



# Manual de utilizare Monitor OLED

## AG326UZD2

Ca produs OLED, acest ecran necesită întreținere regulată a ecranului pentru a reduce riscul de reținere imagine (burn-in).

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)  
©2026 AOC.All Rights Reserved  
Version: A00

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Siguranță.....	1
Convenții de notație.....	1
Alimentare .....	2
Instalare.....	3
Curățare.....	4
Altele.....	5
Configurare .....	6
Conținutul cutiei .....	6
Montarea suportului și bazei .....	7
Reglarea monitorului .....	8
Conectarea monitorului .....	9
Montare pe perete .....	10
Funcția Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Reglare.....	13
Taste rapide .....	13
Ghid taste OSD (Menu) .....	14
Setare OSD.....	16
Setări joc .....	17
Luminanță.....	19
OLED Care/Extra .....	21
Configurare culoare .....	23
Audio .....	25
Light FX .....	26
Setare PIP .....	27
Configurare OSD.....	28
Indicator LED.....	29
Depanare .....	30
Specificații.....	31
Specificații generale.....	31
Politica AOC privind defectele de pixeli ale panourilor de monitoare .....	33
Moduri de afișare predefinite.....	36
Atribuire pini.....	38
Plug and Play.....	39

# Siguranță

## Convenții de notație

Subsecțiunile următoare descriu convențiile de notație utilizate în acest document.

### Note, atenționări și avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere îngroșate sau în cursiv. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente, utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** O notă indică informații importante care vă ajută să folosiți mai eficient sistemul dvs. de calcul.



**ATENȚIONARE:** O atenționare indică posibilitatea de deteriorare a componentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă arată cum să evitați problema.



**AVERTISMENT:** Un avertisment indică riscul de leziuni corporale și vă arată cum să evitați pericolul. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot lipsi de pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

## Alimentare



Monitorul trebuie alimentat exclusiv de la sursa de alimentare indicată pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul sursei de alimentare din locuința dvs., consultați distribuitorul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu o fișă cu trei contacte, inclusiv un contact de împământare. Această fișă se potrivește doar într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu acceptă fișa cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corespunzătoare sau folosiți un adaptor pentru a asigura împământarea corespunzătoare a aparatului. Nu anulați funcția de siguranță a fișei cu împământare.



Deconectați aparatul de la rețeaua electrică în timpul furtunilor cu fulgere sau când nu va fi utilizat pe o perioadă îndelungată. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorării cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele sau distribuitorii de curent. Supraîncărcarea poate duce la incendiu sau electrocutare.



Pentru o funcționare corespunzătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, dotate cu prize corespunzător configurate, marcate între 100–240 V AC, Min. 5 A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

# Instalare

**!** Nu plasați monitorul pe un suport instabil, un stativ, un trepied, o consolă sau o masă nesigură. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune grave acestui produs. Utilizați doar un cărucior, suport, trepied, braț sau masă recomandat(ă) de producător sau vândut(ă) împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și utilizați accesorii de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

**!** Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta din carcasă monitorului. Aceasta ar putea deteriora componente ale circuitului, provocând un incendiu sau electrocutare. Nu vărsați lichide pe monitor.

**!** Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

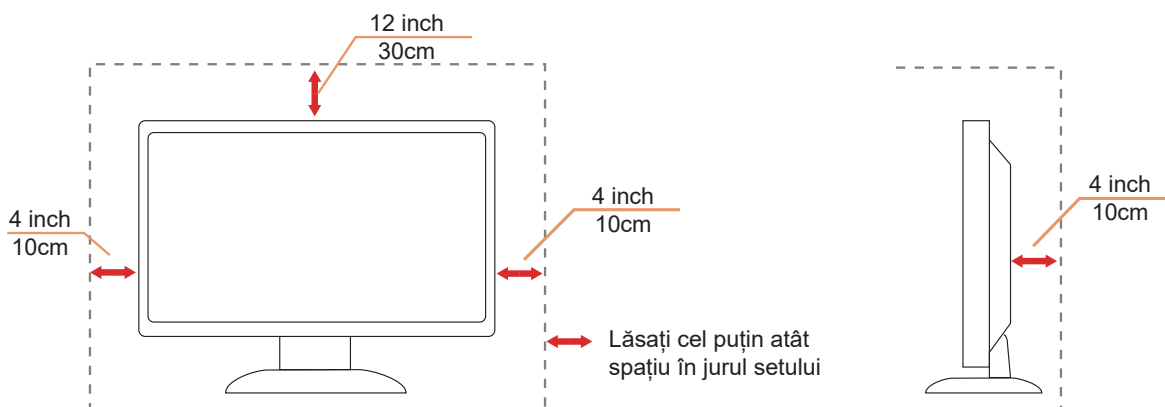
**!** Dacă montați monitorul pe un perete sau pe un raft, folosiți un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

**!** Lăsați un spațiu liber în jurul monitorului, așa cum este prezentat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca un incendiu sau daune monitorului.

**!** Pentru a evita eventualele daune, de exemplu desprinderea panoului de pe cadrul frontal, asigurați-vă că monitorul nu se înclinează în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă unghiul maxim de înclinare descendentă de -5 grade este depășit, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.


Consultați mai jos zonele recomandate de ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este instalat pe suport:

## Instalat cu suport



# Curățare


 Curățați carcasa regulat cu o lavetă moale umedă cu apă.

 Pentru curățare, folosiți o lavetă moale din bumbac sau microfibră. Laveta trebuie să fie umedă și aproape uscată: nu permiteți pătrunderea lichidelor în carcasă.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.


## Altele

 Dacă produsul emite un miros ciudat, zgomote sau fum, deconectați imediat fișa de alimentare și contactați un centru de service.

 Asigurați-vă că deschiderile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau o perdea.

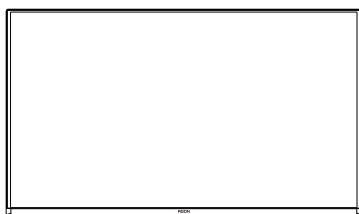
 Nu supuneți monitorul OLED la vibrații intense sau la impact puternic în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu lăsați să cadă monitorul în timpul funcționării sau al transportului.

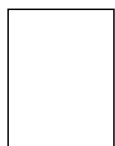
 Nu se recomandă utilizarea acestui produs OLED mai mult de 24 de ore continuu. Este posibil ca reținerea imaginii (burn-in) să apară după această durată de utilizare. Pentru a reduce probabilitatea de reținere imagine, acest produs utilizează mai multe tehnologii. Un ciclu de întreținere durează aproximativ 10 minute. Pentru detalii, consultați "Întreținerea ecranului" secțiunea.

# Configurare

## Conținutul cutiei



OLED Monitor



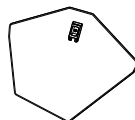
Quick Start Guide



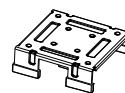
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



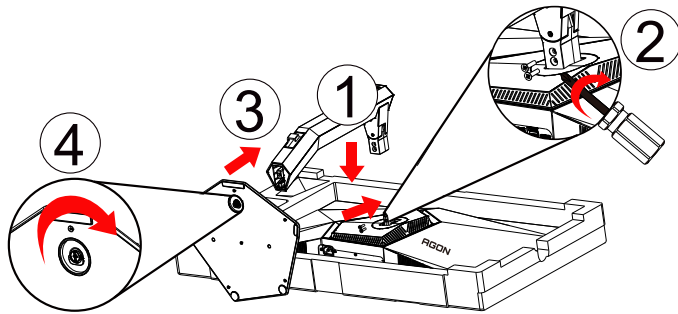
USB C-C Cable

\* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate în toate țările și regiunile. Vă rugăm să vă adresați distribuitorului local sau biroului AOC pentru confirmare.

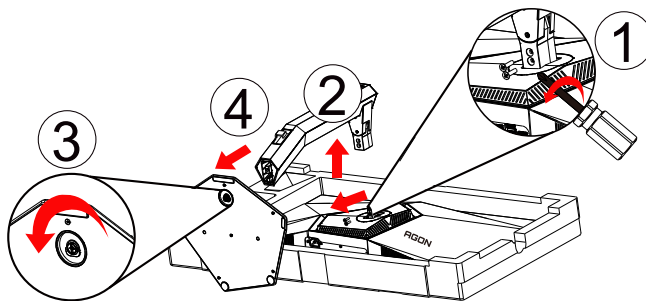
# Montarea suportului și bazei

Montați sau demontați baza urmând pașii de mai jos.

**Montare:**



**Demontare:**

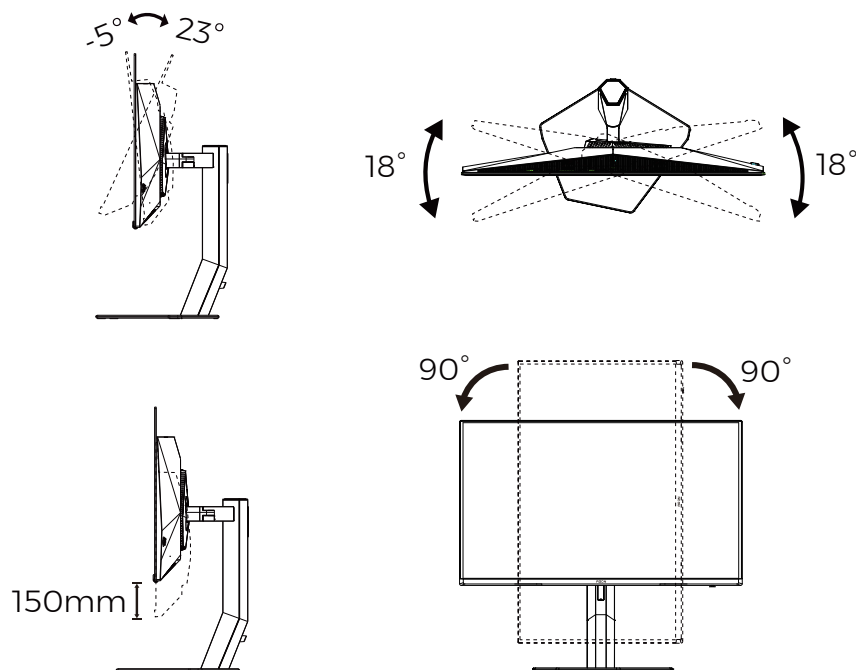


## Reglarea monitorului

Pentru o vizualizare optimă, se recomandă să priviți fața completă a monitorului, apoi să reglați unghiul acestuia conform preferințelor dumneavoastră.

Țineți suportul pentru a stabiliza monitorul și apucați doar cadrul pentru a regla unghiul acestuia.

Puteți regla monitorul după cum urmează:



### NOTĂ:

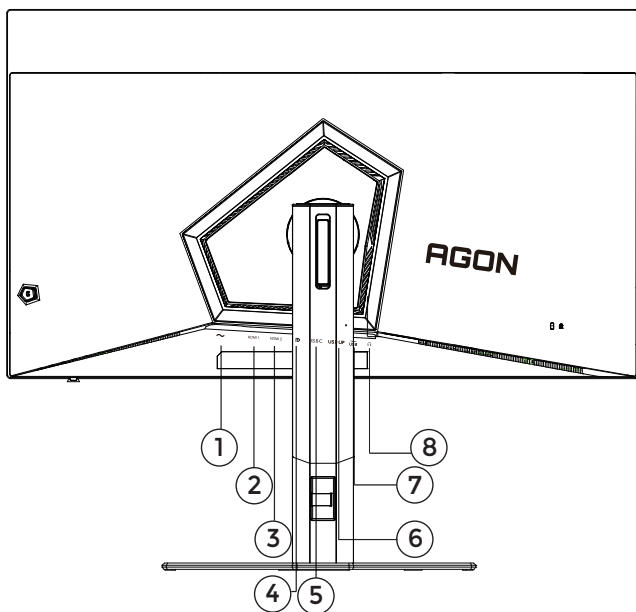
Nu atingeți ecranul OLED când modificați unghiul. Atingerea ecranului OLED poate provoca deteriorări.

### Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorări potențiale ale ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclinează în jos cu mai mult de  $-5$  grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timp ce reglați unghiul monitorului. Țineți doar de cadrul acestuia.

# Conectarea monitorului

Conexiuni cablu la spatele monitorului:



1. Alimentare
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + încărcare rapidă x1  
USB3.2 Gen1 downstream x1
8. Căști

Conectați la PC

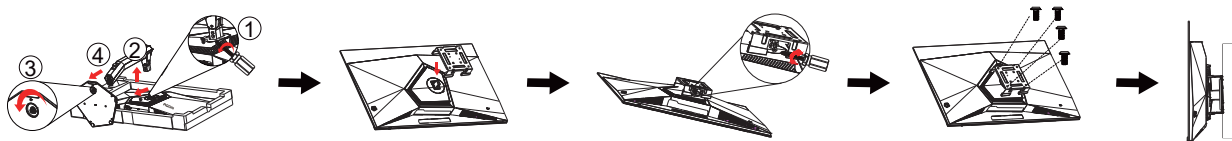
1. Conectați cablul de alimentare în partea din spate a ecranului în mod ferm.
2. Opriți calculatorul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul de semnal al ecranului la conectorul video al calculatorului.
4. Conectați cablul de alimentare al calculatorului și al ecranului la o priză din apropiere.
5. Porniți calculatorul și ecranul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea a fost finalizată cu succes. Dacă monitorul nu afișează o imagine, consultați secțiunea „Depanare”.

Pentru a proteja echipamentul, închideți întotdeauna calculatorul și monitorul OLED înainte de conectare.

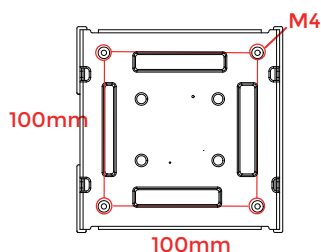
# Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete



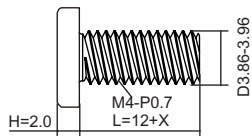
Acest monitor poate fi montat pe un braț de perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii următori:

1. Demontați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Așezați brațul de montare pe perete pe partea din spate a monitorului. Aliniați găurile brațului cu cele din spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în găuri și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare furnizat cu brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.

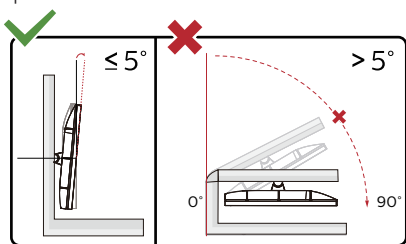


Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete:  
M4\*(12+X)mm (X=grosimea suportului de montare pe perete)

M=4.0Max



Notă: Găurile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele. Verificați la distribuitor sau la departamentul oficial AOC.



Designul afișajului poate diferi de cel ilustrat.

## Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorări potențiale ale ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclinează în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timp ce reglați unghiul monitorului. Țineți doar de cadrul acestuia.

# Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI/USB-C
2. Placă video compatibilă: Lista recomandată este cea de mai jos și poate fi verificată accesând [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X și R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X și R9 280/X)

## Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

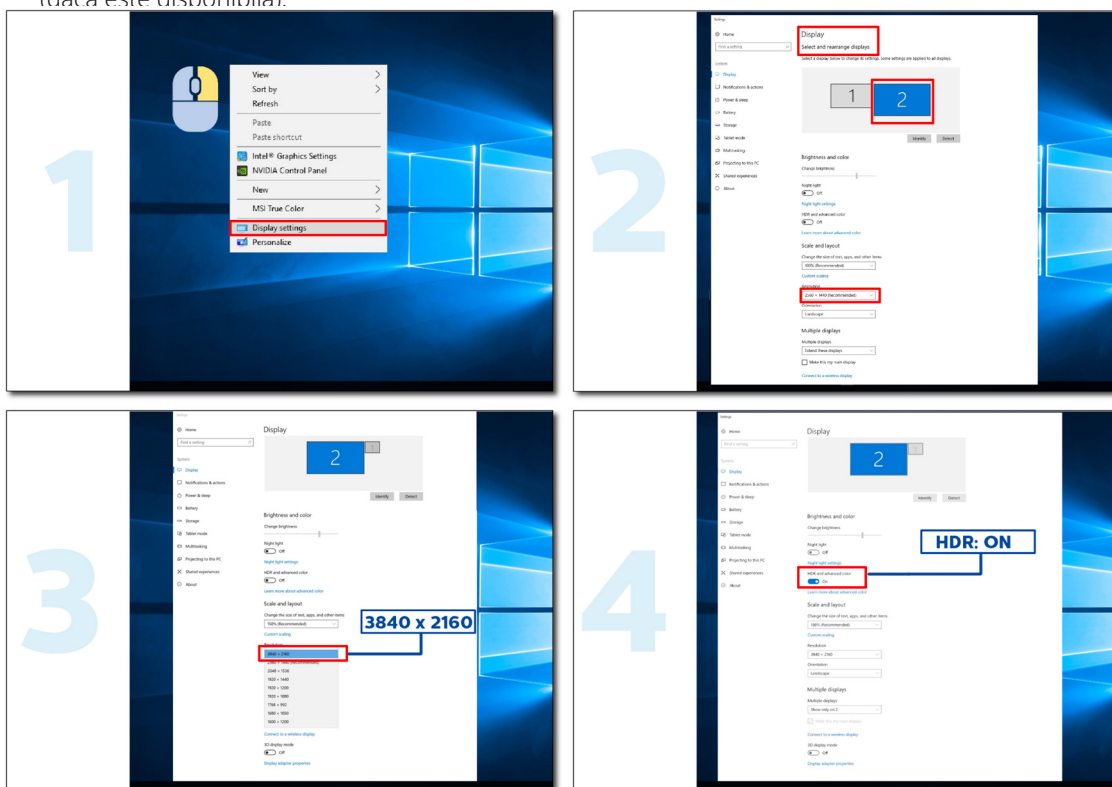
# HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului dvs. Selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de activarea automată.

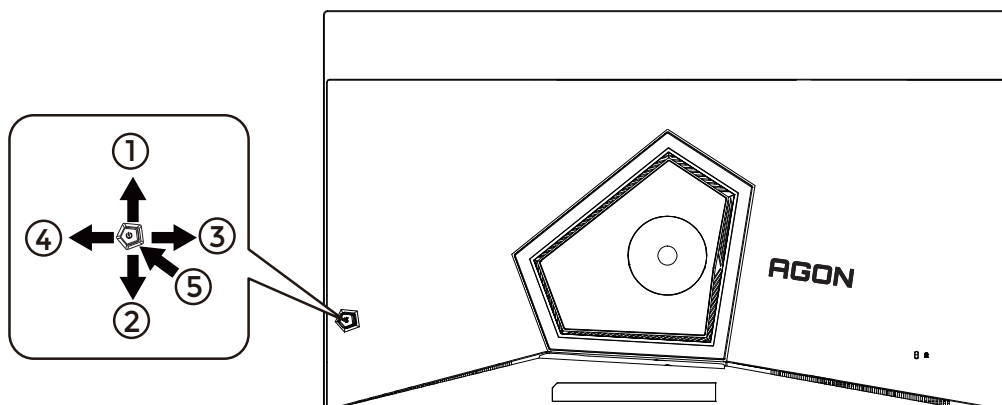
## Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile Windows 10 anterioare versiunii V1703.
2. Doar interfața HDMI este disponibilă, iar interfața DisplayPort nu funcționează în Windows 10 versiunea V1703.
3. Setare afișaj:
  - a. Rezoluția afișajului este setată la 3840×2160, iar HDR este presetat pe ON.
  - b. După lansarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR se obține atunci când rezoluția este schimbată la 3840×2160 (dacă este disponibilă).



# Reglare

## Taste rapide



1	Sursă/Sus
2	Punct cadran/Jos
3	Tastă utilizator (Mod joc)/Stânga
4	Light FX/Dreapta
5	Alimentare/Meniu/Enter

### Alimentare/Menu/Enter

Apăsați butonul Alimentare pentru a porni monitorul.

Când nu este afișat OSD, apăsați pentru a afișa OSD sau pentru a confirma selecția. Apăsați timp de aproximativ 2 secunde pentru a opri monitorul.

### Punct cadran/Jos

Când nu este afișat OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa/ascunde funcția Dial Point.

### Tastă utilizator (Mod joc)/Stânga

Meniul rapid configurat de utilizator pentru tasta Stânga: Mod joc/Colimator/Contor cadre/Actualizare pixeli.

Modul implicit este Mod joc.

Când nu este afișat OSD, apăsați tasta „Stânga” pentru a deschide funcția Mod joc, apoi apăsați tasta „Stânga” sau „Dreapta” pentru a selecta modul de joc (FPS, RTS, Curse, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3) în funcție de tipul jocului.

### Light FX/Dreapta

Când nu este afișat OSD, apăsați tasta „Dreapta” pentru a activa funcția Light FX.

### Sursă/Sus

Când OSD este închis, apăsarea butonului Sursă/Auto/Sus activează funcția tastă rapidă Sursă.

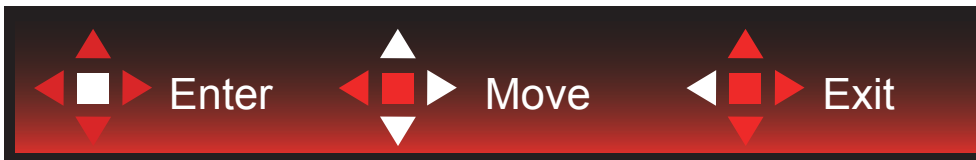
## Ghid taste OSD (Menu)



Intrare: Folosiți tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Folosiți tastele Stânga/Sus/Jos pentru a muta selecția OSD

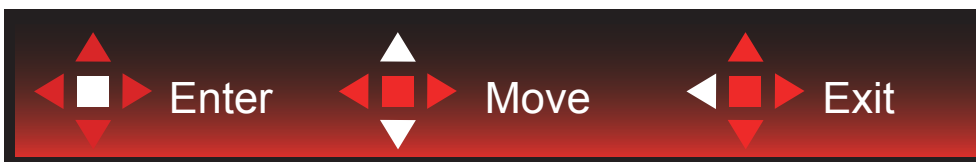
Ieșire: Folosiți tasta Dreapta pentru a ieși din OSD



Intrare: Folosiți tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Folosiți tastele Dreapta/Sus/Jos pentru a muta selecția OSD

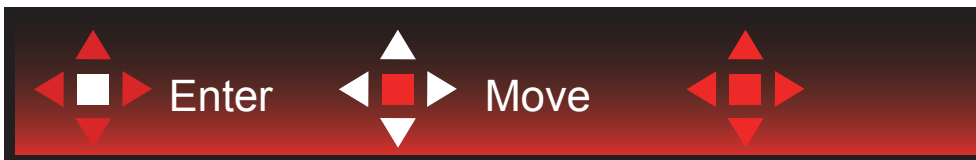
Ieșire: Folosiți tasta Stânga pentru a ieși din OSD



Intrare: Folosiți tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Folosiți tastele Sus/Jos pentru a muta selecția OSD

Ieșire: Folosiți tasta Stânga pentru a ieși din OSD



Deplasare: Folosiți tastele Stânga/Dreapta/Sus/Jos pentru a muta selecția OSD



Ieșire: Folosiți tasta Stânga pentru a ieși din OSD și a reveni la nivelul anterior

Intrare: Folosiți tasta Dreapta pentru a accesa următorul nivel OSD

Selectare: Folosiți tastele Sus/Jos pentru a muta selecția OSD



Intrare: Folosiți tasta Enter pentru a aplica setarea OSD și a reveni la nivelul anterior

Selectare: Folosiți tasta Jos pentru a ajusta setarea OSD



Selectare: Folosiți tastele Sus/Jos pentru a ajusta setarea OSD

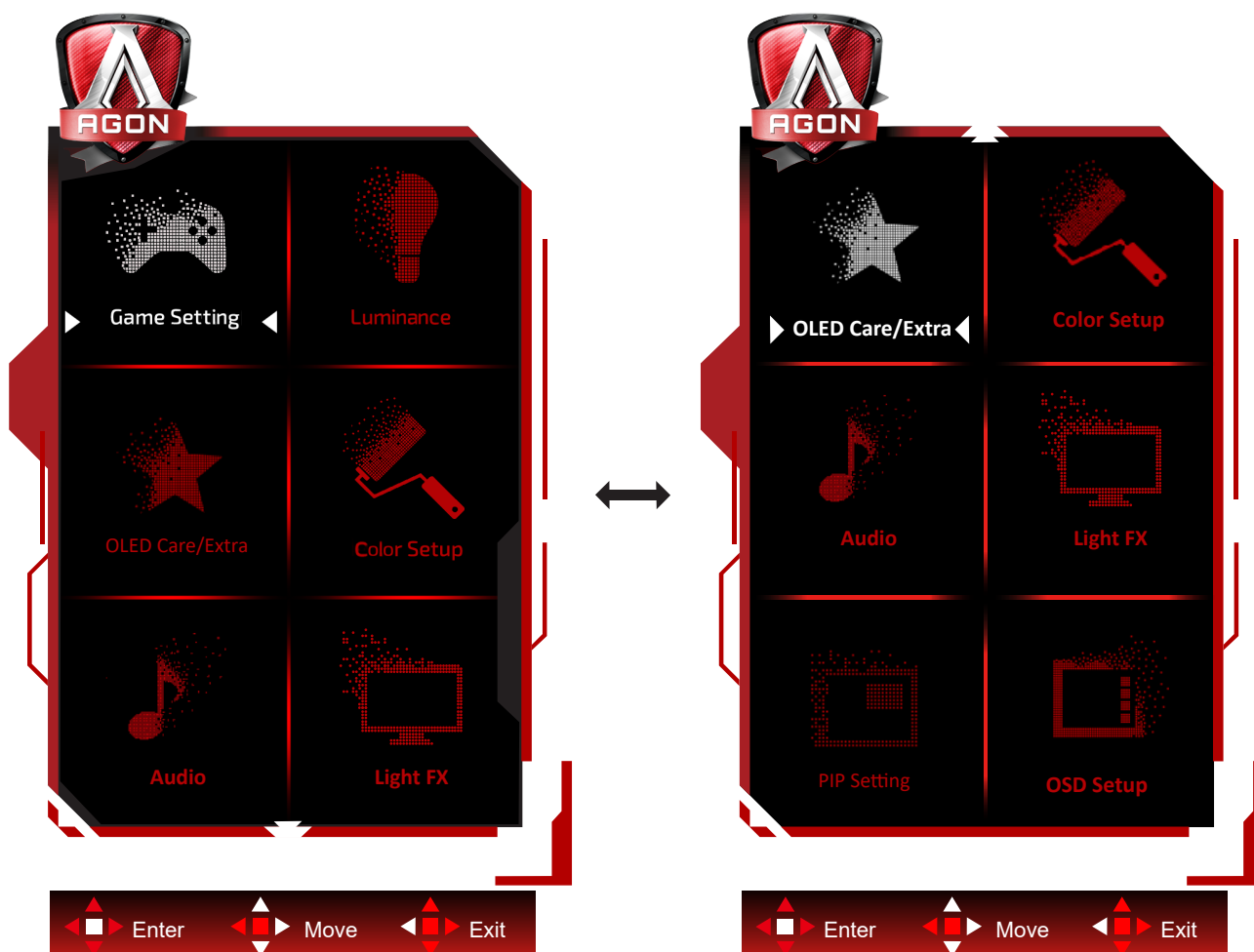


Intrare: Folosiți tasta Enter pentru a ieși din OSD și a reveni la nivelul anterior

Selectare: Folosiți tastele Stânga/Dreapta pentru a ajusta setarea OSD

## Setare OSD


Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.



- 1). Apăsați butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Urmăriți ghidul de taste pentru a muta sau selecta (ajusta) setările OSD.
- 3). Funcția de blocare/deblocare OSD: Pentru a bloca sau debloca OSD, țineți apăsat butonul Down timp de 10 s cât timp funcția OSD nu este activă.

## Setări joc



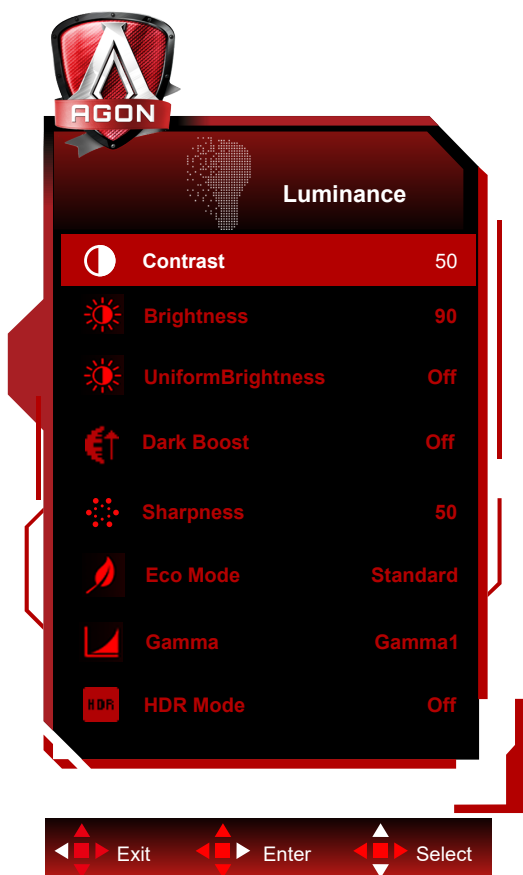
	Mod joc	Oprit	Fără optimizare prin Mod joc.
		FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește detaliile nivelului negru în teme întunecate.
		RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing	Pentru jocuri Racing, oferă cel mai rapid timp de răspuns și saturație de culoare ridicată.
		Gamer 1	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 1.
		Gamer 2	Setările de preferințe ale utilizatorului au fost salvate ca Gamer 2.
		Gamer 3	Setările de preferințe ale utilizatorului au fost salvate ca Gamer 3.
	Raport imagine	Complet (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Complet (Pătrat)/ 1:1 (Pătrat)/ Aspect/ 27"/ 24.5"	Selectați raportul imaginii pentru afișare.
	Control umbre	0-20	Valoarea implicită pentru Control umbre este 0; utilizatorul poate ajusta de la 0 la 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, reglați de la 0 la 20 pentru o imagine mai clară.
	Culoare joc	0-20	Culoare joc oferă un nivel de 0-20 pentru reglarea saturației, în scopul obținerii unei imagini îmbunătățite.
Colimator Sniper	Dezactivat / 2X / 3X / 4X	Mărirea locală facilitează țintirea în timpul tragerii.	


	Adaptive-Sync	Activat / Dezactivat	Dezactivează sau activează Adaptive-Sync. Memento funcționare Adaptive-Sync: La activarea funcției Adaptive-Sync, pot apărea clipiri în anumite medii de joc. Dezactivarea bufferului de cadre poate reduce întârzierea la intrare.
	Întârziere redusă la intrare	Activat / Dezactivat	Notă: Întârzierea redusă la intrare la rezoluția UHD 120 Hz/240 Hz, precum și funcțiile PIP/PBP și Sniper Scope, pot fi dezactivate. Este activat implicit în starea Adaptive-Sync și nu poate fi reglat.
	Contor de cadre	Oprit / Sus- Dreapta / Jos-Dreapta / Jos-Stânga / Sus- Stânga	Afișează frecvența V în colțul selectat (Funcția de contor de cadre funcționează doar cu placa video AMD.)
	HDMI1	Consolă/DVD / PC	Selectați tipul de dispozitiv conectat. Când utilizați HDMI1 pentru a conecta o consolă de jocuri sau un player DVD, setați HDMI1 pe Consolă/DVD.
	HDMI2	Consolă/DVD / PC	Selectați tipul de dispozitiv conectat. Când utilizați HDMI2 pentru a conecta o consolă de jocuri sau un player DVD, setați HDMI2 pe Consolă/DVD.

**Notă:**

- 1) Când „Mod HDR” din „Luminanță” este setat pe „non-off”, „Shadow Control” și „Game Color” nu pot fi ajustate.
- 2) Când „HDR” din „Luminanță” este setat pe „non-off”, „Mod joc”, „Shadow Control” și „Game Color” nu pot fi ajustate.
- 2) Când „Gamut de culoare” din „Configurare culoare” este setat pe „sRGB” sau „DCI-P3”, „Shadow Control” și „Game Color” nu pot fi ajustate.

## Luminanță



	Contrast	0-100	Contrast din registrul digital
	Luminozitate	0-100	Reglaj iluminare spate
	UniformBrightness	On/Off	Activați Luminositate Uniformă, care egalizează luminozitatea maximă în modul SDR, chiar și atunci când se modifică dimensiunea ferestrei cu ecran alb.
	Dark Boost	Oprit	Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase, reglând luminozitatea în zonele luminoase pentru a evita supraîncărcarea.
		Nivel 1	
		Nivel 2	
		Nivel 3	
	Claritate	0-100	Reglați claritatea.
	Mod Eco	Standard	Mod Standard
		Text	Mod Text
		Internet	Mod Internet
		Joc	Mod joc
		Film	Mod Film
Sport		Mod Sport	
Gamma	Citire	Mod Citire	
	Gamma1	Ajustează la Gamma 1	
	Gamma2	Ajustează la Gamma 2	
	Gamma3	Ajustează la Gamma 3	


	HDR	Oprit	Setați profilul HDR în funcție de cerințele dvs. de utilizare. Notă: Când este detectat HDR, opțiunea HDR este afișată pentru ajustare.
		DisplayHDR	
		Vârf HDR	
		Imagine HDR	
		Film HDR	
	Joc HDR	Optimizat pentru culoare și contrastul imaginii, simulând efectul HDR. Notă: Când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru reglare.	
	Mod HDR		Oprit
			Imagine HDR
			Film HDR
			Joc HDR
Joc HDR			

**Notă:**

- 1). Când „Mod HDR” este setat pe „non-off”, opțiunile „Contrast”, „Mod ECO”, „Gamma” și „Dark Boost” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este setat la „DisplayHDR”, toate elementele din secțiunea „Luminanță” nu pot fi ajustate.  
Când „HDR” este setat la „Vârf HDR”, „Imagine HDR”, „Film HDR”, „Joc HDR”, „Mod ECO”, „Gamma” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Gamut de culoare” din „Configurare culoare” este setat la „sRGB” sau „DCI-P3”, opțiunile „Contrast”, „Dark Boost”, „Mod ECO”, „Gamma”, „HDR”, „Mod HDR” nu pot fi ajustate.

## OLED Care/Extra



	Pixel Orbiting	Oprit / Slab / Mediu / Puternic	Orbit va deplasa ușor imaginea afișată la nivel de pixel, o dată pe secundă, pentru a preveni reținerea imaginii. Această funcție este „Pornit (Slab)” implicit; „Slab” deplasează cel mai puțin, „Puternic” deplasează cel mai mult, iar „Oprit” dezactivează mișcarea și crește riscul de reținere imagine. Această setare poate fi configurată în meniul OSD.
	Avertizare automată	Activat/Dezactivat	Activează/Dezactivează funcția de avertizare automată „Pixel Refresh”. Monitorul va afișa automat o „Avertizare automată” la fiecare 24 ore de utilizare cumulată pentru a vă reaminti să executați procesul „Pixel Refresh”. Selectați „Dezactivat” pentru a opri avertizarea automată pentru „Pixel Refresh”. Totuși, dacă nu urmați intervalul recomandat pentru executarea „Pixel Refresh”, riscul de reținere imagine pe ecran poate crește. Vă rugăm să procedați cu precauție.
	Pixel Refresh	Activat/Dezactivat	Această funcție vă ajută să eliminați reținerea imaginii. După pornire, selectați „Da” din mesajul afișat în meniu. Afișajul va închide ecranul și va rula ciclul de întreținere. Indicatorul de alimentare va lumina intermitent în alb (1 secundă aprins/1 secundă stins) în timpul ciclului, aproximativ 10 minute. La finalul ciclului, indicatorul de alimentare se va stinge, iar afișajul va intra în stare de așteptare.

Economizor de ecran	Oprit / Lent / Rapid	Când este detectată o imagine statică pentru o anumită perioadă, funcția Economizor de ecran va atenua luminozitatea ecranului pentru a proteja panoul împotriva lipirii. Când este detectată o imagine în mișcare, monitorul va restabili luminanța la nivelul anterior de funcționare. Setarea implicită este Lent și poate fi schimbată în Rapid pentru a activa mai devreme Economizorul de ecran. Se recomandă insistent să activați întotdeauna Economizorul de ecran pe modul Lent sau Rapid pentru a proteja ecranul. Se recomandă, de asemenea, să configurați dispozitivul dvs. să utilizeze un economizor de ecran.
Protecție logouri	Oprit / 1 / 2	Când sunt detectate mai multe logouri statice pe ecran, se recomandă activarea funcției Protecție logouri; aceasta va atenua luminozitatea ecranului pentru a proteja panoul împotriva reținerii de imagine în zonele unde sunt detectate logouri.
Atenuator margini	Oprit / 1 / 2 / 3	Pentru rapoarte de aspect speciale care prezintă zone negre în cadrul ecranului sau ecrane divizate, funcția Atenuator margini poate detecta automat și reduce luminozitatea zonelor cu diferențe mari de strălucire.
Atenuator bară de activități	Oprit / 1 / 2 / 3	Tehnologia Atenuator bară de activități va reduce luminozitatea zonei barei de activități de pe ecran. Nu vor fi observabile modificări ale luminozității în zonele altele decât în bara de activități.
Protecție termică	Oprit / Pornit	Când temperatura monitorului depășește 60 °C, funcția Protecție termică va reduce automat luminozitatea ecranului pentru a asigura o disipare corespunzătoare a căldurii. Se recomandă activarea acestei funcții pentru monitor.
Selectare intrare	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Selectați sursa semnalului de intrare.
USB	Oprit / Rezoluție înaltă / Viteză mare de transfer	Setați prioritatea conectorului USB pentru transferul de date sau pentru rezoluție.
Selecție USB	Auto / USB-C / USB UP	Selectați calea de date USB upstream.
Temporizator oprire	0–24 h	Selectați durata până la oprirea alimentării DC
DDC/CI	Da sau Nu	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI
Reset	Da sau Nu	Resetați meniul la valorile implicite
Timp după Pixel Refresh		Se referă la durata cât ecranul rămâne aprins după executarea ultimei operațiuni Pixel Refresh, exprimată în ore. Un mesaj de solicitare pentru efectuarea operațiunii Pixel Refresh este trimis automat utilizatorului la fiecare 24 de ore.
Număr execuții Pixel Refresh		Se utilizează pentru a înregistra numărul de execuții ale operațiunii Pixel Refresh.

Notă

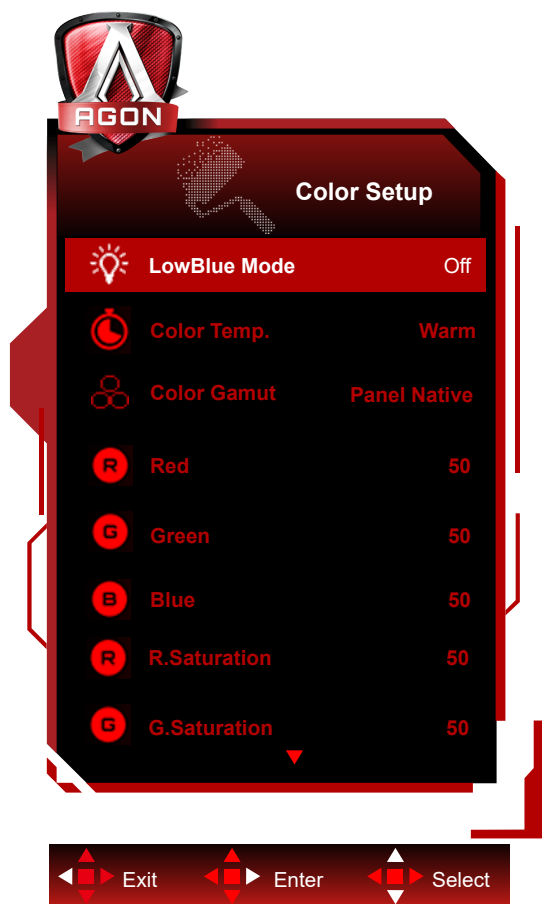
\* : Dispozitivul trebuie să suporte funcția USB-C (DisplayPort ALT).


La prima utilizare sau după resetarea meniului OSD, funcția USB este dezactivată implicit și USB-C nu poate fi alimentat. Poate fi reactivată în oricare dintre următoarele moduri:

1) Monitorul a fost pornit și oprit de două ori în total.

2) În meniul OSD, opțiunea „USB” este setată pe o stare diferită de „off”.

## Configurare culoare



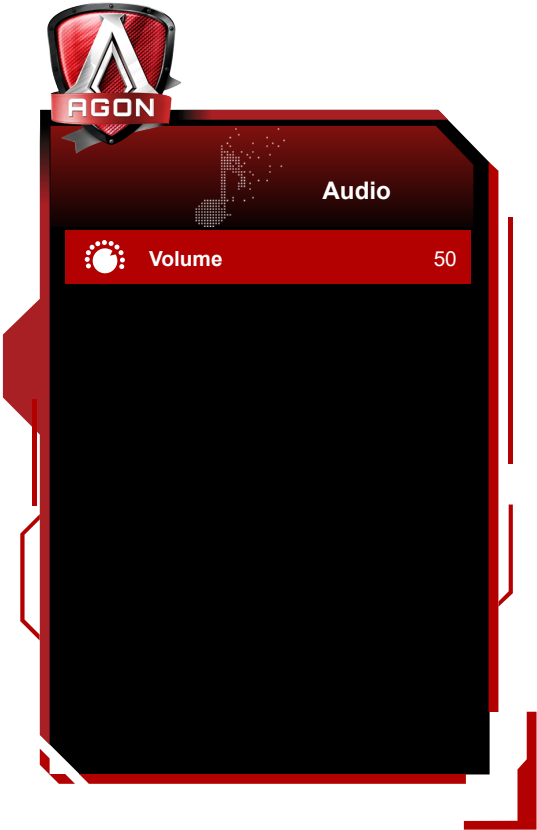
	Mod LowBlue	Oprit / Multimedia / Internet / Birou / Citire	Reduce lumina albastră prin reglarea temperaturii de culoare.
	Temp. Culoare	Cald	Reapelează temperatura de culoare Caldă din EEPROM.
		Normal	Reapelează temperatura de culoare Normală din EEPROM.
		Rece	Reapelează temperatura de culoare Rece din EEPROM.
		Utilizator	Restaurează temperatura de culoare definită de utilizator din EEPROM.
	Gamut de culoare	Nativ panou	Panou cu spațiu de culoare standard.
		sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
		DCI-P3	Spațiu de culoare DCI-P3.
	Roșu	0-100	Amplificare roșu din registrul digital.
	Verde	0-100	Amplificare verde din registrul digital.
	Albastru	0-100	Amplificare albastru din registrul digital.
	Saturație R.	0-100	Ajustează saturația R.
	Saturație G.	0-100	Ajustează saturația G.
	Saturație B.	0-100	Ajustează saturația B.
	Saturație C	0-100	Ajustați saturația C.
Saturație M	0-100	Ajustați saturația M.	
Saturație Y	0-100	Ajustați saturația Y.	
Nuanță R	0-100	Ajustați nuanța R.	
Nuanță G	0-100	Ajustați nuanța G.	

	Nuanță B	0-100	Ajustați nuanța B.
	Nuanță C	0-100	Ajustați nuanța C.
	Nuanță M	0-100	Ajustați nuanța M.
	Nuanță Y	0-100	Ajustați nuanța Y.

**Notă:**

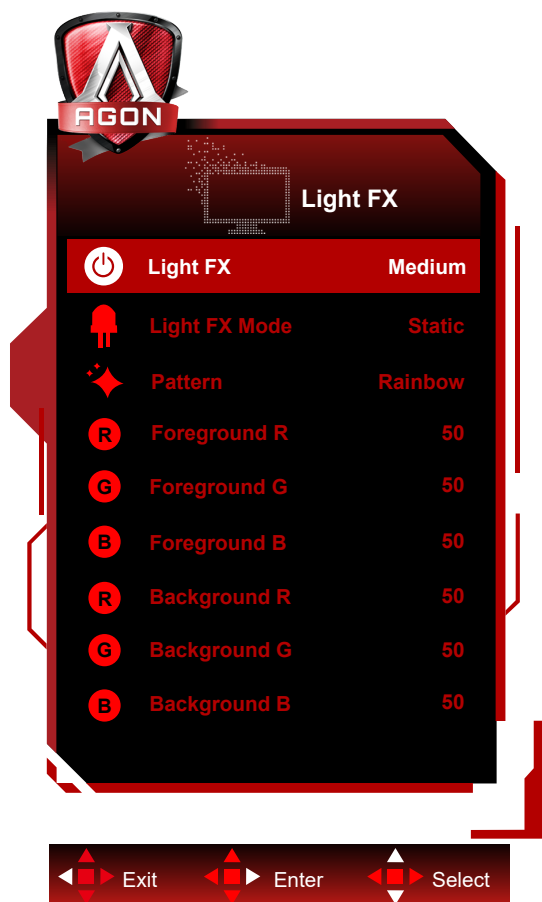
- 1). Când „Mod HDR”/„HDR” din „Luminanță” este setat pe o valoare diferită de „off”, toate elementele din „Configurare culoare” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „Gamut de culoare” este setat la „sRGB” sau „DCI-P3”, toate elementele din „Configurare culoare” nu pot fi ajustate.


Audio



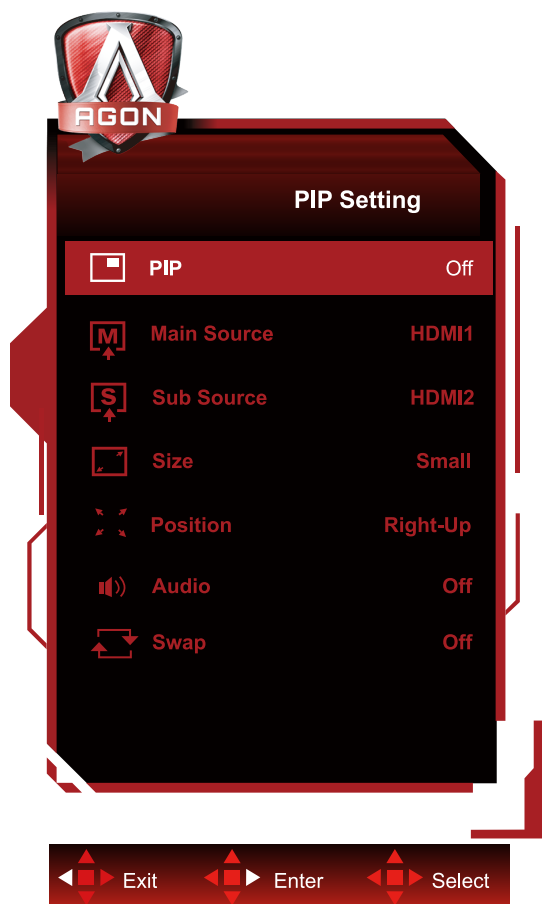
	Volum	0-100	Reglați nivelul volumului
---	-------	-------	---------------------------

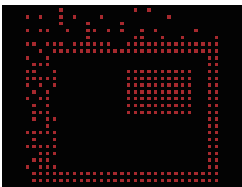
## Light FX



	Light FX	Oprit / Scăzut / Mediu / Puternic	Selecțaiți intensitatea efectului Light FX.
	Mod Light FX	Audio1 / Audio2 / Static / Sweep punct întunecat / Gradient Shift / Umplere progresivă / Umplere prin picurare / Umplere prin picurare extinsă / Respirație / Sweep punct luminos / Zoom / Curcubeu / Undă / Pâlpâire / Demo	Selecțaiți modul Light FX
	Model	Roșu / Verde / Albastru / Curcubeu / Definit de utilizator	Selecțaiți modelul Light FX
	R prim-plan	0-100	Utilizatorul poate regla culoarea prim-planului Light FX atunci când modelul este setat pe „Definit de utilizator”
	G prim-plan		
	B prim-plan		
	R fundal	0-100	Utilizatorul poate regla culoarea fundalului Light FX atunci când modelul este setat pe „Definit de utilizator”
Fundal G			
Fundal B			

## Setare PIP



	PIP	Dezactivat / PIP / PBP	Dezactivează sau activează PIP sau PBP.
	Sursă principală		Selectați sursa ecranului principal.
	Sursă secundară		Selectați sursa ecranului secundar.
	Dimensiune	Mic / Mediu / Mare	Selectați dimensiunea ecranului.
	Poziție	Sus-dreapta	Setați poziția ecranului.
		Jos-dreapta	
		Sus-stânga	
		Jos-stânga	
Audio	Activat: Audio PIP	Dezactivați sau activați configurarea audio.	
	Dezactivat: Audio principal		
Schimbă	Activat: Schimbă	Schimbă sursa ecranului.	
	Dezactivat: fără acțiune		

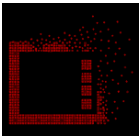
### Notă:

- 1) Când „HDR” din „Luminanță” este setat într-o stare diferită de „Off”, toate elementele din „Setări PIP” nu pot fi ajustate.
- 2) Când PBP/PIP este activat, compatibilitatea surselor de intrare pentru ecranul principal/secundar este prezentată în tabelul următor:

PBP/PIP		Sursă principală			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sursă secundară	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

## Configurare OSD



	Limbă		Selectați limba meniului OSD
	Timp expirare	5-120	Reglați timpul de expirare al meniului OSD
	Poziție H.	0-100	Ajustează poziția orizontală a meniului OSD
	Poziție V.	0-100	Ajustează poziția verticală a meniului OSD
	Transparență	0-100	Ajustează transparența meniului OSD
	Memento pauză	Activat / Dezactivat	Activează un memento care îndeamnă utilizatorul să facă o pauză la fiecare oră de activitate continuă, pentru a preveni leziunile cauzate de eforturi repetitive.
	Tastă utilizator	Mod joc / Colimator Sniper / Contor cadre / Pixel Refresh	Meniu de comenzi rapide pentru tasta stânga, configurat de utilizator.

## Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod alimentare completă	Alb
Mod dezactivare activă	Portocaliu
Pixel Refresh în curs de execuție	Pulsare alb (1 secundă aprins / 1 secundă stins)
Defecțiune panou OLED	Pulsare portocaliu (1 secundă aprins / 1 secundă stins)
Mod oprire	Indicatorul nu este aprins.

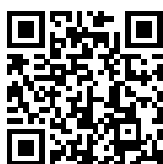
# Depanare

Probleme	Soluții posibile
Indicatorul de alimentare nu este aprins.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă alimentarea este pornită.</li> <li>• Verificați dacă cablul de alimentare este conectat.</li> </ul>
Indicatorul de alimentare este aprins, dar nu se afișează nicio imagine.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă alimentarea calculatorului este pornită.</li> <li>• Verificați dacă placa grafică a calculatorului este bine conectată.</li> <li>• Verificați dacă cablul de semnal al monitorului a fost conectat corect la calculator.</li> <li>• Verificați conectorul cablului de semnal al monitorului și asigurați-vă că toți pinii sunt neîndoțiți.</li> <li>• Observați indicatorul utilizând tasta Caps Lock de pe tastatura calculatorului pentru a confirma dacă acesta funcționează.</li> </ul>
Nu există imagine, dar indicatorul de alimentare pâlpâie portocaliu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Panoul OLED nu funcționează corect. Solicitați asistență de la personalul serviciului post-vânzare AOC.</li> </ul>
Nu se poate activa funcția plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă este compatibil cu funcția plug-to-use.</li> <li>• Verificați dacă adaptorul este compatibil cu funcția plug-to-use.</li> </ul>
Imagine întunecată.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reglați lumina și raportul de contrast.</li> </ul>
Imaginea tremură sau prezintă ondulații.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• În apropiere se pot afla aparate sau dispozitive electrice care pot genera interferențe electromagnetice.</li> </ul>
Ecranul afișează „cablul semnalului nu este disponibil” sau „fără semnal”.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă cablul semnalului este conectat corect.</li> <li>• Verificați dacă pinii conectorului cablului semnalului sunt deteriorați.</li> <li>• Funcția Pixel Refresh poate fi activată și rulată din meniul ecranului pentru a elimina reținerea imaginii apărute. Rularea repetată a acestei funcții poate oferi un rezultat vizual optim. Pentru alte instrucțiuni privind întreținerea ecranului, consultați Instrucțiunile de utilizare de pe site-ul oficial.</li> </ul>
Ecranul afișează „intrare nevalidă”.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă computerul este configurat într-un mod de afișare inadecvat. Reconfigurați-l conform modului de afișare specificat în instrucțiunile detaliate de utilizare.</li> </ul>
Reținere imagine.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• În funcție de caracteristicile panoului OLED, funcția Pixel Refresh poate fi activată și rulată din meniul afișajului pentru a elimina reținerea imaginii apărute. Se recomandă rularea acestei funcții de mai multe ori pentru a obține un efect optim al afișării imaginii. Pentru alte instrucțiuni privind întreținerea ecranului, consultați Instrucțiunile de utilizare de pe site-ul oficial.</li> </ul>
Reglementări și service	<p>Consultați informațiile privind Reglementări și service la <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa secțiunea Reglementări și service din pagina Support).</p>

# Specificații

## Specificații generale

Panou	Denumire model	AG326UZD2		
	Sistem de afișare	OLED		
	Dimensiune imagine vizibilă	80,3 cm diagonală		
	Pas pixel	0,1814 mm (H) × 0,1814 mm (V)		
	Culori afișate	1,07 miliarde de culori <sup>[1]</sup>		
Altele	Plaja de scanare orizontală	30k-570 kHz		
	Dimensiune scanare orizontală (maxim)	699,48 mm		
	Plaja de scanare verticală	48-240 Hz		
	Dimensiune scanare verticală (maxim)	394,73 mm		
	Rezoluție presetată optimă	3840×2160@60 Hz		
	Rezoluție maximă	3840×2160@240 Hz <sup>[2]</sup>		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Conector	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB upstream/ USB×2 (inclusiv 1 cu încărcare rapidă)/Căști		
	Sursă de alimentare	100-240 V~ 50/60 Hz 3 A		
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicite)	123 W	
		Max. (Luminozitate = 100, Contrast = 100)	≤ 290 W	
		Mod standby	≤ 0,5 W	
	Disipare termică	Funcționare normală	419,80 BTU/h (tip.)	
Sleep (mod standby)		< 1,71 BTU/h		
Mod oprit		< 1,02 BTU/h		
Mod oprit (comutator AC)		0 BTU/h		
USB	USB-C	Conector cu două fețe		
	Viteză mare de transfer a datelor	Transmitere date și video		
	DP	Mod DP Alt integrat		
	Alimentare USB-C	USB PD versiunea 3.0		
	Alimentare	Până la 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)		
Mediu	Temperatură	În funcțiune	0 °C ~ 40 °C	
		În afara funcțiunii	-25 °C ~ 55 °C	
	Umiditate	În funcțiune	10% ~ 85% (fără condensare)	
		În afara funcțiunii	5% ~ 93% (fără condensare)	
	Altitudine	În funcțiune	0 m – 5000 m (0 ft – 16404 ft)	
		În afara funcțiunii	0 m – 12192 m (0 ft – 40000 ft)	



[1]: Numărul maxim de culori afișate suportat de acest produs este de 1,07 miliarde, iar condițiile de setare sunt

următoarele (pot exista diferențe datorită limitărilor de ieșire ale unor plăci grafice):

Versiune semnal Format culoare Stare Biți culoare	HDMI 2.1		DP 2.1		USB-C / Viteză mare de transfer USB		USB-C / Rezoluție înaltă USB	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
	3840×2160 240 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK
3840×2160 240 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 144 Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Rezoluție redusă 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Rezoluție redusă 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Notă: Se recomandă utilizarea interfeței DisplayPort pentru plăcile grafice NVIDIA®, iar pentru plăcile grafice AMD® se pot folosi interfețele HDMI sau DisplayPort.

[2]: La semnalul de intrare HDMI 2.1, pentru a atinge UHD 144 Hz/165 Hz/240 Hz, trebuie să utilizați o placă grafică cu DSC activat. Consultați producătorul plăcii dvs. grafice pentru suportul DSC.

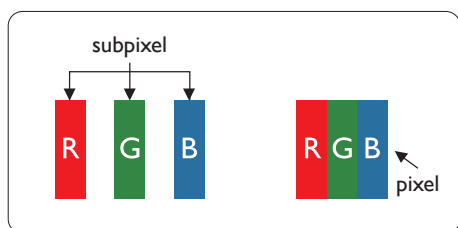
[3]: Interfața DisplayPort2.1 acceptă UHBR20 cu o lățime de bandă totală de 80 Gbps, iar interfața HDMI2.1 acceptă FRL6 cu o lățime de bandă totală de 48 Gbps.

# Politica AOC privind defectele de pixeli ale panourilor de monitoare

AOC se străduiește să ofere produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau subpixeli ale panourilor de monitoare utilizate pot fi uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, dar AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în cadrul garanției. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în cadrul garanției, numărul de defecte de pixeli ale unui panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004 % dintre subpixelii unui monitor pot fi defecti.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte ale pixelilor care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



## Pixeli și subpixeli

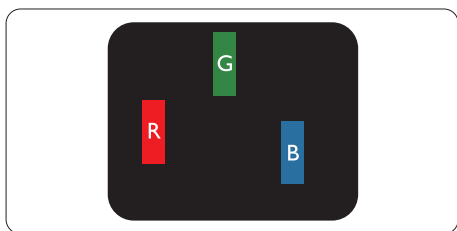
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare: roșu, verde și albastru. Mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt stinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și stinși apar ca pixeli individuali de alte culori.

## Tipuri de defecte ale pixelilor

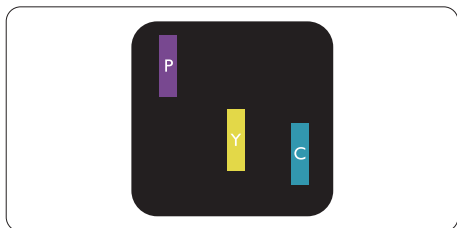
Defectele pixelilor și subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

### Defecte de tip punct luminos

Defectele de tip punct luminos apar ca pixeli sau subpixeli care sunt permanent aprinși sau „activi”. Adică, un punct luminos este un subpixel care se remarcă pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Acestea sunt tipurile de defecte cu punct luminos.

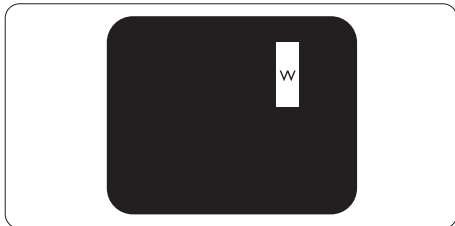


Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Doi subpixeli adiacenți aprinși:

- Roșu + Albastru = Mov
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



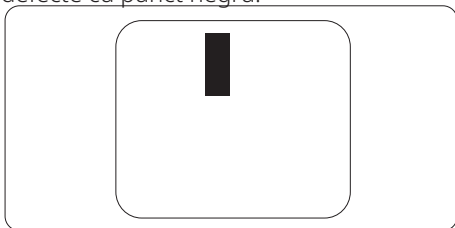
Trei subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50 % mai luminos decât punctele învecinate, iar un punct luminos verde trebuie să fie cu 30 % mai luminos decât punctele învecinate.

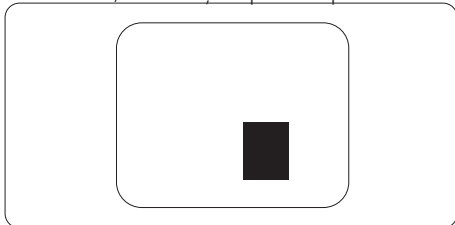
### Defecte cu punct negru

Defectele cu punct negru apar ca pixeli sau subpixeli permanent întunecați sau „opriți”. Adică, un punct întunecat este un subpixel care se remarcă pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte cu punct negru.



### Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip situate în apropiere pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțele privind proximitatea defectelor de pixeli.



### Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire datorită defectelor de pixeli în perioada de garanție, un panou de monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele enumerate în manualul online.

DEFECTE DE PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	0
2 subpixeli adiacenți aprinși	0
3 subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte de puncte luminoase*	N/A
Numărul total de defecte de puncte luminoase de toate tipurile	0
DEFECTE DE PUNCTE ÎNTUNECATE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puține
2 subpixeli închiși adiacenți	2 sau mai puțini
3 subpixeli închiși adiacenți	1 sau mai puțin
Distanța dintre două defecte de tip punct negru*	≥5 mm

Numărul total de defecte de tip punct negru, de toate tipurile	5 sau mai puține
<b>NUMĂRUL TOTAL DE DEFECTE DE TIP PUNCT</b>	<b>NIVEL ACCEPTABIL</b>
Numărul total de defecte de tip punct luminos sau negru, de toate tipurile	5 sau mai puțini

Notă

\*: 1 sau 2 defecte ale subpixelilor adiacenți = 1 defect de punct.

# Moduri de afișare predefinite

## Rezoluție PC

Rezoluție	Complet (16:9) 1:1(16:9)		Complet (Pătrat)/1:1 (Pătrat)/ Aspect		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C
640x480/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240 Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x960/60 Hz			✓	✓				
1280x960/240 Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/60 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/240 Hz			✓	✓	✓	✓	✓	✓
1440x1080/240 Hz			✓	✓				
1728x1080/240 Hz			✓	✓				
1920x1080/240 Hz	✓	✓						
1920x1440/160 Hz			✓	✓				
2560x1440/120 Hz	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/144 Hz	✓	✓						
2992x1668/60 Hz							✓	✓
2992x1668/120 Hz							✓	✓
2992x1668/240 Hz							✓	✓
3288x1850/60 Hz					✓	✓		
3288x1850/120 Hz					✓	✓		
3288x1850/240 Hz					✓	✓		
3840x2160/30 Hz	✓	✓						
3840x2160/60 Hz	✓	✓						
3840x2160/120 Hz	✓	✓						
3840x2160/144 Hz	✓	✓						
3840x2160/165 Hz	✓	✓						
3840x2160/240 Hz	✓	✓						

## Rezoluție video

Rezoluție	Complet (16:9) 1:1(16:9)		Complet (Pătrat)/1:1 (Pătrat)/ Aspect		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 25 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 50 Hz	√							
3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz	√							
3840×2160p, 100 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 119,88 Hz/120 Hz	√							

### Notă

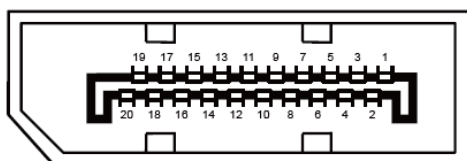
1. Pentru a obține calitatea dorită a imaginii, consultați tabelul de mai sus pentru a seta rezoluția sursei semnalului de intrare. Rezoluția setată variază în funcție de dispozitivul sursă al semnalului: pentru jocurile pe console, consultați „Rezoluție video”; pentru jocurile pe PC, consultați „Rezoluție PC”.
2. Pentru a modifica setarea „Raport de aspect” a monitorului, accesați Meniu OSD → „Setări joc” → „Ajustare raport de aspect”.
3. Pentru a asigura funcționarea normală a rezoluțiilor de mai sus, verificați mai întâi compatibilitatea plăcii grafice. Datorită diferitelor strategii ale diverselor plăci grafice, unele opțiuni pot fi ascunse. Consultați situația reală de suport a plăcii grafice.
4. Conform standardului VESA, sistemele de operare și plăcile grafice diferite pot prezenta anumite erori (+/-1 Hz) la calcularea frecvenței de reîmprospătare (frecvența cadrului). Rata specifică de reîmprospătare (frecvența câmpului) trebuie stabilită în funcție de situația concretă.

## Atribuire pini



Cablu semnal afișaj color cu 19 pini

Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal
1.	Date TMDS 2+	9.	Date TMDS 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecran Date TMDS 2	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecran Ceas TMDS	19.	Detectare conectare activă
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS -		
5.	Ecran Date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cablu semnal afișaj color cu 20 pini

Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare activă
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform standardului VESA DDC. Permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să transmită informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I<sup>2</sup>C. Sistemul gazdă poate solicita informațiile EDID prin canalul DDC2B.