



Manual de usuario del monitor OLED

AG326UZD2

Al tratarse de un producto OLED, esta pantalla requiere mantenimiento regular para reducir el riesgo de retención de imagen (burn-in).

AOC

Seguridad	1
Convenciones notacionales	1
Alimentación eléctrica	2
Instalación	3
Limpieza	4
Otros	5
Configuración	6
Contenido de la caja	6
Montaje del soporte y la base	7
Ajuste del monitor	8
Conexión del monitor	9
Montaje en pared	10
Función de Sincronización Adaptativa	11
HDR	12
Ajustando	13
Teclas de acceso rápido	13
Guía de teclas del OSD (Menú)	14
Configuración del menú OSD	16
Configuración de juego	17
Luminancia	19
Cuidado OLED/Extra	21
Configuración de color	24
Audio	26
Light FX	27
Configuración PIP	28
Configuración OSD	29
Indicador LED	30
Resolución de problemas	31
Especificaciones	32
Especificaciones generales	32
Política de defectos de píxeles de los paneles de Monitores AOC	34
Modos de visualización preestablecidos	37
Asignación de pines	39
Plug and Play	40

Seguridad

Convenciones notacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones notacionales utilizadas en este documento.

Notas, precauciones y advertencias

A lo largo de esta guía, los bloques de texto pueden ir acompañados de un icono e imprimirse en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, precauciones y advertencias, y se utilizan de la siguiente manera:



NOTA: Una **NOTA** indica información importante que le ayudará a aprovechar mejor su sistema informático.



PRECAUCIÓN: Una **PRECAUCIÓN** indica posibles daños al hardware o pérdida de datos, y le explica cómo evitarlos.



ADVERTENCIA: Una **ADVERTENCIA** indica riesgo de lesiones corporales y le explica cómo evitarlo. Algunas advertencias pueden aparecer en formatos alternativos y sin icono. En tales casos, la presentación específica de la advertencia está determinada por la autoridad reguladora.

Alimentación eléctrica



El monitor debe utilizarse exclusivamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de corriente eléctrica suministrada en su domicilio, consulte a su distribuidor o a la compañía eléctrica local.



El monitor está equipado con un enchufe tripolar con toma de tierra, es decir, un enchufe con un tercer pin (de puesta a tierra). Este enchufe solo encajará en una toma de corriente con conexión a tierra como medida de seguridad. Si su toma de corriente no admite el enchufe de tres patillas, haga que un electricista instale la toma adecuada o utilice un adaptador para conectar el aparato a tierra de forma segura. No anule la función de seguridad del enchufe con toma de tierra.



Desconecte el equipo durante tormentas eléctricas o cuando no vaya a utilizarse durante períodos prolongados. Esto protegerá el monitor contra daños provocados por sobretensiones eléctricas.



No sobrecargue regletas ni alargaderas. La sobrecarga puede provocar incendios o descargas eléctricas.



Para garantizar un funcionamiento satisfactorio, utilice el monitor únicamente con ordenadores homologados por UL que dispongan de tomas de alimentación adecuadamente configuradas y marcadas entre 100–240 V CA, mín. 5 A.



La toma de corriente de pared debe instalarse cerca del equipo y debe ser de fácil acceso.

Instalación

! No coloque el monitor sobre un carro, soporte, trípode, ménsula o mesa inestable. Si el monitor se cae, puede lesionar a una persona y causar daños graves al producto. Utilice únicamente un carro, soporte, trípode, ménsula o mesa recomendado por el fabricante o suministrado con este producto. Siga las instrucciones del fabricante al instalar el producto y utilice accesorios de montaje recomendados por el fabricante. La combinación de producto y carro debe moverse con cuidado.

! Nunca introduzca ningún objeto en la ranura del chasis del monitor. Podría dañar componentes del circuito, provocando un incendio o una descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

! No coloque la parte delantera del producto sobre el suelo.

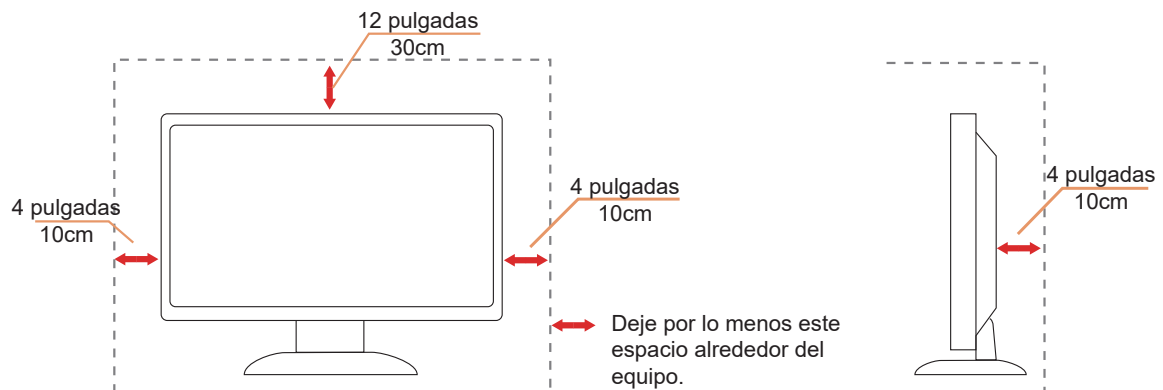
! Si monta el monitor en una pared o estante, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga las instrucciones del kit.

! Deje espacio suficiente alrededor del monitor, tal como se muestra a continuación. De lo contrario, la circulación de aire podría resultar inadecuada, lo que podría provocar un sobrecalentamiento, incendio o daños al monitor.

! Para evitar daños potenciales, como el desprendimiento del panel respecto al marco, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se supera el ángulo máximo de inclinación hacia abajo de -5 grados, los daños en el monitor no estarán cubiertos por la garantía.


Vea a continuación las áreas de ventilación recomendadas alrededor del monitor cuando esté instalado en el soporte:

Instalado con soporte



Limpieza


 Limpie la carcasa regularmente con un paño suave ligeramente humedecido con agua.

 Al limpiar, utilice un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar húmedo y casi seco; no permita que entre líquido en la carcasa.





 Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.


Otros

 Si el producto emite un olor extraño, sonidos o humo, desconecte inmediatamente el enchufe de alimentación y póngase en contacto con un centro de servicio.

 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no estén bloqueadas por una mesa o una cortina.

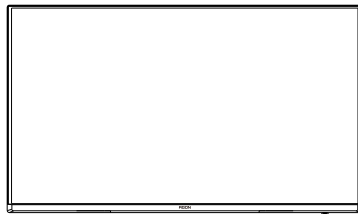
 No someta el monitor OLED a vibraciones intensas ni a condiciones de alto impacto durante su funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor durante su funcionamiento o transporte.

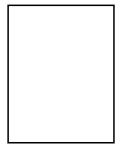
 No se recomienda utilizar este producto OLED durante más de 24 horas continuas. Puede producirse una posible retención de imagen (burn-in) si se supera esta duración de uso. Para reducir la probabilidad de retención de imagen, este producto utiliza varias tecnologías. Un ciclo de mantenimiento dura aproximadamente 10 minutos. Para obtener más detalles, consulte la "Mantenimiento de la pantalla" sección.

Configuración

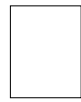
Contenido de la caja



OLED Monitor



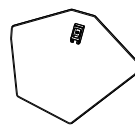
Quick Start Guide



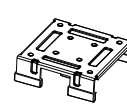
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



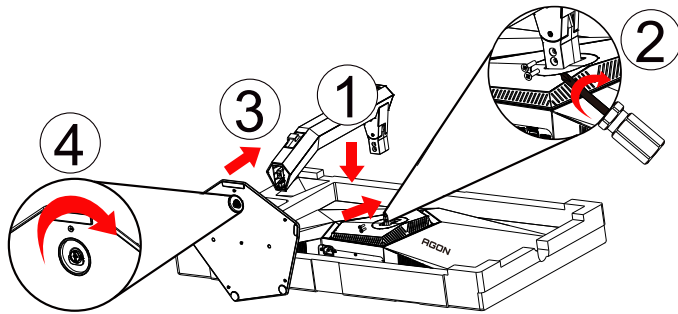
USB C-C Cable

* No todos los cables de señal se suministrarán en todos los países y regiones. Consulte con su distribuidor local o con la oficina local de AOC para confirmarlo.

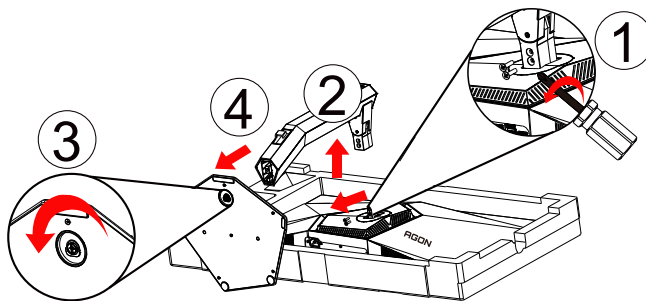
Montaje del soporte y la base

Monte o retire la base siguiendo los pasos que se indican a continuación.

Montaje:



Extracción:

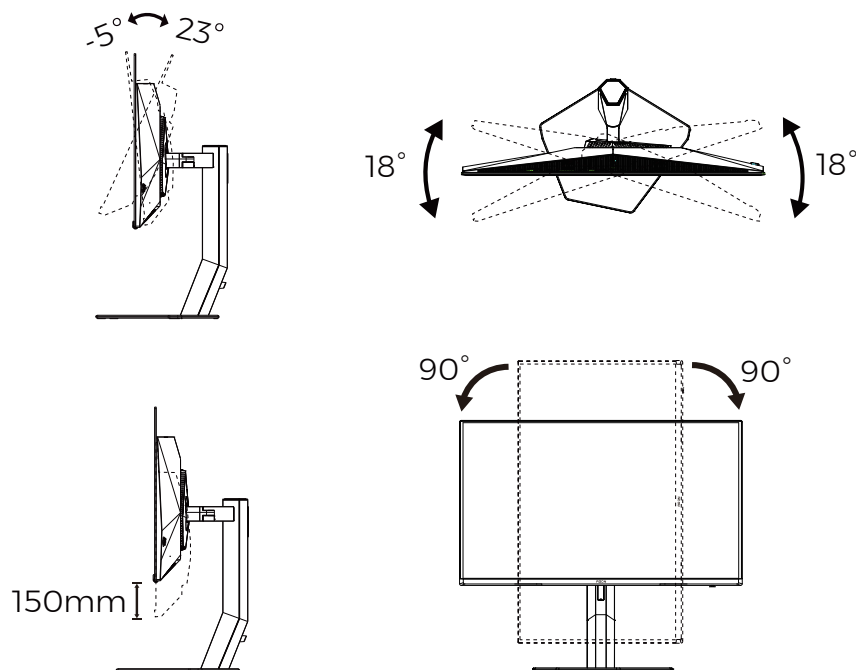


Ajuste del monitor

Para una visualización óptima, se recomienda mirar directamente la superficie completa del monitor y, a continuación, ajustar el ángulo del monitor según sus preferencias.

Sujete el soporte para estabilizar el monitor y agarre únicamente el marco para ajustar el ángulo del monitor.

Puede ajustar el monitor tal como se indica a continuación:



NOTA:

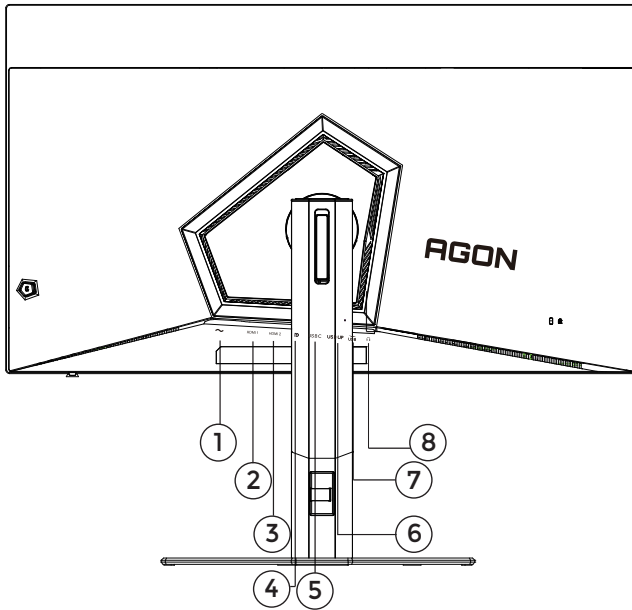
No toque la pantalla OLED al cambiar el ángulo. Tocar la pantalla OLED puede provocar daños.

Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla al ajustar el ángulo del monitor. Sujételo únicamente por el marco.

Conexión del monitor

Conexiones de cables en la parte trasera del monitor:



1. Alimentación eléctrica
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB 3.2 Gen 1 ascendente
7. USB 3.2 Gen 1 descendente + carga rápida x1
USB 3.2 Gen 1 descendente x1
8. Auriculares

Conectar al PC

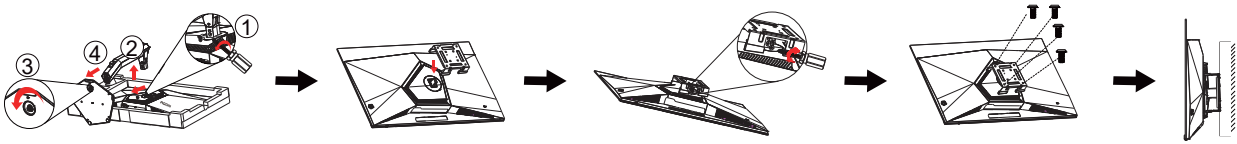
1. Conecte firmemente el cable de alimentación en la parte trasera de la pantalla.
2. Apague el ordenador y desconecte su cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal del monitor al conector de vídeo del ordenador.
4. Conecte los cables de alimentación del ordenador y del monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si el monitor muestra una imagen, la instalación se ha completado correctamente. Si su monitor no muestra ninguna imagen, consulte la sección «Solución de problemas».

Para proteger el equipo, apague siempre el PC y el monitor OLED antes de conectarlos.

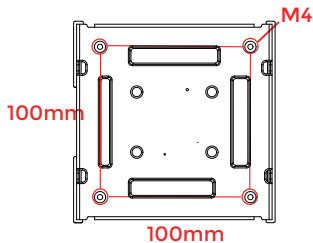
Montaje en pared

Preparación para instalar un brazo de montaje en pared opcional.

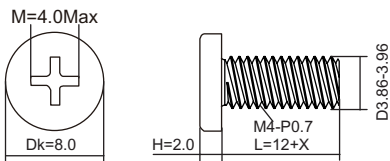


Este monitor se puede fijar a un brazo de montaje en pared que adquiera por separado. Desconecte la alimentación antes de realizar este procedimiento. Siga estos pasos:

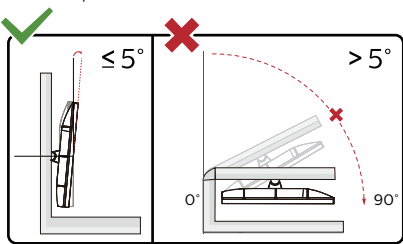
1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para ensamblar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo de montaje en pared sobre la parte posterior del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios situados en la parte posterior del monitor.
4. Inserte los 4 tornillos en los orificios y apriételos.
5. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual de usuario incluido con el brazo de montaje en pared opcional para obtener instrucciones sobre cómo fijarlo a la pared.



Especificación de los tornillos para colgar en la pared:
M4*(12+X) mm (X=Espesor del soporte para instalación en pared)



Nota: Los orificios de montaje VESA no están disponibles en todos los modelos. Consulte con su distribuidor o con el departamento oficial de AOC.



El diseño del monitor puede diferir del ilustrado.

Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla al ajustar el ángulo del monitor. Sujételo únicamente por el marco.

Función de Sincronización Adaptativa

1. La función Sincronización Adaptativa funciona con DisplayPort, HDMI y USB-C.
2. Tarjeta gráfica compatible: la lista recomendada es la siguiente y también puede consultarse en www.AMD.com.

Tarjetas gráficas

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (excepto R9 370/X, R7 370/X y R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (excepto R9 270/X y R9 280/X)

Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

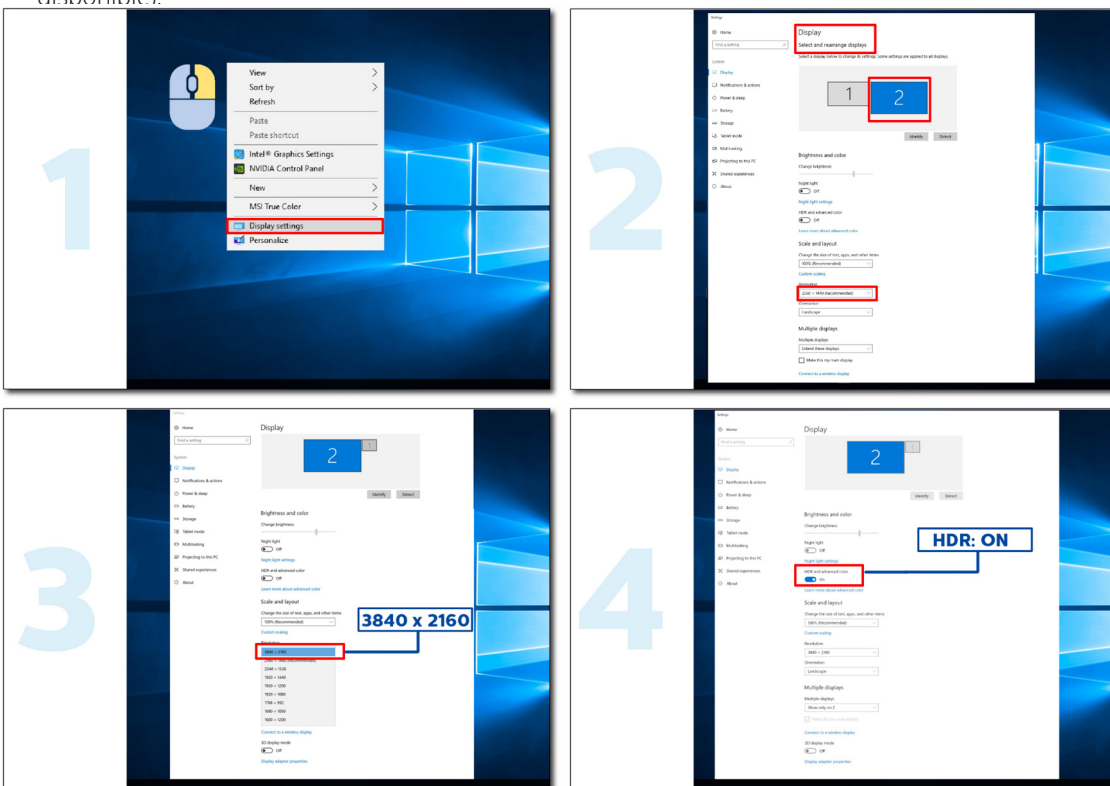
HDR

Es compatible con señales de entrada en formato HDR10.

La pantalla puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles. Póngase en contacto con el fabricante del dispositivo y con el proveedor de contenido para obtener información sobre la compatibilidad de su dispositivo y del contenido. Seleccione «Desactivado» para la función HDR cuando no necesite la activación automática.

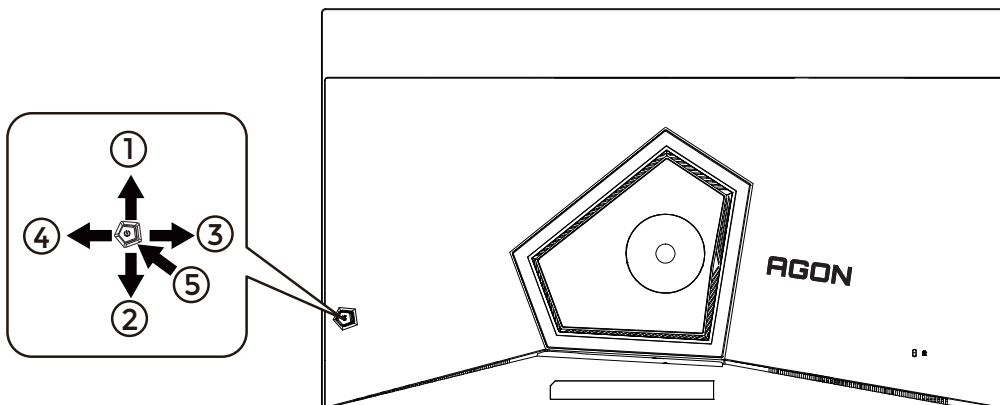
Nota:

1. No se requiere ninguna configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en versiones de Windows 10 anteriores a la V1703.
2. Solo está disponible la interfaz HDMI; la interfaz DisplayPort no funciona en la versión V1703 de Windows 10.
3. Configuración de visualización:
 - a. La resolución de la pantalla está establecida en 3840×2160 y HDR está preconfigurado en Activado.
 - b. Tras iniciar una aplicación, se obtiene el mejor efecto HDR al cambiar la resolución a 3840×2160 (si está disponible).



Ajustando

Teclas de acceso rápido



1	Fuente/Arriba
2	Punto de marcación/Abajo
3	Tecla de usuario (Modo juego)/Izquierda
4	Efectos de iluminación/Derecha
5	Encendido/Menú/Intro

Encendido/Menú/Entrar

Pulse el botón de encendido para encender el monitor.

Cuando no haya OSD, pulse para mostrar el OSD o confirmar la selección. Mantenga pulsado durante aproximadamente 2 segundos para apagar el monitor.

Punto de marcación/Abajo

Cuando no haya OSD, pulse el botón Dial Point para mostrar u ocultar Dial Point.

Tecla de usuario (Modo juego)/Izquierda

El usuario puede configurar el menú de acceso rápido de la tecla Izquierda: Modo juego/Mira de francotirador/ Contador de fotogramas/Actualización de píxeles.

El valor predeterminado es Modo juego.

Cuando no haya OSD, pulse la tecla «Izquierda» para abrir la función de modo juego y, a continuación, pulse la tecla «Izquierda» o «Derecha» para seleccionar el modo juego (FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) según el tipo de juego.

Light FX/Derecha

Cuando no haya OSD, pulse la tecla «Derecha» para activar la función Light FX.

Fuente/Arriba

Cuando el OSD esté cerrado, pulsar el botón Fuente/Auto/Arriba activará la función de tecla de acceso rápido a la fuente.

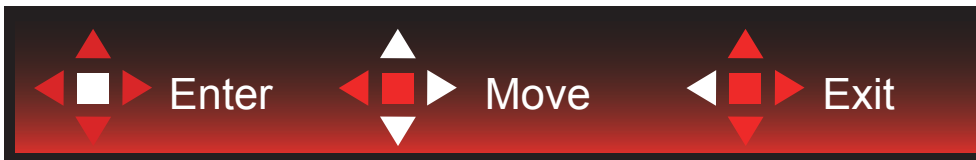
Guía de teclas del OSD (Menú)



Entrar: utilice la tecla Intro para acceder al siguiente nivel del menú OSD

Mover: utilice las teclas Izquierda/Arriba/Abajo para desplazar la selección del menú OSD

Salir: utilice la tecla Derecha para salir del menú OSD



Entrar: utilice la tecla Intro para acceder al siguiente nivel del menú OSD

Mover: utilice las teclas Derecha/Arriba/Abajo para desplazar la selección del menú OSD

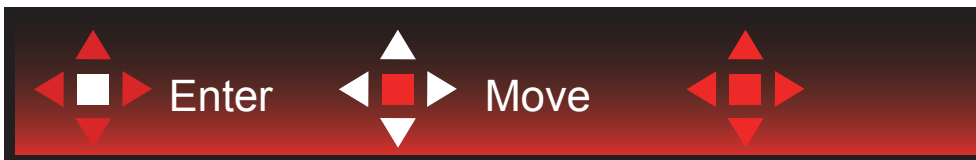
Salir: utilice la tecla Izquierda para salir del menú OSD



Entrar: utilice la tecla Intro para acceder al siguiente nivel del menú OSD

Mover: utilice las teclas Arriba/Abajo para desplazar la selección del menú OSD

Salir: utilice la tecla Izquierda para salir del menú OSD



Mover: utilice las teclas Izquierda/Derecha/Arriba/Abajo para desplazar la selección del menú OSD



Salir: utilice la tecla Izquierda para salir del menú OSD y volver al nivel anterior

Entrar: utilice la tecla Derecha para acceder al siguiente nivel del menú OSD

Seleccionar: utilice las teclas Arriba/Abajo para desplazar la selección del menú OSD



Entrar: utilice la tecla Intro para aplicar la configuración del menú OSD y volver al nivel anterior

Seleccionar: utilice la tecla Abajo para ajustar la configuración del menú OSD



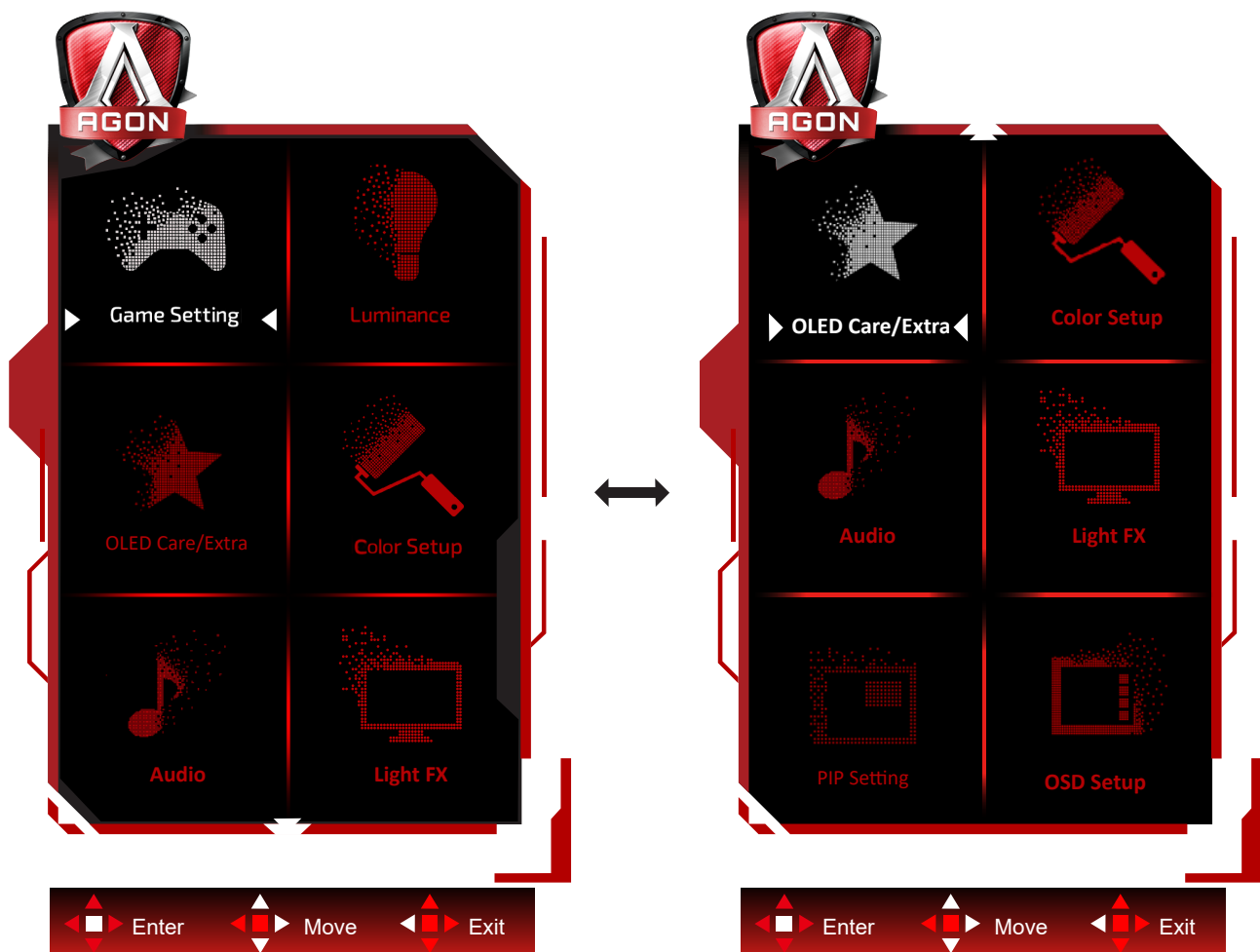
Seleccionar: utilice las teclas Arriba/Abajo para ajustar la configuración del menú OSD



Entrar: utilice la tecla Intro para salir del menú OSD y volver al nivel anterior
Seleccionar: utilice las teclas Izquierda/Derecha para ajustar la configuración del menú OSD

Configuración del menú OSD


Instrucciones básicas y sencillas sobre las teclas de control.



- 1). Pulse el botón MENÚ para activar la ventana OSD.
- 2). Siga la guía de teclas para mover o seleccionar (ajustar) los ajustes OSD.
- 3). Función de bloqueo/desbloqueo del OSD: para bloquear o desbloquear el OSD, mantenga pulsado el botón Abajo durante 10 s mientras la función OSD no esté activa.

Configuración de juego



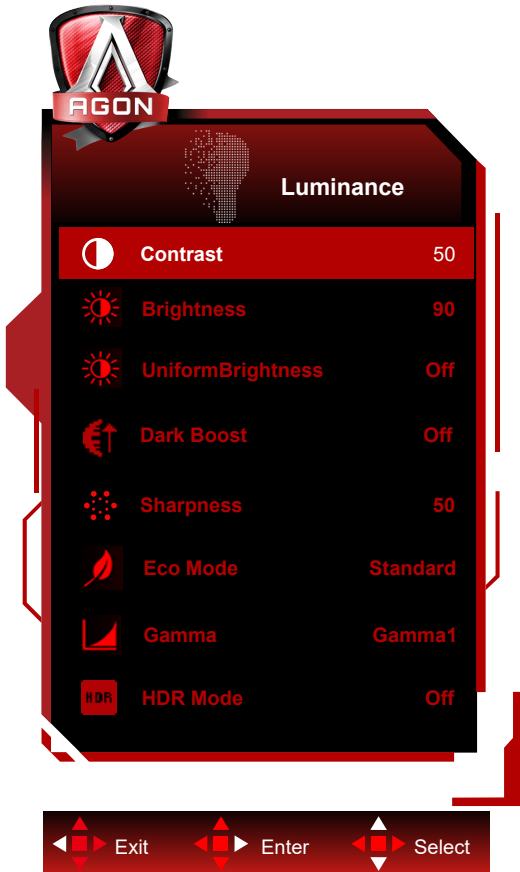
	Modo juego	Desactivado	Sin optimización mediante Modo juego.
		FPS	Para jugar juegos FPS (First Person Shooters). Mejora los detalles en los niveles negros de temas oscuros.
		RTS	Para jugar juegos RTS (Real Time Strategy). Mejora la calidad de imagen.
		Carreras	Para jugar juegos de carreras. Proporciona el tiempo de respuesta más rápido y una alta saturación de color.
		Jugador 1	Configuración preferida del usuario guardada como Jugador 1.
		Jugador 2	Configuración de preferencias del usuario guardada como Jugador 2.
		Jugador 3	Configuración de preferencias del usuario guardada como Jugador 3.
Relación de imagen	Completa (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Completa (cuadrada)/ 1:1 (cuadrada)/ Proporción/ 27"/ 24.5"	Seleccione la relación de imagen para la visualización.	
Control de sombras	0-20	El valor predeterminado del Control de sombras es 0; el usuario puede ajustarlo de 0 a 20 para obtener una imagen más clara. Si la imagen está demasiado oscura para ver claramente los detalles, ajústela de 0 a 20 para lograr una imagen más clara.	
Color de juego	0-20	Color de juego ofrece niveles de 0 a 20 para ajustar la saturación y obtener una mejor imagen.	
Mira de francotirador	Desactivado / 2X / 3X / 4X	Amplíe localmente la imagen para facilitar la puntería al disparar.	


	Sincronización Adaptativa	Activado / Desactivado	Desactive o active la Sincronización Adaptativa. Recordatorio de funcionamiento de Sincronización Adaptativa: cuando la función de Sincronización Adaptativa está activada, puede producirse parpadeo en algunos entornos de juego.
	Bajo retardo de entrada	Activado / Desactivado	Apagar el búfer de fotogramas puede reducir el retardo de entrada. Nota: El modo de bajo retardo de entrada en resolución UHD 120 Hz/240 Hz, así como las funciones PIP/PBP y Mira de francotirador, se desactivan y pueden ajustarse. Está activado por defecto en el estado de Sincronización Adaptativa y no se puede ajustar.
	Contador de fotogramas	Desactivado / Arriba a la derecha / Abajo a la derecha / Abajo a la izquierda / Arriba a la izquierda	Mostrar la frecuencia V en la esquina seleccionada (La función de contador de fotogramas solo funciona con tarjetas gráficas AMD.)
	HDMI1	Consola/DVD / PC	Seleccione el tipo de dispositivo conectado. Cuando utilice HDMI1 para conectar una consola de juegos o un reproductor de DVD, configure HDMI1 en modo Consola/DVD.
	HDMI2	Consola/DVD / PC	Seleccione el tipo de dispositivo conectado. Cuando utilice HDMI2 para conectar una consola de juegos o un reproductor de DVD, configure HDMI2 en modo Consola/DVD.

Nota:

- 1) Cuando el «Modo HDR» en «Luminancia» está establecido en «no Desactivado», no se pueden ajustar «Control de sombras» y «Color de juego».
- 2) Cuando el «HDR» en «Luminancia» está establecido en «no Desactivado», no se pueden ajustar «Modo juego», «Control de sombras» y «Color de juego».
- 2) Cuando la «Gama de color» en «Configuración de color» está establecida en «sRGB» o «DCI-P3», no se pueden ajustar «Control de sombras» y «Color de juego».

Luminancia



	Contrast	0-100	Contraste desde registro digital.
	Brillo	0-100	Ajuste de retroiluminación
	UniformBrightness	On/Off	Active Brillo Uniforme, que iguala el brillo máximo en modo SDR, incluso cuando cambia el tamaño de la ventana de pantalla blanca.
	Refuerzo de zonas oscuras	Desactivado	Mejora los detalles en pantalla en zonas oscuras o brillantes para ajustar el brillo en las áreas brillantes y evitar la sobresaturación.
		Nivel 1	
		Nivel 2	
		Nivel 3	
	Nitidez	0-100	Ajuste la nitidez.
	Modo Eco	Estándar	Modo Estándar
		Text	Modo Texto
		Internet	Modo Internet
		Juego	Modo juego
		Película	Modo cine
Deportes		Modo deportes	
Gamma	Lectura	Modo lectura	
	Gamma1	Ajustar a Gamma 1	
	Gamma2	Ajustar a Gamma 2	
	Gamma3	Ajustar a Gamma 3	

	HDR	Desactivado	Establezca el perfil HDR según sus necesidades de uso. Nota: Cuando se detecta HDR, la opción HDR se muestra para su ajuste.
		DisplayHDR	
		Pico HDR	
		Imagen HDR	
		Película HDR	
	Juego HDR	Optimizado para el color y el contraste de la imagen, lo que simulará el efecto HDR. Nota: Cuando no se detecta HDR, la opción Modo HDR se muestra para su ajuste.	
	Modo HDR		Desactivado
			Imagen HDR
			Película HDR
		Juego HDR	

Nota:

- 1). Cuando el «Modo HDR» está establecido en «no Desactivado», no se pueden ajustar los elementos «Contraste», «Modo ECO», «Gamma» y «Refuerzo de zonas oscuras».
- 2). Cuando «HDR» está configurado en «DisplayHDR», no se pueden ajustar ninguno de los elementos bajo «Luminancia».

Cuando «HDR» está configurado en «Pico HDR», «Imagen HDR», «Película HDR», «Juego HDR», «Modo ECO», «Gamma» no se pueden ajustar.
- 3). Cuando la «Gama de color» en «Configuración de color» está configurada en «sRGB» o «DCI-P3», no se pueden ajustar los elementos «Contraste», «Refuerzo de sombras», «Modo ECO», «Gamma» y «HDR»/«Modo HDR».

Cuidado OLED/Extra



	Orbitado de píxeles	Desactivado / Débil / Medio / Fuerte	<p>El orbitado desplazará ligeramente la imagen mostrada a nivel de píxel, una vez por segundo, para prevenir la retención de imagen.</p> <p>Esta función está configurada en «Activado (Débil)» de forma predeterminada; «Débil» mueve menos, «Fuerte» mueve más y «Desactivado» desactiva el movimiento y aumenta la posibilidad de retención de imagen. Esta opción se puede configurar en el menú OSD.</p>
	Aviso automático	Activado/Desactivado	<p>Activa/Desactiva la función de aviso automático de «Actualización de píxeles». El monitor mostrará automáticamente un «Aviso automático» cada 24 horas de uso acumulado para recordar al usuario que ejecute el proceso de «Actualización de píxeles».</p> <p>Seleccione «Desactivado» para desactivar el aviso automático de «Actualización de píxeles». Sin embargo, si no se sigue el tiempo recomendado para ejecutar la «Actualización de píxeles», podría aumentar el riesgo de retención de imagen en la pantalla. Proceda con precaución.</p>
	Actualización de píxeles	Activado/Desactivado	<p>Esta función ayudará a eliminar la retención de imagen.</p> <p>Tras el inicio, seleccione «Sí» en el mensaje del menú. La pantalla se apagará y ejecutará el ciclo de mantenimiento. El indicador de alimentación parpadeará en blanco (1 segundo encendido/1 segundo apagado) mientras se ejecuta el ciclo, aproximadamente durante 10 minutos. Al finalizar el ciclo, el indicador de alimentación se apagará y la pantalla entrará en estado de espera.</p>

Salvapantallas	Desactivado / Lento / Rápido	Cuando se detecte una imagen estática durante un período determinado, la función de salvapantallas atenuará la pantalla para proteger el panel contra la adherencia. Cuando se detecte una imagen en movimiento, el monitor recuperará la luminancia al estado de funcionamiento anterior. La configuración predeterminada es Lento y puede cambiarse a Rápido para activar el salvapantallas antes. Se recomienda encarecidamente activar siempre el salvapantallas en modo Lento o Rápido para proteger la pantalla. También se recomienda configurar su dispositivo para utilizar un salvapantallas.
Protección de logotipos	Desactivado / 1 / 2	Cuando se detectan varios logotipos estáticos en la pantalla, se recomienda activar la Protección de logotipos; lo que atenuará la pantalla para proteger el panel contra la retención de imágenes en las zonas donde se detecten logotipos.
Atenuador de bordes	Desactivado / 1 / 2 / 3	Para relaciones de aspecto especiales que presentan áreas negras en el marco de la pantalla o una pantalla dividida, la función Atenuador de bordes puede detectar automáticamente y reducir el brillo en áreas específicas con una gran diferencia de niveles de luminancia.
Atenuador de barra de tareas	Desactivado / 1 / 2 / 3	La tecnología Atenuador de barra de tareas reduce el brillo del área de la barra de tareas en la pantalla. No se apreciarán cambios de brillo en las áreas distintas de la barra de tareas.
Protección térmica	Desactivado / Activado	Cuando la temperatura del monitor supera los 60 grados Celsius, la función Protección térmica atenúa automáticamente el brillo de la pantalla para garantizar una disipación adecuada del calor. Se recomienda activar esta función en el monitor.
Selección de entrada	Automático / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Seleccione la fuente de la señal de entrada.
USB	Desactivado / Alta resolución / Alta velocidad de datos	Establezca la prioridad de transmisión de datos o la prioridad de resolución del conector USB.
Selección USB	Automático / USB-C / USB UP	Seleccione la ruta de datos ascendente USB.
Temporizador de apagado	0-24 h	Seleccione el tiempo de apagado de CC
DDC/CI	Sí o No	Active/desactive la compatibilidad con DDC/CI
Restablecer	Sí o No	Restablezca el menú a los valores predeterminados
Tiempo tras la Actualización de píxeles		Hace referencia al tiempo transcurrido desde que la pantalla se enciende tras la última operación de Actualización de píxeles, expresado en horas. Se enviará automáticamente al usuario una solicitud para ejecutar la Actualización de píxeles cada 24 horas.
Contador de Actualizaciones de píxeles		Se utiliza para registrar el número de veces que se ha ejecutado la Actualización de píxeles.

Nota:

* El dispositivo debe admitir la función USB-C (DisplayPort ALT).

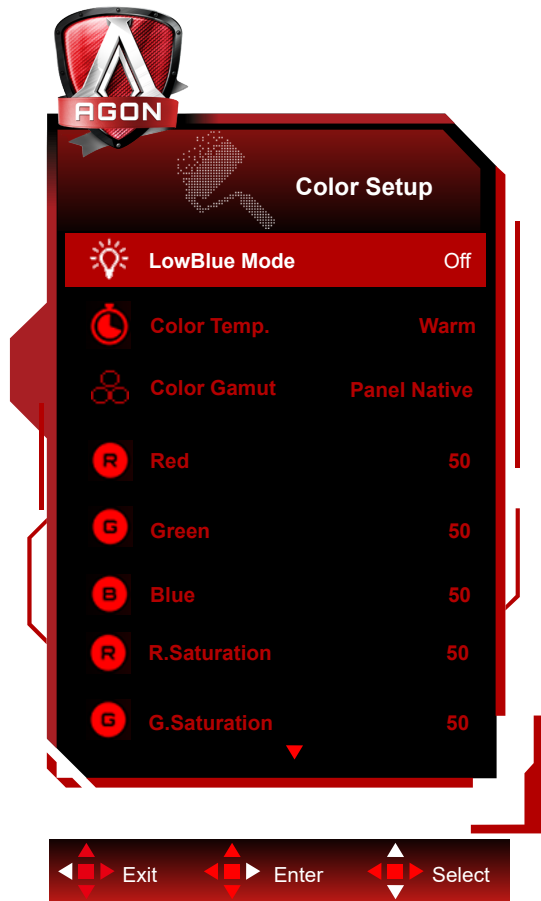
Cuando se utiliza por primera vez o tras restablecer el menú OSD, la función USB está desactivada de forma

predeterminada y no se puede alimentar mediante USB-C. Se puede reactivar de cualquiera de las siguientes formas:

1) El monitor se ha encendido y apagado dos veces en total.

2) En el menú OSD, la opción «USB» está configurada en un estado distinto de «Desactivado».

Configuración de color



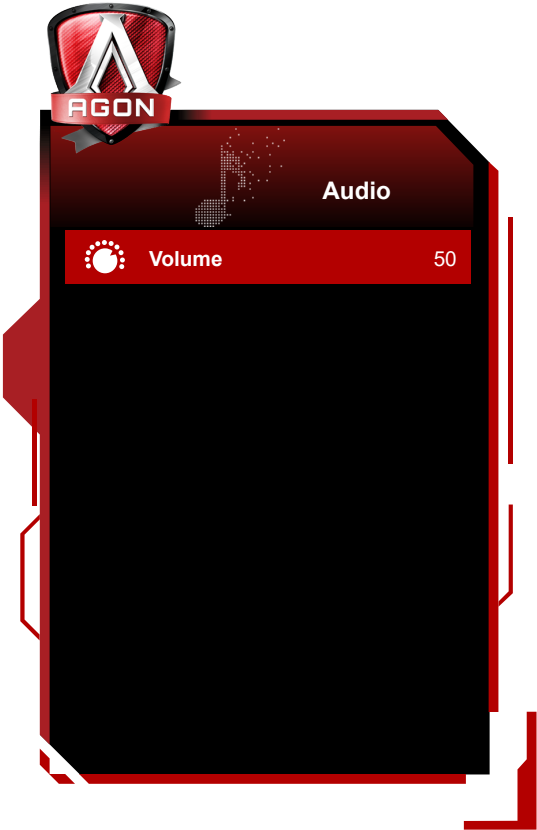
	Modo LowBlue	Desactivado / Multimedia / Internet / Oficina / Lectura	Reduce la longitud de onda de la luz azul mediante el control de la temperatura de color.
	Temp. de color	Cálida	Recuperar la temperatura de color cálida desde la EEPROM.
		Normal	Recuperar la temperatura de color normal desde la EEPROM.
		Fría	Recuperar la temperatura de color fría desde la EEPROM.
		Usuario	Restaurar la temperatura de color del usuario desde la EEPROM.
	Gama de color	Panel nativo	Panel con espacio de color estándar.
		sRGB	Espacio de color sRGB.
		DCI-P3	Espacio de color DCI-P3.
	Rojo	0-100	Ganancia de rojo del registro digital.
	Verde	0-100	Ganancia de verde del registro digital.
	Azul	0-100	Ganancia de azul del registro digital.
	Saturación R.	0-100	Ajustar saturación R.
	Saturación G.	0-100	Ajustar saturación G.
	Saturación B.	0-100	Ajustar saturación B.
	Saturación C.	0-100	Ajuste la Saturación C.
Saturación M.	0-100	Ajuste la Saturación M.	
Saturación Y.	0-100	Ajuste la Saturación Y.	
Matiz R.	0-100	Ajuste el Matiz R.	
Matiz G.	0-100	Ajuste el Matiz G.	

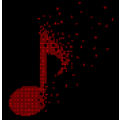
	Matiz B.	0-100	Ajuste el Matiz B.
	Matiz C.	0-100	Ajuste el Matiz C.
	Matiz M.	0-100	Ajuste el Matiz M.
	Matiz Y.	0-100	Ajuste el Matiz Y.

Nota:

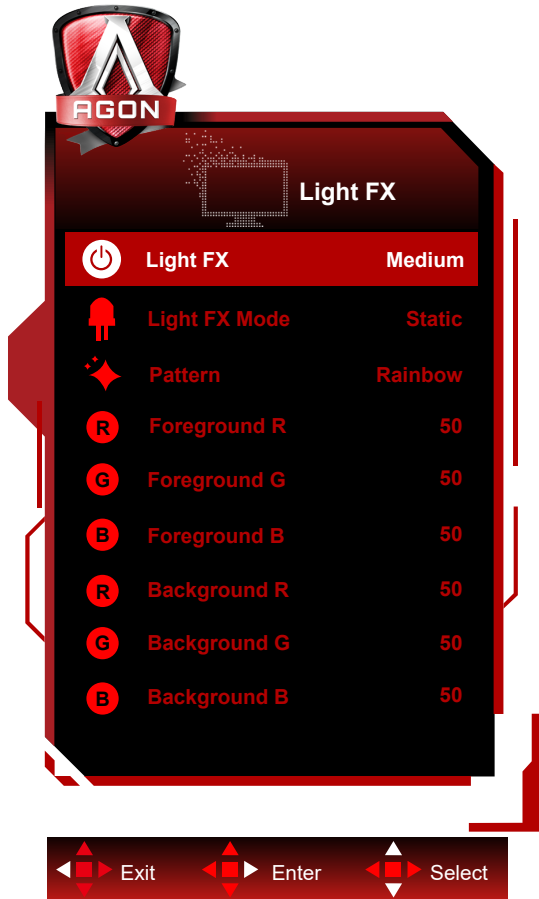
- 1). Cuando «Modo HDR»/«HDR» en «Luminancia» está configurado en un valor distinto de «Desactivado», no se pueden ajustar ninguno de los elementos bajo «Configuración de color».
- 2). Cuando la "Gama de color" está configurada en "sRGB" o "DCI-P3", no se pueden ajustar ninguno de los elementos incluidos en "Configuración de color".


Audio



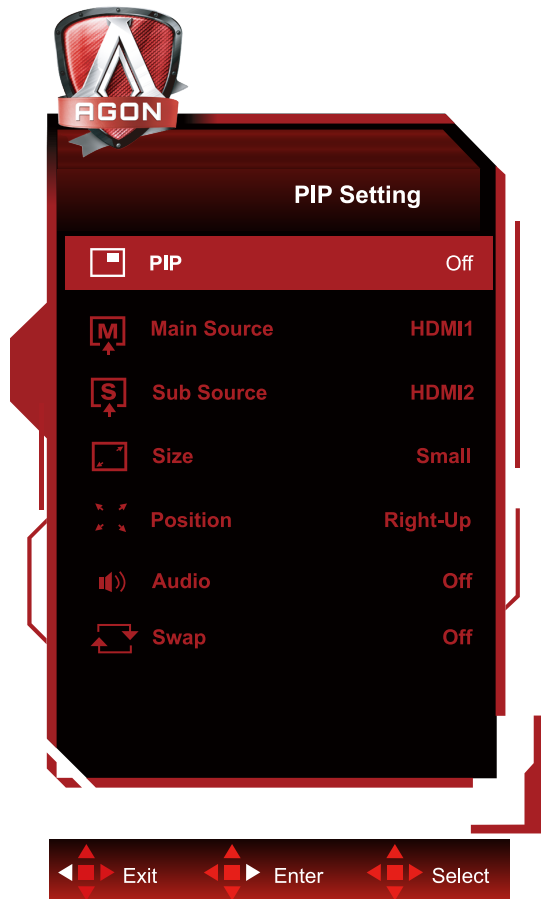
	Volume	0-100	Ajuste la configuración de volumen
---	--------	-------	------------------------------------

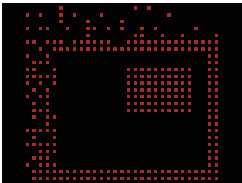
Light FX



	Light FX	Desactivado / Bajo / Medio / Fuerte	Seleccione la intensidad de Light FX.
	Modo Light FX	Audio1 / Audio2 / Estático / Barrido de punto oscuro / Cambio de degradado / Relleno progresivo / Relleno por goteo / Relleno por goteo progresivo / Respiración / Barrido de punto luminoso / Zoom / Arcoíris / Onda / Parpadeo / Demostración	Seleccione el modo Light FX
	Patrón	Rojo / Verde / Azul / Arcoíris / Definido por el usuario	Seleccione el patrón Light FX
	R primer plano	0-100	El usuario puede ajustar el color del primer plano de Light FX cuando el patrón esté configurado como definido por el usuario.
	G primer plano		
	B primer plano		
	R fondo	0-100	El usuario puede ajustar el color del fondo de Light FX cuando el patrón esté configurado como definido por el usuario.
Fondo G			
Fondo B			

Configuración PIP



	PIP	Desactivado / PIP / PBP	Desactive o active PIP o PBP.
	Fuente principal		Seleccione la fuente de la pantalla principal.
	Fuente secundaria		Seleccione la fuente de la pantalla secundaria.
	Tamaño	Pequeño / Mediano / Grande	Seleccione el tamaño de la pantalla.
	Posición	Arriba a la derecha	Establezca la ubicación de la pantalla.
		Abajo a la derecha	
		Arriba a la izquierda	
		Abajo a la izquierda	
Audio	Activado: Audio PIP	Desactive o active la configuración de audio.	
	Desactivado: Audio principal		
Intercambiar	Activado: Intercambiar	Intercambie la fuente de la pantalla.	
	Desactivado: sin acción		

Nota:

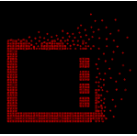
1) Cuando "HDR" en "Luminancia" está configurado en un estado distinto de Desactivado, no se pueden ajustar ninguno de los elementos incluidos en "Configuración PIP".

2) Cuando PBP/PIP está activado, la compatibilidad de la fuente de entrada de la pantalla principal/pantalla secundaria se muestra en la siguiente tabla:

PBP/PIP		Fuente principal			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Fuente secundaria	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Configuración OSD



	Idioma		Seleccione el idioma del menú OSD
	Tiempo de espera	5-120	Ajuste el tiempo de espera del menú OSD
	Posición H.	0-100	Ajuste la posición horizontal del OSD.
	Posición V.	0-100	Ajuste la posición vertical del OSD.
	Transparencia	0-100	Ajuste la transparencia del OSD.
	Recordatorio de descanso	Activado / Desactivado	Active un recordatorio para que el usuario haga una pausa cada hora de actividad continua, con el fin de prevenir lesiones por estrés repetitivo.
	Tecla de usuario	Modo juego / Mira de francotirador / Contador de fotogramas / Actualización de píxeles	Menú de acceso rápido asignado por el usuario a la tecla izquierda.

Indicador LED

Estado	Color del LED
Modo de potencia total	Blanco
Modo apagado activo	Naranja
Actualización de píxeles en curso	Blanco intermitente (1 segundo encendido / 1 segundo apagado)
Mal funcionamiento del panel OLED	Naranja intermitente (1 segundo encendido / 1 segundo apagado)
Modo de apagado	El indicador no está iluminado.

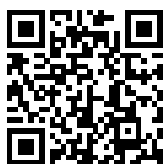
Resolución de problemas

Problemas	Soluciones posibles
El indicador de alimentación no está iluminado.	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si la alimentación está activada. • Compruebe si el cable de alimentación está conectado.
El indicador de alimentación está iluminado, pero no hay imagen en la pantalla.	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el ordenador está encendido. • Compruebe que la tarjeta gráfica del ordenador esté bien conectada. • Compruebe que el cable de señal del monitor esté correctamente conectado al ordenador. • Compruebe el conector del cable de señal del monitor y asegúrese de que ninguno de los pines esté doblado. • Observe el indicador mediante la tecla Bloq Mayús del teclado del ordenador para confirmar si este está funcionando.
No hay imagen, pero el indicador de alimentación parpadea en naranja.	<ul style="list-style-type: none"> • El panel OLED presenta un mal funcionamiento y no funciona correctamente. Solicite asesoramiento al servicio postventa de AOC.
Fallo al implementar la función plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si admite la función plug-to-use. • Compruebe si el adaptador admite la función plug-to-use.
Imagen tenue.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste la luminancia y la relación de contraste.
La imagen rebota o presenta ondulaciones.	<ul style="list-style-type: none"> • Puede haber aparatos y dispositivos eléctricos en las proximidades que causen interferencias electrónicas.
La pantalla muestra «el cable de señal no está disponible» o «sin señal».	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el cable de señal está conectado correctamente. • Compruebe si el pin del conector del cable de señal está dañado. • La función Actualización de píxeles puede activarse y ejecutarse desde el menú de visualización para eliminar la retención de imagen generada. Ejecutar esta función varias veces permite obtener un efecto de visualización de imagen deseable. Para otras instrucciones relativas al mantenimiento de la pantalla, consulte las Instrucciones de uso en el sitio web oficial.
La pantalla muestra «entrada no válida».	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si su ordenador está configurado en un modo de visualización incorrecto. Vuelva a configurarlo en el modo de visualización indicado en las instrucciones detalladas de uso.
Retención de imagen.	<ul style="list-style-type: none"> • Debido a las características del panel OLED, puede activar y ejecutar la función Actualización de píxeles en el menú de visualización para eliminar la retención de imagen generada. Se recomienda ejecutar esta función varias veces para obtener un efecto óptimo en la visualización de la imagen. Para otras instrucciones relativas al mantenimiento de la pantalla, consulte las Instrucciones de uso en el sitio web oficial.
Reglamentación y Servicio	<p>Consulte la información sobre Reglamentación y Servicio en www.aoc.com (para encontrar el modelo que ha adquirido en su país y acceder a dicha información en la página de Soporte).</p>

Especificaciones

Especificaciones generales

Panel	Nombre del modelo	AG326UZD2		
	Sistema de conducción	OLED		
	Tamaño de imagen visible	80,3 cm en diagonal		
	Paso de píxel	0,1814 mm (H) × 0,1814 mm (V)		
	Colores de visualización	1,07 mil millones de colores ^[1]		
Otros	Rango de barrido horizontal	30k-570kHz		
	Tamaño de barrido horizontal (máximo)	699,48 mm		
	Rango de barrido vertical	48-240 Hz		
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	394,73 mm		
	Resolución predefinida óptima	3840 × 2160@60 Hz		
	Resolución máxima	3840 × 2160@240 Hz ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Conector	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB ascendente/ USB×2 (incluye 1 con carga rápida)/Auriculares		
	Fuente de alimentación	100-240 V~ 50/60 Hz 3 A		
	Consumo eléctrico	Típico (brillo y contraste predeterminados)	123 W	
		Máx. (Brillo = 100, Contraste = 100)	≤ 290 W	
		Modo de espera	≤ 0,5 W	
	Disipación térmica	Funcionamiento normal	419,80 BTU/h (típ.)	
Suspensión (modo de espera)		< 1,71 BTU/h		
Modo apagado		< 1,02 BTU/h		
Modo apagado (interruptor de CA)		0 BTU/h		
USB	USB-C	Conector de doble cara		
	Alta velocidad de datos	Transmisión de datos y vídeo		
	DP	Modo DP Alt integrado		
	Entrega de energía USB-C	Versión USB PD 3.0		
	Entrega de energía	Hasta 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)		
Medioambiental	Temperatura	En funcionamiento	0 °C ~ 40 °C	
		Fuera de funcionamiento	-25 °C ~ 55 °C	
	Humedad	En funcionamiento	10 % ~ 85 % (sin condensación)	
		Fuera de funcionamiento	5 % ~ 93 % (sin condensación)	
	Altitud	En funcionamiento	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		Fuera de funcionamiento	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)	



[1]: El número máximo de colores de visualización admitidos por este producto es de 1.070 millones, y las condiciones de configuración son las siguientes (puede haber diferencias debido a la limitación de salida de algunas tarjetas gráficas):

Profundidad de color	Versión de la señal		DP 2.1		USB-C / USB alta velocidad de datos		USB-C / USB alta resolución	
	Formato de color		YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444
	YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840 × 2160 240 Hz 10 bpc	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	\	\	Aceptar	Aceptar
3840 × 2160 240 Hz 8 bpc	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	\	\	Aceptar	Aceptar
3840 × 2160 165 Hz 10 bpc	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	\	\	Aceptar	Aceptar
3840 × 2160 165 Hz 8 bpc	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	\	\	Aceptar	Aceptar
3840 × 2160 144 Hz 10 bpc	\	\	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar
3840 × 2160 144 Hz 8 bpc	\	\	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar
3840 × 2160 120 Hz 10 bpc	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar
3840 × 2160 120 Hz 8 bpc	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar
3840 × 2160 60 Hz 10 bpc	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar
3840 × 2160 60 Hz 8 bpc	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar
3840 × 2160 30 Hz 10 bpc	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar
3840 × 2160 30 Hz 8 bpc	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar
Resolución baja 10 bpc	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar
Resolución baja 8 bpc	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar

Nota: Se recomienda utilizar la interfaz DisplayPort con tarjetas gráficas NVIDIA®; las tarjetas gráficas AMD® pueden utilizar la interfaz HDMI o DisplayPort.

[2]: Para la entrada de señal HDMI2.1 y alcanzar UHD a 144 Hz/165 Hz/240 Hz, debe utilizar una tarjeta gráfica compatible con DSC. Consulte al fabricante de su tarjeta gráfica para obtener información sobre la compatibilidad con DSC.

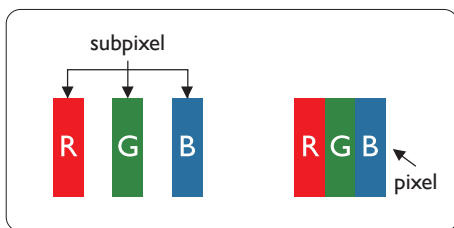
[3]: La interfaz DisplayPort2.1 admite UHBR20 con un ancho de banda total de 80 Gbps, y la interfaz HDMI2.1 admite FRL6 con un ancho de banda total de 48 Gbps.

Política de defectos de píxeles de los paneles de Monitores AOC

Monitores AOC se esfuerza por ofrecer productos de la más alta calidad. Utilizamos algunos de los procesos de fabricación más avanzados del sector e implementamos controles de calidad rigurosos. Sin embargo, los defectos de píxeles o subpíxeles en los paneles de los monitores a veces son inevitables.

Ningún fabricante puede garantizar que todos los paneles estén libres de defectos de píxeles, pero Monitores AOC garantiza que cualquier monitor con un número inaceptable de defectos será reparado o reemplazado en virtud de la garantía. Este aviso explica los distintos tipos de defectos de píxeles y define los niveles aceptables de defectos para cada tipo. Para poder acogerse a la reparación o sustitución en garantía, el número de defectos de píxeles en un panel de monitor debe superar dichos niveles aceptables. Por ejemplo, no más del 0,0004 % de los subpíxeles de un monitor pueden estar defectuosos.

Además, AOC establece estándares de calidad aún más exigentes para determinados tipos o combinaciones de defectos de píxeles que resultan más perceptibles que otros. Esta política es válida en todo el mundo.



Píxeles y subpíxeles

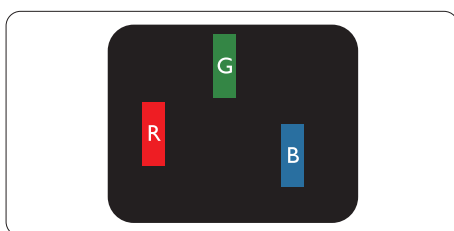
Un píxel, o elemento de imagen, está compuesto por tres subpíxeles en los colores primarios rojo, verde y azul. Numerosos píxeles juntos forman una imagen. Cuando todos los subpíxeles de un píxel están encendidos, los tres subpíxeles de color se perciben conjuntamente como un único píxel blanco. Cuando todos están apagados, los tres subpíxeles de color se perciben conjuntamente como un único píxel negro. Otras combinaciones de subpíxeles encendidos y apagados se perciben como píxeles individuales de otros colores.

Tipos de defectos de píxeles

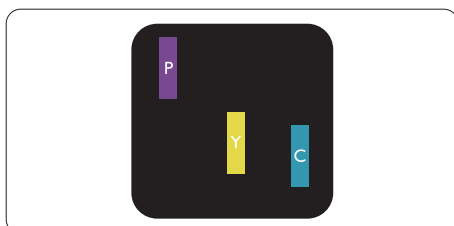
Los defectos de píxeles y subpíxeles se manifiestan en la pantalla de distintas formas. Existen dos categorías de defectos de píxeles y varios tipos de defectos de subpíxeles dentro de cada categoría.

Defectos de puntos brillantes

Los defectos de puntos brillantes aparecen como píxeles o subpíxeles que permanecen siempre encendidos o 'activos'. Es decir, un punto brillante es un subpíxel que destaca en la pantalla cuando el monitor muestra un patrón oscuro. Existen los siguientes tipos de defectos de puntos brillantes.



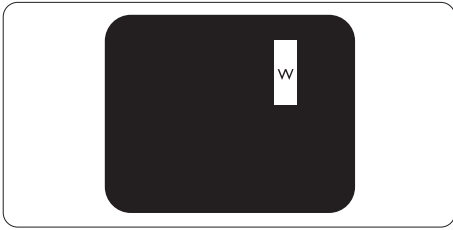
Un subpíxel iluminado rojo, verde o azul.



Dos subpíxeles iluminados adyacentes:

- Rojo + Azul = Púrpura
- Rojo + Verde = Amarillo

- Verde + Azul = Cian (azul claro)



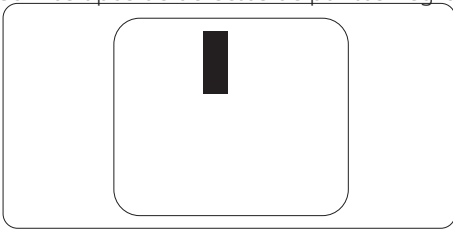
Tres subpíxeles iluminados adyacentes (un píxel blanco).

Nota

Un punto brillante rojo o azul debe ser más del 50 % más brillante que los puntos vecinos, mientras que un punto brillante verde debe ser un 30 % más brillante que los puntos vecinos.

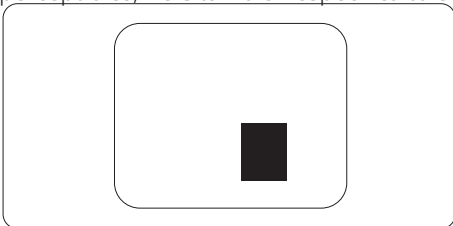
Defectos de puntos negros

Los defectos de puntos negros aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están oscuros o 'desactivados'. Es decir, un punto oscuro es un subpíxel que destaca en la pantalla cuando el monitor muestra un patrón claro. Estos son los tipos de defectos de puntos negros.



Proximidad de los defectos de píxeles

Dado que los defectos de píxeles y subpíxeles del mismo tipo que están próximos entre sí pueden ser más perceptibles, AOC también especifica tolerancias para la proximidad de los defectos de píxeles.



Tolerancias de defectos de píxeles

Para que un panel de monitor AOC pueda calificar para reparación o sustitución debido a defectos de píxeles durante el período de garantía, debe presentar defectos de píxeles o subpíxeles que superen las tolerancias indicadas en el manual web.

DEFECTOS DE PUNTO BRILLANTE	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel iluminado	0
2 subpíxeles iluminados adyacentes	0
3 subpíxeles iluminados adyacentes (un píxel blanco)	0
Distancia entre dos defectos de punto brillante*	N/D
Total de defectos de punto brillante de todos los tipos	0
DEFECTOS DE PUNTO NEGRO	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel oscuro	5 o menos
2 subpíxeles oscuros adyacentes	2 o menos
3 subpíxeles oscuros adyacentes	1 o menos
Distancia entre dos defectos de puntos negros*	≥5 mm
Total de defectos de puntos negros de todos los tipos	5 o menos
TOTAL DE DEFECTOS DE PUNTOS	NIVEL ACEPTABLE

Total de defectos de puntos brillantes o negros de todos los tipos	5 o menos
--	-----------

Nota

*: 1 o 2 defectos de subpíxel adyacentes = 1 defecto de punto.

Modos de visualización preestablecidos

Resolución de PC

Resolución	Completo (16:9) 1:1(16:9)		Completo (cuadrado)/1:1 (cuadrado)/ Relación de aspecto		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C
640x480/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/67 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x400/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/56 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
832x624/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280x960/60 Hz			√	√				
1280x960/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280x1024/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280 × 1024/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1440 × 1080/240 Hz			√	√				
1728 × 1080/240 Hz			√	√				
1920 × 1080/240 Hz	√	√						
1920 × 1440/160 Hz			√	√				
2560 × 1440/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
2560 × 1440/144 Hz	√	√						
2992 × 1668/60 Hz							√	√
2992 × 1668/120 Hz							√	√
2992 × 1668/240 Hz							√	√
3288 × 1850/60 Hz					√	√		
3288 × 1850/120 Hz					√	√		
3288 × 1850/240 Hz					√	√		
3840 × 2160/30 Hz	√	√						
3840 × 2160/60 Hz	√	√						
3840 × 2160/120 Hz	√	√						
3840 × 2160/144 Hz	√	√						
3840 × 2160/165 Hz	√	√						
3840 × 2160/240 Hz	√	√						

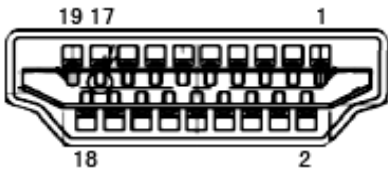
Resolución de vídeo

Resolución Relación de imagen Versión de la señal Estado	Completo (16:9) 1.1(16:9)		Completo (cuadrado)/1:1 (cuadrado)/ Relación de aspecto		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C
640 × 480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720 × 480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720 × 576p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280 × 720p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280 × 720p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920 × 1080i, 50 Hz		√		√		√		√
1920 × 1080p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920 × 1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√
1920 × 1080p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920 × 1080p, 119,88 Hz/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840 × 2160p, 23,98 Hz/24 Hz	√		√		√		√	
3840 × 2160p, 25 Hz	√		√		√		√	
3840 × 2160p, 29,97 Hz/30 Hz	√		√		√		√	
3840 × 2160p, 50 Hz	√							
3840 × 2160p, 59,94 Hz/60 Hz	√							
3840 × 2160p, 100 Hz	√		√		√		√	
3840 × 2160p, 119,88 Hz/120 Hz	√							

Nota

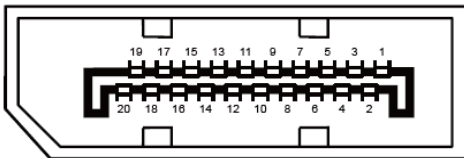
1. Para conseguir la calidad de imagen deseada, consulte la tabla anterior para configurar la resolución de la fuente de señal de entrada. La resolución configurada varía en función del dispositivo de salida de señal: para juegos de consola, se recomienda consultar «Resolución de vídeo». Para juegos de PC, se recomienda consultar «Resolución de PC».
2. Para cambiar la configuración de «Relación de aspecto» del monitor, vaya al menú OSD → «Configuración de juego» → «Ajuste de relación de aspecto».
3. Para garantizar que las resoluciones anteriores funcionen correctamente, compruebe primero la compatibilidad de la tarjeta gráfica. Debido a las distintas estrategias de las diversas tarjetas gráficas, es posible que algunas opciones estén ocultas. Consulte la compatibilidad real de la tarjeta gráfica.
4. Según el estándar VESA, distintos sistemas operativos y tarjetas gráficas pueden presentar ciertos errores (± 1 Hz) al calcular la frecuencia de refresco (frecuencia de campo). La frecuencia de refresco específica (frecuencia de campo) debe ajustarse en función de la situación real.

Asignación de pines



Cable de señal de vídeo en color de 19 pines

N.º de pin	Nombre de la señal	N.º de pin	Nombre de la señal	N.º de pin	Nombre de la señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos TMDS 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Blindaje de datos TMDS 2	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación +5 V
3.	Datos TMDS 2-	11.	Blindaje del reloj TMDS	19.	Detección de conexión activa
4.	Datos TMDS 1+	12.	Reloj TMDS -		
5.	Blindaje de datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos TMDS 1-	14.	Reservado (sin conexión en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindaje de datos TMDS 0	16.	SDA		



Cable de señal de vídeo en color de 20 pines

N.º de pin	Nombre de la señal	N.º de pin	Nombre de la señal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detección de conexión activa
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Función Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado con capacidades VESA DDC2B conforme al estándar VESA DDC. Permite que el monitor informe al sistema anfitrión de su identidad y, en función del nivel de DDC utilizado, comunique información adicional sobre sus capacidades de visualización.

DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el protocolo I2C. El sistema anfitrión puede solicitar la información EDID a través del canal DDC2B.