" o "DCI-P3", "Shadow Control" e "Game Color" non sono regolabili.

Luminanza



	Contrast	0-100	Contrasto dal registro digitale.
	Luminosità	0-100	Regolazione retroilluminazione
	UniformBrightness	On/Off	Attivare Uniform Brightness, che equalizza la luminosità di picco in modalità SDR anche al variare delle dimensioni della finestra a schermo bianco.
	Dark Boost	Spento	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose, regolando la luminosità dell'area luminosa per evitare la sovrasaturazione.
		Livello 1	
		Livello 2	
		Livello 3	
	Nitidezza	0-100	Regola la nitidezza.
	Modalità Eco	Standard	Modalità Standard
		Testo	Modalità Testo
		Internet	Modalità Internet
		Gioco	Modalità gioco
		Film	Modalità Film
Sport		Modalità Sport	
Gamma	Lettura	Modalità Lettura	
	Gamma1	Regola su Gamma 1	
	Gamma2	Regola su Gamma 2	
	Gamma3	Regola su Gamma 3	

	HDR	Spento	Imposta il profilo HDR in base alle tue esigenze d'uso. Nota: Quando viene rilevato un segnale HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.
		DisplayHDR	
		Picco HDR	
		Immagine HDR	
		Film HDR	
	Gioco HDR	Ottimizzato per colore e contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Quando HDR non viene rilevato, l'opzione Modalità HDR è disponibile per la regolazione.	
	Modalità HDR		Spento
			Immagine HDR
			Film HDR
			Gioco HDR

Nota:

- 1). Quando la "Modalità HDR" è impostata su "non spenta", gli elementi "Contrasto", "Modalità ECO", "Gamma" e "Dark Boost" non possono essere regolati.
- 2). Quando la "Modalità HDR" è impostata su "DisplayHDR", tutti gli elementi in "Luminanza" non possono essere regolati.
Quando "HDR" è impostato su "Picco HDR", "Immagine HDR", "Film HDR", "Gioco HDR", "Modalità ECO", "Gamma" non può essere regolato.
- 3). Quando la "Gamma cromatica" in "Impostazioni colore" è impostata su "sRGB" o "DCI-P3", gli elementi "Contrasto", "Dark Boost", "Modalità ECO", "Gamma", "HDR"/"Modalità HDR" non possono essere regolati.

OLED Care/Extra



	Pixel Orbiting	Disattivato / Debole / Medio / Forte	<p>Orbit sposta leggermente l'immagine visualizzata a livello di pixel, una volta al secondo, per prevenire la ritenzione dell'immagine.</p> <p>Questa funzione è impostata su "Attivata (Debole)" per impostazione predefinita; "Debole" comporta lo spostamento minore, "Forte" il maggiore, mentre "Disattivato" disabilita lo spostamento e aumenta il rischio di ritenzione dell'immagine. È possibile impostare questa funzione nel menu OSD.</p>
	Avviso automatico	Attivato/Disattivato	<p>Attiva/Disattiva la funzione di avviso automatico per "Aggiornamento pixel".</p> <p>Il monitor visualizzerà automaticamente un "Avviso automatico" ogni 24 ore di utilizzo cumulativo per ricordare all'utente di eseguire la procedura di "Aggiornamento pixel".</p> <p>Selezionare "Disattivato" per disattivare l'avviso automatico per "Aggiornamento pixel". Tuttavia, se non si segue il tempo consigliato per eseguire l'"Aggiornamento pixel", potrebbe aumentare il rischio di ritenzione dell'immagine sullo schermo. Procedere con cautela.</p>
	Aggiornamento pixel	Attivato/Disattivato	<p>Questa funzione contribuirà a eliminare la ritenzione dell'immagine.</p> <p>Dopo l'avvio, selezionare "Si" dal prompt del menu. Il display spegnerà lo schermo ed eseguirà il ciclo di manutenzione.</p> <p>L'indicatore di alimentazione lampeggerà in bianco (1 secondo acceso/1 secondo spento) durante l'esecuzione del ciclo, per circa 10 minuti. Al termine del ciclo, l'indicatore di alimentazione si spegnerà e il display passerà in stato di standby.</p>

Salvaschermo	Disattivato / Lento / Veloce	Quando viene rilevata un'immagine statica per un determinato periodo di tempo, la funzione salvaschermo ridurrà la luminosità dello schermo per proteggere il pannello dalla ritenzione dell'immagine. Quando viene rilevata un'immagine in movimento, il monitor ripristinerà la luminanza allo stato operativo precedente. L'impostazione predefinita è Lento e può essere modificata in Veloce per attivare il salvaschermo più rapidamente. Si raccomanda vivamente di tenere sempre attivato il salvaschermo su Lento o Veloce per proteggere lo schermo. Si raccomanda inoltre di configurare il proprio dispositivo per utilizzare un salvaschermo.
Protezione loghi	Off / 1 / 2	Quando vengono rilevati più loghi statici sullo schermo, si consiglia di attivare la Protezione loghi; che ridurrà la luminosità dello schermo per proteggere il pannello dal fenomeno dell'immagine persistente nelle aree in cui sono presenti loghi.
Riduzione luminosità bordi	Off / 1 / 2 / 3	Per proporzioni particolari che presentano aree nere nella cornice dello schermo o schermate divise, la funzione Riduzione luminosità bordi rileva automaticamente e attenua la luminosità delle aree con differenze significative di livello di luminosità.
Riduzione luminosità barra delle applicazioni	Off / 1 / 2 / 3	La tecnologia Riduzione luminosità barra delle applicazioni attenua la luminosità dell'area della barra delle applicazioni sullo schermo. Non si noteranno variazioni di luminosità nelle aree diverse dalla barra delle applicazioni.
Protezione termica	Off / On	Quando la temperatura del monitor supera i 60 gradi Celsius, la funzione Protezione termica riduce automaticamente la luminosità dello schermo per garantire una corretta dissipazione del calore. Si consiglia di attivare questa funzione per il monitor.
Selezione ingresso	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso.
USB	Disattivato / Alta risoluzione / Alta velocità dati	Impostare la priorità della trasmissione dati o della risoluzione del connettore USB.
Selezione USB	Auto / USB-C / USB UP	Selezionare il percorso dati upstream USB.
Timer spegnimento	0-24 h	Selezionare il tempo di spegnimento in corrente continua
DDC/CI	Sì o No	Attivare/disattivare il supporto DDC/CI
Ripristina	Sì o No	Ripristinare il menu alle impostazioni predefinite
Tempo trascorso dall'Aggiornamento pixel		Indica il tempo trascorso dall'ultima esecuzione dell'operazione di Aggiornamento pixel, espresso in ore. Una richiesta di eseguire l'Aggiornamento pixel verrà inviata automaticamente all'utente ogni 24 ore.
Conteggio Aggiornamenti pixel		Utilizzato per registrare il numero di esecuzioni dell'Aggiornamento pixel.

Nota

* : Il dispositivo deve supportare la funzione USB-C (DisplayPort ALT).

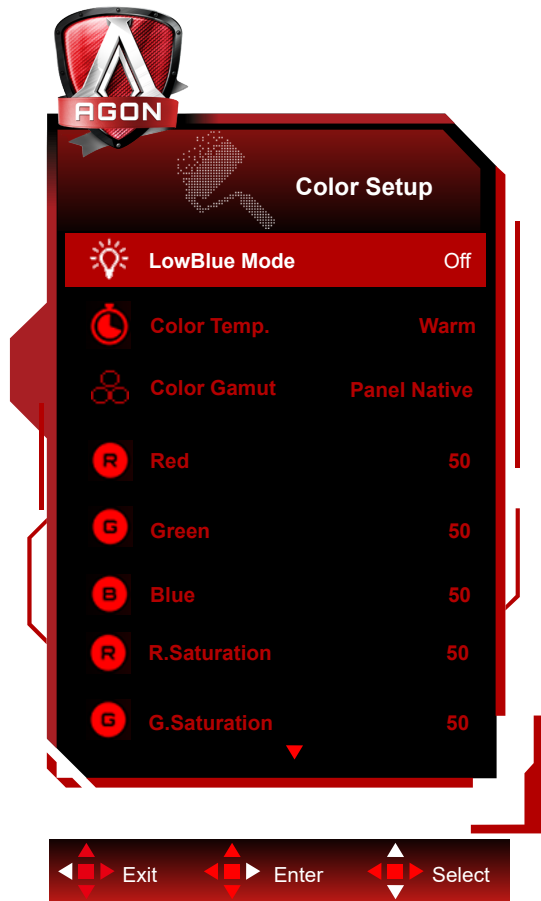
Quando utilizzato per la prima volta o dopo il ripristino del menu OSD, la funzione USB è disattivata per impostazione

predefinita e la porta USB-C non può erogare alimentazione. Può essere riattivata in uno dei seguenti modi:

1) Il monitor è stato acceso e spento due volte in totale.

2) Nel menu OSD, l'opzione "USB" è impostata su uno stato diverso da "off".

Impostazioni colore



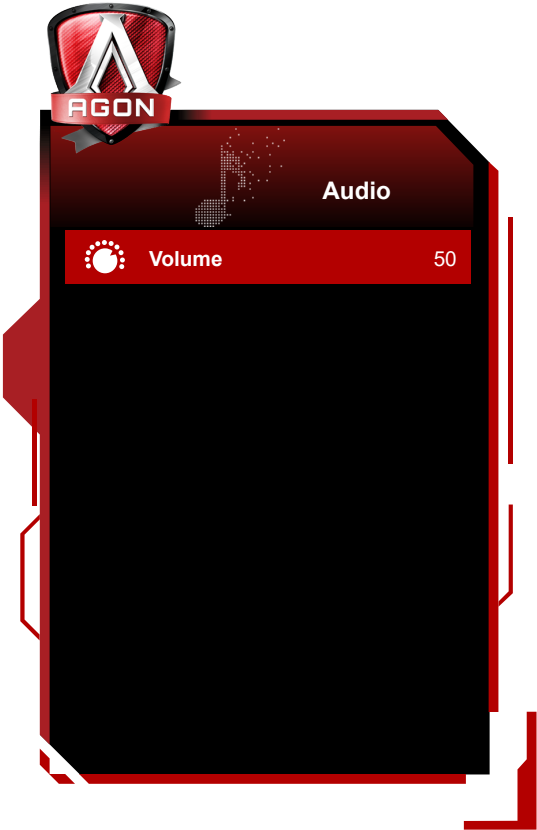
	Modalità LowBlue	Off / Multimedia / Internet / Ufficio / Lettura	Riduce la radiazione di luce blu regolando la temperatura del colore.
	Temp. colore	Calda	Recupera la temperatura del colore Calda dalla EEPROM.
		Normal	Recupera la temperatura del colore Normale dalla EEPROM.
		Fredda	Recupera la temperatura del colore Fredda dalla EEPROM.
		Utente	Ripristina la temperatura del colore impostata dall'utente dalla EEPROM.
	Gamma cromatica	Nativo del pannello sRGB	Pannello con spazio colore standard.
		sRGB	Spazio colore sRGB.
		DCI-P3	Spazio colore DCI-P3.
	Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.
	Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
	Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.
	Saturazione R	0-100	Regola la saturazione R.
	Saturazione G	0-100	Regola la saturazione G.
	Saturazione B	0-100	Regola la saturazione B.
	Saturazione C.	0-100	Regola la saturazione C.
Saturazione M.	0-100	Regola la saturazione M.	
Saturazione Y.	0-100	Regola la saturazione Y.	
Tonalità R.	0-100	Regola la tonalità R.	
Tonalità G.	0-100	Regola la tonalità G.	

	Tonalità B.	0-100	Regola la tonalità B.
	Tonalità C.	0-100	Regola la tonalità C.
	Tonalità M.	0-100	Regola la tonalità M.
	Tonalità Y.	0-100	Regola la tonalità Y.

Nota:

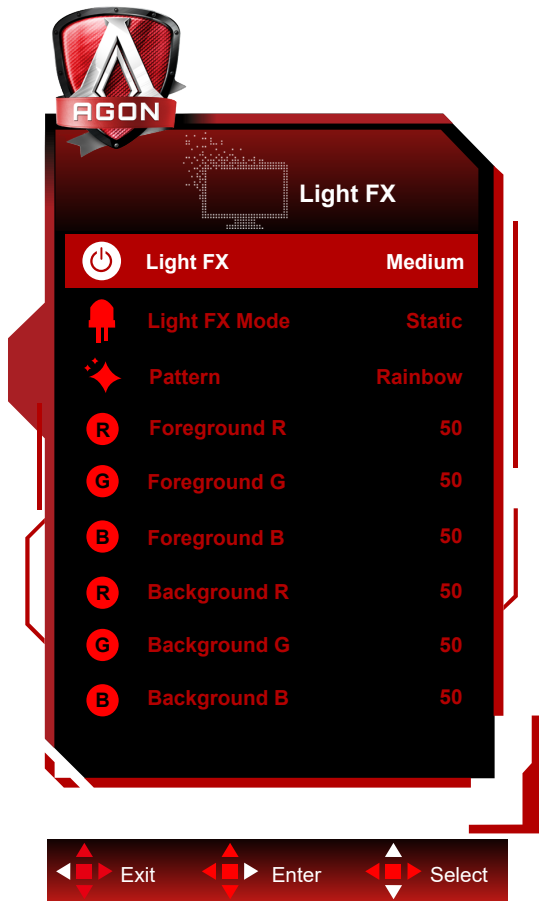
- 1). Quando la "Modalità HDR"/"HDR" in "Luminanza" è impostata su uno stato diverso da "off", tutti gli elementi in "Impostazioni colore" non possono essere regolati.
- 2). Quando la "Gamma cromatica" è impostata su "sRGB" o "DCI-P3", tutti gli elementi in "Configurazione colore" non possono essere regolati.


Audio



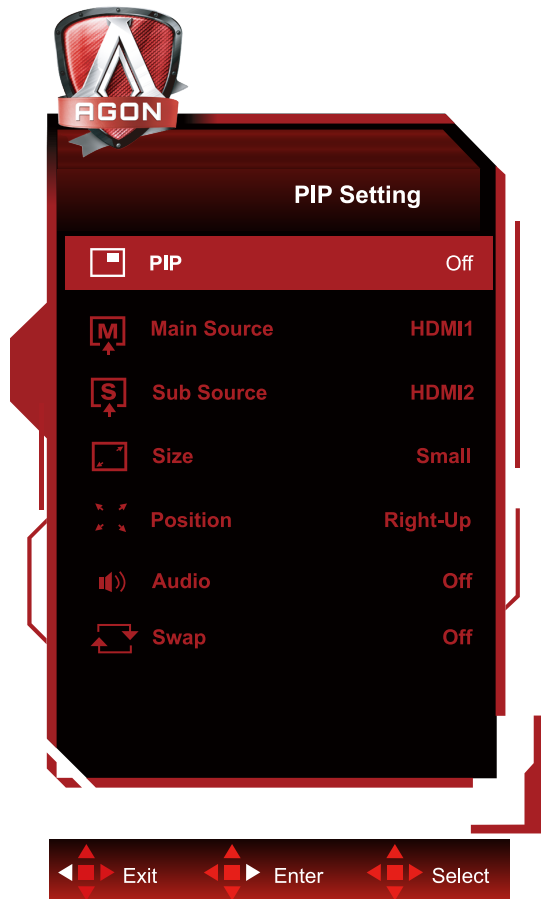
	Volume	0-100	Regolare l'impostazione del volume
---	--------	-------	------------------------------------

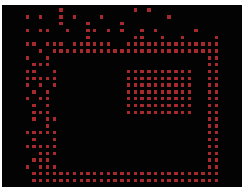
Effetti luce



	Effetti luce	Disattivato / Basso / Medio / Alto	Selezionare l'intensità degli effetti luce.
	Modalità effetti luce	Audio1 / Audio2 / Statico / Scansione punto scuro / Transizione graduale / Riempimento diffuso / Riempimento a goccia / Riempimento a goccia diffuso / Respirazione / Scansione punto luce / Zoom / Arcobaleno / Onda / Lampeggiamento / Demo	Selezionare la modalità effetti luce
	Schema	Rosso / Verde / Blu / Arcobaleno / Definito dall'utente	Selezionare lo schema effetti luce
	Rosso primo piano	0-100	L'utente può regolare il colore di primo piano degli effetti luce quando lo schema è impostato su 'Definito dall'utente'.
	Verde primo piano		
	Blu primo piano		
	Rosso sfondo	0-100	L'utente può regolare il colore di sfondo degli effetti luce quando lo schema è impostato su 'Definito dall'utente'.
Sfondo G			
Sfondo B			

Impostazione PIP



	PIP	Disattivato / PIP / PBP	Disabilita o abilita PIP o PBP.
	Sorgente principale		Seleziona la sorgente dello schermo principale.
	Sorgente secondaria		Seleziona la sorgente dello schermo secondario.
	Dimensione	Piccola / Media / Grande	Seleziona la dimensione dello schermo.
	Posizione	In alto a destra	Imposta la posizione dello schermo.
		In basso a destra	
		In alto a sinistra	
		In basso a sinistra	
Audio	On: Audio PIP	Disabilita o abilita la configurazione audio.	
	Off: Audio principale		
Scambia	On: Scambia	Scambia la sorgente video.	
	Off: Nessuna azione		

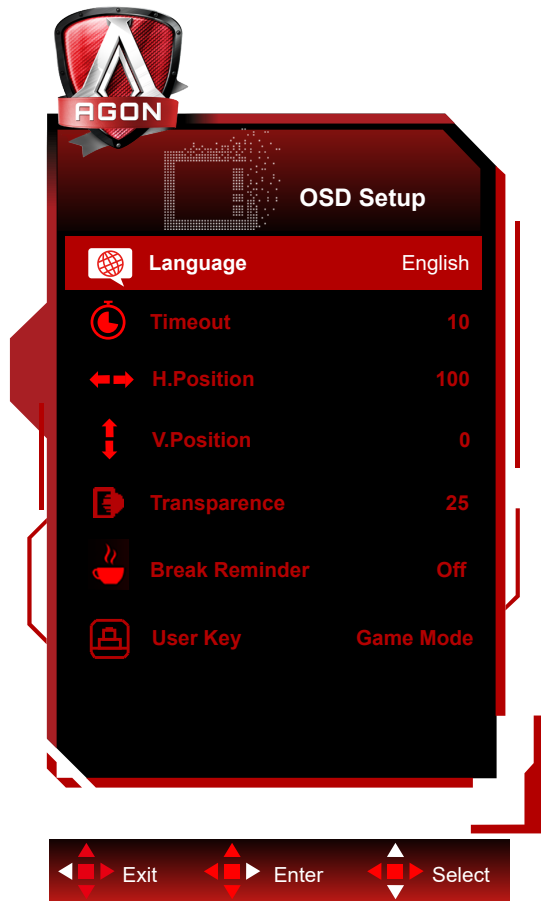
Nota:

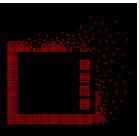
1) Quando "HDR" in "Luminanza" è impostato su uno stato diverso da spento, tutti gli elementi in "Impostazioni PIP" non possono essere regolati.

2) Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità della sorgente di ingresso dello schermo principale/schermo secondario è indicata nella tabella seguente:

PBP/PIP		Sorgente principale			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sorgente secondaria	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Configurazione OSD



	Lingua		Seleziona la lingua OSD
	Timeout	5-120	Regola il timeout OSD
	Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD
	Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD
	Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD
	Promemoria pausa	On / Off	Abilita un promemoria per invitare l'utente a fare una pausa ogni ora di attività continuata, al fine di prevenire lesioni da sforzo ripetitivo.
	Tasto utente	Modalità gioco / Mirino da cecchino / Contatore fotogrammi / Aggiornamento pixel	Menu di scelta rapida impostato dall'utente per il tasto sinistro.

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità piena potenza	Bianco
Modalità disattivazione attiva	Arancione
Aggiornamento pixel in corso	Lampeggio bianco (1 secondo acceso / 1 secondo spento)
Malfunzionamento del pannello OLED	Lampeggio arancione (1 secondo acceso / 1 secondo spento)
Modalità spegnimento	L'indicatore non è illuminato.

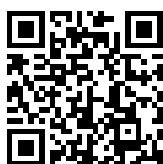
Risoluzione problemi

Problemi	Soluzioni possibili
L'indicatore di alimentazione non è illuminato.	<ul style="list-style-type: none"> • Verificare che l'alimentazione sia attivata. • Verificare che il cavo di alimentazione sia collegato.
L'indicatore di alimentazione è illuminato, ma non viene visualizzata alcuna immagine.	<ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il computer sia acceso. • Verificare che la scheda grafica del computer sia correttamente inserita. • Verificare che il cavo del segnale del display sia stato correttamente collegato al computer. • Controllare il connettore del cavo del segnale del display e assicurarsi che nessuno dei pin sia piegato. • Osservare lo stato dell'indicatore utilizzando il tasto Bloc Maiusc sulla tastiera del computer per verificare se il sistema è operativo.
Non è presente alcuna immagine, ma l'indicatore di alimentazione lampeggia in arancione.	<ul style="list-style-type: none"> • Il pannello OLED presenta malfunzionamenti e non funziona correttamente. Richiedere assistenza al servizio post-vendita AOC.
Impossibilità di utilizzare la funzione plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> • Verificare se la funzione plug-to-use è supportata. • Verificare se l'adattatore supporta la funzione plug-to-use.
Immagine scura.	<ul style="list-style-type: none"> • Regolare luminosità e rapporto di contrasto.
L'immagine presenta oscillazioni o increspature.	<ul style="list-style-type: none"> • Nella zona circostante potrebbero essere presenti apparecchiature elettriche o dispositivi che causano interferenze elettromagnetiche.
Lo schermo visualizza "il cavo del segnale non è disponibile" o "nessun segnale".	<ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il cavo del segnale sia correttamente collegato. • Verificare che i pin del connettore del cavo del segnale non siano danneggiati. • La funzione Aggiornamento pixel può essere abilitata ed eseguita dal menu del display per eliminare la Ritenzione dell'immagine eventualmente generata. L'esecuzione ripetuta di questa funzione consente di ottenere un effetto visivo ottimale. Per ulteriori istruzioni relative alla manutenzione dello schermo, consultare le Istruzioni per l'utente sul sito web ufficiale.
Lo schermo visualizza "ingresso non valido".	<ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il computer non sia impostato su una modalità di visualizzazione non supportata. Ripristinare la modalità di visualizzazione indicata nelle Istruzioni per l'utente dettagliate.
Ritenzione dell'immagine.	<ul style="list-style-type: none"> • In base alle caratteristiche del pannello OLED, la funzione Aggiornamento pixel può essere attivata ed eseguita dal menu del display per eliminare la ritenzione dell'immagine eventualmente generata. Si consiglia di eseguire questa funzione più volte per ottenere un effetto visivo ottimale. Per ulteriori istruzioni relative alla manutenzione dello schermo, consultare le Istruzioni per l'utente sul sito web ufficiale.
Normative e assistenza	Fare riferimento alle informazioni su Normative e assistenza all'indirizzo www.aoc.com (per individuare il modello acquistato nel proprio Paese e reperire le informazioni su Normative e assistenza nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome modello	AG326UZD2		
	Sistema di pilotaggio	OLED		
	Dimensione immagine visibile	80,3 cm in diagonale		
	Passo del pixel	0,1814 mm (O) × 0,1814 mm (V)		
	Colori visualizzati	1,07 miliardi di colori ^[1]		
Altri	Intervallo di scansione orizzontale	30k-570 kHz		
	Dimensione di scansione orizzontale (massima)	699,48 mm		
	Intervallo di scansione verticale	48-240 Hz		
	Dimensione di scansione verticale (massima)	394,73 mm		
	Risoluzione preimpostata ottimale	3840×2160@60 Hz		
	Risoluzione massima	3840×2160@240 Hz ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Connettore	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB upstream/USB×2 (inclusa 1 ricarica rapida)/Cuffie		
	Alimentazione	100-240 V~ 50/60 Hz 3 A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	123 W	
		Max. (Luminosità = 100, Contrasto = 100)	≤ 290 W	
		Modalità standby	≤ 0,5 W	
	Dissipazione termica	Funzionamento normale	419,80 BTU/h (tip.)	
Sospensione (modalità standby)		< 1,71 BTU/h		
Modalità spenta		< 1,02 BTU/h		
Modalità spenta (interruttore CA)		0 BTU/h		
USB	USB-C	Connettore reversibile		
	Alta velocità dati	Trasmissione dati e video		
	DP	Modalità DP Alt integrata		
	USB-C Power Delivery	USB PD versione 3.0		
	Power Delivery	Fino a 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)		
Ambientale	Temperatura	In funzione	0 °C ~ 40 °C	
		Non in funzione	-25 °C ~ 55 °C	
	Umidità	In funzione	10% ~ 85% (senza condensa)	
		Non in funzione	5% ~ 93% (senza condensa)	
	Altitudine	In funzione	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		Non in funzione	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)	



[1]: Il numero massimo di colori visualizzabili supportato da questo prodotto è 1,07 miliardi; le condizioni di

impostazione sono le seguenti (possono verificarsi differenze a causa dei limiti di uscita di alcune schede grafiche):

Versione del segnale Formato colore Stato Profondità colore	HDMI 2.1		DP 2.1		USB-C / USB alta velocità dati		USB-C / USB alta risoluzione	
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB
3840×2160 240 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 240 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 144 Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Bassa risoluzione 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Bassa risoluzione 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Nota: Si raccomanda l'uso dell'interfaccia DisplayPort per le schede grafiche NVIDIA®; le schede grafiche AMD® possono utilizzare l'interfaccia HDMI o DisplayPort.

[2]: Per l'ingresso del segnale HDMI 2.1, al fine di raggiungere UHD a 144 Hz/165 Hz/240 Hz, è necessario utilizzare una scheda video con supporto DSC. Consultare il produttore della scheda grafica per informazioni sul supporto DSC.

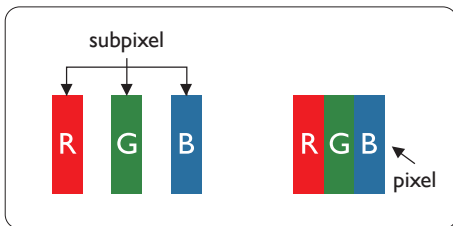
[3]: L'interfaccia DisplayPort 2.1 supporta UHBR20 con una larghezza di banda totale di 80 Gbps e l'interfaccia HDMI 2.1 supporta FRL6 con una larghezza di banda totale di 48 Gbps.

Politica AOC relativa ai difetti dei pixel dei pannelli monitor

AOC si impegna a fornire prodotti di qualità elevata. Utilizziamo alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applichiamo rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o subpixel sui pannelli dei monitor talvolta sono inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti verrà riparato o sostituito in garanzia. Il presente avviso descrive i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili di difetti per ciascun tipo. Per poter beneficiare della riparazione o della sostituzione in garanzia, il numero di difetti di pixel presenti sul pannello del monitor deve superare i livelli accettabili indicati. Ad esempio, non più dello 0,0004 % dei subpixel di un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard qualitativi ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti di pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. Questa politica è valida in tutto il mondo.



Pixel e subpixel

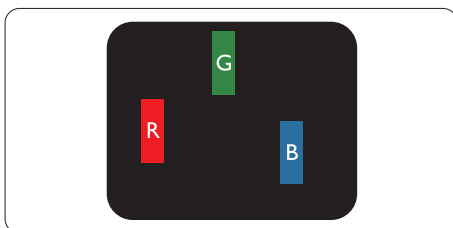
Un pixel, o picture element, è composto da tre subpixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i subpixel di un pixel sono accesi, i tre subpixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre subpixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di subpixel accesi e spenti appaiono come singoli pixel di altri colori.

Tipi di difetti dei pixel

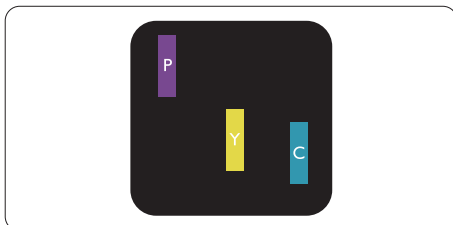
I difetti di pixel e subpixel si manifestano sullo schermo in modi diversi. Esistono due categorie di difetti di pixel e diversi tipi di difetti di subpixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti a punto luminoso

I difetti a punto luminoso si presentano come pixel o subpixel sempre accesi ('on'). In altre parole, un punto luminoso è un subpixel che risulta visibile sullo schermo quando il monitor visualizza un pattern scuro. Questi sono i tipi di difetti da punti luminosi.

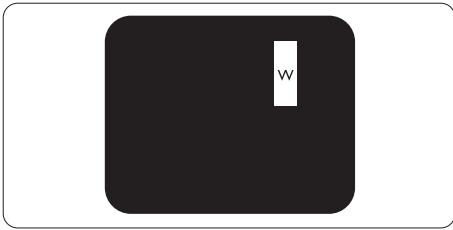


Un subpixel rosso, verde o blu acceso.



Due subpixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (blu chiaro)



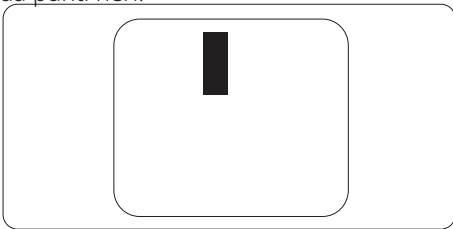
Tre subpixel adiacenti accesi (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più del 50 per cento più luminoso dei punti circostanti, mentre un punto luminoso verde deve essere del 30 per cento più luminoso dei punti circostanti.

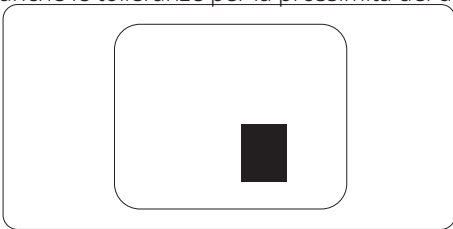
Difetti da punti neri

I difetti da punti neri si manifestano come pixel o subpixel sempre spenti o «neri». In altre parole, un punto scuro è un subpixel che risulta evidente sullo schermo quando il monitor visualizza un pattern chiaro. Questi sono i tipi di difetti da punti neri.



Prossimità dei difetti di pixel

Poiché i difetti di pixel e subpixel dello stesso tipo situati vicini tra loro possono risultare più visibili, AOC specifica anche le tolleranze per la prossimità dei difetti di pixel.



Tolleranze per i difetti di pixel

Per poter richiedere la riparazione o la sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di garanzia, il pannello del monitor AOC deve presentare difetti di pixel o subpixel che superano le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DA PUNTO LUMINOSO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel acceso	0
2 sottopixel adiacenti accesi	0
3 sottopixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti da punto luminoso*	N/D
Totale difetti da punto luminoso di tutti i tipi	0
DIFETTI DA PUNTO SCURO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel spento	5 o meno
2 subpixel scuri adiacenti	2 o meno
3 subpixel scuri adiacenti	1 o meno
Distanza tra due difetti a punto nero*	≥5 mm
Totale difetti a punto nero di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI A PUNTO	LIVELLO ACCETTABILE
Totale difetti a punto luminoso o nero di tutti i tipi	5 o meno

Nota

*: 1 o 2 subpixel adiacenti difettosi = 1 difetto a punto.

Modalità preimpostate di visualizzazione

Risoluzione PC

Risoluzione	Rapporto immagine Versione del segnale Stato		Intero (16:9) 1:1(16:9)		Intero (quadrato)/1:1 (quadrato)/ Proporzioni		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C		
640x480/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
640x480/67 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
640x480/72 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
640x480/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
640x480/100 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
640x480/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
720x400/70 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
800x600/56 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
800x600/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
800x600/72 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
800x600/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
800x600/100 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
800x600/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
832x624/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
1024x768/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
1024x768/70 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
1024x768/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
1024x768/240 Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓		
1280x960/60 Hz			✓	✓						
1280x960/240 Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓		
1280x1024/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
1280x1024/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
1280x1024/240 Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓		
1440x1080/240 Hz			✓	✓						
1728x1080/240 Hz			✓	✓						
1920x1080/240 Hz	✓	✓								
1920x1440/160 Hz			✓	✓						
2560x1440/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
2560x1440/144 Hz	✓	✓								
2992x1668/60 Hz							✓	✓		
2992x1668/120 Hz							✓	✓		
2992x1668/240 Hz							✓	✓		
3288x1850/60 Hz					✓	✓				
3288x1850/120 Hz					✓	✓				
3288x1850/240 Hz					✓	✓				
3840x2160/30 Hz	✓	✓								
3840x2160/60 Hz	✓	✓								
3840x2160/120 Hz	✓	✓								
3840x2160/144 Hz	✓	✓								
3840x2160/165 Hz	✓	✓								
3840x2160/240 Hz	✓	✓								

Risoluzione video

Risoluzione Rapporto immagine Versione del segnale Stato	Intero (16:9) 1:1(16:9)		Intero (quadrato)/1:1 (quadrato)/ Proporzioni		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 25 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 50 Hz	√							
3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz	√							
3840×2160p, 100 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 119,88 Hz/120 Hz	√							

Nota

1. Per ottenere la qualità d'immagine desiderata, fare riferimento alla tabella sopra per impostare la risoluzione della sorgente del segnale in ingresso. La risoluzione impostata varia a seconda del dispositivo di uscita del segnale: per i giochi su console, si consiglia di fare riferimento a «Risoluzione video». Per i giochi su PC, si consiglia di fare riferimento a «Risoluzione PC».

2. Per modificare l'impostazione del «Rapporto d'aspetto» del monitor, accedere al menu OSD → «Impostazioni gioco» → «Regolazione rapporto d'aspetto».

3. Per garantire il corretto funzionamento delle risoluzioni indicate sopra, verificare innanzitutto la compatibilità della scheda grafica. A causa delle diverse strategie adottate dalle varie schede grafiche, alcune opzioni potrebbero risultare nascoste. Fare riferimento alla situazione effettiva di supporto della scheda grafica.

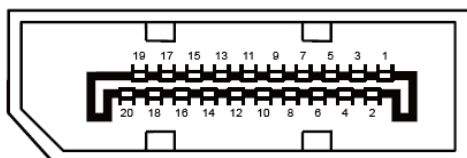
4. Secondo lo standard VESA, diversi sistemi operativi e schede grafiche possono presentare una tolleranza di ± 1 Hz nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo). La frequenza di aggiornamento specifica (frequenza di campo) deve essere adattata alla situazione effettiva.

Assegnazione dei pin



Cavo segnale video a colori a 19 pin

N. pin	Nome segnale	N. pin	Nome segnale	N. pin	Nome segnale
1.	Dati TMDS 2+	9.	Dati TMDS 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermo Dati TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Alimentazione +5 V
3.	Dati TMDS 2-	11.	Schermo Clock TMDS	19.	Rilevamento collegamento attivo
4.	Dati TMDS 1+	12.	Clock TMDS -		
5.	Schermo Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermo dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo segnale video a colori a 20 pin

N. pin	Nome segnale	N. pin	Nome segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento collegamento attivo
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzionalità Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo standard VESA DDC. Consente al monitor di comunicare al sistema host la propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di trasmettere ulteriori informazioni sulle proprie capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I²C. L'host può richiedere le informazioni EDID tramite il canale DDC2B.