



Упутство за корисника

OLED монитора

**AG326UZD2**

Као OLED производ, овај дисплеј захтева редовно одржавање екрана како би се смањило ризик од задржавања слике (трајног „запаљења“).

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безбедност.....	1
Нотационе конвенције.....	1
Напајање .....	2
Инсталација.....	3
Чишћење.....	4
Остало.....	5
Подешавање .....	6
Садржај у кутији.....	6
Монтажа стуба и постоља.....	7
Подешавање монитора.....	8
Повезивање монитора .....	9
Монтирање на зид.....	10
Adaptive-Sync функција .....	11
HDR .....	12
Подешавање .....	13
Пречице.....	13
Водич за тастере OSD-а (Мени) .....	14
OSD подешавања.....	16
Подешавања игре .....	17
Луминанција .....	19
OLED Care/Extra .....	21
Подешавање боја .....	24
Аудио .....	26
Light FX .....	27
Подешавање PIP-а.....	28
Подешавање OSD-а.....	29
LED индикатор.....	30
Решавање проблема.....	31
Спецификација.....	32
Општа спецификација.....	32
Политика АОС монитора о дефектима пиксела на панелима .....	34
Пресетовани режими приказа .....	37
Додељивање пинова.....	39
Прикључи и користи .....	40

# Безбедност

## Нотационе конвенције

Следећи пододељци описују нотационе конвенције које се користе у овом документу.

### Напомене, опомене и упозорења

Током овог водича блокови текста могу бити праћени иконом и штампани пискавим словима или курзивом. Ови блокови представљају напомене, опомене и упозорења и користе се на следећи начин:



**НАПОМЕНА:** Напомена указује на важне информације које вам помажу да боље искористите ваш рачунарски систем.





**ОПОМЕНА:** Опомена указује на потенцијалну штету по хардвер или губитак података и обавештава вас како да избегнете проблем.





**УПОЗОРЕЊЕ:** Упозорење указује на потенцијалну опасност по здравље и обавештава вас како да избегнете проблем. Нека упозорења могу се појавити у алтернативним форматима и могу бити без иконе. У таквим случајевима, специфичан приказ упозорења прописан је од стране регулаторног тела.


## Напајање

 Монитор треба да се користи само са врстом извора напајања наведеном на натпису. Ако нисте сигурни која врста напајања се доводи у ваш дом, консултујте се са продавцем или локалном електродистрибуцијом.

 Монитор је опремљен уземљеним прикључком са три контакта, односно прикључком са трећим (уземљујућим) пином. Овај прикључак се може уметнути само у уземљену утичницу као безбедносна мера. Ако ваша утичница не прихвата трожични прикључак, замолите електричара да инсталира одговарајућу утичницу или користите адаптер ради безбедног уземљења уређаја. Не уклањајте безбедносну функцију уземљеног прикључка.

 Искључите уређај из утичнице током грмљавине или када неће бити коришћен дужи временски период. Ово ће заштитити монитор од оштећења услед напонских скокова.

 Немојте претерано оптерећивати разводне летве и продужне каблове за напајање. Претерано оптерећење може довести до пожара или електричног удара.

 Ради осигурања задовољавајућег рада, користите монитор искључиво са рачунарима сертификованим од стране UL који имају одговарајуће конфигурисане утичнице означене опсегом 100–240 V AC, мин. 5 A.

 Зидна утичница мора бити инсталирана у непосредној близини опреме и мора бити лако приступачна.

# Инсталација

**!** Немојте постављати монитор на нестабилну колицицу, статив, триножац, држач или сто. Уколико монитор падне, може повредити особу и изазвати озбиљну штету на овом производу. Користите само колицић, статив, триножац, држач или сто који препоручује произвођач или који се продаје уз овај производ. Пратите упутства произвођача приликом инсталирања производа и користите прибор за монтирање који препоручује произвођач. Комбинацију производа и колицића треба померати пажљиво.

**!** Никада не убацујте никакав предмет у процеп на кућишту монитора. То може оштетити електронске компоненте и изазвати пожар или електрични удар. Никада не просипајте течности преко монитора.

**!** Не постављајте предњу страну производа на под.

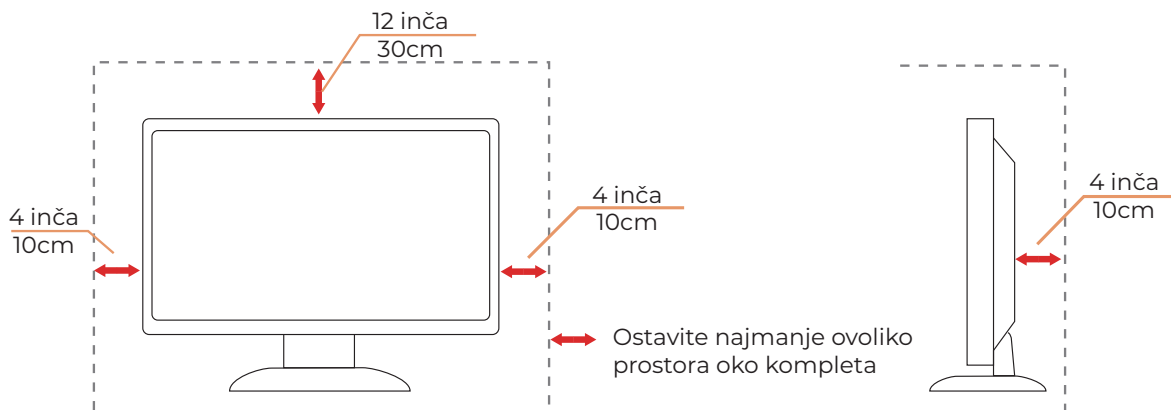
**!** Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите комплет за монтирање одобрен од стране произвођача и пратите упутства из комплета.

**!** Оставите простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, па прегревање може изазвати пожар или оштећење монитора.


**!** Ради спречавања потенцијалних оштећења, као што је одвајање панела од рама, обезбедите да монитор није нагнут према доле више од -5 степени. Ако се премаши максимални угао нагиба од -5 степени надолу, оштећење монитора неће бити покривено гаранцијом.


Погледајте испод препоручене површине за вентилацију око монитора када је монитор инсталиран – на стативу:

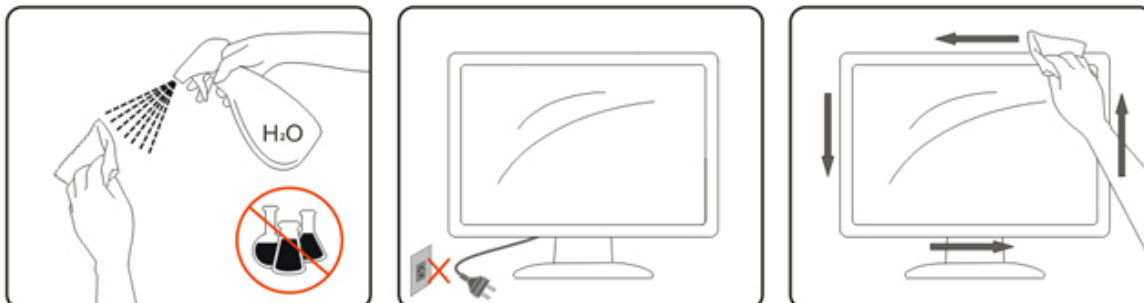
## Инсталиран са стативом



## Чишћење

 Редовно чистите кућиште меком крпом навлаженом водом.


 Приликом чишћења користите меку памучну или микрофибрану крпу. Крпа треба да буде навлажена и готово сува: не дозволите да течност вће в кућиште.




 Пре чишћења производа искључите га из напајања.

## Остало

 Ако производ емитује чудан мирис, звук или дим, ODMAX искључите прикључак из напајања и контактирајте сервисни центар.

 Пазите да отвори за вентилацију не буду блокирани столом или завесом.

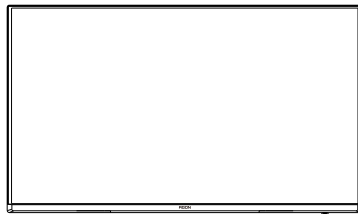
 Не користите OLED монитор у условима јаких вибрација или високог удара током рада.

 Не ударачте ни не пуштајте монитор током рада или транспорта.

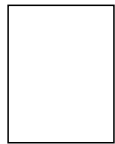
 Није препоручљиво користити овај OLED производ дуже од 24 сата континуирано. Могуће је задржавање слике (тзв. „burn-in“) ако се прекорачи ово време коришћења. Како би се смањила вероватноћа задржавања слике, овај производ користи низ технологија. Циклус одржавања траје око 10 минута. За детаље погледајте “Одржавање екрана” одељак.

# Подешавање

## Садржај у кутији



OLED Monitor



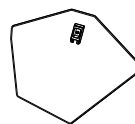
Quick Start Guide



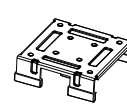
Warranty card



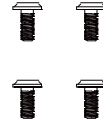
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



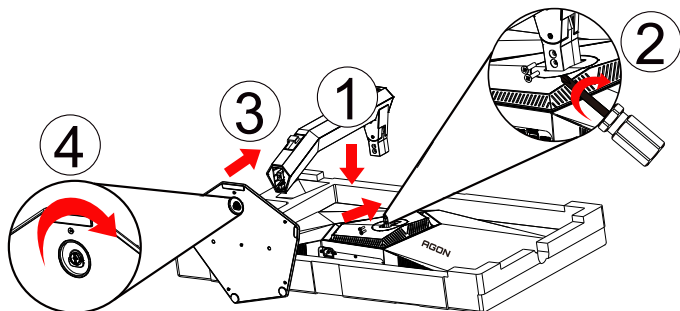
USB C-C Cable

\* Нису сви каблови за пренос сигнала обезбеђени за све земље и регионе. Молимо вас да потврду добијете од локалног дилера или канцеларије АОС.

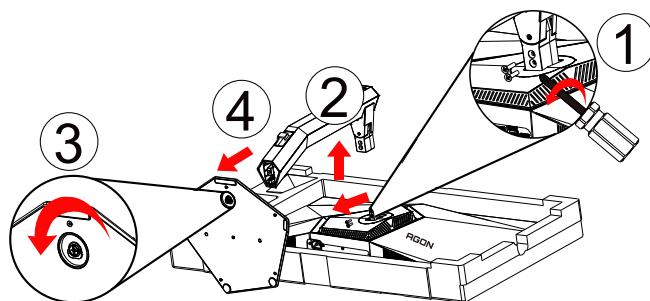
## Монтажа стуба и постоља

Молимо вас да поставите или уклоните постоље пратећи доленаведене кораке.

**Постављање:**



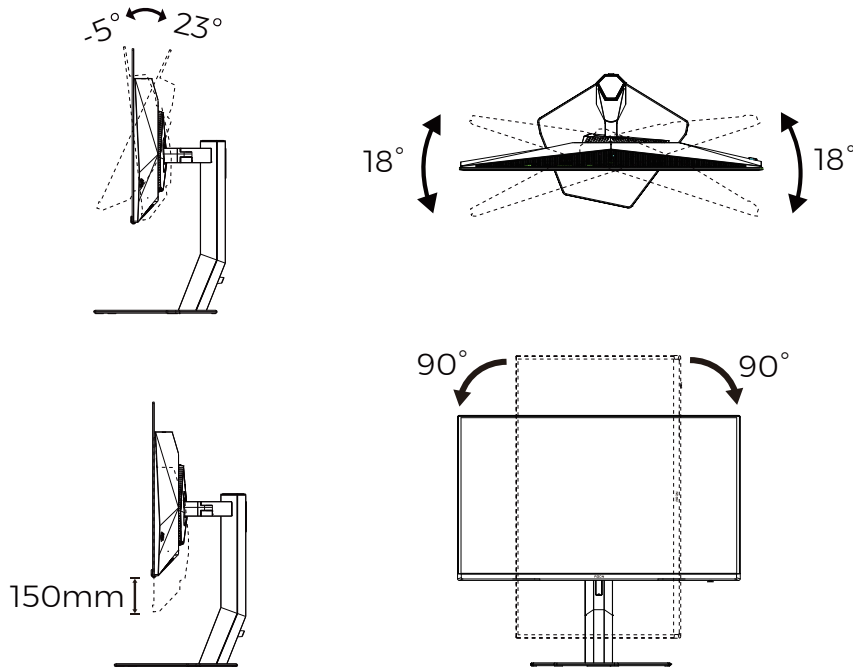
**Уклањање:**



## Подешавање монитора

Ради оптималног приказа препоручује се да гледате директно у цео екран монитора, а затим подесите угао монитора према вашим преференцама.

Држите стуб како бисте стабилизовали монитор и држите само оквир приликом подешавања угла монитора. Можете подесити монитор на следећи начин:



### НАПОМЕНА:

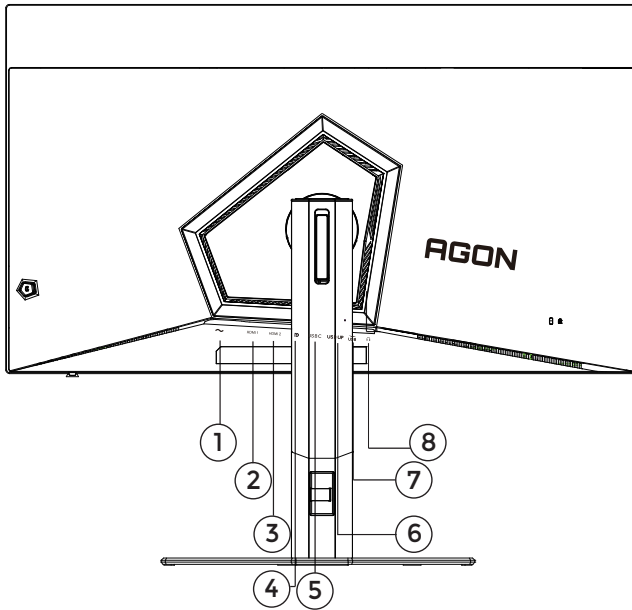
Не додирујте OLED екран приликом промене угла. Додиривање OLED екрана може да изазове оштећење.

### Упозорење:

1. Како бисте избегли могућа оштећења екрана, као што је одвајање панела, уверите се да монитор није нагнут према доле више од  $-5$  степени.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само рамку.

# Повезивање монитора

Кабловске везе на леђној страни монитора:



1. Напајање
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 улазни
7. USB3.2 Gen1 излазни + брзо пуњење x1  
USB3.2 Gen1 излазни x1
8. Слушалице

Повежите са рачунаром

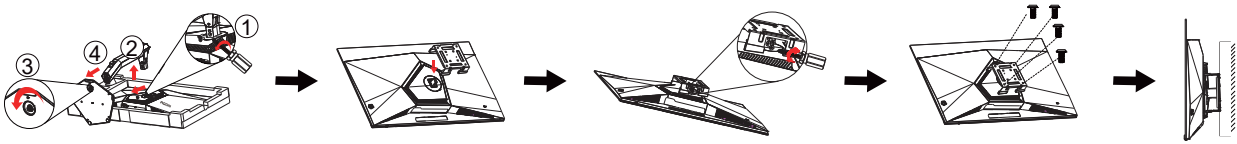
1. Чврсто прикључите напајање на задњу страну монитора.
2. Искључите рачунар и искључите напајање из утичнице.
3. Прикључите кабел сигнала монитора на видео конектор вашег рачунара.
4. Прикључите напајање вашег рачунара и монитора у блиску утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако се слика прикаже на монитору, инсталација је успешно завршена. Ако монитор не приказује слику, обратите се одељку „Решавање проблема“.

Ради заштите опреме увек искључите рачунар и OLED монитор пре повезивања.

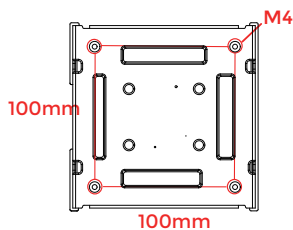
# Монтирање на зид

Припрема за инсталирање опционог крака за монтирање на зид

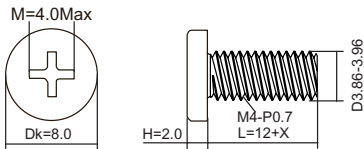


Овај монитор може бити причвршћен за крак за монтирање на зид који се купује одвојено. Искључите напајање пре ове процедуре. Пратите следеће кораке:

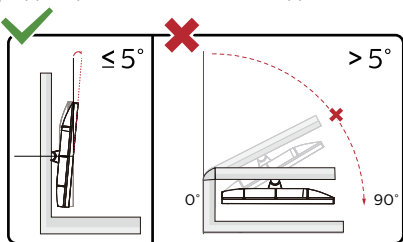
1. Скините постоље.
2. Пратите упутства произвођача за склапање крака за монтирање на зид.
3. Поставите крак за монтирање на зид на задњу страну монитора. Поравнајте рупе на краку са рупама на задњој страни монитора.
4. Убаците четири завртња у рупе и притегните их.
5. Поново прикључите каблове. За упутства о причвршћивању на зид погледајте корисничко упутство испоручено са опционим краком за монтирање на зид.



Спецификација завртња за зидне носаче: M4\*(12+X)mm (X=Дебљина носача за монтирање на зид)



Напомена: Рупе за VESA завртње нису доступне на свим моделима. Молимо вас да проверите код продавца или званичног одељења АОС-а.



Дизајн монитора може се разликовати од приказаних илустрација.

## Упозорење:

1. Како бисте избегли могућа оштећења екрана, као што је одвајање панела, уверите се да монитор није нагнут према доле више од -5 степени.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само рамку.

# Adaptive-Sync функција

1. Функција Adaptive-Sync ради преко DisplayPort-а, HDMI-ја и USB-C-а
2. Компатибилна графичка картица: препоручена листа је дата испод, а такође се може проверити посећивањем веб-локације [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Графичке картице

- Radeon™ RX Vega серија
- Radeon™ RX 500 серија
- Radeon™ RX 400 серија
- Radeon™ R9/R7 300 серија (изузев R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
  
- Radeon™ R9 Nano серија
- Radeon™ R9 Fury серија
- Radeon™ R9/R7 200 серија (изузев R9 270/X и R9 280/X)

## Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
  
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

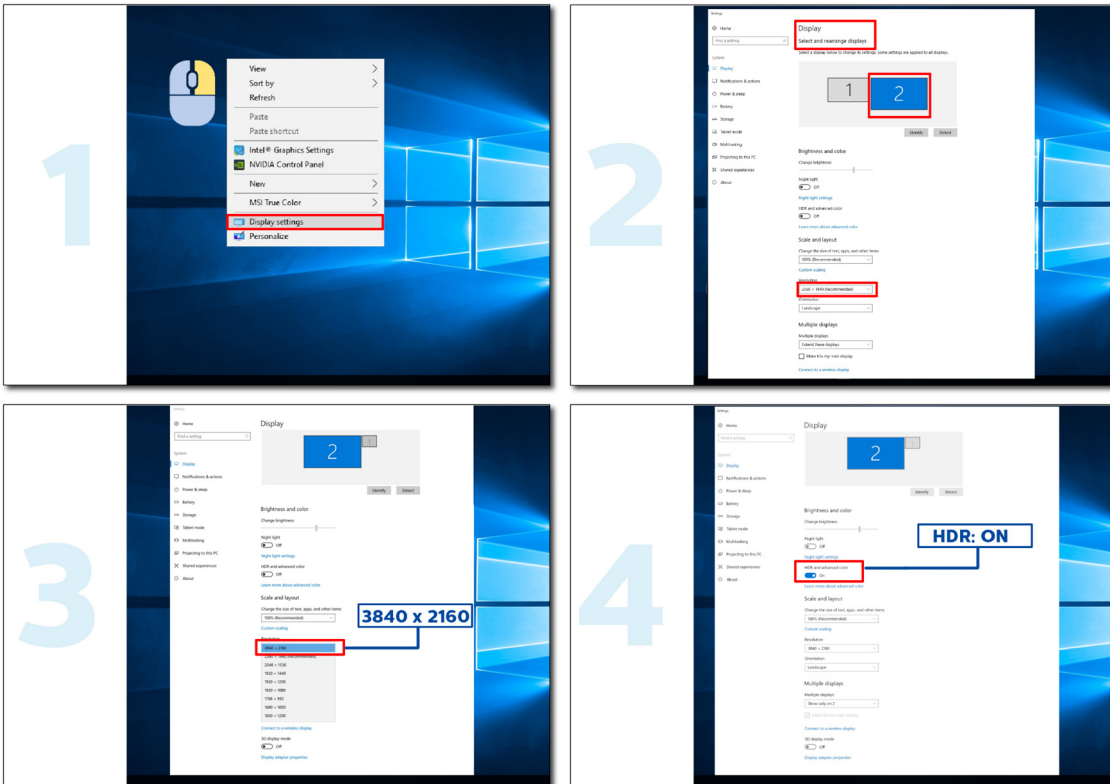
# HDR

Компатибилан је са улазним сигнаlima у HDR10 формату.

Приказ може аутоматски да активира HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Молимо вас да контактирате произвођача уређаја и добављача садржаја ради добијања информација о компатибилности вашег уређаја и садржаја. Изаберите „Искључено“ за HDR функцију када вам није потребна функција аутоматске активације.

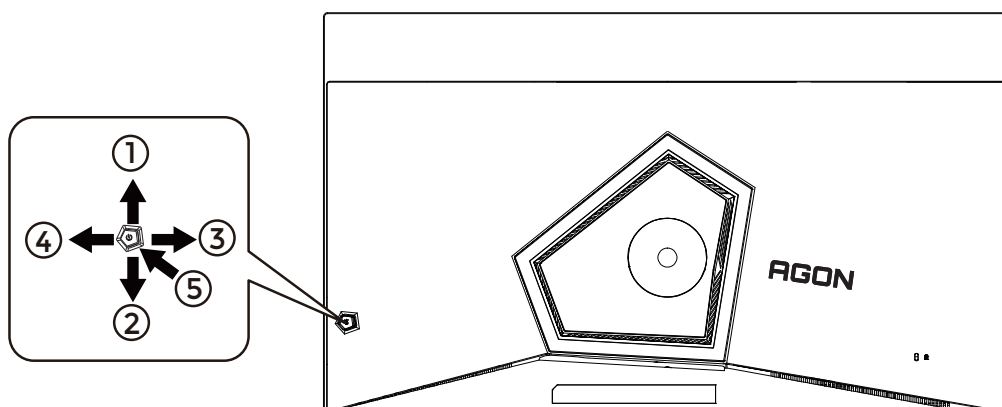
## Напомена:

1. Није потребно никакво посебно подешавање за DisplayPort/HDMI интерфејс у верзијама Windows 10 старијим од V1703.
2. Доступан је само HDMI интерфејс, а DisplayPort интерфејс не може да функционише у Windows 10 верзији V1703.
3. Подешавање приказа:
  - а. Резолуција приказа је подешена на 3840×2160, а HDR је унапред подешен на УКЉУЧЕНО.
  - б. Након покретања апликације, најбољи HDR ефекат се постиже променом резолуције на 3840×2160 (ако је доступно).



# Подешавање

## Пречице



1	Извор/Горе
2	Тачка бирања/Доле
3	Кориснички тастер (Играчки режим)/Лево
4	Светлосни ефекти/Десно
5	Напајање/Мени/Унеси

### Напајање/Мени/Унеси

Притисните дугме за напајање да укључите монитор.

Када нема OSD-а, притисните да прикажете OSD или потврдите избор. Притисните приближно 2 секунде да искључите монитор.

### Тачка бирања/Доле

Када нема OSD-а, притисните дугме „Dial Point“ да прикажете или сакријете „Dial Point“.

### Кориснички тастер (Играчки режим)/Лево

Кориснички подешена пречица левог тастера: Играчки режим/Снајперски нишан/Бројач фрејмова/Освежавање пиксела.

Подразумевана вредност је Играчки режим.

Када нема OSD-а, притисните тастер „Лево“ да отворите функцију играчког режима, затим притисните тастер „Лево“ или „Десно“ да изаберете играчки режим (FPS, RTS, Трка, Гејмер 1, Гејмер 2 или Гејмер 3) у зависности од типа игре.

### Light FX/Десно

Када нема OSD-а, притисните тастер „Десно“ да активирате функцију Light FX.

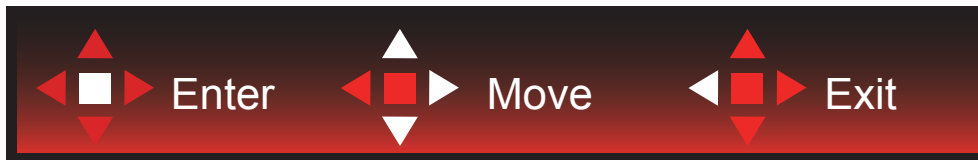
### Извор/Горе

Када је OSD затворен, притисак на дугме „Извор/Ауто/Горе“ има функцију пречице за избор извора.

## Водич за тастере OSD-а (Мени)



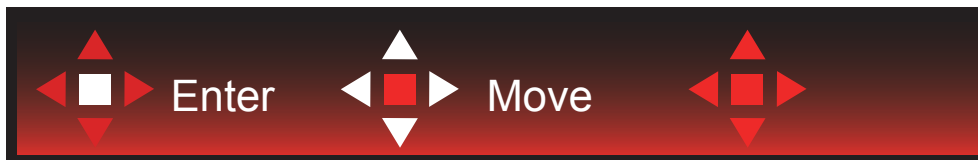
Унеси: Користите тастер Enter да уђете у следећи ниво OSD-а  
Помери: Користите тастере Лево/Горе/Доле да померите избор у OSD-у  
Изађи: Користите тастер Десно да напустите OSD



Унеси: Користите тастер Enter да уђете у следећи ниво OSD-а  
Помери: Користите тастере Десно/Горе/Доле да померите избор у OSD-у  
Изађи: Користите тастер Лево да напустите OSD



Унеси: Користите тастер Enter да уђете у следећи ниво OSD-а  
Помери: Користите тастере Горе/Доле да померите избор у OSD-у  
Изађи: Користите тастер Лево да напустите OSD



Помери: Користите тастере Лево/Десно/Горе/Доле да померите избор у OSD-у



Изађи: Користите тастер Лево да напустите OSD и вратите се на претходни ниво OSD-а  
Унеси: Користите тастер Десно да уђете у следећи ниво OSD-а  
Изабери: Користите тастере Горе/Доле да померите избор у OSD-у



Унеси: Користите тастер Enter да примените подешавање OSD-а и вратите се на претходни ниво OSD-а  
Изабери: Користите тастер Доле да подесите OSD поставке



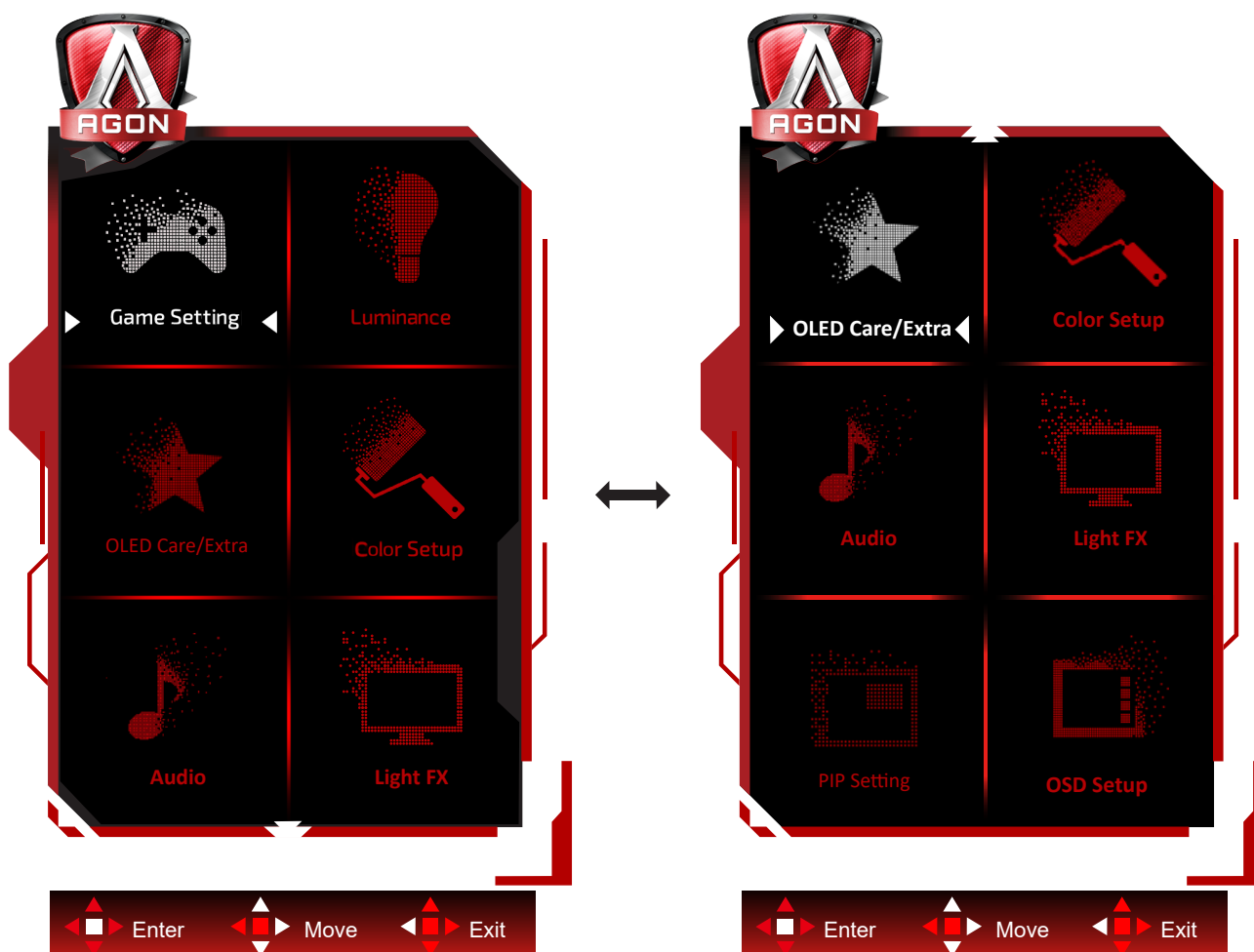
Изабери: Користите тастере Горe/Доле да подесите OSD поставке



Унеси: Користите тастер Enter да напустите OSD и вратите се на претходни ниво OSD-а  
Изабери: Користите тастере Лево/Десно да подесите OSD поставке

## OSD подешавања


Основна и једноставна упутства за контролне тастере.



- 1). Притисните тастер МЕНИ да активирате OSD прозор.
- 2). Пратите водич за тастере да бисте померали или изабрали (подесили) OSD подешавања.
- 3). Функција закључавања/откључавања OSD-а: Да бисте закључали или откључали OSD, притисните и држите тастер за спуштање 10 секунди док функција OSD-а није активна.

## Подешавања игре



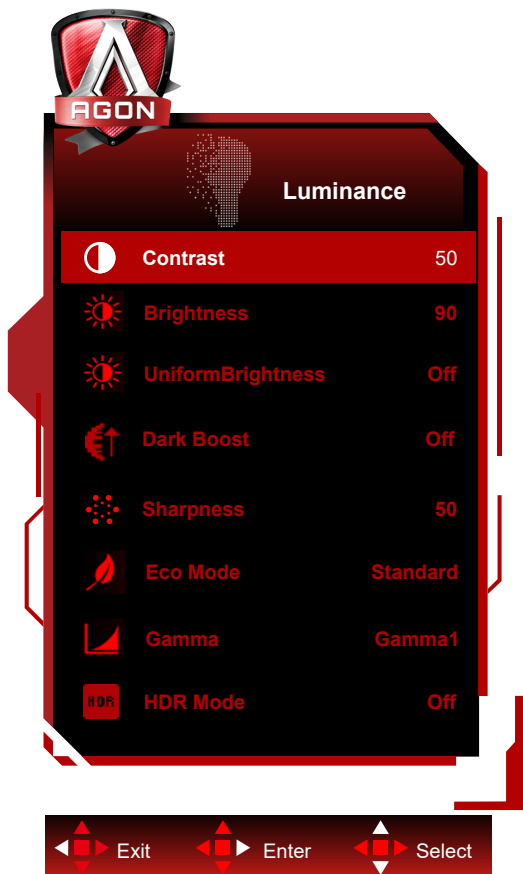
	Играчки режим	Искључено	Нема оптимизације помоћу Играчког режима.
		FPS	За играње FPS (First Person Shooters) игара. Побољшава детаље црне боје у тамним темама.
		RTS	За играње RTS (Real Time Strategy) игара. Побољшава квалитет слике.
		Тркачке	За играње тркачких игара. Обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
		Гејмер 1	Подешавања по корисниковом избору сачувана као Гејмер 1.
		Гејмер 2	Подешавања корисничких преференци сачувана као Гејмер 2.
		Гејмер 3	Подешавања корисничких преференци сачувана као Гејмер 3.
	Однос слике	Пуно (16:9)/ 1:1 (16:9) Пуно (Квадрат)/ 1:1 (Квадрат)/ Аспект/ 27"/ 24.5"	Изаберите однос слике за приказ.
Контрола сенки	0-20	Подразумевана вредност Контроле сенки је 0; крајњи корисник може да подеси вредност од 0 до 20 ради добијања јасније слике. Ако је слика претамна за јасно уочавање детаља, подесите вредност од 0 до 20 ради јасније слике.	
Боја игре	0-20	Боја игре нуди нивое од 0 до 20 за подешавање засићења како би се добила боља слика.	
Снајперски нишан	Искључено / 2X / 3X / 4X	Локално увећајте како бисте олакшали циљање приликом пуцања.	


	Adaptive-Sync	Укључено / Искључено	Искључите или укључите Adaptive-Sync. Подсетник за рад Adaptive-Sync-а: Када је функција Adaptive-Sync укључена, у неким играма може доћи до трептања екрана.
	Мало кашњење уноса	Укључено / Искључено	Искључивање бафера оквира може смањити кашњење уноса. Напомена: Мало кашњење уноса при резолуцији UHD 120 Hz/240 Hz и PIP/PBR, као и Снајперски нишан, могу бити искључени. Омогућено је по основи у стању Adaptive-Sync и не може се подесити.
	Бројач оквира	Искључено / Горе-десно / Доле-десно / Доле-лево / Горе-лево	Прикажи V фреквенцију у изабраном углу (Функција бројача оквира ради само са AMD графичком картицом.)
	HDMI1	Конзола/DVD / PC	Изаберите тип прикљученог уређаја. Када користите HDMI1 за повезивање конзоле за игре или DVD плејера, подесите HDMI1 на „Конзола/DVD“.
	HDMI2	Конзола/DVD / PC	Изаберите тип прикљученог уређаја. Када користите HDMI2 за повезивање конзоле за игре или DVD плејера, подесите HDMI2 на „Конзола/DVD“.

**Напомена:**

- 1) Када је „HDR режим“ у оквиру „Луминанције“ постављен на вредност различиту од „Искључено“, опције „Контрола сенки“ и „Боја игре“ нису доступне за подешавање.
- 2) Када је „HDR“ у оквиру „Луминанције“ постављен на вредност различиту од „Искључено“, опције „Играчки режим“, „Контрола сенки“ и „Боја игре“ нису доступне за подешавање.
- 2) Када је „Гамут боја“ у оквиру „Подешавања боје“ постављен на „sRGB“ или „DCI-P3“, опције „Контрола сенки“ и „Боја игре“ нису доступне за подешавање.

## Луминанција



	Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
	Осветљеност	0-100	Подешавање позадинског осветљења
	UniformBrightness	On/Off	Укључите функцију Uniform Brightness, која изједначава вршну осветљеност у SDR режиму, чак и када се мења величина прозора са белом позадином.
	Dark Boost	Искључено	Побољшајте детаље на екрану у тамним или светлим областима како бисте прилагодили осветљеност светлих делова и спречили прекомерну засићеност.
		Ниво 1	
		Ниво 2	
		Ниво 3	
	Оштрина	0-100	Подесите оштрину.
	Еко режим	Стандардно	Стандардни режим
		Текст	Режим за текст
		Интернет	Интернет режим
		Игра	Играчки режим
		Филм	Филмски режим
Спорт		Спортски режим	
Гама	Читање	Режим за читање	
	Гама1	Подеси на Гама 1	
	Гама2	Подеси на Гама 2	
	Гама3	Подеси на Гама 3	

	HDR	Искључено	Поставите HDR профил у складу са вашим захтевима за коришћење. Напомена: Када се детектује HDR, опција HDR се приказује за подешавање.	
		DisplayHDR		
		HDR вршна вредност		
		HDR слика		
		HDR филм		
	HDR игра			
	HDR режим	Искључено		Оптимизовано за боју и контраст слике, чиме се симулира HDR ефекат. Напомена: Када HDR није детектован, опција HDR режим се приказује ради подешавања.
		HDR слика		
		HDR филм		
		HDR игра		

**Напомена:**

- 1). Када је „HDR режим“ постављен на вредност различиту од „Искључено“, ставке „Контраст“, „ECO режим“, „Гама“ и „Dark Boost“ се не могу подесити.
- 2). Када је „HDR“ подешен на „DisplayHDR“, све ставке у оквиру „Луминанција“ не могу се подесити.  
Када „HDR“ је подешено на „HDR вршна вредност“, „HDR слика“, „HDR филм“, „HDR игра“, „ECO режим“, „Гама“ не може се подесити.
- 3). Када је „Гамут боја“ у оквиру „Подешавање боја“ подешен на „sRGB“ или „DCI-P3“, ставке „Контраст“, „Dark Boost“, „ECO режим“, „Гама“, „HDR“, „HDR режим“ не могу се подесити.

## OLED Care/Extra



	Пиксел орбитирање	Искључено / Слабо / Средње / Јако	<p>Орбитирање ће благо померати приказану слику на нивоу пиксела, једном у секунди, како би се спречило задржавање слике.</p> <p>Ова функција је подразумевано постављена на „Укључено (Слабо)“. Опција „Слабо“ изазива најмање померање, „Јако“ највише, док „Искључено“ онемогућава померање и повећава ризик од задржавања слике. Ово се може подесити у OSD менију.</p>
	Аутоматско упозорење	Укључено/Искључено	<p>Омогући/онемогући функцију аутоматског упозорења за „Освежавање пиксела“.</p> <p>Монитор ће аутоматски приказивати „Аутоматско упозорење“ сваких 24 сата кумулативне употребе како би подсетио корисника да покрене процес „Освежавање пиксела“.</p> <p>Изаберите „Искључено“ да бисте искључили аутоматско упозорење за „Освежавање пиксела“. Међутим, ако се не поштује препоручено време за покретање „Освежавање пиксела“, то може повећати ризик од задржавања слике на екрану. Наставите са опрезом.</p>
	Освежавање пиксела	Укључено/Искључено	<p>Ова функција помаже у елиминисању задржавања слике.</p> <p>Након покретања, изаберите „Да“ у питању менија. Екран ће бити искључен и извршиће се циклус одржавања. Индикатор напајања ће блескати белом бојом (1 секунду укључено/1 секунду искључено) током циклуса, који траје око 10 минута. По завршетку циклуса, индикатор напајања ће се искључити и монитор ће прећи у стање мировања.</p>

Чувар екрана	Искључено / Споро / Брзо	Када се статична слика детектује током одређеног периода, функција чувара екрана ће затемнити екран како би се заштитио панел од лепљења. Када се детектује покретна слика, монитор ће вратити луминанцију на претходно радно стање. Подразумевано подешавање је „Споро“ и може бити промењено на „Брзо“ да би се чувар екрана активирао раније. Препоручује се да увек укључите чувара екрана у режиму „Споро“ или „Брзо“ ради заштите екрана. Препоручује се и да подесите свој уређај да користи чувара екрана.
Заштита од логотипа	Искључено / 1 / 2	Када се на екрану детектује више статичких логотипа, препоручује се да укључите заштиту од логотипа; која ће затемнити екран како би се заштитио панел од задржавања слике на местима где су детектовани логотипи.
Затамњивач ивица	Искључено / 1 / 2 / 3	За специјалне размере приказа које имају црну површину у оквиру екрана или подељени екран, функција затамњивача ивица може аутоматски да детектује и смањи осветљеност одређених области са великим разликом у нивоима осветљености.
Затамњивач траке задатака	Искључено / 1 / 2 / 3	Технологија Затамњивача траке задатака смањује осветљеност области траке задатака на екрану. Промене осветљености неће бити приметне у областима изван траке задатака.
Термална заштита	Искључено / Укључено	Када температура монитора премаши 60 степени Целзијуса, функција Термалне заштите аутоматски смањује осветљеност екрана ради обезбеђења адекватног расипања топлоте. Препоручује се да ову функцију укључите на монитору.
Избор улаза	Аутоматски / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Изаберите извор улазног сигнала.
USB	Искључено / Висока резолуција / Висока брзина преноса података	Подесите приоритет преноса података или приоритет резолуције за USB конектор.
Избор USB-а	Аутоматски / USB-C / USB UP	Изаберите путању USB улазних података.
Тајмер искључивања	0–24 ч	Изаберите време искључивања напајања једносмерном струјом
DDC/CI	Да или Не	Укључи/искључи DDC/CI подршку
Ресетовање	Да или Не	Врати мени на фабричке подразумеване вредности
Време након освежавања пиксела		Ово се односи на време, изражено у сатима, током којег је екран био укључен након последње извршене операције Освежавање пиксела. Кориснику ће аутоматски бити послат подсетник за извршавање функције Освежавање пиксела сваких 24 сата.
Бројач освежавања пиксела		Користи се за евидентирање броја извршених операција Освежавање пиксела.

Напомена

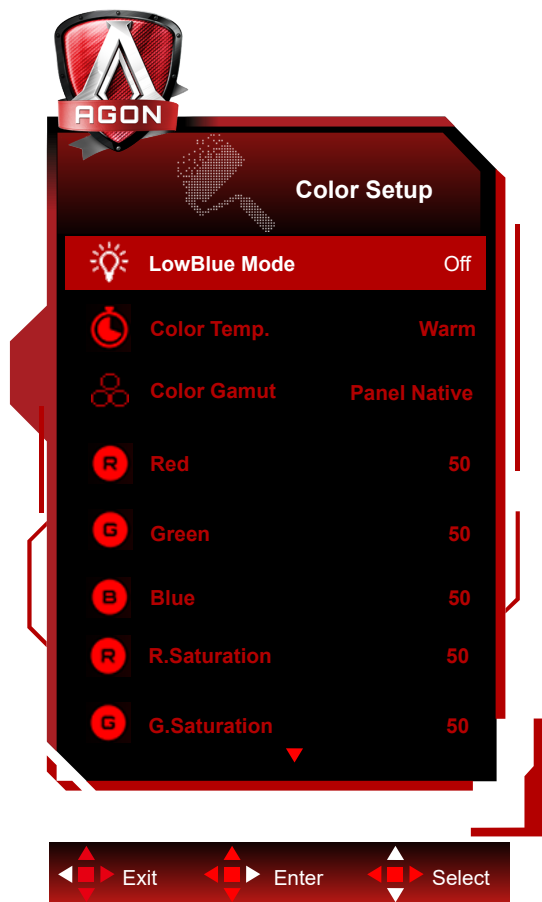
\* : Уређај мора да подржава функцију USB-C (DisplayPort ALT).

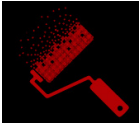
Приликом прве употребе или након ресетовања OSD менија, USB функција је по основној поставци искључена и USB-C не може бити напајан. Може се поново активирати на било који од следећих начина:

1) Монитор је укључен и искључен укупно два пута.

2) У OSD менију, опција „USB“ је подешена на стање различито од „Искључено“.

## Подешавање боја



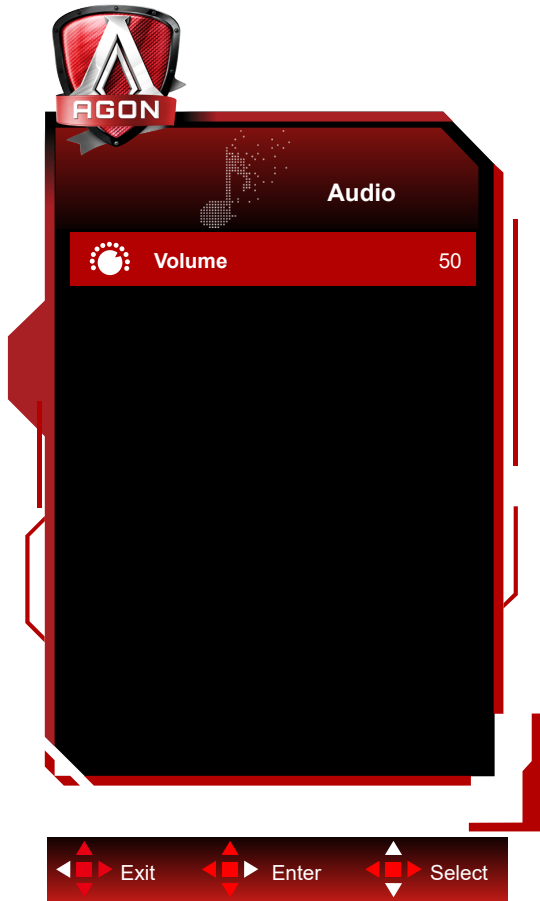
	Режим LowBlue	Искључено / Мултимедија / Интернет / Канцеларија / Читање	Смањује таласну дужину плаве светлости контролисањем температуре боје.	
	Температура боје	Топла	Топла	Поврати топлу температуру боје из EEPROM-а.
		Нормална	Нормална	Поврати нормалну температуру боје из EEPROM-а.
		Хладна	Хладна	Поврати хладну температуру боје из EEPROM-а.
		Корисничка	Корисничка	Врати корисничку температуру боје из EEPROM-а.
	Гамут боја	Нативни панел	Нативни панел	Панел стандардног колориметријског простора.
		sRGB	sRGB	Колориметријски простор sRGB.
		DCI-P3	DCI-P3	Колориметријски простор DCI-P3.
	Црвена	0-100	Појачање црвене компоненте из дигиталног регистра.	
	Зелена	0-100	Појачање зелене компоненте из дигиталног регистра.	
	Плава	0-100	Појачање плаве компоненте из дигиталног регистра.	
	R. Засићење	0-100	Подесите R. засићење.	
	G. Засићење	0-100	Подесите G. засићење.	
	B. Засићење	0-100	Подесите B. засићење.	
C. засићење	0-100	Подесите C. засићење.		
M. засићење	0-100	Подесите M. засићење.		
Y. засићење	0-100	Подесите Y. засићење.		
R. нијанса	0-100	Подесите R. нијансу.		
G. нијанса	0-100	Подесите G. нијансу.		

	В. нијанса	0-100	Подесите В. нијансу.
	С. нијанса	0-100	Подесите С. нијансу.
	М. нијанса	0-100	Подесите М. нијансу.
	У. нијанса	0-100	Подесите У. нијансу.

**Напомена:**

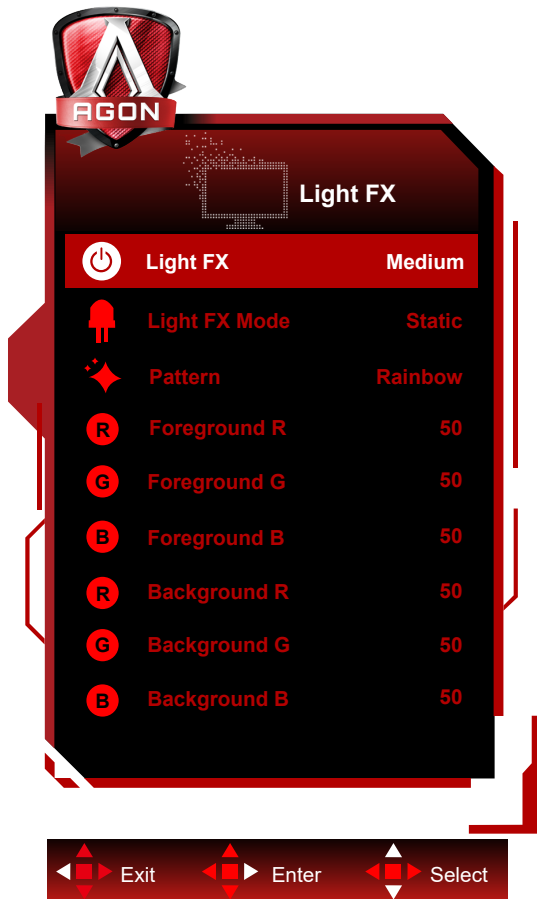
- 1). Када је „HDR режим“/„HDR“ у оквиру „Луминанција“ подешен на вредност различиту од „Искључено“, све ставке у оквиру „Подешавање боја“ не могу се подесити.
- 2). Када је „Гамут боја“ постављен на „sRGB“ или „DCI-P3“, сви параметри у оквиру „Подешавања боја“ не могу бити прилагођени.


# Аудио



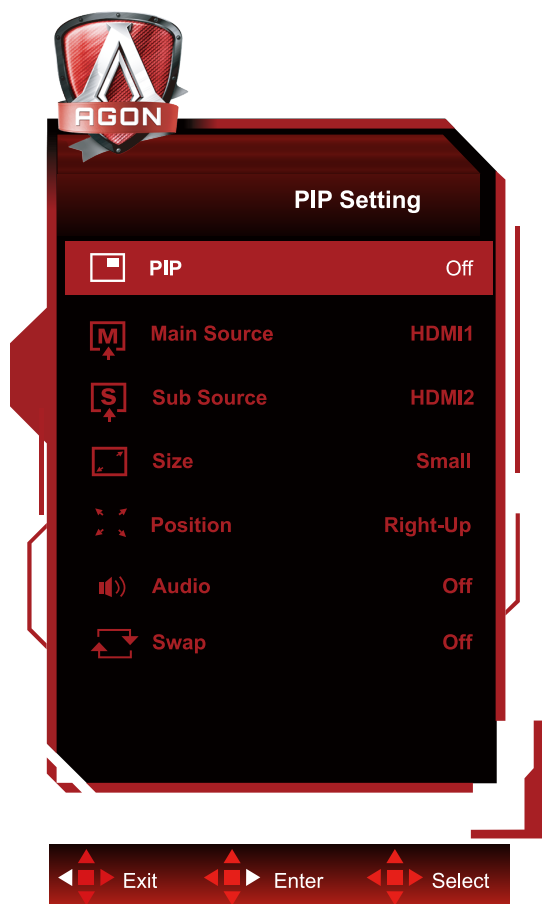
	Јачина звука	0-100	Подесите ниво јачине звука
---	--------------	-------	----------------------------

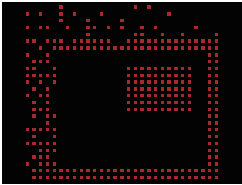
## Light FX



	Light FX	Искључено / Ниско / Средње / Јако	Изаберите интензитет Light FX.
	Light FX режим	Аудио1 / Аудио2 / Статички / Померање тамне тачке / Промена градијента / Простирно пуњење / Капљице / Ширеће се капљице / Дисање / Померање светлосне тачке / Увећање / Дуга / Талас / Блиставо / Демо Црвена / Зелена / Плава / Дуга / Кориснички дефинисано	Изаберите Light FX режим
	Шаблон		Изаберите Light FX шаблон
	Црвена компонента предњег плана	0-100	Корисник може да подеси боју предњег плана Light FX када је шаблон постављен на „Кориснички дефинисано“
	Зелена компонента предњег плана		
	Плава компонента предњег плана		
	Црвена компонента позадине	0-100	Корисник може да подеси боју позадине Light FX када је шаблон постављен на „Кориснички дефинисано“
Позадина G			
Позадина B			

## Подешавање PIP-а



	PIP	Искључено / PIP / PBP	Искључите или укључите функцију PIP или PBP.
	Главни извор		Изаберите извор главног екрана.
	Споредни извор		Изаберите извор споредног екрана.
	Величина	Мало / Средње / Велико	Изаберите величину екрана.
	Позиција	Десно горе	Подесите положај екрана.
		Десно доле	
		Лево горе	
		Лево доле	
Аудио	Укључено: PIP аудио	Онемогућите или омогућите подешавање звука.	
	Искључено: Главни аудио		
Замена	Укључено: Замена	Замените извор екрана.	
	Искључено: Без радње		

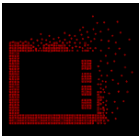
### Напомена:

- Када је „HDR“ у оквиру „Луминанције“ постављен у стање различито од „Искључено“, сви параметри у оквиру „Подешавања PIP-а“ не могу бити прилагођени.
- Када је PBP/PIP омогућен, компатибилност извора улазног сигнала главног и споредног екрана приказана је у следећој табели:

PBP/PIP		Главни извор			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Споредни извор	HDMI1	✓	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓	✓
	USB-C	✓	✓	✓	✓

## Подешавање OSD-а



	Језик		Изаберите језик OSD-а
	Тајмаут	5-120	Подесите трајање приказа OSD-а
	Хоризонтална позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а
	Вертикална позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а
	Прозирност	0-100	Подесите прозирност OSD-а
	Подсетник за паузу	Укључено / Искључено	Омогућите подсетник кориснику да прави паузу на сваки час непрекидног коришћења, како би се спречила повреда услед понављајућег напрезања.
	Кориснички тастер	Играчки режим / Снајперски нишан / Бројач фрејмова / Освежавање пиксела	Кориснички подешен мени пречице левог тастера.

## LED индикатор

Статус	Боја LED диоде
Режим пуне снаге	Бела
Режим активног искључивања	Наранџаста
Освежавање пиксела у току	Трепћућа бела (1 секунду укључено / 1 секунду искључено)
Неисправност OLED панела	Трепћућа наранџаста (1 секунду укључено / 1 секунду искључено)
Режим искључивања	Индикатор није упаљен.

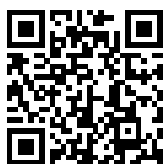
# Решавање проблема

Проблеми	Могућа решења
Индикатор напајања није упаљен.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверите да ли је напајање укључено.</li> <li>• Проверите да ли је кабл за напајање прикључен.</li> </ul>
Индикатор напајања је упаљен, али се слика не приказује.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверите да ли је рачунар укључен.</li> <li>• Проверите да ли је графичка картица рачунара исправно укључена.</li> <li>• Проверите да ли је кабл за сигнал монитора исправно повезан са рачунаром.</li> <li>• Проверите прикључак кабла за сигнал монитора и уверите се да ниједан пин није савијен.</li> <li>• Пратите стање индикатора преко тастера Caps Lock на тастатури рачунара како бисте потврдили да ли рачунар ради.</li> </ul>
Нема слике, али индикатор напајања трепће наранџасто.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• OLED панел не функционише исправно. Потражите савет код особља послепродајног сервиса АОС-а.</li> </ul>
Није успело успостављање функције „прикључи и користи“.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверите да ли уређај подржава функцију „прикључи и користи“.</li> <li>• Проверите да ли адаптер подржава функцију „прикључи и користи“.</li> </ul>
Слика је превише тамна.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Подесите луминанцију и контрастни однос.</li> </ul>
Слика скаче или таласа се.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• У непосредној близини могу се налазити електрични уређаји који изазивају електромагнетне сметње.</li> </ul>
Екран приказује поруку „сигнални кабел није доступан“ или „нема сигнала“.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверите да ли је сигнални кабел правилно прикључен.</li> <li>• Проверите да ли су контакти на утичници сигналног кабла оштећени.</li> <li>• Функција Освежавање пиксела може се активирати и покренути преко менија екрана ради уклањања задржавања слике. Вишеструким покретањем ове функције може се постићи жељени квалитет приказа слике. Додатна упутства за одржавање екрана потражите у Корисничком приручнику на званичној веб страници.</li> </ul>
Екран приказује поруку „непостојећи улаз“.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверите да ли је рачунар подешен у неподржаном режиму приказа. Поново га подесите у режиму наведеном у детаљним корисничким упутствима.</li> </ul>
Задржавање слике.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• С обзиром на карактеристике OLED панела, функција Освежавање пиксела може се омогућити и покренути преко менија приказа ради елиминисања задржавања слике које је већ настало. Препоручује се да се ова функција покрене неколико пута како би се постигао жељени ефекат приказа слике. За додатне упуте о одржавању екрана, погледајте Корисничка упутства на званичној веб локацији.</li> </ul>
Прописи и сервис	<p>Погледајте информације о прописима и сервису на <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (да бисте пронашли модел који сте купили у својој земљи и да бисте пронашли информације о прописима и сервису на страници за подршку.)</p>

# Спецификација

## Општа спецификација

Панел	Назив модела	AG326UZD2	
	Систем управљања	OLED	
	Видљива површина слике	80,3 cm дијагонално	
	Растојање између пиксела	0,1814 mm (H) × 0,1814 mm (V)	
	Боје приказа	1,07 милијарди боја <sup>[1]</sup>	
Остало	Опсег хоризонталног скенирања	30k-570 kHz	
	Величина хоризонталног скенирања (максимална)	699,48 mm	
	Опсег вертикалног скенирања	48-240 Hz	
	Величина вертикалног скенирања (максимална)	394,73 mm	
	Оптимална предподешена резолуција	3840×2160@60 Hz	
	Максимална резолуција	3840×2160@240 Hz <sup>[2]</sup>	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Конектор	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB улазни/ USB×2 (укључујући 1 за брзо пуњење)/Аудио излаз за слушалице	
	Извор напајања	100-240 V~ 50/60 Hz 3 A	
	Потрошња електричне енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	123 W
		Макс. (Осветљеност = 100, Контраст = 100)	≤290 W
		Режим чекања	≤ 0,5 W
	Расипање топлоте	Нормалан рад	419,80 BTU/h (тип.)
		Спавање (режим чекања)	<1,71 BTU/h
Режим искључено		<1,02 BTU/h	
Режим искључено (прекидач на утичници)		0 BTU/h	
USB	USB-C	Двострани прикључак	
	Висока брзина преноса података	Пренос података и видеа	
	DP	Уграђени DP Alt Mode	
	USB-C Power Delivery	USB PD верзија 3.0	
	Напајање	До 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)	
Еколошки услови	Температура	Радна	0 °C ~ 40 °C
		Нерадна	-25 °C ~ 55 °C
	Влажност	Радна	10 % ~ 85 % (без кондензације)
		Нерадна	5 % ~ 93 % (без кондензације)
	Надморска висина	Радна	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Нерадна	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)



[1]: Максималан број боја које овај производ подржава износи 1,07 милијарде, а услови за подешавање су следећи (могуће су разлике услед ограничења излаза појединих графичких картица):

Верзија сигнала Формат боје Стање Бит боје	HDMI2.1		DP2.1		USB-C / USB са високом брзином преноса података		USB-C / USB високе резолуције	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
	3840×2160 240 Hz 10bpc	У реду	У реду	У реду	У реду	\	\	У реду
3840×2160 240 Hz 8bpc	У реду	У реду	У реду	У реду	\	\	У реду	У реду
3840×2160 165 Hz 10bpc	У реду	У реду	У реду	У реду	\	\	У реду	У реду
3840×2160 165 Hz 8bpc	У реду	У реду	У реду	У реду	\	\	У реду	У реду
3840×2160 144 Hz 10bpc	\	\	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду
3840×2160 144 Hz 8bpc	\	\	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду
3840×2160 120 Hz 10bpc	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду
3840×2160 120 Hz 8bpc	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду
3840×2160 60 Hz 10bpc	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду
3840×2160 60 Hz 8bpc	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду
3840×2160 30 Hz 10bpc	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду
3840×2160 30 Hz 8bpc	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду
Ниска резолуција 10bpc	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду
Ниска резолуција 8bpc	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду	У реду

Напомена: За NVIDIA® графичке картице препоручује се коришћење DisplayPort интерфејса, док AMD® графичке картице могу користити HDMI или DisplayPort интерфејс.

[2]: При уносу HDMI 2.1 сигнала, како би се достигла UHD резолуција при 144 Hz/165 Hz/240 Hz, мора се користити видео картица са омогућеном DSC технологијом. Консултујте произвођача ваше графичке картице у вези са подршком за DSC.

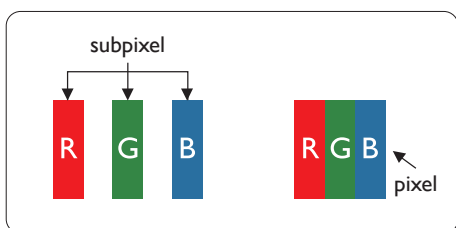
[3]: Интерфејс DisplayPort2.1 подржава UHBR20 са укупном пропусном моћи од 80 Gbps, а интерфејс HDMI2.1 подржава FRL6 са укупном пропусном моћи од 48 Gbps.

# Политика АОС монитора о дефектима пиксела на панелима

АОС тежи да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најнапреднијих процеса производње у индустрији и примењујемо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или субпиксела на панелима монитора понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефекта пиксела, али АОС гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефекта бити поправљен или замењен у оквиру гаранције. Ово обавештење објашњава различите типове дефекта пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефекта за сваки тип. Да би се квалификовали за поправку или замену у оквиру гаранције, број дефектних пиксела на панелу монитора мора да премаши ове прихватљиве нивое. На пример, не више од 0,0004 % субпиксела на монитору може бити дефектно.

Поред тога, АОС поставља још строже стандарде квалитета за одређене типове или комбинације пикселских мана које су уочљивије од других. Ова политика важи широм света.



## Пиксели и подпиксели

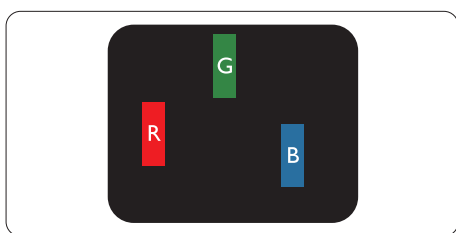
Пиксел, односно елемент слике, сачињен је од три подпиксела у основним бојама: црвеној, зеленој и плавој. Многи пиксели заједно формирају слику. Када су сви подпиксели пиксела укључени, три обојена подпиксела заједно изгледају као један бели пиксел. Када су сви искључени, три обојена подпиксела заједно изгледају као један црни пиксел. Друге комбинације укључених и искључених подпиксела изгледају као појединачни пиксели других боја.

## Врсте пикселских мана

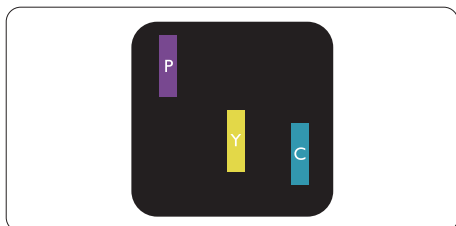
Пикселске и подпикселске мане се на екрану појављују на различите начине. Постоје две категорије пикселских мана и неколико типова подпикселских мана унутар сваке категорије.

## Мане у виду светлих тачака

Мане у виду светлих тачака се појављују као пиксели или подпиксели који су стално укључени или „упаљени“. То значи да је светла тачка подпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује тамну слику. Постоје следеће врсте дефекта светлих тачака.



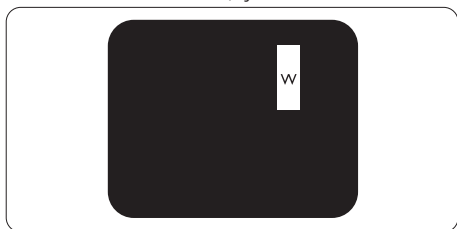
Један упаљен црвени, зелени или плави субпиксел.



Два суседна упаљена субпиксела:

- Црвена + плава = љубичаста
- Црвена + зелена = жута

- Зелена + плава = цијан (светлоплава)



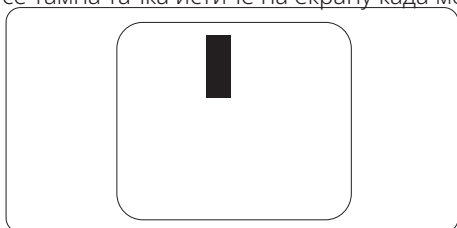
Три суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50 процената светлија од суседних тачака, док је зелена светла тачка 30 процената светлија од суседних тачака.

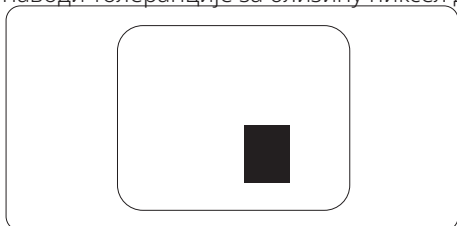
### Дефекти црних тачака

Дефекти црних тачака се појављују као пиксели или субпиксели који су увек тамни или „искључени“. То значи да се тамна тачка истиче на екрану када монитор приказује светлу слику. Ово су врсте дефекта црних тачака.



### Близина пиксел дефекта

Пошто пиксел и субпиксел дефекти истог типа који су близу један другом могу бити приметнији, АОС такође наводи толеранције за близину пиксел дефекта.



### Толеранције пиксел дефекта

Да би монитор имао право на поправку или замену услед пиксел дефекта током гаранционог периода, панел монитора АОС мора имати пиксел или субпиксел дефекте који премашују толеранције наведене у веб приручнику.

ДЕФЕКТИ У ВИДУ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 осветљени субпиксел	0
2 суседна осветљена субпиксела	0
3 суседна осветљена субпиксела (један бео пиксел)	0
Растојање између две светле тачке дефекта*	Н/Д
Укупан број светлих тачака дефекта свих типова	0
ДЕФЕКТИ У ВИДУ ЦРНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 затамњени субпиксел	5 или мање
2 суседна тамна субпиксела	2 или мање
3 суседна тамна субпиксела	1 или мање
Растојање између две тачке дефекта црне боје*	≥ 5 mm
Укупан број тачака дефекта црне боје свих типова	5 или мање
УКУПАН БРОЈ ТАЧАКА ДЕФЕКТА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
Укупан број светлих или црних тачака дефекта свих типова	5 или мање

Напомена

\*: 1 или 2 суседна дефекта подпиксела = 1 тачкаста грешка.

# Пресетовани режими приказа

## Резолуција за РС

Резолуција	Пуно (16:9) 1:1(16:9)		Пуно (квадрат)/1:1 (квадрат)/ однос страна		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640x480/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/67 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x400/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/56 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
832x624/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280x960/60 Hz			√	√				
1280x960/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280x1024/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1440x1080/240 Hz			√	√				
1728x1080/240 Hz			√	√				
1920x1080/240 Hz	√	√						
1920x1440/160 Hz			√	√				
2560x1440/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
2560x1440/144 Hz	√	√						
2992x1668/60 Hz							√	√
2992x1668/120 Hz							√	√
2992x1668/240 Hz							√	√
3288x1850/60 Hz					√	√		
3288x1850/120 Hz					√	√		
3288x1850/240 Hz					√	√		
3840x2160/30 Hz	√	√						
3840x2160/60 Hz	√	√						
3840x2160/120 Hz	√	√						
3840x2160/144 Hz	√	√						
3840x2160/165 Hz	√	√						
3840x2160/240 Hz	√	√						

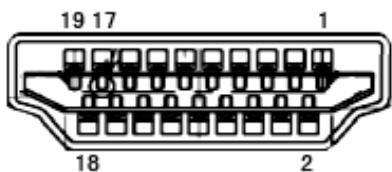
## Видео резолуција

Резолуција Однос слике Верзија сигнала Стање	Пуно (16:9) 1:1(16:9)		Пуно (квадрат)/1:1 (квадрат)/ однос страна		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 25 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 50 Hz	√							
3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz	√							
3840×2160p, 100 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 119,88 Hz/120 Hz	√							

### Напомена

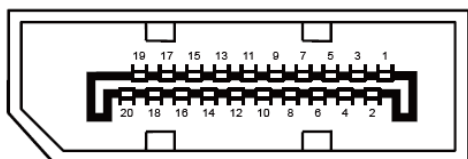
- Да бисте постигли жељену квалитету слике, обратите се горњој табели ради подешавања резолуције извора улазног сигнала. Подешена резолуција варира у зависности од уређаја за излаз сигнала: за конзолске игре препоручује се да се обратите „Видео резолуцији“, а за игре на РС — „Резолуцији за РС“.
- Да бисте променили подешавање „Односа страница“ монитора, идите у OSD мени → „Подешавања за игре“ → „Подешавање односа страница“.
- Да бисте осигурали нормалан рад горе наведених резолуција, прво проверите компатибилност графичке картице. Због различитих стратегија појединих графичких картица, неке опције могу бити скривене. Обратите се стварној подршци Ваше графичке картице.
- Према VESA стандарду, различити оперативни системи и графичке картице могу имати одређене грешке ( $\pm 1$  Hz) приликом израчунавања фреквенције освежавања (фреквенције поља). Одређена фреквенција освежавања (фреквенција поља) треба да буде прилагођена стварној ситуацији.

## Додељивање пинова



Кабл за сигнал боје са 19 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS подаци 2+	9.	TMDS подаци 0-	17.	Маса DDC/CEC
2.	Штит TMDS података 2	10.	TMDS синхронизација +	18.	+5 V напајање
3.	TMDS подаци 2-	11.	Штит TMDS синхронизације	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS подаци 1+	12.	TMDS синхронизација -		
5.	Штит TMDS података 1	13.	CEC		
6.	TMDS подаци 1-	14.	Резервисано (није повезано на уређају)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Кабл за сигнал боје са 20 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Прикључи и користи

## Функција „Plug & Play“ DDC2B

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. Омогућава монитору да обавести домаћински систем о својој идентификацији и, у зависности од нивоа коришћеног DDC протокола, да проследи додатне информације о својим могућностима приказа.

DDC2B је двосмерни канал за податке заснован на I<sup>2</sup>C протоколу. Домаћин може затражити EDID информације преко DDC2B канала.