



Руководство пользователя

OLED-монитора

AG326UZD2

As an OLED product, this display needs regular screen maintenance to reduce the risk of image retention (burn-in).

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безопасность	1
Условные обозначения	1
Питание	2
Установка	3
Очистка	4
Прочее	5
Установка	6
Комплектация	6
Установка подставки и основания	7
Регулировка монитора	8
Подключение монитора	9
Настенное крепление	10
Функция Adaptive-Sync	11
HDR	12
Настройка	13
Горячие клавиши	13
Подсказка по кнопкам OSD (Меню)	14
Настройки OSD	16
Игровые настройки	17
Яркость	19
OLED Care/Extra	21
Color Setup	24
Аудио	26
Light FX	27
Настройка PIP	28
Настройка OSD	29
Светодиодный индикатор	30
Устранение неполадок	31
Характеристики	32
Общие характеристики	32
Политика AOC в отношении дефектов пикселей на панелях мониторов	34
Предустановленные режимы отображения	37
Назначение контактов	39
Plug and Play	40

Безопасность

Условные обозначения

В следующих подразделах описаны условные обозначения, используемые в данном документе.

Примечания, предупреждения и указания об опасности

Во всей инструкции блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным начертанием. Эти блоки представляют собой примечания, предупреждения и указания об опасности и используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: содержит важную информацию, которая поможет вам более эффективно использовать компьютерную систему.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и объясняет, как избежать проблемы.





УКАЗАНИЕ ОБ ОПАСНОСТИ: предупреждает о риске получения телесных повреждений и объясняет, как избежать опасности. Некоторые предупреждения могут быть оформлены в альтернативном формате и не сопровождаться значком. В таких случаях способ представления предупреждения определяется требованиями регулирующего органа.


Питание


 Монитор следует подключать только к источнику питания, указанному на маркировке изделия. Если вы не уверены в типе электропитания в вашем доме, обратитесь к дилеру или в местную энергоснабжающую организацию.

 Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой с третьим (заземляющим) штырём. Эта вилка подходит только к заземлённой розетке, что является мерой безопасности. Если ваша розетка не подходит для трёхконтактной вилки, обратитесь к электрику для установки соответствующей розетки или используйте адаптер для безопасного заземления устройства. Не отключайте защитную функцию заземлённой вилки.

 Отключайте устройство от сети во время грозы или если оно не будет использоваться в течение длительного времени. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.

 Не перегружайте удлинители и сетевые фильтры. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

 Для обеспечения надёжной работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, имеющими соответствующие розетки с маркировкой 100–240 В переменного тока, мин. 5 А.

 Розетка должна быть установлена рядом с оборудованием и легко доступна.

Установка

! Не устанавливайте монитор на неустойчивую тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол. Если монитор упадёт, это может привести к травмам и серьёзному повреждению изделия. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или поставляемые вместе с изделием. Следуйте инструкциям производителя при установке изделия и применяйте только монтажные аксессуары, рекомендованные производителем. Перемещайте изделие вместе с тележкой с осторожностью.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в отверстия корпуса монитора. Это может повредить внутренние компоненты, что приведёт к возгоранию или поражению электрическим током. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

! Не устанавливайте переднюю часть изделия на пол.

! При установке монитора на стену или полку используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и следуйте прилагаемым инструкциям.

! Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано ниже. В противном случае нарушится циркуляция воздуха, что может вызвать перегрев, возгорание или повреждение монитора.

! Во избежание повреждений, например отслоения панели от рамки, убедитесь, что угол наклона монитора вниз не превышает -5° градусов. Если максимальный угол наклона вниз (-5°) превышен, повреждение монитора не подлежит гарантийному обслуживанию.


Ниже приведены рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при установке на подставку:

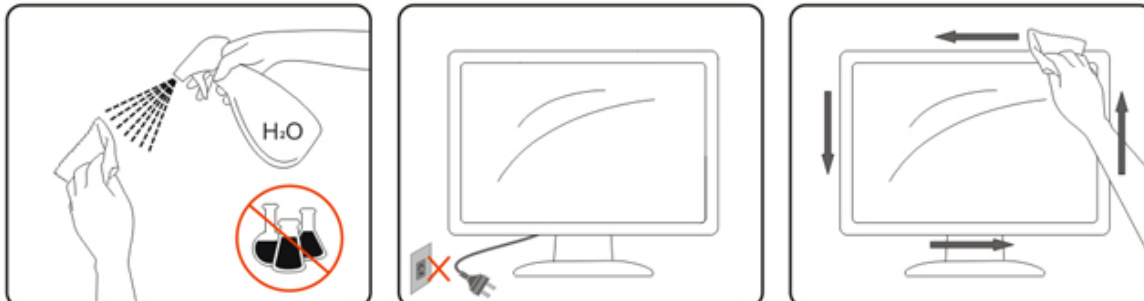
Установлен с подставкой



Очистка


 Регулярно очищайте корпус мягкой тканью, слегка увлажнённой водой.

 Для очистки используйте мягкую хлопковую или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной, но почти сухой: не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.




 Перед очисткой изделия обязательно отключите шнур питания.


Прочее

 Если изделие издаёт странный запах, звук или дым, немедленно отключите штепсель питания и обратитесь в сервисный центр.

 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не перекрыты столом или занавеской.

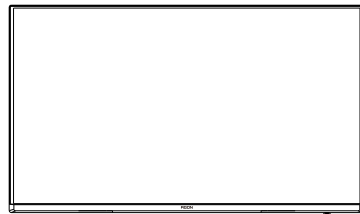
 Не используйте OLED-монитор в условиях сильной вибрации или высоких ударных нагрузок во время работы.

 Не ударяйте по монитору и не роняйте его во время эксплуатации или транспортировки.

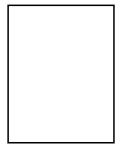
 Не рекомендуется использовать данный OLED-монитор более 24 часов непрерывно. При превышении указанной продолжительности использования возможно застревание пикселей (выгорание). Для снижения вероятности застревания пикселей в данном устройстве используются различные технологии. Цикл обслуживания занимает около 10 минут. Подробную информацию см. в разделе “Обслуживание экрана” раздел.

Установка

Комплектация

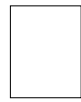


OLED Monitor



Quick Start Guide

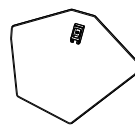
*



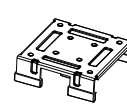
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



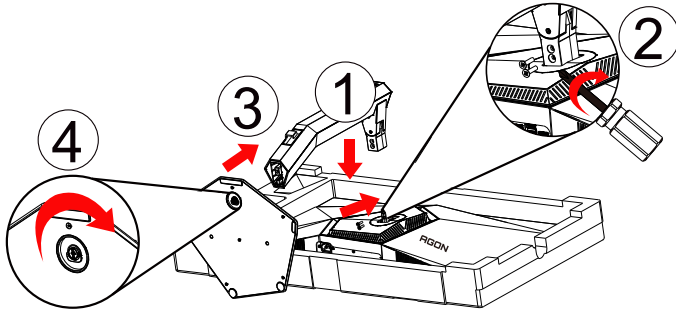
USB C-C Cable

* Не во всех странах и регионах поставляются все сигнальные кабели. Пожалуйста, уточните наличие у местного дилера или в представительстве АОС.

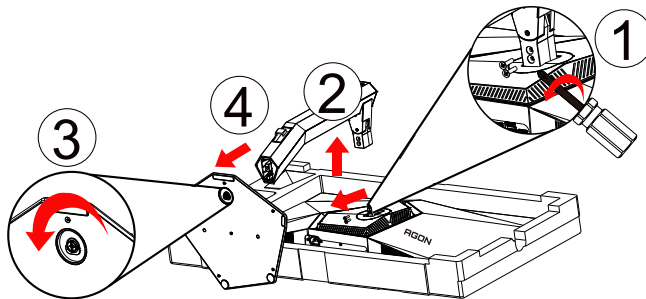
Установка подставки и основания

Устанавливайте или снимайте основание, следуя приведённым ниже инструкциям.

Установка:



Снятие:

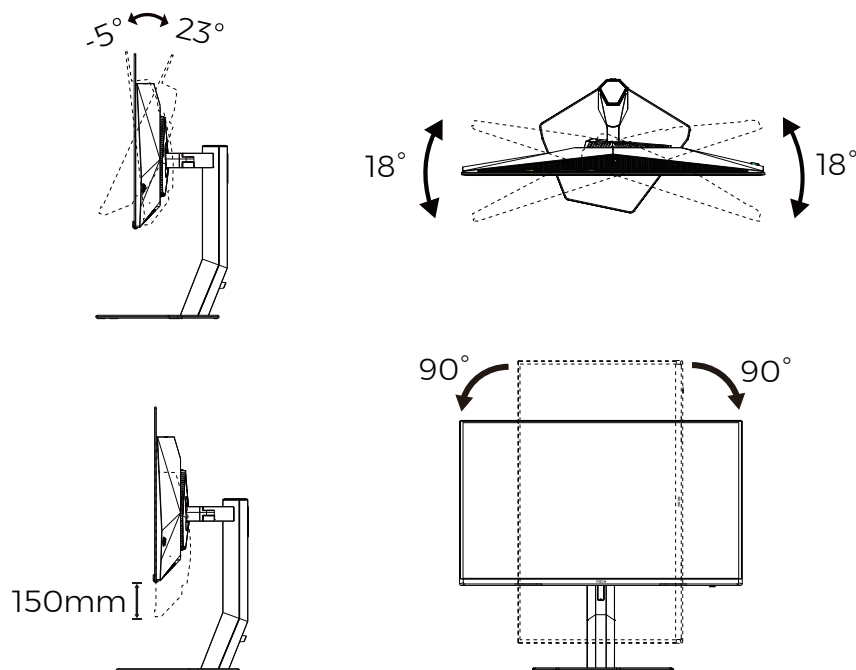


Регулировка монитора

Для наилучшего просмотра рекомендуется смотреть прямо на экран монитора, а затем отрегулировать угол наклона по своему усмотрению.

Удерживайте подставку для устойчивости монитора и регулируйте угол наклона, держась только за рамку.

Вы можете регулировать монитор следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

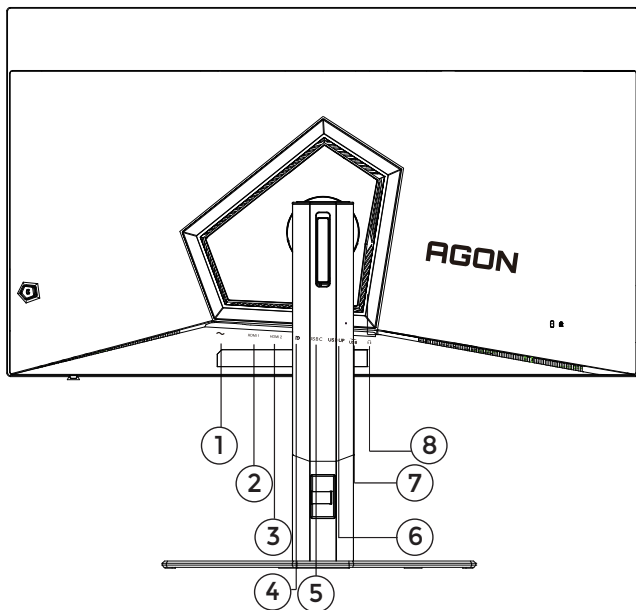
Не прикасайтесь к OLED-экрану при изменении угла наклона. Прикосновение к OLED-экрану может привести к повреждению.

Внимание:

1. Во избежание возможного повреждения экрана, например отслоения панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Держите только за рамку.

Подключение монитора

Кабельные разъёмы на задней панели монитора:



1. Питание
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 (восходящий канал)
7. USB3.2 Gen1 (нисходящий канал + быстрая зарядка ×1)
USB3.2 Gen1 (нисходящий канал ×1)
8. Наушники

Подключить к ПК

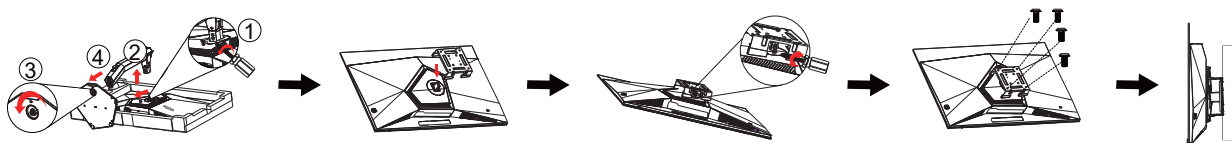
1. Надёжно подключите кабель питания к задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
3. Подключите кабель видеосигнала дисплея к видеоразъёму компьютера.
4. Подключите кабели питания компьютера и дисплея к ближайшей розетке.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если на мониторе появилось изображение, установка выполнена успешно и завершена. Если на мониторе не отображается изображение, обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

Для защиты оборудования всегда выключайте компьютер и OLED-монитор перед подключением.

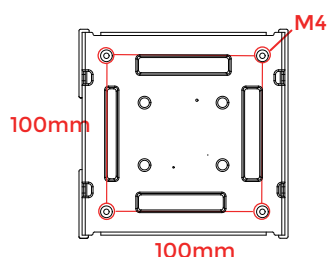
Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного кронштейна для настенного крепления



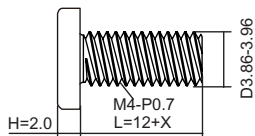
Этот монитор можно закрепить на кронштейне для настенного крепления, приобретаемом отдельно. Перед выполнением данной процедуры отключите питание. Выполните следующие действия:

1. Снимите подставку.
2. Соберите кронштейн для настенного крепления в соответствии с инструкциями производителя.
3. Установите кронштейн для настенного крепления на заднюю панель монитора. Совместите отверстия кронштейна с отверстиями на задней панели монитора.
4. Вставьте 4 винта в отверстия и затяните их.
5. Подключите кабели повторно. Инструкции по креплению кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, прилагаемом к дополнительному кронштейну для настенного крепления.

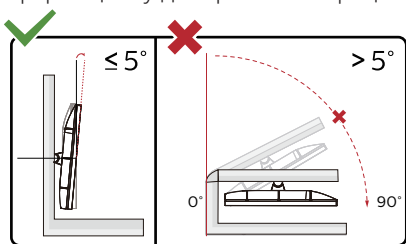


Характеристика винтов для настенного крепления:
M4* (12 + X) мм (X = толщина кронштейна для настенного монтажа)

M=4.0Max



Примечание: отверстия для крепления по стандарту VESA отсутствуют не во всех моделях. Уточните информацию у дилера или в официальном представительстве АОС.



Дизайн монитора может отличаться от показанного на иллюстрациях.

Внимание:

1. Во избежание возможного повреждения экрана, например отслоения панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Держите только за рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с интерфейсами DisplayPort, HDMI и USB-C
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведен ниже; его также можно проверить на сайте www.AMD.com

Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серии Radeon™ R9/R7 300 (за исключением моделей R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016 г.)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серии Radeon™ R9/R7 200 (за исключением моделей R9 270/X и R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

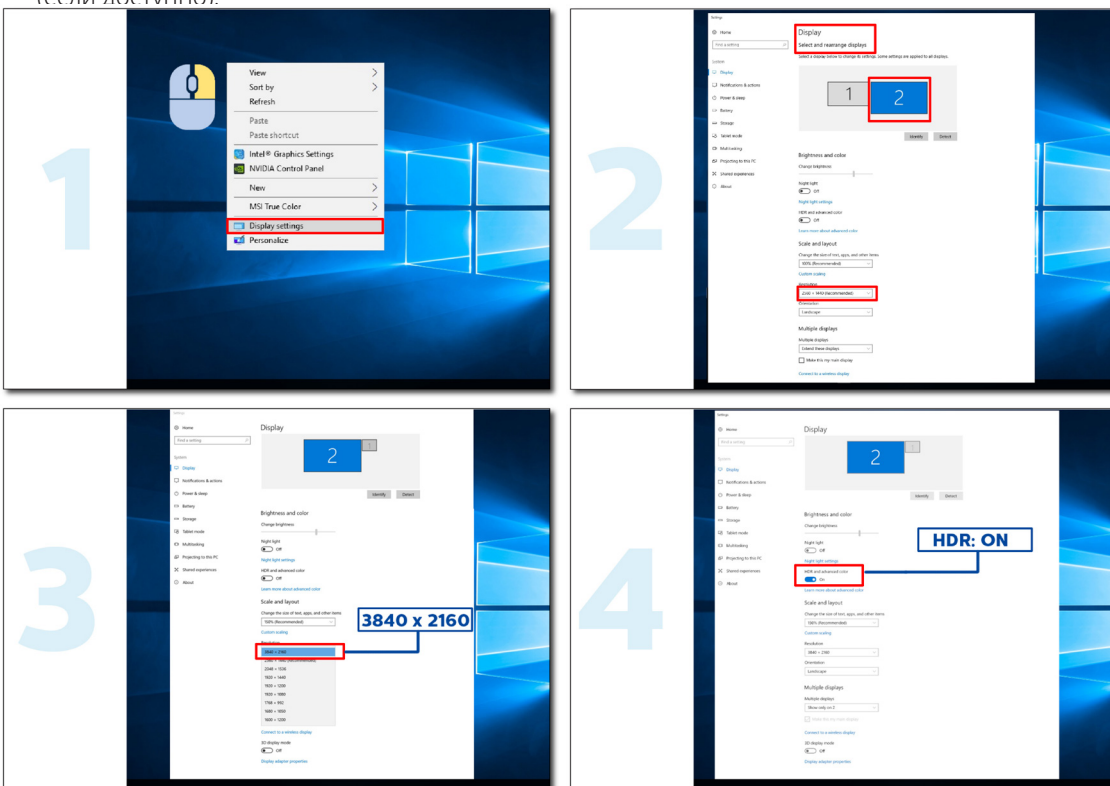
Совместимо с входными сигналами в формате HDR10.

Дисплей может автоматически активировать функцию HDR, если проигрыватель и контент совместимы.

Обратитесь к производителю устройства и поставщику контента для получения информации о совместимости вашего устройства и контента. Выберите «ВЫКЛ.» для функции HDR, если вам не требуется автоматическая активация.

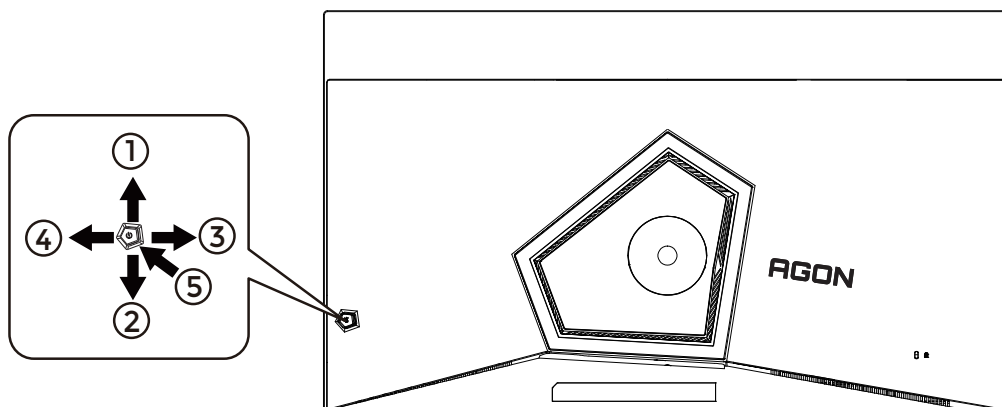
Примечание:

1. Для интерфейсов DisplayPort/HDMI в версиях Windows 10 ниже (старше) V1703 не требуются специальные настройки.
2. Доступен только интерфейс HDMI; интерфейс DisplayPort не функционирует в Windows 10 версии V1703.
3. Настройки дисплея:
 - а. Разрешение дисплея установлено на 3840×2160, HDR предустановлен в положение «ВКЛ.»
 - б. После запуска приложения наилучший эффект HDR достигается при изменении разрешения на 3840×2160 (если доступно).



Настройка

Горячие клавиши



1	Источник/Вверх
2	Точка выбора/Вниз
3	Пользовательская клавиша (игровой режим)/ Влево
4	Light FX/Вправо
5	Питание/Меню/Ввод

Питание/Меню/Ввод

Нажмите кнопку питания, чтобы включить монитор.

Если OSD отсутствует, нажмите кнопку для отображения OSD или подтверждения выбора. Нажмите и удерживайте около 2 секунд, чтобы выключить монитор.

Точка выбора/Вниз

Если OSD отсутствует, нажмите кнопку Dial Point, чтобы показать или скрыть индикатор Dial Point.

Пользовательская клавиша (игровой режим)/Влево

Пользовательская настройка левой кнопки: игровой режим/Прицел/Счетчик кадров/Обновление пикселей.

По умолчанию установлен игровой режим.

Если OSD отсутствует, нажмите кнопку «Влево», чтобы открыть функцию игрового режима, затем используйте кнопки «Влево» или «Вправо» для выбора типа игры (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 или Gamer 3) в зависимости от жанра.

Light FX/Вправо

Если OSD отсутствует, нажмите кнопку «Вправо», чтобы активировать функцию Light FX.

Источник/Вверх

Когда OSD закрыто, нажатие кнопки Source/Auto/Вверх выполняет функцию горячей клавиши переключения источника сигнала.

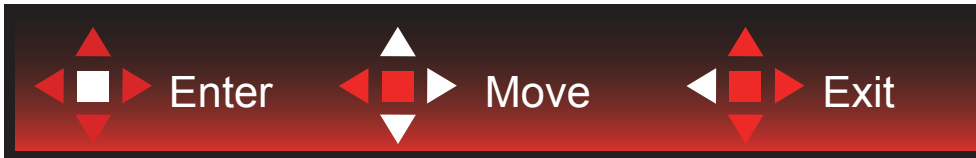
Подсказка по кнопкам OSD (Меню)



Вход: используйте клавишу Enter для перехода на следующий уровень OSD

Перемещение: используйте клавиши ← / ↑ / ↓ для перемещения по элементам OSD

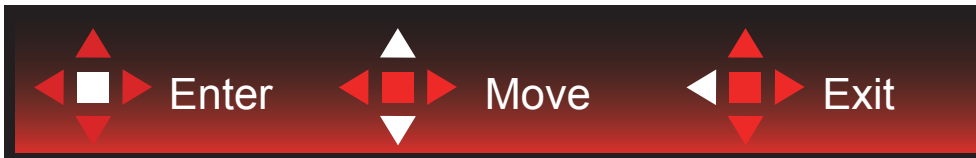
Выход: используйте клавишу → для выхода из OSD



Вход: используйте клавишу Enter для перехода на следующий уровень OSD

Перемещение: используйте клавиши → / ↑ / ↓ для перемещения по элементам OSD

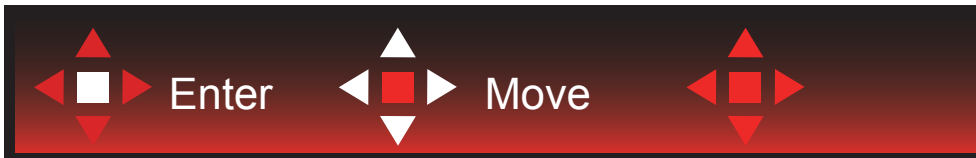
Выход: используйте клавишу ← для выхода из OSD



Вход: используйте клавишу Enter для перехода на следующий уровень OSD

Перемещение: используйте клавиши ↑ / ↓ для перемещения по элементам OSD

Выход: используйте клавишу ← для выхода из OSD



Перемещение: используйте клавиши ← / → / ↑ / ↓ для перемещения по элементам OSD



Выход: используйте клавишу ← для возврата на предыдущий уровень OSD

Вход: используйте клавишу → для перехода на следующий уровень OSD

Выбор: используйте клавиши ↑ / ↓ для перемещения по элементам OSD



Вход: используйте клавишу Enter для применения настройки OSD и возврата на предыдущий уровень OSD

Выбор: используйте клавишу ↓ для изменения настройки OSD



Выбор: используйте клавиши ↑ / ↓ для изменения настройки OSD



Вход: используйте клавишу Enter для выхода из OSD и возврата на предыдущий уровень OSD
Выбор: используйте клавиши ← / → для изменения настройки OSD

Настройки OSD


Базовые и простые инструкции по управлению с помощью клавиш.



- 1). Нажмите кнопку МЕНЮ для активации окна OSD.
- 2). Следуйте руководству по клавишам для перемещения или выбора (настройки) параметров OSD.
- 3). Функция блокировки/разблокировки OSD: чтобы заблокировать или разблокировать OSD, нажмите и удерживайте кнопку «Вниз» в течение 10 с, пока функция OSD неактивна.

Игровые настройки



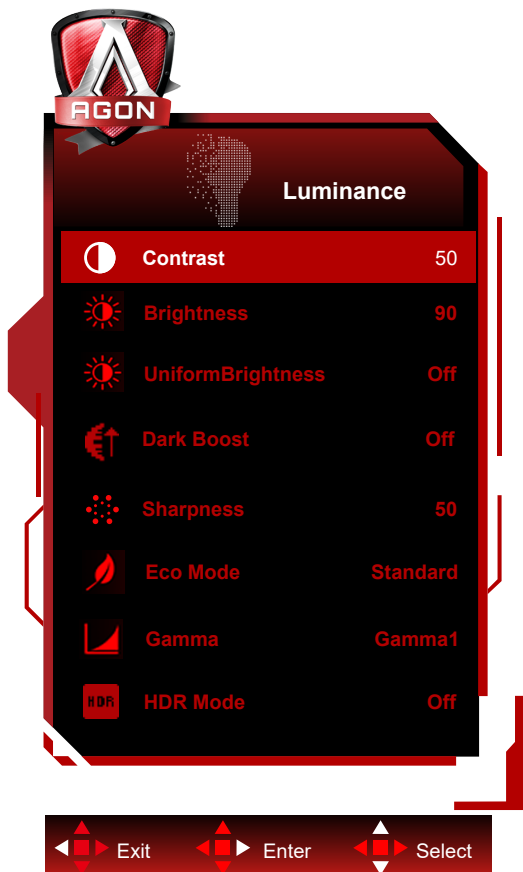
	игровой режим	Выкл.	Оптимизация игровым режимом не применяется.
		FPS	Для игр жанра FPS (шутеры от первого лица). Улучшает детализацию черных участков в темных сценах.
		RTS	Для игр жанра RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.
		Гонки	Для игр жанра «Гонки». Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов.
		Геймер 1	Пользовательские настройки сохранены как «Геймер 1».
		Геймер 2	Настройки пользователя сохранены как Геймер 2.
		Геймер 3	Настройки пользователя сохранены как Геймер 3.
	Соотношение изображения	Полный (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Полный (Квадрат)/ 1:1 (Квадрат)/ Сохранять пропорции/ 27"/ 24.5"	Выберите соотношение изображения для отображения.
	Контроль теней	0-20	Значение по умолчанию для контроля теней — 0; пользователь может регулировать от 0 до 20 для улучшения четкости изображения. Если изображение слишком темное и детали плохо различимы, отрегулируйте значение от 0 до 20 для получения более четкого изображения.
	Цвет в играх	0-20	Функция «Цвет в играх» предоставляет 20 уровней настройки насыщенности для улучшения изображения.
Прицел	Выкл. / 2X / 3X / 4X	Локальное увеличение для облегчения прицеливания при стрельбе.	

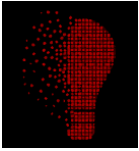
	Adaptive-Sync	Вкл. / Выкл.	Отключить или включить функцию Adaptive-Sync. Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включении функции Adaptive-Sync в некоторых игровых сценариях возможно мерцание изображения.
	Низкая задержка ввода	Вкл. / Выкл.	Отключение буфера кадров может снизить задержку ввода. Примечание: при разрешении UHD 120 Гц/240 Гц, а также при включённых функциях PIP/PBP и «Прицел», режим низкой задержки ввода недоступен для настройки. Включено по умолчанию в режиме Adaptive-Sync и не подлежит настройке.
	Счётчик кадров	Выкл. / Верхний правый / Нижний правый / Нижний левый / Верхний левый	Отображать частоту V в выбранном углу экрана (Функция счётчика кадров работает только с видеокартами AMD.)
	HDMI1	Консоль/DVD / ПК	Выберите тип подключённого устройства. При подключении игровой консоли или DVD-проигрывателя через HDMI1 установите для HDMI1 режим «Консоль/DVD».
	HDMI2	Консоль/DVD / ПК	Выберите тип подключённого устройства. При подключении игровой консоли или DVD-проигрывателя через HDMI2 установите для HDMI2 режим «Консоль/DVD».

Примечание:

- 1) Когда «Режим HDR» в разделе «Яркость» установлен в положение, отличное от «Выкл.», параметры «Shadow Control» и «Game Color» недоступны для настройки.
- 2) Когда «HDR» в разделе «Яркость» установлен в положение, отличное от «Выкл.», параметры «игровой режим», «Shadow Control» и «Game Color» недоступны для настройки.
- 2) Когда «цветовой охват» в разделе «Настройка цвета» установлен в значение «sRGB» или «DCI-P3», параметры «Shadow Control» и «Game Color» недоступны для настройки.

Яркость



	Контрастность	0-100	Контрастность из цифрового регистра.	
	Яркость	0-100	Регулировка подсветки	
	UniformBrightness	On/Off	Включите функцию Uniform Brightness, которая выравняет пиковую яркость в режиме SDR даже при изменении размера окна с белым экраном.	
	Dark Boost	Выкл.	Улучшает детализацию изображения в тёмных и светлых областях, регулируя яркость светлых участков и предотвращая их перенасыщение.	
		Уровень 1		
		Уровень 2		
	Резкость	Уровень 3	Настройка резкости	
		Стандартный		Стандартный режим
		Текст		Режим «Текст»
	Энергосберегающий режим	Интернет	Режим «Интернет»	
		Игра	игровой режим	
		Фильм	Режим кино	
		Спорт	Режим спорта	
Чтение		Режим чтения		
гамма	Гамма1	Установить гамму 1		
	Гамма2	Установить гамму 2		
	Гамма3	Установить гамму 3		

	HDR	Выкл.	Установите профиль HDR в соответствии с вашими требованиями. Примечание: Когда обнаруживается HDR, для настройки отображается параметр HDR.
		DisplayHDR	
		Пиковая яркость HDR	
		HDR-изображение	
		HDR-фильм	
	Режим HDR	HDR-игра	Оптимизировано для цвета и контрастности изображения, что имитирует отображение HDR-эффекта. Примечание: Когда HDR не обнаружен, для настройки отображается опция «Режим HDR».
		Выкл.	
		HDR-изображение	
		HDR-фильм	
		HDR-игра	

Примечание:

- 1). Когда «Режим HDR» установлен в положение, отличное от «Выкл.», параметры «Контрастность», «Режим ECO», «Гамма» и «Dark Boost» недоступны для настройки.
- 2). Когда «HDR» установлен в значение «DisplayHDR», все параметры в разделе «Яркость» недоступны для настройки.
Когда «HDR» установлен в «Пиковая яркость HDR», «HDR-изображение», «HDR-фильм», «HDR-игра», «Режим ECO», «Гамма» недоступны для настройки.
- 3). Когда «цветовой охват» в разделе «Color Setup» установлен в «sRGB» или «DCI-P3», параметры «Контрастность», «Dark Boost», «Режим ECO», «гамма», «HDR»/«Режим HDR» недоступны для настройки.

OLED Care/Extra



	Pixel Orbiting	Выкл. / Слабый / Средний / Сильный	<p>Функция Pixel Orbiting слегка смещает отображаемое изображение на уровне пикселей раз в секунду для предотвращения застревания пикселей. Эта функция по умолчанию включена в режиме «Слабый». Уровень «Слабый» обеспечивает минимальное смещение, «Сильный» — максимальное, а «Выкл.» отключает смещение и повышает риск застревания пикселей. Это можно настроить в меню OSD.</p>
	Автопредупреждение	Вкл./Выкл.	<p>Включить/выключить функцию автопредупреждения «Обновление пикселей».</p> <p>Монитор будет автоматически выводить сообщение «Автопредупреждение» каждые 24 часа суммарного времени работы, напоминая пользователю запустить процесс «Обновление пикселей».</p> <p>Выберите «Выкл.», чтобы отключить автопредупреждение «Обновление пикселей». Однако если не выполнять рекомендации по запуску функции «Обновление пикселей», это может повысить риск застревания пикселей на экране. Пожалуйста, действуйте с осторожностью.</p>
	Обновление пикселей	Вкл./Выкл.	<p>Эта функция поможет устранить застревание пикселей.</p> <p>После запуска выберите «Да» в запросе меню. Дисплей отключит экран и запустит цикл обслуживания. Индикатор питания будет мигать белым цветом (1 секунда включено / 1 секунда выключено) во время выполнения цикла, который длится около 10 минут. По завершении цикла индикатор питания погаснет, и дисплей перейдет в режим ожидания.</p>

Заставка экрана	Выкл. / Медленно / Быстро	Когда статичное изображение отображается в течение определённого времени, функция заставки экрана затемняет экран для защиты панели от застревания пикселей. При обнаружении движущегося изображения монитор восстанавливает яркость до предыдущего рабочего уровня. Настройка по умолчанию — «Медленно»; её можно изменить на «Быстро» для более ранней активации заставки экрана. Настоятельно рекомендуется всегда включать заставку экрана в режиме «Медленно» или «Быстро» для защиты экрана. Также рекомендуется настроить ваше устройство на использование заставки экрана.
Защита от логотипов	Выкл. / 1 / 2	Если на экране обнаружено несколько статичных логотипов, рекомендуется включить защиту от логотипов; это приведёт к затемнению экрана в целях защиты панели от выгорания изображения в местах отображения логотипов.
Граничное затемнение	Выкл. / 1 / 2 / 3	При использовании нестандартных соотношений сторон с чёрными полями по краям экрана или в режиме разделённого экрана функция граничного затемнения автоматически определяет и снижает яркость участков с резким перепадом уровней яркости.
Затемнение панели задач	Выкл. / 1 / 2 / 3	Функция затемнения панели задач снижает яркость области панели задач на экране. Изменения яркости будут незаметны во всех областях, кроме панели задач.
Термозащита	Выкл. / Вкл.	Когда температура монитора превышает 60 °C, функция термозащиты автоматически снижает яркость экрана для обеспечения эффективного теплоотвода. Рекомендуется включить эту функцию.
Выбор входа	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Выберите источник входного сигнала.
USB	Выкл. / Высокое разрешение / Высокая скорость передачи данных	Установите приоритет разрешения или скорости передачи данных для разъёма USB.
Выбор USB	Авто / USB-C / USB UP	Выберите восходящий канал передачи данных USB.
Таймер отключения	0–24 ч	Установите время отключения питания постоянного тока.
DDC/CI	Да или Нет	Вкл./Выкл. поддержку DDC/CI
Сброс	Да или Нет	Сбросить настройки меню по умолчанию
Время после обновления пикселей		Указывает время, в течение которого экран был включен после последней операции «Обновление пикселей», в часах. Напоминание о выполнении операции «Обновление пикселей» автоматически отправляется пользователю каждые 24 часа.

	Количество операций «Обновление пикселей»		Используется для регистрации количества выполненных операций «Обновление пикселей».
--	---	--	---

Примечание

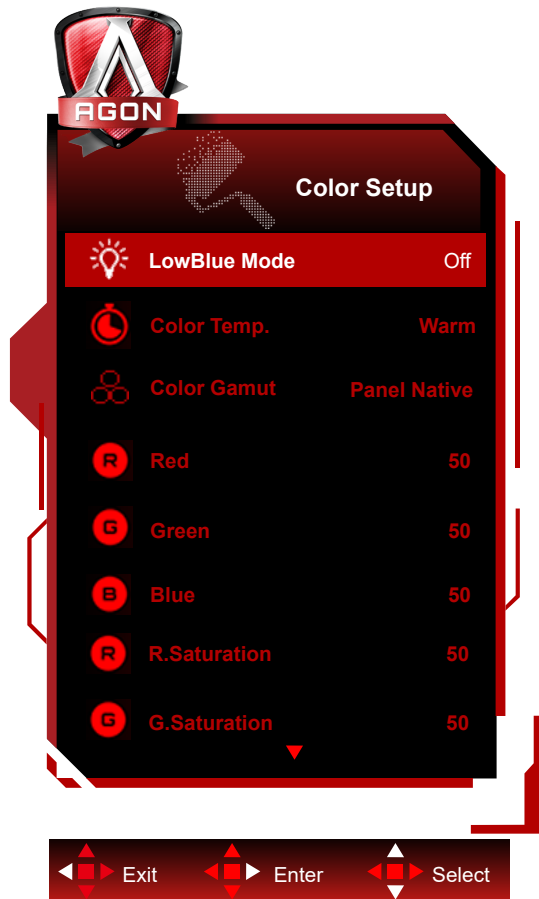
* : Устройство должно поддерживать функцию USB-C (альтернативный режим DisplayPort).


При первом использовании или после сброса меню OSD функция USB по умолчанию отключена, и питание через USB-C недоступно. Его можно повторно включить одним из следующих способов:

1) Монитор был включен и выключен дважды.

2) В меню OSD параметр «USB» установлен в положение, отличное от «выкл».

Color Setup



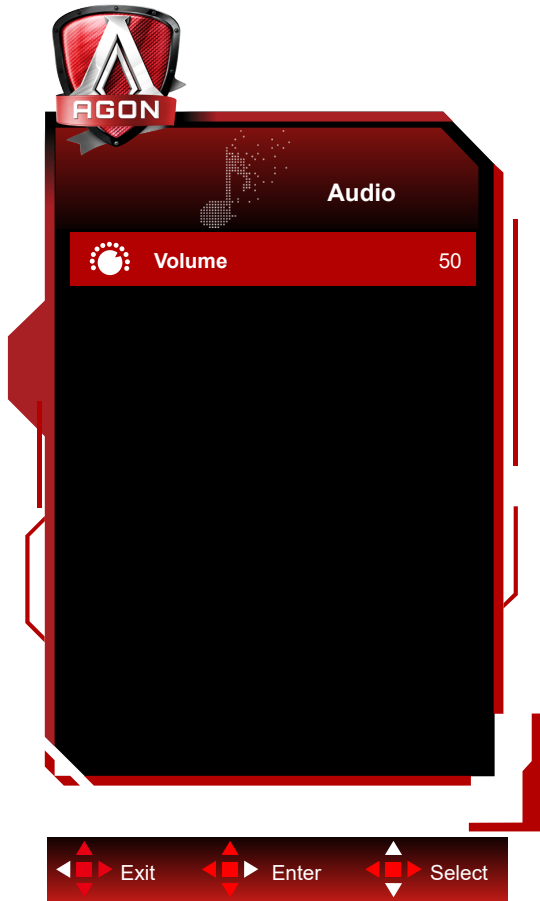
	Режим LowBlue	Выкл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение	Снижает интенсивность синего света путем регулировки цветовой температуры.
	Цветовая температура	Теплая	Загрузить теплую цветовую температуру из EEPROM.
		Нормальная	Загрузить нормальную цветовую температуру из EEPROM.
		Холодная	Загрузить холодную цветовую температуру из EEPROM.
		Пользовательская	Восстановить пользовательскую цветовую температуру из EEPROM.
	цветовой охват	Родная панель	Панель со стандартным цветовым пространством.
		sRGB	Цветовое пространство sRGB.
		DCI-P3	Цветовое пространство DCI-P3.
	Красный	0-100	Усиление красного канала из цифрового регистра.
	Зелёный	0-100	Усиление зелёного канала из цифрового регистра.
	Синий	0-100	Усиление синего канала из цифрового регистра.
	Насыщ. R	0-100	Настройка насыщенности красного канала.
	Насыщ. G	0-100	Настройка насыщенности зелёного канала.
	Насыщ. B	0-100	Настройка насыщенности синего канала.
Насыщенность C	0-100	Настройка насыщенности C.	
Насыщенность M	0-100	Настройка насыщенности M.	

	Насыщенность Y	0-100	Настройка насыщенности Y.
	Оттенок R	0-100	Настройка оттенка R.
	Оттенок G	0-100	Настройка оттенка G.
	Оттенок B	0-100	Настройка оттенка B.
	Оттенок C	0-100	Настройка оттенка C.
	Оттенок M	0-100	Настройка оттенка M.
	Оттенок Y	0-100	Настройка оттенка Y.

Примечание:

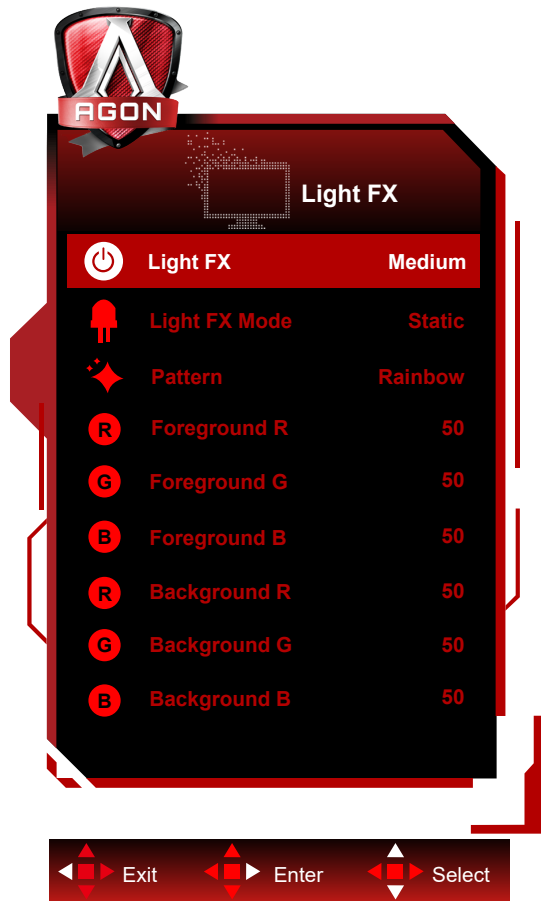
- 1). Когда «Режим HDR»/«HDR» в разделе «Яркость» установлен в любое значение, отличное от «выкл», все параметры в разделе «Color Setup» недоступны для настройки.
- 2). Когда «цветовой охват» установлен в положение «sRGB» или «DCI-P3», все параметры в разделе «Настройка цвета» становятся недоступны для регулировки.


Аудио



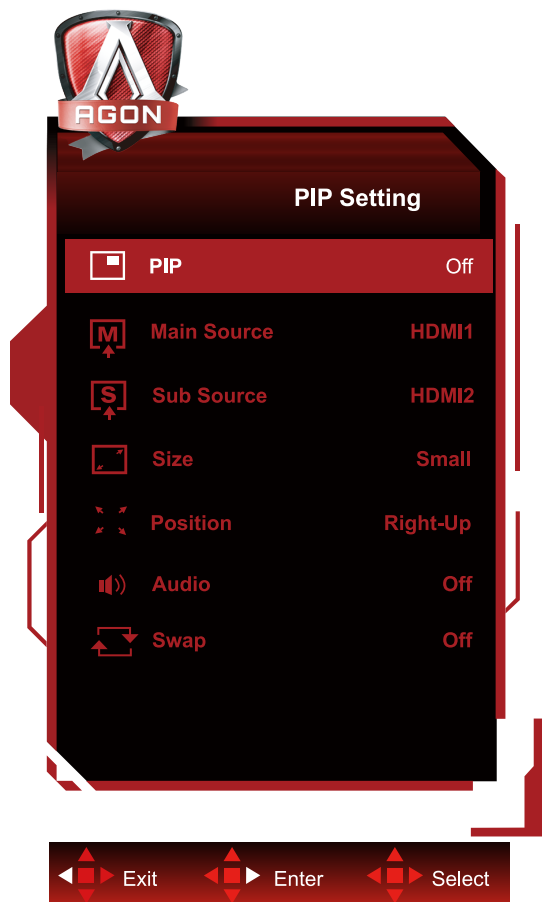
	Громкость	0-100	Настройка громкости
--	-----------	-------	---------------------

Light FX



	Light FX	Выкл. / Низкая / Средняя / Высокая	Выберите интенсивность эффекта Light FX.
	Режим Light FX	Аудио1 / Аудио2 / Статический / Сканирование тёмной точки / Сдвиг градиента / Заполнение с растеканием / Капельное заполнение / Распространяющееся капельное заполнение / Дыхание / Сканирование световой точки / Масштабирование / Радуга / Волна / Мигание / Демонстрация	Выберите режим Light FX
	Узор	Красный / Зелёный / Синий / Радуга / Пользовательский	Выберите узор Light FX
	Красный (передний план) Зелёный (передний план) Синий (передний план)	0-100	Пользователь может настроить цвет переднего плана Light FX при выборе пользовательского узора.
	Фон G	0-100	Пользователь может настроить цвет фона Light FX при выборе пользовательского узора.
	Фон B		

Настройка PIP



	PIP	Выкл. / PIP / PBP	Отключить или включить PIP или PBP.
	Основной источник		Выберите источник основного экрана.
	Дополнительный источник		Выберите источник дополнительного экрана.
	Размер	Малый / Средний / Большой	Выберите размер экрана.
	Положение	Вверху справа	Установите положение экрана.
		Внизу справа	
		Вверху слева	
	Аудио	Вкл.: аудио PIP	Отключить или включить настройку звука.
Выкл.: основное аудио			
Поменять местами	Вкл.: поменять местами	Поменять источник изображения.	
	Выкл.: без действия		

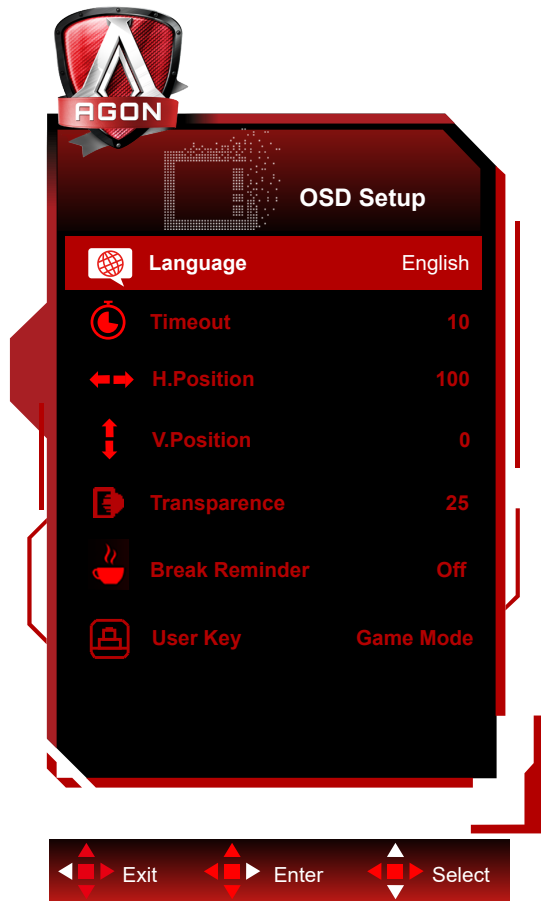
Примечание:

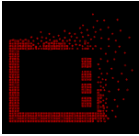
1) Если параметр «HDR» в разделе «Яркость» не установлен в положение «Выкл.», все параметры в разделе «Настройка PIP» становятся недоступны для регулировки.

2) При включении режима PBP/PIP совместимость источников сигнала основного и дополнительного экранов приведена в следующей таблице:

PBP/PIP		Основной источник			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Дополнительный источник	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Настройка OSD



	Язык		Выберите язык OSD
	Тайм-аут	5-120	Настройка тайм-аута OSD
	Положение по горизонтали	0-100	Настройка горизонтального положения OSD
	Положение по вертикали	0-100	Настройка вертикального положения OSD
	Прозрачность	0-100	Настройка прозрачности OSD
	Напоминание о перерыве	Вкл. / Выкл.	Включает напоминание пользователю делать перерыв каждый час непрерывной работы для предотвращения травм, вызванных повторяющимися нагрузками.
	Пользовательская клавиша	игровой режим / Прицел / Счетчик кадров / Обновление пикселей	Пользовательское меню быстрого доступа, назначенное на левую клавишу.

Светодиодный индикатор

Статус	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый
Выполняется обновление пикселей	Мигает белым (1 секунда включено / 1 секунда выключено)
Неисправность OLED-панели	Мигает оранжевым (1 секунда включено / 1 секунда выключено)
Режим отключения	Индикатор не горит.

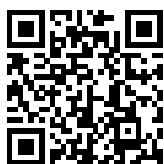
Устранение неполадок

Проблемы	Возможные решения
Индикатор питания не горит.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, включено ли питание. • Проверьте, подсоединен ли кабель питания.
Индикатор питания горит, но изображение не отображается.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, включен ли компьютер. • Проверьте, надёжно ли подключена видеокарта компьютера. • Убедитесь, что сигнальный кабель дисплея правильно подсоединён к компьютеру. • Проверьте разъём сигнального кабеля дисплея и убедитесь, что все контакты не погнуты. • Наблюдайте за индикатором с помощью клавиши Caps Lock на клавиатуре компьютера, чтобы убедиться, что компьютер работает.
Изображение отсутствует, но индикатор питания мигает оранжевым.	<ul style="list-style-type: none"> • OLED-панель вышла из строя и не работает должным образом. Обратитесь за консультацией к специалистам службы послепродажного обслуживания АОС.
Не удалось реализовать функцию «подключай и работай».	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, поддерживает ли устройство функцию «подключай и работай». • Проверьте, поддерживает ли адаптер функцию «подключай и работай».
Тусклое изображение.	<ul style="list-style-type: none"> • Отрегулируйте яркость и контрастность.
Изображение дрожит или имеет волновые искажения.	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, поблизости находятся электроприборы или устройства, создающие электромагнитные помехи.
На экране отображается сообщение «Сигнальный кабель недоступен» или «Нет сигнала».	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, правильно ли подсоединен сигнальный кабель. • Проверьте, не повреждены ли контакты разъёма сигнального кабеля. • Функцию «Обновление пикселей» можно включить и запустить через меню дисплея для устранения застревания пикселей. Многократное выполнение этой функции позволяет добиться желаемого качества изображения. Дополнительные инструкции по обслуживанию экрана см. в «Инструкциях пользователя» на официальном сайте.
На экране отображается сообщение «Недопустимый входной сигнал».	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, не установлен ли компьютер в неподдерживаемом режиме отображения. Установите режим отображения, указанный в подробных инструкциях пользователя.
Застревание пикселей.	<ul style="list-style-type: none"> • С учётом характеристик OLED-панели функцию «Обновление пикселей» можно включить и запустить в меню дисплея для устранения возникшего застревания пикселей. Рекомендуется запускать эту функцию несколько раз для достижения желаемого качества изображения. Дополнительные инструкции по обслуживанию экрана см. в «Инструкциях пользователя» на официальном сайте.
Нормативные требования и обслуживание	См. информацию о нормативных требованиях и обслуживании на сайте www.aoc.com (чтобы найти модель, приобретённую в вашей стране, перейдите на страницу поддержки).

Характеристики

Общие характеристики

Панель	Модель	AG326UZD2		
	Тип матрицы	OLED		
	Диагональ видимой области изображения	80,3 см по диагонали		
	Шаг пикселя	0,1814 мм (Г) × 0,1814 мм (В)		
	Цветопередача	1,07 млрд цветов ^[1]		
Прочее	Диапазон горизонтальной развёртки	30–570 кГц		
	Максимальный размер по горизонтали	699,48 мм		
	Диапазон вертикальной развёртки	48–240 Гц		
	Максимальный размер по вертикали	394,73 мм		
	Рекомендуемое разрешение	3840×2160@60 Гц		
	Максимальное разрешение	3840×2160@240 Гц ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Разъёмы	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB upstream/ USB×2 (включая один с функцией быстрой зарядки)/ Аудиовыход		
	Источник питания	100–240 В~ 50/60 Гц 3 А		
	Потребляемая мощность	Типичное значение (яркость и контраст по умолчанию)	123 Вт	
		Макс. (Яркость = 100, контраст = 100)	≤ 290 Вт	
		Режим ожидания	≤ 0,5 Вт	
	Тепловыделение	Нормальная работа	419,80 БТЕ/ч (тип.)	
		Сон (режим ожидания)	< 1,71 БТЕ/ч	
Режим выключения		< 1,02 БТЕ/ч		
Режим выключения (выключатель переменного тока)		0 БТЕ/ч		
USB	USB-C	Двусторонний разъём		
	Высокая скорость передачи данных	Передача данных и видео		
	DP	Встроенный режим DP Alt Mode		
	USB-C Power Delivery	USB PD версия 3.0		
	Power Delivery	До 65 Вт (5 В/3 А, 7 В/3 А, 9 В/3 А, 10 В/3 А, 12 В/3 А, 15 В/3 А, 20 В/3,25 А)		
Эксплуатационные условия	Температура	Рабочая	0 °C ~ 40 °C	
		Нерабочая	-25 °C ~ 55 °C	
	Влажность	Рабочая	10 % ~ 85 % (без конденсации)	
		Нерабочая	5 % ~ 93 % (без конденсации)	
	Высота	Рабочая	0 м ~ 5000 м (0 фут ~ 16404 фут)	
		Нерабочая	0 м ~ 12192 м (0 фут ~ 40000 фут)	



[1]: Максимальное количество отображаемых цветов, поддерживаемое данным устройством, составляет 1,07 млрд. Условия настройки следующие (возможны различия из-за ограничений выходного сигнала некоторых видеокарт):

Signal Version Color Format State Color Bit	HDMI2.1		DP2.1		USB-C / USB с высокой скоростью передачи данных		USB-C / USB с высоким разрешением	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
	3840×2160 240 Гц 10 бит/цв.	OK	OK	OK	OK	\	\	OK
3840×2160 240 Гц 8 бит/цв.	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Гц 10 бит/цв.	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Гц 8 бит/цв.	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 144 Гц 10 бит/цв.	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Гц 8 бит/цв.	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Гц 10 бит/цв.	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Гц 8 бит/канал	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Гц 10 бит/ канал	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Гц 8 бит/ канал	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Гц 10 бит/ канал	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Гц 8 бит/ канал	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Низкое разрешение, 10 бит/ канал	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Низкое разрешение, 8 бит/ канал	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Примечание: для видеокарт NVIDIA® рекомендуется использовать интерфейс DisplayPort; видеокарты AMD® могут использовать интерфейсы HDMI или DisplayPort.

[2]: При подаче сигнала HDMI2.1 для достижения разрешения UHD с частотой 144 Гц/165 Гц/240 Гц необходимо использовать видеокарту с поддержкой DSC. Обратитесь к производителю вашей видеокарты для получения информации о поддержке DSC.

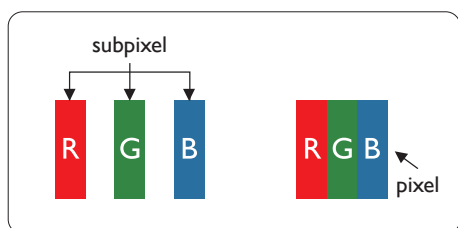
[3]: Интерфейс DisplayPort2.1 поддерживает UHBR20 с общей пропускной способностью 80 Гбит/с, а интерфейс HDMI2.1 поддерживает FRL6 с общей пропускной способностью 48 Гбит/с.

Политика АОС в отношении дефектов пикселей на панелях мониторов

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых в отрасли производственных процессов и применяем строгий контроль качества. Однако дефекты пикселей или субпикселей на панелях мониторов иногда неизбежны.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектов пикселей на всех панелях, но АОС гарантирует ремонт или замену любого монитора с недопустимым количеством дефектов в рамках гарантии. В данном уведомлении объясняются различные типы дефектов пикселей и определяются допустимые уровни дефектов для каждого типа. Для получения права на ремонт или замену по гарантии количество дефектных пикселей на панели монитора должно превышать указанные допустимые уровни. Например, не более 0,0004 % субпикселей на мониторе могут быть дефектными.

Кроме того, компания АОС устанавливает ещё более высокие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые являются более заметными по сравнению с другими. Данная политика действует по всему миру.



Пиксели и субпиксели

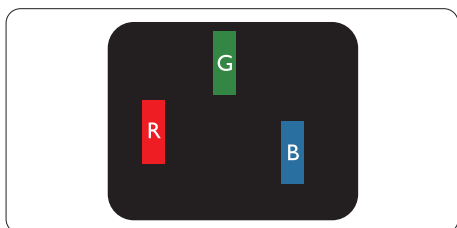
Пиксель (picture element) состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Множество пикселей вместе формируют изображение. Когда все субпиксели пикселя включены, три цветных субпикселя воспринимаются как один белый пиксель. Когда все они выключены, три цветных субпикселя воспринимаются как один чёрный пиксель. Другие комбинации включённых и выключенных субпикселей воспринимаются как отдельные пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей

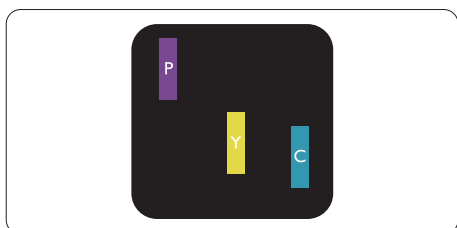
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране по-разному. Существует две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой категории.

Дефекты в виде светящихся точек

Дефекты в виде светящихся точек проявляются как постоянно включённые («горящие») пиксели или субпиксели. То есть светящаяся точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении монитором тёмного изображения. Существуют следующие типы дефектов в виде светящихся точек.



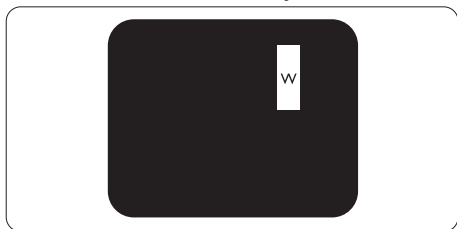
Один светящийся субпиксель красного, зелёного или синего цвета.



Два соседних светящихся субпикселя:

– Красный + Синий = Пурпурный

- Красный + Зелёный = Жёлтый
- Зелёный + Синий = Голубой (светло-синий)



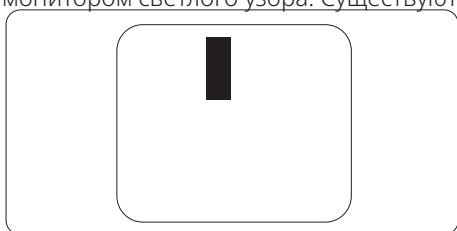
Три соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Красная или синяя светящаяся точка должна быть ярче соседних точек более чем на 50 %, а зелёная светящаяся точка — ярче соседних точек на 30 %.

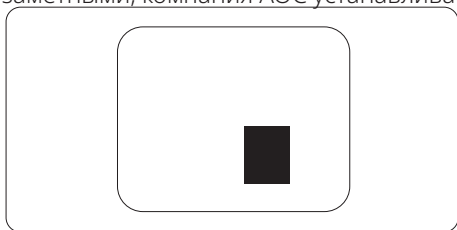
Дефекты в виде чёрных точек

Дефекты в виде чёрных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда тёмные или «выключены». То есть тёмная точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении монитором светлого узора. Существуют следующие типы дефектов в виде чёрных точек.



Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметными, компания АОС устанавливает также допуски на близость таких дефектов.



Допуски на дефекты пикселей

Для того чтобы монитор подлежал ремонту или замене из-за дефектов пикселей в течение гарантийного срока, панель монитора АОС должна содержать дефекты пикселей или субпикселей, превышающие допуски, указанные в веб-руководстве.

ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ СВЕТЯЩИХСЯ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	0
2 соседних светящихся субпикселя	0
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами в виде светящихся точек*	Н/Д
Общее количество дефектов в виде светящихся точек всех типов	0
ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ ТЁМНЫХ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее
3 соседних тёмных субпикселя	1 или менее
Расстояние между двумя дефектами в виде чёрных точек*	≥5 мм
Общее количество дефектов в виде чёрных точек всех типов	5 или менее

ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ТОЧЕЧНЫХ ДЕФЕКТОВ	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
Общее количество дефектов в виде светящихся или чёрных точек всех типов	5 или менее

Примечание

*: 1 или 2 соседних дефекта субпикселей = 1 дефект точки.

Предустановленные режимы отображения

Разрешение ПК

Resolution	Полный (16:9) 1:1(16:9)		Полный (квадрат)/1:1 (квадрат)/ Соотношение сторон		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640x480/60 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/67 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/72 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/75 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/100 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/120 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
720x400/70 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/56 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/60 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/72 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/75 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/100 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/120 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
832x624/75 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/60 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/70 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/75 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/240 Гц			√	√	√	√	√	√
1280x960/60 Гц			√	√				
1280x960/240 Гц			√	√	√	√	√	√
1280x1024/60 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/75 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/240 Гц			√	√	√	√	√	√
1440x1080/240 Гц			√	√				
1728x1080/240 Гц			√	√				
1920x1080/240 Гц	√	√						
1920x1440/160 Гц			√	√				
2560x1440/120 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
2560x1440/144 Гц	√	√						
2992x1668/60 Гц							√	√
2992x1668/120 Гц							√	√
2992x1668/240 Гц							√	√
3288x1850/60 Гц					√	√		
3288x1850/120 Гц					√	√		
3288x1850/240 Гц					√	√		
3840x2160/30 Гц	√	√						
3840x2160/60 Гц	√	√						
3840x2160/120 Гц	√	√						
3840x2160/144 Гц	√	√						
3840x2160/165 Гц	√	√						
3840x2160/240 Гц	√	√						

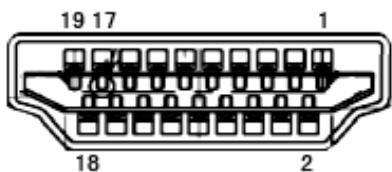
Видео разрешение

Соотношение изображения Signal Version State Resolution	Полный (16:9) 1:1(16:9)		Полный (квадрат)/1:1 (квадрат)/ Соотношение сторон		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Гц/60 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59,94 Гц/60 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59,94 Гц/60 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50 Гц		√		√		√		√
1920×1080p, 50 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59,94 Гц/60 Гц		√		√		√		√
1920×1080p, 59,94 Гц/60 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119,88 Гц/120 Гц	√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23,98 Гц/24 Гц	√		√		√		√	
3840×2160p, 25 Гц	√		√		√		√	
3840×2160p, 29,97 Гц/30 Гц	√		√		√		√	
3840×2160p, 50 Гц	√							
3840×2160p, 59,94 Гц/60 Гц	√							
3840×2160p, 100 Гц	√		√		√		√	
3840×2160p, 119,88 Гц/120 Гц	√							

Примечание

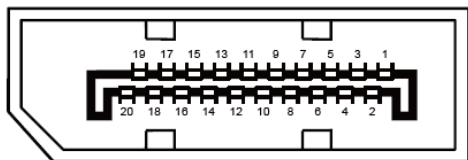
1. Для достижения желаемого качества изображения ознакомьтесь с приведённой выше таблицей и установите разрешение источника входного сигнала. Устанавливаемое разрешение зависит от устройства вывода сигнала: для консольных игр рекомендуется использовать «Видео разрешение», для игр на ПК — «Разрешение ПК».
2. Чтобы изменить настройку «Соотношение сторон» монитора, перейдите в Меню OSD → «Игровые настройки» → «Настройка соотношения сторон».
3. Чтобы обеспечить корректную работу указанных выше разрешений, сначала проверьте совместимость видеокарты. Из-за различий в реализации различных видеокарт некоторые параметры могут быть скрыты. Ознакомьтесь с фактической поддержкой, предоставляемой вашей видеокарткой.
4. В соответствии со стандартом VESA различные операционные системы и видеокарты могут допускать погрешность ±1 Гц при расчёте частоты обновления (частоты развёртки). Конкретная частота обновления (частота поля) определяется в зависимости от реальной ситуации.

Назначение контактов



19-контактный кабель цветного видеосигнала

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Экранировка TMDS Data 2	10.	TMDS Clock+	18.	+5 В питание
3.	TMDS Data 2-	11.	Экранировка TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Экранировка TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервировано (не подключено на устройстве)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Экранировка TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактный кабель цветного видеосигнала

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор оснащён функцией VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору сообщать хост-системе о своей идентичности и, в зависимости от уровня реализации DDC, передавать дополнительную информацию о своих возможностях отображения.

DDC2B — это двунаправленный канал передачи данных на основе протокола I2C. Хост может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.