



OLED-monitor Användarmanual

AG326Uzd2

Som en OLED-produkt kräver denna skärm regelbunden skärmskötsel för att minska risken för bildretention (inbränning).

AOC

Säkerhet.....	1
Notationskonventioner.....	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt.....	5
Installation.....	6
Innehåll i förpackningen.....	6
Montera stativ och fot	7
Justera skärmen.....	8
Anslutning av monitor	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
Justering pågår	13
Snabbknappar	13
OSD-knappguide (Meny).....	14
OSD-inställning	16
Spelinställning.....	17
Luminans.....	19
OLED Care/Extra	21
Color Setup.....	23
Ljud	25
Ljuseffekter.....	26
PIP-inställning.....	27
OSD-inställning.....	28
LED-indikator	29
Felsökning	30
Specifikation	31
Allmän specifikation.....	31
AOC:s policy för pixelfel på bildskärmspaneler.....	33
Förinställda displaylägen.....	35
Pinntilldelningar.....	37
Plug and Play.....	38

Säkerhet

Notationskonventioner

Följande underavsnitt beskriver notationskonventionerna i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsanvisningar och varningar

I hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsanvisningar och varningar och används enligt följande:



ANTECKNING: En ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att bättre utnyttja ditt datorsystem.





FÖRSIKTIGHET: En FÖRSIKTIGHET anger risk för skada på hårdvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.




WARNING: En WARNING anger risk för personskada och beskriver hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format utan ikon. I sådana fall styrs varningens utformning av myndighetskrav.


Ström

 Skärmen får endast användas med den typ av strömkälla som anges på typskylten. Om du är osäker på vilken typ av ström som tillförs till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller det lokala elbolaget.

 Skärmen är utrustad med ett jordat trefaspropp, ett propp med en tredje (jordnings)pinne. Detta propp passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om ditt uttag inte rymmer trefasproppen, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Undergräv inte säkerhetsfunktionen hos det jordade proppet.

 Dra ur enheten under åska eller när den inte kommer att användas under längre tid. Detta skyddar skärmen mot skador orsakade av spänningsstötter.

 Överbelasta inte uttagsserier eller förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elchock.

 För att säkerställa tillfredsställande funktion ska skärmen endast användas med UL-godkända datorer som har korrekt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, min. 5 A.

 Vägguttaget ska vara installerat nära utrustningen och lättåtkomligt.

Installation

! Placera inte skärmen på en ostabil vagn, stativ, stativfot, konsol eller bordsyta. Om monitorn faller kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fästbeslag eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs med denna produkt. Följ tillverkarens instruktioner vid installation av produkten och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn ska flyttas varsamt.

! Mata aldrig in något föremål i spåret på monitorskåpet. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elchock. Spill aldrig vätskor på monitorn.

! Placera inte produktens framsida mot golvet.

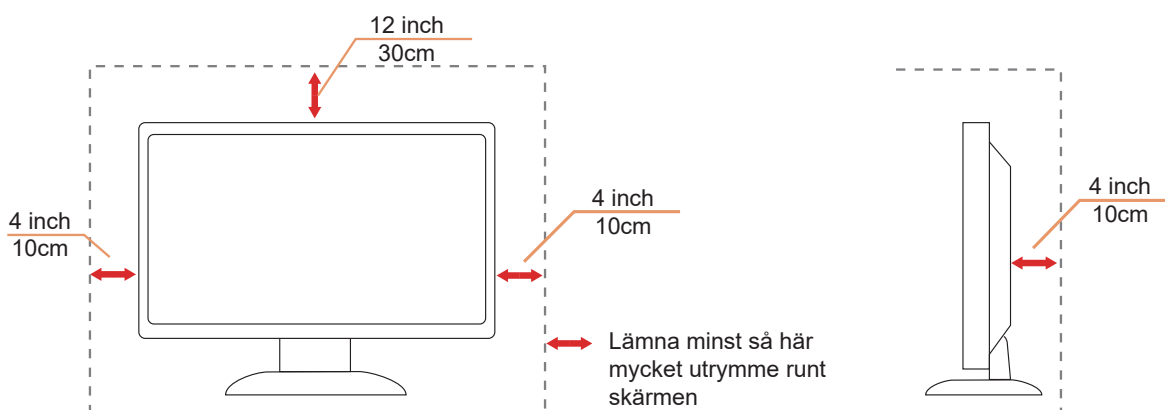
! Om du monterar monitorn på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ kitets instruktioner.

! Lämna utrymme runt monitorn enligt nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och därmed brand eller skador på monitorn.

! För att undvika potentiella skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, se till att monitorn inte lutas nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtriktade lutningsvinkeln på -5 grader överskrids täcks skador på monitorn inte av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsområdena runt monitorn när den är installerad på stativet:

Installerad med stativ



Rengöring


⚠ Rengör skåpet regelbundet med en mjuk trasa fuktad med vatten.

⚠ Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasan ska vara fuktig men nästan torr; se till att ingen vätska kommer in i höliet.



⚠ Koppla ur nätkabeln innan du rengör produkten.


Övrigt

 Om produkten avger en konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur nätkontakten och kontakta ett servicecenter.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

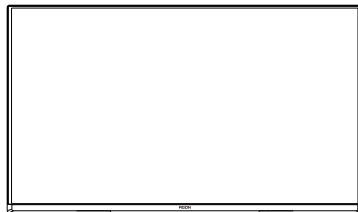
 Utsätt inte OLED-monitorn för kraftig vibration eller stötbelastning under drift.

 Slå inte på eller tappa monitorn under drift eller transport.

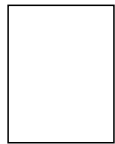
 Det rekommenderas inte att använda denna OLED-produkt i mer än 24 sammanhängande timmar. Bildfasthet (burn-in) kan uppstå vid längre användningstid än så. För att minska risken för bildfasthet använder denna produkt flera teknologier. En underhållscykel tar cirka 10 minuter. För mer information, se "Skärmsköt" avsnittet.

Installation

Innehåll i förpackningen



OLED Monitor



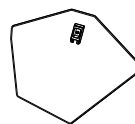
Quick Start Guide



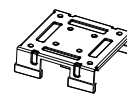
Warranty card



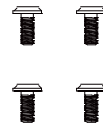
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



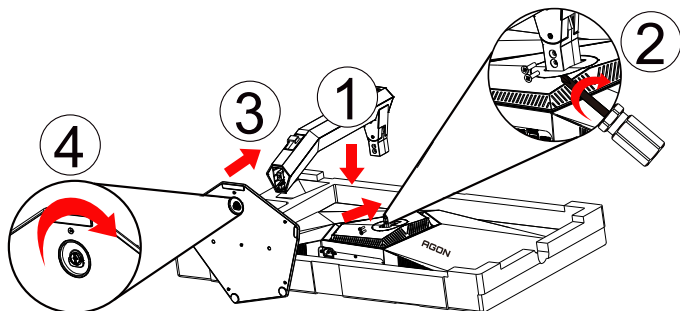
USB C-C Cable

* Alla signalkablar medföljer inte i alla länder och regioner. Kontakta din lokala återförsäljare eller AOC:s kontor för bekräftelse.

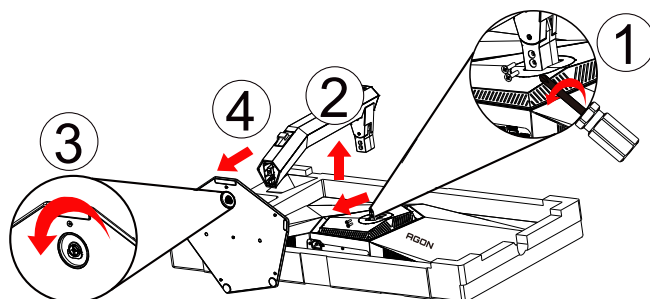
Montera stativ och fot

Montera eller ta bort foten enligt nedanstående steg.

Installation:



Ta bort:

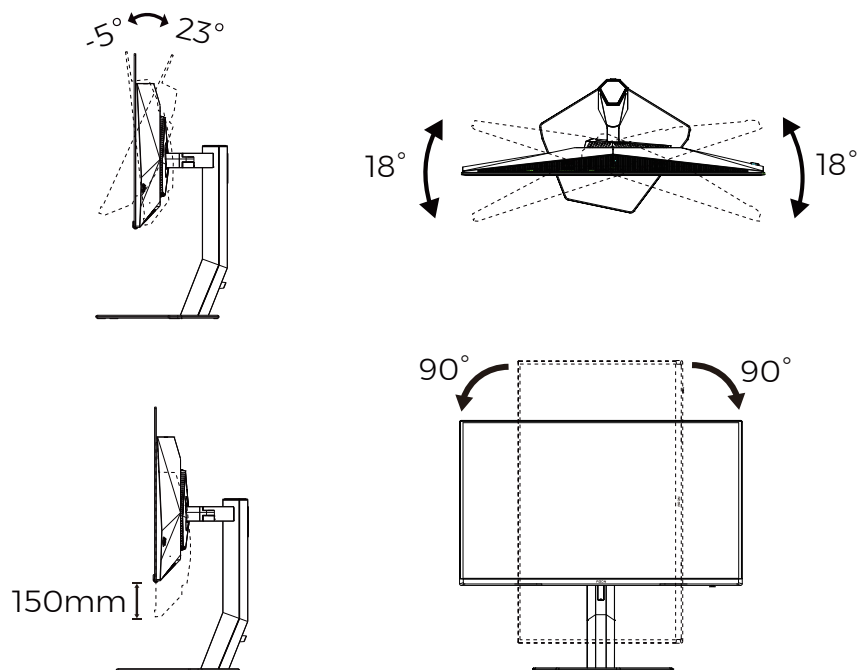


Justera skärmen

För optimal visning rekommenderas att du tittar rakt på skärmens yta och därefter justerar skärmens vinkel efter eget val.

Håll i stativet för att stabilisera skärmen och grip endast i ramen när du justerar skärmens vinkel.

Du kan justera skärmen enligt nedan:



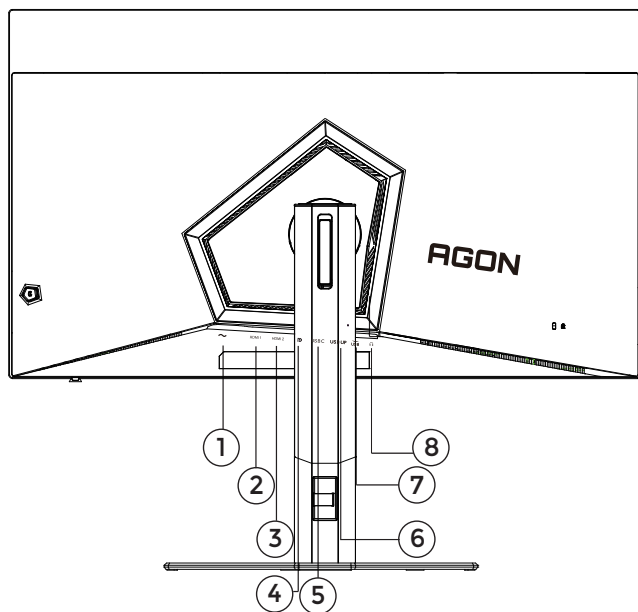
Vid vinkeljustering får du inte vidröra OLED-skärmen. Att röra OLED-skärmen kan orsaka skador.

Varning:

1. För att undvika potentiella skärmskador, till exempel lossnande panel, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar monitorns vinkel. Håll endast i ramen.

Anslutning av monitor

Kabelanslutningar på baksidan av monitorn:



1. Ström
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 uppströms
7. USB3.2 Gen1 nedströms + snabbbladdning x1
USB3.2 Gen1 nedströms x1
8. Hörlurar

Anslut till dator

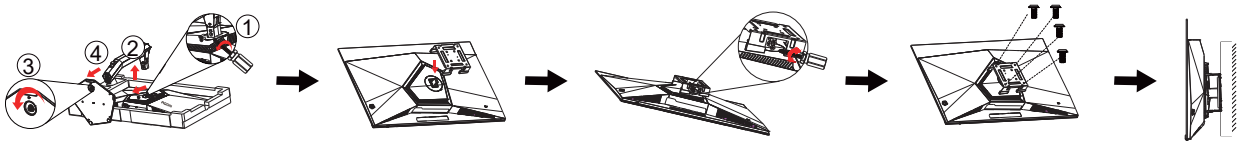
1. Anslut nätsladden ordentligt till baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess nätsladd.
3. Anslut skärmens signalkabel till videoanslutningen på datorn.
4. Koppla in nätsladdarna för både datorn och skärmen i ett närliggande uttag.
5. Slå på datorn och skärmen.

Om monitorn visar en bild har installationen lyckats och är slutförd. Om din monitor inte visar någon bild, se avsnittet "Felsökning".

För att skydda utrustningen ska du alltid stänga av datorn och OLED-monitorn innan du ansluter.

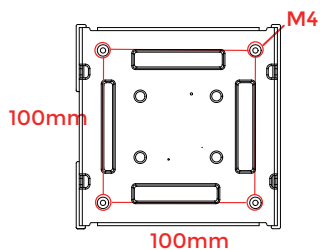
Väggmontering

Förberedelser inför installation av en valfri väggmonteringsarm.



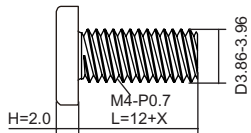
Denna monitor kan monteras på en väggmonteringsarm som du köper separat. Koppla bort strömförsörjningen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort foten.
2. Följ tillverkarens instruktioner för montering av väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen mot baksidan av monitorn. Rikta in hålen i armen med hålen på baksidan av monitorn.
4. Skruva i de fyra skruvarna i hålen och dra åt dem.
5. Anslut kablarna igen. Se användarhandboken som medföljer den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den monteras på väggen.

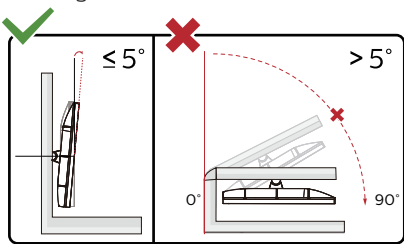


Specifikationer för skruvar till vägghängare:
M4*(12+X)mm (X=Tjocklek på väggfäste)

M=4.0Max



Observera: VESA-monteringshål finns inte på alla modeller. Kontakta återförsäljaren eller AOC:s officiella avdelning för mer information.



Displayens utformning kan skilja sig från de illustrerade exemplen.

Varning:

1. För att undvika potentiella skärmskador, till exempel lossnande panel, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar monitorns vinkel. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort, HDMI och USB-C
2. Kompatibelt grafikkort: Rekommenderad lista finns nedan och kan även kontrolleras genom att besöka www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)

- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B

- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

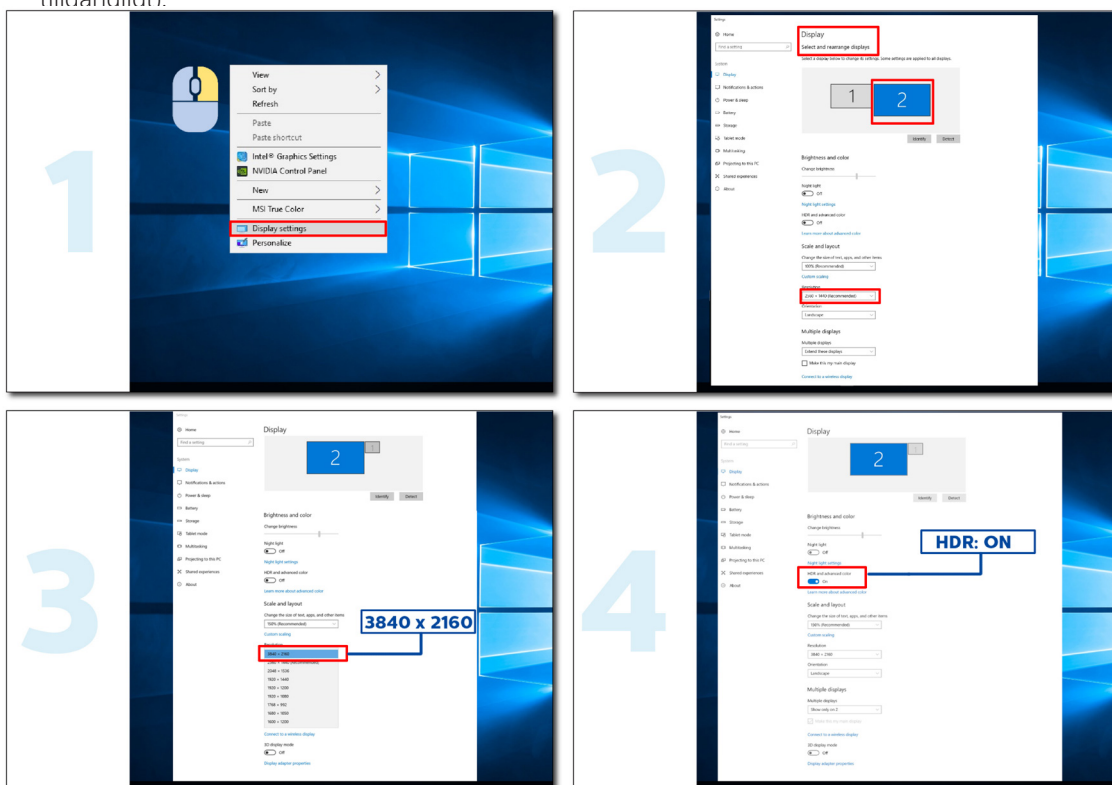
HDR

Den är kompatibel med insignal i HDR10-format.

Skärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten mellan din enhet och innehållet. Välj "Av" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

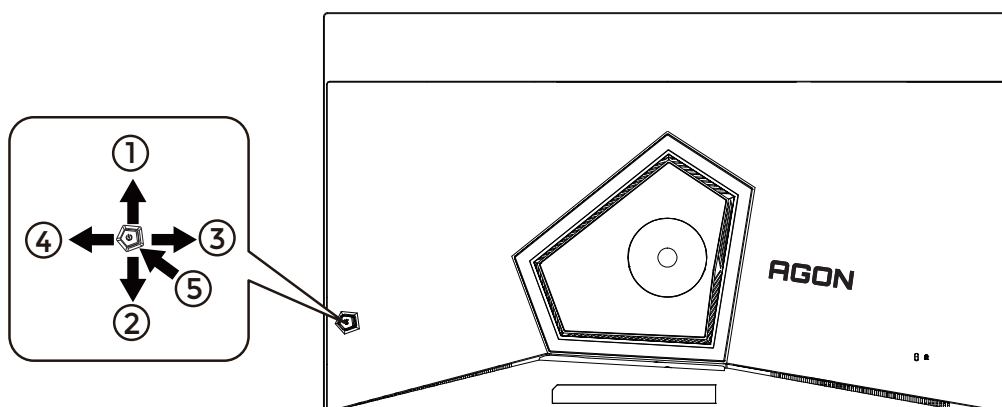
Obs:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnittet i Windows 10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i Windows 10-version V1703.
3. Skärminställning:
 - a. Skärmapplösningen är inställd på 3840×2160 och HDR är förinställt på PÅ.
 - b. Efter att ha startat ett program kan bästa HDR-effekt uppnås genom att ändra upplösningen till 3840×2160 (om tillämpligt).



Justering pågår

Snabbknappar



1	Källa/Upp
2	Dial Point/Ned
3	Användarknapp (spelläge)/Vänster
4	Ljuseffekter/Höger
5	Ström/Meny/Bekräfta

Ström/Meny/Bekräfta

Tryck på strömbrytaren för att slå på skärmen.

När OSD inte visas trycks för att visa OSD eller bekräfta valet. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av skärmen.

Dial Point/Ned

När OSD inte visas trycks på Dial Point-knappen för att visa eller dölja Dial Point.

Användarknapp (spelläge)/Vänster

Användarinställd genväg för Vänster-knappen: Spelläge/Sniper Scope/bildfrekvensräknare/Bildpikselförnyelse. Standardinställningen är spelläge.

När OSD inte visas trycks på "Vänster"-knappen för att öppna spellägesfunktionen. Tryck sedan på "Vänster" eller "Höger" för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) beroende på speltyp.

Light FX/Höger

När OSD inte visas trycks på "Höger"-knappen för att aktivera Light FX-funktionen.

Källa/Upp

När OSD är stängd aktiveras källgenvägsfunktionen genom att trycka på Source/Auto/Upp-knappen.

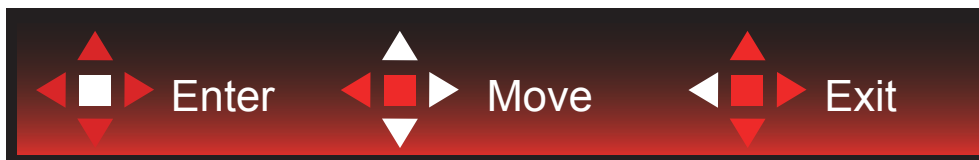
OSD-knappguide (Meny)



Enter: Använd Enter-tangenten för att gå till nästa OSD-nivå

Flytta: Använd Vänster/Upp/Ned-tangenterna för att flytta markören i OSD

Avsluta: Använd Höger-tangenten för att avsluta OSD



Enter: Använd Enter-tangenten för att gå till nästa OSD-nivå

Flytta: Använd Höger/Upp/Ned-tangenterna för att flytta markören i OSD

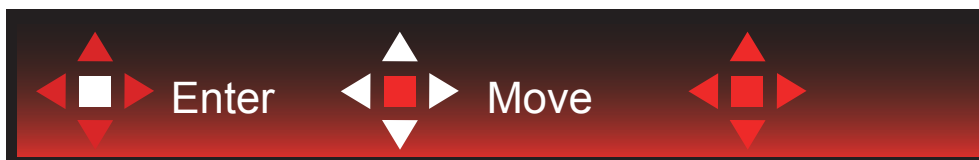
Avsluta: Använd Vänster-tangenten för att avsluta OSD



Enter: Använd Enter-tangenten för att gå till nästa OSD-nivå

Flytta: Använd Upp/Ned-tangenterna för att flytta markören i OSD

Avsluta: Använd Vänster-tangenten för att avsluta OSD



Flytta: Använd Vänster/Höger/Upp/Ned-tangenterna för att flytta markören i OSD



Avsluta: Använd Vänster-tangenten för att avsluta OSD och återgå till föregående nivå

Enter: Använd Höger-tangenten för att gå till nästa OSD-nivå

Välj: Använd Upp/Ned-tangenterna för att flytta markören i OSD



Enter: Använd Enter-tangenten för att tillämpa inställningen och återgå till föregående OSD-nivå

Välj: Använd Ned-tangenten för att justera inställningen i OSD



Välj: Använd Upp/Ned-tangenterna för att justera inställningen i OSD

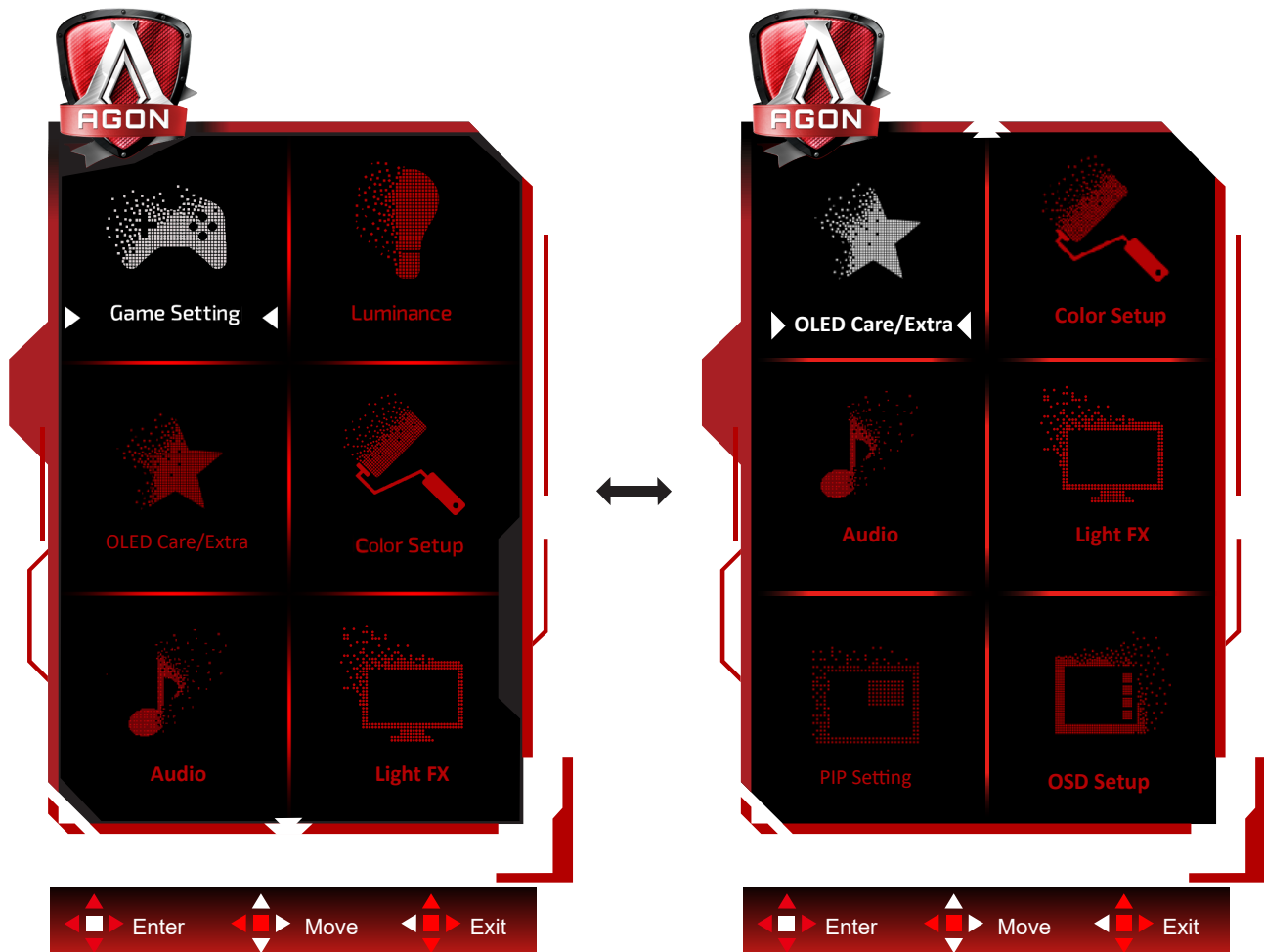


Enter: Använd Enter-tangenten för att avsluta OSD och återgå till föregående nivå

Välj: Använd Vänster/Höger-tangenterna för att justera inställningen i OSD

OSD-inställning


Grundläggande och enkel instruktion om kontrolltangenter.



- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Följ tangentguiden för att flytta eller välja (justera) OSD-inställningar.
- 3). OSD-lås-/upplåsningssfunktion: För att låsa eller låsa upp OSD, håll ned Ned-knappen i 10 s medan OSD-funktionen inte är aktiv.

Spelinställning



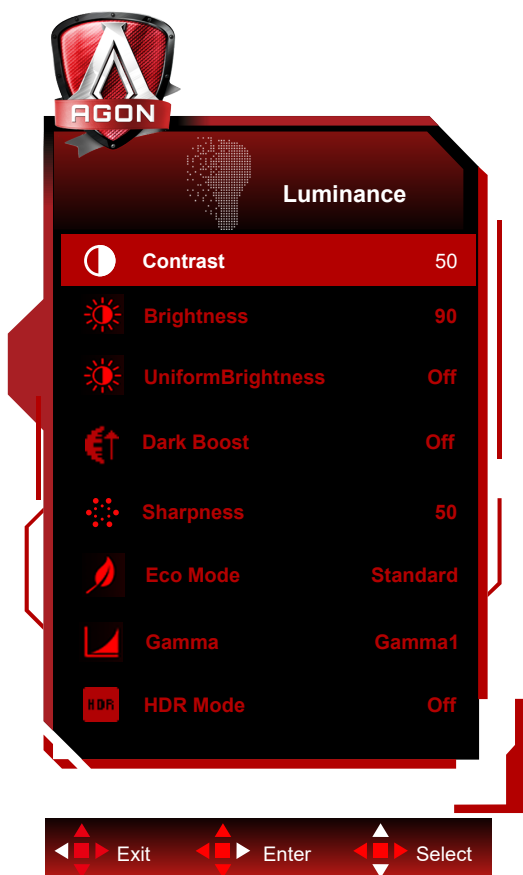
	spelläge	Av	Ingen optimering genom spelläge.
		FPS	För att spela FPS-spel (first person shooters). Förbättrar detaljer i mörka scener genom att justera svartnivån.
		RTS	För att spela RTS-spel (real time strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela racingspel. Ger snabbast respons tid och hög färgmättnad.
		Spelare 1	Användarens inställningar sparade som Spelare 1.
		Spelare 2	Användarens inställningar sparade som Spelare 2.
		Spelare 3	Användarens inställningar sparade som Spelare 3.
Bildformat	Full (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Full (Kvadratisk)/ 1:1 (Kvadratisk)/ Aspect/ 27"/ 24.5"	Välj bildformat för visning.	
Skuggkontroll	0-20	Standardvärdet för Skuggkontroll är 0. Användaren kan justera från 0 till 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera från 0 till 20 för en tydligare bild.	
Spelfärg	0-20	Spelfärg erbjuder nivåer 0–20 för att justera färgmättnad och få en bättre bild.	
Sniper-sikte	Av / 2X / 3X / 4X	Zooma in lokalt för att underlätta sikten vid skjutning.	


	Adaptive-Sync	På / Av	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Adaptive-Sync-körningspåminnelse: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan det förekomma blinkande i vissa spelmiljöer.
	Låg inmatningsfördröjning	På / Av	Att stänga av bildbufferten kan minska inmatningsfördröjningen. Obs: Låg inmatningsfördröjning vid UHD 120 Hz/240 Hz-upplösning samt när PIP/PBP och Sniper Scope är avstängda kan justeras. Det är aktiverat som standard i Adaptive-Sync-läge och kan inte justeras.
	bildfrekvensräknare	Av / Höger-Uppe / Höger-Ned / Vänster-Ned / Vänster-Uppe	Visa V-frekvens i det valda hörnet (Bildfrekvensräknarfunktionen fungerar endast med AMD-grafikkort.)
	HDMI1	Konsol/DVD / PC	Välj typ av ansluten enhet. När HDMI1 används för att ansluta en spelkonsol eller DVD-spelare ska HDMI1 ställas in på spelkonsol/DVD.
	HDMI2	Konsol/DVD / PC	Välj typ av ansluten enhet. När HDMI2 används för att ansluta en spelkonsol eller DVD-spelare ska HDMI2 ställas in på spelkonsol/DVD.

Obs:

- 1) När "HDR-läge" under "Luminans" är inställt på "inte Av" kan "Skuggkontroll" och "Spelfärg" inte justeras.
- 2) När "HDR" under "Luminans" är inställt på "inte Av" kan "spelläge", "Skuggkontroll" och "Spelfärg" inte justeras.
- 2) När "färgrymd" under "Färginställning" är inställd på "sRGB" eller "DCI-P3" kan "Skuggkontroll" och "Spelfärg" inte justeras.

Luminans



	Kontrast	0-100	Kontrast från digitalt register.	
	Luminans	0-100	Justering av bakgrundsbelysning	
	UniformBrightness	On/Off	Aktivera enhetlig ljusstyrka, vilket utjämnar maxljusstyrkan i SDR-läge även när storleken på fönstret med vit skärm ändras.	
	Mörkförstärkning	Av		Förbättra skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden genom att justera ljusstyrkan i ljusa områden och säkerställa att dessa inte blir övermättade.
		Nivå 1		
		Nivå 2		
		Nivå 3		
	Skärpa	0-100	Justera skärpa.	
	Ekoläge	Standard		Standardläge
		Text		Textläge
		Internet		Internetläge
		Spel		spelläge
		Film		Filmläge
Sport			Sportläge	
Gamma	Läsning		Läsläge	
	Gamma1		Justera till Gamma 1	
	Gamma2		Justera till Gamma 2	
	Gamma3		Justera till Gamma 3	


	HDR	Av	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningskrav. Obs: När HDR identifieras visas HDR-alternativet för justering.
		DisplayHDR	
		HDR Peak	
		HDR-bild	
		HDR-film	
	HDR-spel	Optimerad för färg och kontrast i bilden, vilket simulerar HDR-effekten. Obs: När HDR inte identifieras visas alternativet HDR-läge för justering.	
	HDR-läge		Av
			HDR-bild
			HDR-film
		HDR-spel	

Obs:

- 1). När "HDR-läge" är inställt på "inte Av" kan inställningarna "Kontrast", "ECO-läge", "Gamma" och "Dark Boost" inte justeras.
- 2). När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan inga objekt under "Luminans" justeras.
När "HDR" är inställt på "HDR Peak", "HDR-bild", "HDR-film", "HDR-spel", "ECO-läge", "Gamma" kan inte justeras.
- 3). När "färgrymd" under "Color Setup" är inställt på "sRGB" eller "DCI-P3" kan inställningarna "Contrast", "Dark Boost", "ECO Mode", "Gamma" och "HDR"/"HDR Mode" inte justeras.

OLED Care/Extra



	Bildpikselflyttning	Av / Svag / Medium / Stark	<p>Förflyttning skiftar lätt bilden på pixelnivå en gång per sekund för att förhindra bildfasthet.</p> <p>Den här funktionen är som standard inställd på "På (Svag)". Inställningen "Svag" ger minst rörelse, "Stark" ger mest rörelse och "Av" inaktiverar rörelsen och ökar risken för bildfasthet. Detta kan ställas in i OSD-menyn.</p>
	Automatisk varning	På/Av	<p>Aktivera/inaktivera funktionen Automatisk varning för Bildpikselförnyelse.</p> <p>Skärmen visar automatiskt en "Automatisk varning" var 24 timmar av ackumulerad användning för att påminna användaren om att köra processen "Bildpikselförnyelse".</p> <p>Välj "Av" för att inaktivera den automatiska varningen för "Bildpikselförnyelse". Om den rekommenderade tiden för att köra "Bildpikselförnyelse" inte följs kan risken för bildfasthet på skärmen öka. Fortsätt med försiktighet.</p>
	Bildpikselförnyelse	På/Av	<p>Denna funktion hjälper till att eliminera bildkvarstånd.</p> <p>Välj "Ja" i menyprompten efter uppstart. Skärmen stängs av och underhållsnykeln startas. Strömindikatorn blinkar vitt (1 sekund på/1 sekund av) medan nykeln körs, vilket tar cirka 10 minuter. När nykeln är färdig släcks strömindikatorn och skärmen går i vänteläge.</p>

Skärmläckare	Av / Långsam / Snabb	När en statisk bild upptäcks under en viss tid aktiveras skärmläckarfunktionen och dämpar skärmen för att skydda panelen mot fastbrända bilder. När en rörlig bild upptäcks återställs luminansen till tidigare arbetsläge. Standardinställningen är Långsam och kan ändras till Snabb för att aktivera skärmläckaren tidigare. Det rekommenderas starkt att du alltid aktiverar skärmläckaren på Långsam eller Snabb för att skydda skärmen. Det rekommenderas även att du konfigurerar <u>din enhet att använda en skärmläckare.</u>
Logoskydd	Av / 1 / 2	När flera statiska logotyper upptäcks på skärmen rekommenderas att aktivera Logoskydd. Detta sänker skärmens ljusstyrka för att skydda panelen mot <u>efterbildning där logotyper upptäcks.</u>
Kantdimmer	Av / 1 / 2 / 3	För speciella bildformat med svarta områden i skärmkanten eller delad skärm kan Kantdimmer automatiskt identifiera och minska ljusstyrkan i områden med <u>stora skillnader i ljusnivåer.</u>
Aktivitetsfältsdimmer	Av / 1 / 2 / 3	Aktivitetsfältsdimmer minskar ljusstyrkan i aktivitetsfältets område på skärmen. Inga ljusstyrkeförändringar är märkbara utanför aktivitetsfältet.
Termiskt skydd	Av / På	När skärmens temperatur överstiger 60 grader Celsius sänker Termiskt skydd automatiskt skärmens ljusstyrka för att säkerställa korrekt värmeavledning. Det rekommenderas att du aktiverar denna funktion för skärmen.
Ingångsväljare	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Välj signalens källa.
USB	Av / Hög upplösning / Hög datahastighet	Ställ in prioritering för USB-anslutningens dataöverföring eller upplösning.
USB-val	Auto / USB-C / USB UP	Välj uppströms USB-datasökväg.
Avstängningstimer	0–24 tim	Välj tid för strömavbrott (DC)
DDC/CI	Ja eller Nej	Aktivera/inaktivera DDC/CI-stöd
Återställ	Ja eller Nej	Återställ menyn till standardinställningarna
Tid efter bildpikselförnyelse		Anger tiden som skärmen är aktiv efter att den senaste Bildpikselförnyelsen har utförts, i timmar. En påminnelse om att utföra Bildpikselförnyelse skickas automatiskt till användaren var 24:e timme.
Antal Bildpikselförnyelser		Används för att registrera antalet gånger Bildpikselförnyelse har utförts.

Obs

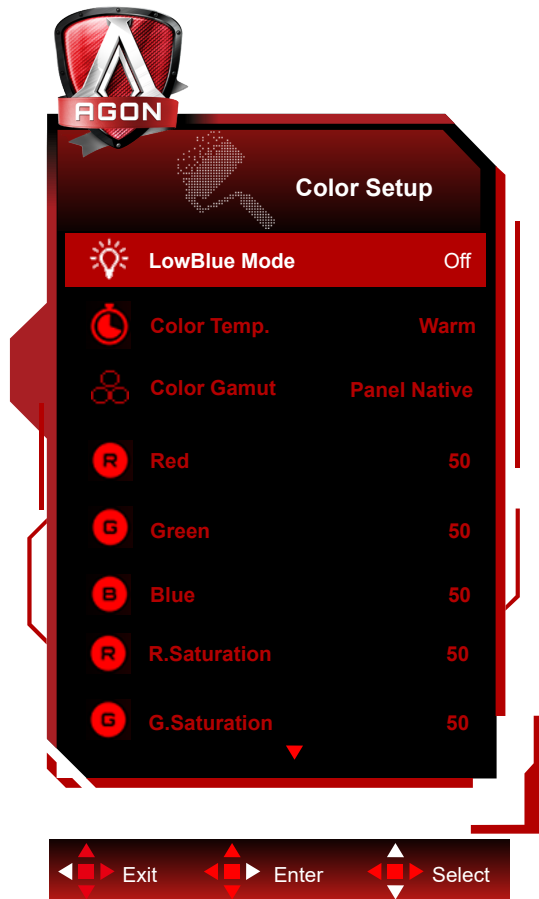
* Enheten måste stödja USB-C (DisplayPort ALT)-funktionen.

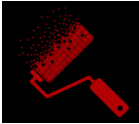
Vid första användning eller efter återställning av OSD-menyn är USB-funktionen inaktiverad som standard och USB-C kan inte tillhandahålla ström. Det kan aktiveras igen på något av följande sätt:

1) Skärmen har slåtts av och på två gånger totalt.

2) I OSD-menyn är alternativet "USB" inställt på ett läge som inte är "Av".

Color Setup



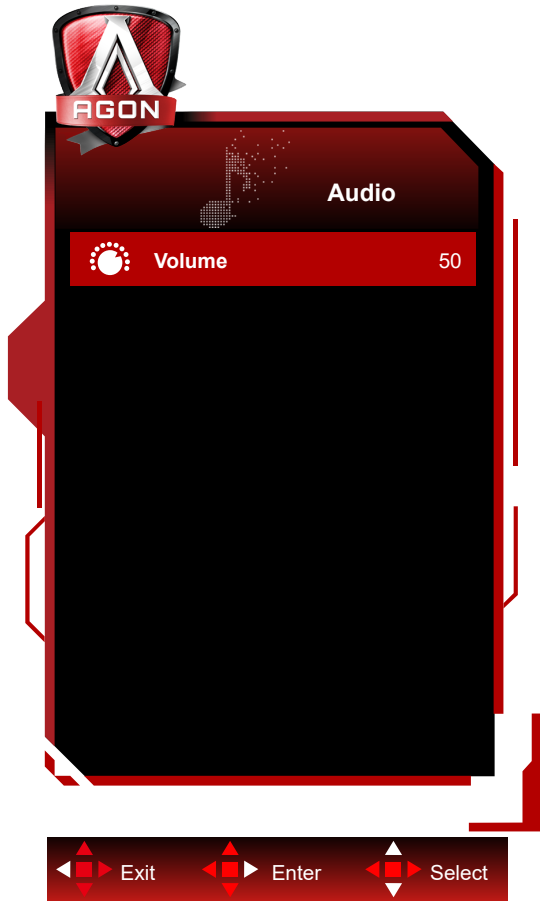
	LowBlue Mode	Av / Multimedia / Internet / Kontor / Läsning	Minskar blåljus genom att justera färgtemperaturen.
	Färgtemp.	Varm	Återställ varm färgtemperatur från EEPROM.
		Normal	Återställ normal färgtemperatur från EEPROM.
		Kall	Återställ kall färgtemperatur från EEPROM.
		Användare	Återställ användarinställd färgtemperatur från EEPROM.
	färgrymd	Panel Native	Standardfärgrymdspanel.
		sRGB	sRGB-färgrymd.
		DCI-P3	DCI-P3-färgrymd.
	Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalt register.
	Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalt register.
	Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalt register.
	R-mättnad	0-100	Justera R-mättnad.
	G-mättnad	0-100	Justera G-mättnad.
	B-mättnad	0-100	Justera B-mättnad.
	C.Mättnad	0-100	Justera C.Mättnad.
M.Mättnad	0-100	Justera M.Mättnad.	
Y.Mättnad	0-100	Justera Y.Mättnad.	
R.Nyans	0-100	Justera R.Nyans.	
G.Nyans	0-100	Justera G.Nyans.	

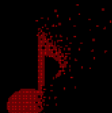
	B.Nyans	0-100	Justera B.Nyans.
	C.Nyans	0-100	Justera C.Nyans.
	M.Nyans	0-100	Justera M.Nyans.
	Y.Nyans	0-100	Justera Y.Nyans.

Obs:

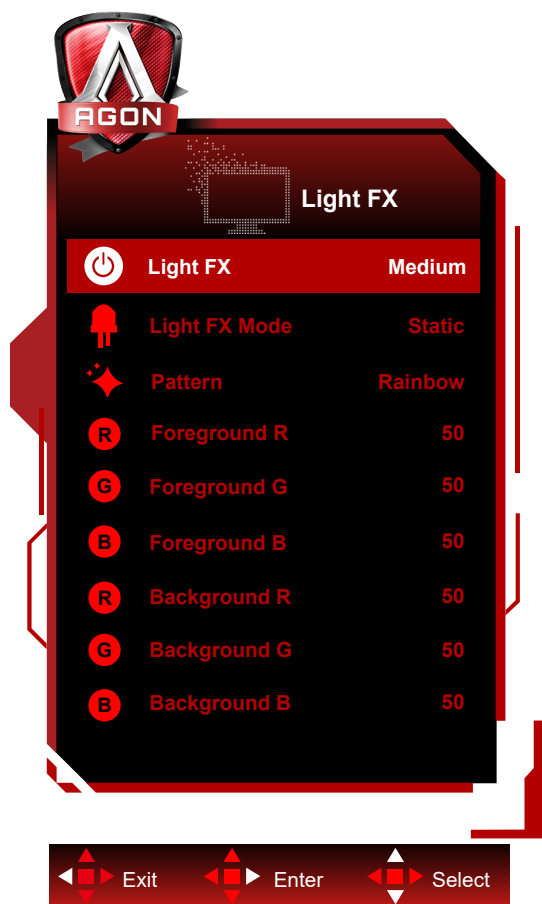
- 1). När "HDR Mode"/"HDR" under "Luminans" är inställt på annat än "Av" kan inga objekt under "Color Setup" justeras.
- 2). När "färgrymd" är inställd på "sRGB" eller "DCI-P3" kan inga alternativ under "Color Setup" justeras.

Ljud



	Volym	0-100	Justera volymen
---	-------	-------	-----------------

Ljuseffekter



	Ljuseffekter	Av / Låg / Medium / Stark	Välj intensitet för ljuseffekter.
	Ljuseffektläge	Audio1 / Audio2 / Statisk / Mörk punktsvep / Gradientskift / Spridningsfyllning / Dripfyllning / Spridande dripfyllning / Andning / Ljuspunktsvep / Zoom / Regnbåge / Våg / Blinkande / Demo	Välj ljuseffektläge
	Mönster	Röd / Grön / Blå / Regnbåge / Användardefinierad	Välj ljuseffektmönster
	Förgrund R	0-100	Användaren kan justera förgrundsfärgen för ljuseffekter när mönstret är inställt på Användardefinierad
	Förgrund G		
	Förgrund B		
	Bakgrund R	0-100	Användaren kan justera bakgrundsfärgen för ljuseffekter när mönstret är inställt på Användardefinierad
Bakgrund G			
Bakgrund B			

PIP-inställning



	PIP	Av / PIP / PBP	Inaktivera eller aktivera PIP eller PBP.
	Huvudkälla		Välj källa för huvudskärm.
	Underkälla		Välj källa för underbild.
	Storlek	Liten / Mellan / Stor	Välj bildstorlek.
	Position	Höger-upp	Ställ in bildens position.
		Höger-ned	
		Vänster-upp	
		Vänster-ned	
Ljud	På: PIP-ljud Av: Huvudljud	Inaktivera eller aktivera ljudinställning.	
Byt	På: Byt Av: Ingen åtgärd	Byt skärmkälla.	

Obs:

- 1) När "HDR" under "Luminans" är inställt på annat än "Av" kan inga alternativ under "PIP Settings" justeras.
- 2) När PBP/PIP är aktiverat visas kompatibiliteten för huvudskärmens och delskärmens insignal i följande tabell:

PBP/PIP		Huvudkälla			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Underkälla	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

OSD-inställning



	Språk		Välj OSD-språk
	Timeout	5-120	Justera OSD-timeout
	H-position	0-100	Justera den horisontella positionen för OSD
	V-position	0-100	Justera den vertikala positionen för OSD
	Transparens	0-100	Justera transparensen för OSD
	Pauspåminnelse	På / Av	Aktivera en påminnelse som uppmanar användaren att ta en paus varje timme vid kontinuerlig användning för att förebygga överansträngningsskador.
	Användarknapp	Spelläge / Sniper Scope / Bildfrekvensräknare / Bildpixselförnyelse	Användarinställd genvägs meny för vänsterknapp.

LED-indikator

Status	LED-färg
Full effekt-läge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange
Bildpixselförnyelse pågår	Vit blinkning (1 sekund på / 1 sekund av)
Fel på OLED-panel	Orange blinkning (1 sekund på / 1 sekund av)
Avstängningsläge	Indikatorn är inte tänd.

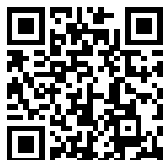
Felsökning

Problem	Möjliga lösningar
Strömindikatorn är inte tänd.	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att strömmen är påslagen. • Kontrollera att nätsladden är ansluten.
Strömindikatorn är tänd, men ingen bild visas.	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att datorn är påslagen. • Kontrollera att datorns grafikkort är ordentligt inkopplat. • Kontrollera att skärmens signalkabel är korrekt ansluten till datorn. • Kontrollera kontakten på skärmens signalkabel och se till att inga pinnar är böjda. • Använd Caps Lock-tangenten på datorns tangentbord för att kontrollera om datorn fungerar.
Det finns ingen bild, men strömindikatorn blinkar orange.	<ul style="list-style-type: none"> • OLED-panelen fungerar inte korrekt. Kontakta AOC:s kundtjänst för råd.
Plug-to-use fungerar inte.	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera om funktionen plug-to-use stöds. • Kontrollera om adaptorn stöder plug-to-use.
Bilden är dimm.	<ul style="list-style-type: none"> • Justera luminans och kontrastförhållande.
Bilden hoppar eller är vågig.	<ul style="list-style-type: none"> • Elektriska apparater eller enheter i närheten kan orsaka elektromagnetisk störning.
Skärmen visar "signaltråden är inte tillgänglig" eller "ingen signal".	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att signaltråden är korrekt ansluten. • Kontrollera om pinnarna i signaltrådens kontakt är skadade. • Funktionen Bildpikselförnyelse kan aktiveras och köras via skärmens meny för att eliminera bildretention som har uppstått. Att köra denna funktion flera gånger kan ge en önskvärd bildvisningseffekt. Ytterligare instruktioner för skärmsköt finns i Användarinstruktionerna på den officiella webbplatsen.
Skärmen visar "ogiltig ingång".	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att datorn inte är inställd i ett olämpligt visningsläge. Ställ om datorn till ett visningsläge enligt de detaljerade användarinstruktionerna.
Bildfasthållning.	<ul style="list-style-type: none"> • Baserat på OLED-panelens egenskaper kan funktionen Bildpikselförnyelse aktiveras och köras via bildmenyn för att eliminera bildfasthållning som har uppstått. Det rekommenderas att köra denna funktion flera gånger för att uppnå önskad bildkvalitet. För ytterligare instruktioner om skärmsköt gäller att följa Användarinstruktionerna på den officiella webbplatsen.
Reglering & Service	Se information om reglering och service på www.aoc.com (för att hitta den modell du har köpt i ditt land och för att hitta information om reglering och service på supportsidan.)

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	AG326UZD2		
	Drivsystem	OLED		
	Synlig bildstorlek	80,3 cm diagonal		
	Pixelavstånd	0,1814 mm (H) × 0,1814 mm (V)		
	Visningsfärg	1,07 miljarder färger ^[1]		
Övrigt	Horisontellt skanningsintervall	30-570 kHz		
	Horisontell skanningsstorlek (maximal)	699,48 mm		
	Vertikalt skanningsintervall	48-240 Hz		
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	394,73 mm		
	Optimal förinställd upplösning	3840×2160@60 Hz		
	Maxupplösning	3840×2160@240 Hz ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Anslutning	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB-uppstöms/ USB×2 (inklusive 1 snabbbladdningsport)/Hörlurar		
	Strömkälla	100-240 V~ 50/60 Hz 3 A		
	Effektförbrukning	Typisk (standardinställd ljusstyrka och kontrast)	123 W	
		Max. (Ljusstyrka = 100, Kontrast = 100)	≤ 290 W	
		Viloläge	≤ 0,5 W	
	Värmeavledning	Normal drift	419,80 BTU/tim (typ.)	
Sömn (viloläge)		< 1,71 BTU/tim		
Av-läge		< 1,02 BTU/tim		
Av-läge (nätbrytare)		0 BTU/tim		
USB	USB-C	Dubbsidig kontakt		
	Hög datahastighet	Data- och videoöverföring		
	DP	Inbyggt DP Alt Mode		
	USB-C Power Delivery	USB PD version 3.0		
	Power Delivery	Upp till 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)		
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C-40 °C	
		Ej i drift	-25 °C-55 °C	
	Luftfuktighet	Drift	10 %-85 % (ej kondenserande)	
		Ej i drift	5 %-93 % (ej kondenserande)	
	Höjd	Drift	0 m-5000 m (0 ft-16404 ft)	
		Ej i drift	0 m-12192 m (0 ft-40000 ft)	



[1]: Det maximala antalet färger som produkten stöder är 1,07 miljarder. Inställningsvillkoren är följande (det kan förekomma avvikelser på grund av utgångsbegränsningar hos vissa grafikkort):

Färgdjup	Signalversion		HDMI 2.1		DP 2.1		USB-C / USB hög datahastighet		USB-C / USB hög upplösning	
	Färgformat	Status	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444
			YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB
3840×2160 240 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK	OK	OK
3840×2160 240 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK	OK	OK
3840×2160 165 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK	OK	OK
3840×2160 165 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Låg upplösning 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Låg upplösning 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Obs: NVIDIA®-grafikkort rekommenderas att använda DisplayPort-gränssnitt, medan AMD®-grafikkort kan använda HDMI- eller DisplayPort-gränssnitt.

[2]: Vid HDMI 2.1-signalingång krävs ett DSC-aktiverat grafikkort för att nå UHD 144 Hz/165 Hz/240 Hz. Kontakta din grafikkortstillverkare för information om DSC-stöd.

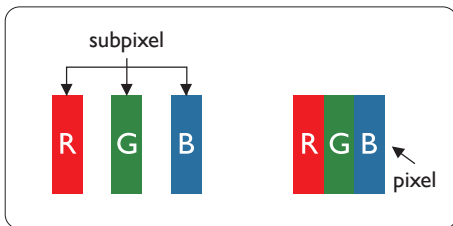
[3]: DisplayPort2.1-gränssnittet stöder UHBR20 med en total bandbredd på 80 Gbps och HDMI2.1-gränssnittet stöder FRL6 med en total bandbredd på 48 Gbps.

AOC:s policy för pixelfel på bildskärmspaneler

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixelfel på bildskärmspanelerna som används i bildskärmarna är dock ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är helt fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller ersättas enligt garantin. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felgränser för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller ersättning enligt garantin måste antalet pixelfel på en bildskärmspanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

AOC ställer dessutom ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer iögonfallande än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixlar och delpixlar

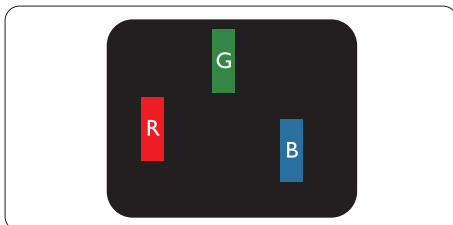
En pixel, eller bildpunkt, består av tre delpixlar i primärfärgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla delpixlar i en pixel är tända framstår de tre färgade delpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framstår de tre färgade delpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta delpixlar framstår som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixelfel

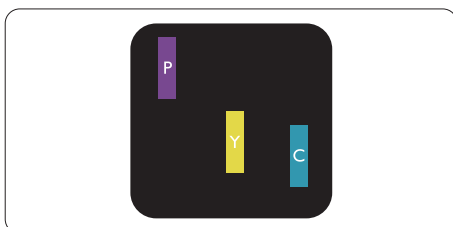
Pixelfel och delpixelfel framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel och flera typer av delpixelfel inom varje kategori.

Ljusa punktfel

Ljusa punktfel framträder som pixlar eller delpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga att en ljus punkt är en delpixel som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Det finns olika typer av ljusa punktdetekter.



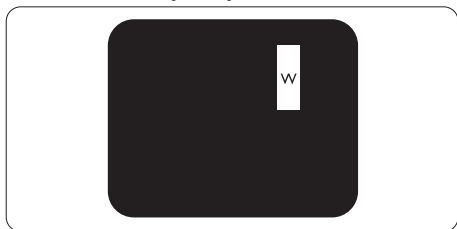
En upplyst röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande upplysta subpixlar:

- Röd + Blå = Lila

- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



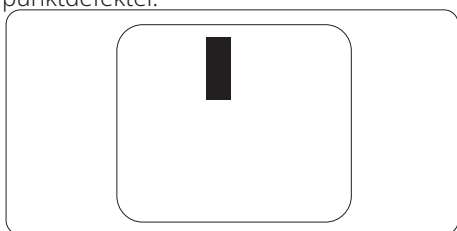
Tre intilliggande upplysta subpixlar (en vit pixel).

Obs

En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än omgivande punkter, medan en grön ljus punkt måste vara 30 procent ljusare än omgivande punkter.

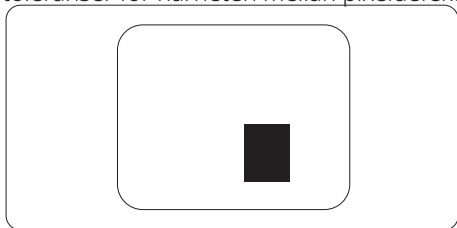
Svarta punktdefekter

Svarta punktdefekter visas som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'Av'. Det vill säga att en mörk punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett ljusst mönster. Detta är de olika typerna av svarta punktdefekter.



Närhet mellan pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mer synliga, anger AOC även toleranser för närheten mellan pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att kvalificera sig till reparation eller utbyte på grund av pixeldefekter under garantiperioden måste en skärmpanel i en AOC-monitor ha pixel- eller subpixeldefekter som överskrider de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 lysande subpixel	0
2 intilliggande lysande subpixlar	0
3 intilliggande lysande subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa punktdefekter*	Ej tillgänglig
Totalt antal ljusa punktdefekter av alla typer	0
MÖRKA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	1 eller färre
Avstånd mellan två svarta punktdefekter*	≥5 mm
Totalt antal svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

Obs

*: 1 eller 2 intilliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda displaylägen

PC-upplösning

Upplösning	Full (16:9) 1:1(16:9)		Full (kvadratisk)/1:1 (kvadratisk)/ Aspect		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640x480/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240 Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x960/60 Hz			✓	✓				
1280x960/240 Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240 Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓
1440x1080/240 Hz			✓	✓				
1728x1080/240 Hz			✓	✓				
1920x1080/240 Hz	✓	✓						
1920x1440/160 Hz			✓	✓				
2560x1440/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/144 Hz	✓	✓						
2992x1668/60 Hz							✓	✓
2992x1668/120 Hz							✓	✓
2992x1668/240 Hz							✓	✓
3288x1850/60 Hz					✓	✓		
3288x1850/120 Hz					✓	✓		
3288x1850/240 Hz					✓	✓		
3840x2160/30 Hz	✓	✓						
3840x2160/60 Hz	✓	✓						
3840x2160/120 Hz	✓	✓						
3840x2160/144 Hz	✓	✓						
3840x2160/165 Hz	✓	✓						
3840x2160/240 Hz	✓	✓						

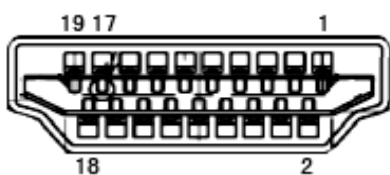
Video-upplösning

Upplösning Bildformat Signalkversion Status	Full (16:9) 1:1(16:9)		Full (kvadratisk)/1:1 (kvadratisk)/ Aspect		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720×576p, 50 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280×720p, 50 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920×1080i, 50 Hz		✓		✓		✓		✓
1920×1080p, 50 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz		✓		✓		✓		✓
1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840×2160p, 25 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840×2160p, 50 Hz	✓							
3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz	✓							
3840×2160p, 100 Hz	✓		✓		✓		✓	
3840×2160p, 119,88 Hz/120 Hz	✓							

Obs

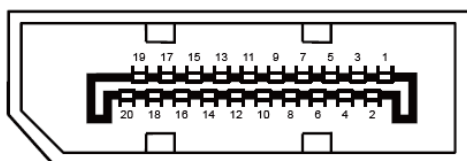
1. För att uppnå önskad bildkvalitet, se ovanstående tabell för inställning av upplösningen på insignalens källa. Den inställda upplösningen varierar beroende på signalutgångsenheten: För konsolspel rekommenderas att hänvisa till "Video-upplösning". För PC-spel rekommenderas att hänvisa till "PC-upplösning".
2. För att ändra inställningen för "Bildformat" på skärmen, gå till OSD-menyn → "Spelinställningar" → "Justering av bildformat".
3. För att säkerställa att ovanstående upplösningar fungerar normalt, kontrollera först grafikkortets kompatibilitet. På grund av olika strategier hos olika grafikkort kan vissa alternativ vara dolda. Hänvisa till grafikkortets faktiska stödsituation.
4. Enligt VESA-standard kan olika operativsystem och grafikkort uppvisa vissa avvikelser (± 1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (bildfrekvens). Den specifika uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) bör anpassas efter den faktiska situationen.

Pinntilldelningar



19-polig färgad bildsignalanslutning

Pin-nr.	Signalkod	Pin-nr.	Signalkod	Pin-nr.	Signalkod
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skärm	10.	TMDS Clock+	18.	+5 V-ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skärm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (ej ansluten på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-polig färgad bildsignalanslutning

Pin-nr.	Signalkod	Pin-nr.	Signalkod
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna monitor är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Detta gör att monitorn kan informera värd system om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om sina visningsförmågor.

DDC2B är en dubbelriktad datakanal baserad på I2C-protokollet. Värdsystemet kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.