



Používateľská príručka

OLED monitora

**AG326UZD2**

Ako OLED produkt vyžaduje tento displej pravidelnú údržbu obrazovky na zníženie rizika zotrvačnosti obrazu (vyhorenia obrazu).

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnosť.....	1
Notatívne konvencie.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie.....	4
Ostatné.....	5
Inštalácia.....	6
Obsah balenia.....	6
Montáž stojana a základne.....	7
Nastavenie monitora.....	8
Pripojenie monitora.....	9
Stenové upevnenie.....	10
Funkcia Adaptívny synchronizátor.....	11
HDR.....	12
Nastavovanie.....	13
Rýchle klávesy.....	13
Návod k tlačidlám OSD (Ponuka).....	14
Nastavenie OSD.....	16
Herné nastavenie.....	17
Luminancia.....	19
OLED Care/Extra.....	21
Nastavenie farieb.....	23
Audio.....	25
Light FX.....	26
Nastavenie PIP.....	27
Nastavenie OSD.....	28
LED indikátor.....	29
Riešenie problémov.....	30
Špecifikácia.....	31
Všeobecné špecifikácie.....	31
Zásady spoločnosti AOC týkajúce sa defektov pixelov na paneloch monitorov.....	33
Prednastavené režimy zobrazenia.....	36
Priradenie pinov.....	38
Plug and Play.....	39

# Bezpečnosť

## Notatívne konvencie

Nasledujúce podkapitoly popisujú notatívne konvencie použité v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a varovania

V celej tejto príručke môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a tlačene tučným alebo kurzívoým písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.





**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE označuje potenciálne poškodenie hardvéru alebo stratu údajov a hovorí vám, ako sa problému vyhnúť.




**VAROVANIE:** VAROVANIE označuje potenciálne nebezpečenstvo úrazu a hovorí vám, ako sa problému vyhnúť. Niektoré varovania sa môžu objaviť v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna prezentácia varovania určená regulačným orgánom.

# Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný iba zo zdroja napájania uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania dodávaného do vášho domu, kontaktujte svojho predajcu alebo miestnu distribučnú spoločnosť.

 Monitor je vybavený trojprúdovou zemnenou zástrčkou, t. j. zástrčkou s tretím (zemniacim) pinom. Táto zástrčka zapadne iba do zemneného zásuvkového vývodu ako bezpečnostná funkcia. Ak váš zásuvkový vývod nie je kompatibilný s trojdrôtovou zástrčkou, nechajte si nainštalovať správny vývod elektrikárom alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neodstraňujte bezpečnostný účel zemnenej zástrčky.

 Odpojte zariadenie od napájania počas búrky alebo keď nebude dlhší čas používané. Toto chráni monitor pred poškodením spôsobeným skokmi napätia.

 Nepreťažujte rozdeľovače napájania ani predlžovacie káble. Pretáženie môže spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.

 Na zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými organizáciou UL, ktoré majú správne nakonfigurované zásuvky označené 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stenná zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

# Inštalácia

**!** Nepokladajte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojpätu, držiak alebo stôl. Ak monitor padne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojpätku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s týmto produktom. Dodržiavajte pokyny výrobcu pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka treba presúvať opatrne.

**!** Nikdy nevtláčajte žiadny predmet do slotu v skrini monitora. Mohlo by to poškodiť obvodové súčiastky, čo by mohlo spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

**!** Nepokladajte prednú časť produktu na podlahu.

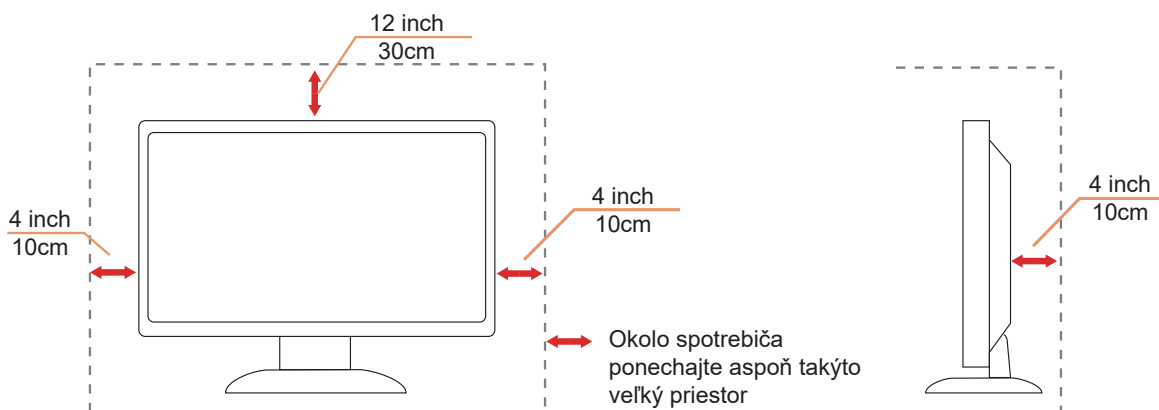
**!** Ak montujete monitor na stenu alebo poličku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a postupujte podľa pokynov dodaných so sadou.

**!** Okolo monitora ponechajte priestor, ako je uvedené nižšie. Inak by mohla byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo by mohlo spôsobiť prehriatie, požiar alebo poškodenie monitora.

**!** Aby ste zabránili potenciálnemu poškodeniu, napríklad odlepovaniu panela od rámičku, uistite sa, že monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako  $-5^\circ$ . Ak je prekročený maximálny uhol naklonenia monitora nadol  $-5^\circ$ , poškodenie monitora nebude zahrnuté do záruky.


Odporúčané priestory na vetranie okolo monitora pri inštalácii na stojane sú uvedené nižšie:

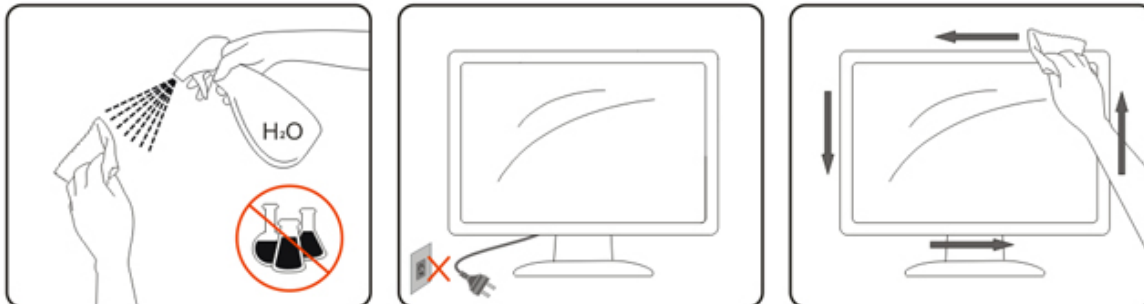
## Inštalované so stojanom



# Čistenie


 Skriňu pravidelne čistite mäkkou handričkou navlhčenou vodou.


 Pri čistení použite mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá; nedovoľte, aby sa tekutina dostala do skrine.




 Pred čistením produktu odpojte napájací kábel.


## Ostatné

 Ak produkt vyžaruje zvláštny zápach, zvuk alebo dym, okamžite odpojte napájací kábel a kontaktujte servisné stredisko.

 Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zakryté stolom ani záclonou.

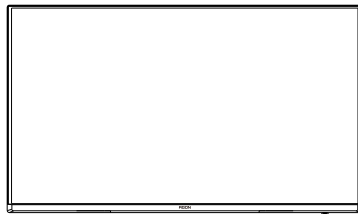
 Nepoužívajte OLED monitor v podmienkach silných vibrácií alebo vysokého mechanického nárazu počas prevádzky.

 Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho nezahadzujte.

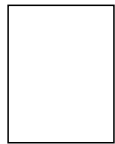
 Nedoporučuje sa používať tento OLED produkt viac ako 24 hodín nepretržite. Pri dlhšom používaní môže dôjsť k zotrvačnosti obrazu (vyhoreniu obrazu). Na zníženie pravdepodobnosti vzniku zotrvačnosti obrazu tento produkt využíva niekoľko technológií. Údržbový cyklus trvá približne 10 minút. Podrobnosti nájdete v časti "Údržba displeja" sekcia.

# Inštalácia

## Obsah balenia



OLED Monitor



Quick Start Guide

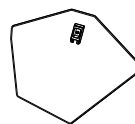
\*



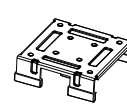
Warranty card



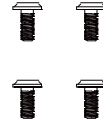
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB Cable

\*



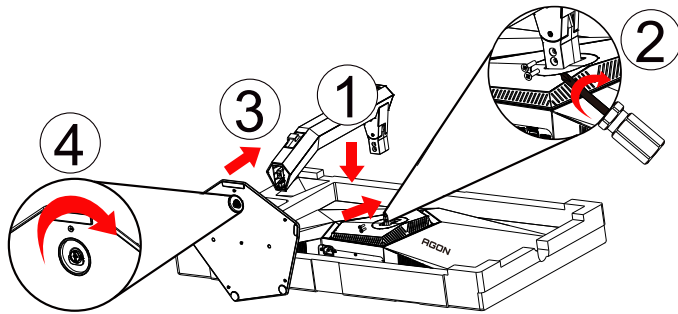
USB C-C Cable

\* Nie všetky signálne káble sú poskytované vo všetkých krajinách a regiónoch. K potvrdeniu sa obráťte prosím na miestneho predajcu alebo pobočku AOC.

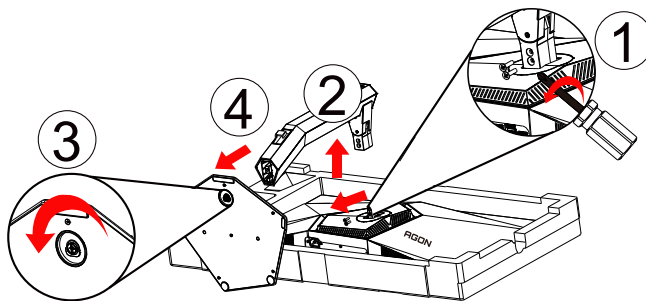
# Montáž stojana a základne

Základňu montujte alebo odstraňujte podľa nasledujúcich krokov.

**Montáž:**



**Odstránenie:**

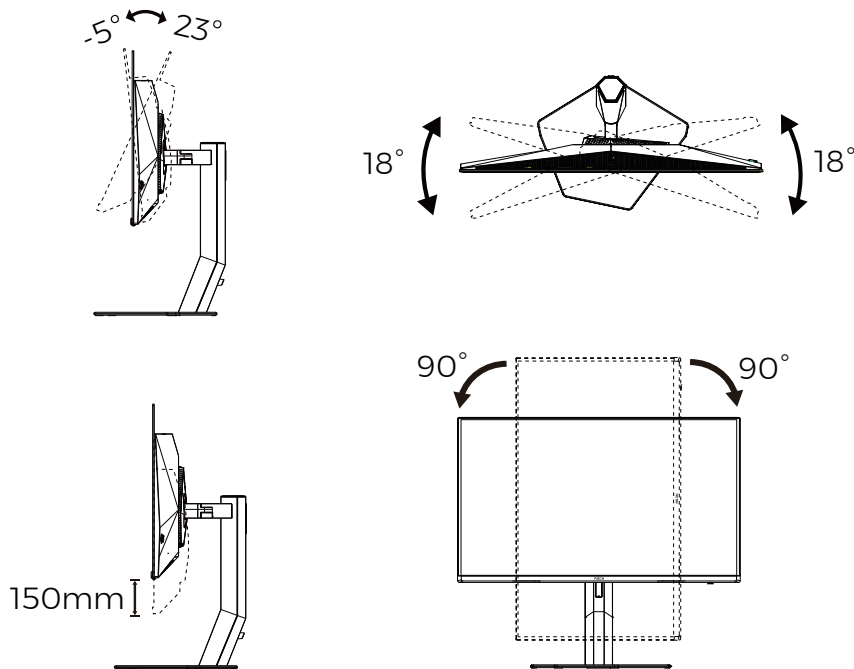


## Nastavenie monitora

Pre optimálne sledovanie sa odporúča pozeráť sa priamo na celý displej a následne nastaviť uhol sklonu monitora podľa vlastných preferencií.

Pri nastavovaní uhla sklonu monitora držte stojan pre stabilizáciu a chytte iba rámik.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



### POZNÁMKA:

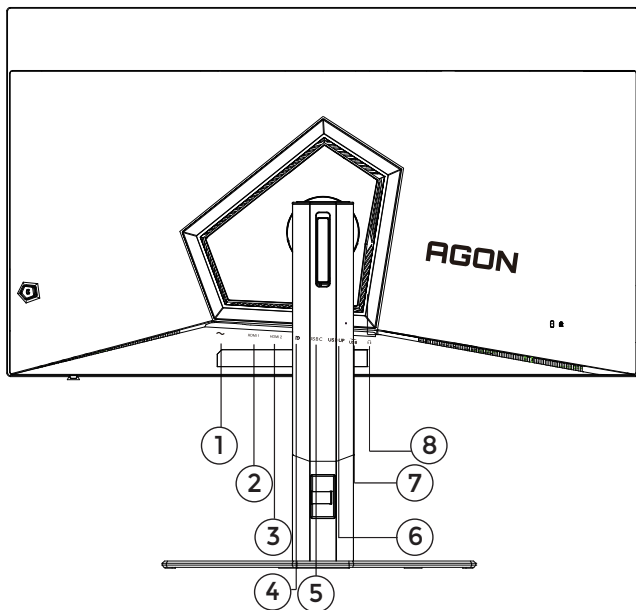
Pri nastavovaní uhla sklonu sa nedotýkajte OLED displeja. Dotykom OLED displeja môže dôjsť k poškodeniu.

### Upozornenie:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu displeja, napríklad oddeľovaniu panelu, uistite sa, že monitor nie je naklonený smerom nadol viac ako o  $-5^\circ$ .
2. Počas nastavovania uhla monitora nestláčajte displej. Držte iba rámik.

# Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora:



1. Napájanie
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + rýchle nabíjanie ×1  
USB3.2 Gen1 downstream ×1
8. Slúchadlá

Pripojte k počítaču

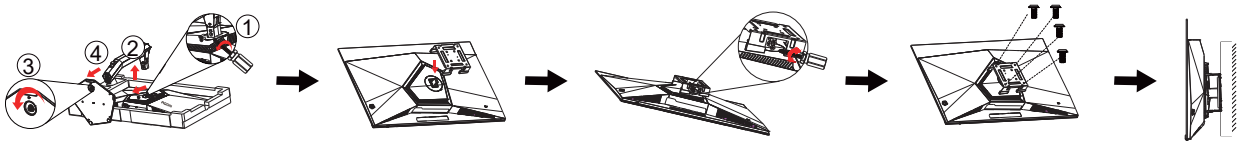
1. Napájací kábel pevne pripojte do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a vyťahnite jeho napájací kábel zo zásuvky.
3. Pripojte signálny kábel displeja k video konektoru vášho počítača.
4. Napájacie káble vášho počítača aj displeja zapojte do najbližšej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak sa na vašom monitore zobrazí obraz, inštalácia bola úspešná a je dokončená. Ak váš monitor nezobrazuje obraz, pozrite si časť „Riešenie problémov“.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite počítač a OLED monitor pred pripojením.

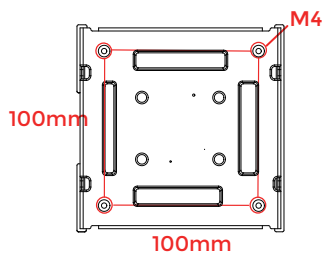
# Stenové upevnenie

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na stenové upevnenie

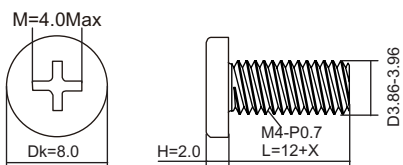


Tento monitor je možné pripevniť k ramenu na stenové upevnenie, ktoré si zakúpite samostatne. Pred týmto postupom odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

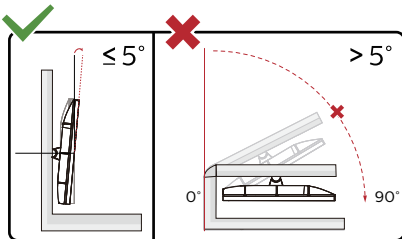
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri montáži ramena na stenové upevnenie.
3. Umiestnite rameno na stenové upevnenie na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a utiahnite ich.
5. Znova pripojte káble. Pokyny na upevnenie ramena na stenu nájdete v používateľskej príručke dodanej s voliteľným ramenom na stenové upevnenie.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu:  
M4\* (12 + X) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



Poznámka: Montážne otvory podľa normy VESA nie sú k dispozícii pre všetky modely. Prosím, overte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia spoločnosti AOC.



Dizajn displeja sa môže líšiť od znázorneného.

## Upozornenie:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu displeja, napríklad oddeľovaniu panelu, uistite sa, že monitor nie je naklonený smerom nadol viac ako o -5°.
2. Počas nastavovania uhla monitora nestláčajte displej. Držte iba rámik.

# Funkcia Adaptívny synchronizátor

1. Funkcia Adaptívny synchronizátor pracuje s rozhraniami DisplayPort/HDMI/USB-C
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, môžete ho tiež skontrolovať na webovej stránke [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafické karty

- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (okrem R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
  
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (okrem R9 270/X a R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
  
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

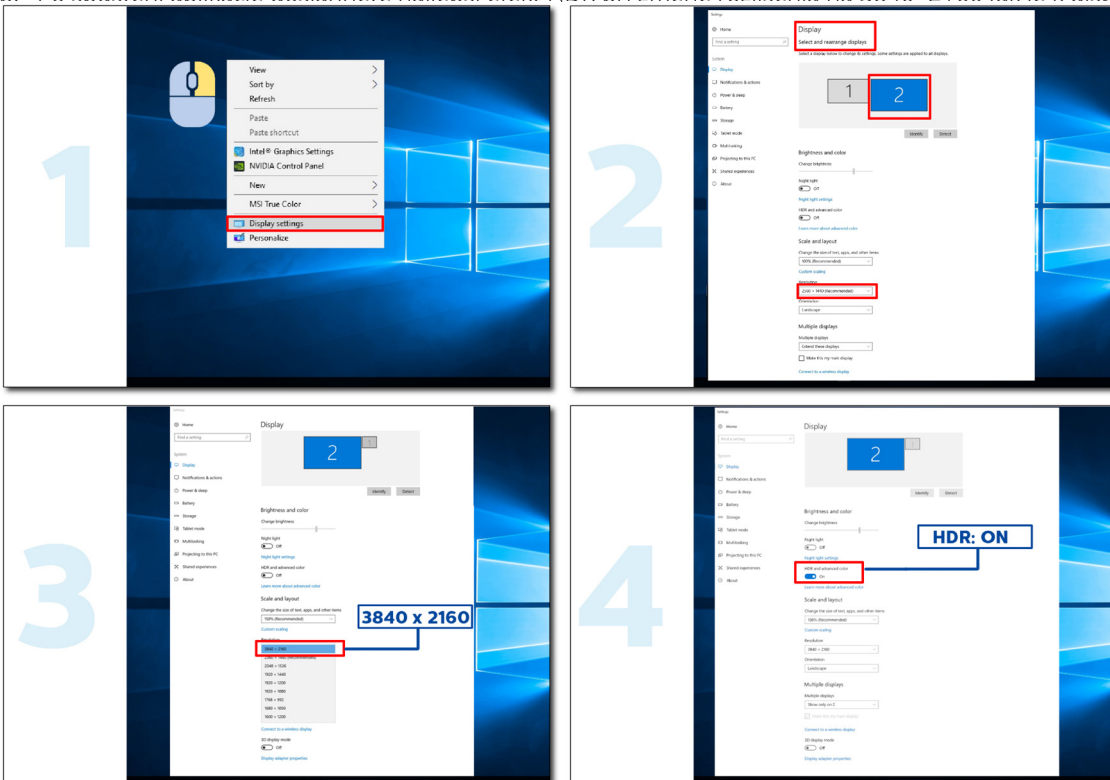
# HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Informácie o kompatibilitě vášho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepotrebuje funkciu automatickej aktivácie, nastavte funkciu HDR na „VYPNUTÉ“.

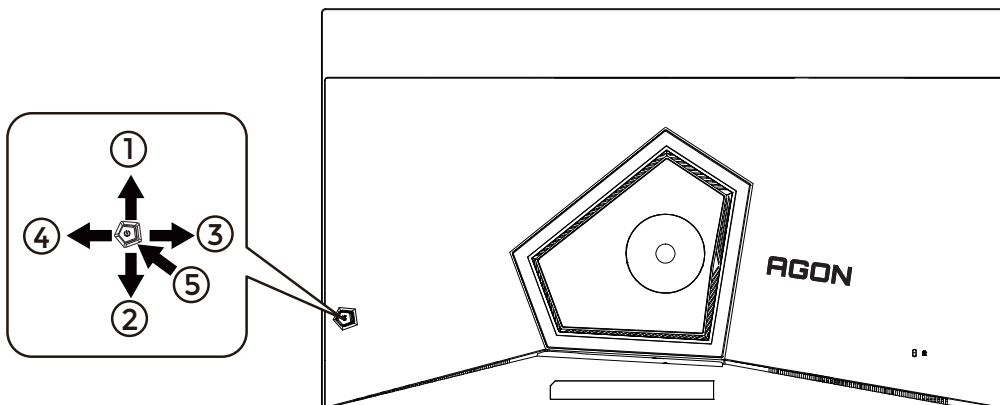
## Poznámka:

1. Pre rozhrania DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách Windows 10 starších ako V1703.
2. V systéme Windows 10 vo verzii V1703 je k dispozícii iba rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort nefunguje.
3. Nastavenie displeja:
  - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 3840×2160 a HDR je prednastavené na ZAPNUTÉ.
  - b. Po spustení aplikácie dosiahnete najlepši efekt HDR pri zmene rozlíšenia na 3840×2160 (ak je k dispozícii).



# Nastavovanie

## Rýchle klávesy



1	Zdroj/Hore
2	Bod dialu/Dolu
3	Používateľské tlačidlo (Herný režim)/Vľavo
4	Light FX/Vpravo
5	Napájanie/Menu/Potvrdenie

### Napájanie/Ponuka/Potvrdenie

Stlačením tlačidla Napájanie zapnete monitor.

Ak nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo na zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu. Na vypnutie monitora stlačte tlačidlo približne 2 sekundy.

### Bod dialu/Dolu

Ak nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Dial Point na zobrazenie alebo skrytie Dial Point.

### Používateľské tlačidlo (Herný režim)/Vľavo

Používateľom nastavená skratka ľavého tlačidla: Herný režim/Strelecký zameriavač/Čítač snímkov/Obnovenie pixelov. Predvoleným nastavením je Herný režim.

Ak nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo „Ľavý“ na otvorenie funkcie herného režimu, potom stlačte tlačidlo „Ľavý“ alebo „Pravý“ na výber herného režimu (FPS, RTS, Preteky, Hráč 1, Hráč 2 alebo Hráč 3) podľa typu hry.

### Light FX/Pravý

Ak nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo „Pravý“ na aktiváciu funkcie Light FX.

### Zdroj/Hore

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Auto/Hore spustí funkciu rýchleho klávesu pre výber zdroja.

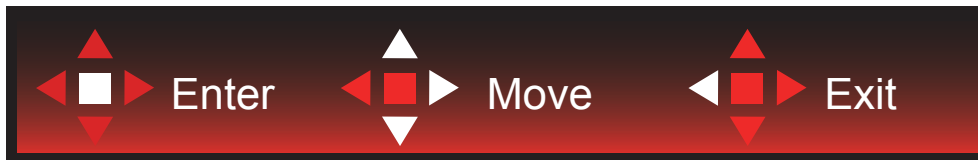
## Návod k tlačidlám OSD (Ponuka)



Enter: Použite kláves Enter na vstup do ďalšej úrovne OSD

Move: Použite klávesy Vľavo / Hore / Dole na pohyb výberu v OSD

Exit: Použite kláves Vpravo na ukončenie OSD



Enter: Použite kláves Enter na vstup do ďalšej úrovne OSD

Move: Použite klávesy Vpravo / Hore / Dole na pohyb výberu v OSD

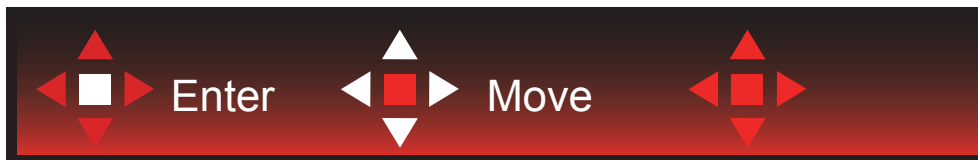
Exit: Použite kláves Vľavo na ukončenie OSD



Enter: Použite kláves Enter na vstup do ďalšej úrovne OSD

Move: Použite klávesy Hore / Dole na pohyb výberu v OSD

Exit: Použite kláves Vľavo na ukončenie OSD



Move: Použite klávesy Vľavo / Vpravo / Hore / Dole na pohyb výberu v OSD



Exit: Použite kláves Vľavo na návrat do predchádzajúcej úrovne OSD

Enter: Použite kláves Vpravo na vstup do ďalšej úrovne OSD

Select: Použite klávesy Hore / Dole na pohyb výberu v OSD



Enter: Použite kláves Enter na použitie nastavenia OSD a návrat do predchádzajúcej úrovne OSD

Select: Použite kláves Dole na úpravu nastavenia OSD



Select: Použite klávesy Hore / Dole na úpravu nastavenia OSD



Enter: Použite kláves Enter na ukončenie OSD a návrat do predchádzajúcej úrovne OSD

Select: Použite klávesy Vľavo / Vpravo na úpravu nastavenia OSD

# Nastavenie OSD


Základné a jednoduché pokyny k ovládacím klávesom.



- 1). Stlačte tlačidlo MENU na aktiváciu okna OSD.
- 2). Na pohyb alebo výber (úpravu) nastavení OSD použite príručku ovládania.
- 3). Funkcia uzamknutia/odomyknutia OSD: Na uzamknutie alebo odomknutie OSD podržte tlačidlo Dole 10 s, keď nie je aktívne okno OSD.

## Herné nastavenie



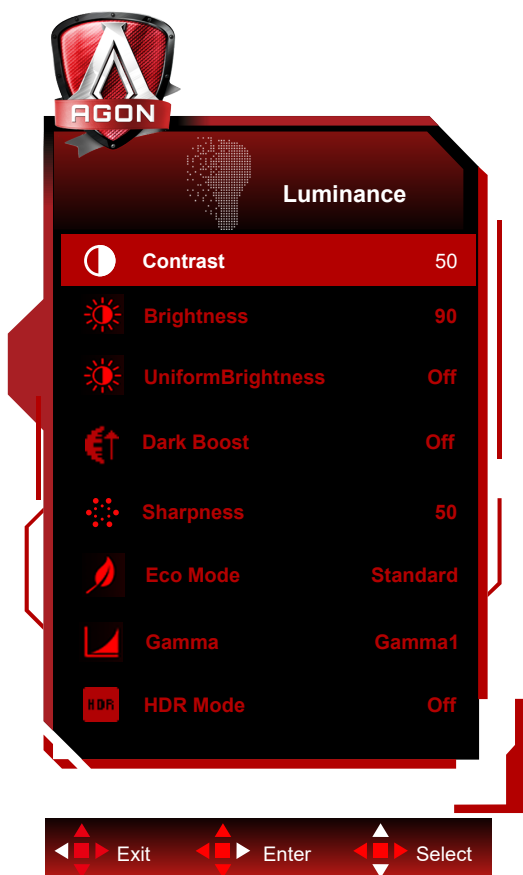
	Herný režim	Vypnuté	Herný režim neposkytuje žiadnu optimalizáciu.
		FPS	Pre hranie FPS hier (First Person Shooters). Zlepšuje detaily čiernych úrovní v tmavých scénach.
		RTS	Pre hranie RTS hier (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Preteky	Pre hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší odozvoy čas a vysokú farebnú sýtosť.
		Hráč 1	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 1.
		Hráč 2	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 2.
		Hráč 3	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 3.
	Pomer obrazu	Plný (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Plný (Štvorec)/ 1:1 (Štvorec)/ Pomer/ 27"/ 24.5"	Vyberte pomer obrazu pre zobrazenie.
Ovládanie tieňov	0-20	Predvolená hodnota Ovládania tieňov je 0; používateľ ju môže upraviť v rozsahu od 0 do 20 pre lepšiu viditeľnosť obrazu. Ak je obraz príliš tmavý na to, aby bolo možné jasne rozoznať detaily, upravte hodnotu v rozsahu od 0 do 20 pre zreteľnejší obraz.	
Farba hry	0-20	Farba hry poskytuje úrovne 0–20 na úpravu sýtosti pre lepší obraz.	
Sniper Scope	Vypnuté / 2X / 3X / 4X	Lokálne priblíženie pre jednoduchšie zacielenie pri strieľaní.	


	Adaptívny synchronizátor	Zapnuté / Vypnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptívny synchronizátor. Pripomenka prevádzky Adaptívneho synchronizátora: Po povolení funkcie Adaptívny synchronizátor môže v niektorých herných prostrediach dochádzať k blikaniu.
	Nízke vstupné oneskorenie	Zapnuté / Vypnuté	Vypnutie vyrovnávacej pamäte snímkov môže znížiť vstupné oneskorenie.  Poznámka: Funkcia nízkeho vstupného oneskorenia pri rozlíšení UHD 120 Hz/240 Hz a funkcie PIP/PBP, Sniper Scope musia byť vypnuté, aby bolo možné ich upraviť. Je predvolene povolená v režime Adaptívny synchronizátor a nedá sa upraviť.
	Počítadlo snímkov	Vypnuté / Vpravo hore / Vpravo dole / Vľavo dole / Vľavo hore	Zobraziť vertikálnu frekvenciu v zvolenom rohu (Funkcia počítadla snímkov funguje iba s grafickou kartou AMD.)
	HDMI1	Konzola/DVD / PC	Vyberte typ pripojeného zariadenia. Ak pripájate herný konzol alebo DVD prehrávač cez HDMI1, nastavte HDMI1 na Konzola/DVD.
	HDMI2	Konzola/DVD / PC	Vyberte typ pripojeného zariadenia. Ak pripájate herný konzol alebo DVD prehrávač cez HDMI2, nastavte HDMI2 na Konzola/DVD.

**Poznámka:**

- 1) Keď je „Režim HDR“ v sekcii „Luminancia“ nastavený na „non-off“, nie je možné upraviť položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“.
- 2) Keď je „HDR“ v sekcii „Luminancia“ nastavené na „non-off“, nie je možné upraviť položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“.
- 2) Keď je „farebný gamut“ v sekcii „Nastavenie farieb“ nastavený na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, nie je možné upraviť položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“.

## Luminancia



	Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
	Jas	0-100	Úprava podsvietenia
	UniformBrightness	On/Off	Zapnite funkciu Rovnomerného jasu, ktorá vyrovnáva maximálny jas v režime SDR aj pri zmene veľkosti bielej obrazovky.
	Dark Boost	Vypnuté	Zvýrazní detaily na obrazovke v tmavých alebo svetlých oblastiach, aby ste upravili jas v svetlých oblastiach a zabezpečili, že nedôjde k prenasýteniu.
		Úroveň 1	
		Úroveň 2	
		Úroveň 3	
	Ostrosť	0-100	Upravte ostrosť.
	Eco režim	Štandard	Štandardný režim
		Text	Textový režim
		Internet	Internetový režim
		Hra	Herný režim
		Film	Filmový režim
Šport		Športový režim	
Čítanie		Režim čítania	
Gama	Gama 1	Nastaviť na Gama 1	
	Gama 2	Nastaviť na Gama 2	
	Gama 3	Nastaviť na Gama 3	

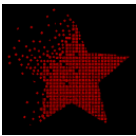
	HDR	Vypnuté	Nastavte profil HDR podľa svojich požiadaviek na použitie. Poznámka: Ak je zistené HDR, možnosť HDR sa zobrazí na úpravu.
		DisplayHDR	
		HDR špičkový jas	
		Režim HDR – Obrázok	
		Režim HDR – Film	
		Režim HDR – Hra	
	Režim HDR	Vypnuté	Optimalizované pre farby a kontrast obrazu, čo simuluje zobrazenie efektu HDR. Poznámka: Ak nie je HDR detegovaný, možnosť Režim HDR sa zobrazí na úpravu.
		Režim HDR – Obrázok	
		Režim HDR – Film	
		Režim HDR – Hra	

**Poznámka:**

- 1). Keď je „Režim HDR“ nastavený na „non-off“, nie je možné upraviť položky „Kontrast“, „Režim ECO“, „Gama“ a „Dark Boost“.
- 2). Keď je „HDR“ nastavené na „DisplayHDR“, nie je možné upravovať žiadne položky v sekcii „Luminancia“. Keď „HDR“ je nastavené na „HDR špičkový jas“, „Režim HDR – Obrázok“, „Režim HDR – Film“, „Režim HDR – Hra“, „Režim ECO“, „Gama“ nie je možné upravovať.
- 3). Keď je „farebný gamut“ v sekcii „Nastavenie farieb“ nastavený na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, nie je možné upravovať položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Režim ECO“, „Gama“, „HDR“/„Režim HDR“.

## OLED Care/Extra



	Pixel Orbiting	Vypnuté / Slabé / Stredné / Silné	Orbitovanie raz za sekundu mierne posúva zobrazený obraz na úrovni pixelov, aby sa predišlo zotrvačnosti obrazu. Táto funkcia je predvolene nastavená na „Zapnuté (Slabé)“. Nastavenie „Slabé“ spôsobuje najmenší pohyb, „Silné“ najväčší pohyb a „Vypnuté“ vypne pohyb a zvyšuje riziko zotrvačnosti obrazu. Toto možno nastaviť v OSD menu.
	Automatické upozornenie	Zapnuté / Vypnuté	Povoliť alebo zakázať funkciu automatického upozornenia „Obnovenie pixelov“. Monitor bude automaticky zobrazovať „Automatické upozornenie“ každé 24 hodiny kumulatívneho používania, aby pripomenul používateľovi spustenie procesu „Obnovenie pixelov“. Vyberte „Vypnuté“, ak chcete vypnúť automatické upozornenie na „Obnovenie pixelov“. Ak však nebudete dodržiavať odporúčaný čas na spustenie „Obnovenia pixelov“, môže sa zvýšiť riziko zotrvačnosti obrazu na displeji. Pokračujte prosím opatrne.
	Obnovenie pixelov	Zapnuté / Vypnuté	Táto funkcia pomôže odstrániť zotrvačnosť obrazu. Po spustení vyberte v ponuke možnosť „Áno“. Displej vypne obrazovku a spustí údržbový cyklus. Počas behu cyklu bude indikátor napájania blikať bielo (1 sekundu zapnutý / 1 sekundu vypnutý); trvanie cyklu je približne 10 minút. Na konci cyklu sa indikátor napájania vypne a displej prejde do pohotovostného režimu.

Šetrič obrazovky	Vypnuté / Pomalé / Rýchle	Keď je po určitú dobu zistený statický obraz, funkcia šetriča obrazovky ztlmie displej na ochranu panela pred zotrvačnosťou obrazu. Pri detekcii pohyblivého obrazu monitor obnoví luminanciu na predchádzajúcu pracovnú úroveň. Predvolené nastavenie je Pomalé a môže byť zmenené na Rýchle, aby sa šetrič obrazovky aktivoval skôr. Odporúčame vám, aby ste mali šetrič obrazovky vždy zapnutý v režime Pomalé alebo Rýchle na ochranu displeja. Odporúča sa tiež nastaviť vaše zariadenie tak, aby používalo šetrič obrazovky.
Ochrana loga	Vypnuté / 1 / 2	Ak je na obrazovke zistených viacero statických log, odporúča sa zapnúť funkciu Ochrana loga; táto funkcia zníži jas obrazovky v miestach, kde sú detegované logá, aby sa chránil panel pred zaostávaním obrazu.
Boundary Dimmer	Vypnuté / 1 / 2 / 3	Pri špeciálnych pomeroch strán, ktoré majú v rámci obrazovky čierne plochy alebo rozdelenú obrazovku, funkcia Boundary Dimmer automaticky detekuje a znižuje jas v konkrétnych oblastiach s veľkým rozdielom úrovni jasu.
Taskbar Dimmer	Vypnuté / 1 / 2 / 3	Techológia Taskbar Dimmer zníži jas oblasti s panelom úloh na obrazovke. V oblastiach mimo panelu úloh nedôjde k žiadnym zmenám jasu.
Tepelná ochrana	Vypnuté / Zapnuté	Keď teplota monitora presiahne 60 °C, funkcia Tepelná ochrana automaticky zníži jas obrazovky, aby sa zabezpečilo správne odvádzanie tepla. Odporúča sa túto funkciu pre monitor zapnúť.
Výber vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Vyberte zdroj vstupného signálu.
USB	Vypnuté / Vysoké rozlíšenie / Vysoká dátová rýchlosť	Nastavte prioritu prenosu údajov alebo prioritu rozlíšenia na konektore USB.
Voľba USB	Auto / USB-C / USB UP	Vyberte smer dátového pripojenia USB upstream.
Časovač vypnutia	0–24 h	Nastavte čas vypnutia napájania DC
DDC/CI	Áno alebo Nie	Povoliť/Zakázať podporu DDC/CI
Obnoviť	Áno alebo Nie	Obnoviť ponuku na predvolené nastavenia
Čas po obnovení pixelov		Uvádza čas, počas ktorého je obrazovka zapnutá od posledného vykonania operácie Obnovenie pixelov, v hodinách. Používateľovi bude automaticky zaslaná výzva na vykonanie Obnovenia pixelov každých 24 hodín.
Počet obnovení pixelov		Slúži na zaznamenávanie počtu vykonaní funkcie Obnovenie pixelov.

Poznámka

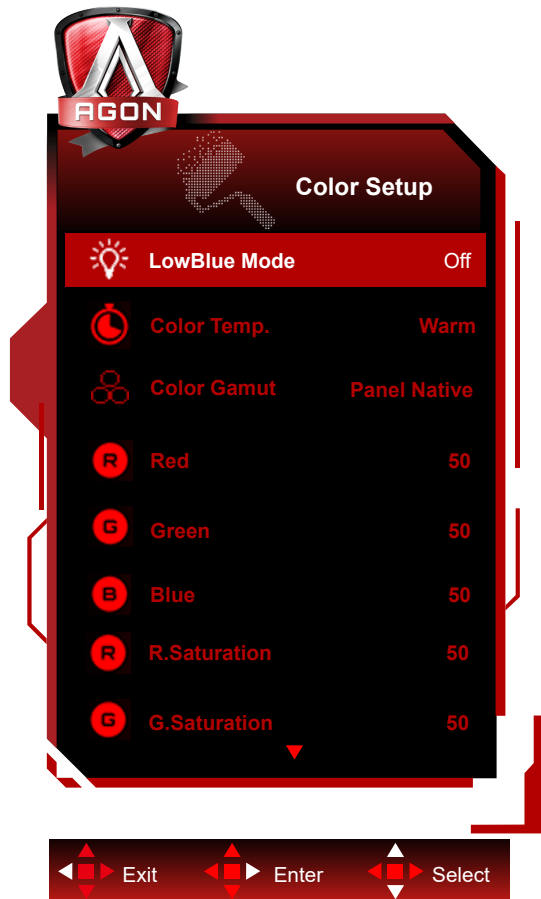
\* : Zariadenie musí podporovať funkciu USB-C (DisplayPort ALT).


Po prvom použití alebo po obnovení továrenských nastavení OSD menu je funkcia USB predvolene vypnutá a port USB-C nie je napájaný. Funkciu je možné znovu aktivovať jedným z nasledujúcich spôsobov:

1) Monitor bol celkovo dvakrát vypnutý a zapnutý.

2) V OSD menu je voľba „USB“ nastavená na iný stav ako „vypnuté“.

## Nastavenie farieb



	Režim LowBlue	Vypnuté / Multimédiá / Internet / Kancelária / Čítanie	Zníženie množstva modrého svetla úpravou farebnej teploty.
	Farebná teplota	Teplá	Načítať teplú farebnú teplotu z pamäte EEPROM.
		Normálna	Načítať normálnu farebnú teplotu z pamäte EEPROM.
		Studená	Načítať studenú farebnú teplotu z pamäte EEPROM.
		Používateľská	Obnoviť používateľskú farebnú teplotu z pamäte EEPROM.
	farebný gamut	Natívny panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
		sRGB	Farebný priestor sRGB.
		DCI-P3	Farebný priestor DCI-P3.
	Červená	0-100	Zosilnenie červenej z digitálneho registra.
	Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej z digitálneho registra.
	Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z digitálneho registra.
	Sýtosť R	0-100	Upraviť sýtosť červenej.
	Sýtosť G	0-100	Upraviť sýtosť zelenej.
	Sýtosť B	0-100	Upraviť sýtosť modrej.
	C. Sýtosť	0-100	Upraviť C. sýtosť.
M. Sýtosť	0-100	Upraviť M. sýtosť.	
Y. Sýtosť	0-100	Upraviť Y. sýtosť.	
R. Odtieň	0-100	Upraviť R. odtieň.	
G. Odtieň	0-100	Upraviť G. odtieň.	

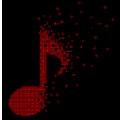
	B. Odtieň	0-100	Upraviť B. odtieň.
	C. Odtieň	0-100	Upraviť C. odtieň.
	M. Odtieň	0-100	Upraviť M. odtieň.
	Y. Odtieň	0-100	Upraviť Y. odtieň.

**Poznámka:**

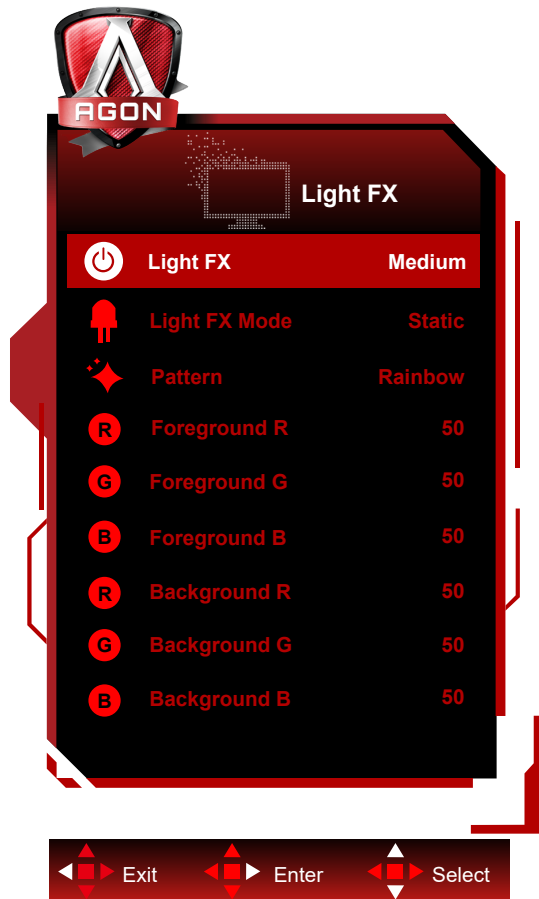
- 1). Keď je „Režim HDR“/„HDR“ v sekcii „Luminancia“ nastavený na inú hodnotu ako „vypnuté“, nie je možné upravovať žiadne položky v sekcii „Nastavenie farieb“.
- 2). Keď je „farebný gamut“ nastavený na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, nie je možné upraviť žiadne položky v sekcii „Nastavenie farieb“.


Audio



	Hlasitosť	0-100	Upravte nastavenie hlasitosti
---	-----------	-------	-------------------------------

## Light FX



	Light FX	Vypnuté / Nízke / Stredné / Silné	Vyberte intenzitu efektu Light FX.
	Režim Light FX	Audio1 / Audio2 / Statický / Pohybujúci sa tmavý bod / Posuvný prechod / Postupné vyplnenie / Kvapkajúce vyplnenie / Rozširujúce sa kvapkajúce vyplnenie / Dýchanie / Pohybujúci sa svetlý bod / Priblíženie / Dúha / Vlna / Blikanie / Ukážka	Vyberte režim Light FX
	Vzor	Červená / Zelená / Modrá / Dúha / Definované používateľom	Vyberte vzor Light FX
	Červená popredia	0-100	Používateľ môže upraviť farbu popredia efektu Light FX, keď je nastavený vzor na možnosť Definované používateľom.
	Zelená popredia		
	Modrá popredia		
	Červená pozadia	0-100	Používateľ môže upraviť farbu pozadia efektu Light FX, keď je nastavený vzor na možnosť Definované používateľom.
Pozadie G			
Pozadie B			

## Nastavenie PIP



	PIP	Vypnuté / PIP / PBP	Zakázat' alebo povoliť PIP alebo PBP.
	Hlavný zdroj		Vyberte zdroj hlavnej obrazovky.
	Vedľajší zdroj		Vyberte zdroj vedľajšej obrazovky.
	Veľkosť	Malá / Stredná / Veľká	Vyberte veľkosť obrazovky.
	Pozícia	Vpravo hore	Nastavte polohu obrazovky.
		Vpravo dole	
		Vľavo hore	
		Vľavo dole	
Audio	Zap.: Audio PIP	Zakázat' alebo povoliť nastavenie zvuku.	
	Vyp.: Hlavné audio		
Prepnúť	Zap.: Prepnúť	Prepnúť zdroj obrazu.	
	Vyp.: Žiadna akcia		

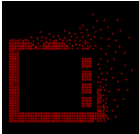
### Poznámka:

- Keď je „HDR“ v sekcii „Luminancia“ nastavené na iný stav ako vypnuté, nie je možné upraviť žiadne položky v sekcii „Nastavenie PIP“.
- Po povolení funkcie PBP/PIP sa kompatibilita zdroja vstupného signálu hlavnej/podradenej obrazovky zobrazuje v nasledujúcej tabuľke:

PBP/PIP		Hlavný zdroj			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Vedľajší zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

## Nastavenie OSD



	Jazyk		Vyberte jazyk OSD
	Časový limit	5-120	Nastaviť časový limit OSD
	Horizontálna poloha	0-100	Upravte horizontálnu polohu OSD
	Vertikálna poloha	0-100	Upravte vertikálnu polohu OSD
	Priehľadnosť	0-100	Upravte priehľadnosť OSD
	Pripomienka prestávky	Zapnuté / Vypnuté	Povolí pripomienku používateľovi, aby si robil prestávku každú hodinu nepretržitého používania, a tým predišiel poškodeniu spôsobenému opakovaným zaťažením.
	Používateľské tlačidlo	Herný režim / Sniper Scope / Počítadlo snímkov / Obnovenie pixelov	Ponuka skratiek nastavená používateľom pre ľavé tlačidlo.

## LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim Active-off	Oranžová
Obnovenie pixelov prebieha	Blikajúca biela (1 s zapnutá / 1 s vypnutá)
Porucha OLED panela	Blikajúca oranžová (1 s zapnutá / 1 s vypnutá)
Režim vypnutia	Indikátor nie je rozsvietený.

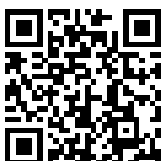
# Riešenie problémov

Problémy	Možné riešenia
Indikátor napájania nie je rozsvietený.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či je napájanie zapnuté.</li> <li>• Skontrolujte, či je napájací kábel pripojený.</li> </ul>
Indikátor napájania je rozsvietený, ale obraz sa nezobrazuje.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či je počítač zapnutý.</li> <li>• Skontrolujte, či je grafická karta počítača správne zapojená.</li> <li>• Skontrolujte, či je signálny kábel displeja správne pripojený k počítaču.</li> <li>• Skontrolujte konektor signálneho kábla displeja a uistite sa, že žiadny z kontaktov nie je ohnutý.</li> <li>• Pozorujte indikátor pomocou tlačidla Caps Lock na klávesnici počítača, aby ste overili, či počítač pracuje.</li> </ul>
Obraz sa nezobrazuje, ale indikátor napájania bliká oranžovo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• OLED panel nefunguje správne a zlyháva. Požiadajte o radu zákaznícky servis AOC.</li> </ul>
Nepodarilo sa realizovať funkciu plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či podporuje funkciu plug-to-use.</li> <li>• Skontrolujte, či adaptér podporuje funkciu plug-to-use.</li> </ul>
Tlmený obraz.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Upravte luminanciu a kontrastný pomer.</li> </ul>
Obraz skáče alebo je vlnitý.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Na okraji môžu byť elektrické spotrebiče a zariadenia, ktoré môžu spôsobiť elektromagnetické rušenie.</li> </ul>
Na obrazovke sa zobrazuje „signálny kábel nie je k dispozícii“ alebo „žiadny signál“.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či je signálny kábel správne pripojený.</li> <li>• Skontrolujte, či nie je poškodený kontakt (pin) zástrčky signálneho kábla.</li> <li>• Funkciu Obnovenie pixelov je možné povoliť a spustiť v ponuke displeja na odstránenie zotrvačnosti obrazu, ktorá vznikla. Opakované spustenie tejto funkcie môže dosiahnuť požadovaný efekt zobrazenia obrazu. Ďalšie pokyny týkajúce sa údržby obrazovky nájdete v Pokynoch pre používateľa na oficiálnej webovej stránke.</li> </ul>
Na obrazovke sa zobrazuje „neplatný vstup“.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či váš počítač nie je nastavený v nevhodnom režime zobrazenia. Nastavte váš počítač znovu do režimu zobrazenia uvedeného v podrobných pokynoch pre používateľa.</li> </ul>
Zotrvačnosť obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Na základe vlastností OLED panela je možné v menu displeja povoliť a spustiť funkciu Obnovenie pixelov na odstránenie vzniknutej zotrvačnosti obrazu. Odporúča sa túto funkciu spustiť niekoľkokrát, aby ste dosiahli požadovaný obrazový efekt. Ďalšie pokyny týkajúce sa údržby obrazovky nájdete v dokumente Pokyny pre používateľa na oficiálnej webovej stránke.</li> </ul>
Predpisy a servis	Informácie o predpisoch a servise nájdete na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (vyhľadajte model, ktorý ste zakúpili vo svojej krajine, na stránke Podpora).

# Špecifikácia

## Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	AG326UZD2		
	Riadiaci systém	OLED		
	Veľkosť zobraziteľného obrazu	80,3 cm diagonálne		
	Rozteč pixelov	0,1814 mm (H) × 0,1814 mm (V)		
	Počet farieb	1,07 miliardy farieb <sup>[1]</sup>		
Ostatné	Rozsah horizontálneho skenovania	30k-570 kHz		
	Veľkosť horizontálneho skenovania (maximálna)	699,48 mm		
	Rozsah vertikálneho skenovania	48-240 Hz		
	Veľkosť vertikálneho skenovania (maximálna)	394,73 mm		
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	3840 × 2160 @ 60 Hz		
	Maximálne rozlíšenie	3840 × 2160 @ 240 Hz <sup>[2]</sup>		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Konektor	HDMI × 2 / DisplayPort / USB-C / USB upstream / USB × 2 (vrátane 1 portu na rýchle nabíjanie) / Slúchadlá		
	Zdroj napájania	100-240 V~ 50/60 Hz 3 A		
	Spotreba energie	Typická (predvolená jasnosť a kontrast)	123 W	
		Max. (Jas = 100, Kontrast = 100)	≤ 290 W	
		Režim pohotovosti	≤ 0,5 W	
	Odvedenie tepla	Normálny prevádzkový režim	419,80 BTU/hod (typ.)	
Spánok (režim pohotovosti)		< 1,71 BTU/hod		
Vypnutý režim		< 1,02 BTU/hod		
Vypnutý režim (AC vypínač)		0 BTU/hod		
USB	USB-C	Obojstranný konektor		
	Vysoká rýchlosť prenosu dát	Prenos dát a videa		
	DP	Vstavaný režim DP Alt		
	USB-C Power Delivery	USB PD verzia 3.0		
	Power Delivery	Až 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)		
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0 °C až 40 °C	
		Neprevádzková	-25 °C až 55 °C	
	Vlhkosť	Prevádzková	10 % až 85 % (bez kondenzácie)	
		Neprevádzková	5 % až 93 % (bez kondenzácie)	
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m – 5000 m (0 ft – 16404 ft)	
		Neprevádzková	0 m – 12192 m (0 ft – 40000 ft)	



[1]: Maximálny počet zobraziteľných farieb tohto produktu je 1,07 miliardy a podmienky nastavenia sú nasledovné

(rozdíly môžu nastať kvôli obmedzeniam výstupu niektorých grafických kariet):

Hĺbka farieb	Verzia signálu		Formát farieb		Stav		HDMI 2.1		DP 2.1		USB-C / USB s vysokou dátovou rýchlosťou		USB-C / USB s vysokým rozlíšením	
	YCbCr422		YCbCr444		YCbCr420		YCbCr420		YCbCr444		YCbCr422		YCbCr444	
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB
3840 × 2160 240 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840 × 2160 240 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840 × 2160 165 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840 × 2160 165 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840 × 2160 144 Hz 10bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840 × 2160 144 Hz 8bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840 × 2160 120 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840 × 2160 120 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840 × 2160 60 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840 × 2160 60 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840 × 2160 30 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840 × 2160 30 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nízke rozlíšenie 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nízke rozlíšenie 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Poznámka: Pre grafické karty NVIDIA® sa odporúča použiť rozhranie DisplayPort, grafické karty AMD® môžu využívať rozhranie HDMI alebo DisplayPort.

[2]: Pri vstupe signálu HDMI 2.1 musíte na dosiahnutie rozlíšenia UHD pri 144 Hz / 165 Hz / 240 Hz použiť grafickú kartu s podporou DSC. Kvôli podpore DSC sa obráťte na výrobcu svojej grafickej karty.

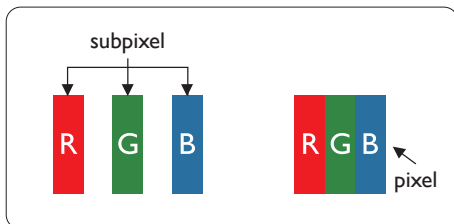
[3]: Rozhranie DisplayPort 2.1 podporuje UHBR20 s celkovou šírkou pásma 80 Gbps a rozhranie HDMI 2.1 podporuje FRL6 s celkovou šírkou pásma 48 Gbps.

# Zásady spoločnosti AOC týkajúce sa defektov pixelov na paneloch monitorov

Spoločnosť AOC sa snaží poskytovať produkty najvyššej kvality. Využívame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a dodržiavame prísne kontroly kvality. Napriek tomu sú defekty pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez defektov pixelov, ale spoločnosť AOC zaručuje, že každý monitor s neprijateľným počtom defektov bude v rámci záruky opravený alebo vymenený. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy defektov pixelov a definuje prijateľné úrovne defektov pre každý typ. Aby bol monitor opravený alebo vymenený v rámci záruky, počet defektov pixelov na jeho paneli musí presiahnuť tieto prijateľné úrovne. Napríklad najviac 0,0004 % subpixelov na monitore môže byť defektných.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne normy pre určité typy alebo kombinácie pixelových chýb, ktoré sú nápadnejšie ako iné. Táto politika je platná celosvetovo.



## Pixely a subpixely

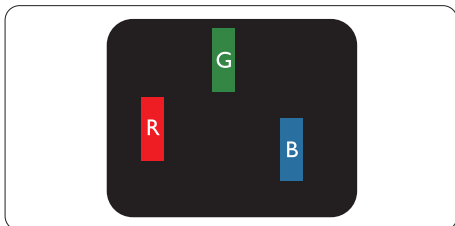
Pixel, teda obrazový bod, sa skladá z troch subpixelov v primárnych farbách – červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spolu vytvára obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu zapnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky vypnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie zapnutých a vypnutých subpixelov vytvárajú jednotlivé pixely iných farieb.

## Typy pixelových chýb

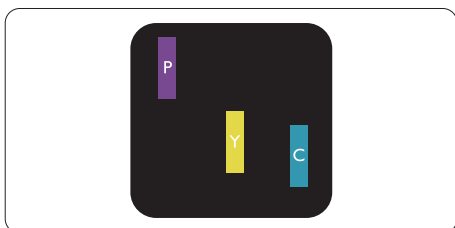
Pixelové a subpixelové chyby sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie pixelových chýb a niekoľko typov subpixelových chýb v rámci každej kategórie.

### Chyby vo forme svetlých bodov

Chyby vo forme svetlých bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú neustále zapnuté („svietia“). To znamená, že svetlý bod je subpixel, ktorý vystupuje na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú nasledovné typy chýb svetlých bodov.

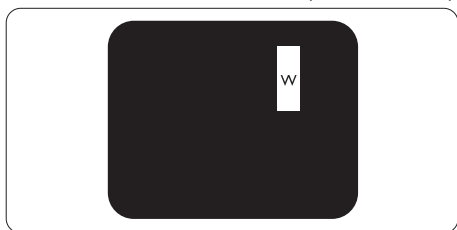


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné rozsvietené subpixely:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (svetlomodrá)



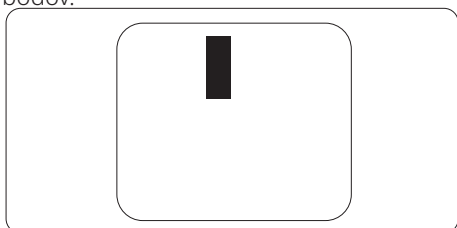
Tri susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý svetlý bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší ako susedné body, zatiaľ čo zelený svetlý bod musí byť o 30 % jasnejší ako susedné body.

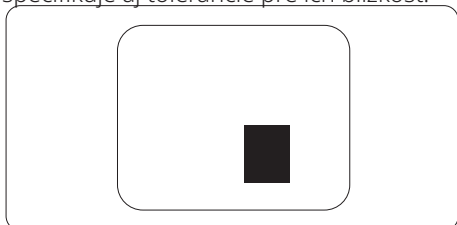
### Chyby čiernych bodov

Chyby čiernych bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, ktorý výrazne vystupuje na obrazovke pri zobrazení svetlého vzoru. Toto sú typy chýb čiernych bodov.



### Blížkosť chýb pixelov

Keďže chyby pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sú blízko seba, môžu byť výraznejšie, spoločnosť AOC špecifikuje aj tolerancie pre ich blízkosť.



### Tolerancia chýb pixelov

Na uplatnenie nároku na opravu alebo výmenu monitora počas záručnej lehoty kvôli chybám pixelov musí displej monitora AOC obsahovať počet chýb pixelov alebo subpixelov prevyšujúci tolerancie uvedené v webovej príručke.

SVETLÉ BODOVÉ CHYBY	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený subpixel	0
2 susedné rozsvietené subpixely	0
3 susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma svetlými bodovými chybami*	Nedostupné
Celkový počet svetlých bodových chýb všetkých typov	0
TMAVÉ BODOVÉ CHYBY	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susedné tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	1 alebo menej
Vzdialenosť medzi dvoma čiernymi bodovými defektmi*	≥5 mm

Celkový počet čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej
<b>CELKOVÝ POČET BODOVÝCH DEFECTOV</b>	<b>PRIJATELNÁ ÚROVEŇ</b>
Celkový počet svetlých alebo čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

\*: 1 alebo 2 susedné chybné subpixely = 1 bodová chyba.

# Prednastavené režimy zobrazenia

## Rozlíšenie PC

Rozlíšenie	Plná (16:9) 1:1(16:9)		Plná (Štvorec)/1:1 (Štvorec)/ Pomer strán		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C
640×480/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/67 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640×480/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×400/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/56 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800×600/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
832×624/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024×768/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280×960/60 Hz			√	√				
1280×960/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280×1024/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×1024/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280 × 1024/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1440 × 1080/240 Hz			√	√				
1728 × 1080/240 Hz			√	√				
1920 × 1080/240 Hz	√	√						
1920 × 1440/160 Hz			√	√				
2560 × 1440/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
2560 × 1440/144 Hz	√	√						
2992 × 1668/60 Hz							√	√
2992 × 1668/120 Hz							√	√
2992 × 1668/240 Hz							√	√
3288 × 1850/60 Hz					√	√		
3288 × 1850/120 Hz					√	√		
3288 × 1850/240 Hz					√	√		
3840 × 2160/30 Hz	√	√						
3840 × 2160/60 Hz	√	√						
3840 × 2160/120 Hz	√	√						
3840 × 2160/144 Hz	√	√						
3840 × 2160/165 Hz	√	√						
3840 × 2160/240 Hz	√	√						

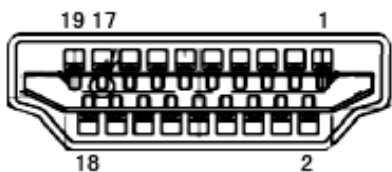
## Video rozlíšenie

Rozlíšenie	Plná (16:9) 1:1(16:9)		Plná (Štvorec)/1:1 (Štvorec)/ Pomer strán		27"		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB-C
640 × 480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720 × 480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720 × 576p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280 × 720p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280 × 720p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920 × 1080i, 50 Hz		√		√		√		√
1920 × 1080p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920 × 1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√
1920 × 1080p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920 × 1080p, 119,88 Hz/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840 × 2160p, 23,98 Hz/24 Hz	√		√		√		√	
3840 × 2160p, 25 Hz	√		√		√		√	
3840 × 2160p, 29,97 Hz/30 Hz	√		√		√		√	
3840 × 2160p, 50 Hz	√							
3840 × 2160p, 59,94 Hz/60 Hz	√							
3840 × 2160p, 100 Hz	√		√		√		√	
3840 × 2160p, 119,88 Hz / 120 Hz	√							

### Poznámka

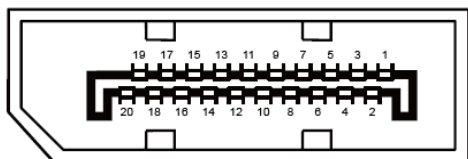
1. Ak chcete dosiahnuť požadovanú kvalitu obrazu, nastavte rozlíšenie zdroja vstupného signálu podľa vyššie uvedenej tabuľky. Nastavené rozlíšenie sa líši v závislosti od zariadenia na výstup signálu: pre konzolové hry odporúčame použiť „Video rozlíšenie“, pre počítačové hry odporúčame použiť „Rozlíšenie PC“.
2. Ak chcete zmeniť nastavenie „Pomer strán“ monitora, prejdite do OSD menu → „Herné nastavenia“ → „Úprava pomeru strán“.
3. Aby ste zabezpečili normálnu prevádzku vyššie uvedených rozlíšení, najskôr skontrolujte kompatibilitu grafickej karty. Kvôli odlišným stratégiám rôznych grafických kariet môžu byť niektoré možnosti skryté. Riadte sa skutočnou podporou danej grafickej karty.
4. Podľa štandardu VESA môžu rôzne operačné systémy a grafické karty pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) vykazovať určité odchýlky ( $\pm 1$  Hz). Konkrétna obnovovacia frekvencia (frekvencia poľa) závisí od skutočnej situácie.

## Priradenie pinov



19-pólový signálny kábel pre farebný displej

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V Napájanie
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock -		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Vyhradené (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pólový signálny kábel pre farebný displej

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciami VESA DDC2B v súlade so štandardom VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od použitej úrovne DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľský systém môže požadovať informácie EDID cez kanál DDC2B.