



Navodila za uporabo OLED monitorja

AG326UZD2

Kot OLED izdelek ta zaslon zahteva redno vzdrževanje zaslona za zmanjšanje tveganja zadrževanja slike (burn-in).

AOC

Varnost.....	1
Notacijska pravila.....	1
Napajanje	2
Namestitev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Namestitev.....	6
Vsebina embalaže.....	6
Namestitev stojala in podstavka.....	7
Prilagajanje monitorja.....	8
Povezovanje monitorja.....	9
Stenska montaža	10
Funkcija Adaptive-Sync	11
HDR	12
Prilagajanje.....	13
Hitre tipke	13
Vodnik tipk OSD (Meni).....	14
Nastavitve OSD	16
Nastavitve igre.....	17
Luminanca	19
OLED Care/Extra	21
Color Setup.....	23
Zvok	25
Svetlobni učinki	26
Nastavitve PIP.....	27
Nastavitve OSD.....	28
LED-indikator	29
Odpravljanje težav	30
Specifikacije.....	31
Splošne specifikacije.....	31
Politika AOC glede napak pikslov na zaslonih monitorjev	33
Vnaprej nastavljeni načini prikaza.....	35
Dodelitev pinov.....	37
Priklučki in uporabi.....	38

Varnost

Notacijska pravila

Naslednja podpoglavja opisujejo notacijska pravila, uporabljena v tem dokumentu.

Opombe, opozorila in varnostna opozorila

V celotnem priročniku so lahko besedilni bloki opremljeni z ikono ter natisnjeni s krepko ali ležečo pisavo. Ti bloki predstavljajo opombe, opozorila in varnostna opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.





OPOZORILO: OPOZORILO označuje morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov ter navaja, kako se težavi izogniti.




VARNOSTNO OPOZORILO: VARNOSTNO OPOZORILO označuje nevarnost telesnih poškodb in navaja, kako se ji izogniti. Nekatera varnostna opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez ikone. V takih primerih je določena oblika prikaza varnostnega opozorila predpisana s strani regulativnega organa.

Napajanje

 Monitor naj deluje le iz vira napajanja, navedenega na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električne energije, ki jo prejimate v svojem domu, se posvetujte s svojim prodajalcem ali lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s trožilnim ozemljenim vtičem, torej vtičem s tretjim (ozemljitvenim) pinom. Ta vtič se prilega le v ozemljeno električno vtičnico kot varnostna funkcija. Če vaša vtičnica ne sprejema trožilnega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostnega namena ozemljenega vtiča.

 Med nevihto z odlečnimi bliski ali kadar naprave dolgo časa ne boste uporabljali, odklopite napajanje. S tem boste zaščitili monitor pred poškodbami zaradi prenapetosti.

 Ne preobremenjujte podaljškov in razdelilnikov napajanja. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni šok.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so certificirani po standardu UL in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene med 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v neposredni bližini opreme in mora biti enostavno dostopna.

Namestitev

! Ne postavljajte monitorja na nestabilen voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo. Če se monitor prevrne, lahko povzroči telesne poškodbe in resno poškoduje ta izdelek. Uporabljajte le voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so bili prodani skupaj s tem izdelkom. Sledite navodilom proizvajalca pri nameščanju izdelka ter uporabljajte montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička premikajte previdno.

! Nikoli ne vtaknite nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. Lahko bi poškodovalo električna vezja in povzročilo požar ali električni udar. Nikoli ne razlivate tekočin na monitor.

! Ne postavljajte sprednje strani izdelka na tla.

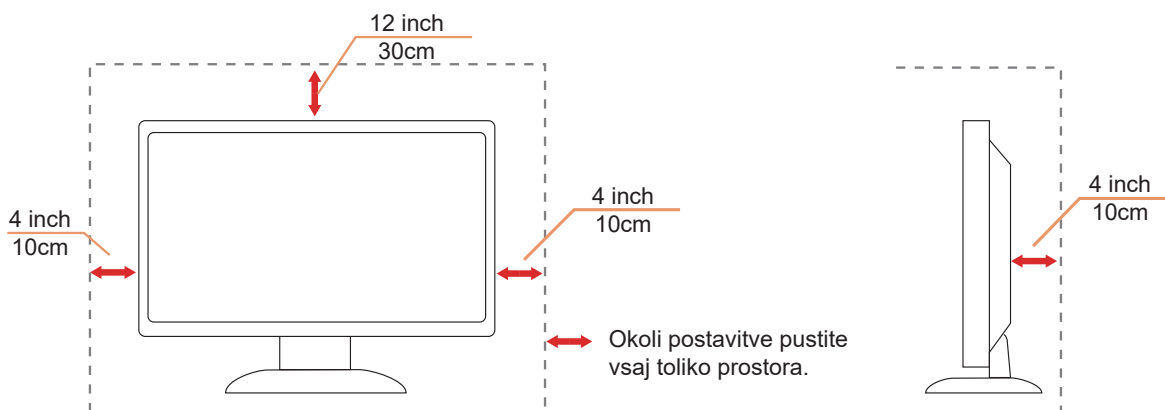
! Če namestite monitor na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in sledite navodilom tega kompleta.

! Pustite dovolj prostora okoli monitorja, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru bo pretok zraka nezadosten, kar lahko zaradi pregrevanja povzroči požar ali poškodbe monitorja.

! Da preprečite morebitne poškodbe, na primer odlepljanje zaslona od okvirja, poskrbite, da se monitor ne nagiba navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji kot naklona navzdol -5 stopinj, škoda na monitorju ne bo pokrita s garancijo.

Spodaj so prikazana priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, ko je nameščen na stojalu:

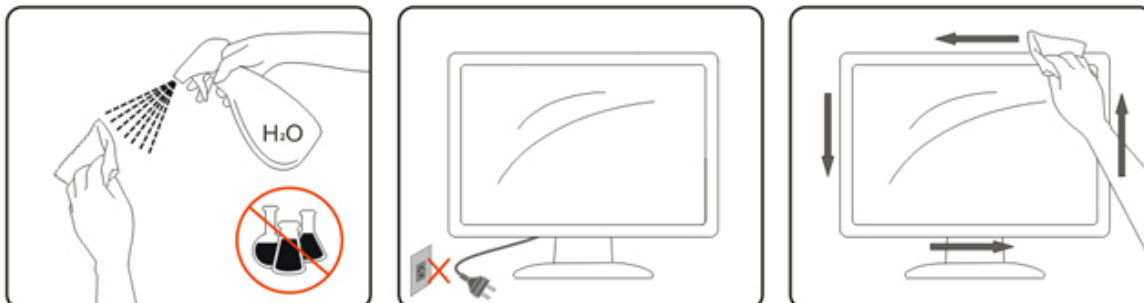
Nameščeno s stojalom



Čiščenje

⚠ Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

⚠ Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina prodre v ohišje.




⚠ Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.


Drugo

 Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni vtič in se obrnite na servisni center.

 Poskrbite, da odprtine za prezračevanje niso zastavljene s strani mize ali zavese.

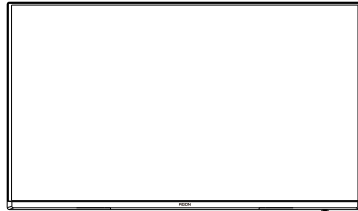
 Med delovanjem ne izpostavljajte OLED monitorja močnim vibracijam ali udarcem.

 Med delovanjem ali transportom ne udarjajte po monitorju in ga ne spuščajte.

 Ni priporočljivo uporabljati tega OLED izdelka več kot 24 zaporednih ur. Po tej dobi uporabe lahko pride do zadrževanja slike (burn-in). Za zmanjšanje verjetnosti zadrževanja slike ta izdelek uporablja več tehnologij. Vzdrževalni cikel traja približno 10 minut. Podrobnosti najdete v "Vzdrževanje zaslona" razdelku.

Namestitev

Vsebina embalaže



OLED Monitor

	*					
Quick Start Guide	Warranty card	Stand	Base	Wall Mount Bracket	Wall Mount Screws	

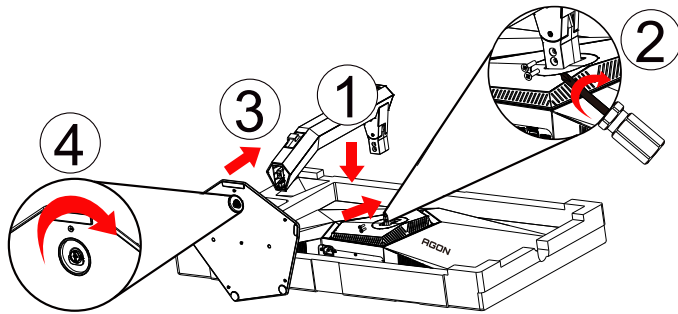
			*	*	*	*
Stand Screws	Screwdriver	Power Cable	DisplayPort Cable	HDMI Cable	USB Cable	USB C-C Cable

* Vsi signalni kabli niso na voljo v vseh državah in regijah. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali pisarno AOC.

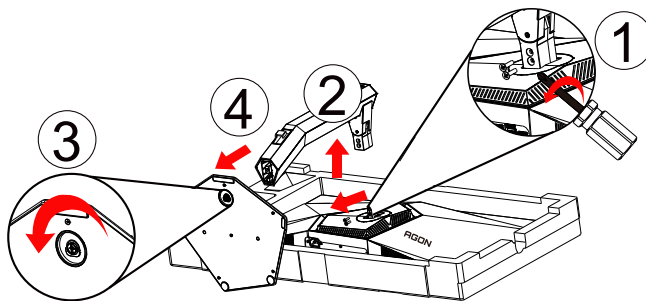
Namestitev stojala in podstavka

Namestitev ali odstranitev podstavka izvedite po spodnjih korakih.

Namestitev:



Odstranitev:

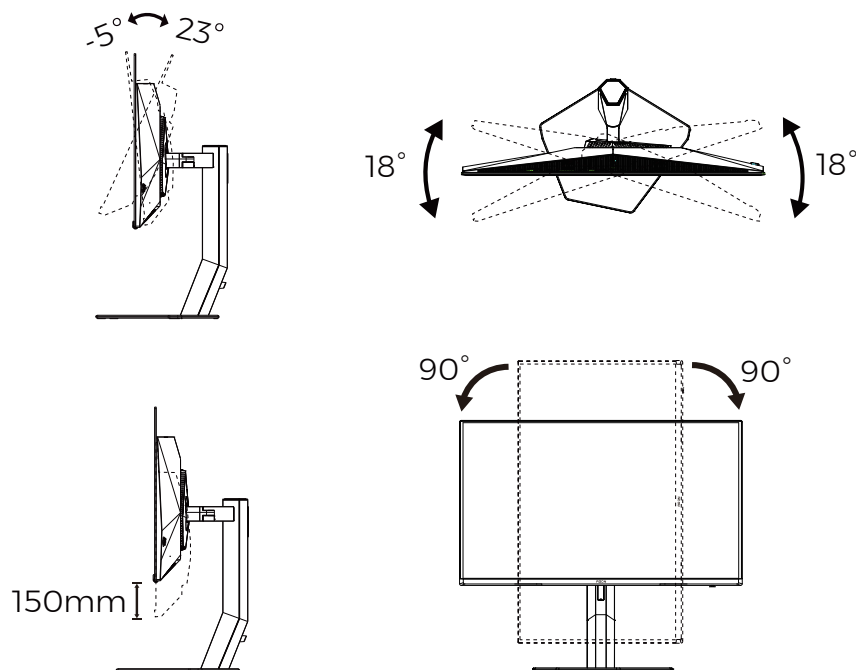


Prilagajanje monitorja

Za optimalen ogled je priporočljivo, da gledate neposredno v celoten zaslon, nato pa prilagodite naklon monitorja po lastni želji.

Za stabilizacijo monitorja držite stojalo in za prilagajanje naklona primite le okvir zaslona.

Monitor lahko prilagodite na naslednje načine:



OPOMBA:

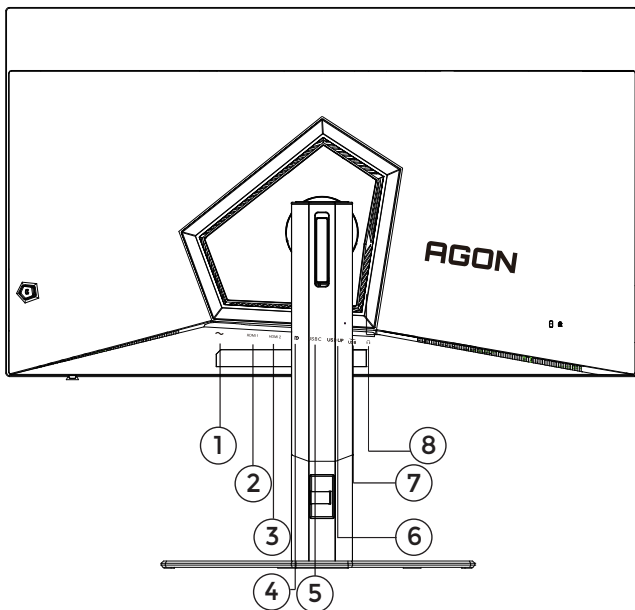
Med spreminjanjem naklona ne dotikajte OLED zaslona. Dotikanje OLED zaslona lahko povzroči poškodbe.

Opozorilo:

1. Za preprečevanje morebitnih poškodb zaslona, kot je luščenje plošče, poskrbite, da se monitor ne nagiba navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota nagiba monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite le okvir.

Povezovanje monitorja

Kabelske povezave na zadnji strani monitorja:



1. Napajanje
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + hitro polnjenje ×1
USB3.2 Gen1 downstream ×1
8. Slušalke

Povežite s PC-jem

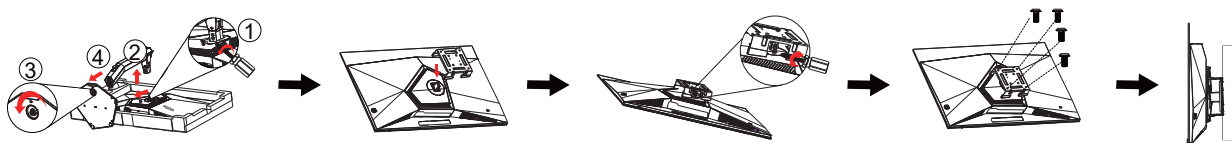
1. Trdno priključite napajalni kabel v zadnji del zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
3. Priključite signalni kabel zaslona v video priključek vašega računalnika.
4. Napajalna kabla računalnika in zaslona priključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če se na monitorju prikaže slika, je namestitev uspešno zaključena. Če monitor ne prikazuje slike, glejte razdelek »Odpravljanje težav«.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in OLED monitor pred priključitvijo.

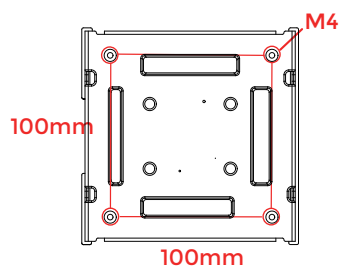
Stenska montaža

Priprava za namestitev dodatnega ročičnega nosilca za stensko montažo

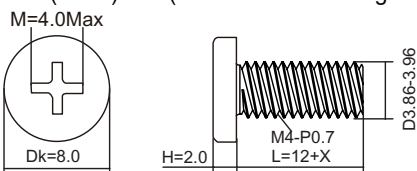


Ta monitor je mogoče pritrčiti na ročični nosilec za stensko montažo, ki ga kupite ločeno. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

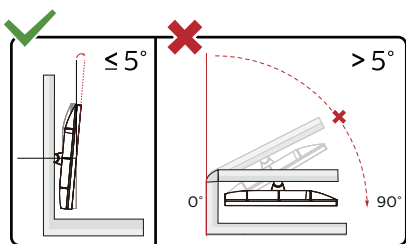
1. Odstranite podstavek.
2. Sestavite ročični nosilec za stensko montažo v skladu z navodili proizvajalca.
3. Postavite ročični nosilec za stensko montažo na hrbtno stran monitorja. Poravnajte luknje nosilca z luknjami na hrbtni strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijake v luknje in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno si oglejte uporabniški priročnik, ki ste ga prejeli z dodatnim ročičnim nosilcem za stensko montažo.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike:
M4*(12+X) mm (X=debelina stenskega nosilca)



Opomba: VESA luknje za vpenjanje niso na voljo pri vseh modelih. Za več informacij se obrnite na prodajalca ali uradni oddelek AOC.



Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazanih ilustracij.

Opozorilo:

1. Za preprečevanje morebitnih poškodb zaslona, kot je luščenje plošče, poskrbite, da se monitor ne nagiba navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota nagiba monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite le okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje s priključki DisplayPort, HDMI in USB-C
2. Združljiva grafična kartica: priporočeni seznam je spodaj; dodatne informacije so dostopne na www.AMD.com

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

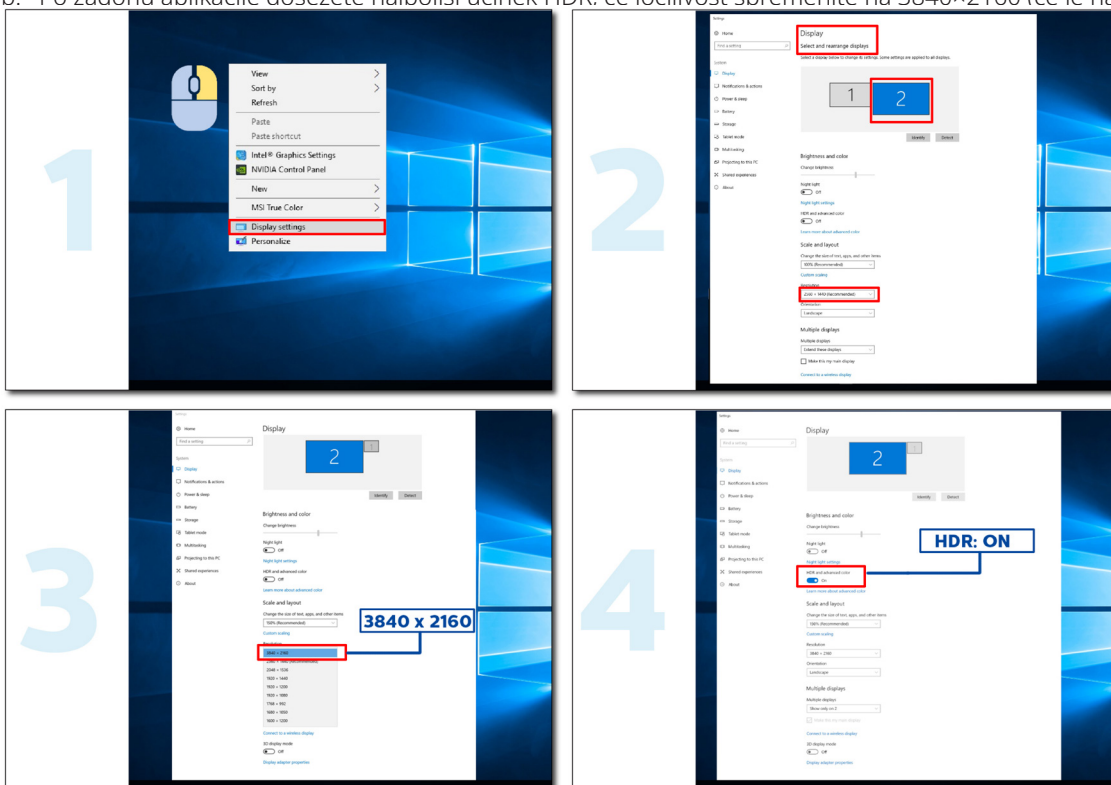
HDR

Sistem je združljiv s vhodnimi signali v formatu HDR10.

Prikazovalnik lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave ter ponudnika vsebine. Izberite možnost »IZKLOP« za funkcijo HDR, kadar ne potrebujete samodejne aktivacije.

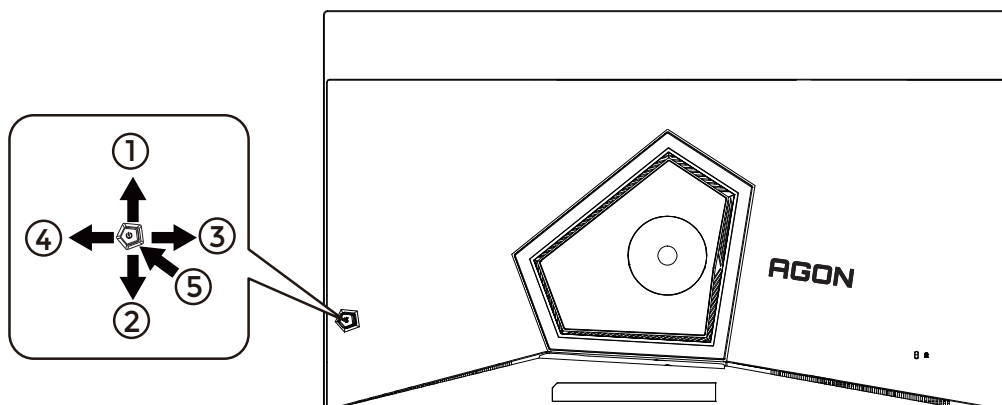
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah Windows 10, starejših od V1703, ni potrebna nobena posebna nastavitvev.
2. Na voljo je le vmesnik HDMI; vmesnik DisplayPort v različici Windows 10 V1703 ne deluje.
3. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 3840×2160, HDR pa je privzeto vklopljen.
 - b. Po zaopnu aplikacije dosežete najboljši učinek HDR, če ločljivost spremenite na 3840×2160 (če ie na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Gor
2	Točka na številčnici/Dol
3	Uporabniški gumb (igralni način)/Levo
4	Svetlobni učinki/Desno
5	Napajanje/Meni/Vnos

Napajanje/Meni/Potrdi

Pritisnite gumb za napajanje, da vklopite monitor.

Če ni OSD-ja, pritisnite za prikaz OSD-ja ali potrditev izbire. Za izklop monitorja pritisnite približno 2 sekundi.

Točka na številčnici/Dol

Če ni OSD-ja, pritisnite gumb Dial Point za prikaz/skrivanje funkcije Dial Point.

Uporabniški gumb (igralni način)/Levo

Uporabniško nastavljen bližnji meni levega gumba: igralni način/Merilec za natančno streljanje/Števec sličic/Osvežitev pikslov.

Privzeta nastavitvev je igralni način.

Če ni OSD-ja, pritisnite levi gumb, da odprete funkcijo igralnega načina; nato s pritiskom levega ali desnega gumba izberite ustrezní igralni način (FPS, RTS, Dirkanje, Igralec 1, Igralec 2 ali Igralec 3) glede na vrsto igre.

Light FX/Desno

Če ni OSD-ja, pritisnite desni gumb za aktiviranje funkcije Light FX.

Vir/Gor

Ko je OSD zaprt, pritisk na gumb Vir/Avtomatsko/Gor sproži funkcijo hitre tipke vira.

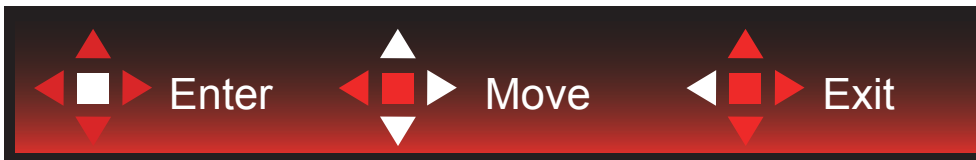
Vodnik tipk OSD (Meni)



Vnos: Uporabite tipko Enter za vstop v naslednjo raven OSD

Premik: Uporabite tipke levo / gor / dol za premik izbire v OSD

Izhod: Uporabite desno tipko za izhod iz OSD



Vnos: Uporabite tipko Enter za vstop v naslednjo raven OSD

Premik: Uporabite tipke desno / gor / dol za premik izbire v OSD

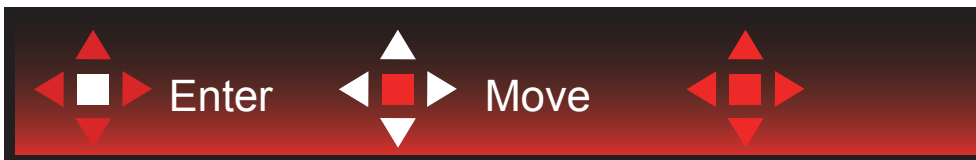
Izhod: Uporabite levo tipko za izhod iz OSD



Vnos: Uporabite tipko Enter za vstop v naslednjo raven OSD

Premik: Uporabite tipki gor / dol za premik izbire v OSD

Izhod: Uporabite levo tipko za izhod iz OSD



Premik: Uporabite tipke levo / desno / gor / dol za premik izbire v OSD



Izhod: Uporabite levo tipko za izhod iz OSD na prejšnjo raven

Vnos: Uporabite desno tipko za vstop v naslednjo raven OSD

Izbira: Uporabite tipki gor / dol za premik izbire v OSD



Vnos: Uporabite tipko Enter za uporabo nastavitev OSD in vrnitev na prejšnjo raven

Izbira: Uporabite tipko dol za prilagoditev nastavitev OSD



Izbira: Uporabite tipki gor / dol za prilagoditev nastavitev OSD



Vnos: Uporabite tipko Enter za izhod iz OSD na prejšnjo raven
Izbira: Uporabite tipki levo / desno za prilagoditev nastavitev OSD

Nastavitve OSD


Osnovna in preprosta navodila za upravljanje s tipkami.



- 1). Pritisnite gumb MENI za aktiviranje OSD okna.
- 2). Sledite navodilom tipk za premik ali izbiro (prilagoditev) nastavitvev OSD.
- 3). Funkcija zaklepanja/odklepanja OSD: Za zaklepanje ali odklepanje OSD pritisnite in držite gumb za navzdol 10 s, ko funkcija OSD ni aktivna.

Nastavitve igre



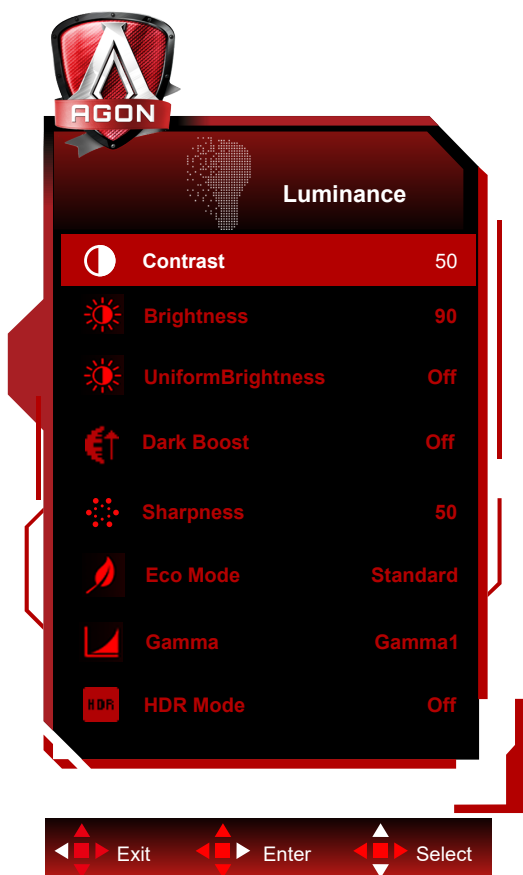
	igralni način	Izklopljeno	Ni optimizacije s strani igralnega načina.
		FPS	Za igranje strelskih iger v prvem osebkovem pogledu (FPS). Izboljša podrobnosti črnih odtenkov pri temnih prizorih.
		RTS	Za igranje strategij v realnem času (RTS). Izboljša kakovost slike.
		Dirkanje	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
		Igralec 1	Uporabniške nastavitve shranjene kot Igralec 1.
		Igralec 2	Uporabniške nastavitve so shranjene kot Igralec 2.
		Igralec 3	Uporabniške nastavitve so shranjene kot Igralec 3.
	Razmerje slike	Polno (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Polno (kvadratno)/ 1:1 (kvadratno)/ Ohrani razmerje/ 27"/ 24.5"	Izberite razmerje slike za prikaz.
Nadzor senčenja	0-20	Privzeta vrednost nadzora senčenja je 0; uporabnik jo lahko prilagodi od 0 do 20 za jasnejšo sliko. Če je slika pretemna za jasno razločevanje podrobnosti, prilagodite vrednost od 0 do 20 za jasnejšo sliko.	
Barva igre	0-20	Barva igre omogoča prilagoditev nasičenosti na ravneh od 0 do 20 za izboljšano sliko.	
Merilec za natančno streljanje	Izklop / 2X / 3X / 4X	Lokalno povečajte pogled za lažje ciljanje med streljanjem.	


	Adaptive-Sync	Vklop / Izklop	Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: kadar je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavijo utripi.
	Nizka vhodna zakasnitev	Vklop / Izklop	Izklop medpomnilnika sličic lahko zmanjša vhodno zakasnitev. Opomba: Nizko vhodno zakasnitev pri ločljivosti UHD 120 Hz/240 Hz ter funkcijah PIP/PBP in Merilec za natančno streljanje (ob izklopu) je mogoče prilagoditi. Omogočeno je privzeto v stanju Adaptive-Sync in ni mogoče prilagoditi.
	Števec sličic	Izklopljeno / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo spodaj / Levo zgoraj	Prikaži navpično frekvenco v izbranem kotu (Funkcija števca sličic deluje samo s grafično kartico AMD.)
	HDMI1	Konzola/DVD / PC	Izberite vrsto priključene naprave. Če uporabljate HDMI1 za priključitev igralne konzole ali predvajalnika DVD, nastavite HDMI1 na »Konzola/DVD«.
	HDMI2	Konzola/DVD / PC	Izberite vrsto priključene naprave. Če uporabljate HDMI2 za priključitev igralne konzole ali predvajalnika DVD, nastavite HDMI2 na »Konzola/DVD«.

Opomba:

- 1) Ko je »HDR način« pod »Luminanca« nastavljen na »ne-izključeno«, »Kontrola senc« in »Barva igre« nista nastavljivi.
- 2) Ko je »HDR« pod »Luminanca« nastavljen na »ne-izključeno«, »Igralni način«, »Kontrola senc« in »Barva igre« niso nastavljivi.
- 2) Ko je »barvni gamut« pod »Barvna nastavitve« nastavljen na »sRGB« ali »DCI-P3«, »Kontrola senc« in »Barva igre« nista nastavljivi.

Luminanca



	Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
	Svetlost	0-100	Prilagoditev ozadne osvetlitve
	UniformBrightness	On/Off	Vklopi enakomerno svetlost, ki izenači vrhunsko svetlost v SDR načinu, tudi ko se spremeni velikost okna z belim zaslonom.
	Dark Boost	Izklopljeno	Izboljšaj podrobnosti na zaslonu v temnih ali svetlih predelih, da prilagodiš svetlost v svetlih predelih in preprečiš prenasičenost.
		Raven 1	
		Raven 2	
		Raven 3	
	Ostrina	0-100	Prilagodi ostrino.
	Eco način	Standard	Standardni način
		Besedilo	Način za besedilo
		Internet	Način za internet
		Igra	igralni način
		Film	Filmski način
Šport		Športni način	
Gama	Branje	Način branja	
	Gama1	Prilagodi na Gama 1	
	Gama2	Prilagodi na Gama 2	
	Gama3	Prilagodi na Gama 3	

	HDR	Izklopljeno	Nastavite profil HDR v skladu z vašimi potrebami. Opomba: Ko je zaznan HDR, se za prilagoditev prikaže možnost HDR.
		DisplayHDR	
		HDR vrhunec	
		HDR slika	
		HDR film	
		HDR igra	
HDR način	Izklopljeno	Optimizirano za barve in kontrast slike, kar simulira HDR učinek. Opomba: Ko HDR ni zaznan, je možnost HDR način prikazana za prilagoditev.	
	HDR slika		
	HDR film		
	HDR igra		

Opomba:

- 1). Ko je »HDR način« nastavljen na »ne-izključeno«, elementi »Kontrast«, »ECO način«, »Gama« in »Dark Boost« niso nastavljivi.
- 2). Ko je »HDR« nastavljen na »DisplayHDR«, elementov pod »Luminanca« ni mogoče prilagoditi.
Ko »HDR« je nastavljen na »HDR vrhunec«, »HDR slika«, »HDR film«, »HDR igra«, »ECO način«, »Gama« ni mogoče prilagoditi.
- 3). Ko je »barvni gamut« v »Color Setup« nastavljen na »sRGB« ali »DCI-P3«, elementov »Kontrast«, »Dark Boost«, »ECO način«, »Gama«, »HDR«/»HDR način« ni mogoče prilagoditi.

OLED Care/Extra



	Orbita pikslov	Izključeno / Šibko / Srednje / Močno	<p>Orbita bo enkrat na sekundo rahlo premikala prikazano sliko na ravni pikslov, da prepreči zadrževanje slike.</p> <p>Ta funkcija je privzeto nastavljena na »Vključeno (šibko)«; »Šibko« povzroča najmanjši premik, »Močno« največji, »Izključeno« pa onemogoči premikanje in poveča možnost zadrževanja slike. To lahko nastavite v OSD meniju.</p>
	Samodejni opozorilni sistem	Vklop / Izklop	<p>Omogoči / Onemogoči funkcijo samodejnega opozorila za »Osvežitev pikslov«.</p> <p>Monitor bo samodejno prikazal »Samodejni opozorilni sistem« vsakih 24 ur skupne uporabe, da vas opozori, da zaženete postopek »Osvežitev pikslov«.</p> <p>Izberite »Izklop«, da onemogočite samodejni opozorilni sistem za »Osvežitev pikslov«. Če ne izvedete priporočenega postopka »Osvežitev pikslov« pravočasno, se lahko poveča tveganje za zadrževanje slike na zaslonu. Nadaljujte z oprezom.</p>
	Osvežitev pikslov	Vklop / Izklop	<p>Ta funkcija bo pomagala odpraviti zadrževanje slike.</p> <p>Po zagonu izberite »Da« v pozivnem meniju. Zaslou se bo izklopil in začel vzdrževalni cikel. Indikator napajanja bo med izvajanjem cikla utripal belo (1 sekundo vklopljen / 1 sekundo izklopljen), približno 10 minut. Ob koncu cikla se bo indikator napajanja ugasnil, zaslon pa bo v stanju pripravljenosti.</p>
	Ohranjevalnik zaslona	Izključeno / Počasi / Hitro	<p>Ko je statična slika zaznana določen čas, bo funkcija ohranjevalnika zaslona zatemnila zaslon, da zašiti ploščo pred lepljenjem. Ko je zaznan gibljiv posnetek, bo monitor obnovil luminanco na prejšnje delovno stanje. Privzeta nastavitev je Počasi in se lahko spremeni v Hitro, da se ohranjevalnik zaslona aktivira prej. Priporočamo, da vedno vklopite ohranjevalnik zaslona – Počasi ali Hitro – za zaščito zaslona. Priporočamo tudi, da nastavite svojo napravo za uporabo ohranjevalnika zaslona.</p>

Zaščita logotipov	Izklj. / 1 / 2	Ko je na zaslonu zaznanih več statičnih logotipov, priporočamo vklop zaščite logotipov; ta funkcija zmanjša svetlost zaslona na območjih z zaznanimi logotipi in tako preprečuje zaostajanje slike.
Zatemnitev robov	Izklj. / 1 / 2 / 3	Pri posebnih razmerjih slike, kjer se pojavijo črna območja v okvirju zaslona ali deljen zaslon, funkcija zatemnitve robov samodejno zazna in zmanjša svetlost določenih območij z velikimi razlikami v svetlosti.
Zatemnitev opravnile vrstice	Izklj. / 1 / 2 / 3	Tehnologija zatemnitve opravnile vrstice zmanjša svetlost območja opravnile vrstice na zaslonu. Spremembe svetlosti ne bodo opazne izven območja opravnile vrstice.
Toplotna zaščita	Izklj. / Vklj.	Ko temperatura monitorja preseže 60 °C, funkcija toplotne zaščite samodejno zmanjša svetlost zaslona za učinkovito odvajanje toplote. Priporočamo, da vklopite to funkcijo za monitor.
Izbor vhoda	Samodejno / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Izberite vir vhodnega signala.
USB	Izklop / Visoka ločljivost / Visoka hitrost podatkov	Nastavite prednost prenosa podatkov ali prednost ločljivosti pri povezavi USB.
Izbor USB	Samodejno / USB-C / USB UP	Izberite smer prenosa podatkov USB navzgor (upstream).
Časovnik izklopa	0–24 h	Izberite čas izklopa napajanja iz enosmernega vira (DC).
DDC/CI	Da ali Ne	Vklopite/izklopite podporo DDC/CI.
Ponastavi	Da ali Ne	Ponastavi meni na privzete nastavitve.
Čas po osvežitvi pikslov		Nanaša se na čas, ko se zaslon prižge po zadnji izvedbi operacije Osvežitev pikslov, v urah. Opomnik za izvedbo Osvežitve pikslov bo samodejno poslan uporabniku vsakih 24 ur.
Števec Osvežitev pikslov		Uporablja se za beleženje števila izvedenih Osvežitev pikslov.

Opomba

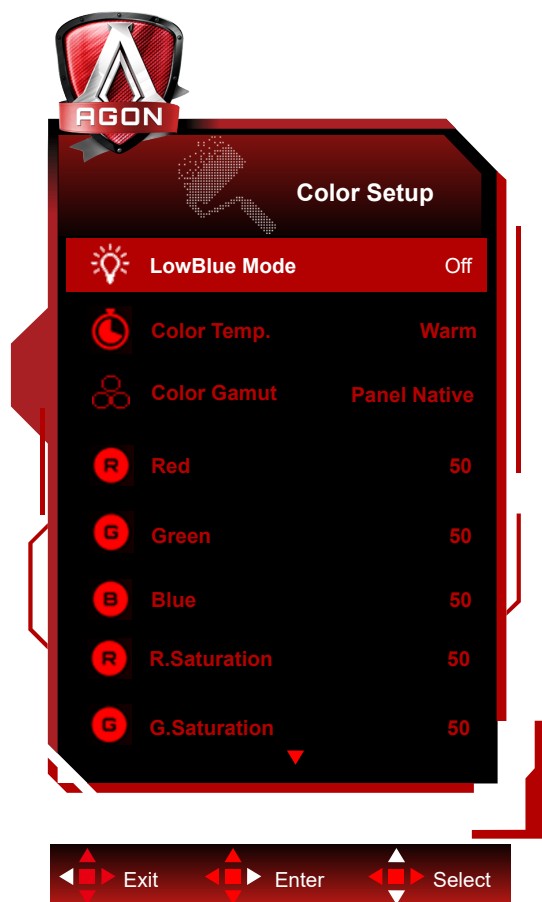
* : Naprava mora podpirati funkcijo USB-C (DisplayPort ALT).


Ob prvi uporabi ali po ponastavitvi OSD menija je funkcija USB privzeto izklopljena in napajanje prek USB-C ni mogoče. Ponovno ga je mogoče vklopiti na enega od naslednjih načinov:

1) Monitor je bil skupno dvakrat vklopljen in izklopljen.

2) V OSD meniju je možnost »USB« nastavljena na stanje, ki ni »izklopljeno«.

Color Setup



	Način LowBlue	Izklop / Multimedija / Internet / Pisarna / Branje	Zmanjšaj delež modre svetlobe z nadzorom barvne temperature.	
	Barvna temp.	Topla		Povrni toplo barvno temperaturo iz EEPROM-a.
		Normal		Povrni normalno barvno temperaturo iz EEPROM-a.
		Hladna		Povrni hladno barvno temperaturo iz EEPROM-a.
		Uporabniška		Obnovi uporabniško barvno temperaturo iz EEPROM-a.
	barvni gamut	Nativna plošča		Plošča s standardnim barvnim prostorom.
		sRGB		Barvni prostor sRGB.
		DCI-P3		Barvni prostor DCI-P3.
	Rdeča	0-100		Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
	Zelena	0-100		Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
	Modra	0-100		Ojačanje modre iz digitalnega registra.
	R. nasičenost	0-100		Prilagodite R. nasičenost.
	G. nasičenost	0-100		Prilagodite G. nasičenost.
	B. nasičenost	0-100		Prilagodite B. nasičenost.
	C. nasičenost	0-100		Prilagodite C. nasičenost.
	M. nasičenost	0-100		Prilagodite M. nasičenost.
Y. nasičenost	0-100		Prilagodite Y. nasičenost.	
R. odtenek	0-100		Prilagodite R. odtenek.	
G. odtenek	0-100		Prilagodite G. odtenek.	

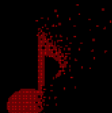
	B. odtenek	0-100	Prilagodite B. odtenek.
	C. odtenek	0-100	Prilagodite C. odtenek.
	M. odtenek	0-100	Prilagodite M. odtenek.
	Y. odtenek	0-100	Prilagodite Y. odtenek.

Opomba:

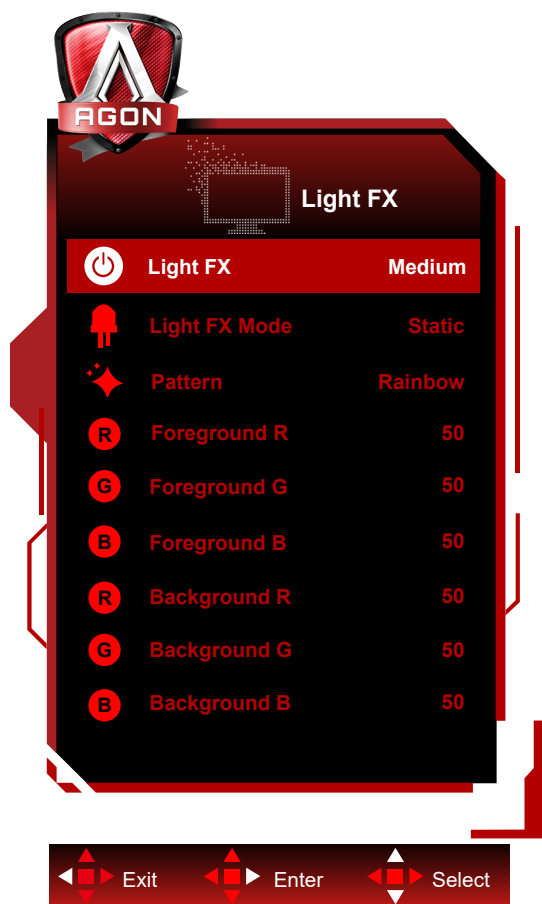
- 1). Ko je »HDR način«/»HDR« pod »Luminanca« nastavljen na katero koli vrednost razen »izklopljeno«, elementov pod »Color Setup« ni mogoče prilagoditi.
- 2). Ko je »barvni gamut« nastavljen na »sRGB« ali »DCI-P3«, elementov v razdelku »Nastavitve barv« ni mogoče prilagoditi.


Zvok



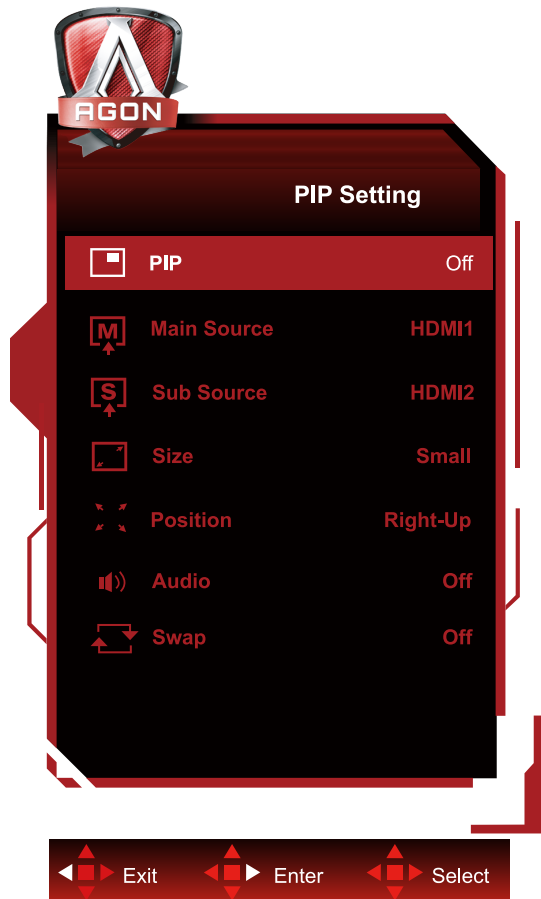
	Glasnost	0-100	Prilagodite nastavitev glasnosti
---	----------	-------	----------------------------------

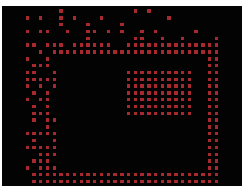
Svetlobni učinki



	Svetlobni učinki	Izklop / Nizko / Srednje / Močno	Izberite intenziteto svetlobnih učinkov.
	Način svetlobnih učinkov	Zvok1 / Zvok2 / Statično / Temna točkovna animacija / Premik barvnega preliva / Polnilo z razmazom / Kapljasto polnilo / Razširjeno kapljasto polnilo / Dihanje / Svetlobna točkovna animacija / Povečava / Mavrica / Val / Utripanje / Predstavitev	Izberite način svetlobnih učinkov
	Vzorec	Rdeča / Zelena / Modra / Mavrica / Uporabniško določeno	Izberite vzorec svetlobnih učinkov
	R prednjega plana	0-100	Uporabnik lahko prilagodi barvo prednjega plana svetlobnih učinkov, ko je vzorec nastavljen na uporabniško določeno
	G prednjega plana		
	B prednjega plana		
R ozadja	0-100	Uporabnik lahko prilagodi barvo ozadja svetlobnih učinkov, ko je vzorec nastavljen na uporabniško določeno	
Ozadje G			
Ozadje B			

Nastavitve PIP



	PIP	Izklopljeno / PIP / PBP	Onemogoči ali omogoči PIP ali PBP.
	Glavni vir		Izberite vir glavnega zaslona.
	Pomožni vir		Izberite vir pomožnega zaslona.
	Velikost	Majhna / Srednja / Velika	Izberite velikost zaslona.
	Položaj	Desno zgoraj	Nastavite položaj zaslona.
		Desno spodaj	
		Levo zgoraj	
		Levo spodaj	
Zvok	Vklopljeno: PIP zvok	Onemogoči ali omogoči nastavitev zvoka.	
	Izklopljeno: glavni zvok		
Zamenjaj	Vklopljeno: zamenjaj	Zamenjaj vir zaslona.	
	Izklopljeno: brez dejanja		

Opomba:

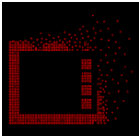
1) Ko je »HDR« v razdelku »Luminanca« nastavljen v katerikoli stanje razen »Izključeno«, elementov v razdelku »Nastavitve PIP« ni mogoče prilagoditi.

2) Ko je omogočen PBP/PIP, je združljivost vhodnih virov glavnega in pomožnega zaslona prikazana v naslednji tabeli:

PBP/PIP		Glavni vir			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Pomožni vir	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Nastavitve OSD



	Jezik		Izberite jezik OSD
	Časovna omejitev	5-120	Prilagodite časovno omejitev OSD
	Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD
	Navpični položaj	0-100	Prilagodite navpični položaj OSD
	Prozornost	0-100	Prilagodite prozornost OSD
	Opomnik za premor	Vklop / Izklop	Omogoči opomnik za premor vsako uro neprekinjene uporabe, da se preprečijo poškodbe zaradi ponavljajoče se obremenitve.
	Uporabniški gumb	Igralni način / Merilec za natančno streljanje / Števec sličic / Osvežitev pikslov	Uporabniško določen meni bližnjice levega gumba.

LED-indikator

Stanje	Barva LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna
Osvežitev pikslov v teku	Utripajoča bela (1 sekundo vklopljeno / 1 sekundo izklopljeno)
Okvara OLED plošče	Utripajoča oranžna (1 sekundo vklopljeno / 1 sekundo izklopljeno)
Način za izklop	Indikator ni osvetljen.

Odpravljanje težav

Težave	Možne rešitve
Indikator napajanja ni osvetljen.	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je napajanje vklopljeno. • Preverite, ali je napajalni kabel priključen.
Indikator napajanja je osvetljen, a na zaslonu ni slike.	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je računalnik vklopljen. • Preverite, ali je grafična kartica računalnika pravilno vstavljena. • Preverite, ali je signalni kabel zaslona pravilno priključen na računalnik. • Preverite priključek signalnega kabla zaslona in se prepričajte, da noben od kontaktov ni upognjen. • S pomočjo tipke Caps Lock na tipkovnici računalnika opazujte indikator, da potrdite, ali računalnik deluje.
Ni slike, vendar indikator napajanja utripa oranžno.	<ul style="list-style-type: none"> • OLED plošča ne deluje pravilno. Za nasvet se obrnite na osebje servisa AOC.
Ni mogoče uresničiti funkcije priključi-in-uporabi.	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali podpira funkcijo priključi-in-uporabi. • Preverite, ali adapter podpira funkcijo priključi-in-uporabi.
Temna slika.	<ul style="list-style-type: none"> • Prilagodite luminanco in kontrastno razmerje.
Slika skače ali valovi.	<ul style="list-style-type: none"> • Na obrobju so lahko električni aparati in naprave, ki povzročajo elektromagnetne motnje.
Na zaslonu se prikaže »signalni kabel ni na voljo« ali »brez signala«.	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen. • Preverite, ali je kontakt vtiča signalnega kabla poškodovan. • Funkcijo Osvežitev pikslov lahko omogočite in zaženete v meniju zaslona za odpravo zadrževanja slike, ki se je pojavilo. Z večkratnim zagonom te funkcije dosežete zelen učinek prikaza slike. Za dodatna navodila glede vzdrževanja zaslona si oglejte Navodila za uporabnika na uradni spletni strani.
Na zaslonu se prikaže »neveljaven vhod«.	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je vaš računalnik nastavljen v neustreznem načinu prikaza. Ponovno nastavite računalnik v način prikaza, naveden v podrobnih navodilih za uporabnika.
Zadrževanje slike.	<ul style="list-style-type: none"> • Glede na značilnosti OLED plošče lahko v meniju zaslona omogočite in zaženete funkcijo Osvežitev pikslov za odpravo zadrževanja slike, ki se je pojavilo. Priporočamo, da funkcijo izvedete večkrat, da dosežete zelen učinek prikaza slike. Za dodatna navodila o vzdrževanju zaslona si oglejte Navodila za uporabnika na uradni spletni strani.
Predpisi in servis	Informacije o predpisih in servisu najdete na www.aoc.com (poiščite model, ki ste ga kupili v svoji državi, ter poiščite ustrezne informacije o predpisih in servisu na strani za podporo).

Specifikacije

Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	AG326UZD2		
	Pogonski sistem	OLED		
	Velikost vidnega prikaza	80,3 cm diagonalna		
	Razmik med piksli	0,1814 mm (H) × 0,1814 mm (V)		
	Barve prikaza	1,07 milijarde barv ^[1]		
Drugo	Območje vodoravnega skeniranja	30k-570 kHz		
	Največja širina vodoravnega skeniranja	699,48 mm		
	Območje navpičnega skeniranja	48-240 Hz		
	Največja višina navpičnega skeniranja	394,73 mm		
	Optimalna prednastavljena ločljivost	3840×2160@60 Hz		
	Največja ločljivost	3840×2160@240 Hz ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Priključek	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB upstream/ USB×2 (vključno z enim za hitro polnjenje)/Slušalke		
	Napajanje	100-240 V~ 50/60 Hz 3 A		
	Poraba električne energije	Tipično (privzeta svetlost in kontrast)	123 W	
		Maks. (Svetlost = 100, kontrast = 100)	≤ 290 W	
		Stanje pripravljenosti	≤ 0,5 W	
	Odvedba toplote	Normalno delovanje	419,80 BTU/h (tip.)	
Spanec (stanje pripravljenosti)		< 1,71 BTU/h		
Način izklopa		< 1,02 BTU/h		
Način izklopa (stikalo AC)		0 BTU/h		
USB	USB-C	Dvostranski priključek		
	Visoka hitrost prenosa podatkov	Prenos podatkov in videa		
	DP	Vgrajen DP Alt Mode		
	USB-C Power Delivery	USB PD različica 3.0		
	Power Delivery	Do 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)		
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovno	0 °C do 40 °C	
		Nedelovno	-25 °C do 55 °C	
	Vlažnost	Delovno	10 % do 85 % (brez kondenzacije)	
		Nedelovno	5 % do 93 % (brez kondenzacije)	
	Nadmorska višina	Delovno	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		Nedelovno	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)	



[1]: Največje število podprtih barv tega izdelka je 1,07 milijarde; veljajo naslednji pogoji nastavitve (zaradi omejitev

posameznih grafičnih kart so lahko prisotne razlike):

Različica signala Barvni format Stanje Barvna globina	HDMI2.1		DP2.1		USB-C / USB visoka hitrost podatkov		USB-C / USB visoka ločljivost	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840×2160 240 Hz 10 bpc	V redu	V redu	V redu	V redu	\	\	V redu	V redu
3840×2160 240 Hz 8 bpc	V redu	V redu	V redu	V redu	\	\	V redu	V redu
3840×2160 165 Hz 10 bpc	V redu	V redu	V redu	V redu	\	\	V redu	V redu
3840×2160 165 Hz 8 bpc	V redu	V redu	V redu	V redu	\	\	V redu	V redu
3840×2160 144 Hz 10 bpc	\	\	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
3840×2160 144 Hz 8 bpc	\	\	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
3840×2160 120 Hz 10 bpc	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
3840×2160 120 Hz 8bpc	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
3840×2160 60 Hz 10bpc	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
3840×2160 60 Hz 8bpc	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
3840×2160 30 Hz 10bpc	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
3840×2160 30 Hz 8bpc	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
Nizka ločljivost 10bpc	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
Nizka ločljivost 8bpc	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu

Opomba: Za grafične kartice NVIDIA® se priporoča uporaba vmesnika DisplayPort, za grafične kartice AMD® pa vmesnika HDMI ali DisplayPort.

[2]: Pri vhodnem signalu HDMI 2.1, da dosežete UHD 144 Hz/165 Hz/240 Hz, morate uporabiti grafično kartico s podporo DSC. Za podporo DSC se obrnite na proizvajalca svoje grafične kartice.

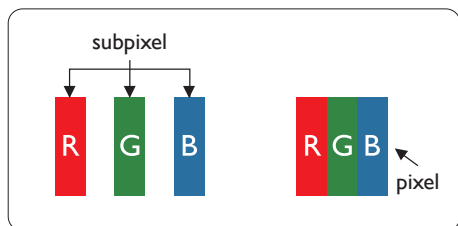
[3]: Vmesnik DisplayPort2.1 podpira UHBR20 s skupno pasovno širino 80 Gbps, vmesnik HDMI2.1 pa podpira FRL6 s skupno pasovno širino 48 Gbps.

Politika AOC glede napak pikslov na zaslonih monitorjev

AOC si prizadeva za dostavo izdelkov najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v industriji ter izvajamo strogo kontrolo kakovosti. Napake pikslov ali podpikslov na zaslonih monitorjev so včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi zasloni brez napak pikslov, vendar AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak v garancijskem obdobju popravljen ali zamenjan. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak pikslov in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi imeli upravičenost do popravila ali zamenjave v garanciji, mora število napak pikslov na zaslonu monitorja presežati te sprejemljive ravni. Na primer, največ 0,0004 % podpikslov na monitorju sme biti okvarjenih.

Poleg tega podjetje AOC določa še višje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije pikselskih napak, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksli in podpiksli

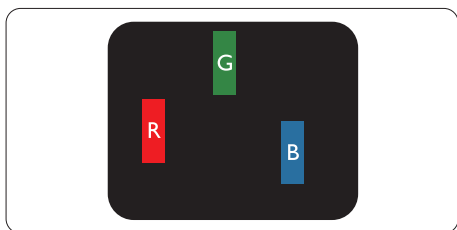
Piksel ali slikovni element je sestavljen iz treh podpikseljev v osnovnih barvah: rdeči, zeleni in modri. Mnogi piksli skupaj tvorijo sliko. Ko so vsi podpiksli piksela prižgani, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot en sam bel piksel. Ko so vsi ugasnjeni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot en sam črn piksel. Druge kombinacije prižganih in ugasnjenih podpikseljev se pojavijo kot posamezni piksli drugih barv.

Vrste pikselskih napak

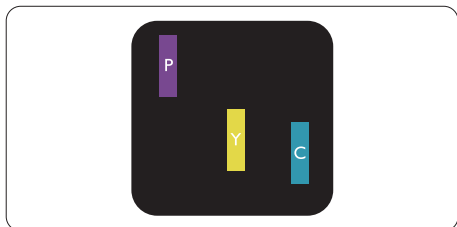
Pikselske in podpikselske napake se na zaslonu pojavljajo na različne načine. Obstajata dve kategoriji pikselskih napak in več vrst podpikselskih napak znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno prižgani oziroma »vklopljeni«. To pomeni, da je svetla pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste svetlih pikastih napak.



Ena osvetljena rdeča, zelena ali modra podpikslica.

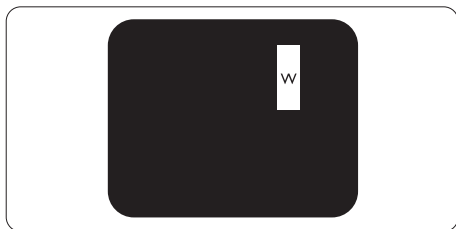


Dve sosednji osvetljeni podpikslici:

– Rdeča + modra = vijolična

- Rdeča + zelena = rumena

- Zelena + modra = cian (svetlo modra)



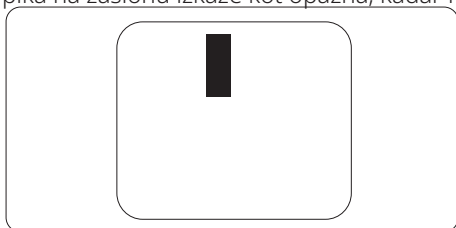
Tri sosednje osvetljene podpiksle (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 % svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika 30 % svetlejša od sosednjih pik.

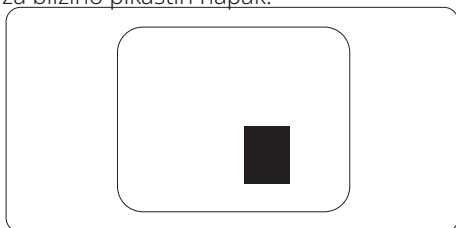
Črne pikaste napake

Črne pikaste napake se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno temni oziroma »izklopljeni«. To pomeni, da se temna pika na zaslonu izkaže kot opazna, kadar monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste črnih pikastih napak.



Bližina pikastih napak

Ker so napake pikslov in podpikslejev istega tipa, ki so blizu skupaj, lahko bolj opazne, AOC določa tudi dopustne meje za bližino pikastih napak.



Dopustne meje za pikaste napake

Da bi bila v garancijskem obdobju upravičena do popravila ali zamenjave zaradi pikastih napak, mora imeti plošča monitorja AOC več pikslov ali podpikslejev z napakami, kot dopuščajo meje, navedene v spletnem priročniku.

SVETLE PIKICE - NAPAKE	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 osvetljen podpiksel	0
2 sosednja osvetljena podpiksela	0
3 sosednji osvetljeni podpiksli (ena bela pikslica)	0
Razdalja med dvema napakama svetlih pikic*	Ni na voljo
Skupno število napak svetlih pikic vseh vrst	0
TEMNE PIKICE - NAPAKE	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 temen podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksli	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	1 ali manj
Razdalja med dvema črnima pikastima napakama*	≥5 mm
Skupno število črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO PIKASTIH NAPAK	DOVOLJEN NIVO
Skupno število svetlih ali črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj

Opomba

*: 1 ali 2 sosednji napaki podpikslov = 1 piksna napaka.

Vnaprej nastavljeni načini prikaza

Ločljivost računalnika

Ločljivost	Polno (16:9) 1:1(16:9)		Polno (kvadratno)/1:1 (kvadratno)/ Razmerje		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640×480/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/67 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×400/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/56 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
832×624/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280×960/60 Hz			√	√				
1280×960/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280×1024/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×1024/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×1024/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1440×1080/240 Hz			√	√				
1728×1080/240 Hz			√	√				
1920×1080/240 Hz	√	√						
1920×1440/160 Hz			√	√				
2560×1440/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
2560×1440/144 Hz	√	√						
2992×1668/60 Hz							√	√
2992×1668/120 Hz							√	√
2992×1668/240 Hz							√	√
3288×1850/60 Hz					√	√		
3288×1850/120 Hz					√	√		
3288×1850/240 Hz					√	√		
3840×2160/30 Hz	√	√						
3840×2160/60 Hz	√	√						
3840×2160/120 Hz	√	√						
3840×2160/144 Hz	√	√						
3840×2160/165 Hz	√	√						
3840×2160/240 Hz	√	√						

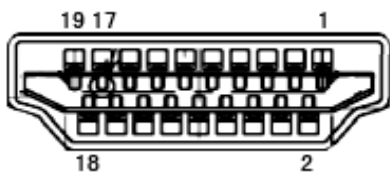
Video ločljivost

Ločljivost Razmerje slike Različica signala Stanje	Polno (16:9) 1:1(16:9)		Polno (kvadratno)/1:1 (kvadratno)/ Razmerje		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 25 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 50 Hz	√							
3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz	√							
3840×2160p, 100 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 119,88 Hz / 120 Hz	√							

Opomba

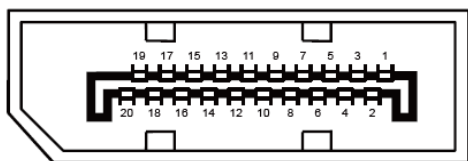
1. Za doseganje želene kakovosti slike nastavite ločljivost vhodnega signala v skladu z zgornjo tabelo. Nastavljena ločljivost je odvisna od naprave za izhod signala: za konzolne igre priporočamo, da upoštevate »Video ločljivost«. Za igre na računalniku priporočamo, da upoštevate »Ločljivost računalnika«.
2. Če želite spremeniti nastavev »Razmerje stranic« monitorja, pojdite v OSD meni → »Nastavitve za igre« → »Prilagoditev razmerja stranic«.
3. Za zagotovitev normalnega delovanja zgoraj navedenih ločljivosti najprej preverite združljivost grafične kartice. Zaradi različnih strategij posameznih grafičnih kartic so nekatere možnosti morda skrite. Upoštevajte dejansko podporo vaše grafične kartice.
4. V skladu s standardom VESA lahko različni operacijski sistemi in grafične kartice pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) povzročijo določene napake (± 1 Hz). Specifična osvežitvena frekvenca (frekvenca polja) je odvisna od dejanske situacije.

Dodelitev pinov



19-polni kabel za barvni zaslonski signal

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Zaščitni plašč TMDS podatkov 2	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	Zaščitni plašč TMDS ure	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura -		
5.	Zaščitni plašč TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	Zaščita TMDS podatkov 0	16.	SDA		



20-polni kabel za barvni zaslonski signal

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrnitev DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Priključi in uporabi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmožnostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča, da monitor gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in – odvisno od ravni uporabljenega DDC – posreduje dodatne informacije o svojih zaslonskih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.