



OLED 모니터 사용자 설명서

AG326UZD2

이 디스플레이는 OLED 제품으로, 이미지 잔상(번인) 위험을 줄이기 위해 정기적인 화면 유지보수가 필요합니다.

AOC

안전	1
표기 규칙	1
전원	2
설치	3
청소	4
기타	5
설치	6
포장 내용물	6
스탠드 및 받침대 설치	7
모니터 조정	8
모니터 연결	9
벽걸이 설치	10
Adaptive-Sync 기능	11
HDR	12
조정 중	13
햅키	13
OSD 키 가이드 (메뉴)	14
OSD 설정	16
게임 설정	17
휘도	19
OLED 케어 / 익스트라	21
색상 설정	23
오디오	25
라이트 FX	26
PIP 설정	27
OSD 설정	28
LED 인디케이터	29
문제 해결	30
사양	31
일반 사양	31
AOC 모니터 패널 화소 결함 정책	33
사전 설정 디스플레이 모드	35
핀 할당	37
플러그 앤 플레이	38

안전

표기 규칙

다음 소절에서는 본 문서에서 사용되는 표기 규칙을 설명합니다.

참고, 주의 및 경고

본 가이드 전반에 걸쳐 텍스트 블록은 아이콘과 함께 굵은 글씨체 또는 이탤릭체로 표시될 수 있습니다. 이러한 텍스트 블록은 참고, 주의 및 경고 항목이며 다음과 같이 사용됩니다.



참고: 참고는 컴퓨터 시스템을 보다 효과적으로 사용하는 데 도움이 되는 중요한 정보를 제공합니다.





주의: 주의는 하드웨어 손상이나 데이터 손실의 가능성을 알리며 이를 방지하는 방법을 안내합니다.





경고: 경고는 신체적 피해의 가능성을 알리며 이를 방지하는 방법을 안내합니다. 일부 경고는 다른 형식으로 표시되거나 아이콘이 없이 나타날 수도 있습니다. 이 경우 경고의 구체적인 표시 방식은 규제 기관의 지침에 따라 정해집니다.


전원


 모니터는 제품 라벨에 명시된 전원 유형으로만 작동시켜야 합니다. 가정에 공급되는 전원 유형이 확실하지 않은 경우 판매점 또는 지역 전력 회사에 문의하십시오.

 이 모니터는 접지 핀(제3의 핀)이 있는 3구 접지 플러그를 사용합니다. 안전 기능상 이 플러그는 접지된 전원 콘센트에만 연결할 수 있습니다. 사용 중인 콘센트가 3선 플러그를 수용하지 못하는 경우, 자격을 갖춘 전기 기술자에게 적절한 콘센트를 설치받거나 어댑터를 사용하여 기기를 안전하게 접지하십시오. 접지 플러그의 안전 기능을 무력화하지 마십시오.

 낙뢰 발생 시 또는 장시간 사용하지 않을 경우에는 전원 플러그를 뽑아 두십시오. 이 조치는 전압 서지로 인한 모니터 손상을 방지합니다.

 전원 멀티탭 및 연장 코드를 과부하 상태로 사용하지 마십시오. 과부하로 인해 화재나 감전이 발생할 수 있습니다.

 정상적인 작동을 보장하기 위해 이 모니터는 UL 인증을 획득한 컴퓨터와 함께 사용하십시오. 해당 컴퓨터는 100~240V AC, 최소 5A로 표시된 적절히 구성된 콘센트를 갖추어야 합니다.

 벽면 콘센트는 장비 근처에 설치되어야 하며, 쉽게 접근할 수 있어야 합니다.

설치

! 모니터를 불안정한 카트, 받침대, 삼각대, 브라켓 또는 테이블 위에 설치하지 마십시오. 모니터가 떨어지면 사람에게 부상을 입힐 수 있으며 제품에 심각한 손상을 초래할 수 있습니다. 제조사에서 권장하거나 본 제품과 함께 제공된 카트, 스탠드, 삼각대, 브라켓 또는 테이블만 사용하십시오. 제품을 설치할 때는 제조사의 지침을 따르고 제조사에서 권장하는 마운팅 액세서리를 사용하십시오. 제품과 카트를 함께 이동할 때는 주의를 기울이십시오.

! 절대로 모니터 캐비닛의 슬롯 안으로 어떤 물체도 밀어 넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재나 감전이 발생할 수 있습니다. 모니터 위에 액체를 엷지르지 마십시오.

! 제품 전면을 바닥에 놓지 마십시오.

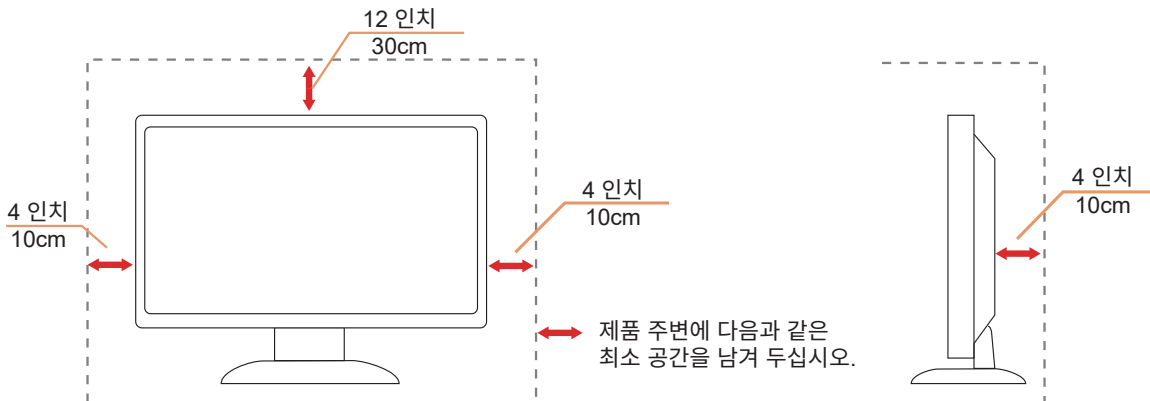
! 모니터를 벽이나 선반에 장착할 경우 제조사에서 승인한 마운팅 키트를 사용하고 키트의 지침을 따르십시오.

! 아래 그림과 같이 모니터 주변에 충분한 공간을 확보하십시오. 그렇지 않으면 공기 순환이 원활하지 않아 과열로 인해 화재가 발생하거나 모니터가 손상될 수 있습니다.

! 패널이 베젤에서 벗겨지는 등의 잠재적 손상을 방지하기 위해 모니터가 아래쪽으로 -5도 이상 기울어지지 않도록 하십시오. -5도 아래쪽 기울기 각도의 최대값을 초과하면 모니터 손상은 보증 범위에 포함되지 않습니다.

모니터를 스탠드에 설치할 경우, 아래에 표시된 권장 환기 공간을 확보하십시오.

스탠드 장착 상태



청소


! 캐비닛은 물로 살짝 적신 부드러운 천으로 정기적으로 닦으십시오.

! 청소 시 부드러운 면직물 또는 마이크로하이버 천을 사용하십시오. 천은 축축하지만 거의 마른 상태여야 하며, 액체가 본체 내부로 들어가지 않도록 주의하십시오.




! 제품을 청소하기 전에 전원 코드를 분리하십시오.


기타

 제품에서 이상한 냄새, 소리 또는 연기가 발생하면 즉시 전원 플러그를 분리하고 서비스 센터에 문의하십시오.

 통풍구가 테이블이나 커튼 등으로 막히지 않도록 하십시오.

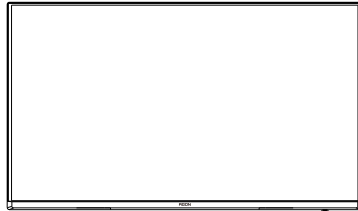
 OLED 모니터는 작동 중 심한 진동이나 강한 충격이 가해지는 환경에서 사용하지 마십시오.

 작동 중이나 운송 중 모니터를 두드리거나 떨어뜨리지 마십시오.

 이 OLED 제품을 24시간 이상 연속으로 사용하는 것은 권장하지 않습니다. 해당 사용 시간을 초과할 경우 이미지 잔상(번인)이 발생할 수 있습니다. 이미지 잔상 발생 가능성을 줄이기 위해 본 제품은 다양한 기술을 사용합니다. 유지보수 주기는 약 10분 정도 소요됩니다. 자세한 내용은 다음을 참조하십시오. “화면 유지보수” 섹션을 참조하십시오.

설치

포장 내용물



OLED Monitor

	*					
Quick Start Guide	Warranty card	Stand	Base	Wall Mount Bracket	Wall Mount Screws	

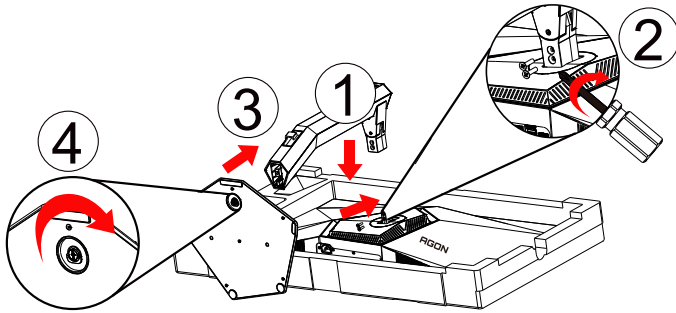
			*	*	*	*
Stand Screws	Screwdriver	Power Cable	DisplayPort Cable	HDMI Cable	USB Cable	USB C-C Cable

* 모든 국가 및 지역에 모든 신호 케이블이 제공되는 것은 아닙니다. 확인을 위해 현지 딜러 또는 AOC 지사에 문의하시기 바랍니다.

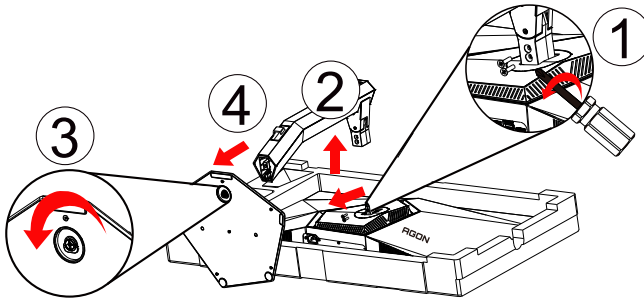
스탠드 및 받침대 설치

아래 단계에 따라 받침대를 설치하거나 분리하십시오.

설치:

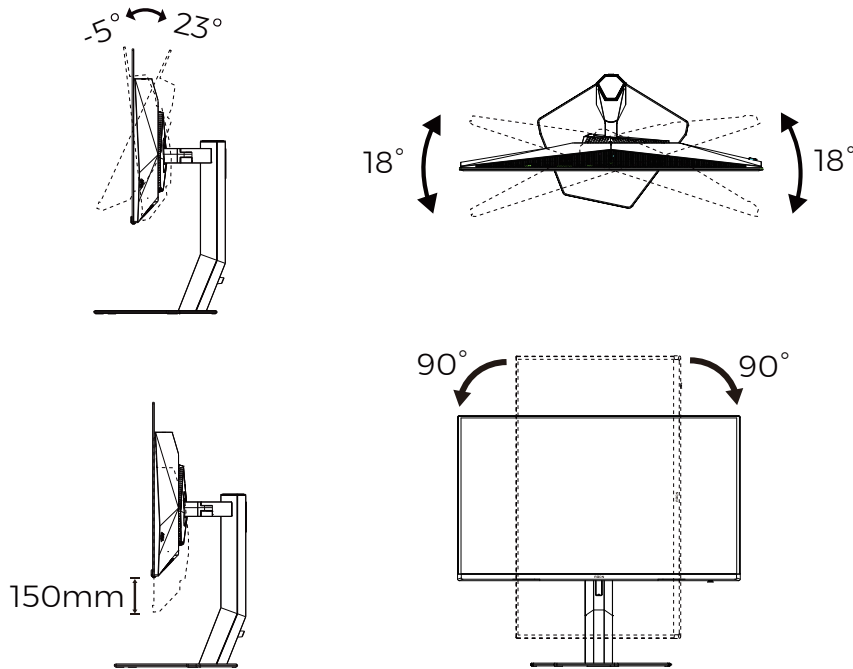


제거:



모니터 조정

최적의 시야를 확보하려면 모니터 전체 화면을 바라본 후 사용자의 선호도에 따라 모니터 각도를 조정하는 것이 좋습니다. 모니터를 고정하기 위해 스탠드를 잡고, 각도를 조정할 때는 베젤만 잡으십시오. 다음과 같이 모니터를 조정할 수 있습니다.



참고:

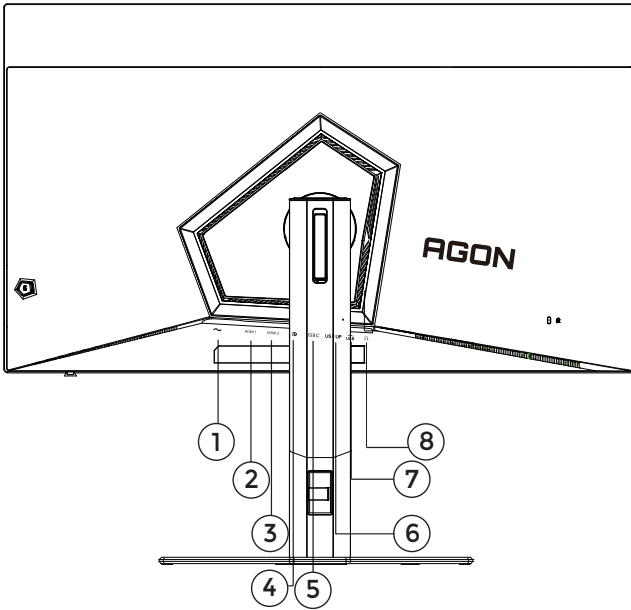
각도를 변경할 때 OLED 화면을 만지지 마십시오. OLED 화면을 만지면 손상될 수 있습니다.

경고:

1. 패널 박리와 같은 잠재적인 화면 손상을 방지하려면 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터 각도를 조절할 때 화면을 누르지 마십시오. 베젤만 잡으십시오.

모니터 연결

모니터 후면의 케이블 연결부:



1. 전원
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 업스트림
7. USB3.2 Gen1 다운스트림 + 고속 충전 x1
USB3.2 Gen1 다운스트림 x1
8. 이어폰

PC에 연결

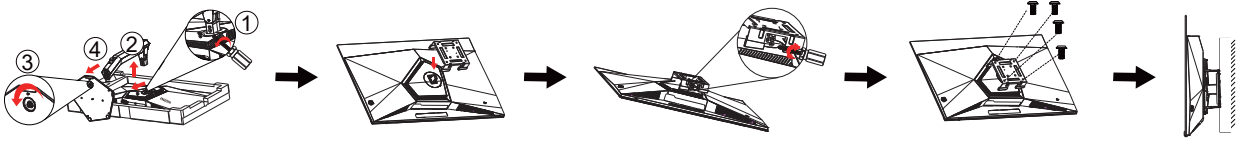
1. 전원 코드를 디스플레이 후면에 단단히 연결하십시오.
2. 컴퓨터의 전원을 끄고 전원 케이블을 분리하십시오.
3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터의 비디오 커넥터에 연결하십시오.
4. 컴퓨터와 디스플레이의 전원 코드를 근처의 콘센트에 연결하십시오.
5. 컴퓨터와 디스플레이의 전원을 켜십시오.

모니터에 화면이 표시되면 설치가 성공적으로 완료된 것입니다. 모니터에 화면이 표시되지 않으면 '문제 해결' 섹션을 참조하십시오.

장비를 보호하기 위해 연결하기 전에는 항상 PC와 OLED 모니터의 전원을 꺼 주십시오.

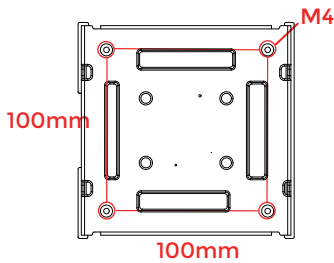
벽걸이 설치

선택 사양 벽걸이 암 설치 준비

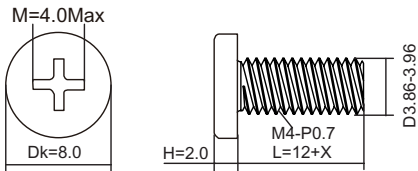



이 모니터는 별도로 구매한 벽걸이 암에 부착할 수 있습니다. 이 작업을 수행하기 전에는 전원을 분리하십시오. 다음 단계를 따르십시오:

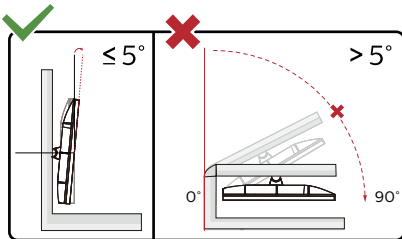
1. 받침대를 제거하십시오.
2. 벽걸이 암 조립은 제조사의 지침에 따라 주십시오.
3. 벽걸이 암을 모니터 후면에 위치시킵니다. 암의 구멍을 모니터 후면의 구멍과 정렬하십시오.
4. 구멍에 나사를 4개 삽입하고 조이십시오.
5. 케이블을 다시 연결하십시오. 벽에 부착하는 방법은 선택 사양 벽걸이 암에 동봉된 사용자 설명서를 참조하십시오.



벽걸이 나사 사양: $M4*(12+X)mm$ (X =벽걸이 브래킷 두께)



 참고: 모든 모델에 VESA 마운팅 나사 구멍이 있는 것은 아닙니다. AOC 공식 대리점 또는 고객 지원 부서에 문의하시기 바랍니다.



디스플레이 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.

경고:

1. 패널 바리와 같은 잠재적인 화면 손상을 방지하려면 모니터가 -5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터 각도를 조절할 때 화면을 누르지 마십시오. 베젤만 잡으십시오.

Adaptive-Sync 기능

1. Adaptive-Sync 기능이 DisplayPort/HDMI/USB-C와 함께 작동 중입니다.
2. 호환 그래픽 카드: 아래 권장 목록을 참조하거나 www.AMD.com에서 확인할 수 있습니다.

그래픽 카드

- Radeon™ RX Vega 시리즈
- Radeon™ RX 500 시리즈
- Radeon™ RX 400 시리즈
- Radeon™ R9/R7 300 시리즈(R9 370/X, R7 370/X, R7 265 제외)
- Radeon™ Pro Duo(2016)
- Radeon™ R9 Nano 시리즈
- Radeon™ R9 Fury 시리즈
- Radeon™ R9/R7 200 시리즈(R9 270/X, R9 280/X 제외)

프로세서

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

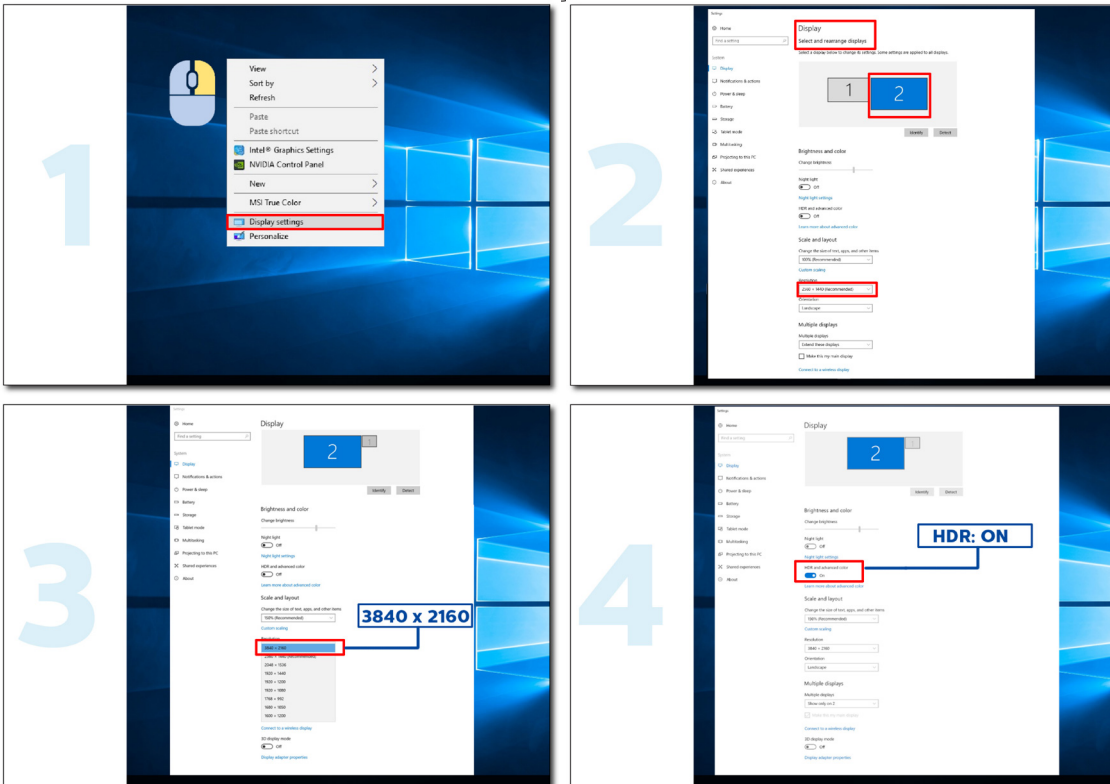
HDR

HDR10 형식의 입력 신호와 호환됩니다.

플레이어 및 콘텐츠가 호환되는 경우 디스플레이가 HDR 기능을 자동으로 활성화할 수 있습니다. 장치 및 콘텐츠의 호환성에 관한 정보는 장치 제조사와 콘텐츠 제공업체에 문의하시기 바랍니다. 자동 활성화 기능이 필요 없을 경우 HDR 기능을 'OFF'로 설정하시기 바랍니다.

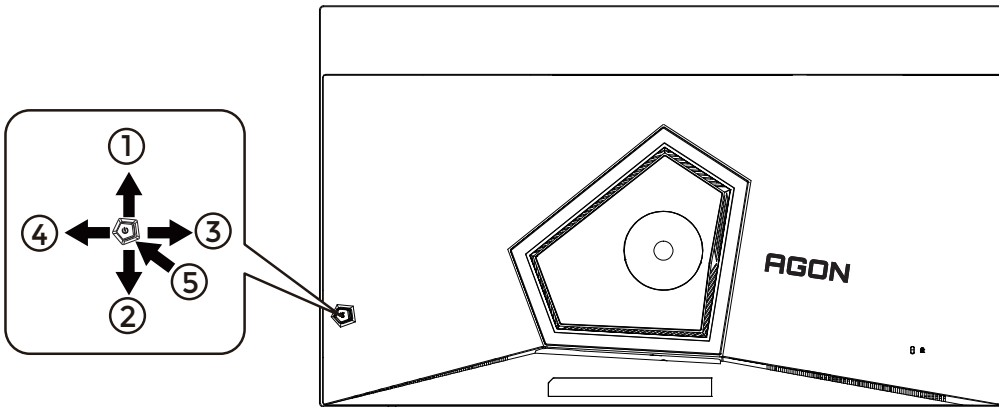
참고:

1. Windows 10 버전 V1703 이전(구형)에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 대해 특별한 설정이 필요 없습니다.
2. Windows 10 버전 V1703에서는 HDMI 인터페이스만 사용 가능하며, DisplayPort 인터페이스는 작동하지 않습니다.
3. 디스플레이 설정:
 - a. 디스플레이 해상도는 3840×2160으로 설정되어 있으며, HDR은 사전에 ON으로 설정되어 있습니다.
 - b. 애플리케이션 실행 후 해상도를 3840×2160(사용 가능한 경우)으로 변경하면 최적의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다.



조정 중

핫키



1	소스/위로
2	다이얼 포인트/아래로
3	사용자 키(게임 모드)/왼쪽
4	라이트 FX/오른쪽
5	전원/메뉴/입력

전원/메뉴/확인

모니터를 켜려면 전원 버튼을 누르십시오.

OSD가 표시되지 않을 때 누르면 OSD를 표시하거나 선택을 확인합니다.모니터를 끄려면 약 2초간 누르십시오.

다이얼 포인트/아래로

OSD가 표시되지 않을 때 다이얼 포인트 버튼을 눌러 다이얼 포인트를 표시하거나 숨깁니다.

사용자 키(게임 모드)/왼쪽

사용자 설정 왼쪽 키 단축 메뉴: 게임 모드/스나이퍼 스코프/프레임 카운터/픽셀 리프레시 기본값은 게임 모드입니다.

OSD가 표시되지 않을 때 '왼쪽' 키를 눌러 게임 모드 기능을 열고, '왼쪽' 또는 '오른쪽' 키를 눌러 게임 유형(FPS, RTS, 레이싱, 게이머 1, 게이머 2, 게이머 3)에 따라 게임 모드를 선택합니다.

라이트 FX/오른쪽

OSD가 표시되지 않을 때 '오른쪽' 키를 눌러 라이트 FX 기능을 활성화합니다.

소스/위로

OSD가 닫혀 있을 때 소스/자동/위쪽 버튼을 누르면 소스 핫키 기능이 작동합니다.

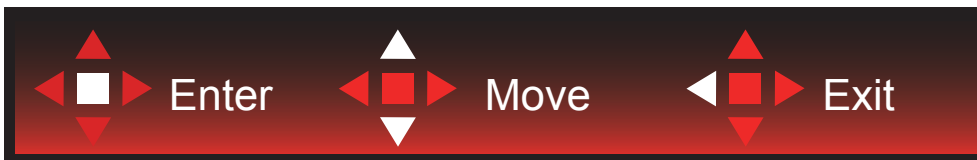
OSD 키 가이드(메뉴)



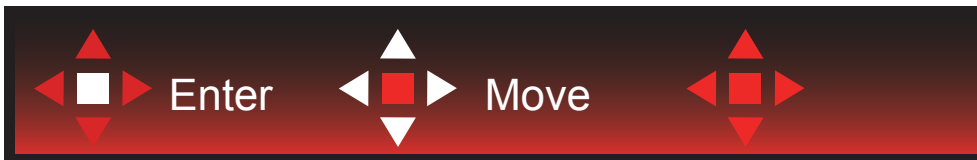
입력: Enter 키를 눌러 다음 OSD 레벨로 이동합니다.
 이동: ←/↑/↓ 키를 사용하여 OSD 선택 항목을 이동합니다.
 종료: → 키를 사용하여 OSD를 종료합니다.



입력: Enter 키를 눌러 다음 OSD 레벨로 이동합니다.
 이동: →/↑/↓ 키를 사용하여 OSD 선택 항목을 이동합니다.
 종료: ← 키를 사용하여 OSD를 종료합니다.



입력: Enter 키를 눌러 다음 OSD 레벨로 이동합니다.
 이동: ↑/↓ 키를 사용하여 OSD 선택 항목을 이동합니다.
 종료: ← 키를 사용하여 OSD를 종료합니다.



이동: ←/→/↑/↓ 키를 사용하여 OSD 선택 항목을 이동합니다.



종료: ← 키를 사용하여 이전 OSD 레벨로 돌아갑니다.
 입력: → 키를 사용하여 다음 OSD 레벨로 이동합니다.
 선택: ↑/↓ 키를 사용하여 OSD 선택 항목을 이동합니다.



입력: Enter 키를 눌러 OSD 설정을 적용하고 이전 OSD 레벨로 돌아갑니다.
 선택: ↓ 키를 사용하여 OSD 설정을 조정합니다.



선택: ↑/↓ 키를 사용하여 OSD 설정을 조정합니다.

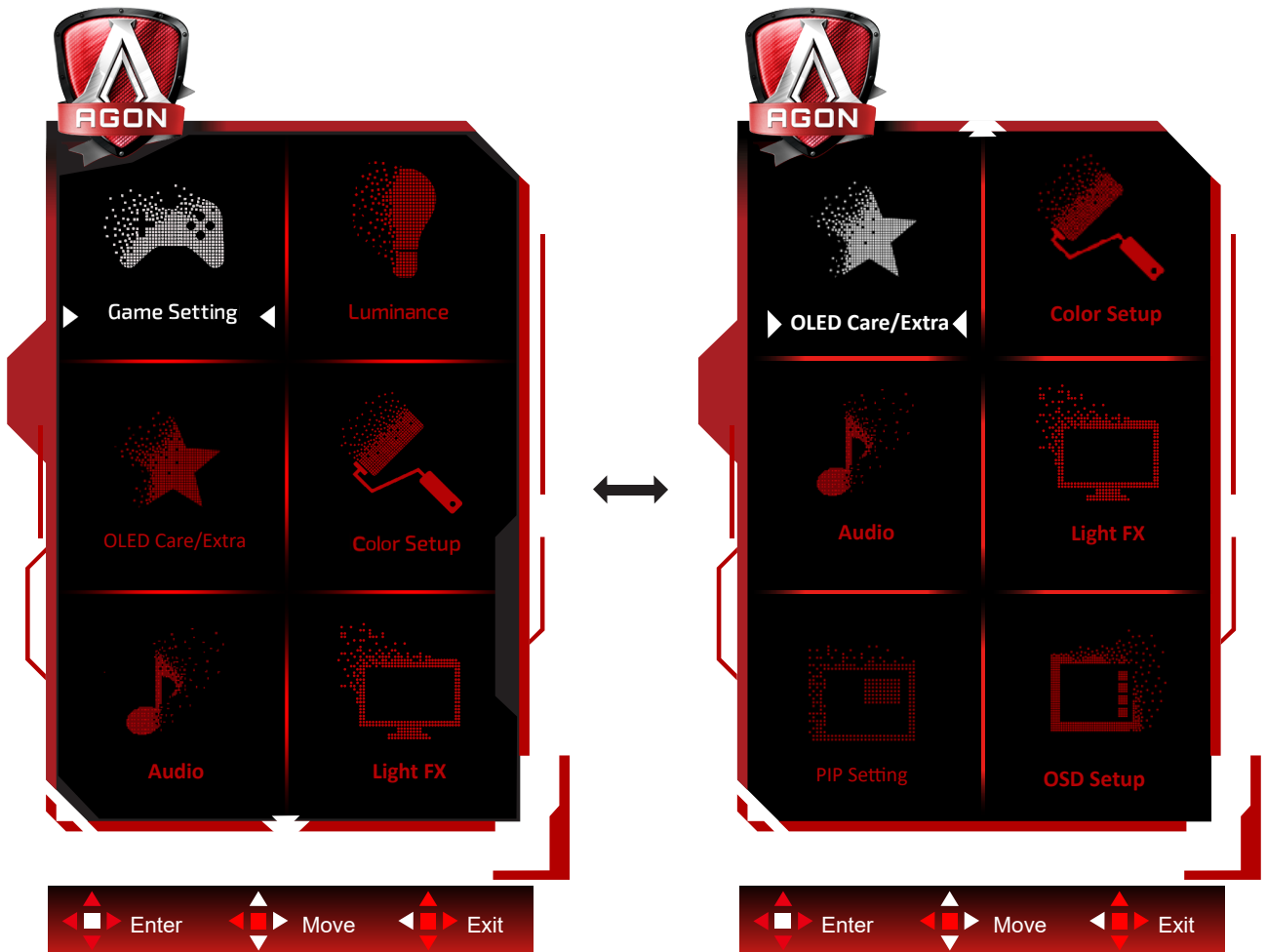


입력: Enter 키를 눌러 OSD를 종료하고 이전 OSD 레벨로 돌아갑니다.

선택: ←/→ 키를 사용하여 OSD 설정을 조정합니다.

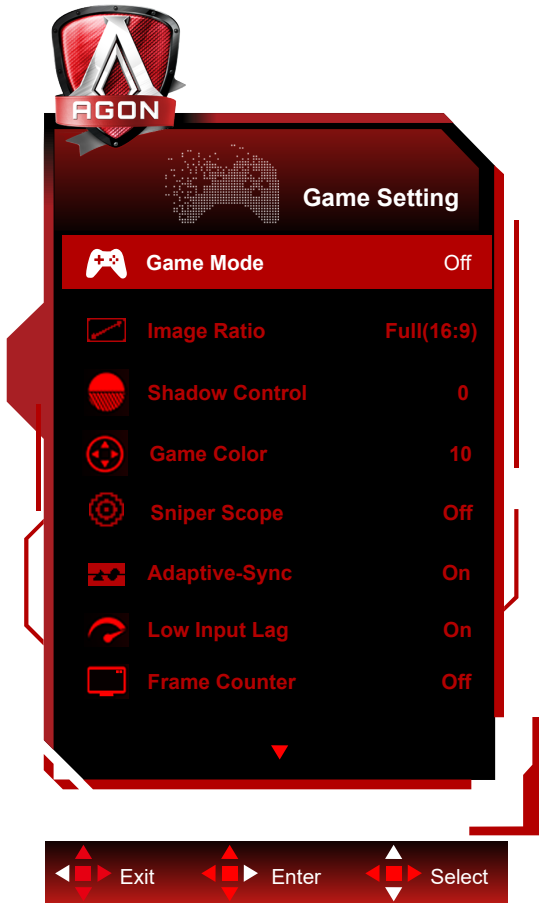
OSD 설정


조작 키에 대한 기본적이고 간단한 설명입니다.



- 1). MENU 버튼을 눌러 OSD 창을 활성화하세요.
- 2). 키 가이드에 따라 OSD 설정을 이동하거나 선택(조정)하세요.
- 3). OSD 잠금/해제 기능: OSD가 비활성 상태일 때 Down 버튼을 10초간 길게 누르면 OSD를 잠그거나 해제할 수 있습니다.

게임 설정



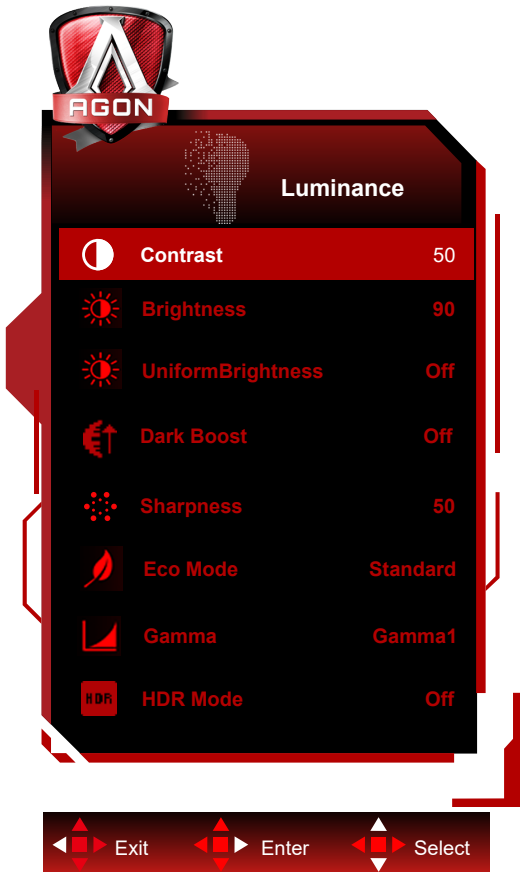
	게임 모드	끄기	게임 모드에 의한 최적화가 적용되지 않습니다.
		FPS	FPS(1인칭 슈팅 게임)을 플레이할 때 사용합니다.어두운 장면의 블랙 레벨 디테일을 개선합니다.
		RTS	RTS(실시간 전략 게임)을 플레이할 때 사용합니다. 화질을 향상시킵니다.
		레이싱	레이싱 게임을 플레이할 때 사용합니다. 가장 빠른 응답 시간과 높은 색상 채도를 제공합니다.
		게이머 1	사용자 설정이 게이머 1로 저장되었습니다.
		게이머 2	사용자 설정이 게이머 2로 저장되었습니다.
		게이머 3	사용자 설정이 게이머 3로 저장되었습니다.
	화면 비율	전체(16:9)/ 1:1(16:9)/ 전체(정사각형)/ 1:1(정사각형)/ 중형비/ 27"/ 24.5"	디스플레이에 사용할 화면 비율을 선택하세요.
새도우 컨트롤	0-20	새도우 컨트롤의 기본값은 0이며, 사용자는 0에서 20까지 조정하여 더 선명한 화면을 얻을 수 있습니다. 화면이 너무 어두워 세부 내용을 명확히 보기 어려운 경우, 0에서 20까지 조정하여 선명한 화면을 얻으세요.	
게임 컬러	0-20	게임 컬러는 채도를 조정하여 더 나은 화면을 제공하기 위해 0~20 단계로 설정됩니다.	
스나이퍼 스코프	끄기 / 2X / 3X / 4X	발사 시 타겟팅을 쉽게 하기 위해 화면 일부를 확대합니다.	


	어댑티브-싱크	컴 / 꿈	어댑티브-싱크 기능을 활성화하거나 비활성화합니다. 어댑티브-싱크 실행 알림: 어댑티브-싱크 기능을 사용하면 일부 게임 환경에서 화면이 깜빡일 수 있습니다.
	낮은 입력 지연	컴 / 꿈	프레임 버퍼를 끄면 입력 지연을 줄일 수 있습니다. 참고: UHD 120Hz/240Hz 해상도에서 PIP/PBP 및 스나이퍼 스크프가 꺼져 있으면 낮은 입력 지연을 조정할 수 있습니다. Adaptive-Sync 상태에서는 기본적으로 활성화되며 조정할 수 없습니다.
	프레임 카운터	끄기 / 오른쪽 상단 / 오른쪽 하단 / 왼쪽 하단 / 왼쪽 상단	선택한 모서리에 V 주파수 표시 (프레임 카운터 기능은 AMD 그래픽 카드에서만 사용할 수 있습니다.)
	HDMI1	콘솔/DVD / PC	연결된 장치 유형을 선택하세요. 게임 콘솔이나 DVD 플레이어를 HDMI1에 연결하는 경우, HDMI1을 [콘솔/DVD]로 설정하세요.
	HDMI2	콘솔/DVD / PC	연결된 장치 유형을 선택하세요. 게임 콘솔이나 DVD 플레이어를 HDMI2에 연결하는 경우, HDMI2를 [콘솔/DVD]로 설정하세요.

참고:

- 1) “휘도” 메뉴에서 “HDR 모드”가 “끄기” 외의 상태로 설정된 경우, “Shadow Control” 및 “Game Color”는 조정할 수 없습니다.
- 2) “휘도” 메뉴에서 “HDR”이 “끄기” 외의 상태로 설정된 경우, “게임 모드”, “Shadow Control” 및 “Game Color”는 조정할 수 없습니다.
- 2) “Color Setup” 메뉴에서 “색 영역”이 “sRGB” 또는 “DCI-P3”로 설정된 경우, “Shadow Control” 및 “Game Color”는 조정할 수 없습니다.

휘도



	명암비	0-100	디지털 레지스터 기반 명암비	
	밝기	0-100	백라이트 조정	
	UniformBrightness	On/Off	균일 밝기 기능을 켜면 SDR 모드에서 흰색 화면 창 크기가 변경되어도 최대 밝기가 균일하게 유지됩니다.	
	다크 부스트	끄기		어두운 영역이나 밝은 영역의 화면 세부 정보를 강화하여 밝은 영역의 밝기를 조정하고 과채도를 방지합니다.
		레벨 1		
		레벨 2		
		레벨 3		
	선명도	0-100	선명도를 조정합니다.	
	절전 모드	표준		표준 모드
		텍스트		텍스트 모드
		인터넷		인터넷 모드
		게임		게임 모드
		영화		영화 모드
스포츠			스포츠 모드	
독서			독서 모드	
감마	감마1		감마 1로 조정	
	감마2		감마 2로 조정	
	감마3		감마 3로 조정	

	HDR	끄기	사용 목적에 맞게 HDR 프로필을 설정하십시오. 참고: HDR 신호가 감지되면 HDR 옵션이 조정을 위해 표시됩니다.
		DisplayHDR	
		HDR 피크	
		HDR 사진	
		HDR 영화	
	HDR 게임		
	HDR 모드	끄기	이미지의 색상과 명암비를 최적화하여 HDR 효과를 구현합니다. 참고: HDR 신호가 감지되지 않으면 HDR 모드 옵션이 조정을 위해 표시됩니다.
		HDR 사진	
		HDR 영화	
		HDR 게임	

참고:

- 1). “HDR 모드”가 “끄기” 외의 상태로 설정된 경우, “Contrast”, “ECO Mode”, “Gamma”, “Dark Boost” 항목은 조정할 수 없습니다.
- 2). “HDR”이 “DisplayHDR”으로 설정되면 “휘도” 항목의 모든 설정을 조정할 수 없습니다.
다음과 같이 설정하면 “HDR” 다음으로 설정되면 “HDR 피크”, “HDR 사진”, “HDR 영화”, “HDR 게임”, “절전 모드”, “감마” 조정할 수 없습니다.
- 3). “색상 설정”에서 “색 영역”이 “sRGB” 또는 “DCI-P3”로 설정된 경우, “명암비”, “다크 부스트”, “절전 모드”, “감마”, “HDR”/“HDR 모드” 항목은 조정할 수 없습니다.

OLED 케어/익스트라



	픽셀 오비팅	끄기 / 약함 / 중간 / 강함	<p>픽셀 오비팅은 1초마다 표시되는 이미지를 픽셀 단위로 약간 이동시켜 이미지 잔상을 방지합니다.</p> <p>이 기능은 기본적으로 “컴(약함)”으로 설정되어 있습니다. “약함”은 이동 범위가 가장 작고, “강함”은 가장 크며, “끄기”는 이동을 비활성화하여 이미지 잔상 발생 가능성을 높입니다. 이 설정은 OSD 메뉴에서 변경할 수 있습니다.</p>
	자동 경고	컴 / 끄	<p>“픽셀 리프레시” 자동 경고 기능을 활성화하거나 비활성화합니다.</p> <p>모니터는 누적 사용 시간이 24시간마다 자동으로 “자동 경고”를 표시하여 사용자가 “픽셀 리프레시”를 실행하도록 안내합니다.</p> <p>“픽셀 리프레시” 자동 경고를 중지하려면 “끔”을 선택하세요. 다만, 권장되는 “픽셀 리프레시” 실행 주기를 지키지 않으면 화면에 이미지 잔상이 발생할 위험이 증가할 수 있습니다. 주의하여 진행하시기 바랍니다.</p> <p>이 기능은 이미지 잔상을 제거하는 데 도움을 줍니다.</p>
	픽셀 리프레시	컴 / 끄	<p>시작 후 메뉴 프롬프트에서 “예”를 선택하십시오. 디스플레이는 화면을 꺼두고 유지보수 주기를 실행합니다. 주기 실행 중(약 10분) 전원 표시등이 흰색으로 점멸합니다(1초 켜짐/1초 꺼짐). 주기 종료 시 전원 표시등이 꺼지고 디스플레이는 대기 상태가 됩니다.</p>
	화면 보호기	끄기 / 느림 / 빠름	<p>일정 시간 동안 정지된 이미지가 감지되면 화면 보호기 기능이 패널의 잔상 방지를 위해 화면 밝기를 낮춥니다. 움직이는 이미지가 감지되면 모니터는 휘도를 이전 작업 상태로 복구합니다.</p> <p>기본 설정은 ‘느림’이며, 화면 보호기를 더 빨리 활성화하도록 ‘빠름’으로 변경될 수 있습니다. 화면을 보호하기 위해 항상 화면 보호기를 ‘느림’ 또는 ‘빠름’으로 설정하는 것을 적극 권장합니다. 연결된 장치에도 화면 보호기를 설정하는 것을 권장합니다.</p>
	로고 보호	끄기 / 1 / 2	<p>화면에 정지된 로고가 여러 개 감지되면 로고 보호 기능을 켜는 것이 좋습니다. 이 기능은 로고가 감지된 영역에서 패널의 잔상 현상을 방지하기 위해 해당 부분의 밝기를 낮춥니다.</p>
	경계 디머	끄기 / 1 / 2 / 3	<p>특수 화면비로 인해 화면 프레임에 검은 영역이 있거나 분할 화면을 사용할 경우, 경계 디머 기능은 밝기 차이가 큰 특정 영역을 자동으로 감지하여 해당 영역의 밝기를 낮춥니다.</p>

작업 표시줄 디머	끄기 / 1 / 2 / 3	작업 표시줄 디머 기능은 화면의 작업 표시줄 영역 밝기를 낮춥니다.작업 표시줄 이외의 영역에서는 밝기 변화가 눈에 띄지 않습니다.
열 보호	끄기 / 켜기	모니터 온도가 섭씨 60도를 초과하면 열 보호 기능이 화면 밝기를 자동으로 낮추어 적절한 열 방산을 보장합니다.이 기능을 켜는 것을 권장합니다.
입력 선택	자동 / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	입력 신호 소스를 선택하세요.
USB	끄기 / 고해상도 / 고속 데이터 전송	USB 커넥터의 데이터 전송 우선순위 또는 해상도 우선순위를 설정하세요.
USB 선택	자동 / USB-C / USB UP	USB 업스트림 데이터 경로를 선택하세요.
오프 타이머	0~24시간	전원 꺼짐 시간 설정
DDC/CI	예 / 아니요	DDC/CI 지원 켜기/끄기
초기화	예 / 아니요	메뉴를 기본값으로 초기화합니다.
픽셀 리프레시 후 대기 시간		마지막 픽셀 리프레시 작업 실행 후 화면이 켜진 시간을 시간 단위로 나타냅니다.픽셀 리프레시 실행 알림이 24시간마다 자동으로 사용자에게 전송됩니다.
픽셀 리프레시 횟수		픽셀 리프레시 실행 횟수를 기록하는 데 사용됩니다.

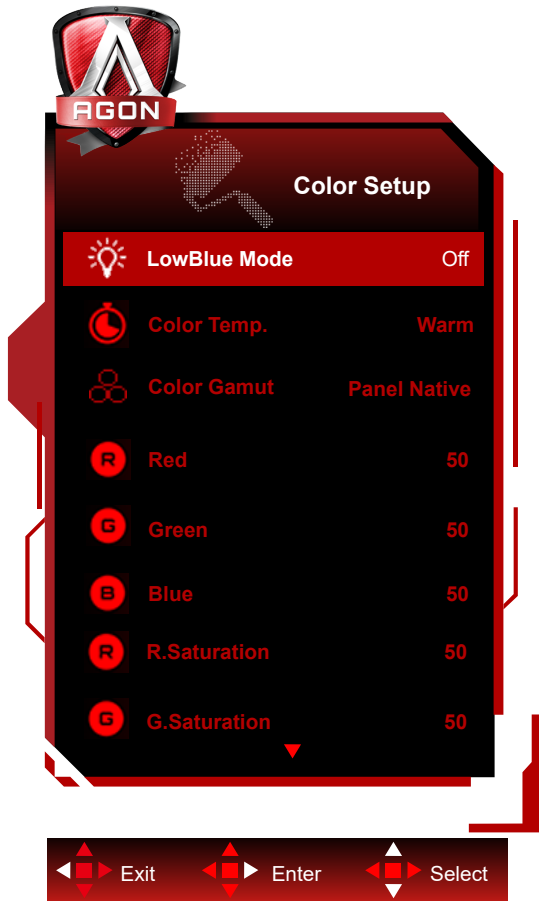
참고


* 장치는 USB-C(DisplayPort ALT) 기능을 지원해야 합니다.

처음 사용하거나 OSD 메뉴를 초기화한 후에는 USB 기능이 기본적으로 꺼져 있으며, USB-C에 전원을 공급할 수 없습니다.다음 방법 중 하나로 다시 활성화할 수 있습니다.

- 1) 모니터 전원을 총 두 번 켜고 끕니다.
- 2) OSD 메뉴에서 “USB” 옵션을 “끄기” 이외의 상태로 설정합니다.

색상 설정



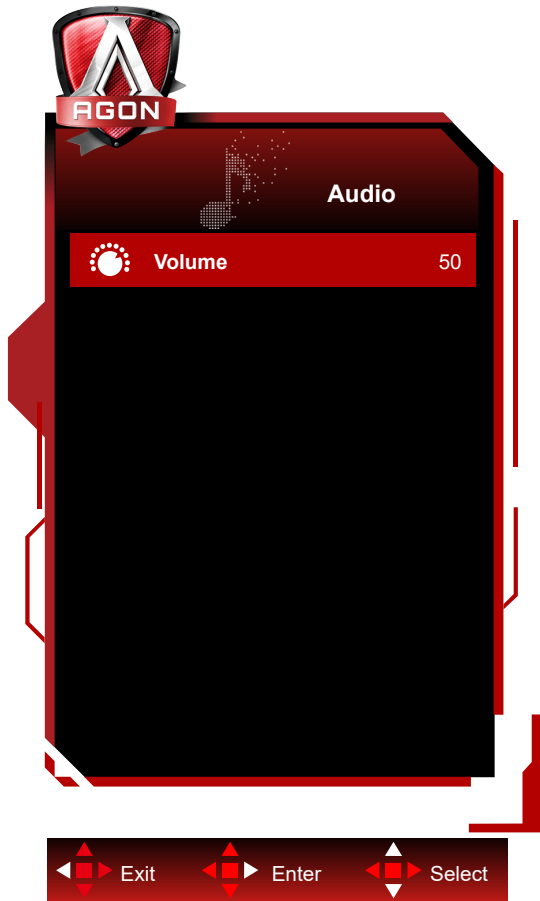
	로우블루 모드	끄기 / 멀티미디어 / 인터넷 / 사무용 / 독서	색온도를 조절하여 청색광 파장을 줄입니다.	
	색온도	웜		EEPROM에서 웜 색온도를 불러옵니다.
		노멀		EEPROM에서 노멀 색온도를 불러옵니다.
		쿨		EEPROM에서 쿨 색온도를 불러옵니다.
		사용자		EEPROM에서 사용자 색온도를 복원합니다.
	색 영역	패널 기본값		표준 색상 공간 패널입니다.
		sRGB		sRGB 색상 공간입니다.
		DCI-P3		DCI-P3 색상 공간입니다.
	레드	0-100	디지털 레지스터에서 레드 게인을 조정합니다.	
	그린	0-100	디지털 레지스터에서 그린 게인을 조정합니다.	
	블루	0-100	디지털 레지스터에서 블루 게인을 조정합니다.	
	R. 채도	0-100	R. 채도를 조정합니다.	
	G. 채도	0-100	G. 채도를 조정합니다.	
	B. 채도	0-100	B. 채도를 조정합니다.	
	C. 채도	0-100	C. 채도를 조정하십시오.	
	M. 채도	0-100	M. 채도를 조정하십시오.	
	Y. 채도	0-100	Y. 채도를 조정하십시오.	
	R. 색상	0-100	R. 색상을 조정하십시오.	
G. 색상	0-100	G. 색상을 조정하십시오.		


	B. 색상	0-100	B. 색상을 조정하십시오.
	C. 색상	0-100	C. 색상을 조정하십시오.
	M. 색상	0-100	M. 색상을 조정하십시오.
	Y. 색상	0-100	Y. 색상을 조정하십시오.

참고:

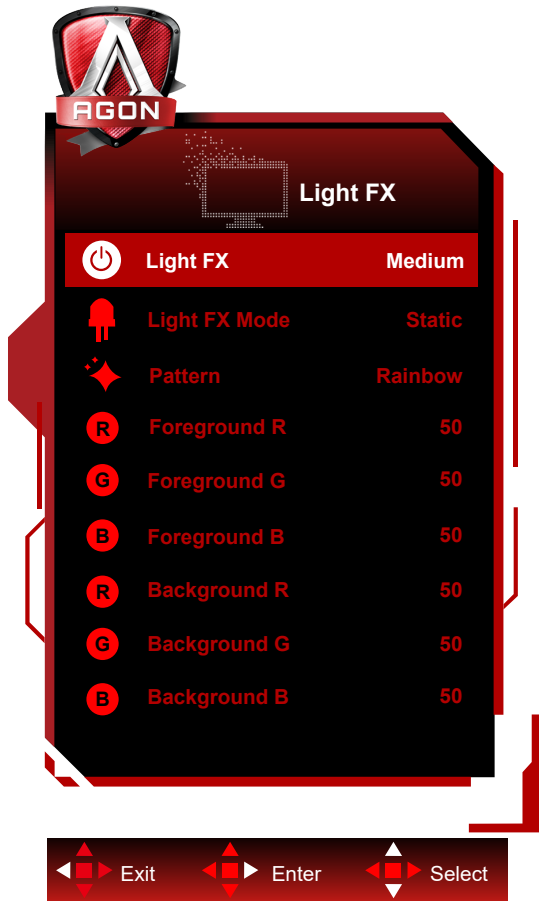
- 1). “휘도”에서 “HDR 모드”/“HDR”이 “끄기” 이외로 설정되면 “색상 설정” 항목의 모든 설정을 조정할 수 없습니다.
- 2). “색 영역”을 “sRGB” 또는 “DCI-P3”로 설정하면 “색상 설정” 항목의 모든 설정을 조정할 수 없습니다.


오디오



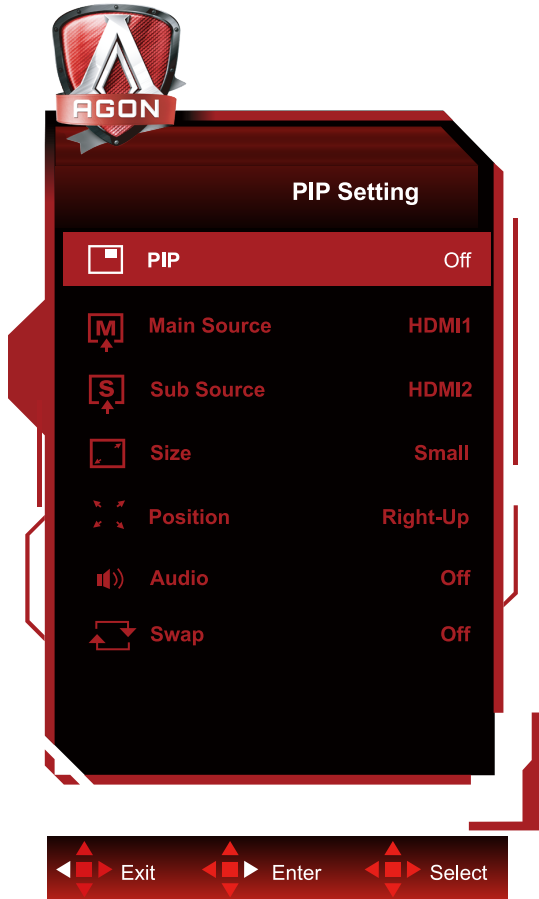
	볼륨	0-100	볼륨 설정 조정
---	----	-------	----------

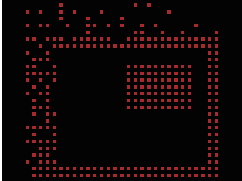
라이트 FX



	라이트 FX	끄기 / 낮음 / 중간 / 강함	라이트 FX 강도를 선택하세요.
	라이트 FX 모드	오디오1 / 오디오2 / 정지 / 다크 포인트 스위프 / 그라데이션 시프트 / 스프레드 필 / 드립 필 / 스프레딩 드립 필 / 브리딩 / 라이트 포인트 스위프 / 줌 / 무지개 / 웨이브 / 플래싱 / 데모	라이트 FX 모드 선택
	패턴	빨강 / 초록 / 파랑 / 무지개 / 사용자 정의	라이트 FX 패턴 선택
	전경 R	0-100	패턴을 '사용자 정의'로 설정하면 라이트 FX 전경 색상을 조정할 수 있습니다.
	전경 G		
	전경 B		
	배경 R	0-100	패턴을 '사용자 정의'로 설정하면 라이트 FX 배경 색상을 조정할 수 있습니다.
배경 G			
배경 B			

PIP 설정



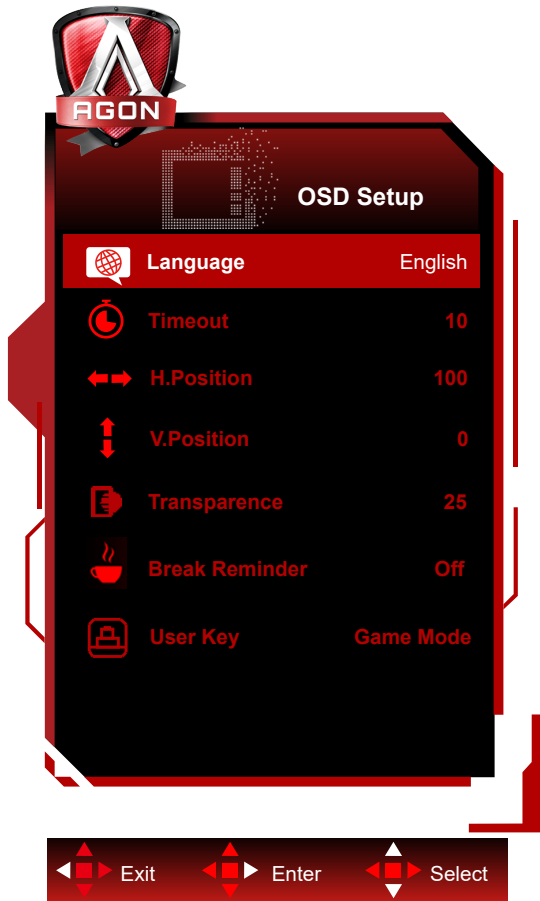
	PIP	끄기 / PIP / PBP	PIP 또는 PBP를 사용하거나 사용하지 않도록 설정합니다.
	주 소스		주 화면 소스를 선택합니다.
	보조 소스		보조 화면 소스를 선택합니다.
	크기	소 / 중 / 대	화면 크기를 선택합니다.
	위치	오른쪽 상단	화면 위치를 설정합니다.
		오른쪽 하단	
		왼쪽 상단	
		왼쪽 하단	
오디오	컴: PIP 오디오	오디오 설정을 사용하거나 사용하지 않도록 설정합니다.	
	컴: 주 오디오		
전환	컴: 전환	화면 소스를 전환합니다.	
	컴: 동작 없음		

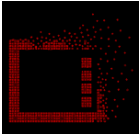
참고:

- 1) “휘도”에서 “HDR”이 꺼짐 이외의 상태로 설정된 경우 “PIP 설정” 항목의 모든 설정을 조정할 수 없습니다.
- 2) PBP/PIP가 활성화되면 메인 화면/서브 화면 입력 소스의 호환성이 다음 표와 같습니다.

PBP/PIP		주 소스			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
보조 소스	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

OSD 설정



	언어		OSD 언어를 선택합니다.
	타임아웃	5-120	OSD 타임아웃을 조정합니다.
	가로 위치	0-100	OSD의 가로 위치를 조정합니다.
	세로 위치	0-100	OSD의 세로 위치를 조정합니다.
	투명도	0-100	OSD의 투명도를 조정합니다.
	휴식 알림	켜 / 끄	반복성 스트레스 손상을 예방하기 위해 연속 사용 1시간마다 휴식을 권장합니다.
	사용자 키	게임 모드 / 스나이퍼 스코프 / 프레임 카운터 / 픽셀 리프레시	사용자가 설정한 왼쪽 키 단축 메뉴입니다.

LED 인디케이터

상태	LED 색상
풀 파워 모드	흰색
액티브-오프 모드	오렌지
픽셀 리프레시 진행 중	흰색 점멸(1초 켜짐 / 1초 꺼짐)
OLED 패널 고장	오렌지색 점멸(1초 켜짐 / 1초 꺼짐)
셋다운 모드	표시등이 켜져 있지 않습니다.

문제 해결

문제	가능한 해결 방법
전원 표시등이 켜져 있지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● 전원이 켜져 있는지 확인하십시오. ● 전원 코드가 연결되어 있는지 확인하십시오.
전원 표시등은 켜져 있지만 화면에 이미지가 표시되지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● 컴퓨터 전원이 켜져 있는지 확인하십시오. ● 컴퓨터의 그래픽 카드가 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오. ● 디스플레이의 신호선이 컴퓨터에 올바르게 연결되었는지 확인하십시오. ● 디스플레이 신호선의 플러그를 확인하여 모든 핀이 구부러지지 않았는지 확인하십시오. ● 컴퓨터 키패드의 Caps Lock 키를 통해 표시등을 관찰하여 컴퓨터가 작동 중인지 확인하십시오.
화면에 이미지가 표시되지 않지만 전원 표시등이 주황색으로 깜빡입니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● OLED 패널이 고장나 정상적으로 작동하지 않습니다.AOC 애프터서비스 담당자에게 문의하십시오.
플러그 앤 플레이를 인식하지 못합니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● 플러그 앤 플레이를 지원하는지 확인하십시오. ● 어댑터가 플러그 앤 플레이를 지원하는지 확인하십시오.
화면이 어둡습니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● 휘도와 명암비를 조정하십시오.
화면에 이미지가 떨리거나 물결치는 현상이 나타납니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● 주변에 전자기 간섭을 유발할 수 있는 전기 기기나 장치가 있을 수 있습니다.
화면에 '신호 케이블이 연결되어 있지 않습니다' 또는 '신호 없음'이라고 표시됩니다."	<ul style="list-style-type: none"> ● 신호 케이블이 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오. ● 신호 케이블 플러그의 핀이 손상되었는지 확인하십시오. ● 생성된 이미지 잔상을 제거하기 위해 디스플레이 메뉴에서 픽셀 리프레시 기능을 활성화하고 실행할 수 있습니다.이 기능을 여러 번 실행하면 원하는 화면 표시 효과를 얻을 수 있습니다.화면 유지보수에 관한 기타 지침은 공식 웹사이트의 사용자 설명서를 참조하십시오.
화면에 '잘못된 입력'이라고 표시됩니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● 컴퓨터가 부적절한 디스플레이 모드로 설정되어 있는지 확인하십시오. 자세한 사용자 설명서에 나와 있는 디스플레이 모드로 컴퓨터 설정을 다시 변경하십시오.
이미지 잔상.	<ul style="list-style-type: none"> ● OLED 패널의 특성상 생성된 이미지 잔상을 제거하기 위해 디스플레이 메뉴에서 픽셀 리프레시 기능을 활성화하고 실행할 수 있습니다.원하는 화면 표시 효과를 얻으려면 이 기능을 여러 번 실행하는 것이 좋습니다.화면 유지보수에 관한 자세한 내용은 공식 웹사이트의 사용자 설명서를 참조하십시오.
규정 및 서비스	<p>www.aoc.com의 규정 및 서비스 정보를 참조하십시오(해당 국가에서 구매한 모델을 확인하고, 지원 페이지에서 규정 및 서비스 정보를 찾아보십시오.)</p>

사양

일반 사양

패널	모델명	AG326UZD2		
	구동 시스템	OLED		
	표시 가능한 이미지 크기	80.3cm(대각선)		
	픽셀 피치	0.1814mm(가로) × 0.1814mm(세로)		
	디스플레이 색상	10.7억 컬러 ^[1]		
기타	수평 주사 범위	30k~570kHz		
	수평 주사 크기(최대)	699.48mm		
	수직 주사 범위	48~240Hz		
	수직 주사 크기(최대)	394.73mm		
	권장 사전 설정 해상도	3840×2160@60Hz		
	최대 해상도	3840×2160@240Hz ^[2]		
	플러그 앤 플레이	VESA DDC2B/C1		
	커넥터	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB 업스트림/ USB×2(고속 충전 1포트 포함)/헤드폰		
	전원	100-240V~ 50/60Hz 3A		
	전력 소비량	일반(기본 밝기 및 명암도)	123W	
		최대(밝기 = 100, 명암도 = 100)	≤290W	
		대기 모드	≤0.5W	
	발열량	정상 작동 상태	419.80BTU/hr(일반)	
		절전(대기 모드)	<1.71BTU/hr	
꺼짐 모드		<1.02BTU/hr		
꺼짐 모드(AC 스위치)		0BTU/hr		
USB	USB-C	양면 플러그		
	고속 데이터 전송	데이터 및 비디오 전송		
	DP	내장형 DP Alt 모드		
	USB-C 전원 공급(Power Delivery)	USB PD 버전 3.0		
	Power Delivery	최대 65W(5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A)		
환경	온도	작동	0°C~40°C	
		비작동	-25°C~55°C	
	습도	작동	10%~85% (응결 없음)	
		비작동	5%~93% (응결 없음)	
	고도	작동	0m~5000m(0ft~16404ft)	
		비작동	0m~12192m(0ft~40000ft)	



[1] 본 제품이 지원하는 최대 디스플레이 색상 수는 10억 7천만(1.07B)이며, 다음 조건에서 설정됩니다(일부 그래픽 카드의 출력

제한으로 인해 차이가 발생할 수 있음).

신호 버전 색상 형식 상태 색상 비트	HDMI2.1		DP2.1		USB-C/ USB 고속 데이터 전송		USB-C/ USB 고해상도	
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB
3840x2160 240Hz 10bpc	확인	확인	확인	확인	\	\	확인	확인
3840x2160 240Hz 8bpc	확인	확인	확인	확인	\	\	확인	확인
3840x2160 165Hz 10bpc	확인	확인	확인	확인	\	\	확인	확인
3840x2160 165Hz 8bpc	확인	확인	확인	확인	\	\	확인	확인
3840x2160 144Hz 10bpc	\	\	확인	확인	확인	확인	확인	확인
3840x2160 144Hz 8bpc	\	\	확인	확인	확인	확인	확인	확인
3840x2160 120Hz 10bpc	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인
3840x2160 120Hz 8bpc	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인
3840x2160 60Hz 10bpc	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인
3840x2160 60Hz 8bpc	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인
3840x2160 30Hz 10bpc	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인
3840x2160 30Hz 8bpc	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인
저해상도 10bpc	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인
저해상도 8bpc	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인	확인

참고: NVIDIA® 그래픽 카드는 DisplayPort 인터페이스 사용을 권장하며, AMD® 그래픽 카드는 HDMI 또는 DisplayPort 인터페이스를 사용할 수 있습니다.

[2] HDMI2.1 신호 입력 시 UHD 144Hz/165Hz/240Hz를 달성하려면 DSC 기능이 지원되는 비디오 카드를 사용해야 합니다. DSC 지원 여부는 그래픽 카드 제조사에 문의하십시오.

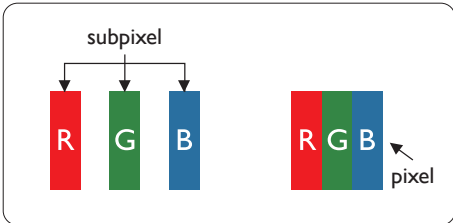
[3]: DisplayPort2.1 인터페이스는 총 대역폭 80Gbps로 UHBR20을 지원하며, HDMI2.1 인터페이스는 총 대역폭 48Gbps로 FRL6을 지원합니다.

AOC 모니터 패널 화소 결함 정책

AOC는 최고 품질의 제품을 제공하기 위해 노력합니다. 당사는 업계에서 가장 정밀한 제조 공정을 사용하고 엄격한 품질 관리를 실시합니다. 그러나 모니터에 사용되는 패널에서는 화소 또는 서브화소 결함이 때때로 발생할 수 있습니다.

어떤 제조사도 모든 패널이 화소 결함 없이 완전히 완성될 것이라고 보장할 수 없습니다. 그러나 AOC는 허용 가능한 수준을 초과하는 결함이 있는 모니터를 보증 기간 내에 수리하거나 교체해 드립니다. 본 고지는 다양한 유형의 화소 결함을 설명하고 각 유형별 허용 가능한 결함 수준을 정의합니다. 보증 기간 내 수리 또는 교체를 받으려면 모니터 패널의 화소 결함 수가 이 허용 수준을 초과해야 합니다. 예를 들어, 모니터의 서브화소 중 결함이 있는 비율은 최대 0.0004%를 초과할 수 없습니다.

또한, AOC는 다른 결함보다 더 눈에 띄는 특정 유형 또는 조합의 픽셀 결함에 대해 더욱 엄격한 품질 기준을 적용합니다. 본 정책은 전 세계적으로 유효합니다.



픽셀 및 서브픽셀

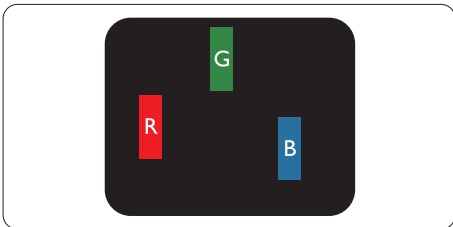
픽셀(Pixel) 또는 화소(Picture Element)는 빨강(Red), 녹색(Green), 파랑(Blue)의 세 가지 기본 색상으로 구성된 세 개의 서브픽셀(Sub Pixel)로 이루어져 있습니다. 다수의 픽셀이 모여 하나의 이미지를 형성합니다. 픽셀의 모든 서브픽셀이 켜져 있으면, 세 가지 색상의 서브픽셀이 함께 단일 흰색 픽셀로 보입니다. 모든 서브픽셀이 꺼져 있으면, 세 가지 색상의 서브픽셀이 함께 단일 검은색 픽셀로 보입니다. 켜진 서브픽셀과 꺼진 서브픽셀의 다양한 조합은 다른 색상의 단일 픽셀로 나타납니다.

픽셀 결함 유형

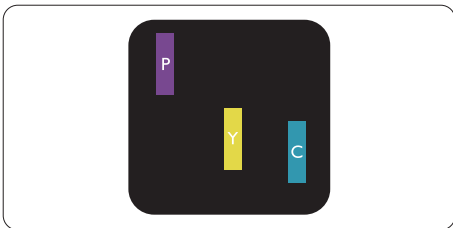
픽셀 및 서브픽셀 결함은 화면에 다양한 형태로 나타납니다. 픽셀 결함은 두 가지 범주로 구분되며, 각 범주 내에는 여러 유형의 서브픽셀 결함이 포함됩니다.

Bright Dot Defects

밝은 점 결함은 항상 켜져 있거나 '작동 중인' 픽셀 또는 서브픽셀로 나타납니다. 즉, 밝은 점은 모니터가 어두운 패턴을 표시할 때 화면에서 눈에 띄는 서브픽셀입니다. 밝은 점 결함의 유형은 다음과 같습니다.

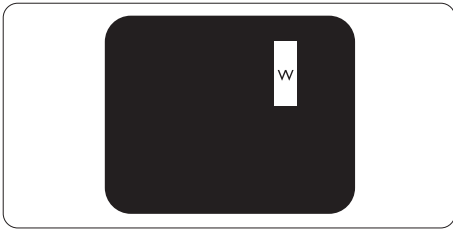


빨간색, 녹색 또는 파란색 서브픽셀 하나가 켜져 있는 상태입니다.



인접한 두 개의 켜진 서브픽셀:

- 빨강 + 파랑 = 보라색
- 빨강 + 녹색 = 노란색
- 녹색 + 파랑 = 청록색(라이트 블루)



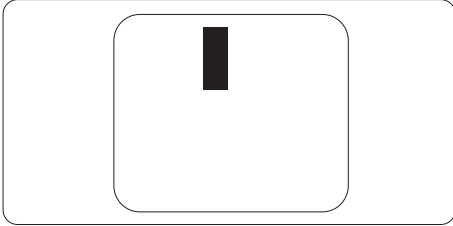
인접한 세 개의 켜진 서브픽셀(하나의 흰색 픽셀).

참고

빨간색 또는 파란색 밝은 점은 주변 점보다 50% 이상 밝아야 하며, 녹색 밝은 점은 주변 점보다 30% 이상 밝아야 합니다.

검은 점 결함

검은 점 결함은 항상 어둡거나 '꺼진' 상태로 나타나는 픽셀 또는 서브픽셀입니다. 즉, 어두운 점은 모니터에 밝은 패턴이 표시될 때 화면에서 눈에 띄는 서브픽셀입니다. 검은 점 결함의 유형은 다음과 같습니다.



픽셀 결함의 근접성

동일한 유형의 픽셀 및 서브픽셀 결함이 서로 가까이 위치할 경우 더 눈에 띌 수 있으므로, AOC는 픽셀 결함의 근접성에 대한 허용 기준도 명시합니다.



픽셀 결함 허용 기준

보통 기간 동안 픽셀 결함으로 인해 수리 또는 교체를 요청하려면 AOC 패널 모니터의 패널이 웹 매뉴얼에 명시된 허용 기준을 초과하는 픽셀 또는 서브픽셀 결함을 가져야 합니다.

밝은 점 결함	허용 수준
켜진 서브픽셀 1개	0
인접한 켜진 서브픽셀 2개	0
인접한 켜진 서브픽셀 3개(흰색 픽셀 1개)	0
밝은 점 결함 두 개 사이의 거리*	해당 없음
모든 유형의 밝은 점 결함 총합	0
검은 점 결함	허용 수준
꺼진 서브픽셀 1개	5개 이하
인접한 어두운 서브픽셀 2개	2개 이하
인접한 어두운 서브픽셀 3개	1개 이하
두 개의 검은 점 결함* 간 거리	≥5mm
모든 유형의 검은 점 결함 총 수	5개 이하
전체 점 결함 수	허용 수준
모든 유형의 밝은 점 또는 검은 점 결함 총 수	5개 이하

참고

*: 인접한 서브픽셀 결함 1개 또는 2개 = 도트 결함 1개.

사전 설정 디스플레이 모드

PC 해상도

해상도 화면 비율 신호 버전 상태	전체(16:9) 1:1(16:9)		전체(정사각형)/1:1(정사각형)/ 화면비		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640x480/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/67Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/72Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/100Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/120Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x400/70Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/56Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/72Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/100Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/120Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
832x624/75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/70Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/240Hz			√	√	√	√	√	√
1280x960/60Hz			√	√				
1280x960/240Hz			√	√	√	√	√	√
1280x1024/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/240Hz			√	√	√	√	√	√
1440x1080/240Hz			√	√				
1728x1080/240Hz			√	√				
1920x1080/240Hz	√	√						
1920x1440/160Hz			√	√				
2560x1440/120Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
2560x1440/144Hz	√	√						
2992x1668/60Hz							√	√
2992x1668/120Hz							√	√
2992x1668/240Hz							√	√
3288x1850/60Hz					√	√		
3288x1850/120Hz					√	√		
3288x1850/240Hz					√	√		
3840x2160/30Hz	√	√						
3840x2160/60Hz	√	√						
3840x2160/120Hz	√	√						
3840x2160/144Hz	√	√						
3840x2160/165Hz	√	√						
3840x2160/240Hz	√	√						

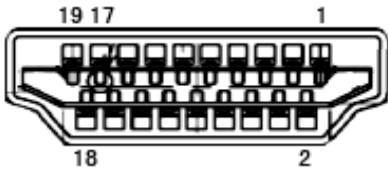
비디오 해상도

해상도 화면 비율 신호 버전 상태	전체(16:9) 1.1(16:9)		전체(정사각형)/1:1(정사각형)/ 화면비		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640x480p, 59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x480p, 59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x576p, 50Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x720p, 50Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x720p, 59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080i, 50Hz		√		√		√		√
1920x1080p, 50Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080i, 59.94Hz/60Hz		√		√		√		√
1920x1080p, 59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920x1080p, 119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840x2160p, 23.98Hz/24Hz	√		√		√		√	
3840x2160p, 25Hz	√		√		√		√	
3840x2160p, 29.97Hz/30Hz	√		√		√		√	
3840x2160p, 50Hz	√							
3840x2160p, 59.94Hz/60Hz	√							
3840x2160p, 100Hz	√		√		√		√	
3840x2160p, 119.88Hz/120Hz	√							

참고

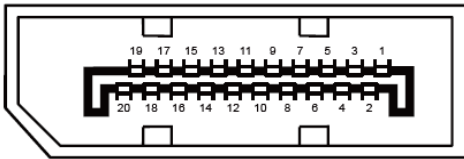
- 원하는 화질을 얻으려면 위 표를 참조하여 입력 신호 소스의 해상도를 설정하십시오. 설정 가능한 해상도는 신호 출력 장치에 따라 다릅니다. 콘솔 게임의 경우 "비디오 해상도"를, PC 게임의 경우 "PC 해상도"를 참조하시기 바랍니다.
- 모니터의 "화면 비율" 설정을 변경하려면 OSD 메뉴 → "게임 설정" → "화면 비율 조정"으로 이동하십시오.
- 상기 해상도가 정상적으로 작동하려면 먼저 그래픽 카드의 호환성을 확인하십시오. 그래픽 카드 제조사별 구현 방식의 차이로 인해 일부 옵션이 표시되지 않을 수 있습니다. 그래픽 카드의 실제 지원 여부를 확인하십시오.
- VESA 표준에 따라 운영 체제 및 그래픽 카드에 따라 주사율(필드 주파수) 계산 시 ±1Hz의 오차가 발생할 수 있습니다. 특정 리프레시 속도(필드 주파수)는 실제 상황에 따라 달라질 수 있습니다.

핀 할당



19핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 쉴드	10.	TMDS 클록+	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS 클록 쉴드	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클록-		
5.	TMDS 데이터 1 쉴드	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약됨(장치에서는 미연결)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 쉴드	16.	SDA		



20핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1	ML_Lane 3(n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0(p)
3	ML_Lane 3(p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2(n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2(p)	16	GND
7	ML_Lane 1(n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	핫 플러그 감지
9	ML_Lane 1(p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0(n)	20	DP_PWR

플러그 앤 플레이

플러그 앤 플레이 DDC2B 기능

이 모니터는 VESA DDC 표준에 따라 VESA DDC2B 기능을 지원합니다. 이를 통해 모니터가 호스트 시스템에 자신의 식별 정보를 제공할 수 있으며, 사용되는 DDC 수준에 따라 디스플레이 기능에 대한 추가 정보도 전달할 수 있습니다.

DDC2B는 I2C 프로토콜 기반의 양방향 데이터 채널입니다. 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다.