



Посібник користувача OLED-монітора

AG326UZD2

Як OLED-пристрій, цей дисплей потребує регулярного обслуговування екрана для зменшення ризику залишкового зображення (вигорання).

АОС

Безпека	1
Умовні позначення.....	1
Живлення.....	2
Установка	3
Очищення	4
Інше	5
Налаштування.....	6
Комплектація	6
Встановлення підставки та основи.....	7
Налаштування монітора	8
Під'єднання монітора.....	9
Настінне кріплення	10
Функція Adaptive-Sync	11
HDR	12
Налаштування.....	13
Гарячі клавіші	13
Підказка клавіш OSD (Меню)	14
Налаштування OSD	16
Налаштування гри	17
Яскравість.....	19
OLED Care/Extra	21
Налаштування кольору	24
Аудіо.....	26
Світлові ефекти.....	27
Налаштування PIP.....	29
Налаштування OSD.....	30
Світлодіодний індикатор	31
Усунення несправностей.....	32
Технічні характеристики	33
Загальні технічні характеристики.....	33
Політика AOC щодо дефектів пікселів дисплея моніторів.....	35
Попередньо задані режими відображення	38
Призначення контактів.....	40
Plug and Play.....	41

Безпека

Умовні позначення

Наступні підрозділи описують умовні позначення, використані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

Протягом цього посібника блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та друкуватися жирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями, і вони використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА містить важливу інформацію, яка допомагає вам ефективніше використовувати комп'ютерну систему.





ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливість пошкодження обладнання або втрати даних і повідомляє, як уникнути проблеми.





ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на небезпеку для здоров'я або життя та повідомляє, як уникнути проблеми. Деякі попередження можуть з'являтися у альтернативних форматах і можуть не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне оформлення попередження регулюється вимогами регуляторного органу.


Живлення

 Монітор слід підключати лише до джерела живлення, зазначеного на маркувальній табличці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення у вашому будинку, зверніться до продавця або місцевої енергокомпанії.

 Монітор оснащено триконтактною заземленою вилкою — вилкою із третім (заземлювальним) штифтом. Ця вилка підходить лише до заземленої електричної розетки як елемент безпеки. Якщо ваша розетка не підходить для трижильного штекера, доручіть електрику встановити відповідну розетку або скористайтеся адаптером для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте функцію безпеки, передбачену заземленою вилкою.

 Від'єднуйте пристрій від мережі під час грози або коли ним не користуватимуться протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкодження через стрибки напруги.

 Не перевантажуйте подовжувачі та розподільні блоки живлення. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.

 Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, що мають відповідні розетки із маркуванням 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.

 Настінна розетка має бути встановлена поблизу обладнання й легко доступною.

Установка

! Не розміщуйте монітор на нестійкій тумбі, підставці, штативі, кронштейні чи столі. Якщо монітор упаде, це може завдати травм людині та спричинити серйозні пошкодження цього виробу. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або продані разом із цим виробом. Дотримуйтесь інструкцій виробника інструкції під час встановлення виробу та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію виробу та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не просувайте жодні предмети у щілину корпусу монітора. Це може пошкодити електронні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не розливайте рідини на монітор.

! Не розміщуйте передню частину виробу на підлозі.

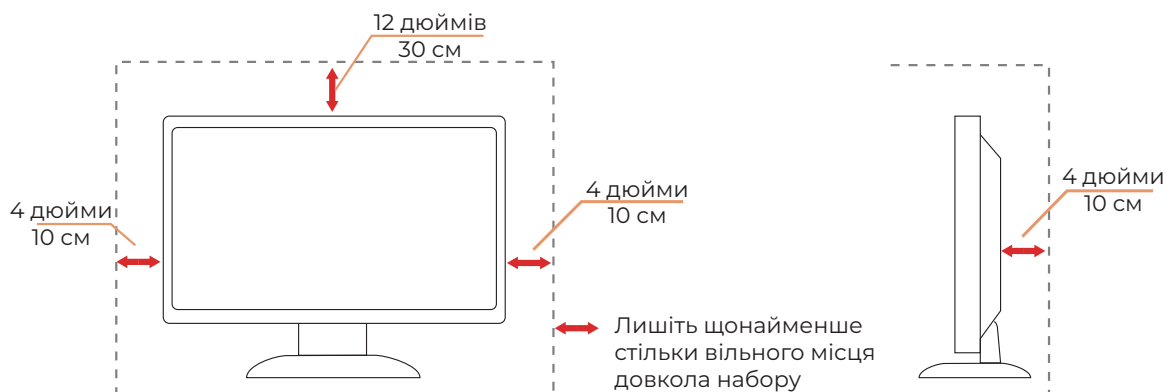
! Якщо ви монтуєте монітор на стіні або полиці, використовуйте комплект для монтажу, затверджений виробником, і дотримуйтесь інструкцій з комплекту.

! Залишайте навколо монітора простір, як показано нижче. У протилежному випадку циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути можливих пошкоджень, наприклад, відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5° градусів. Якщо максимальний кут нахилу вниз -5° буде перевищено, пошкодження монітора не буде покрито гарантією.


Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора під час його встановлення на підставку:

Встановлено з підставкою



Очищення


 Регулярно очищайте корпус за допомогою м'якої тканини, зволоженої водою.


 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути зволоженою, але майже сухою: не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.




 Перед очищенням пристрою від'єднайте шнур живлення.


Інше

 Якщо пристрій виділяє незвичайний запах, подає сторонні звуки або дим, НЕГАЙНО від'єднайте вилку живлення та зверніться до сервісного центру.

 Переконайтеся, що отвори для вентиляції не перекриті столом або шторою.

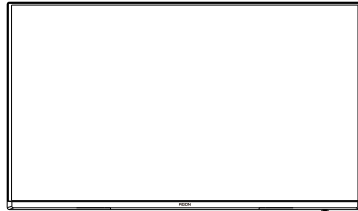
 Не експлуатуйте OLED-монітор у умовах сильних вібрацій або високих ударних навантажень під час роботи.

 Не стукайте й не роняйте монітор під час роботи чи транспортування.

 Не рекомендується використовувати цей OLED-пристрій понад 24 години безперервно. При тривалому використанні можливе збереження зображення («вигорання» екрана). Щоб зменшити ймовірність залишкового зображення, цей продукт використовує низку технологій. Цикл обслуговування триває приблизно 10 хвилин. Докладну інформацію дивіться в розділі «Обслуговування екрана» розділ.

Налаштування

Комплектація

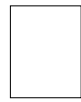


OLED Monitor



Quick Start Guide

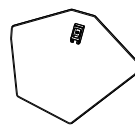
*



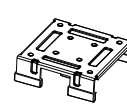
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



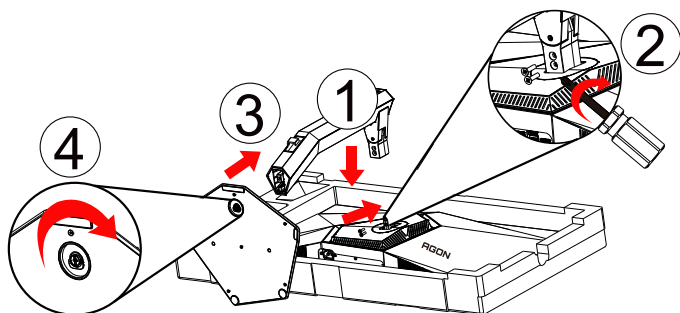
USB C-C Cable

* Не всі сигнальні кабелі надаються у всіх країнах і регіонах. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу AOC для підтвердження.

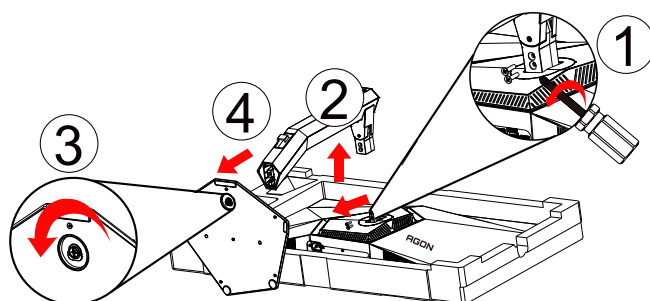
Встановлення підставки та основи

Встановлюйте або знімайте основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

Встановлення:



Зняття:

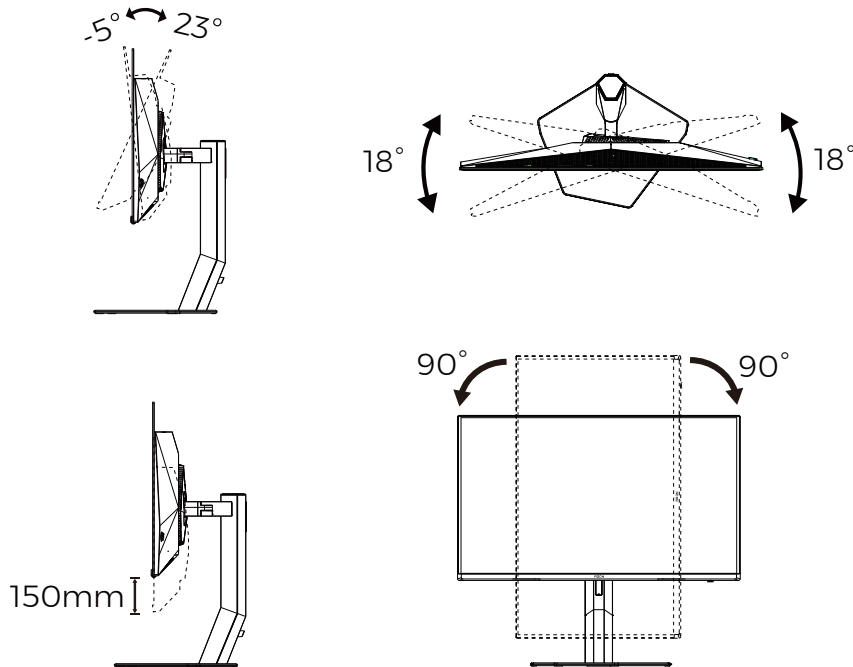


Налаштування монітора

Для оптимального перегляду рекомендується дивитися прямо на весь екран монітора, а потім налаштувати кут нахилу монітора за власним бажанням.

Тримайте підставку, щоб стабілізувати монітор, і регулюйте кут нахилу, утримуючи лише рамку монітора.

Ви можете налаштувати монітор, як показано нижче:



ПРИМІТКА:

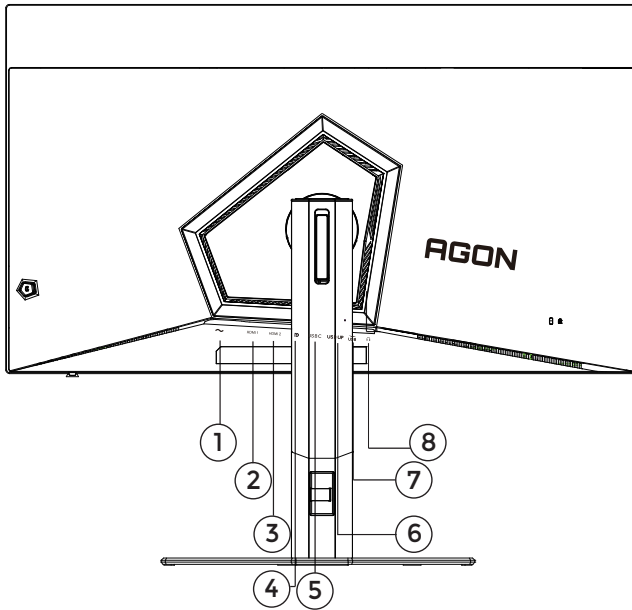
Не торкайтеся OLED-екрана під час зміни кута нахилу. Дотикання до OLED-екрана може призвести до пошкодження.

Попередження:

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, зокрема відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилляється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише за рамку.

Під'єднання монітора

Кабельні з'єднання на задній панелі монітора:



1. Живлення
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 висхідний
7. USB3.2 Gen1 низхідний + швидке заряджання ×1
USB3.2 Gen1 низхідний ×1
8. Навушники

Під'єднання до ПК

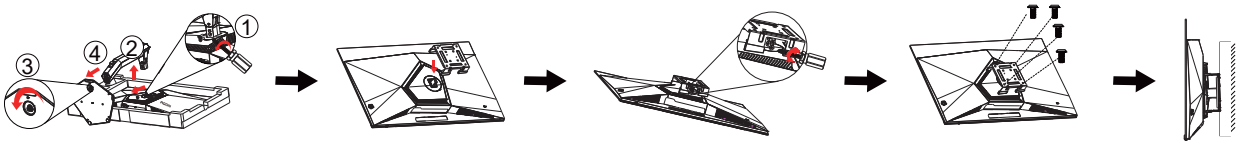
1. Міцно під'єднайте кабель живлення до задньої панелі дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте кабель живлення.
3. Під'єднайте кабель відеосигналу дисплея до відеороз'єму на комп'ютері.
4. Під'єднайте кабелі живлення комп'ютера та дисплея до найближчої розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо на моніторі з'явиться зображення, встановлення успішно завершено. Якщо ваш монітор не відображає зображення, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте комп'ютер і OLED-монітор перед підключенням.

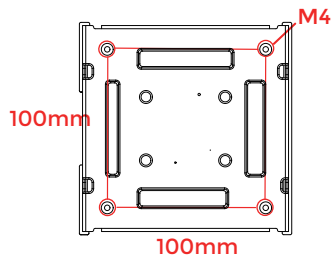
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна

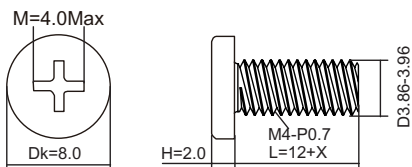



Цей монітор можна прикріпити до настінного кронштейна, який придбається окремо. Від'єднайте живлення перед виконанням цієї процедури. Виконайте такі дії:

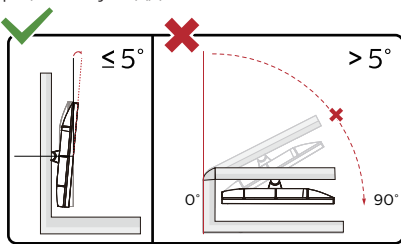
1. Зніміть підставку.
2. Скористайтесь інструкціями виробника для збирання настінного кронштейна.
3. Розташуйте настінний кронштейн на задній панелі монітора. Сумістіть отвори кронштейна з отворами на задній панелі монітора.
4. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть їх.
5. Підключіть кабелі повторно. Дивіться посібник користувача, що додається до додаткового настінного кронштейна, щоб ознайомитися з інструкціями з його кріплення до стіни.



Технічні характеристики гвинтів для підвішування на стіну: M4*(12+X) мм
(X= товщина кронштейна для підвішування на стіну)



 Примітка: отвори під гвинти стандарту VESA недоступні у всіх моделях. Будь ласка, уточніть у продавця або офіційному відділі AOC.



Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Попередження:

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, зокрема відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DisplayPort/HDMI/USB-C
2. Сумісні відеокарти: рекомендований список наведено нижче; його також можна переглянути на сайті www.AMD.com

Відеокарти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (за винятком моделей R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (за винятком моделей R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

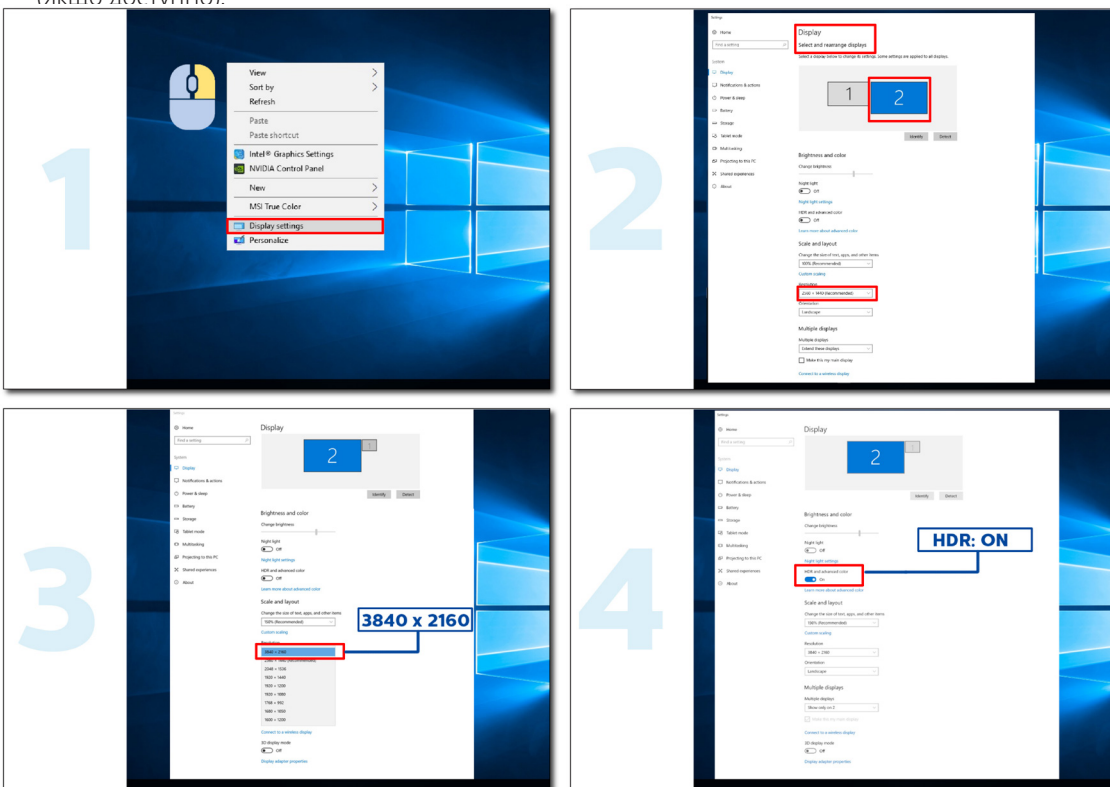
HDR

Пристрій сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо програвач і вміст є сумісними. Зверніться до виробника пристрою та постачальника вмісту для отримання інформації щодо сумісності вашого пристрою та вмісту. Виберіть значення «ВІМК.» для функції HDR, якщо вам не потрібна функція автоматичного ввімкнення.

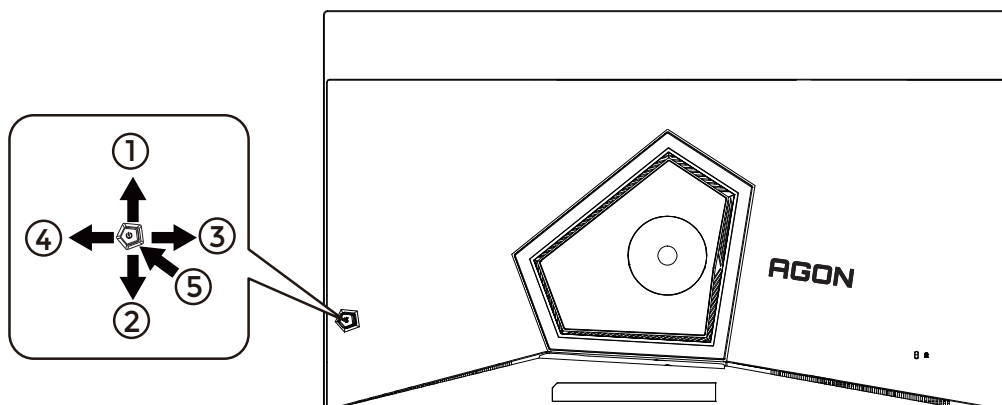
Примітка:

1. Для інтерфейсу DisplayPort/HDMI у версіях Windows 10, старших за V1703, не потрібно жодних спеціальних налаштувань.
2. У версії Windows 10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI, а інтерфейс DisplayPort не функціонує.
3. Налаштування дисплея:
 - а. Роздільна здатність дисплея встановлена на 3840×2160, а HDR передумовлено в положення УВІМК.
 - б. Після запуску програми найкращий ефект HDR досягається при зміні роздільної здатності на 3840×2160 (якщо доступно).



Налаштування

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вгору
2	Точка набору/Вниз
3	Користувацька клавіша (Ігровий режим)/Ліворуч
4	Light FX/Праворуч
5	Живлення/Меню/Підтвердити

Живлення/Меню/Підтвердити

Натисніть кнопку «Живлення», щоб увімкнути монітор.

Якщо OSD відсутнє, натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір. Натисніть приблизно на 2 секунди, щоб вимкнути монітор.

Точка набору/Вниз

Якщо OSD відсутнє, натисніть кнопку Dial Point, щоб увімкнути або вимкнути Dial Point.

Користувацька клавіша (Ігровий режим)/Ліворуч

Користувацьке меню гарячих клавіш лівої кнопки: Ігровий режим/Приціл/Лічильник кадрів/Оновлення пікселів. Типовим є Ігровий режим.

Якщо OSD відсутнє, натисніть кнопку «Ліво», щоб відкрити функцію ігрового режиму, потім натискайте кнопки «Ліво» або «Право», щоб вибрати ігровий режим (FPS, RTS, Racing, Геймер 1, Геймер 2 або Геймер 3) залежно від типу гри.

Light FX/Право

Якщо OSD відсутнє, натисніть кнопку «Право», щоб активувати функцію Light FX.

Джерело/Вгору

Коли OSD закрито, натискання кнопки «Джерело»/«Авто»/«Вгору» виконує функцію гарячої клавіші «Джерело».

Підказка клавiш OSD (Меню)



Вхід: натисніть клавiшу Enter, щоб перейти на наступний рівень OSD

Переміщення: використовуйте клавiші Left / Up / Down для переміщення виділення в OSD

Вихід: використовуйте клавiшу Right для виходу з OSD



Вхід: натисніть клавiшу Enter, щоб перейти на наступний рівень OSD

Переміщення: використовуйте клавiші Right / Up / Down для переміщення виділення в OSD

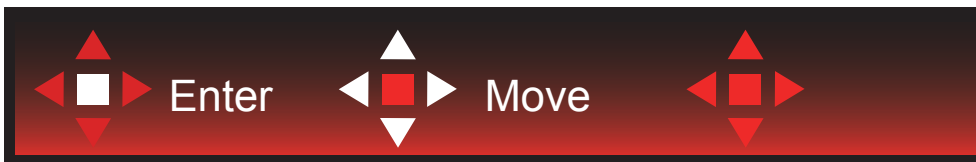
Вихід: використовуйте клавiшу Left для виходу з OSD



Вхід: натисніть клавiшу Enter, щоб перейти на наступний рівень OSD

Переміщення: використовуйте клавiші Up / Down для переміщення виділення в OSD

Вихід: використовуйте клавiшу Left для виходу з OSD



Переміщення: використовуйте клавiші Left / Right / Up / Down для переміщення виділення в OSD



Вихід: використовуйте клавiшу Left для повернення до попереднього рівня OSD

Вхід: використовуйте клавiшу Right для переходу на наступний рівень OSD

Вибір: використовуйте клавiші Up / Down для переміщення виділення в OSD



Вхід: натисніть клавiшу Enter, щоб застосувати налаштування OSD і повернутися до попереднього рівня OSD

Вибір: використовуйте клавiшу Down для регулювання налаштування OSD



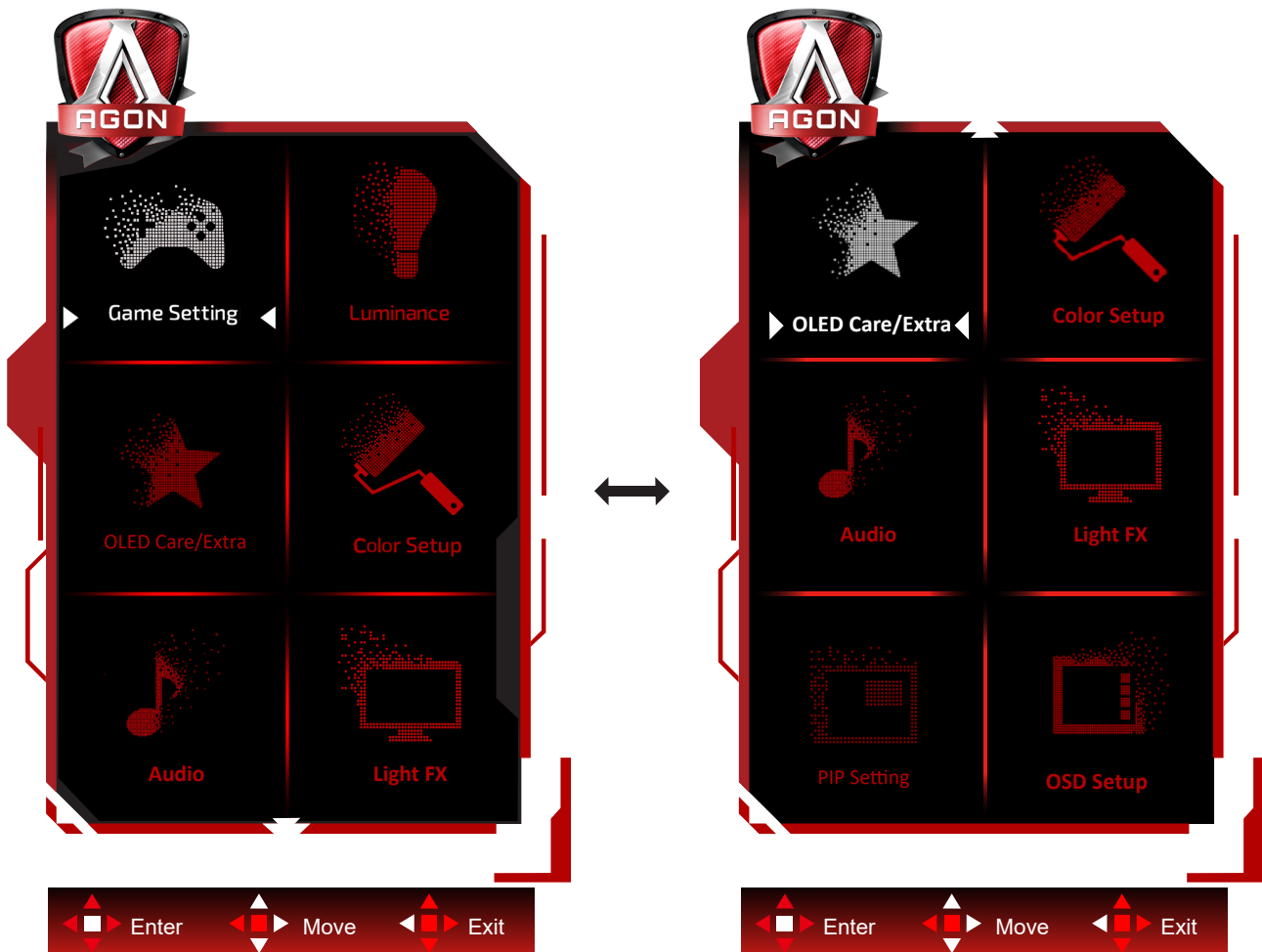
Вибір: використовуйте клавіші Up / Down для регулювання налаштування OSD



Вхід: натисніть клавішу Enter, щоб вийти з OSD і повернутися до попереднього рівня OSD
Вибір: використовуйте клавіші Left / Right для регулювання налаштування OSD

Налаштування OSD


Базові та прості інструкції щодо керування клавішами.



- 1). Натисніть кнопку MENU, щоб активувати вікно OSD.
- 2). Скористайтесь посібником з керування кнопками для переміщення або вибору (налаштування) параметрів OSD.
- 3). Функція блокування/розблокування OSD: щоб заблокувати або розблокувати OSD, натисніть і утримуйте кнопку «Вниз» протягом 10 с, коли функція OSD неактивна.

Налаштування гри



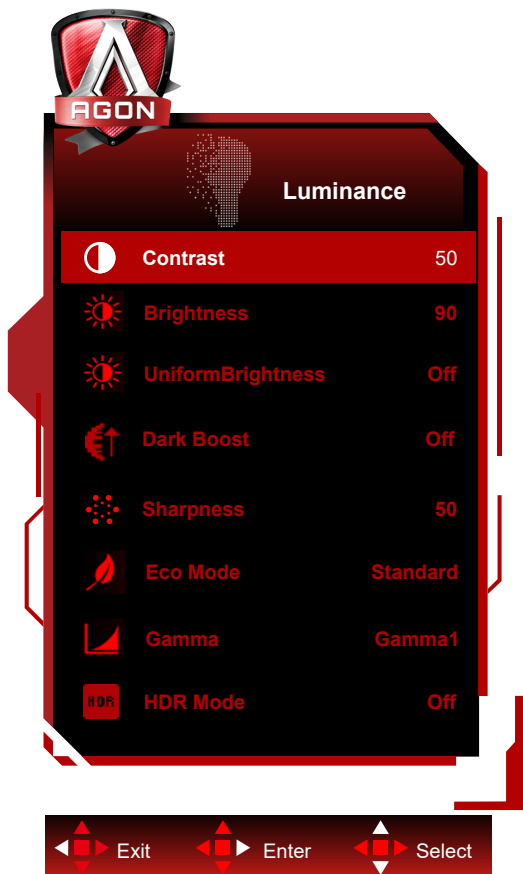
	Ігровий режим	Вимкнено	Без оптимізації за допомогою Ігрового режиму.
		FPS	Для ігор у жанрі FPS (шутери від першої особи). Покращує деталізацію чорного рівня в темних сценах.
		RTS	Для ігор у жанрі RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
		Гонки	Для ігор у жанрі гонок. Забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольору.
		Геймер 1	Налаштування користувача збережено як Геймер 1.
		Геймер 2	Налаштування користувача збережено як Геймер 2.
		Геймер 3	Налаштування користувача збережено як Геймер 3.
	Співвідношення зображення	Повний (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Повний (Квадрат)/ 1:1 (Квадрат)/ Аспект/ 27"/ 24.5"	Виберіть співвідношення зображення для відображення.
	Контроль тіней	0-20	Типове значення контролю тіней — 0; користувач може регулювати його в діапазоні від 0 до 20 для отримання чіткішого зображення. Якщо зображення занадто темне, щоб чітко розгледіти деталі, відрегулюйте значення від 0 до 20 для отримання чіткішого зображення.
	Колір гри	0-20	«Колір гри» надає 20 рівнів насиченості (від 0 до 20) для налаштування та покращення зображення.
Приціл	Вимкнено / 2X / 3X / 4X	Локальне збільшення для полегшення прицілювання під час стрільби.	


	Adaptive-Sync	Увімкнено / Вимкнено	Увімкнути або вимкнути функцію Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: коли увімкнено функцію Adaptive-Sync, у деяких ігрових середовищах можливе мерехтіння.
	Низька затримка введення	Увімкнено / Вимкнено	Вимкнення буфера кадрів може зменшити затримку введення. Примітка: низька затримка введення при роздільності UHD 120 Гц/240 Гц, а також у режимах PIP/PBP та вимкненій функції «Приціл», може регулюватися. Увімкнено за замовчуванням у стані Adaptive-Sync і не підлягає регулюванню.
	Лічильник кадрів	Вимкнено / Верхній правий / Нижній правий / Нижній лівий / Верхній лівий	Відобразити частоту V у вибраному куті (Функція лічильника кадрів працює лише з графічними картами AMD.)
	HDMI1	Консоль/DVD / ПК	Виберіть тип підключеного пристрою. При використанні HDMI1 для підключення ігрової консолі або програвача DVD встановіть для HDMI1 режим «Консоль/DVD».
	HDMI2	Консоль/DVD / ПК	Виберіть тип підключеного пристрою. При використанні HDMI2 для підключення ігрової консолі або програвача DVD встановіть для HDMI2 режим «Консоль/DVD».

Примітка:

- 1) Коли «Режим HDR» у розділі «Яскравість» встановлено в положення «non-off», параметри «Shadow Control» і «Game Color» недоступні для налаштування.
- 2) Коли «HDR» у розділі «Яскравість» встановлено в положення «non-off», параметри «Ігровий режим», «Shadow Control» і «Game Color» недоступні для налаштування.
- 2) Коли «Колірний охоплення» у розділі «Налаштування кольору» встановлено в положення «sRGB» або «DCI-P3», параметри «Shadow Control» і «Game Color» недоступні для налаштування.

Яскравість



	Контрастність	0-100	Контрастність з цифрового регістру.
	Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування
	UniformBrightness	On/Off	Увімкніть функцію Uniform Brightness, яка вирівнює максимальну яскравість у режимі SDR навіть за зміни розміру вікна з білим екраном.
	Dark Boost	Вимкнено	Покращує деталізацію зображення в темних і яскравих ділянках, регулюючи яскравість у світлих областях та запобігаючи їх перенасиченню.
		Рівень 1	
		Рівень 2	
		Рівень 3	
	Різкість	0-100	Відрегулюйте різкість.
	Енергозберігаючий режим	Стандартний	Стандартний режим
		Текст	Режим «Текст»
		Інтернет	Режим «Інтернет»
		Гра	Ігровий режим
		Фільм	Кіно
Спорт		Спорт	
Гамма	Читання	Читання	
	Гамма 1	Установити гамму 1	
	Гамма 2	Установити гамму 2	
	Гамма 3	Установити гамму 3	

	HDR	Вимкнено	Установіть профіль HDR згідно з вашими вимогами до використання. Примітка: Якщо виявлено HDR, для налаштування відображається опція HDR.
		DisplayHDR	
		Пікова яскравість HDR	
		HDR Picture	
		HDR Movie	
		HDR Game	
	Режим HDR	Вимкнено	Оптимізовано для кольору та контрасту зображення, що імітує відтворення ефекту HDR. Примітка: Коли HDR не виявлено, для налаштування відображається опція «Режим HDR».
		HDR Picture	
		HDR Movie	
		HDR Game	

Примітка:

- 1). Коли «Режим HDR» встановлено в положення «pop-off», параметри «Контрастність», «ECO Mode», «Гамма» та «Dark Boost» недоступні для налаштування.
- 2). Коли «HDR» встановлено в «DisplayHDR», усі елементи в розділі «Яскравість» не можна налаштовувати.
Коли «HDR» встановлено в «Пікова яскравість HDR», «HDR Picture», «HDR Movie», «HDR Game», «Режим ECO», «Гамма» не можна налаштовувати.
- 3). Коли «Колірний охоплення» в розділі «Налаштування кольору» встановлено в «sRGB» або «DCI-P3», елементи «Контрастність», «Dark Boost», «Режим ECO», «Гамма», «HDR»/«Режим HDR» не можна налаштовувати.

OLED Care/Extra



	Pixel Orbiting	Вимкнено / Слабкий / Середній / Сильний	<p>Функція Orbit злегка зміщує зображення на рівні пікселів раз на секунду, щоб запобігти залишенню зображення.</p> <p>Ця функція увімкнена за замовчуванням («Слабкий»). Режим «Слабкий» забезпечує найменше зміщення, «Сильний» — найбільше, а «Вимкнено» вимикає зміщення й підвищує ймовірність залишення зображення. Це можна налаштувати в меню OSD.</p>
	Автоматичне попередження	Увімкнено / Вимкнено	<p>Увімкнути/вимкнути функцію автоматичного попередження «Оновлення пікселів».</p> <p>Монітор автоматично відобразить повідомлення «Автоматичне попередження» кожні 24 години сумарного використання, щоб нагадати користувачеві про необхідність запуску процесу «Оновлення пікселів».</p> <p>Виберіть «Вимкнено», щоб вимкнути автоматичне попередження про «Оновлення пікселів». Однак, якщо не дотримуватися рекомендованого часу виконання процедури «Оновлення пікселів», це може збільшити ризик залишення зображення на екрані. Будь ласка, дійте обережно.</p>
	Оновлення пікселів	Увімкнено / Вимкнено	<p>Ця функція допоможе усунути залишкове зображення.</p> <p>Після запуску виберіть «Так» у запиті меню. Дисплей вимкне екран і запустить цикл обслуговування. Під час виконання циклу, що триває приблизно 10 хвилин, індикатор живлення буде блимати білим кольором (1 секунда увімкнено / 1 секунда вимкнено). Після завершення циклу індикатор живлення вимкнеться, і дисплей перейде в режим очікування.</p>

Зберігач екрана	Вимкнено / Повільно / Швидко	Якщо протягом певного часу виявляється статичне зображення, функція зберігача екрана затемнює екран для захисту панелі від залишкового зображення. Коли виявляється рухоме зображення, монітор відновлює яскравість до попереднього робочого рівня. Типовим налаштуванням є «Повільно»; його можна змінити на «Швидко», щоб активувати зберігач екрана швидше. Настійно рекомендується завжди увімкнути зберігач екрана в режимі «Повільно» або «Швидко» для захисту екрана. Також рекомендується налаштувати ваш пристрій на використання зберігача екрана.
Захист від логотипів	Вимкнено / 1 / 2	Якщо на екрані виявлено кілька статичних логотипів, рекомендується увімкнути функцію захисту від логотипів; яка затемнюватиме екран для захисту панелі від залишкового зображення в місцях розташування логотипів.
Граничне затемнення	Вимкнено / 1 / 2 / 3	Для спеціальних співвідношень сторін із чорними смугами по краях екрана або при розділеному екрані функція граничного затемнення автоматично виявляє та зменшує яскравість у ділянках із великим перепадом рівнів яскравості.
Затемнення панелі завдань	Вимкнено / 1 / 2 / 3	Функція «Затемнення панелі завдань» зменшує яскравість ділянки панелі завдань на екрані. У ділянках, окрім панелі завдань, зміни яскравості помітні не будуть.
Термозахист	Вимкнено / Увімкнено	Коли температура монітора перевищує 60 градусів Цельсія, функція термозахисту автоматично зменшує яскравість екрана для забезпечення належного розсіювання тепла. Рекомендується увімкнути цю функцію для монітора.
Вибір входу	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Виберіть джерело вхідного сигналу.
USB	Вимкнено / Висока роздільна здатність / Висока швидкість передачі даних	Встановіть пріоритет передачі даних або пріоритет роздільної здатності для роз'єму USB.
Вибір USB	Авто / USB-C / USB UP	Виберіть канал передачі даних USB угору за потоком.
Таймер вимкнення	0–24 год	Виберіть час вимкнення живлення постійного струму
DDC/CI	Так або Ні	Увімкнути/Вимкнути підтримку DDC/CI
Скидання	Так або Ні	Скинути налаштування меню до типових
Час після оновлення пікселів		Це час, протягом якого екран залишається увімкненим після останньої операції «Оновлення пікселів», у годинах. Повідомлення про необхідність виконання операції «Оновлення пікселів» автоматично надсилається користувачеві кожні 24 години.
Кількість операцій «Оновлення пікселів»		Використовується для реєстрації кількості виконаних операцій «Оновлення пікселів».

Примітка

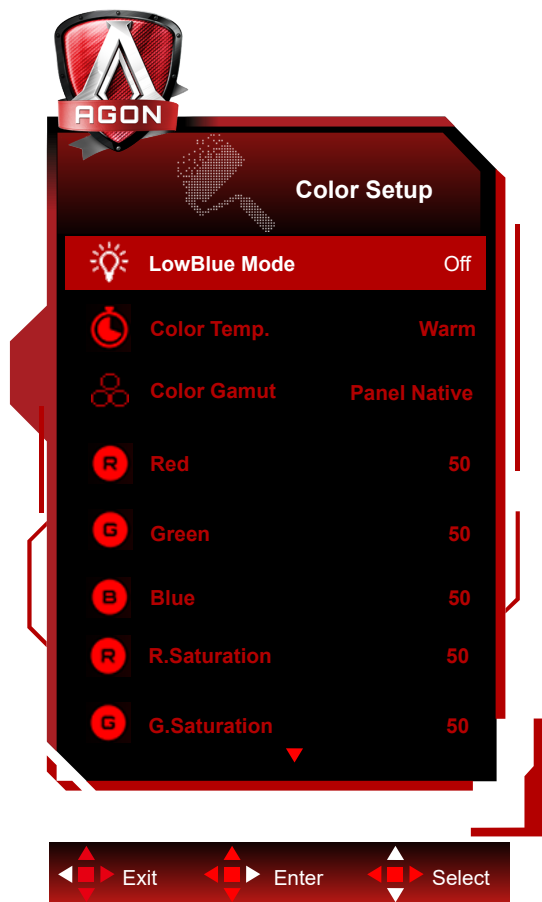
* : Пристрій має підтримувати функцію USB-C (DisplayPort ALT).


Під час першого використання або після скидання меню OSD функція USB за замовчуванням вимкнена, і живлення через USB-C неможливе. Її можна повторно активувати одним із наведених способів:

1) Монітор було ввімкнено та вимкнено двічі загалом.

2) У меню OSD параметр «USB» встановлено в стан, відмінний від «вимкнено».

Налаштування кольору



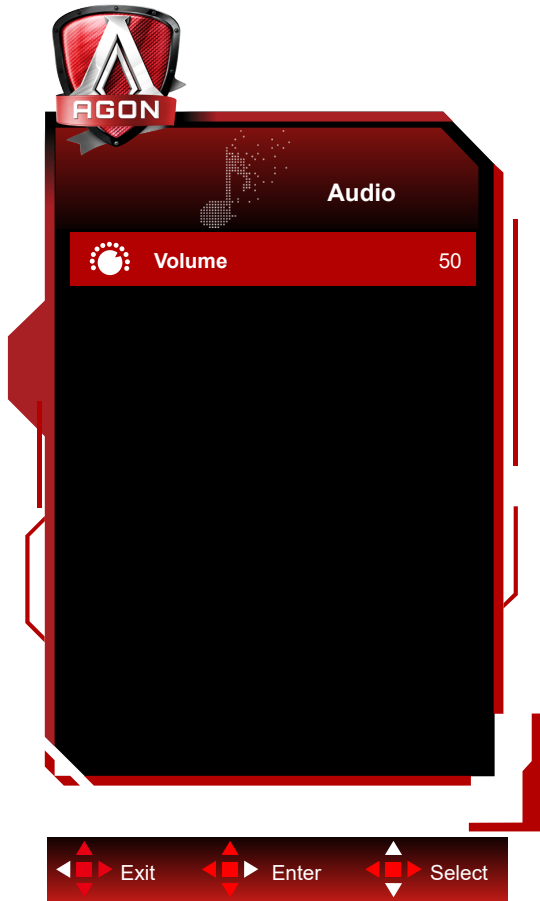
	Режим LowBlue	Вимк. / Мультимедіа / Інтернет / Офіс / Читання	Зменшення інтенсивності синього світла шляхом регулювання колірної температури.
	Колірна темп.	Тепла	Відновити теплу колірну температуру з EEPROM.
		Нормальна	Відновити нормальну колірну температуру з EEPROM.
		Холодна	Відновити холодну колірну температуру з EEPROM.
		Користувацька	Відновити користувацьку колірну температуру з EEPROM.
	Колірний охоплення	Рідна панель	Панель із стандартним колірним простором.
		sRGB	Колірний простір sRGB.
		DCI-P3	Колірний простір DCI-P3.
	Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістру.
	Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістру.
	Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістру.
	Насиченість R	0-100	Налаштувати насиченість R.
	Насиченість G	0-100	Налаштувати насиченість G.
	Насиченість B	0-100	Налаштувати насиченість B.
	Насиченість C	0-100	Налаштувати насиченість C.
Насиченість M	0-100	Налаштувати насиченість M.	
Насиченість Y	0-100	Налаштувати насиченість Y.	
Відтінок R	0-100	Налаштувати відтінок R.	
Відтінок G	0-100	Налаштувати відтінок G.	


	Відтінок В	0-100	Налаштувати відтінок В.
	Відтінок С	0-100	Налаштувати відтінок С.
	Відтінок М	0-100	Налаштувати відтінок М.
	Відтінок Y	0-100	Налаштувати відтінок Y.

Примітка:

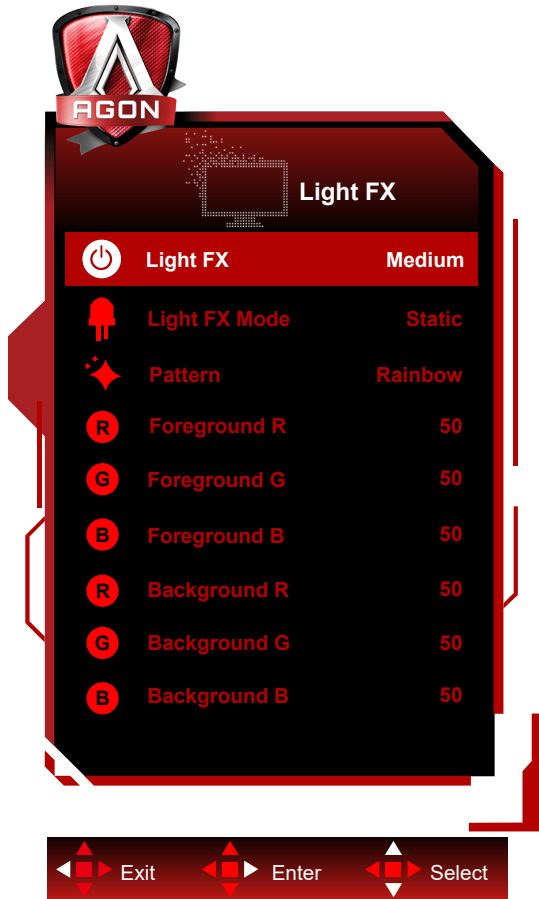
- 1). Коли «Режим HDR»/«HDR» у розділі «Яскравість» встановлено в значення, відмінне від «вимкнено», усі елементи в розділі «Налаштування кольору» не можна налаштовувати.
- 2). Коли «Колірне охоплення» встановлено на «sRGB» або «DCI-P3», усі параметри в розділі «Налаштування кольору» недоступні для регулювання.


Аудіо



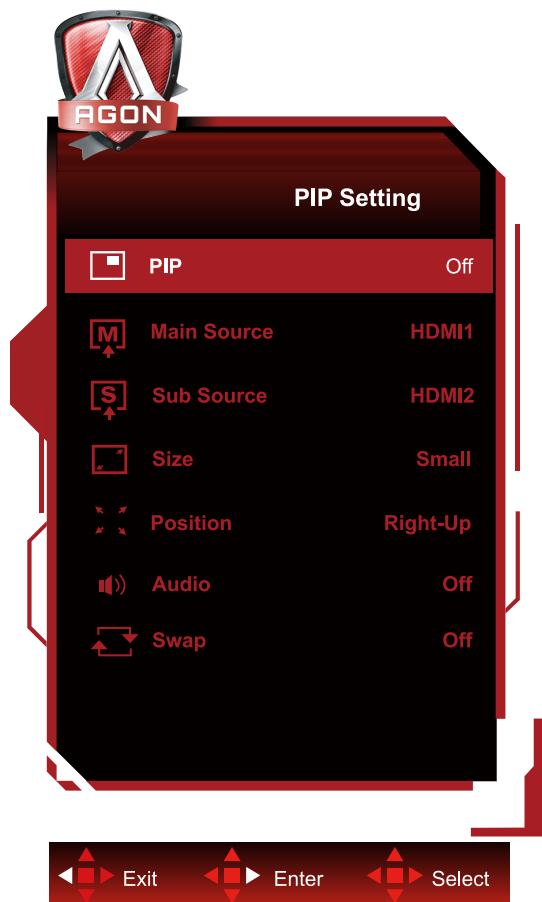
	Гучність	0-100	Налаштування рівня гучності
---	----------	-------	-----------------------------

Світлові ефекти



	Світлові ефекти	Вимкнено / Низька / Середня / Висока	Виберіть інтенсивність світлових ефектів.
	Режим світлових ефектів	Аудіо1 / Аудіо2 / Статичний / Прокрутка темної точки / Зміна градієнта / Заповнення поширенням / Крапельне заповнення / Поширення крапельного заповнення / Дихання / Прокрутка світлової точки / Збільшення / Веселка / Хвиля / Блимання / Демонстрація	Виберіть режим світлових ефектів
	Візерунок	Червоний / Зелений / Синій / Веселка / Визначено користувачем	Виберіть візерунок світлових ефектів
	Червоний переднього плану	0-100	Користувач може налаштувати колір переднього плану світлових ефектів, коли вибрано візерунок «Визначено користувачем»
	Зелений переднього плану		
	Синій переднього плану		
	Червоний тла	0-100	Користувач може налаштувати колір тла світлових ефектів, коли вибрано візерунок «Визначено користувачем»
Фон G			
Фон B			

Налаштування PIP



	PIP	Вимкнено / PIP / PBP	Увімкніть або вимкніть PIP або PBP.
	Основне джерело		Виберіть джерело основного екрана.
	Додаткове джерело		Виберіть джерело додаткового екрана.
	Розмір	Малий / Середній / Великий	Виберіть розмір екрана.
	Положення	Праворуч угорі	Встановіть розташування екрана.
		Праворуч удолі	
		Ліворуч угорі	
		Ліворуч удолі	
Аудіо	Увімкнено: Аудіо PIP	Увімкніть або вимкніть налаштування аудіо.	
	Вимкнено: Основне аудіо		
Поміняти місцями	Увімкнено: Поміняти місцями	Поміняти джерело зображення.	
	Вимкнено: Без дії		

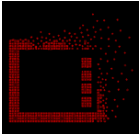
Примітка:

- 1) Якщо для параметра «HDR» у розділі «Яскравість» встановлено значення, відмінне від «Вимкнено», усі параметри в розділі «Налаштування PIP» недоступні для регулювання.
- 2) Якщо увімкнено режим PBP/PIP, сумісність джерел вхідного сигналу основного та додаткового екранів наведено в таблиці нижче:

PBP/PIP		Основне джерело			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Додаткове джерело	HDMI1	✓	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓	✓
	USB-C	✓	✓	✓	✓

Налаштування OSD



	Мова		Виберіть мову OSD
	Час очікування	5-120	Налаштуйте час очікування OSD
	Горизонтальне положення	0-100	Налаштувати горизонтальне положення OSD
	Вертикальне положення	0-100	Налаштувати вертикальне положення OSD
	Прозорість	0-100	Налаштувати прозорість OSD
	Нагадування про перерву	Увімкнено / Вимкнено	Увімкнути нагадування про необхідність робити перерву щогодини під час безпервного використання для запобігання травмам від повторюваних навантажень.
	Користувацька клавіша	Ігровий режим / Приціл / Лічильник кадрів / Оновлення пікселів	Користувацьке меню гарячих клавіш для лівої клавіші.

Світлодіодний індикатор

Стан	Колір LED
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий
Оновлення пікселів у процесі	Блимає білим (1 секунда увімкнено / 1 секунда вимкнено)
Несправність OLED-панелі	Блимає помаранчевим (1 секунда увімкнено / 1 секунда вимкнено)
Режим вимкнення	Індикатор не горить.

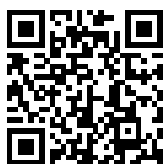
Усунення несправностей

Проблеми	Можливі рішення
Індикатор живлення не горить.	<ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи увімкнено живлення. • Перевірте, чи підключений силовий кабель.
Індикатор живлення горить, але зображення не відображається.	<ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи увімкнено комп'ютер. • Перевірте, чи надійно підключена відеокарта комп'ютера. • Перевірте, чи правильно підключено сигнальний кабель дисплея до комп'ютера. • Перевірте роз'єм сигнального кабелю дисплея та переконайтеся, що всі контакти не зігнуті. • Спостерігайте за індикатором за допомогою клавіші Caps Lock на клавіатурі комп'ютера, щоб переконаватися, що комп'ютер працює.
Зображення відсутнє, але індикатор живлення блимає помаранчевим.	<ul style="list-style-type: none"> • OLED-панель несправна й не працює належним чином. Зверніться за порадою до представників сервісної служби АОС.
Неможливо реалізувати функцію «підключай і користуйся».	<ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи підтримується функція «підключай і користуйся». • Перевірте, чи адаптер підтримує функцію «підключай і користуйся».
Темне зображення.	<ul style="list-style-type: none"> • Відрегулюйте яскравість і контрастність.
Зображення стрибає або хвилюється.	<ul style="list-style-type: none"> • На периферії можуть знаходитися електро побутові прилади та пристрої, що спричиняють електромагнітні перешкоди.
На екрані відображається повідомлення «сигнальний кабель недоступний» або «немає сигналу».	<ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи сигнальний кабель правильно під'єднано. • Перевірте, чи не пошкоджений штифт у роз'ємі сигнального кабелю. • Функцію «Оновлення пікселів» можна увімкнути та запустити через меню дисплея для усунення залишкового зображення, яке вже з'явилося. Багаторазове виконання цієї функції дозволяє досягти бажаного ефекту відображення зображення. Щодо інших інструкцій щодо обслуговування екрана див. «Інструкції користувача» на офіційному вебсайті.
На екрані відображається повідомлення «некоректний вхідний сигнал».	<ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи комп'ютер не встановлено в неправильному режимі відображення. Будь ласка, повторно встановіть режим відображення комп'ютера згідно з переліком у детальних інструкціях користувача.
Залишкове зображення.	<ul style="list-style-type: none"> • З огляду на характеристики OLED-панелі функцію «Оновлення пікселів» можна увімкнути та запустити в меню дисплея для усунення залишкового зображення, яке вже виникло. Рекомендується запускати цю функцію кілька разів для досягнення бажаного ефекту відображення зображення. Щодо інших інструкцій щодо обслуговування екрана звертайтеся до «Інструкцій користувача» на офіційному вебсайті.
Нормативне регулювання та обслуговування	<p>Детальну інформацію щодо нормативного регулювання та обслуговування дивіться на www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у вашій країні, перейдіть на сторінку підтримки та знайдіть відповідну інформацію).</p>

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	AG326UZD2		
	Система управління	OLED		
	Розмір видимого зображення	80,3 см по діагоналі		
	Крок пікселя	0,1814 мм (Г) × 0,1814 мм (В)		
	Колірне відтворення	1,07 млрд кольорів ^[1]		
Інше	Діапазон горизонтальної розгортки	30k-570 kHz		
	Розмір горизонтальної розгортки (максимальний)	699,48 мм		
	Діапазон вертикальної розгортки	48-240 Гц		
	Розмір вертикальної розгортки (максимальний)	394,73 мм		
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	3840×2160@60 Гц		
	Максимальна роздільна здатність	3840×2160@240 Гц ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Роз'єм	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB upstream/ USB×2 (включно з одним портом швидкого заряду)/ Навушники		
	Джерело живлення	100-240 В~ 50/60 Гц 3 А		
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	123 Вт	
		Макс. (Яскравість = 100, Контрастність = 100)	≤290 Вт	
		Режим очікування	≤ 0,5 Вт	
	Тепловіддача	Звичайний режим роботи	419,80 БТЕ/год (тип.)	
Сон (режим очікування)		<1,71 БТЕ/год		
Режим вимкнення		<1,02 БТЕ/год		
Режим вимкнення (перемикач змінного струму)		0 БТЕ/год		
USB	USB-C	Двосторонній роз'єм		
	Висока швидкість передачі даних	Передача даних і відеосигналу		
	DP	Вбудований режим DP Alt Mode		
	Живлення через USB-C	USB PD версія 3.0		
	Подача живлення	До 65 Вт (5 В/3 А, 7 В/3 А, 9 В/3 А, 10 В/3 А, 12 В/3 А, 15 В/3 А, 20 В/3,25 А)		
Експлуатаційні умови	Температура	Робоча	0 °C – 40 °C	
		Неробоча	-25 °C – 55 °C	
	Вологість	Робоча	10 % – 85 % (без конденсації)	
		Неробоча	5 % – 93 % (без конденсації)	
	Висота	Робоча	0 м ~ 5000 м (0 фт ~ 16404 фт)	
		Неробоча	0 м ~ 12192 м (0 фт ~ 40000 фт)	



[1]: Максимальна кількість кольорів дисплея, яку підтримує цей пристрій, становить 1,07 мільярда. Умови налаштування такі (можливі відхилення через обмеження вихідного сигналу деяких відеокарт):

Версія сигналу Колірний формат Стан Колірна глибина	HDMI2.1		DP2.1		USB-C / USB з високою швидкістю передачі даних		USB-C / USB з високою роздільною здатністю	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
	3840×2160 240 Гц 10 біт/канал	OK	OK	OK	OK	\	\	OK
3840×2160 240 Гц 8 біт/канал	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Гц 10 біт/канал	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Гц 8 біт/канал	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 144 Гц 10 біт/канал	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Гц 8 біт/канал	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Гц 10 біт/канал	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Гц 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Гц 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Гц 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Гц 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Гц 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Низька роздільна здатність, 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Низька роздільна здатність, 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Примітка: для відеокарт NVIDIA® рекомендується використовувати інтерфейс DisplayPort; для відеокарт AMD® можна використовувати інтерфейси HDMI або DisplayPort.

[2]: При вхідному сигналі HDMI 2.1 для досягнення UHD 144 Гц/165 Гц/240 Гц необхідно використовувати відеокарту з підтримкою DSC. Зверніться до виробника вашої відеокарти щодо підтримки DSC.

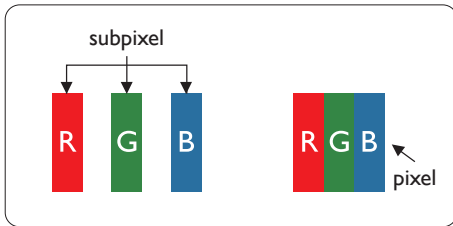
[3]: Інтерфейс DisplayPort2.1 підтримує UHBR20 із загальною пропускну здатністю 80 Гбіт/с, а інтерфейс HDMI2.1 підтримує FRL6 із загальною пропускну здатністю 48 Гбіт/с.

Політика АОС щодо дефектів пікселів дисплея моніторів

Компанія АОС прагне поставляти продукцію найвищої якості. Ми використовуємо деякі з найсучасніших у галузі виробничих процесів і застосовуємо суворий контроль якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати повної відсутності дефектів пікселів на всіх панелях, проте АОС гарантує, що будь-який монітор із неприйнятною кількістю дефектів буде відремонтовано або замінено за гарантією. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає прийнятні рівні дефектів для кожного типу. Щоб мати право на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектів пікселів на панелі монітора має перевищувати ці прийнятні рівні. Наприклад, не більше ніж 0,0004 % субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



Пікселі та субпікселі

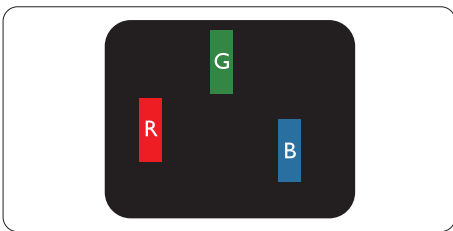
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Багато пікселів разом утворюють зображення. Коли всі субпікселі пікселя активовані, три кольорові субпікселі разом виглядають як один білий піксель. Коли всі вони вимкнені, три кольорові субпікселі разом виглядають як один чорний піксель. Інші комбінації активованих і вимкнених субпікселів виглядають як окремі пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

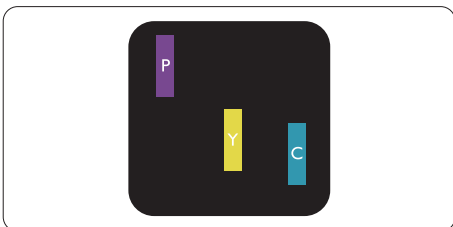
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів і кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти у вигляді світлих точок

Дефекти у вигляді світлих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди активовані або «увімкнені». Тобто світла точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає темний малюнок. Існують такі типи дефектів яскравих точок.

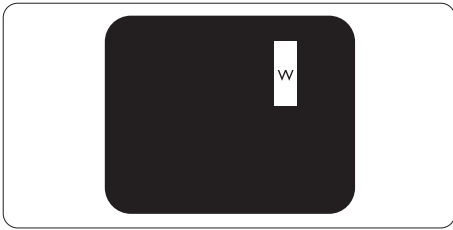


Один увімкнений червоний, зелений або синій субпіксель.



Два сусідні увімкнені субпікселі:

- Червоний + Синій = Пурпуровий
- Червоний + Зелений = Жовтий
- Зелений + Синій = Блакитний (світло-блакитний)



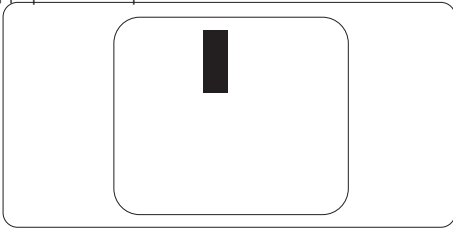
Три сусідні увімкнені субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Червона або синя яскрава точка має бути яскравішою за сусідні точки більше ніж на 50 відсотків, тоді як зелена яскрава точка — яскравішою на 30 відсотків за сусідні точки.

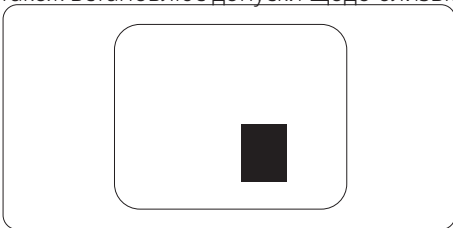
Дефекти чорних точок

Дефекти чорних точок проявляються у вигляді пікселів або субпікселів, які завжди темні або «вимкнені». Тобто темна точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий малюнок. Це типи дефектів чорних точок.



Близькість піксельних дефектів

Оскільки піксельні та субпіксельні дефекти одного типу, розташовані поруч, можуть бути більш помітними, АОС також встановлює допуски щодо близькості піксельних дефектів.



Допуски піксельних дефектів

Щоб мати право на ремонт або заміну через піксельні дефекти протягом гарантійного періоду, панель монітора АОС повинна мати піксельні або субпіксельні дефекти, що перевищують допуски, зазначені в інтернет-посібнику.

ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ СВІТЛИХ ТОЧОК	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
1 підсвічений субпіксель	0
2 суміжні підсвічені субпікселі	0
3 суміжні підсвічені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами у вигляді світлих точок*	Н/Д
Загальна кількість дефектів у вигляді світлих точок усіх типів	0
ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ ТЕМНИХ ТОЧОК	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
1 темний субпіксель	5 або менше
2 суміжні темні субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	1 або менше
Відстань між двома дефектами у вигляді чорних точок*	≥5 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ТОЧКОВИХ ДЕФЕКТІВ	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість яскравих або чорних точкових дефектів усіх типів	5 або менше

Примітка

*: 1 або 2 сусідні дефекти субпікселів = 1 точковий дефект.

Попередньо задані режими відображення

Роздільна здатність ПК

Роздільна здатність	Повний (16:9) 1:1(16:9)		Повний (квадратний)/1:1 (квадратний)/ Пропорції		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640x480/60 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/120 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/120 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240 Гц			✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x960/60 Гц			✓	✓				
1280x960/240 Гц			✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/60 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240 Гц			✓	✓	✓	✓	✓	✓
1440x1080/240 Гц			✓	✓				
1728x1080/240 Гц			✓	✓				
1920x1080/240 Гц	✓	✓						
1920x1440/160 Гц			✓	✓				
2560x1440/120 Гц	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/144 Гц	✓	✓						
2992x1668/60 Гц							✓	✓
2992x1668/120 Гц							✓	✓
2992x1668/240 Гц							✓	✓
3288x1850/60 Гц					✓	✓		
3288x1850/120 Гц					✓	✓		
3288x1850/240 Гц					✓	✓		
3840x2160/30 Гц	✓	✓						
3840x2160/60 Гц	✓	✓						
3840x2160/120 Гц	✓	✓						
3840x2160/144 Гц	✓	✓						
3840x2160/165 Гц	✓	✓						
3840x2160/240 Гц	✓	✓						

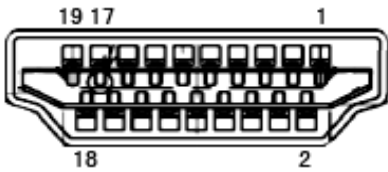
Відеороздільна здатність

Роздільна здатність	Співвідношення зображення		Повний (16:9) 1:1(16:9)		Повний (квадратний)/1:1 (квадратний)/ Пропорції		27"		24.5"	
	Версія сигналу	Стан	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Гц/60 Гц			√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59,94 Гц/60 Гц			√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Гц			√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50 Гц			√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59,94 Гц/60 Гц			√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50 Гц				√		√		√		√
1920×1080p, 50 Гц			√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59,94 Гц/60 Гц				√		√		√		√
1920×1080p, 59,94 Гц/60 Гц			√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119,88 Гц/120 Гц			√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23,98 Гц/24 Гц			√		√		√		√	
3840×2160p, 25 Гц			√		√		√		√	
3840×2160p, 29,97 Гц/30 Гц			√		√		√		√	
3840×2160p, 50 Гц			√							
3840×2160p, 59,94 Гц/60 Гц			√							
3840×2160p, 100 Гц			√		√		√		√	
3840×2160p, 119,88 Гц/120 Гц			√							

Примітка

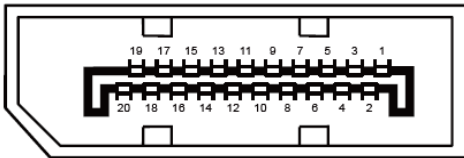
- Щоб досягти бажаної якості зображення, скористайтеся наведеною вище таблицею для налаштування роздільної здатності джерела вхідного сигналу. Задана роздільна здатність залежить від пристрою виводу сигналу: для ігор на консолях рекомендується керуватися «Відеороздільною здатністю». Для ігор на ПК — «Роздільною здатністю ПК».
- Щоб змінити налаштування «Співвідношення сторін» монітора, перейдіть у Меню OSD → «Налаштування гри» → «Коригування співвідношення сторін».
- Щоб забезпечити стабільну роботу зазначених вище роздільних здатностей, спочатку перевірте сумісність відеокарти. Через різні стратегії різних відеокарт деякі параметри можуть бути приховані. Керуйтеся фактичною підтримкою відеокарти.
- Згідно зі стандартом VESA, різні операційні системи та відеокарти можуть мати певну похибку (± 1 Гц) під час обчислення частоти оновлення (частоти поля). Конкретна частота оновлення (частота поля) має визначитися залежно від фактичної ситуації.

Призначення контактів



19-контактний кабель сигналу кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock+	18.	+5 В живлення
3.	TMDS Data 2-	11.	Екран TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Екран TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Екран TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактний кабель сигналу кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено функціоналом VESA DDC2B згідно зі стандартом VESA DDC. Це дозволяє монітору повідомляти хост-систему про свою ідентичність та, залежно від рівня реалізації DDC, передавати додаткову інформацію про свої можливості відображення.

DDC2B — це двонаправлений канал передачі даних на основі протоколу I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.