

AOC

GAMING



Ohjekirja

C27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Turvallisuus.....	1
Kansalliset käytännöt.....	1
Virta.....	2
Asennus.....	3
Puhdistus.....	4
Muu.....	5
Asennus.....	6
Pakkauksen sisältö.....	6
Jalan ja alustan asennus.....	7
Katselukulman säätäminen.....	8
Näytön liittäminen.....	9
Seinäkiinnitys.....	10
Adaptive-Sync-toiminto.....	11
HDR.....	12
Säätäminen.....	13
Pikänäppäimet.....	13
OSD-asetus.....	14
Peliasetukset.....	15
kuva.....	17
Asetukset.....	19
Ääni.....	20
OSD-asetukset.....	21
Tiedot.....	22
LED-ilmaisain.....	23
Vianmääritys.....	24
Tekniset tiedot.....	25
Yleiset tekniset tiedot.....	25
AOC-näyttöjen näyttöpaneelin pikselivikapolitiikka.....	26
Esiasetetut näyttötilat.....	28
Pinnien koodaus.....	29
Plug and Play.....	30

Turvallisuus

Kansalliset käytännöt

Seuraavat alaluvut kuvaavat tässä asiakirjassa käytettyjä kansallisia käytäntöjä.

Huomautukset, varoitukset ja turvavaroitukset

Tässä oppaassa tekstilohkoja saattaa esiintyä yhdessä kuvakkeen kanssa, ja ne voivat olla lihavoituja tai kursivoituja. Nämä lohkot ovat huomautuksia, varoituksia ja turvavaroituksia, joita käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS sisältää tärkeää tietoa, joka auttaa sinua hyödyntämään tietokonejärjestelmäsi tehokkaammin.



VAROITUS: VAROITUS osoittaa mahdollisen laitteiston vaurioitumisen tai tietojen menetyksen vaaran ja kertoo, miten ongelma voidaan välttää.



TURVAVAROITUS: TURVAVAROITUS osoittaa mahdollisen ruumiinvammavaaran ja kertoo, miten vaara voidaan välttää. Jotkut turvavaroitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisessa muodossa eikä niitä välttämättä saatella kuvakkeella. Tällaisissa tapauksissa turvavaroituksen tarkka esitysmuoto on sääntelyviranomaisen määräämä.

Virta



Näyttöä saa käyttää ainoastaan sen nimikilvessä ilmoitetun tyyppisestä virtalähteestä. Jos et ole varma kotiisi toimitettavan sähkönsyötön tyypistä, ota yhteyttä jälleenmyyjäsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.



Näyttö on varustettu kolmijalkaisella maadoitetulla pistokkeella, jossa on kolmas (maadoitus)jalka.

Tämä pistoke sopii turvallisuussyistä ainoastaan maadoitettuun pistorasiaan. Jos pistorasiassasi ei ole tilaa kolmijohdinpistokkeelle, pyydä sähköasentajaa asentamaan asianmukainen pistorasia tai käytä adapteria laitteen turvalliseen maadoittamiseen. Älä kumoa maadoitetun pistokkeen turvallisuustoimintoa.



Irrota laite pistorasiasta ukkosmyrskyn aikana tai kun sitä ei käytetä pitkiä aikoja. Tämä suojelee näyttöä vaurioilta tehohyökkäysten aiheuttamien jännitepiikkien vuoksi.



Älä ylikuormita virtapistokelettoja eikä jatkojohtoja. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.



Varmistaaksesi tyydyttävän toiminnan, käytä näyttöä ainoastaan UL-hyväksytyjen tietokoneiden kanssa, joiden asianmukaisesti määritellyissä pistorasioissa on merkintä 100–240 V AC, vähintään 5 A.



Pistorasian tulee sijaita lähellä laitetta ja sen tulee olla helposti käytettävissä.

Asennus

! Älä aseta näyttöä epävakaalle telineelle, jalustalle, kolmijalkatukeen, kiinnitystukeen tai pöytään. Jos näyttö putoaa, se voi aiheuttaa henkilövahinkoja ja vakavia vaurioita tuotteelle. Käytä vain valmistajan suosittelemaa tai tämän tuotteen mukana toimitettua teline-, jalusta-, kolmijalka-, kiinnitys- tai pöytätukea. Noudata valmistajan asennusohjeita ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitystarvikkeita. Tuotteen ja telineen yhdistelmää on siirrettävä varoen.

! Älä koskaan työnnä mitään esinettä näytön kotelossa olevaan aukkoon. Tämä voi vahingoittaa piiriosia ja aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada nesteitä näytölle.

! Älä aseta tuotteen etupuolta lattialle.

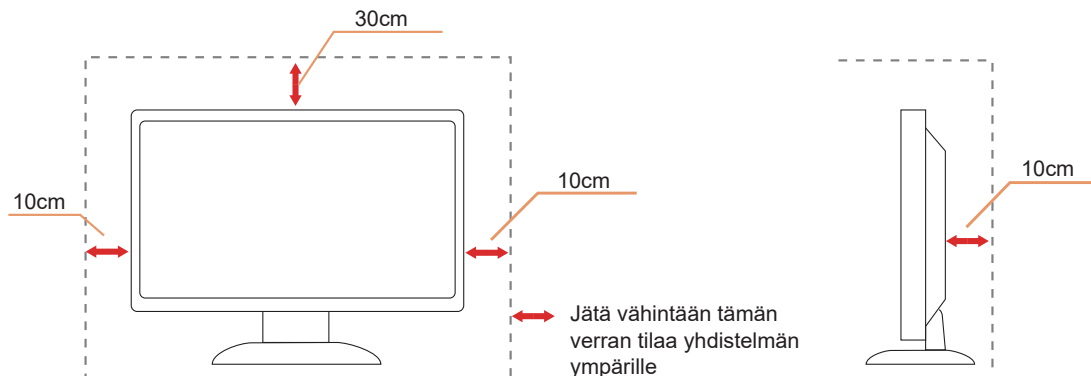
! Jos kiinnität näytön seinään tai hyllylle, käytä valmistajan hyväksymää kiinnityssarjaa ja noudata sarjan asennusohjeita.

! Jätä näytön ympärille alla esitetyn mukainen tila. Muussa tapauksessa ilmanveto saattaa olla riittämätöntä, mikä voi aiheuttaa ylikuumenemista ja siten tulipalon tai näytön vaurioitumisen.


! Vältäaksesi mahdollisia vaurioita, kuten paneelin irtoamista kehyksestä, varmista, että näyttö ei kallistu alaspäin enempää kuin -5 astetta. Jos -5 asteen alaspäin kallistuskulma ylitetään, näytön vauriot eivät kuulu takuun piiriin.


Alla on esitetty suositellut ilmanvointialueet näytön ympärillä, kun näyttö on asennettu seinälle tai jalustalle:

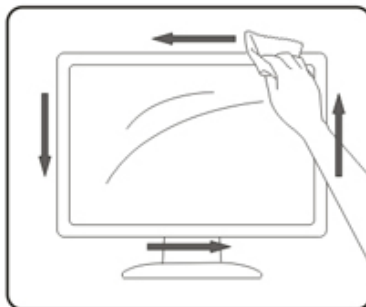
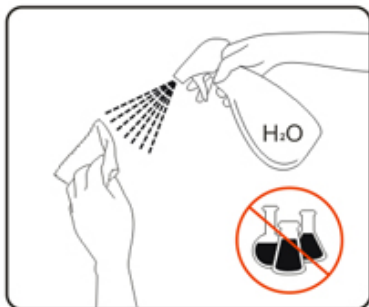
Asennettu jalustalla



Puhdistus

 Puhdista kotelo säännöllisesti vedellä kostutetulla pehmeällä liinalla.

 Käytä puhdistuksessa pehmeää puuvilla- tai mikrokuituliinaa. Liinan tulee olla kostea ja lähes kuiva; älä anna nesteen päästä kotelon sisään.



 Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

Muu



Jos laite erittää outoa hajua, ääntä tai savua, irrota virtapistoke VIELÄ HETI ja ota yhteys huoltokeskukseen.



Varmista, että tuuletusaukot eivät ole tukossa pöydän tai verhon takia.



Älä käytä LCD-näyttöä vakavissa värinä- tai korkean iskun alttiina olevissa olosuhteissa käytön aikana.



Älä koputa tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.



Virtajohtot on oltava turvallisuushyväksytyjä. Saksassa virtajohtojen on oltava tyyppiä H03VV-F, 3C, 0,75 mm² tai parempia. Muissa maissa on käytettävä vastaavia hyväksytyjä tyyppiejä.



Kuulokkeista tai korvatelineistä aiheutuva liiallinen äänipainetaso voi aiheuttaa kuulon heikkenemistä. Taajuuskorjaimen säätäminen maksimiarvoon lisää kuulokkeiden ja korvatelineiden lähtöjännitettä ja siten äänipainetasoa.

Asennus

Pakkauksen sisältö



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



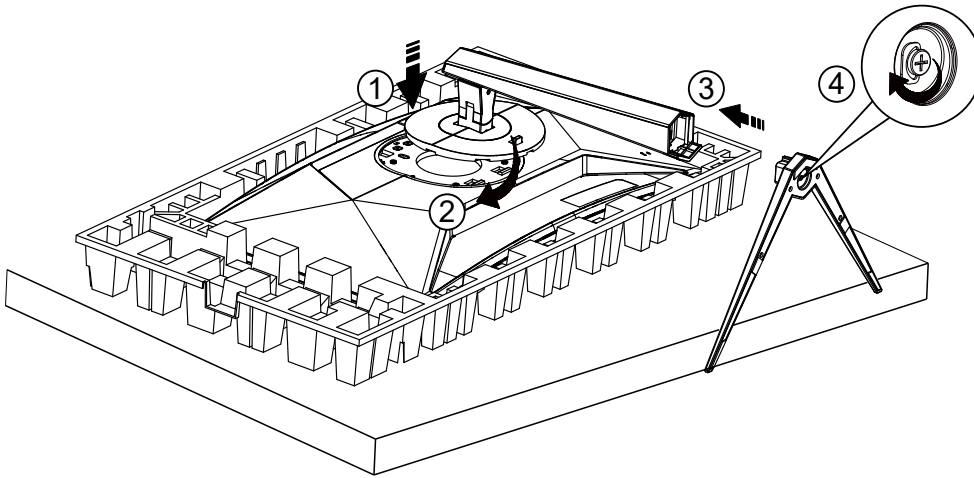
DisplayPort Cable

* Kaikkia signaalikaapeleita ei toimiteta kaikissa maissa ja alueilla. Tarkista tiedot paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC-toimistolta.

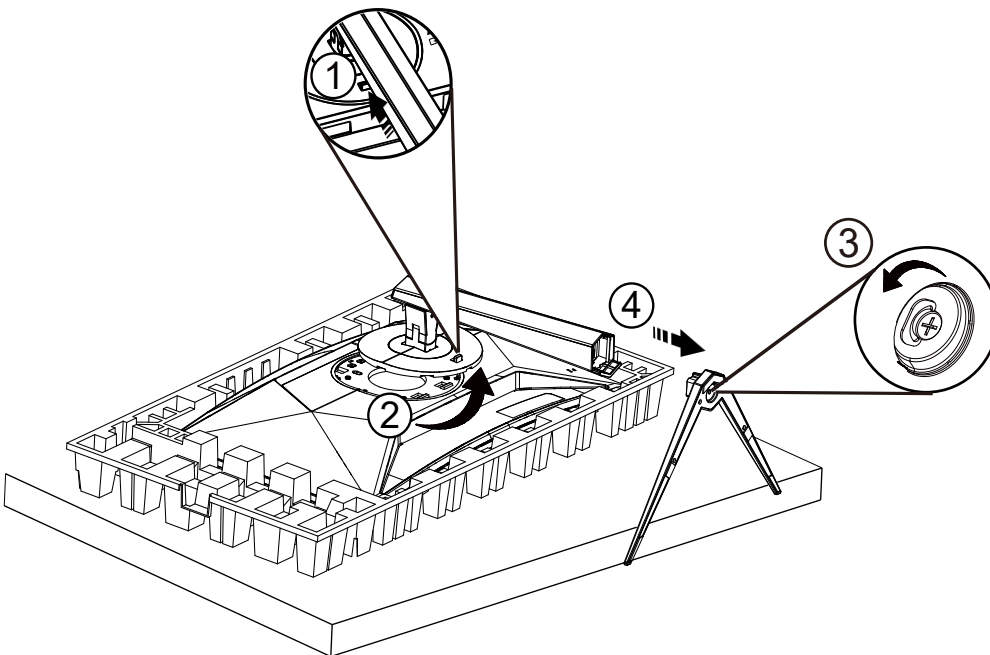
Jalan ja alustan asennus

Asenna tai irrota alusta seuraamalla alla olevia ohjeita.

Asennus:



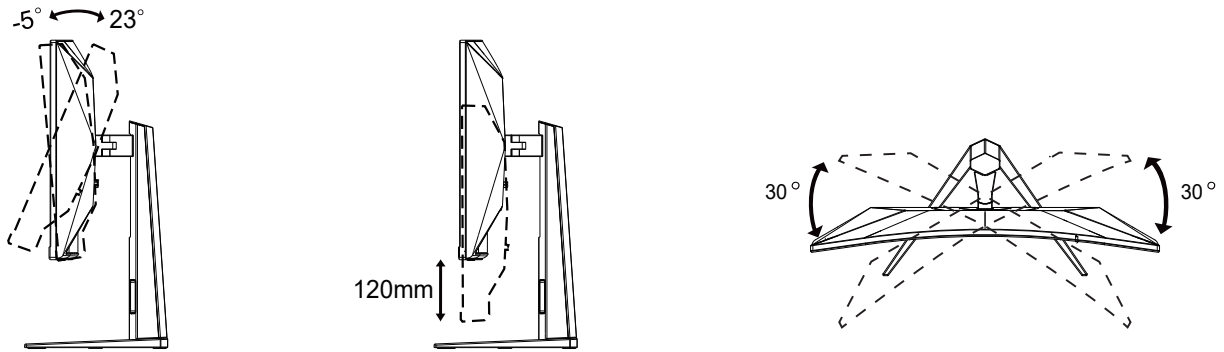
Poista:



HUOMAUTUS: Näytön ulkonäkö voi poiketa kuvituksessa esitetyistä malleista.

Katselukulman säätäminen

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi käyttäjän on varmistettava, että hän näkee koko kasvonsa näytöllä, minkä jälkeen näytön kulmaa voidaan säätää henkilökohtaisen mieltymyksen mukaan. Pidä jalustasta kiinni, ettei näyttö kaadu kulmaa säädettäessä. Näyttöä voidaan säätää seuraavasti:



HUOMAUTUS:

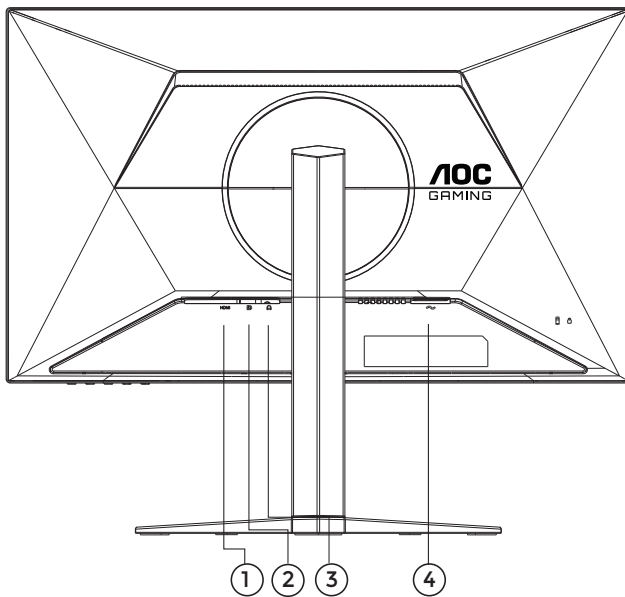
Älä kosketa LCD-näyttöä kulmaa säädettäessä. LCD-näytön koskettaminen voi aiheuttaa vaurioita.

⚠ Varoitus

- Vältäaksesi mahdollisia näytön vaurioita, kuten paneelin irtoamista, varmista, että näyttö ei kallistu alaspäin enempää kuin -5 astetta.
- Älä paina näyttöä säätäessäsi näytön kulmaa. Tartu ainoastaan kehykseen.

Näytön liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Kuulokeliitäntä
4. Virta

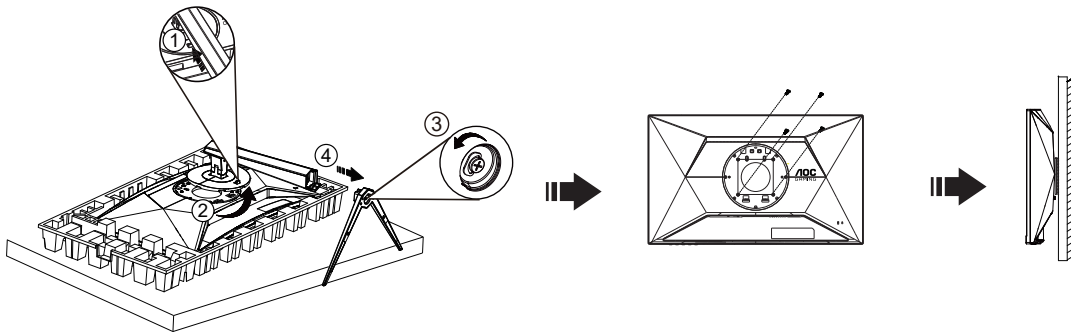
Yhdistä tietokoneeseen

1. Liitä virtajohto näytön takaosaan tiukasti.
2. Sammuta tietokone ja irrota sen virtajohto pistorasiasta.
3. Liitä näytön signaalikaapeli tietokoneen takaosassa olevaan videoliittimeen.
4. Kytke tietokoneen ja näytön virtajohdot lähellä olevaan pistorasiaan.
5. Käynnistä tietokone ja näyttö.

Jos näytössä näkyy kuva, asennus on valmis. Jos kuva ei näy, katso vianmääritysosio. Laitteiston suojaamiseksi sammuta aina tietokone ja LCD-näyttö ennen kytkemistä.

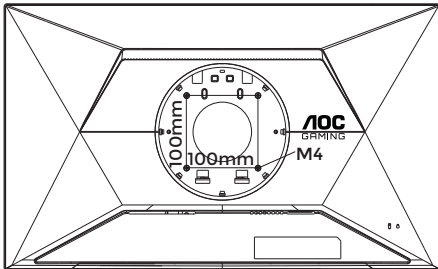
Seinäkiinnitys

Valmistelut erillisesti hankittavan seinäkiinnityskannan asentamiseksi



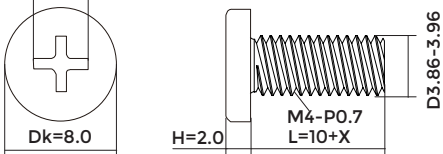
Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen hankittavaan seinäkiinnityskantaan. Irrota virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

1. Poista jalusta.
2. Noudata valmistajan ohjeita seinäkiinnityskannan kokoamiseksi.
3. Aseta seinäkiinnityskannatin näytön taakse. Kohdistat kantimen reiät näytön takapuolen reikiin.
4. Kiinnitä neljä ruuvia reikiin ja kiristä ne.
5. Liitä kaapelit uudelleen. Lue valinnaisen seinäkiinnityskantimen mukana toimitetusta käyttöohjeesta ohjeet sen kiinnittämiseksi seinään.

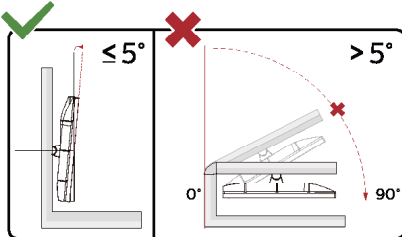


Seinäkiinnitysruuvien määrittely: $M4 \times (10 + X)$ mm (X = seinäkiinnitystuen paksuus)

M=4.0Max



Huomautus: VESA-kiinnitysreiät eivät ole saatavilla kaikissa malleissa. Tarkista tiedot jälleenmyyjältä tai AOC:n viralliselta osastolta. Ota aina yhteyttä valmistajaan ennen seinäkiinnitystä.



* Näytön muotoilu voi poiketa kuvituksessa esitetystä.

VAROITUS:

1. Vältä mahdollisia näytön vaurioita, kuten paneelin irtoamista, varmista, että näyttö ei kallistu alaspäin enempää kuin -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä säätäessäsi näytön kulmaa. Tartu ainoastaan kehykseen.

Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toiminto toimii DisplayPort- ja HDMI-liitännöissä.
2. Yhteensopiva näyttönohjain: suositeltu luettelo on alla ja sitä voi tarkistaa osoitteesta www.AMD.com.

Grafiikkakortit

- Radeon™ RX Vega -sarja
- Radeon™ RX 500 -sarja
- Radeon™ RX 400 -sarja
- Radeon™ R9/R7 300 -sarja (poislukien R9 370/X, R7 370/X ja R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano -sarja
- Radeon™ R9 Fury -sarja
- Radeon™ R9/R7 200 -sarja (poislukien R9 270/X ja R9 280/X)

Suorittimet

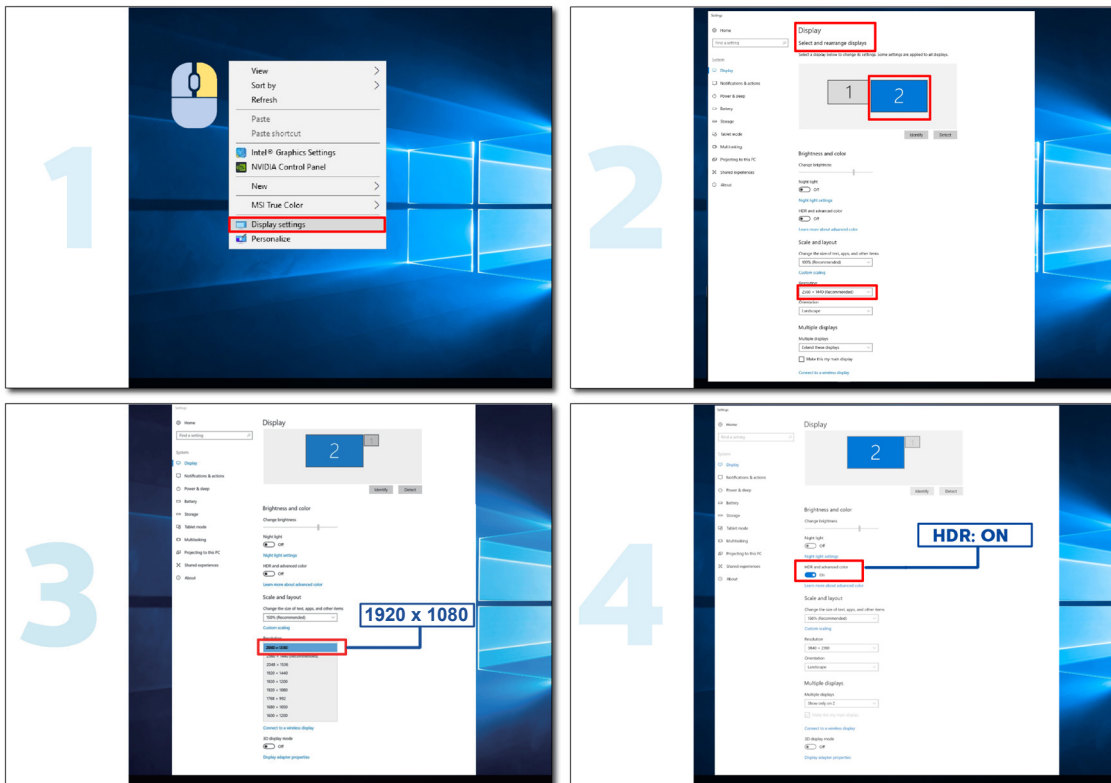
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

Laitte on yhteensopiva HDR10-muotoisten sisääntulosignaalien kanssa. Näyttö voi aktivoida HDR-toiminnon automaattisesti, jos toistin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällöntarjoajaan saadaksesi tietoa laitteesi ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnolle asetus "POIS PÄÄLTÄ", jos et tarvitse automaattista aktivointitoimintoa.

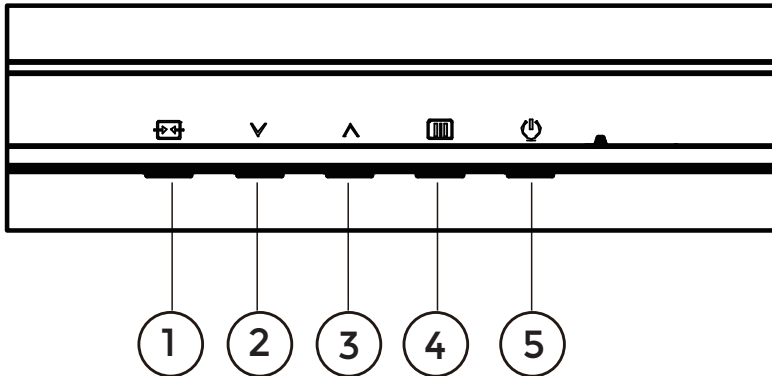
Huomautus:

1. DisplayPort- tai HDMI-liitäntää ei tarvitse erikseen määrittää Windows 10:n versioissa, jotka ovat vanhempia kuin V1703.
2. Vain HDMI-liitäntä on käytettävissä; DisplayPort-liitäntä ei toimi Windows 10:n versiossa V1703.
3. Näyttöasetukset:
 - a. Näytön resoluutio on asetettu arvoon 1920×1080, ja HDR on esiasetettu päälle.
 - b. Paras HDR-vaikutus saavutetaan sovellukseen siirryttäessä, kun resoluutio muutetaan arvoon 1920×1080 (jos saatavilla).



Säätäminen

Pikanäppäimet



1	Lähde/Poistu
2	Käyttäjänäppäin (Pelitila)
3	Valintapiste
4	Valikko/OK
5	Virta

Valikko/Vahvista

Paina näyttääksesi OSD-valikon tai vahvistaaksesi valinnan.

Virta

Paina virtapainiketta käynnistääksesi näytön.

Dial Point

Kun OSD-valikkoa ei ole näkyvässä, paina Dial Point -painiketta näyttääksesi tai piilottaaksesi Dial Pointin.

Käyttäjänäppäin (Pelitila)

Käyttäjän määrittämä "V"-näppäimen pikanäppäinvalikko: Pelitila/kehysien laskuri.

Oletusarvo on Pelitila.

Kun OSD-valikkoa ei ole näkyvässä, paina "V"-näppäintä avataksesi pelitilan toiminnon ja valitse sen jälkeen painamalla "V"- tai "A"-näppäintä pelitila (Standardi, FPS, RTS, Ajopelit, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) eri pelityyppien mukaan.

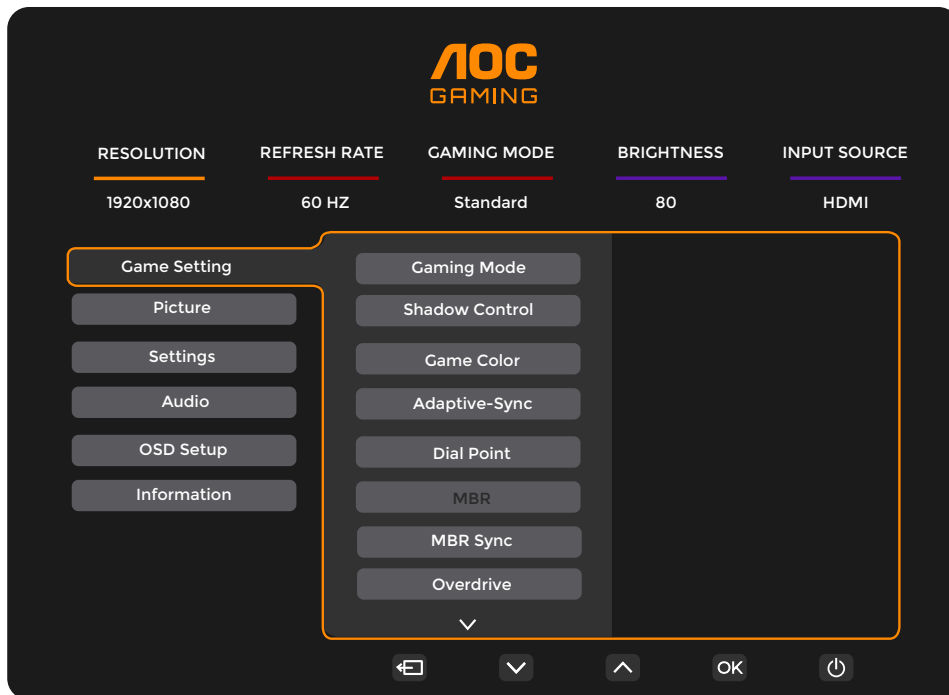
Lähde/Poistu
















Kun OSD on suljettu, Source/Exit -painike toimii lähteen pikavalintänäppäimenä.

Kun OSD-valikko on aktiivinen, tämä painike toimii poistumisnäppäimenä (OSD-valikosta poistumiseen).

OSD-asetus

Perustiedot ja yksinkertaiset ohjeet ohjausnäppäimien käyttöön.

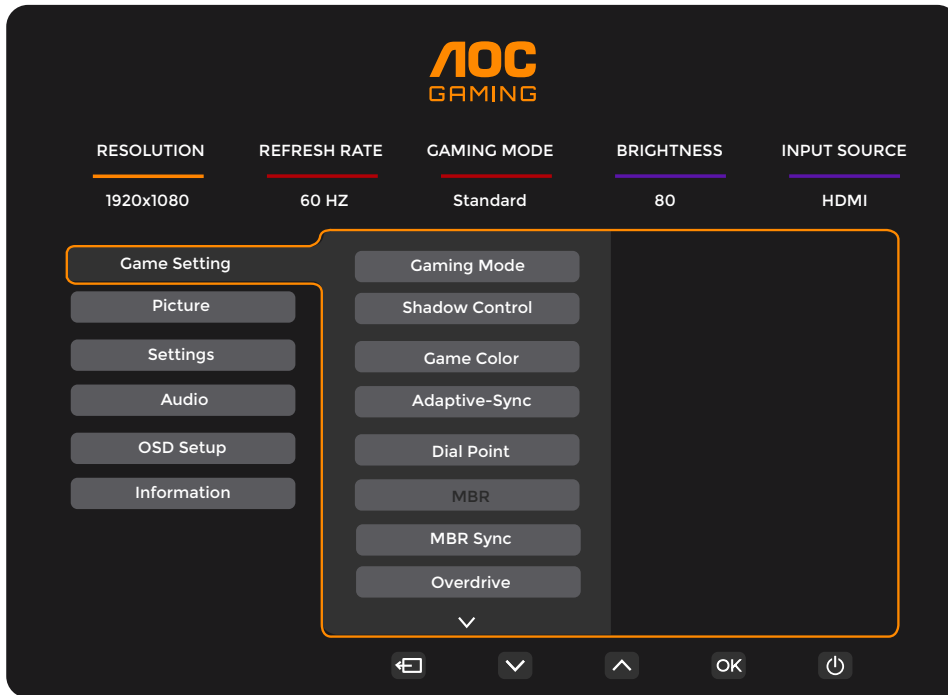


- 1). Paina  VALIKKO-painiketta aktivoiaksesi OSD-ikkunan.
- 2). Paina  tai  siirtyäksesi toimintojen välillä. Kun haluttu toiminto on korostettu, paina  VALIKKO-painiketta/ OK aktivoiaksesi sen. Paine  tai  siirtyäksesi alivalikon toimintojen välillä. Kun haluttu alivalikon toiminto on korostettu, paina  VALIKKO-painiketta/ OK aktivoiaksesi sen.
- 3). Paina  tai  muuttaaksesi valitun toiminnon asetuksia. Paina  /  poistuaksesi. Jos haluat säätää jotakin muuta toimintoa, toista vaiheet 2-3.
- 4). OSD-lukitus: Lukitaksesi OSD:n, pidä  VALIKKO-painike pohjassa, kun näyttö on pois päältä, ja paina sitten  virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle. Avataksesi OSD-lukituksen, pidä  VALIKKO-painike pohjassa, kun näyttö on pois päältä, ja paina sitten  virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle.

Huomautukset:

- 1). Jos tuotteessa on vain yksi signaaliasento, kohtaa "Input Select" ei voida säätää.
- 2). Jos tulossignaalin resoluutio on natiiviresoluutio, kohta "Image Ratio" on mitätön.

Peliasetukset



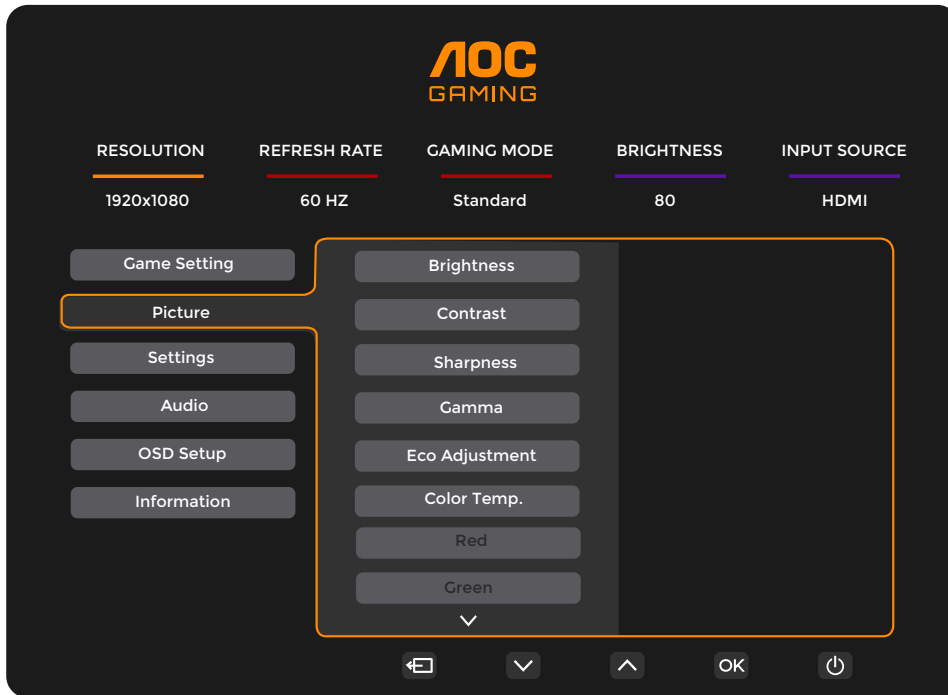
Pelitila	Vakio	Parantaa luettavuutta verkkopeleissä ja mobiilipeleissä.
	FPS	FPS-pelien (ensimmäisen persoonan ammutapeliin) pelaamiseen. Parantaa mustan tason tummissa teemoissa.
	RTS	RTS-pelien (reaaliaikaisen strategian pelien) pelaamiseen. Parantaa kuvan laatua.
	Ajopelit	Ajopelien pelaamiseen. Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
	Pelaaja 1	Käyttäjän asetukset on tallennettu nimellä Pelaaja 1.
	Pelaaja 2	Käyttäjän asetukset on tallennettu nimellä Gamer 2.
	Gamer 3	Käyttäjän asetukset on tallennettu nimellä Gamer 3.
Varjohallinta	0 ~ 20	Shadow Control -toiminnon oletusarvo on 0, minkä jälkeen loppukäyttäjä voi säätää arvoa välillä 0-20 saadakseen selkeämmän kuvan. Jos kuva on liian tumma eikä yksityiskohtia näy selvästi, säädä arvoa välillä 0-20 saadaksesi selkeän kuvan.
Pelitechoste	0 ~ 20	Pelitechoste tarjoaa 0-20 tason säädön kylläisyyden säätämiseksi paremman kuvan saamiseksi.
Adaptive-Sync	Pois päältä / Päällä	Poista Adaptive-Sync käytöstä tai ota se käyttöön. Adaptive-Syncin käyttömuistutus: Kun Adaptive-Sync -toiminto on käytössä, joissakin peliympäristöissä saattaa esiintyä vilkkumista.
Valintapiste	Pois päältä / Päällä / Dynaaminen	"Dial Point" -toiminto sijoittaa tähtäysindikaattorin näytön keskelle auttaakseen pelaajia pelaamaan ensimmäisen persoonan ammutapelejä (FPS) tarkemmin ja täsmällisemmin.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tarjoaa 0-20 tason säädöt liikkeen sumenemisen vähentämiseksi. Huomautus: MBR-toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on pois käytöstä ja virkistystaajuus on ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Pois päältä / Päällä	Poista MBR Sync -toiminto (Motion Blur Reduction) käytöstä tai ota se käyttöön. Huomautus: MBR Sync -toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on käytössä ja tulotason taajuus on muuttuva, sekä kenttätaajuus on ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normaali	Säädä vasteaika. Huomautus: 1. Jos käyttäjä asettaa OverDriven asetukselle "Fastest", näytetty kuva saattaa sumentua. Käyttäjä voi säätää OverDrive-tason tai poistaa sen käytöstä oman mieltymyksensä mukaan. 2. Toiminto "Extreme" on valinnainen, kun Adaptive-Sync on poissa käytöstä ja virkistystaajuus on ≥ 75 Hz. 3. Näytön kirkkaus pienenee, kun "Extreme"-toiminto on käytössä.
	Nopea	
	Nopeampi	
	Nopein	
	Extreme	

Kehyslaskuri	Pois / Oikea ylä / Oikea ala / Vasen ylä / Vasen ala	Näytä V-taajuus valitussa kulmassa.
OverClock	Pois päältä / Päällä	Poista OverClock käytöstä tai ota se käyttöön.

Huomautus:

- 1). Kun "HDR-tila"-kohta valikossa "kuva" on käytössä, asetuksia "Shadow Control" ja "Game Color" ei voida säätää.
- 2). Kun "HDR"-kohta valikossa "kuva" on asetettu arvoon "DisplayHDR", asetuksia "Pelitila", "Shadow Control", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" ja "Extreme" valikossa "Overdrive" ei voida säätää.
Kun "HDR"-kohta valikossa "kuva" on asetettu arvoon "HDR Picture", "HDR Movie" tai "HDR Game", asetuksia "Pelitila", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" ja "Extreme" valikossa "Overdrive" ei voida säätää.
- 3). Kun kuvan "Väriavaruus" on asetettu arvoon "sRGB", kohtia "Shadow Control", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" ja "Extreme" kohdassa "Overdrive" ei voida säätää.

kuva



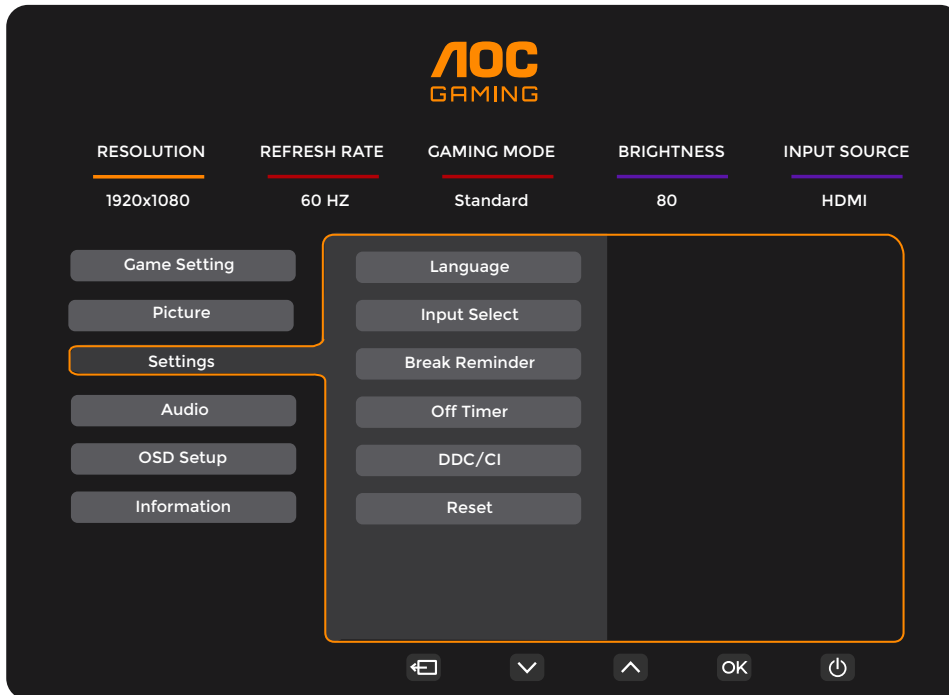
Kirkkaus	0-100	Taustavalon säätö
Kontrasti	0-100	Kontrasti digitaalisesta rekisteristä
Terävyys	0-100	Säädä terävyyttä.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Säädä gammaa.
Ekosäätö	Vakio	Vakiotila.
	Teksti	Tekstitila.
	Internet	Internettila.
	Peli	Pelitila.
	Elokuva	Elokuvatila.
	Urheilu	Urheilutila.
	Lukeminen	Lukutila.
Värintemperatuuri	Lämmin	Palauta lämmin värintemperatuuri.
	Normaali	Palauta normaali värilämpötila.
	Kylmä	Palauta kylmä värilämpötila.
	Käyttämä	Palauta värilämpötila.
Punainen	0-100	Punaisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Vihreä	0-100	Vihreän vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Sininen	0-100	Sinisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
R-kylläisyys	0-100	Säädä R-kylläisyyttä.
G-kylläisyys	0-100	Säädä G-kylläisyyttä.
B-kylläisyys	0-100	Säädä B-kylläisyyttä.
C-kylläisyys	0-100	Säädä C-kylläisyyttä.

M-kylläisyys	0-100	Säädä M-kylläisyyttä.
Y-kylläisyys	0-100	Säädä Y-kylläisyyttä.
Punaisen sävy	0-100	Säädä punaisen sävyä.
Vihreän sävy	0-100	Säädä vihreän sävyä.
Sinisen sävy	0-100	Säädä sinisen sävyä.
C-sävy	0-100	Säädä C-sävyä.
M-sävy	0-100	Säädä M-sävyä.
Y-sävy	0-100	Säädä Y-sävyä.
HDR	Pois	Aseta HDR-profiili käyttötärpeidesi mukaan. Huomautus: Kun HDR havaitaan, HDR-asetus näytetään säädettäväksi.
	DisplayHDR	
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
HDR-tila	Pois	Optimoitu kuvan väriavaruuden ja kontrastin perusteella, jolloin HDR-vaikutelma simuloidaan. Huomautus: Kun HDR:tä ei havaita, HDR-tila -asetus näytetään säädettäväksi.
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
DCR	Pois	Poista dynaaminen kontrastisuhde käytöstä.
	Päällä	Ota dynaaminen kontrastisuhde käyttöön.
Väriavaruus	Paneelin alkuperäinen	Vakioväriavaruuden paneeli.
	sRGB	sRGB-väriavaruus.
LowBlue-tila	Pois	Vähennä sinisen valon aallonpituutta säätämällä värintemperatuuria.
	Multimedia	
	Internet	
	Toimisto	
	Lukeminen	
Kuvan suhde	Täysi / Suhde	Valitse näytettävä kuvan suhde.

Huomautus:

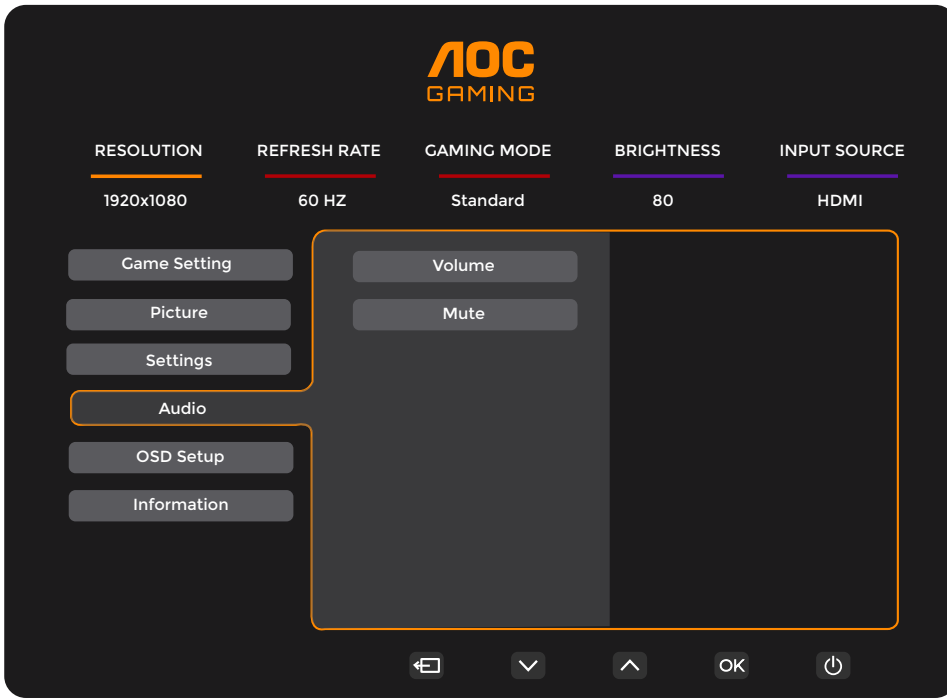
- 1). Kun "HDR-tila" on käytössä, kohteita "Kontrasti", "Gamma", "Ekosäätö", "Värintemperatuuri", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voida säätää.
- 2). Kun "HDR" on asetettu arvoon "DisplayHDR", kaikkia "Kuva"-kohteen alaisia kohteita lukuun ottamatta "HDR" ja "Terävyys" ei voida säätää. Kun "HDR" on asetettu arvoon "HDR Picture", "HDR Movie" tai "HDR Game", kohteita "Gamma", "Ekosäätö", "Värintemperatuuri", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "DCR", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voida säätää.
- 3). Kun "Väriavaruus" on asetettu arvoon "sRGB", kohteita "Kontrasti", "Gamma", "Ekosäätö", "Värintemperatuuri", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "HDR-tila" ja "LowBlue-tila" ei voida säätää.
- 4). Kun "Ekosäätö" on asetettu arvoon "Lukeminen", asetuksia "Kontrasti", "Värintemperatuuri", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "DCR", "Väriavaruus" ja "Alhaisen sinisen valon tila" ei voida säätää.
- 5). Kun kohdassa "Peliasetukset" oleva "Pelitila" on asetettu muuhun kuin "Standardi"-tilaan, kohtaa "Ekosäätö", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "HDR-tila" ja "Väriavaruus" ei voida säätää.

Asetukset



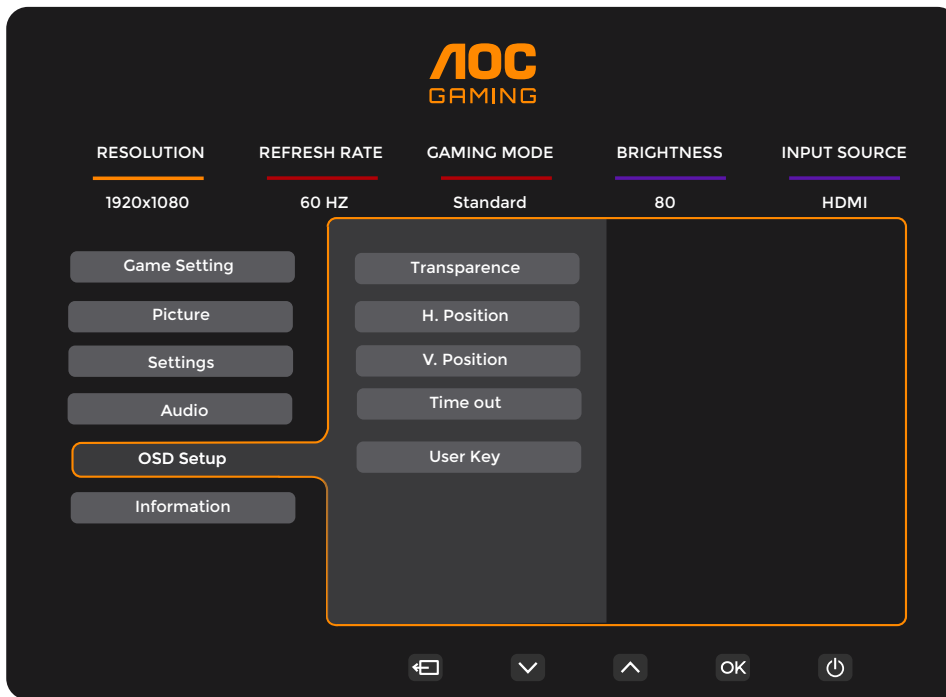
Kieli		Valitse OSD-kieli.
Syötteen valinta	Auto / HDMI / DP	Valitse syöttösignaalin lähde.
Taukokuistutus	Pois päältä / Päällä	Taukokuistutus, jos käyttäjä työskentelee yhtäjaksoisesti yli tunnin.
Sammutusajastin	0-24 h	Valitse DC-sammutusaika.
DDC/CI	Ei / Kyllä	Ota DDC/CI-tuki käyttöön tai poista se käytöstä.
Palauta oletusasetukset	Ei / Kyllä	Palauta valikko oletusarvoihin.

Ääni

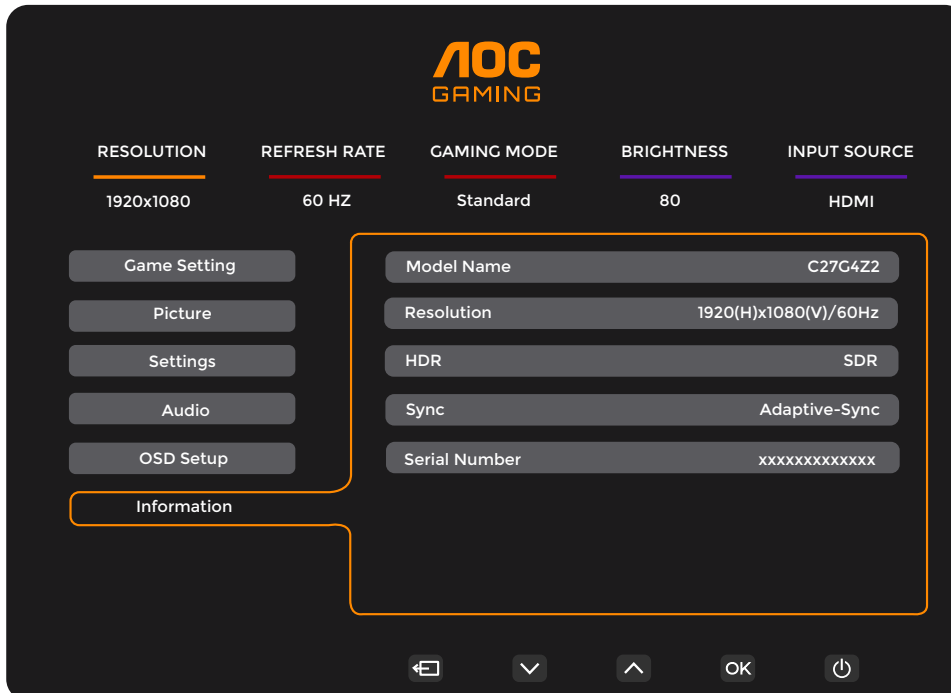


Äänenvoimakkuus	0-100	Äänenvoimakkuuden säätö
Mykistys	Pois päältä / Päällä	Mykistä äänenvoimakkuus.

OSD-asetukset



Läpinäkyvyys	0-100	Säädä OSD:n läpinäkyvyyttä.
H-sijainti	0-100	Säädä OSD:n vaakasijaintia.
V-sijainti	0-100	Säädä OSD:n pystysijaintia.
Aikakatkaisu	5-120	Säädä OSD-aikakatkaisua.
Käyttäjänäppäin	Pelitila / Kehyslaskuri	Käyttäjän määrittämä "V"-näppäimen pikanäppäimistövalikko.



LED-ilmaisin

Tila	LED-valon väri
Täydellinen virrantila	Valkoinen
Aktiivinen pois-käytöstä -tila	Oranssi

Vianmääritys

Ongelma & kysymys	Mahdolliset ratkaisut
Virta -LED ei ole PÄÄLLÄ	Varmista, että virtapainike on PÄÄLLÄ ja virtajohto on kytketty asianmukaisesti maadoitettuun pistorasiaan ja näyttöön.
Kuvaa ei näy näytöllä.	<ul style="list-style-type: none"> ● Onko virtajohto kytketty oikein? Tarkista virtajohdon liitäntä ja virtalähde. ● Onko videokaapeli kytketty oikein? (Kytetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapelin liitäntä. (Kytetty DisplayPort-kaapelilla) Tarkista DisplayPort-kaapelin liitäntä. * HDMI-/DisplayPort-tulo ei ole saatavilla kaikissa malleissa. ● Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäkseksi alkunäytön (kirjautumisnäytön). Jos alkunäyttö (kirjautumisnäyttö) ilmestyy, käynnistä tietokone asianmukaisessa tilassa (turvallinen tila Windows 7/8/10 -käyttöjärjestelmille) ja muuta näytönohjaimen taajuutta. (Katso kohtaa Optimaalisen resoluution asettaminen.) Jos alkunäyttöä (kirjautumisnäyttöä) ei ilmesty, ota yhteyttä huoltopalveluun tai jälleenmyyjään. ● Näkykö näytössä viesti "Input Not Supported"? Tämä viesti näkyy, kun näytönohjaimen lähettämä signaali ylittää näytön käsittelykyvyn maksimiresoluution ja -taajuuden. Säädä maksimiresoluutio ja -taajuus näytön käsittelykyvyn mukaisiksi. ● Varmista, että AOC-näytön ajurit on asennettu.
Kuva on sumea & Kuvassa esiintyy jälkikuvia tai varjoja.	Säädä kontrastia ja kirkkautta. Paina pikänäppäintä (AUTO) automaattisen säädön käynnistämiseksi. Varmista, ettei jatkojohtoa tai kytkentälaatikkoa käytetä. Suositellaan liittämään näyttö suoraan tietokoneen takana olevaan näytönohjaimen ulostuloliittimeen.
Kuva hyppii, vilkkuu tai aaltomaisia kuvioita ilmestyy kuvaan.	Siirrä sähkölaitteet, jotka voivat aiheuttaa sähköistä häiriötä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä korkeinta virkistystaajuutta, jonka näyttösi tukee käyttämässäsi resoluutiassa.
Näyttö on jumiassa aktiivisessa sammutustilassa.	Tietokoneen virtakytkimen tulee olla päällä-asennossa. Tietokoneen näytönohjaimen tulee olla tiukasti kiinni paikallaan. Varmista, että näytön videokaapeli on kunnolla kytketty tietokoneeseen. Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei mikään nastoista ole taipunut. Varmista, että tietokoneesi toimii painamalla näppäimistön CAPS LOCK -näppäintä ja tarkkailemalla CAPS LOCK -LED-valoa. LED-valon tulee joko syttyä tai sammua CAPS LOCK -näppäintä painettaessa.
Yhden ensisijaisen värin (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN) puuttuminen	Tarkasta näytön videokaapeli ja varmista, ettei mikään nastoista ole vahingoittunut. Varmista, että näytön videokaapeli on kunnolla liitetty tietokoneeseen.
Näytön kuva ei ole keskitetty tai sen koko ei ole oikea	Säädä H-Position- ja V-Position-asetuksia tai paina pikänäppäintä (AUTO).
Kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)	Säädä RGB-värejä tai valitse haluttu väritelämpötila.
Vaaka- tai pystysuuntaisia häiriöitä näytöllä	Käytä Windows 7/8/10/11 -sammutustilaa CLOCK- ja FOCUS-säätöjen säätämiseksi. Paina pikänäppäintä (AUTO) automaattisen säädön suorittamiseksi.
Määräykset & Huolto	Katso Määräykset & Huolto-ohjeet osoitteessa www.aoc.com (löydät sieltä maassasi ostamasi mallin sekä määräys- ja huolto-ohjeet tukisivulta).

Tekniset tiedot

Yleiset tekniset tiedot

Näyttöpaneeli	Mallinimi	C27G4Z2		
	Ajolaitteisto	TFT-väri-LCD		
	Näkyvä kuvakoko	68,6 cm (lävistäjä)		
	Pikseliväli	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Video	HDMI-liitäntä ja DisplayPort-liitäntä		
	Värien määrä	16,7 miljoonaa väriä		
Muut	Vaakataajuusalue	30–290 kHz		
	Vaakaasuuntainen skannauskoko (maksimi)	597,888 mm		
	Pystysuuntainen skannaustaajuusalue	48–260 Hz		
	Pystysuuntainen skannauskoko (maksimi)	336,312 mm		
	Optimaalinen esiasetettu resoluutio	1920x1080@60Hz		
	Maksimiresoluutio	1920x1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Liitäntätyyppi	HDMI/DisplayPort/Kuulokeliitäntä		
	Virtalähde	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A		
	Tehonkulutus	Tyypillinen (oletuskirkkaus ja kontrasti)	21 W	
		Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti = 100)	≤ 37 W	
		Valmiustila	≤ 0,3 W	
	Lämpöhäviö	Normaalikäyttö	71,67 BTU/h (tyypillinen)	
		Valmiustila (standby-tila)	<1,02 BTU/h	
Sammutustila		<1,02 BTU/h		
Sammutustila (AC-kytkin)		0 BTU/h		
Ympäristöolosuhteet	Lämpötila	Käyttötila	0 °C–40 °C	
		Ei-käyttötila	–25 °C–55 °C	
	Ilmankosteus	Käyttötila	10 %–85 % (ei kondensoitumista)	
		Ei-käyttötila	5 %–93 % (ei kondensoitumista)	
	Korkeus merenpinnasta	Käyttötila	0–5000 m (0–16404 ft)	
		Ei-käyttötila	0–12192 m (0–40000 ft)	

*Ylikellotus saavutetaan, kun resoluutio on 1920x1080@260 Hz. Jos ylikellotuksen aikana ilmenee näyttövirhe, säädä virkistystaajuus arvoon 240 Hz.

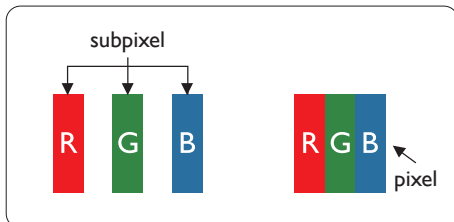


AOC-näyttöjen näyttöpaneelin pikselivikapoliikka

AOC pyrkii toimittamaan korkeinta laatuvaatimusten mukaista tuotetta. Käytämme joitakin alan kehittyneimmistä valmistusprosesseista ja noudatamme tiukkoja laadunvalvontamenettelyjä. Näyttöihin käytettyjen näyttöpaneelien pikseli- tai alipikseliviat ovat kuitenkin joskus välttämättömiä.

Mikään valmistaja ei voi taata, että kaikki paneelit ovat täysin vapaita pikselivioista, mutta AOC takaa, että takuun mukaisesti korjataan tai vaihdetaan mikä tahansa näyttö, jossa on hyväksyttävää määrää enemmän vikoja. Tässä ilmoituksessa selitetään eri pikselivikatyyppit ja määritellään kullekin tyyppille hyväksyttävät vikatasot. Jotta näyttö kelpaa takuukorjaukseen tai -vaihtoon, näyttöpaneelin pikselivikojen määrän on ylitettävä nämä hyväksyttävät tasot. Esimerkiksi enintään 0,0004 % näytön alipikseleistä saa olla viallisia.

Lisäksi AOC asettaa tiukemmat laatuvaatimukset tietyille pikselivikatyypeille tai -yhdistelmille, jotka ovat huomattavampia kuin muut. Tämä käytäntö on voimassa maailmanlaajuisesti.



Pikselit ja alipikselit

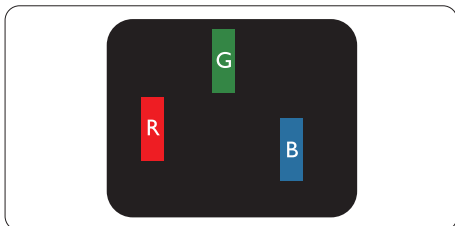
Pikseli eli kuvaelementti koostuu kolmesta alipikselistä, jotka edustavat punaista, vihreää ja sinistä perusväriä. Useat pikselit yhdessä muodostavat kuvan. Kun kaikki pikselin alipikselit ovat päällä, kolme värialipikseliä näyttävät yhdessä yhdeltä valkoiselta pikseliltä. Kun kaikki ovat pois päältä, kolme värialipikseliä näyttävät yhdessä yhdeltä mustalta pikseliltä. Muiden päällä- ja pois-päältä -alipikseliyhdistelmien havaitaan muodostavan yksittäisiä pikseleitä muissa väreissä.

Pikselivikojen tyypit

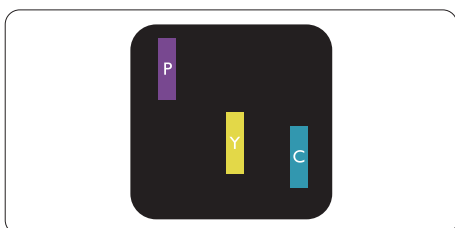
Pikseli- ja alipikseliviat ilmenevät näytöllä eri tavoin. Pikselivioissa on kaksi pääluokkaa, ja kussakin luokassa on useita alipikselivikatyyppisiä.

Valopisteviat

Valopisteviat näkyvät pikselinä tai alipikselinä, jotka ovat aina päällä eli 'päällä'. Toisin sanoen valopiste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää tummaa kuviota. Näyttöön voi esiintyä seuraavia kirkkaiden pistevirheiden tyyppisiä.

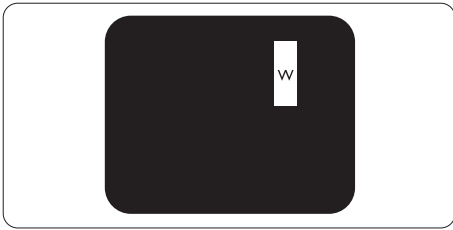


Yksi valaistu punainen, vihreä tai sininen alipikseli.



Kaksi vierekkäistä valaistua alipikseliä:

- Punainen + Sininen = Violetti
- Punainen + Vihreä = Keltainen
- Vihreä + Sininen = Syaani (vaaleansininen)



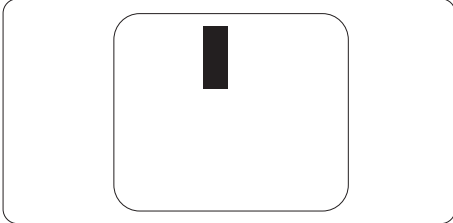
Kolme vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli).

Huomautus

Punaisen tai sinisen kirkkaan pisteen tulee olla yli 50 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet, kun taas vihreän kirkkaan pisteen tulee olla 30 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet.

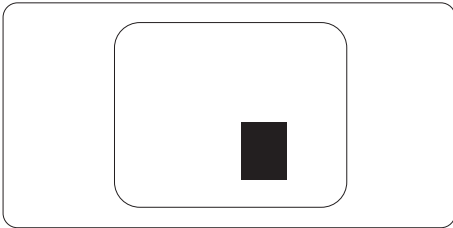
Muustat pistevirheet

Mustat pistevirheet näkyvät pikselinä tai alipikselinä, jotka ovat aina tummia tai 'pois päältä'. Toisin sanoen, tumma piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää vaaleaa kuviota. Näitä ovat mustien pistevirheiden tyypit.



Pikselivirheiden läheisyys

Koska samantyyppiset pikseli- ja alipikselivirheet, jotka sijaitsevat lähellä toisiaan, voivat olla huomattavampia, AOC määrittelee myös sallitut rajat pikselivirheiden keskinäiselle etäisyydelle.



Pikselivirheiden sallitut rajat

Jotta näyttöpaneeli AOC-paneelinäytössä oikeuttaisi korjaukseen tai vaihtoon takuuajana pikselivirheiden vuoksi, sen pikseli- tai alipikselivirheiden on ylitettävä verkkokäyttöohjeessa esitetyt sallitut rajat.

KIRKKAAT PIKSELIVIRHEET	SALLITTU TASO
1 valaistu alipikseli	2
2 vierekkäistä valaistua alipikseliä	1
3 vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli)	0
Kahden kirkkaan pistevian välinen etäisyys*	≥15 mm
Kaikkien tyyppisten kirkkaiden pistevikojen kokonaismäärä	2
MUSTAT PISTEVIAT	SALLITTU TASO
1 tumma alipikseli	Enintään viisi
2 vierekkäistä tummaa alipikseliä	Enintään kaksi
3 vierekkäistä tummaa alipikseliä	≤0
Etäisyys kahden mustan pistevian välillä*	≥15 mm
Kaikkien tyyppisten mustien pistevikojen kokonaismäärä	Enintään viisi
PISTEVIAT YHTEENSÄ	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
Kaikkien tyyppisten kirkkaiden tai mustien pistevikojen kokonaismäärä	Enintään 5

Huomautus

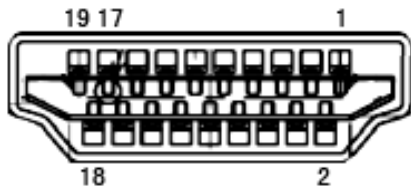
*: 1 tai 2 vierekkäistä alipikselivikaa = 1 pistevika.

Esiasetetut näyttötilat

STANDARD	EROTUSKYKY (± 1 Hz)	VAKAISTAATUS (kHz)	PYSTYTAATUS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
MAC-tilat			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

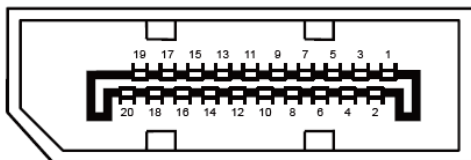
Huomautus: VESA-standardin mukaan eri käyttöjärjestelmien ja näytönohjainten virkistystaajuuden (kenttätaajuuden) laskennassa saattaa esiintyä tietty virhemarginaali (± 1 Hz). Yhteensopivuuden parantamiseksi tämän tuotteen nimellinen virkistystaajuus on pyöristetty. Katso tuotteen todellinen arvo.

Pinnien koodaus



19-pinninen värinäyttösignaalikaapeli

Pinnin nro	Signaalin nimi	Pinnin nro	Signaalin nimi	Pinnin nro	Signaalin nimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-maadoitus
2.	TMDS Data 2 -suoja	10.	TMDS-kello +	18.	+5 V -virta
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS-kellon suojamaadoitus	19.	Kuumaliitântähavainto
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-kello-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (N.C. laitteessa)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 -suojamaadoitus	16.	SDA		



20-pinninen värikuvasignaaliikaapeli

Pinni Nro.	Signaalin nimi	Pinni Nro.	Signaalin nimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML-kaista 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Kuumaliitântähavainto
9	ML_Lane 1 (p)	19	Palauta DP_PWR
10	ML-kaista 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -toiminto

Tämä näyttö on varustettu VESA DDC2B -ominaisuuksilla VESA DDC -standardin mukaisesti. Se mahdollistaa sen, että näyttö ilmoittaa isäntäjärjestelmälle identiteettinsä ja, riippuen käytetystä DDC-tasosta, välittää lisätietoja näyttökäytöstään.

DDC2B on kaksisuuntainen tietokanava, joka perustuu I²C-protokollaan. Isäntäjärjestelmä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.

