



Manual do Utilizador do Monitor OLED

AG326UZD2

Sendo um produto OLED, este ecrã necessita de manutenção regular para reduzir o risco de retenção de imagem (burn-in).

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Segurança	1
Convenções Notacionais.....	1
Alimentação	2
Instalação.....	3
Limpeza	4
Outros.....	5
Configuração	6
Conteúdo da Caixa	6
Montagem do Suporte e da Base	7
Ajuste do monitor.....	8
Ligação do Monitor	9
Montagem na parede	10
Função Adaptive-Sync	11
HDR	12
A ajustar.....	13
Teclas de atalho	13
Guia das teclas OSD (Menu).....	14
Definição do OSD	16
Definições de Jogo	17
Luminância	19
OLED Care/Extra	21
Configuração de Cor	24
Áudio	26
Light FX	27
Definições PIP	28
Configuração OSD	29
Indicador LED	30
Resolução de Problemas	31
Especificações.....	32
Especificações Gerais	32
Política AOC de Defeitos de Píxeis em Painéis de Monitores.....	34
Modos de Visualização Pré-definidos.....	37
Atribuições dos pinos	39
Plug and Play.....	40

Segurança

Convenções Notacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções notacionais utilizadas neste documento.

Notas, Avisos de Cuidado e Advertências

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em tipo negrito ou itálico. Estes blocos correspondem a notas, avisos de cuidado e advertências, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma **NOTA** indica informação importante que o ajuda a utilizar melhor o seu sistema informático.



CUIDADO: Um **CUIDADO** indica potencial dano no hardware ou perda de dados e informa como evitar o problema.



ADVERTÊNCIA: Uma **ADVERTÊNCIA** indica risco de lesão corporal e informa como evitar o problema. Algumas advertências podem surgir em formatos alternativos e sem acompanhamento de ícone. Nesses casos, a apresentação específica da advertência é determinada pela autoridade reguladora.

Alimentação



O monitor deve ser operado apenas a partir do tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza do tipo de alimentação fornecido à sua residência, consulte o seu distribuidor ou a empresa local de eletricidade.



O monitor está equipado com uma ficha de três pinos com ligação à terra, ou seja, com um terceiro pino (de ligação à terra). Esta ficha apenas se encaixa numa tomada de alimentação com ligação à terra, como medida de segurança. Se a sua tomada não aceitar a ficha de três condutores, mande instalar por um electricista a tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra de forma segura. Não anule a função de segurança da ficha com ligação à terra.



Desligue o aparelho da tomada durante tempestades elétricas ou quando não for utilizado durante longos períodos de tempo. Isto protegerá o monitor contra danos causados por picos de tensão.



Não sobrecarregue réguas de tomadas nem extensões elétricas. A sobrecarga pode provocar incêndio ou choque elétrico.



Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados UL, que possuam tomadas apropriadas configuradas e marcadas entre 100–240 V CA, mín. 5 A.



A tomada de parede deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque o monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, braço ou mesa instável. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação de produto e carrinho deve ser movida com cuidado.

! Nunca introduza qualquer objeto na ranhura do invólucro do monitor. Poderá danificar componentes do circuito, provocando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

! Não coloque a frente do produto no chão.

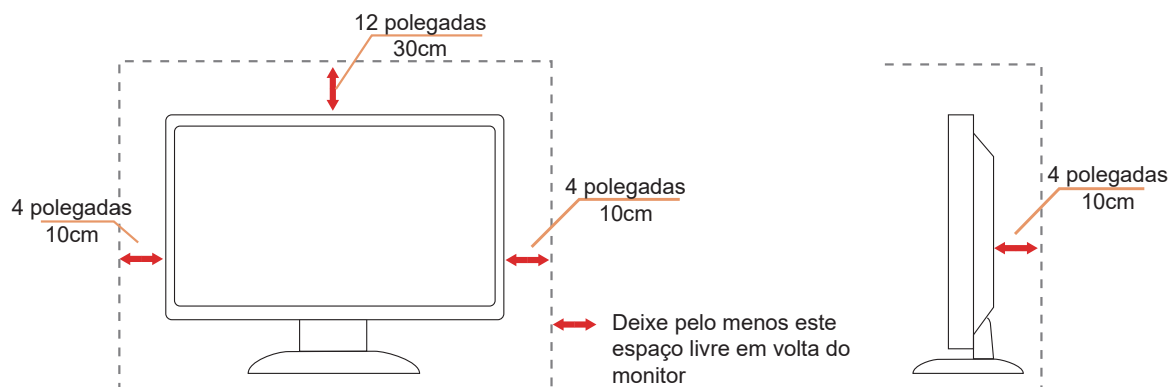
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixe algum espaço à volta do monitor, conforme indicado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser insuficiente, podendo o sobreaquecimento provocar um incêndio ou danificar o monitor.

! Para evitar danos potenciais, por exemplo, o descolamento do painel da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais do que -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas à volta do monitor quando este estiver instalado no suporte:

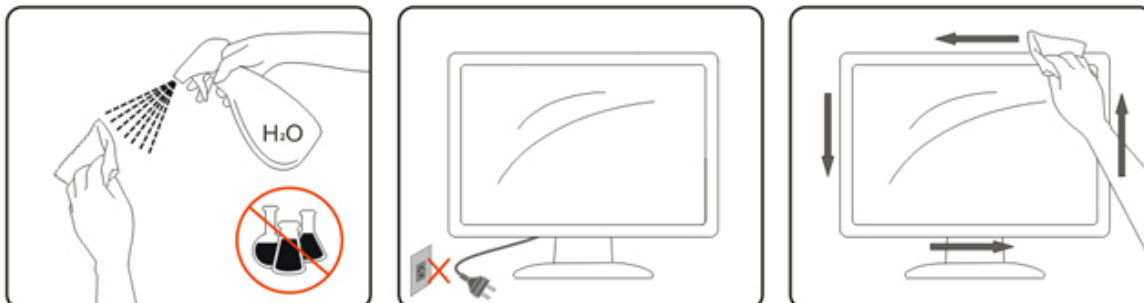
Instalado com suporte



Limpeza


⚠️ Limpe a estrutura regularmente com um pano macio ligeiramente humedecido com água.

⚠️ Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita que líquidos entrem na caixa.




⚠️ Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.


Outros

 Se o produto emitir um cheiro estranho, som ou fumo, desligue imediatamente a ficha da alimentação e contacte um Centro de Assistência.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estão obstruídas por uma mesa ou cortina.

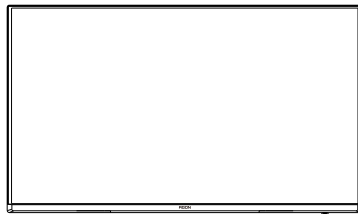
 Não submeta o monitor OLED a vibrações intensas ou condições de impacto elevado durante o funcionamento.

 Não bata nem deixe cair o monitor durante o funcionamento ou transporte.

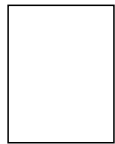
 Não é recomendado utilizar este produto OLED durante mais de 24 horas consecutivas. Poderá ocorrer retenção de imagem (burn-in) após este período de utilização. Para reduzir a probabilidade de retenção de imagem, este produto utiliza várias tecnologias. Um ciclo de manutenção demora cerca de 10 minutos. Para mais detalhes, consulte a “Manutenção do Ecrã” secção.

Configuração

Conteúdo da Caixa



OLED Monitor



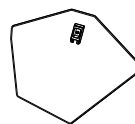
Quick Start Guide



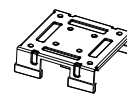
Warranty card



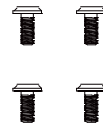
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



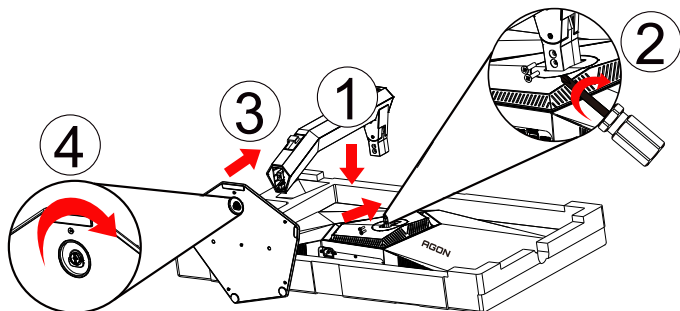
USB C-C Cable

* Nem todos os cabos de sinal são fornecidos em todos os países e regiões. Contacte o distribuidor local ou o escritório da AOC para confirmação.

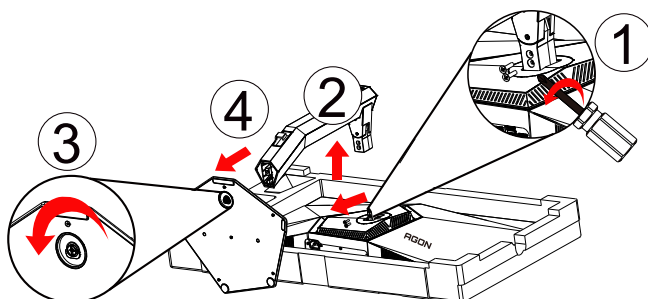
Montagem do Suporte e da Base

Monte ou remova a base seguindo os passos indicados abaixo.

Montagem:



Remoção:

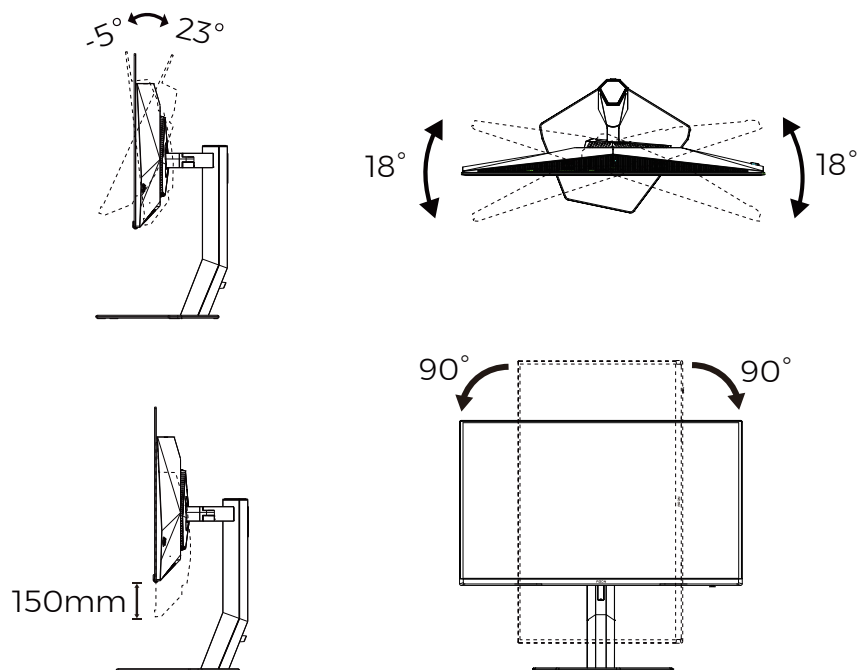


Ajuste do monitor

Para uma visualização ideal, recomenda-se olhar diretamente para a face completa do monitor e, em seguida, ajustar o seu ângulo de acordo com a sua preferência.

Segure no suporte para estabilizar o monitor e agarre apenas na moldura para ajustar o ângulo do monitor.

Pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

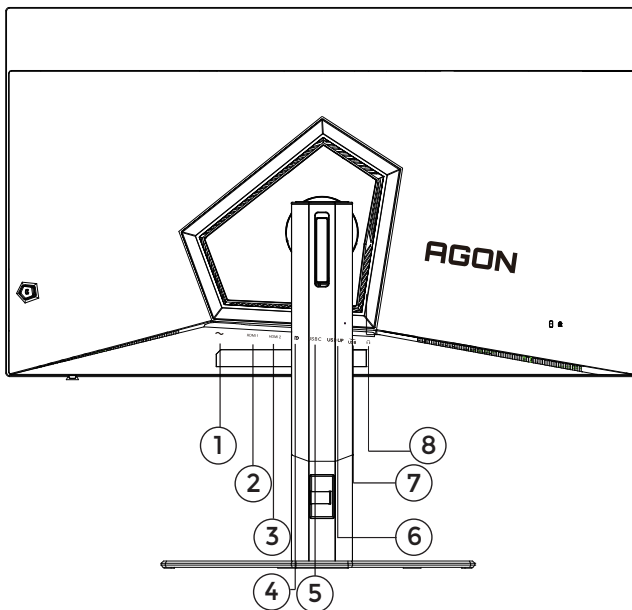
Não toque no ecrã OLED ao alterar o ângulo. Tocar no ecrã OLED pode causar danos.

Aviso:

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, tais como a descamação do painel, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Ligação do Monitor

Ligações de cabos na parte traseira do monitor:



1. Alimentação
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 a montante
7. USB3.2 Gen1 a jusante + carregamento rápido x1
USB3.2 Gen1 a jusante x1
8. Auscultadores

Ligar ao PC

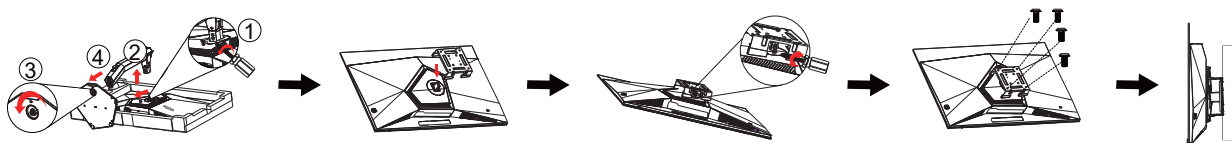
1. Ligue firmemente o cabo de alimentação à parte traseira do ecrã.
2. Desligue o seu computador e desligue o respetivo cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do ecrã ao conector de vídeo do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do seu computador e do seu ecrã a uma tomada próxima.
5. Ligue o seu computador e o ecrã.

Se o seu monitor apresentar uma imagem, a instalação foi bem-sucedida e está concluída. Se o seu monitor não apresentar uma imagem, consulte a secção «Resolução de problemas».

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor OLED antes de efetuar ligações.

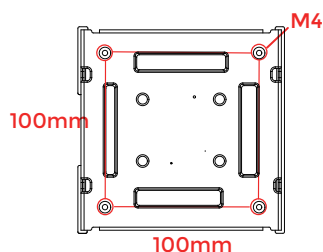
Montagem na parede

Preparação para instalar um braço de montagem na parede opcional

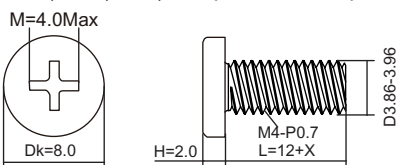


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes deste procedimento. Siga os seguintes passos:

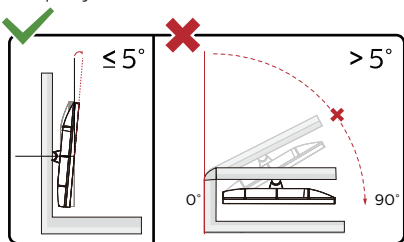
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Posicione o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios existentes na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Volte a ligar os cabos. Consulte o manual do utilizador fornecido com o braço de montagem na parede opcional para obter instruções sobre a respetiva fixação à parede.



Especificações dos parafusos do suporte de parede:
M4*(12+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos. Por favor, verifique junto do revendedor ou do departamento oficial da AOC.



O design do monitor pode diferir do ilustrado.

Aviso:

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, tais como a descamação do painel, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync está a funcionar com DisplayPort/HDMI/USB-C
2. Placa gráfica compatível: a lista recomendada encontra-se abaixo e também pode ser consultada em www.AMD.com

Placas gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)

- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B

- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

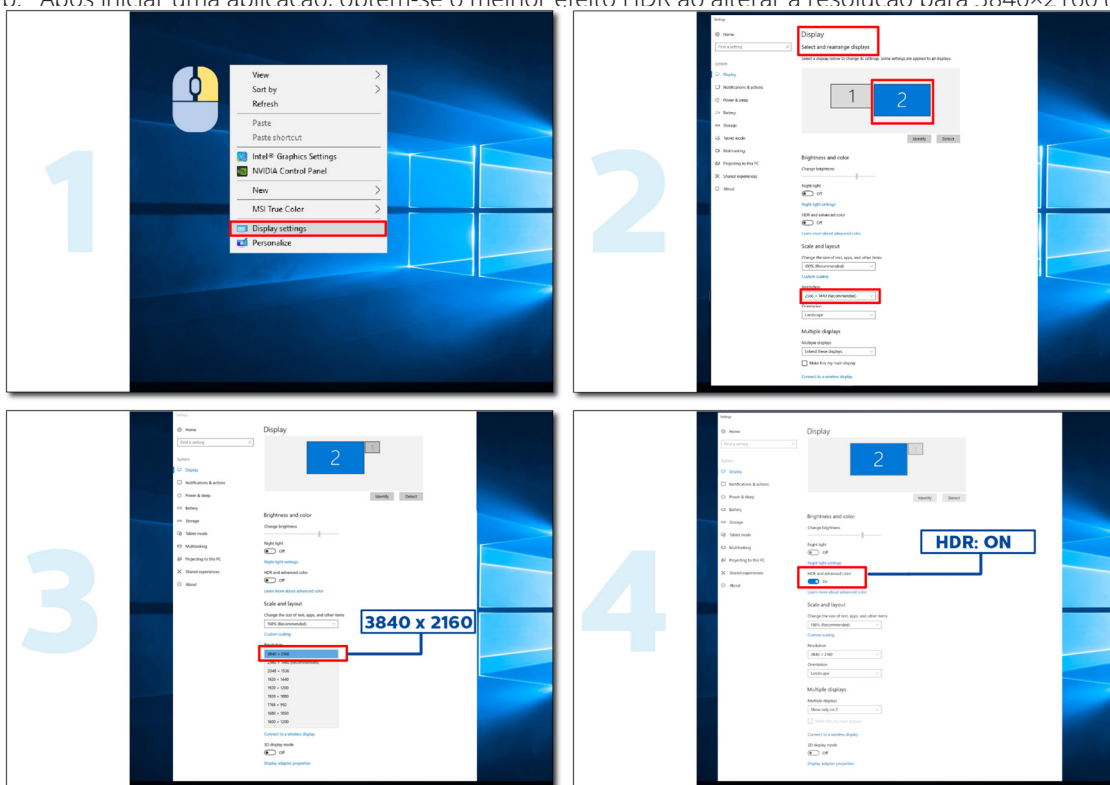
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O ecrã pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor de conteúdos para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e do conteúdo. Selecione “Desligado” para a função HDR quando não necessitar da ativação automática.

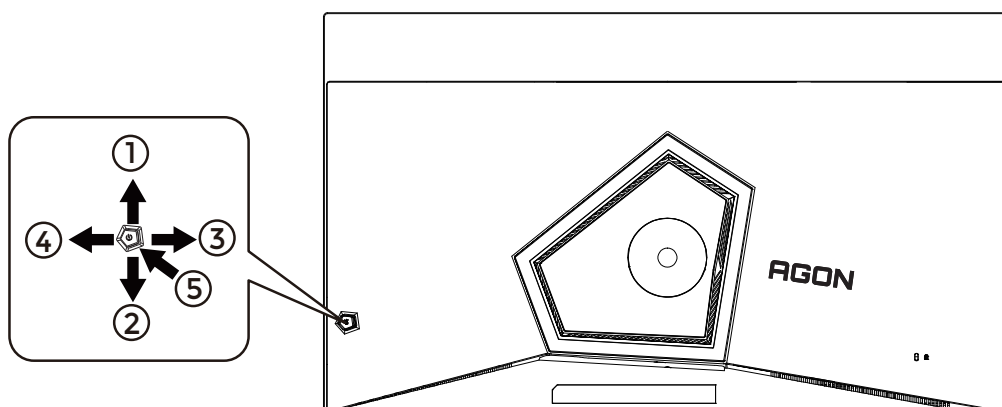
Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do Windows 10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona na versão V1703 do Windows 10.
3. Definições do ecrã:
 - a. A resolução do ecrã está definida para 3840×2160 e o HDR está predefinido como Ligado.
 - b. Após iniciar uma aplicação, obtém-se o melhor efeito HDR ao alterar a resolução para 3840×2160 (se disponível).



A ajustar

Teclas de atalho



1	Fonte/Cima
2	Ponto de Seleção/Baixo
3	Tecla Utilizador (Modo Jogo)/Esquerda
4	Light FX/Direita
5	Alimentação/Menu/Enter

Alimentação/Menu/Enter

Prima o botão de Alimentação para ligar o monitor.

Quando não houver OSD, prima para apresentar o OSD ou confirmar a seleção. Prima durante cerca de 2 segundos para desligar o monitor.

Ponto de Seleção/Baixo

Quando não houver OSD, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

Tecla Utilizador (Modo Jogo)/Esquerda

O utilizador definiu o menu de atalho da tecla Esquerda: Modo Jogo/Mira de sniper/Contador de frames/Atualização de píxeis.

O modo predefinido é Modo Jogo.

Quando não houver OSD, prima a tecla «Esquerda» para abrir a função Modo Jogo e, em seguida, prima a tecla «Esquerda» ou «Direita» para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), consoante o tipo de jogo.

Light FX/Direita

Quando não houver OSD, prima a tecla «Direita» para ativar a função Light FX.

Fonte/Cima

Quando o OSD estiver fechado, premir o botão Source/Auto/Cima ativa a função de tecla de atalho Source.

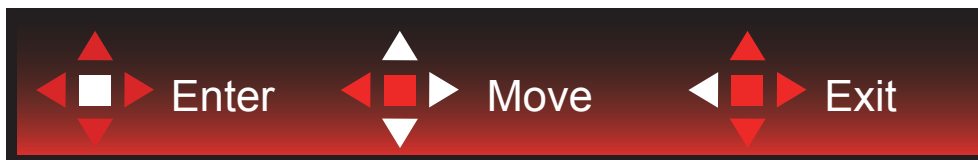
Guia das teclas OSD (Menu)



Entrar: Utilize a tecla Enter para aceder ao nível seguinte do OSD

Mover: Utilize as teclas Esquerda, Cima ou Baixo para mover a seleção do OSD

Sair: Utilize a tecla Direita para sair do OSD



Entrar: Utilize a tecla Enter para aceder ao nível seguinte do OSD

Mover: Utilize as teclas Direita, Cima ou Baixo para mover a seleção do OSD

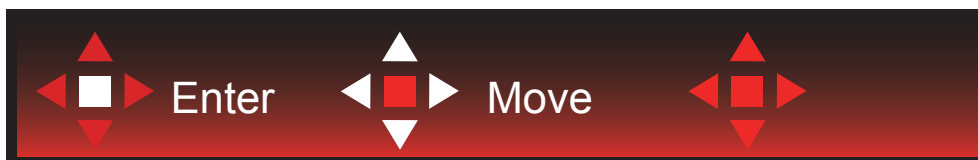
Sair: Utilize a tecla Esquerda para sair do OSD



Entrar: Utilize a tecla Enter para aceder ao nível seguinte do OSD

Mover: Utilize as teclas Cima ou Baixo para mover a seleção do OSD

Sair: Utilize a tecla Esquerda para sair do OSD



Mover: Utilize as teclas Esquerda, Direita, Cima ou Baixo para mover a seleção do OSD



Sair: Utilize a tecla Esquerda para sair do OSD e regressar ao nível anterior

Entrar: Utilize a tecla Direita para aceder ao nível seguinte do OSD

Selecionar: Utilize as teclas Cima ou Baixo para mover a seleção do OSD



Entrar: Utilize a tecla Enter para aplicar a definição do OSD e regressar ao nível anterior

Selecionar: Utilize a tecla Baixo para ajustar a definição do OSD



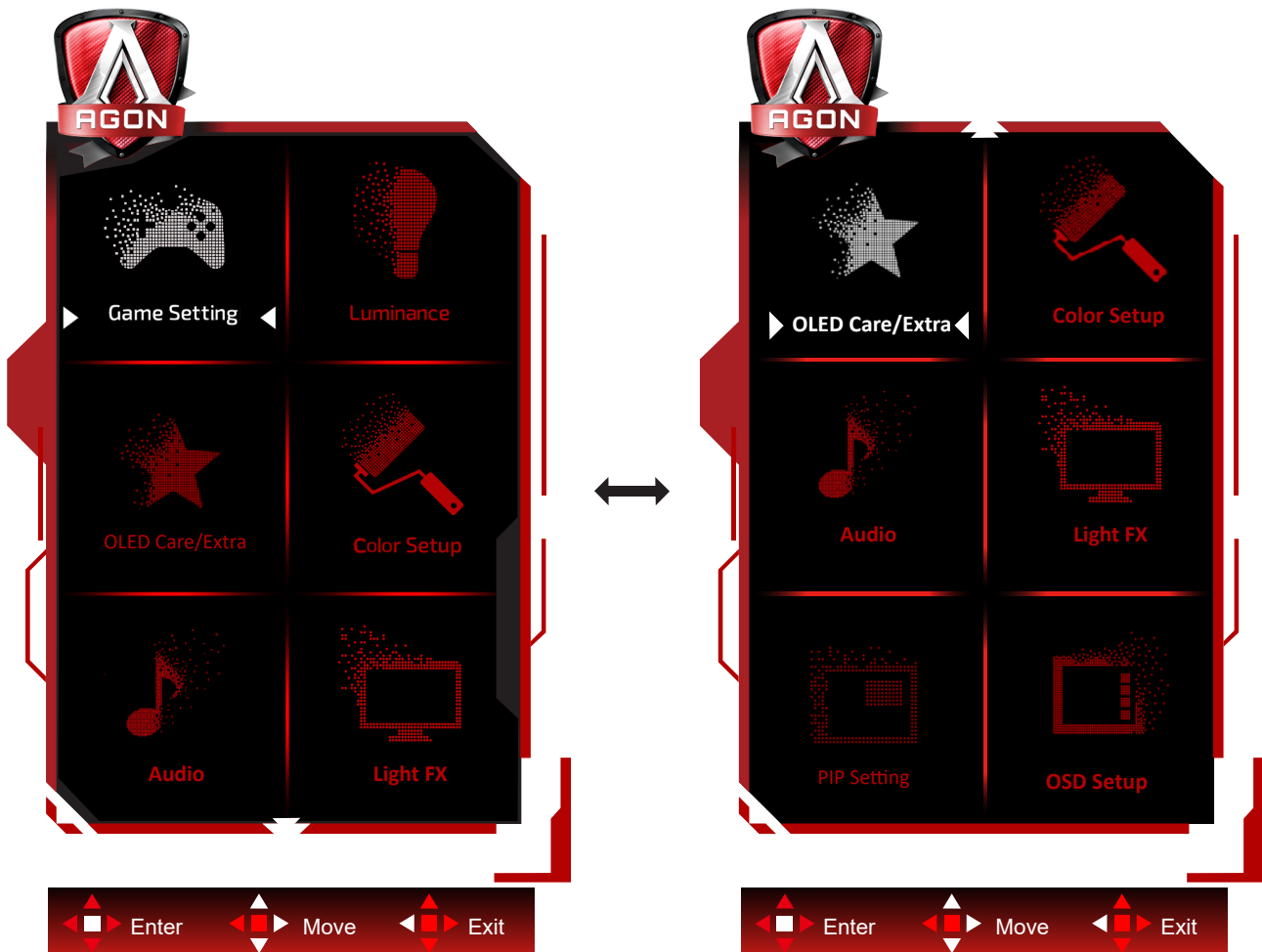
Selecionar: Utilize as teclas Cima ou Baixo para ajustar a definição do OSD



Entrar: Utilize a tecla Enter para sair do OSD e regressar ao nível anterior
Selecionar: Utilize as teclas Esquerda ou Direita para ajustar a definição do OSD

Definição do OSD


Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.



- 1). Prima o botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Siga o Guia de Teclas para mover ou seleccionar (ajustar) as definições OSD.
- 3). Função de Bloqueio/Desbloqueio do OSD: para bloquear ou desbloquear o OSD, prima e mantenha premido o botão para Baixo durante 10 s enquanto a função OSD não estiver ativa.

Definições de Jogo



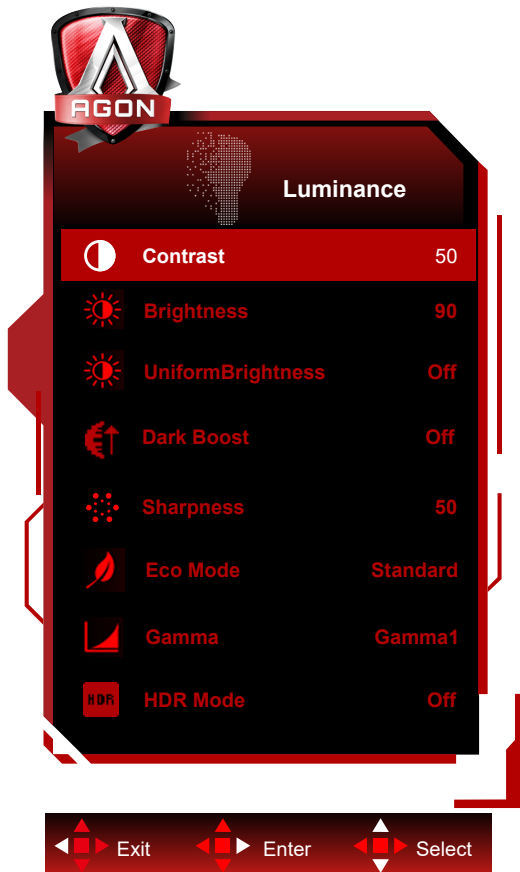
	Modo Jogo	Desligado	Sem otimização pelo Modo Jogo.
		FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora os detalhes dos níveis de preto em temas escuros.
		RTS	Para jogar jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
		Corridas	Para jogar jogos de corridas, oferece o tempo de resposta mais rápido e elevada saturação de cor.
		Jogador 1	Definições preferidas do utilizador guardadas como Jogador 1.
		Jogador 2	As definições de preferência do utilizador foram guardadas como Gamer 2.
		Gamer 3	As definições de preferência do utilizador foram guardadas como Gamer 3.
Rácio de Imagem	Completo (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Completo (Quadrado)/ 1:1 (Quadrado)/ Proporção/ 27"/ 24.5"	Selecione o rácio de imagem para visualização.	
Controlo de Sombras	0-20	O valor predefinido do Controlo de Sombras é 0; o utilizador pode ajustar entre 0 e 20 para obter uma imagem mais clara. Se a imagem estiver demasiado escura para ver claramente os detalhes, ajuste entre 0 e 20 para obter uma imagem mais nítida.	
Cor de Jogo	0-20	A Cor de Jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem melhorada.	
Mira de sniper	Desligado / 2X / 3X / 4X	Amplie localmente para facilitar a mira ao disparar.	


	Adaptive-Sync	Ligado / Desligado	Desative ou ative o Adaptive-Sync. Lembrete de funcionamento do Adaptive-Sync: quando a funcionalidade Adaptive-Sync está ativada, poderá ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo . Desligar o buffer de quadros pode reduzir o atraso de entrada.
	Baixa latência de entrada	Ligado / Desligado	Nota: A baixa latência de entrada em resolução UHD 120 Hz/240 Hz, bem como as funções PIP/PBP e Mira de sniper, podem ser desativadas. Está ativado por predefinição no estado Adaptive-Sync e não pode ser ajustado.
	Contador de quadros	Desligado / Canto superior direito / Canto inferior direito / Canto inferior esquerdo / Canto superior esquerdo	Exibir a frequência V no canto selecionado (A funcionalidade de contador de quadros só funciona com placa gráfica AMD.)
	HDMI1	Consola/DVD / PC	Selecione o tipo de dispositivo ligado. Ao utilizar HDMI1 para ligar uma consola de jogos ou leitor de DVD, defina HDMI1 para Consola/DVD.
	HDMI2	Consola/DVD / PC	Selecione o tipo de dispositivo ligado. Ao utilizar HDMI2 para ligar uma consola de jogos ou leitor de DVD, defina HDMI2 para Consola/DVD.

Nota:

- 1) Quando o "Modo HDR" em "Luminância" está definido como "não Desligado", "Controlo de Sombras" e "Cor de Jogo" não são ajustáveis.
- 2) Quando o "HDR" em "Luminância" está definido como "não Desligado", "Modo Jogo", "Controlo de Sombras" e "Cor de Jogo" não são ajustáveis.
- 2) Quando a "gama de cores" em "Configuração de Cor" está definida como "sRGB" ou "DCI-P3", "Controlo de Sombras" e "Cor de Jogo" não são ajustáveis.

Luminância



	Contrast	0-100	Contraste proveniente do registo digital.
	Brilho	0-100	Ajuste da Retroiluminação
	UniformBrightness	On/Off	Ative o Brilho Uniforme, que equaliza o brilho máximo no modo SDR, mesmo quando o tamanho da janela de ecrã branco é alterado.
	Impulso de Escuro	Desligado	Melhore os detalhes do ecrã nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que esta não fique sobressaturada.
		Nível 1	
		Nível 2	
		Nível 3	
	Nitidez	0-100	Ajuste a nitidez.
	Modo Eco	Padrão	Modo Padrão
		Text	Modo Texto
		Internet	Modo Internet
		Jogo	Modo Jogo
		Filme	Modo Cinema
Desporto		Modo Desporto	
gama	Leitura	Modo Leitura	
	Gama1	Ajustar para Gama 1	
	Gama2	Ajustar para Gama 2	
	Gama3	Ajustar para Gama 3	


	HDR	Desligado	Defina o perfil HDR de acordo com as suas necessidades de utilização. Nota: Quando o HDR é detetado, a opção HDR é apresentada para ajuste.
		DisplayHDR	
		Pico HDR	
		Imagem HDR	
		Filme HDR	
	Jogo HDR	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando assim o efeito HDR. Nota: Quando o HDR não é detetado, a opção Modo HDR é apresentada para ajuste.	
	Modo HDR		Desligado
			Imagem HDR
			Filme HDR
			Jogo HDR

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" está definido como "não Desligado", os itens "Contraste", "Modo ECO", "gama" e "Dark Boost" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o "Modo HDR" estiver definido como "DisplayHDR", todos os itens em "Luminância" não podem ser ajustados.
Quando "HDR" estiver definido como "Pico HDR", "Imagem HDR", "Filme HDR", "Jogo HDR", "Modo ECO", "gama" não podem ser ajustados.
- 3). Quando a "gama de cores" em "Configuração de Cor" estiver definida como "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contraste", "Dark Boost", "Modo ECO", "gama", "HDR"/"Modo HDR" não podem ser ajustados.

OLED Care/Extra



	Orbitação de píxeis	Desligado / Fraco / Médio / Forte	<p>A orbitação desloca ligeiramente a imagem apresentada ao nível do píxel, uma vez por segundo, para prevenir a retenção de imagem.</p> <p>Esta função está definida por predefinição como “Ligado (Fraco)”. A intensidade “Fraco” desloca menos, “Forte” desloca mais e “Desligado” desativa o movimento, aumentando a probabilidade de retenção de imagem. Isto pode ser configurado no menu OSD.</p>
	Aviso Automático	Ligado/Desligado	<p>Ativar/Desativar a funcionalidade de Aviso Automático da “Atualização de píxeis”.</p> <p>O monitor apresentará automaticamente um “Aviso Automático” a cada 24 horas de utilização cumulativa para lembrar o utilizador de executar o processo de “Atualização de píxeis”.</p> <p>Selecione “Desligado” para desativar o Aviso Automático da “Atualização de píxeis”. Contudo, se o tempo recomendado para executar a “Atualização de píxeis” não for respeitado, poderá aumentar o risco de retenção de imagem no ecrã. Por favor, prossiga com cautela. Esta função ajudará a eliminar a retenção de imagem.</p>
	Atualização de píxeis	Ligado/Desligado	<p>Após a inicialização, selecione «Sim» na mensagem do menu. O ecrã será desligado e o ciclo de manutenção será executado. O indicador de alimentação piscará a branco (1 segundo ligado/1 segundo desligado) enquanto o ciclo decorre, durante cerca de 10 minutos. No final do ciclo, o indicador de alimentação desligar-se-á e o ecrã entrará em modo de espera.</p>

Proteção de ecrã	Desligado / Lento / Rápido	Quando uma imagem estática for detetada durante um determinado período de tempo, a função de proteção de ecrã escurecerá o ecrã para proteger o painel contra a retenção de imagem. Quando for detetada uma imagem em movimento, o monitor recuperará a luminância para o estado de funcionamento anterior. A definição predefinida é Lento e poderá ser alterada para Rápido, ativando mais cedo a proteção de ecrã. Recomenda-se vivamente que ative sempre a proteção de ecrã como Lento ou Rápido para proteger o ecrã. Também se recomenda que configure o seu dispositivo para utilizar uma proteção de ecrã.
Proteção contra Logótipos	Desligado / 1 / 2	Quando forem detetados vários logótipos estáticos no ecrã, recomenda-se ativar a Proteção contra Logótipos; que escurecerá o ecrã para proteger o painel contra a retenção de imagem nas zonas onde os logótipos forem detetados.
Escurecimento de Contornos	Desligado / 1 / 2 / 3	Para proporções de aspeto especiais que apresentem uma área preta na moldura do ecrã ou um ecrã dividido, a funcionalidade de Escurecimento de Contornos pode detetar automaticamente e reduzir o brilho em áreas específicas com grandes diferenças de níveis de luminosidade.
Escurecimento da Barra de Tarefas	Desligado / 1 / 2 / 3	A tecnologia de Escurecimento da Barra de Tarefas reduzirá o brilho da área correspondente à barra de tarefas no ecrã. Não serão perceptíveis alterações de brilho nas áreas para além da barra de tarefas.
Proteção Térmica	Desligado / Ligado	Quando a temperatura do monitor ultrapassar os 60 graus Celsius, a funcionalidade de Proteção Térmica reduzirá automaticamente o brilho do ecrã para garantir uma dissipação térmica adequada. Recomenda-se que ative esta funcionalidade no monitor.
Seleção de Entrada	Automático / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Selecione a fonte do sinal de entrada.
USB	Desligado / Alta Resolução / Alta Velocidade de Dados	Defina se a prioridade do conector USB é a transmissão de dados ou a resolução.
Seleção USB	Automático / USB-C / USB UP	Selecione o caminho de dados USB a montante.
Temporizador de Desligamento	0-24 h	Selecione o tempo de desligamento em corrente contínua.
DDC/CI	Sim ou Não	Ativar/Desativar suporte DDC/CI
Repor	Sim ou Não	Repor o menu para as predefinições.
Tempo após Atualização de píxeis		Refere-se ao tempo durante o qual o ecrã permanece ligado após a última operação de Atualização de píxeis, expresso em horas. Será enviada automaticamente ao utilizador uma notificação para executar a Atualização de píxeis a cada 24 horas.
Contagem de Atualizações de Píxeis		Utilizado para registar o número de execuções da Atualização de píxeis.

Nota:

* O dispositivo tem de suportar a função USB-C (DisplayPort ALT).

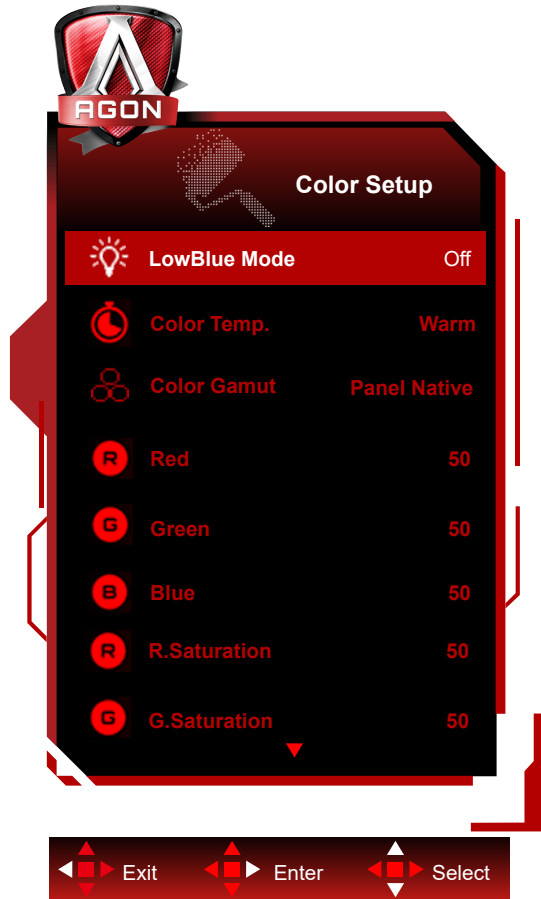
Quando utilizado pela primeira vez ou após uma reposição do menu OSD, a função USB está desligada por


predefinição e a porta USB-C não pode fornecer alimentação. Pode ser reativada de qualquer uma das seguintes formas:

1) O monitor foi ligado e desligado duas vezes no total.

2) No menu OSD, a opção "USB" está definida num estado diferente de "Desligado".

Configuração de Cor



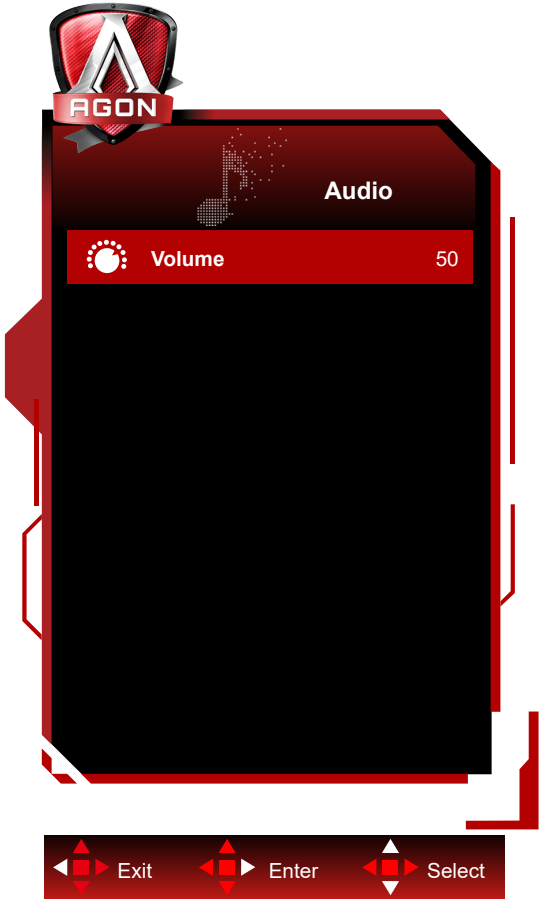
	Modo LowBlue	Desligado / Multimédia / Internet / Escritório / Leitura	Reduz a emissão de luz azul através do controlo da temperatura de cor.
	Temp. Cor	Quente	Recuperar a temperatura de cor quente da EEPROM.
		Normal	Recuperar a temperatura de cor normal da EEPROM.
		Fria	Recuperar a temperatura de cor fria da EEPROM.
		Utilizador	Restaurar a temperatura de cor definida pelo utilizador a partir da EEPROM.
	gama de cores	Painel Nativo	Painel com espaço de cor padrão.
		sRGB	Espaço de cor sRGB.
		DCI-P3	Espaço de cor DCI-P3.
	Vermelho	0-100	Ganho de vermelho a partir do registo digital.
	Verde	0-100	Ganho de verde a partir do registo digital.
	Azul	0-100	Ganho de azul a partir do registo digital.
	Saturação R.	0-100	Ajustar saturação R.
	Saturação G.	0-100	Ajustar saturação G.
	Saturação B.	0-100	Ajustar saturação B.
Saturação C.	0-100	Ajustar saturação C.	
Saturação M.	0-100	Ajustar saturação M.	
Saturação Y.	0-100	Ajustar saturação Y.	
Matiz R.	0-100	Ajustar matiz R.	
Matiz G.	0-100	Ajustar matiz G.	


	Matiz B.	0-100	Ajustar matiz B.
	Matiz C.	0-100	Ajustar matiz C.
	Matiz M.	0-100	Ajustar matiz M.
	Matiz Y.	0-100	Ajustar matiz Y.

Nota:

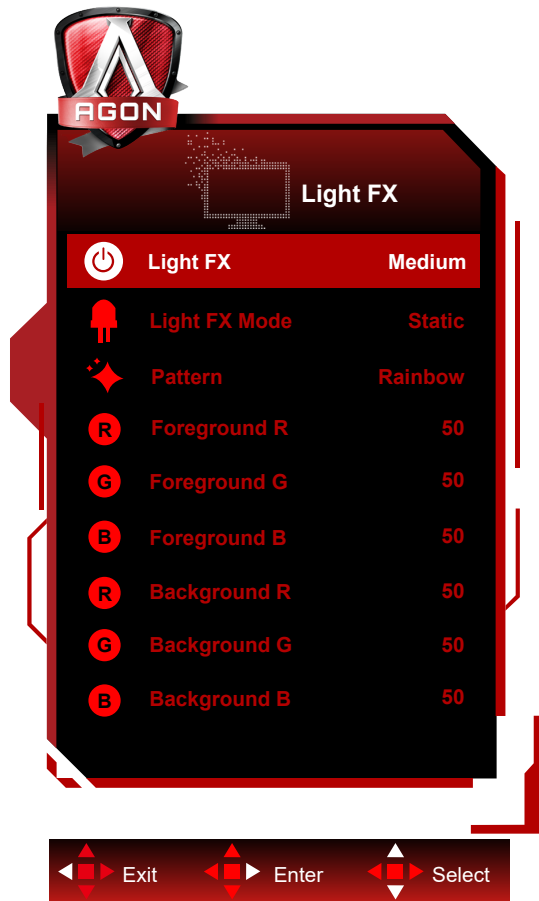
- 1). Quando o "Modo HDR"/"HDR" em "Luminância" estiver definido como diferente de "Desligado", todos os itens em "Configuração de Cor" não podem ser ajustados.
- 2). Quando a "gama de cores" estiver definida como "sRGB" ou "DCI-P3", todos os itens em "Configuração de Cor" não podem ser ajustados.


Áudio



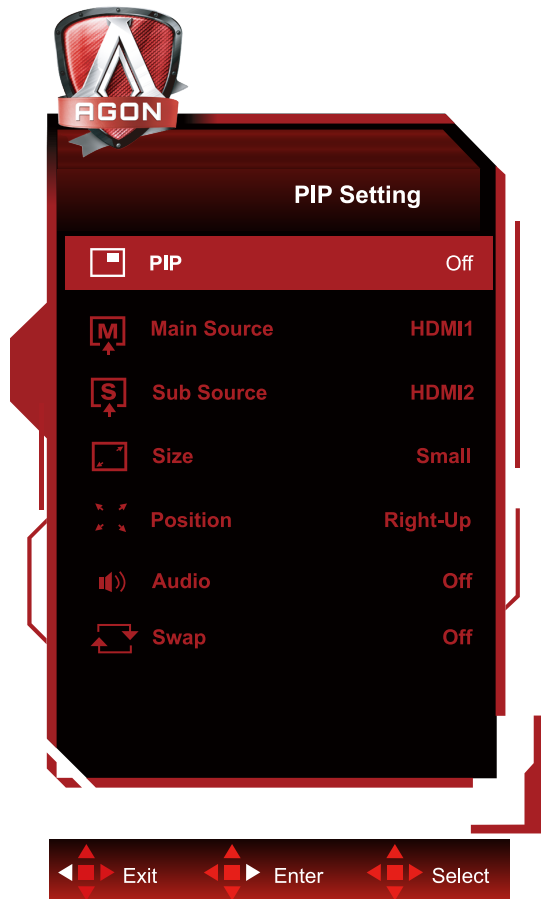
	Volume	0-100	Ajustar definição de volume
---	--------	-------	-----------------------------

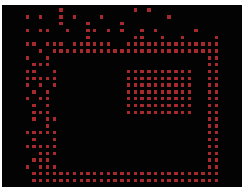
Light FX



	Light FX	Desligado / Baixo / Médio / Forte	Selecione a intensidade do Light FX.
	Modo Light FX	Audio1 / Audio2 / Estático / Varredura de Ponto Escuro / Mudança Gradual / Preenchimento por Expansão / Preenchimento por Gotejamento / Preenchimento por Gotejamento em Expansão / Respiração / Varredura de Ponto Luminoso / Zoom / Arco-íris / Onda / Intermitente / Demonstração Vermelho / Verde / Azul / Arco-íris / Definido pelo utilizador	Selecionar modo Light FX
	Padrão		Selecionar padrão Light FX
	R primeiro plano	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do primeiro plano do Light FX quando a definição de padrão estiver definida como 'Definido pelo utilizador'.
	G primeiro plano		
	B primeiro plano		
	R segundo plano	0-100	O utilizador pode ajustar a cor de fundo do Light FX quando a definição de padrão estiver definida como 'Definido pelo utilizador'.
Fundo G			
Fundo B			

Definições PIP



	PIP	Desligado / PIP / PBP	Desativar ou ativar PIP ou PBP.
	Fonte principal		Selecione a fonte do ecrã principal.
	Fonte secundária		Selecione a fonte do ecrã secundário.
	Tamanho	Pequeno / Médio / Grande	Selecione o tamanho do ecrã.
	Posição	Canto superior direito	Defina a posição do ecrã.
		Canto inferior direito	
		Canto superior esquerdo	
		Canto inferior esquerdo	
Áudio	Ligado: Áudio PIP	Desativar ou ativar a configuração de áudio.	
	Desligado: Áudio principal		
Trocar	Ligado: Trocar	Trocar a fonte do ecrã.	
	Desligado: Sem ação		

Nota:

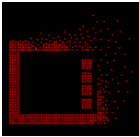
1) Quando o "HDR" em "Luminância" estiver definido num estado diferente de "Desligado", todos os itens em "Definições PIP" não podem ser ajustados.

2) Quando o PBP/PIP está ativado, a compatibilidade da fonte de entrada do ecrã principal/ecrã secundário encontra-se indicada na tabela seguinte:

PBP/PIP		Fonte principal			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Configuração OSD



	Idioma		Selecione o idioma do OSD
	Tempo limite	5-120	Ajuste o tempo limite do OSD
	Posição H.	0-100	Ajuste a posição horizontal do OSD.
	Posição V.	0-100	Ajuste a posição vertical do OSD.
	Transparência	0-100	Ajuste a transparência do OSD.
	Lembrete de Pausa	Ligado / Desligado	Ative um lembrete para o utilizador fazer uma pausa a cada hora de utilização contínua, de modo a prevenir lesões por esforço repetitivo.
	Tecla do Utilizador	Modo Jogo / Mira de sniper / Contador de frames / Atualização de píxeis	Menu de atalho definido pelo utilizador para a tecla esquerda.

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo Alimentação Total	Branco
Modo Desligado Ativo	Laranja
Atualização de píxeis em curso	Branco intermitente (1 segundo ligado / 1 segundo desligado)
Avaria do painel OLED	Laranja intermitente (1 segundo ligado / 1 segundo desligado)
Modo de desligamento	O indicador não está aceso.

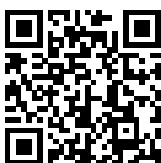
Resolução de Problemas

Problemas	Soluções possíveis
O indicador de alimentação não está aceso.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a alimentação está ligada. • Verifique se o cabo de alimentação está ligado.
O indicador de alimentação está aceso, mas não há imagem no ecrã.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o computador está ligado. • Verifique se a placa gráfica do computador está bem inserida. • Verifique se o cabo de sinal do monitor foi corretamente ligado ao computador. • Verifique a ficha do cabo de sinal do monitor e certifique-se de que todos os pinos estão retos. • Observe o indicador através da tecla Caps Lock no teclado do computador para confirmar se o computador está a funcionar.
Não há imagem, mas o indicador de alimentação pisca a laranja.	<ul style="list-style-type: none"> • O painel OLED apresenta uma anomalia e não funciona corretamente. Contacte os técnicos do serviço pós-venda da AOC para obter assistência.
Falha na funcionalidade plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se suporta a funcionalidade plug-to-use. • Verifique se o adaptador suporta a funcionalidade plug-to-use.
Imagem com pouca luminosidade.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste a luminância e a relação de contraste.
A imagem está a saltar ou apresenta ondulações.	<ul style="list-style-type: none"> • Podem existir aparelhos e dispositivos elétricos nas proximidades que causem interferência eletrónica.
O ecrã apresenta “o cabo de sinal não está disponível” ou “sem sinal”.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o cabo de sinal está corretamente ligado. • Verifique se os pinos do conector do cabo de sinal estão danificados. • A função Atualização de píxeis pode ser ativada e executada no menu do ecrã para eliminar a retenção de imagem que foi gerada. Executar esta função várias vezes pode proporcionar um efeito de visualização de imagem desejável. Para outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções do utilizador no site oficial.
O ecrã apresenta “entrada inválida”.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o seu computador está configurado num modo de exibição inadequado. Reconfigure-o para um dos modos de exibição indicados nas instruções detalhadas do utilizador.
Retenção de imagem.	<ul style="list-style-type: none"> • Com base nas características do painel OLED, a função Atualização de píxeis pode ser ativada e executada no menu do ecrã para eliminar a retenção de imagem que foi gerada. Recomenda-se executar esta função várias vezes para obter um efeito de exibição de imagem desejável. Para outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções do utilizador no site oficial.
Regulamentação e Serviço	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço em www.aoc.com (para encontrar o modelo que adquiriu no seu país e aceder às Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

Especificações

Especificações Gerais

Painel	Nome do Modelo	AG326UZD2		
	Sistema de Acionamento	OLED		
	Tamanho da Imagem Visível	80,3 cm em diagonal		
	Passo do píxel	0,1814 mm (H) × 0,1814 mm (V)		
	Cores do ecrã	1,07 mil milhões de cores ^[1]		
Outros	Gama de varrimento horizontal	30k-570 kHz		
	Tamanho do varrimento horizontal (máximo)	699,48 mm		
	Gama de varrimento vertical	48-240 Hz		
	Tamanho do varrimento vertical (máximo)	394,73 mm		
	Resolução predefinida ideal	3840×2160@60 Hz		
	Resolução máxima	3840×2160@240 Hz ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Conector	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB a montante/ USB×2 (inclui 1 com carregamento rápido)/Auscultadores		
	Fonte de alimentação	100-240 V~ 50/60 Hz 3 A		
	Consumo Energético	Típico (Brilho e Contraste Predefinidos)	123 W	
		Máx. (Brilho = 100, Contraste = 100)	≤ 290 W	
		Modo de Espera	≤ 0,5 W	
	Dissipação Térmica	Funcionamento Normal	419,80 BTU/h (típ.)	
Suspensão (Modo de Espera)		< 1,71 BTU/h		
Modo Desligado		< 1,02 BTU/h		
Modo Desligado (Interruptor CA)		0 BTU/h		
USB	USB-C	Conector de dupla face		
	Alta velocidade de dados	Transmissão de dados e vídeo		
	DP	Modo DP Alt integrado		
	Alimentação USB-C	Versão USB PD 3.0		
	Alimentação	Até 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)		
Ambiente	Temperatura	Em funcionamento	0 °C ~ 40 °C	
		Fora de funcionamento	-25 °C ~ 55 °C	
	Humidade	Em funcionamento	10 % ~ 85 % (sem condensação)	
		Fora de funcionamento	5 % ~ 93 % (sem condensação)	
	Altitude	Em funcionamento	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		Fora de funcionamento	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)	



[1]: O número máximo de cores de visualização suportadas por este produto é de 1,07 mil milhões, e as condições de definição são as seguintes (podem existir diferenças devido à limitação de saída de algumas placas gráficas):

Versão do Sinal Formato de Cor Estado Profundidade de Cor	HDMI 2.1		DP 2.1		USB-C / USB Alta Velocidade de Dados		USB-C / USB Alta Resolução	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840×2160 240 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 240 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 144 Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Baixa resolução 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Baixa resolução 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Nota: Recomenda-se utilizar a interface DisplayPort com placas gráficas NVIDIA®; as placas gráficas AMD® podem utilizar a interface HDMI ou DisplayPort.

[2]: Com sinal de entrada HDMI2.1, para atingir UHD a 144 Hz/165 Hz/240 Hz, é necessário utilizar uma placa gráfica com suporte DSC. Consulte o fabricante da sua placa gráfica relativamente ao suporte DSC.

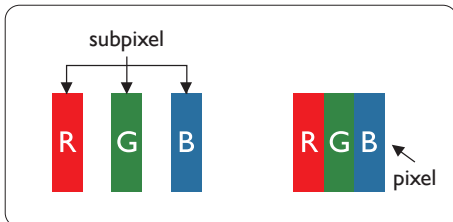
[3]: A interface DisplayPort2.1 suporta UHBR20 com uma largura de banda total de 80 Gbps, e a interface HDMI2.1 suporta FRL6 com uma largura de banda total de 48 Gbps.

Política AOC de Defeitos de Píxeis em Painéis de Monitores

A AOC esforça-se por fornecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e aplicamos um rigoroso controlo de qualidade. Contudo, defeitos de píxeis ou subpíxeis nos painéis dos monitores utilizados são por vezes inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam isentos de defeitos de píxeis, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído ao abrigo da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de píxeis e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para beneficiar de reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de píxeis num painel do monitor deve exceder estes níveis aceitáveis. Por exemplo, não mais de 0,0004 % dos subpíxeis de um monitor podem estar defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece normas de qualidade ainda mais rigorosas para determinados tipos ou combinações de defeitos de píxeis que são mais visíveis do que outros. Esta política é válida em todo o mundo.



Píxeis e subpíxeis

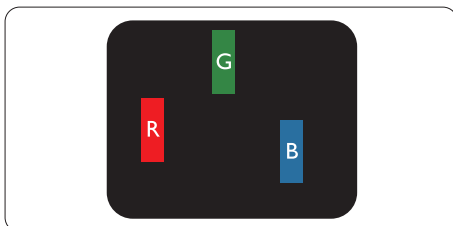
Um píxel, ou elemento de imagem, é composto por três subpíxeis nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos píxeis juntos formam uma imagem. Quando todos os subpíxeis de um píxel estão iluminados, os três subpíxeis coloridos aparecem juntos como um único píxel branco. Quando todos estão escuros, os três subpíxeis coloridos aparecem juntos como um único píxel preto. Outras combinações de subpíxeis iluminados e escuros aparecem como píxeis únicos de outras cores.

Tipos de defeitos de píxeis

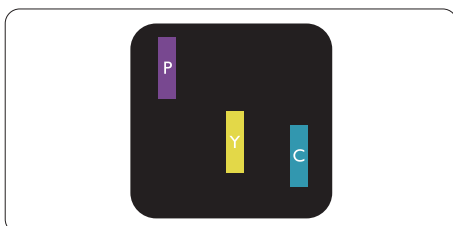
Os defeitos de píxeis e subpíxeis manifestam-se no ecrã de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de píxeis e vários tipos de defeitos de subpíxeis em cada categoria.

Defeitos de ponto luminoso

Os defeitos de ponto luminoso aparecem como píxeis ou subpíxeis que estão sempre iluminados ou 'ligados'. Ou seja, um ponto luminoso é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de ponto luminoso.

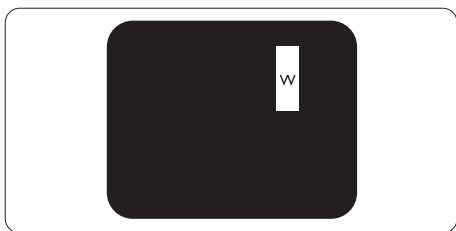


Um subpíxel vermelho, verde ou azul iluminado.



Dois subpíxeis adjacentes iluminados:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo
- Verde + Azul = Ciano (Azul-claro)



Três subpíxeis adjacentes iluminados (um píxel branco).

Nota

Um ponto luminoso vermelho ou azul deve ser mais de 50 por cento mais brilhante do que os pontos vizinhos, enquanto um ponto luminoso verde deve ser 30 por cento mais brilhante do que os pontos vizinhos.

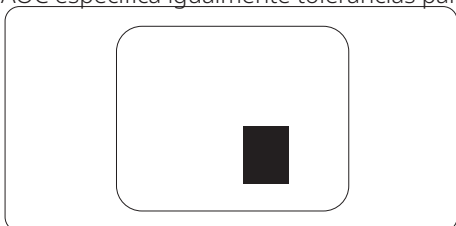
Defeitos de Ponto Preto

Os defeitos de ponto preto manifestam-se como píxeis ou subpíxeis permanentemente escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de ponto preto.



Proximidade de Defeitos de Píxel

Dado que defeitos de píxeis e subpíxeis do mesmo tipo situados próximos uns dos outros podem ser mais visíveis, a AOC especifica igualmente tolerâncias para a proximidade desses defeitos.



Tolerâncias de Defeitos de Píxel

Para beneficiar de reparação ou substituição devido a defeitos de píxel durante o período de garantia, o painel de um monitor AOC deve apresentar defeitos de píxeis ou subpíxeis que excedam as tolerâncias indicadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTOS BRILHANTES	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel iluminado	0
2 subpixels iluminados adjacentes	0
3 subpixels iluminados adjacentes (um píxel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos brilhantes*	N/D
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	0
DEFEITOS DE PONTOS NEGROS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpíxeis escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpíxeis escuros adjacentes	1 ou menos
Distância entre dois defeitos de ponto preto*	≥5 mm
Total de defeitos de ponto preto de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTO	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de ponto brilhante ou preto de todos os tipos	5 ou menos

Nota

*: 1 ou 2 defeitos de subpíxeis adjacentes = 1 defeito de ponto.

Modos de Visualização Pré-definidos

Resolução PC

Resolução	Completo (16:9) 1:1(16:9)		Completo (Quadrado)/1:1 (Quadrado)/ Proporção		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640x480/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/67 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x400/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/56 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
832x624/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280x960/60 Hz			√	√				
1280x960/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280x1024/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1440x1080/240 Hz			√	√				
1728x1080/240 Hz			√	√				
1920x1080/240 Hz	√	√						
1920x1440/160 Hz			√	√				
2560x1440/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
2560x1440/144 Hz	√	√						
2992x1668/60 Hz							√	√
2992x1668/120 Hz							√	√
2992x1668/240 Hz							√	√
3288x1850/60 Hz					√	√		
3288x1850/120 Hz					√	√		
3288x1850/240 Hz					√	√		
3840x2160/30 Hz	√	√						
3840x2160/60 Hz	√	√						
3840x2160/120 Hz	√	√						
3840x2160/144 Hz	√	√						
3840x2160/165 Hz	√	√						
3840x2160/240 Hz	√	√						

Resolução de Vídeo

Resolução	Rácio de Imagem		Versão do Sinal		Estado		Completo (16:9) 1:1(16:9)		Completo (Quadrado)/1:1 (Quadrado)/ Proporção		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50 Hz		√		√		√		√		√		√		√
1920×1080p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√		√		√		√
1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz	√		√		√		√		√		√		√	
3840×2160p, 25 Hz	√		√		√		√		√		√		√	
3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz	√		√		√		√		√		√		√	
3840×2160p, 50 Hz	√													
3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz	√													
3840×2160p, 100 Hz	√		√		√		√		√		√		√	
3840×2160p, 119,88 Hz/120 Hz	√													

Nota

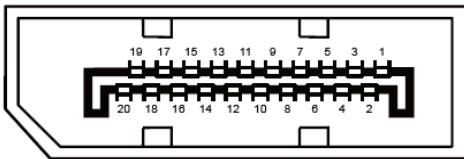
1. Para obter a qualidade de imagem pretendida, consulte a tabela acima para definir a resolução da fonte do sinal de entrada. A resolução definida varia consoante o dispositivo de saída do sinal: para jogos em consolas, recomenda-se consultar «Resolução de Vídeo». Para jogos em PC, recomenda-se consultar «Resolução PC».
2. Para alterar a definição de «Rácio de Aspeto» do monitor, aceda ao menu OSD → «Definições de Jogo» → «Ajuste do Rácio de Aspeto».
3. Para garantir que as resoluções acima referidas funcionem corretamente, verifique primeiro a compatibilidade da placa gráfica. Devido às diferentes estratégias implementadas pelas várias placas gráficas, algumas opções poderão estar ocultas. Consulte a situação real de suporte da placa gráfica.
4. De acordo com a norma VESA, diferentes sistemas operativos e placas gráficas podem apresentar determinados erros (± 1 Hz) no cálculo da taxa de atualização (frequência de campo). A taxa de atualização específica (frequência de campo) deve ser ajustada de acordo com a situação real.

Atribuições dos pinos



Cabo de sinal de vídeo colorido de 19 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1.	TMDS Dados 2+	9.	TMDS Dados 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Dados 2	10.	TMDS Relógio +	18.	Alimentação +5 V
3.	TMDS Dados 2-	11.	Blindagem TMDS Relógio	19.	Detecção de Ligação Ativa
4.	TMDS Dados 1+	12.	TMDS Relógio -		
5.	Blindagem TMDS Dados 1	13.	CEC		
6.	TMDS Dados 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cabo de sinal de vídeo colorido de 20 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detecção de Ligação Ativa
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B, em conformidade com a norma VESA DDC. Permite que o monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, consoante o nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I²C. O sistema anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.