

AOC GAMING



Manuale utente

C27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base.....	7
Regolazione dell'angolo di visione.....	8
Collegamento del monitor.....	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regolazione.....	13
Tasti rapidi.....	13
Impostazione OSD.....	14
Impostazioni gioco.....	15
Picture.....	17
Impostazioni.....	20
Audio.....	21
Configurazione OSD.....	22
Informazioni.....	23
Indicatore LED.....	24
Risoluzione dei problemi.....	25
Specifiche.....	26
Specifiche generali.....	26
Politica AOC sui difetti dei pixel del pannello dei monitor.....	27
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	29
Assegnazione dei pin.....	30
Plug and Play.....	31

Sicurezza

Convenzioni nazionali

I seguenti paragrafi descrivono le convenzioni nazionali utilizzate nel presente documento.

Note, Avvertenze e Avvisi di Pericolo

Nel presente manuale, alcuni blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e riportati in grassetto o in corsivo. Tali blocchi corrispondono a note, avvertenze e avvisi di pericolo e vengono utilizzati come segue:



NOTA: Una **NOTA** fornisce informazioni importanti per un utilizzo ottimale del sistema informatico.





ATTENZIONE: Un'**ATTENZIONE** segnala il rischio di danni all'hardware o di perdita di dati e indica come prevenirli.





PERICOLO: Un **PERICOLO** indica il rischio di lesioni personali e specifica come evitarlo. Alcuni avvisi di pericolo possono essere presentati in formati alternativi e non accompagnati da un'icona. In tali casi, la modalità di presentazione dell'avviso è stabilita dall'autorità competente.


Alimentazione


 Il monitor deve essere alimentato esclusivamente dalla tipologia di sorgente elettrica indicata sull'etichetta. Se non si è certi del tipo di alimentazione elettrica disponibile nell'abitazione, consultare il rivenditore o la società elettrica locale.

 Il monitor è dotato di una spina a tre poli con messa a terra, ossia una spina con un terzo pin (di messa a terra). Questa spina può essere inserita soltanto in una presa di corrente con messa a terra, come misura di sicurezza. Se la presa non è compatibile con la spina a tre poli, far installare da un elettricista qualificato la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per mettere a terra l'apparecchio in modo sicuro. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.

 Scollegare l'unità durante i temporali o quando non verrà utilizzata per periodi prolungati. Ciò proteggerà il monitor da eventuali danni causati da sovratensioni.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghie elettriche. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il monitor esclusivamente con computer certificati UL, dotati di prese opportunamente configurate e contrassegnate con tensione compresa tra 100–240 V CA, minimo 5 A.

 La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

Installazione

! Non posizionare il monitor su un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor dovesse cadere, potrebbe ferire una persona e causare gravi danni al prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandato dal produttore o venduto insieme a questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore per l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con cautela.

! Non introdurre mai alcun oggetto nella fessura presente sulla custodia del monitor. Ciò potrebbe danneggiare i componenti del circuito, provocando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul monitor.

! Non posizionare la parte anteriore del prodotto sul pavimento.

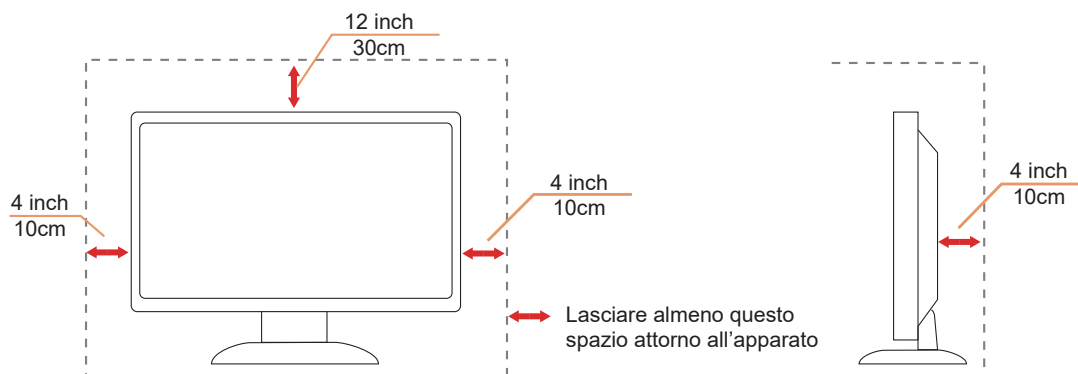
! Se si monta il monitor su una parete o su uno scaffale, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire attentamente le istruzioni fornite con il kit.

! Lasciare dello spazio intorno al monitor come illustrato di seguito. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente e il surriscaldamento potrebbe causare un incendio o danni al monitor.

! Per evitare possibili danni, ad esempio lo scollamento del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non sia inclinato verso il basso di oltre -5 gradi. Se viene superato l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.


Di seguito sono indicate le aree di ventilazione consigliate intorno al monitor quando è installato a parete o sul supporto:

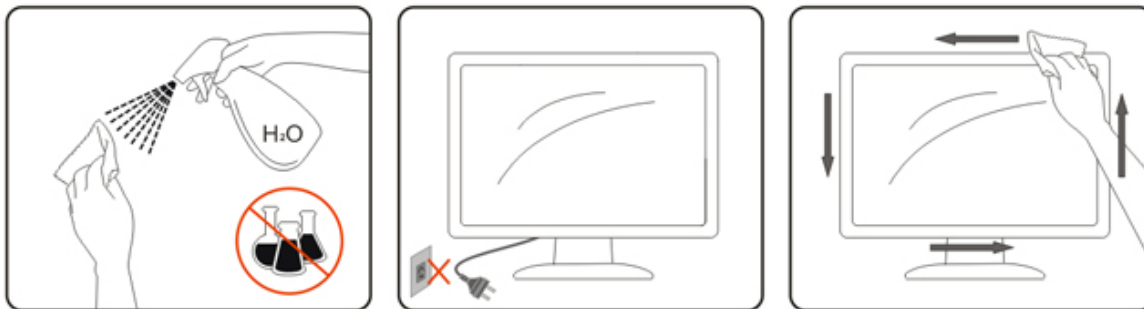
Installato con supporto



Pulizia


 Pulire regolarmente la custodia con un panno morbido leggermente inumidito con acqua.


 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; non permettere che liquidi penetrino all'interno della custodia.



 Prima di pulire il prodotto, scollegare il cavo di alimentazione.


Altro


 Se il prodotto emette un odore, un rumore o fumo anomali, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.

 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.

 Non utilizzare il Monitor LCD in condizioni di vibrazioni intense o urti elevati durante il funzionamento.

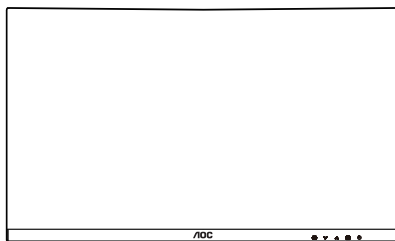
 Non colpire né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 I cavi di alimentazione devono essere approvati ai fini della sicurezza. Per la Germania, deve essere H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o superiore.
Per gli altri paesi, utilizzare i tipi adeguati in conformità alle normative locali.

 Una pressione sonora eccessiva proveniente da auricolari e cuffie può causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

Installazione

Contenuto della confezione



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



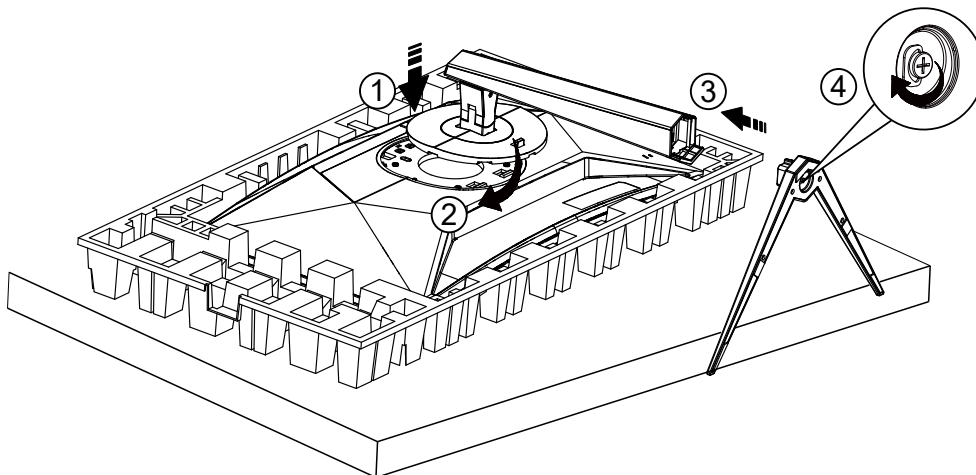
DisplayPort Cable

* Non tutti i cavi di segnale sono forniti in tutti i paesi e le regioni. Verificare con il rivenditore locale o con l'ufficio AOC competente per conferma.

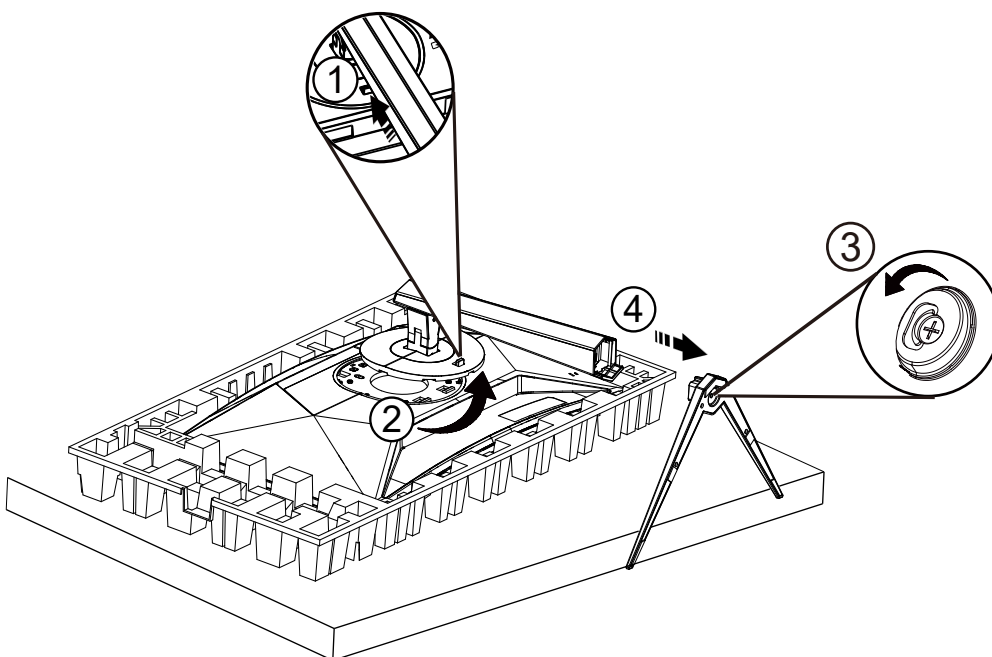
Montaggio del supporto e della base

Montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Installazione:



Rimuovere:



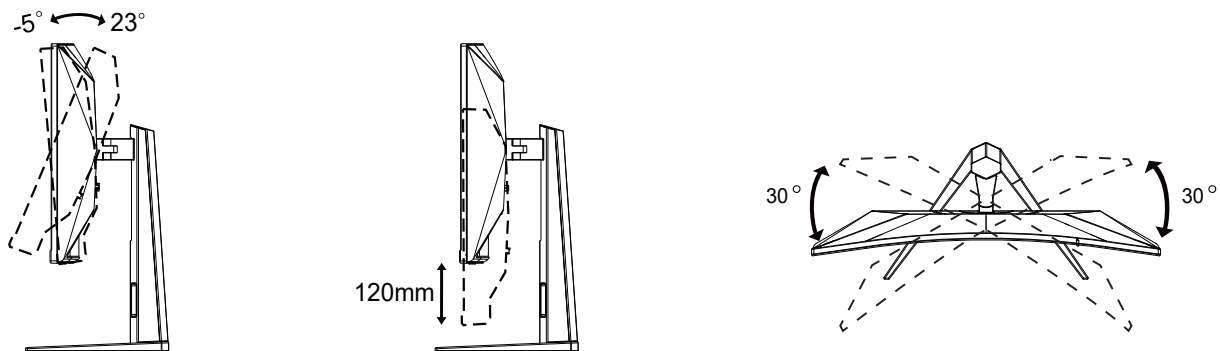
 NOTA: Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

Regolazione dell'angolo di visione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si raccomanda all'utente di assicurarsi di poter vedere l'intero volto sullo schermo, quindi di regolare l'angolo del monitor in base alle proprie preferenze.

Afferrare il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come indicato di seguito:



NOTA:

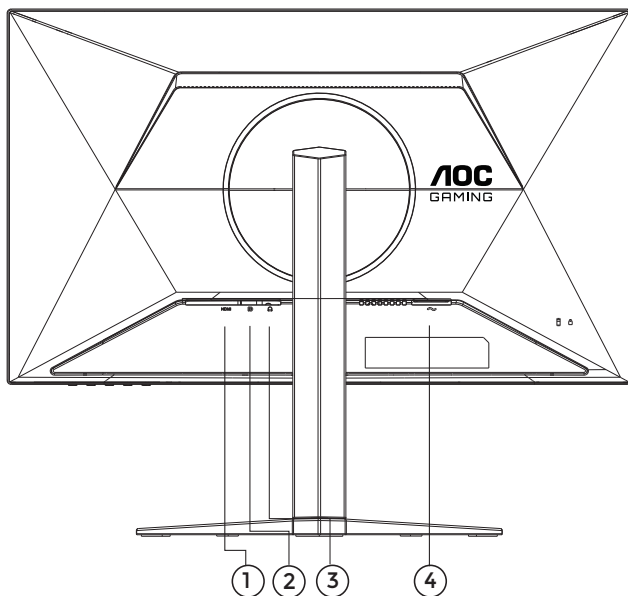
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD potrebbe causarne danni.

AVVERTENZA

- Per evitare possibili danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non inclini verso il basso oltre -5 gradi.
- Durante la regolazione dell'angolo del monitor, non premere sullo schermo. Afferrare esclusivamente la cornice.

Collegamento del monitor

Connessioni dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Cuffia
4. Alimentazione

Collegare al PC

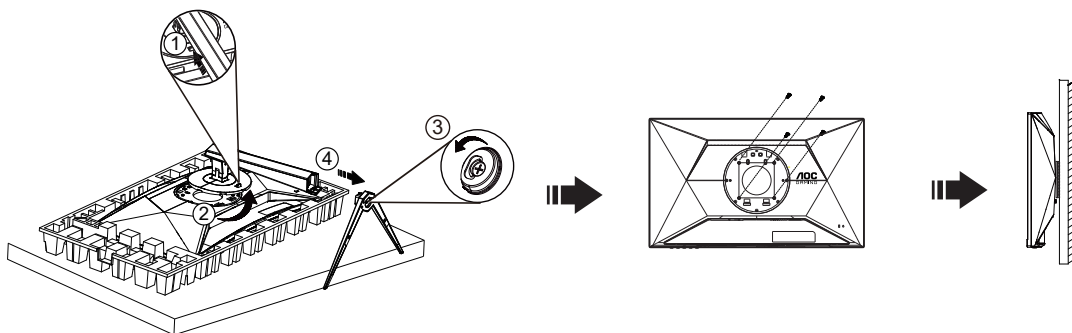
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione sul retro del display.
2. Spegnerne il computer e scollegarne il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non visualizza un'immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere le apparecchiature, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare i collegamenti.

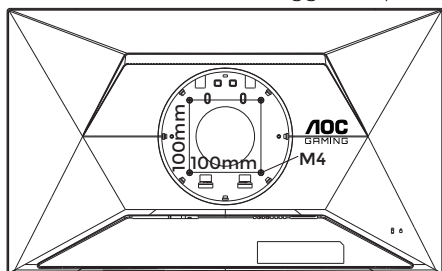
Montaggio a parete

Preparazione per l'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

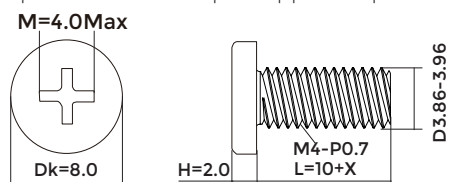


Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di eseguire questa procedura. Seguire questi passaggi:

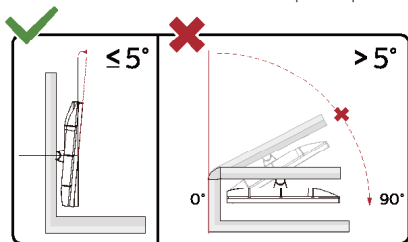
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio di montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con i fori sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e serrare.
5. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio di montaggio a parete opzionale per le istruzioni relative al fissaggio alla parete.



Specifiche delle viti per supporto a parete: M4*(10+X) mm (X = spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota: I fori di montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; verificare con il rivenditore o con il servizio ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione del supporto a parete.



* Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

ATTENZIONE:

1. Per evitare possibili danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non inclini verso il basso oltre -5 gradi.
2. Durante la regolazione dell'angolo del monitor, non premere sullo schermo. Afferrare esclusivamente la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI
2. Scheda grafica compatibile: di seguito è riportato l'elenco consigliato, consultabile anche [all'indirizzo www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (escluse R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (escluse R9 270/X e R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

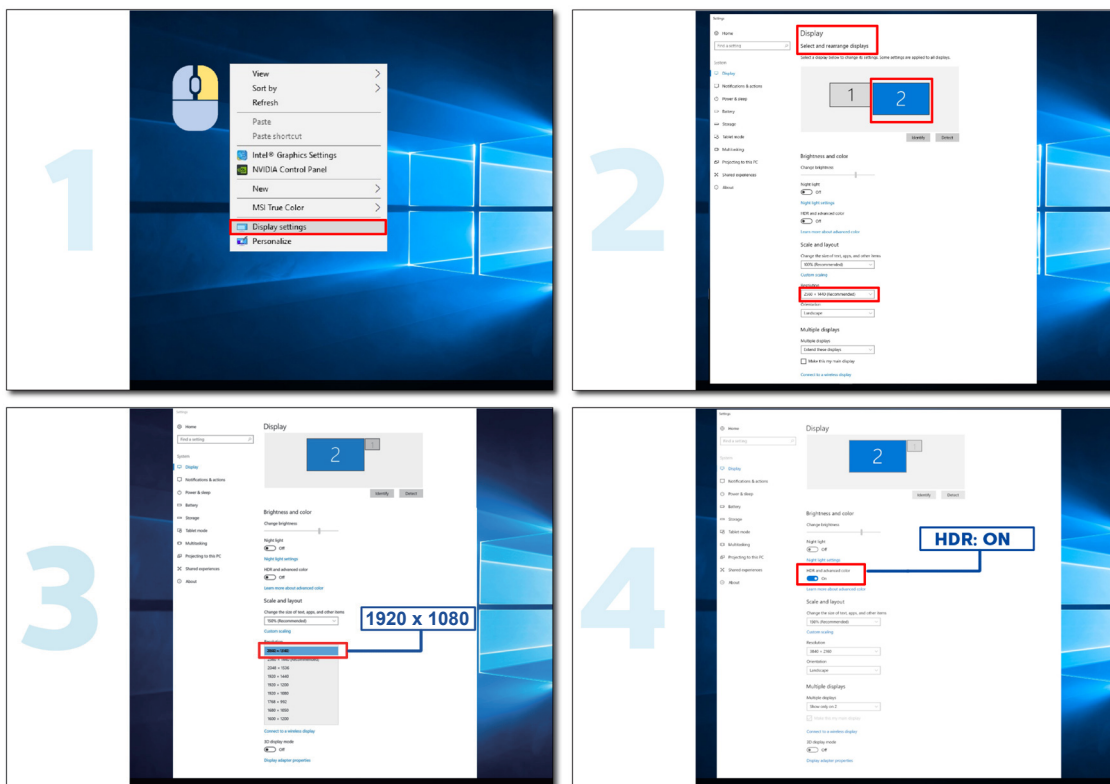
HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display potrebbe attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e i contenuti sono compatibili. Contattare il produttore del dispositivo e il fornitore dei contenuti per informazioni sulla compatibilità del proprio dispositivo e dei contenuti. Selezionare "OFF" per la funzione HDR quando non si desidera l'attivazione automatica.

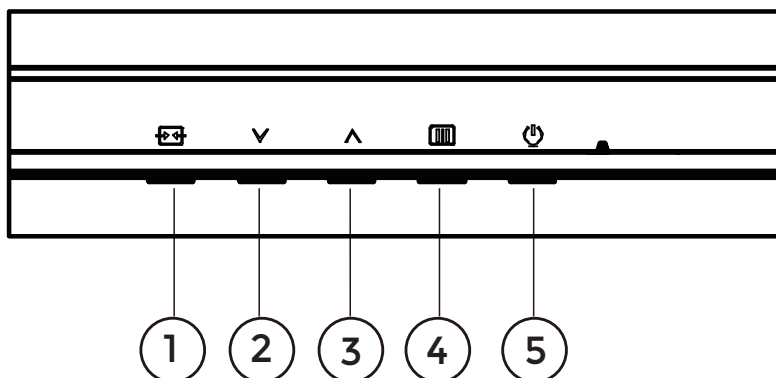
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di Windows 10 precedenti (più vecchie) alla V1703.
2. È disponibile soltanto l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non è funzionante nella versione Windows 10 V1703.
3. Impostazione del display:
 - a. La risoluzione del display è impostata su 1920x1080 e HDR è preimpostato su ON.
 - b. Dopo aver avviato un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene impostando la risoluzione su 1920x1080 (se disponibile).



Regolazione

Tasti rapidi



1	Sorgente/Uscita
2	Tasto utente (Modalità Gaming)
3	Punto di selezione
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di alimentazione per accendere il monitor.

Punto di selezione

Quando l'OSD non è attivo, premere il pulsante Punto di selezione per visualizzarlo o nascondere.

Tasto utente (Modalità Gaming)

Menu di scelta rapida del tasto impostato dall'utente "V": Modalità Gaming/Contatore fotogrammi. L'impostazione predefinita è la Modalità Gaming.

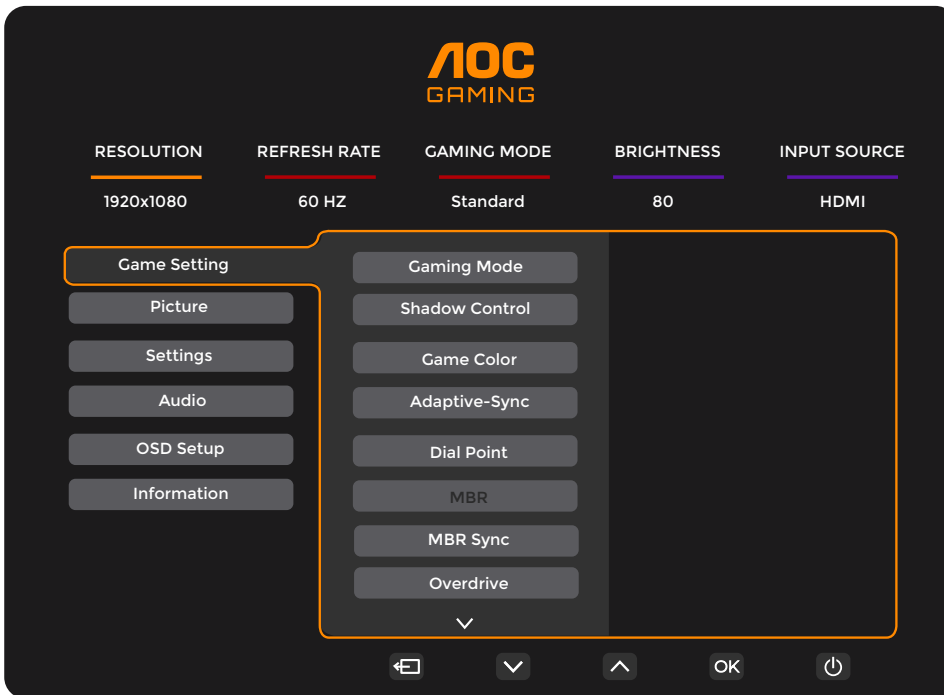
Quando l'OSD non è attivo, premere il tasto "V" per aprire la funzione Modalità Gaming, quindi premere il tasto "V" o "^" per selezionare la Modalità Gaming (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 o Gamer 3) in base al tipo di gioco.
















Sorgente/Esci

Quando l'OSD è chiuso, premendo il pulsante Sorgente/Esci si attiva la funzione tasto rapido Sorgente. Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto Esci (per uscire dal menu OSD).

Impostazione OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.

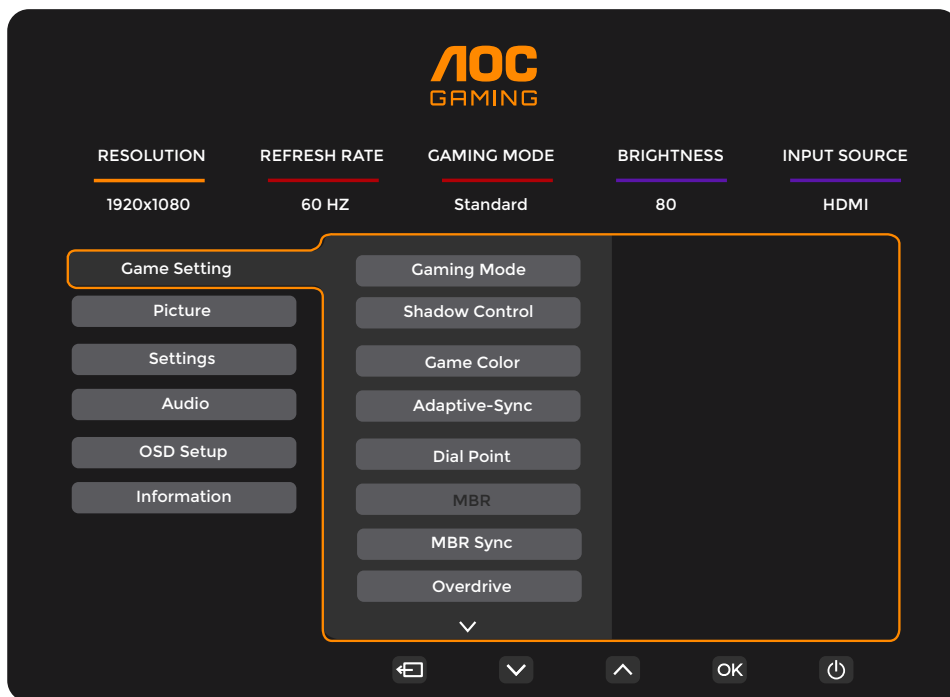


- 1). Premere il  Pulsante MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere  o  per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  Pulsante MENU / OK per attivarla; premere  o  per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione desiderata del sottomenu, premere  Pulsante MENU / OK per attivarla.
- 3). Premere  o  per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  /  per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi da 2 a 3.
- 4). Funzione di blocco OSD: per bloccare l'OSD, tenere premuto il  Pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere il  pulsante di accensione per accenderlo. Per sbloccare l'OSD, tenere premuto il  Pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere il  pulsante di accensione per accenderlo.

Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce «Selezione ingresso» non può essere regolata.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso corrisponde alla risoluzione nativa, la voce «Rapporto immagine» non è valida.

Impostazioni gioco



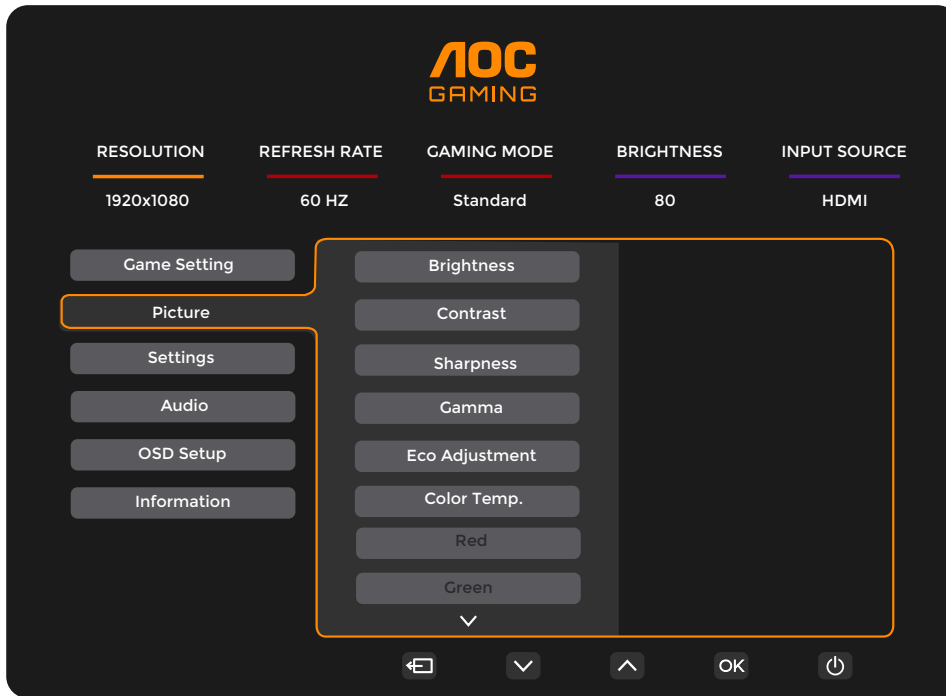
Modalità Gaming	Standard	Migliora la leggibilità per giochi web e per dispositivi mobili adatti.
	FPS	Per giocare a giochi FPS (soprattutto in prima persona). Migliora il livello del nero nei temi scuri.
	RTS	Per giocare a giochi RTS (strategia in tempo reale). Migliora la qualità dell'immagine.
	Corsa	Per giocare a giochi di corsa. Offre il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione dei colori.
	Gamer 1	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 1.
	Gamer 2	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 2.
	Gamer 3	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 3.
Controllo ombre	0 ~ 20	L'impostazione predefinita di Shadow Control è 0; l'utente finale può regolare il valore da 0 a 20 per ottenere un'immagine più chiara. Se l'immagine è troppo scura per distinguere chiaramente i dettagli, regolare il valore da 0 a 20 per ottenere un'immagine più nitida.
Colore Gioco	0 ~ 20	Colore Gioco offre livelli da 0 a 20 per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disabilita o abilita Adaptive-Sync. Promemoria sul funzionamento di Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è attivata, in alcuni ambienti di gioco potrebbero verificarsi sfarfallii.
Punto di selezione	Disattivato / Attivato / Dinamico	La funzione «Punto di mira» posiziona un indicatore di puntamento al centro dello schermo per aiutare i giocatori a mirare con precisione nei giochi soprattutto in prima persona (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction – Riduzione della sfocatura da movimento) offre livelli di regolazione da 0 a 20 per ridurre la sfocatura da movimento. Nota: la funzione MBR può essere regolata solo quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz.
Sincronizzazione MBR	Disattivato / Attivato	Disattivare o attivare la funzione MBR Sync (Motion Blur Reduction). Nota: La funzione MBR Sync può essere regolata quando Adaptive-Sync è attivato e il segnale in ingresso presenta frequenza variabile, e la frequenza di campo è ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Regolare il tempo di risposta. Nota: 1. Se l'utente imposta OverDrive su "Fastest", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. Gli utenti possono regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze. 2. La funzione «Extreme» è opzionale quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz. 3. La luminosità dello schermo diminuirà quando la funzione «Extreme» è attivata.
	Veloce	
	Più veloce	
	Il più veloce	
	Extreme	
Contatore fotogrammi	Disattivato / In alto a destra / In basso a destra / In alto a sinistra / In basso a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato.
OverClock	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare OverClock.

Nota:

- 1). Quando la «Modalità HDR» nel menu «Immagine» è abilitata, gli elementi «Shadow Control» e «Game Color» non possono essere regolati.
- 2). Quando «HDR» nel menu «Immagine» è impostato su «DisplayHDR», gli elementi «Modalità Gaming», «Shadow Control», «Game Color», «MBR», «MBR Sync» e «Extreme» nel menu «Overdrive» non possono essere regolati.
Quando «HDR» nel menu «Immagine» è impostato su «HDR Picture», «HDR Movie» o «HDR Game», gli elementi «Modalità Gaming», «Game Color», «MBR», «MBR Sync» e «Extreme» nel menu «Overdrive» non possono essere regolati.
- 3). Quando lo "Spazio colore" in "Picture" è impostato su "sRGB", gli elementi "Shadow Control", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" e "Extreme" in "Overdrive" non possono essere regolati.

Picture



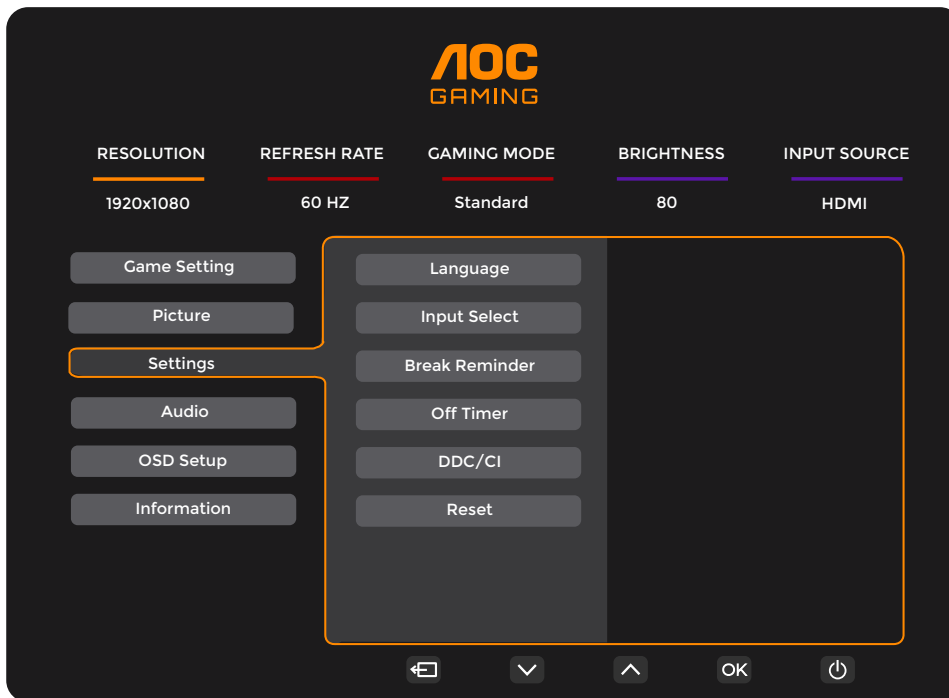
Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto dal registro digitale.
Nitidezza	0-100	Regolare la nitidezza.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regolare il gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità Standard.
	Testo	Modalità Testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità Gioco.
	Film	Modalità Film.
	Sport	Modalità Sport.
	Lettura	Modalità Lettura.
Temperatura colore	Caldo	Ripristinare la Temperatura Colore Calda.
	Normal	Ripristina la temperatura di colore normale.
	Fredda	Ripristina la temperatura di colore fredda.
	Utente	Ripristina la temperatura di colore.
Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.
Saturazione R	0-100	Regola la saturazione R

Saturazione G	0-100	Regola la saturazione G
Saturazione B	0-100	Regola la saturazione B
Saturazione C	0-100	Regolare la saturazione C
Saturazione M	0-100	Regolare la saturazione M
Saturazione Y	0-100	Regolare la saturazione Y
Tonalità R	0-100	Regolare la tonalità R
Tonalità G	0-100	Regolare la tonalità G
Tonalità B	0-100	Regolare la tonalità B
Tonalità C	0-100	Regolare la tonalità C
Tonalità M	0-100	Regolare la tonalità M
Tonalità Y	0-100	Regolare la tonalità Y
HDR	Disattivato	Impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze d'uso. Nota: Quando viene rilevato un segnale HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Disattivato	Ottimizzato per lo spazio colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Quando non viene rilevato alcun segnale HDR, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Disattivato	Disabilitare il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivato	Abilitare il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Nativo del pannello	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
Modalità LowBlue	Disattivato	Riduce la radiazione di luce blu regolando la temperatura colore.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	
Rapporto immagine	Intero / Proporzioni	Selezionare il rapporto immagine da visualizzare.

Nota:

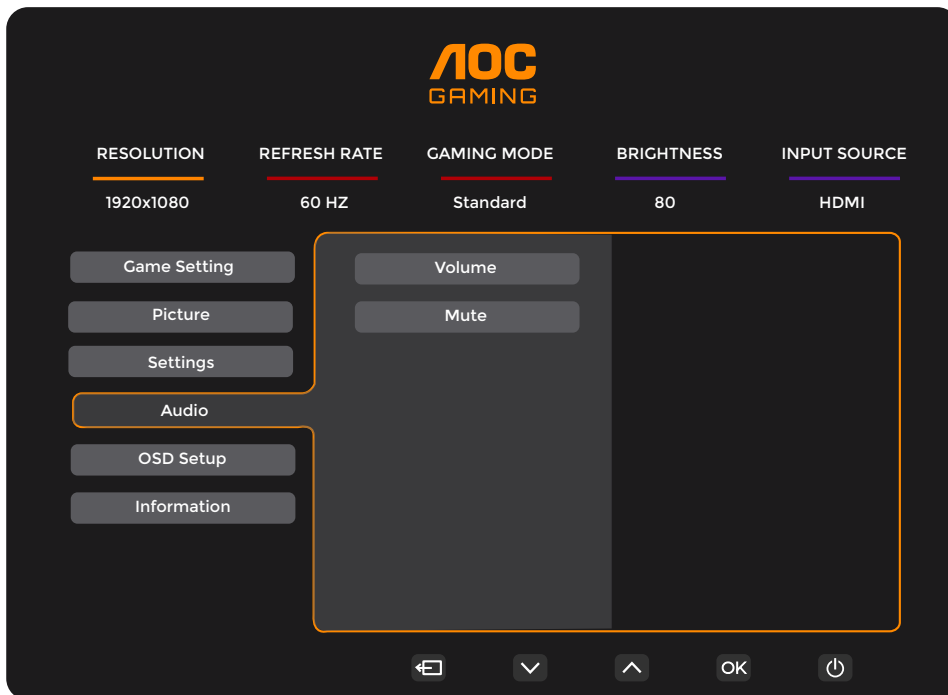
- 1). Quando la "Modalità HDR" è abilitata, non è possibile regolare gli elementi "Contrasto", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Saturazione/tonalità colore a 6 assi", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue".
- 2). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", non è possibile regolare alcun elemento in "Immagine" eccetto "HDR" e "Nitidezza".
Quando "HDR" è impostato su "HDR Picture", "HDR Movie" o "HDR Game", non è possibile regolare gli elementi "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Saturazione/tonalità colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue".
- 3). Quando lo "Spazio colore" è impostato su "sRGB", non è possibile regolare gli elementi "Contrasto", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Saturazione/tonalità colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "Modalità LowBlue".
- 4). Quando la "Regolazione Eco" è impostata su "Lettura", non è possibile regolare "Contrasto", "Temperatura colore", "Saturazione/tonalità colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità Luce blu ridotta".
- 5). Quando la "Modalità Gaming" in "Impostazioni gioco" è impostata su una modalità diversa da "Standard", l'elemento "Regolazione Eco", "Saturazione/tonalità colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "Spazio colore" non possono essere regolati.

Impostazioni



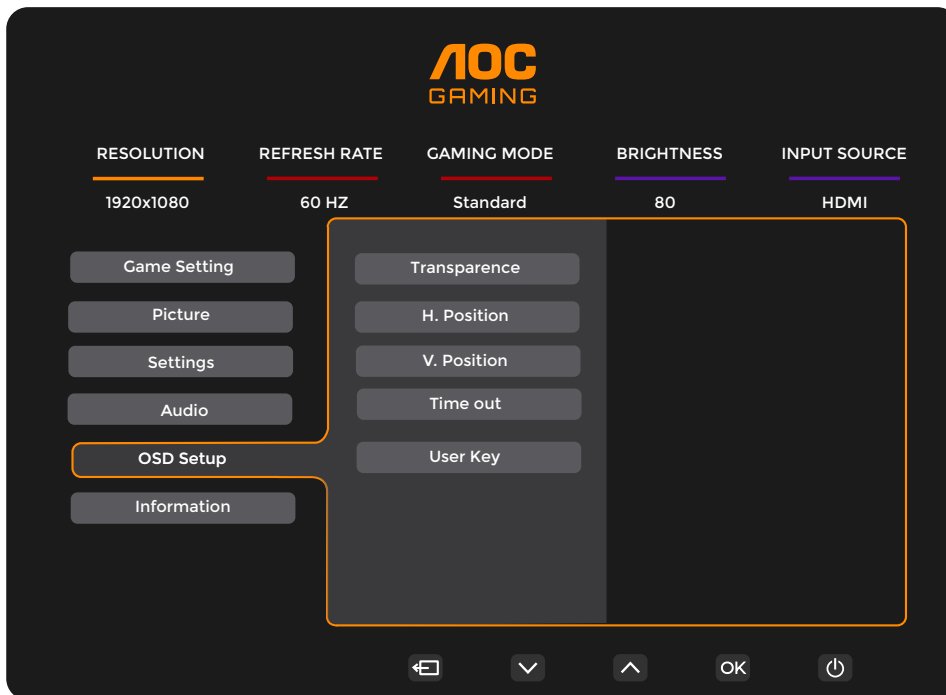
Lingua		Selezionare la lingua OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI / DP	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso.
Promemoria pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora.
Timer spegnimento	0-24 ore	Selezionare il tempo di spegnimento CC.
DDC/CI	No / Sì	Attivare/disattivare il supporto DDC/CI.
Ripristina	No / Sì	Ripristina il menu alle impostazioni predefinite.

Audio



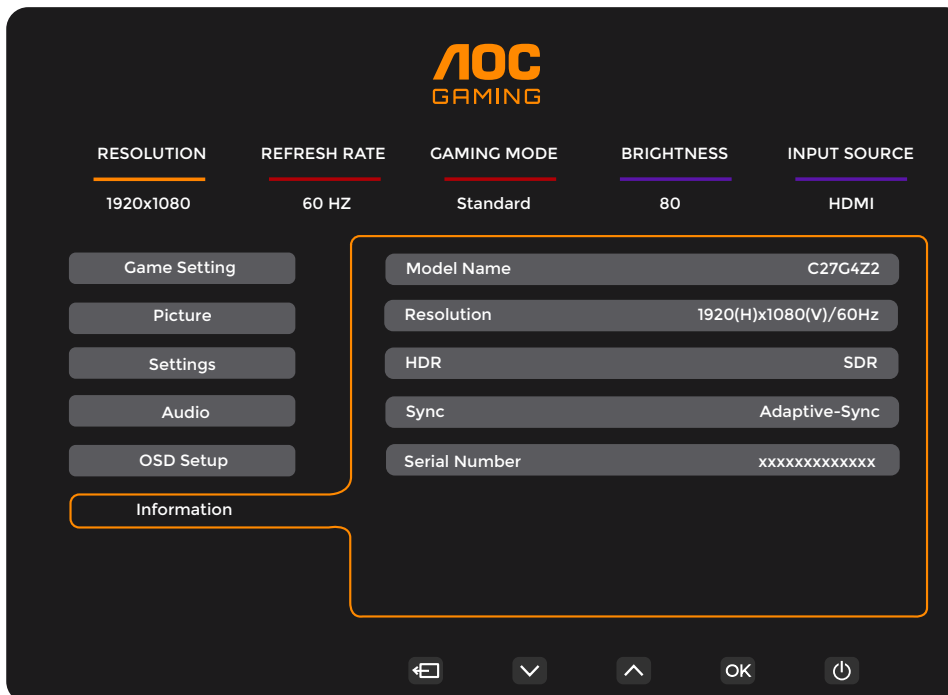
Volume	0-100	Regolazione del volume.
Muto	Disattivato / Attivato	Disattiva l'audio.

Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD.
Timeout	5-120	Regolare il timeout OSD.
Tasto utente	Modalità Gaming / Contatore fotogrammi	Menu di scelta rapida del tasto impostato dall'utente "V".

Informazioni



Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità piena potenza	Bianco
Modalità attiva spenta	Arancione

Risoluzione dei problemi

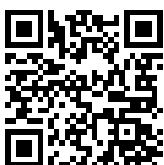
Problema e domanda	Soluzioni possibili
Il LED di alimentazione non è acceso	Assicurarsi che il pulsante di accensione sia in posizione ON e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> ● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Controllare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Controllare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se viene visualizzata la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer in modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e modificare successivamente la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a "Impostazione della risoluzione ottimale") Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non viene visualizzata, contattare il Centro Assistenza o il proprio rivenditore. ● Viene visualizzato il messaggio "Input non supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza entro i limiti supportati dal monitor. ● Assicurarsi che i driver del monitor AOC siano installati.
L'immagine è sfocata & Presenta problemi di ghosting o ombreggiatura.	Regolare i controlli di Contrasto e Luminosità. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurarsi di non utilizzare un cavo di prolunga o una scatola di commutazione. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro del computer.
L'immagine rimbalza, lampeggia o compare un motivo ondolato.	Allontanare il più possibile dal monitor eventuali dispositivi elettrici che potrebbero causare interferenze elettromagnetiche. Utilizzare la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione impostata.
Il monitor è bloccato nella modalità Active Off.	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere saldamente inserita nel relativo slot. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il computer sia operativo premendo il tasto BLOC MAIUSC sulla tastiera mentre si osserva il LED del BLOC MAIUSC. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto BLOC MAIUSC.
Mancanza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia correttamente collegato al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente	Regolare la posizione orizzontale (H-Position) e verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti cromatici (il bianco non appare bianco)	Regolare i colori RGB o selezionare la temperatura di colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
Normative e assistenza	Fare riferimento a Normative e Informazioni sull'assistenza disponibili su www.aoc.com (per individuare il modello acquistato nel proprio Paese e reperire le informazioni relative a normative e assistenza nella sezione Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome modello	C27G4Z2		
	Sistema di pilotaggio	LCD a colori TFT		
	Dimensione dell'immagine visibile	68,6 cm in diagonale		
	Passo dei pixel	0,3114 mm (O) × 0,3114 mm (V)		
	Video	Interfaccia HDMI & interfaccia DisplayPort		
	Colori visualizzati	16,7 milioni di colori		
Altro	Gamma di scansione orizzontale	30–290 kHz		
	Dimensione di scansione orizzontale (massima)	597,888 mm		
	Intervallo di scansione verticale	48–260 Hz		
	Dimensione di scansione verticale (massima)	336,312 mm		
	Risoluzione preimpostata ottimale	1920X1080@60Hz		
	Risoluzione massima	1920×1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tipo di connettore	HDMI/DisplayPort/uscita cuffie		
	Alimentazione	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	21 W	
		Massimo (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤ 37 W	
		Modalità standby	≤ 0,3 W	
	Dissipazione termica	Funzionamento normale	71,67 BTU/h (tip.)	
		Modalità sospensione (standby)	<1,02 BTU/h	
Modalità spenta		<1,02 BTU/h		
Modalità spenta (interruttore CA)		0 BTU/h		
Ambientali	Temperatura	In esercizio	0 °C – 40 °C	
		Fuori esercizio	-25 °C – 55 °C	
	Umidità	In esercizio	10 % – 85 % (senza condensa)	
		Fuori esercizio	5 % – 93 % (senza condensa)	
	Altitudine	In esercizio	0 m – 5000 m (0 ft – 16404 ft)	
		Fuori esercizio	0 m – 12192 m (0 ft – 40000 ft)	

*L'overclocking viene raggiunto quando la risoluzione è impostata a 1920x1080@260Hz. Se si verifica un errore di visualizzazione durante l'overclocking, regolare la frequenza di aggiornamento a 240 Hz.

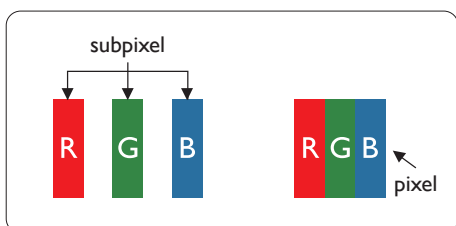


Politica AOC sui difetti dei pixel del pannello dei monitor

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applichiamo rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o subpixel sui pannelli dei monitor talvolta risultano inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti verrà riparato o sostituito in garanzia. Il presente avviso illustra i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili di difetti per ciascun tipo. Per poter beneficiare della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti di pixel su un pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004 % dei subpixel di un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard qualitativi ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti di pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. Questa politica è valida in tutto il mondo.



Pixel e subpixel

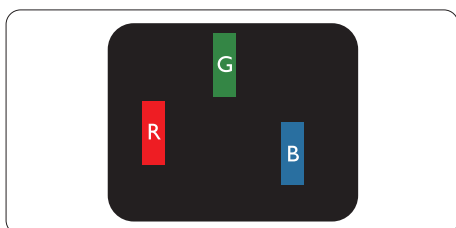
Un pixel, o elemento d'immagine, è composto da tre subpixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i subpixel di un pixel sono accesi, i tre subpixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre subpixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di subpixel accesi e spenti appaiono come singoli pixel di altri colori.

Tipi di difetti di pixel

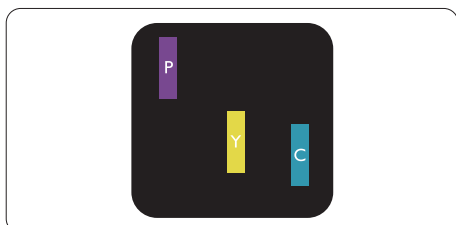
I difetti di pixel e subpixel si manifestano sullo schermo in modi diversi. Esistono due categorie di difetti di pixel e diversi tipi di difetti di subpixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti da punto luminoso

I difetti da punto luminoso si presentano come pixel o subpixel sempre accesi o «on». Ciò significa che un punto luminoso è un subpixel che risulta visibile sullo schermo quando il monitor visualizza un pattern scuro. Di seguito sono riportati i tipi di difetti da punti luminosi.



Un subpixel rosso, verde o blu acceso.



Due subpixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (blu chiaro)



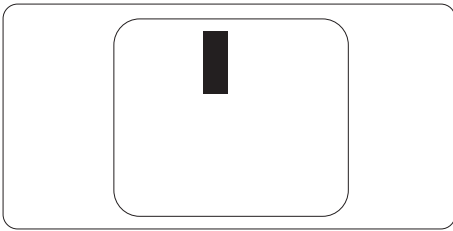
Tre subpixel adiacenti accesi (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più del 50 per cento più luminoso dei punti circostanti, mentre un punto luminoso verde deve essere il 30 per cento più luminoso dei punti circostanti.

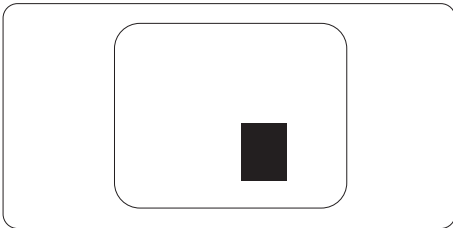
Difetti da punti neri

I difetti da punti neri si manifestano come pixel o subpixel permanentemente scuri o 'spenti'. In altre parole, un punto scuro è un subpixel che risulta visibile sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo chiaro. Di seguito sono riportati i tipi di difetti da punti neri.



Prossimità dei difetti di pixel

Poiché i difetti di pixel e subpixel dello stesso tipo situati vicini tra loro possono risultare più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze per la prossimità dei difetti di pixel.



Tolleranze per difetti di pixel

Per poter beneficiare di riparazione o sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di garanzia, il pannello di un monitor AOC deve presentare difetti di pixel o subpixel che superano le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DA PUNTO LUMINOSO	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel acceso	2
2 subpixel adiacenti accesi	1
3 subpixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti da punti luminosi*	≥15 mm
Numero totale di difetti da punti luminosi di tutti i tipi	2
DIFETTI DA PUNTI NERI	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel spento	Non più di 5
2 sottopixel spenti adiacenti	Non più di 2
3 sottopixel spenti adiacenti	≤0
Distanza tra due difetti puntiformi neri*	≥15 mm
Totale dei difetti puntiformi neri di tutti i tipi	Non più di 5
TOTALE DIFETTI PUNTIIFORMI	LIVELLO ACCETTABILE
Totale dei difetti puntiformi luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

Nota

*: 1 o 2 difetti adiacenti di subpixel = 1 difetto puntiforme.

Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (± 1 Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
MODALITÀ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

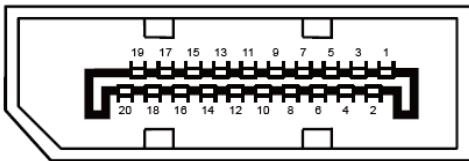
Nota: Secondo lo standard VESA, potrebbe esservi un certo margine di errore (± 1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) a seconda del sistema operativo e della scheda grafica utilizzati. Al fine di migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento al prodotto effettivo.

Assegnazione dei pin



Cavo segnale display a colori a 19 pin

N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale
1.	Dati TMDS 2+	9.	Dati TMDS 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura dati TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Alimentazione +5 V
3.	Dati TMDS 2-	11.	Schermatura del clock TMDS	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	Dati TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Schermatura Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo del segnale video a colori a 20 pin

Perno N.º	Nome del segnale	Perno N.º	Nome del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Corsia 1 (p)	19	Ripristina DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo standard VESA DDC. Consente al monitor di comunicare al sistema host la propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di trasmettere ulteriori informazioni sulle proprie capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I²C. L'host può richiedere le informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

