

AOC GAMING



KORISNIČKI UPUTSTVO

C27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Безбедност	1
Национални стандарди	1
Напајање	2
Инсталација	3
Чишћење	4
Остало	5
Подешавање	6
Садржај у кутији	6
Постављање статива и постоља	7
Подешавање угла гледања	8
Повезивање монитора	9
Монтирање на зид	10
Функција адаптивне синхронизације	11
HDR	12
Подешавање	13
Пречице	13
OSD подешавање	14
Подешавање за игре	15
слика	17
Подешавања	20
Аудио	21
OSD подешавање	22
Информације	23
LED индикатор	24
отклањање неисправности	25
Спецификација	26
Општа спецификација	26
Политика AOC монитора у вези са дефектима пиксела на панелима	27
Унапред подешени режим приказа	29
Додељивање пинова	30
Plug and Play	31

Безбедност

Национални стандарди

Следећи поднаслови описују националне стандарде који се користе у овом документу.

Напомене, опрези и упозорења

Кроз овај водич делови текста могу бити праћени иконицом и штампани подебљаним или курзивним писмом. Ови делови представљају напомене, опрезе и упозорења и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: НАПОМЕНА указује на важне информације које вам помажу да боље искористите ваш рачунарски систем.



ОПРЕЗ: ОПРЕЗ указује на могуће оштећење хардвера или губитак података и обавештава вас како да избегнете проблем.



УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на могућност телесних повреда и обавештава вас како да избегнете проблем. Нека упозорења могу се појавити у алтернативним форматима и можда нису праћена иконицом. У таквим случајевима, специфичан приказ упозорења предвиђен је од стране регулаторног органа.

Напајање



Монитор треба да се користи само са врстом извора напајања наведеном на натпису. Ако нисте сигурни која врста напајања се доводи у ваш дом, консултујте се са дилером или локалном електродистрибуцијом.



Монитор је опремљен уземљеним прикључком са три контакта, односно прикључком са трећим (уземљујућим) контактним штифтом.

Овај прикључак може да се уклопи само у уземљену струјну утичницу као безбедносна мера. Ако ваша утичница не подржава трожични прикључак, замолите електричара да инсталира одговарајућу утичницу или користите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Не уклањајте безбедносну функцију уземљеног прикључка.



Искључите уређај из мреже током грмљавине или када неће бити у употреби дужи временски период. Тиме ћете заштитити монитор од оштећења услед напонских скокова.



Немојте преоптерећивати разводне летве и продужне каблове. Преоптерећење може проузроковати пожар или електрични удар.



Ради осигурања задовољавајућег рада, користите монитор искључиво са рачунарима сертификованим од стране UL-а, који имају одговарајуће конфигуриране утичнице означене са 100–240 V AC, мин. 5 A.



Утичница у зиду мора бити уграђена у непосредној близини опреме и мора бити лако приступачна.

Инсталација

! Немојте постављати монитор на нестабилну колицу, статив, треножац, држач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и изазвати озбиљну штету овом производу. Користите само колицу, статив, треножац, држач или сто које препоручује произвођач или који су испоручени са овим производом. Приликом инсталације производа пратите упутства произвођача и користите прибор за монтирање који препоручује произвођач. Комбинацију производа и колице треба померати пажљиво.

! Никада не убацујте ниједан предмет у отвор на кућишту монитора. То може оштетити делове електронског кола и изазвати пожар или електрични удар. Никада не просипајте течности преко монитора.

! Не постављајте предњу страну производа директно на под.

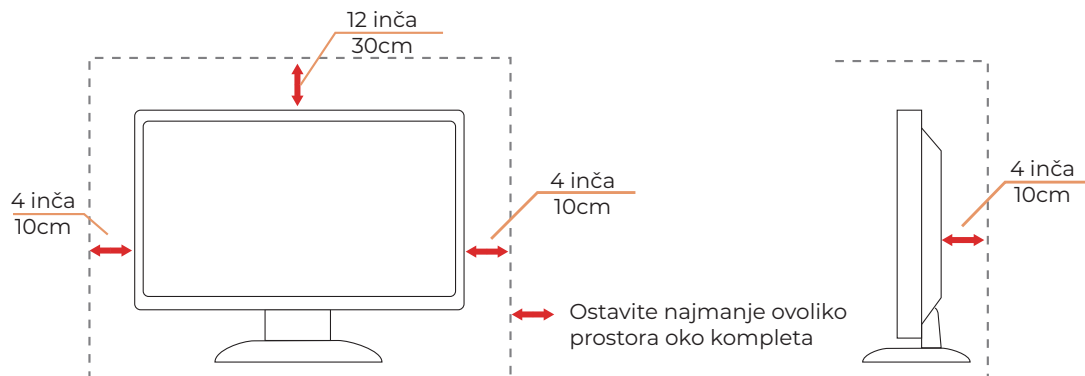
! Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите комплет за монтирање одобрен од стране произвођача и пратите упутства испоручена уз комплет.

! Оставите простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, па прегревање може изазвати пожар или оштећење монитора.

! Да бисте избегли могућа оштећења, на пример одвајање панела од оквира, обезбедите да монитор не буде нагнут надолу више од -5 степени. Ако се прекорачи максимални угао нагибања надолу од -5 степени, оштећење монитора неће бити покривено гаранцијом.


Погледајте испод препоручене зоне вентилације око монитора када је монитор инсталиран на зиду или на стативу:

Инсталиран са стативом



Чишћење

 Редовно чистите кућиште монитора меком крпом навлаженом водом.

 Приликом чишћења користите меку памучну или микрофбрану крпу. Крпа треба да буде навлажена и скоро суха; не дозволите да течност уђе у кућиште.



 Пре чишћења производа искључите напојни кабел из утичнице.

Остало



Ако производ емитује чудан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите напојни кабел и контактирајте сервисни центар.



Пазите да отвори за вентилацију не буду блокирани столом или завесом.



Не користите LCD монитор у условима јаких вибрација или снажних удараса током рада.



Не ударачте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.



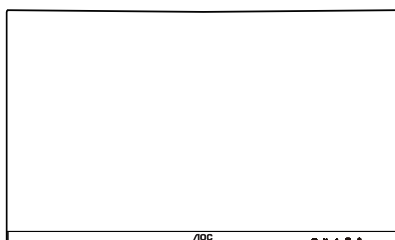
Напојни каблови морају бити одобрени у погледу безбедности. За Немачку мора бити H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или бољи. За остале земље користите одговарајуће типове у складу са локалним прописима.



Превелики ниво звучног притиска преко слушалица и главних слушалица може изазвати губитак слуха. Подешавање еквиализера на максималну вредност повећава излазни напон слушалица и главних слушалица, а самим тим и ниво звучног притиска.

Подешавање

Садржај у кутији



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



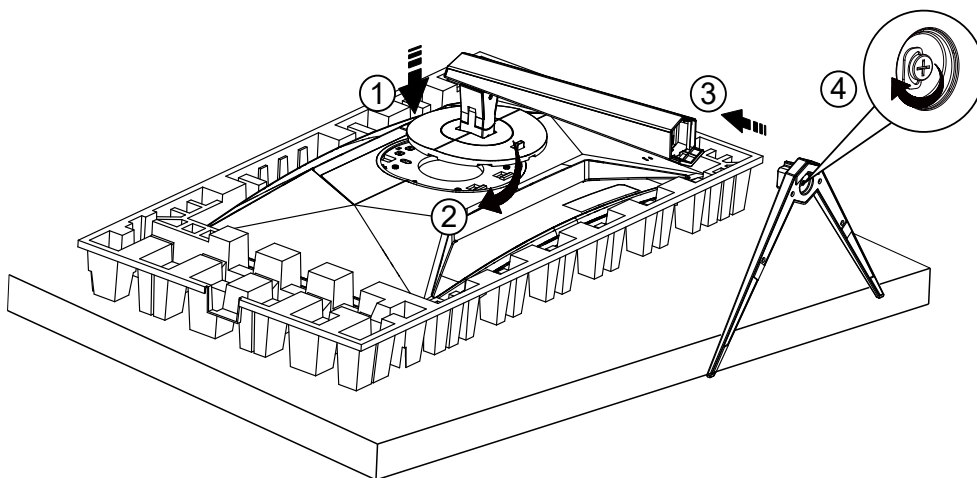
DisplayPort Cable

* Нису сви сигнали каблови обезбеђени за све земље и регионе. Молимо вас да потврду добијете од локалног дилера или представништва АОС.

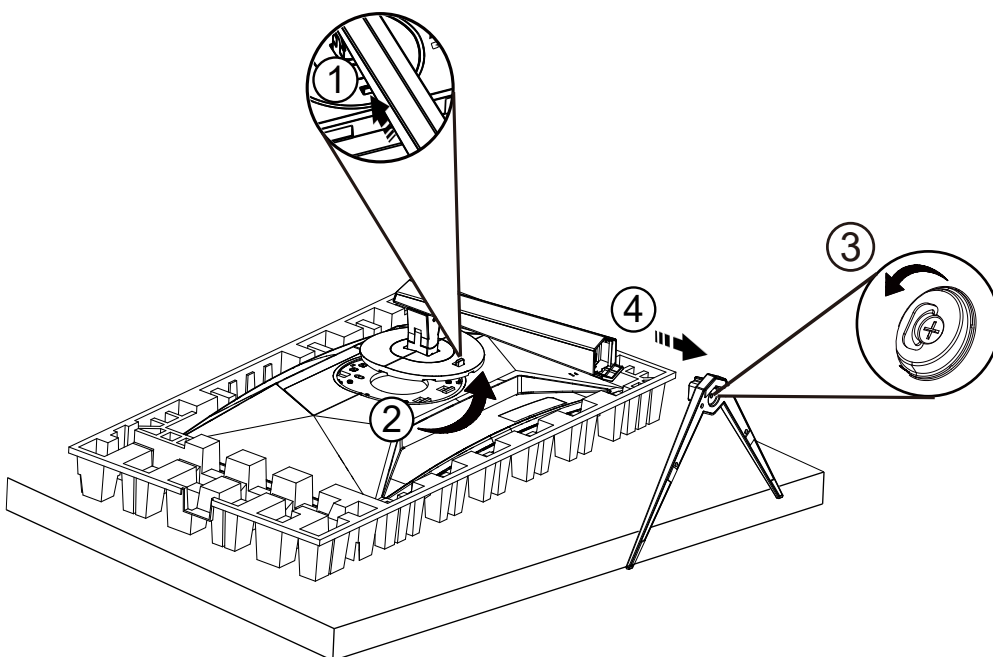
Постављање статива и постоља

Молимо вас да поставите или уклоните постоље пратећи доленаведене кораке.

Подешавање:



Уклоните:



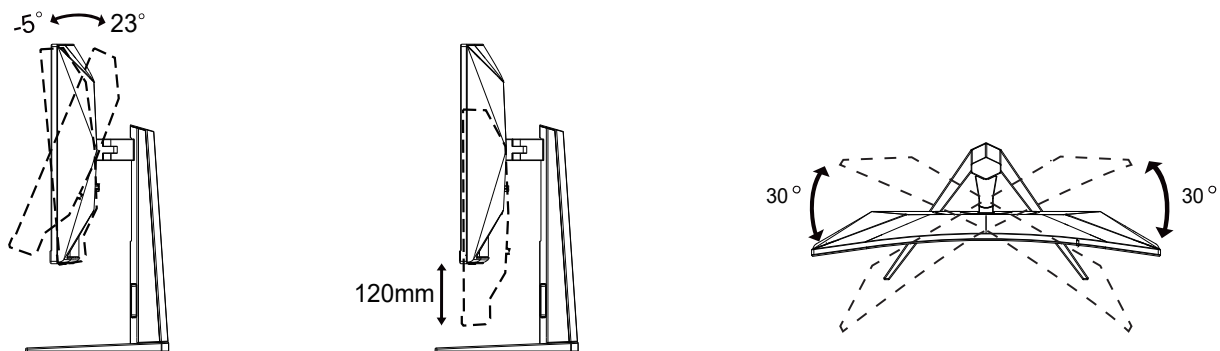
НАПОМЕНА: Дизајн приказа може да се разликује од приказаних.

Подешавање угла гледања

Да бисте постигли најбоље искуство гледања, препоручује се да корисник обезбеди могућност да види читав свој лице на екрану, а затим подеси угао монитора према личним преференцијама.

Држите постоље тако да не опрокинете монитор приликом измене његовог угла.

Монитор можете подесити на следећи начин:



НАПОМЕНА:

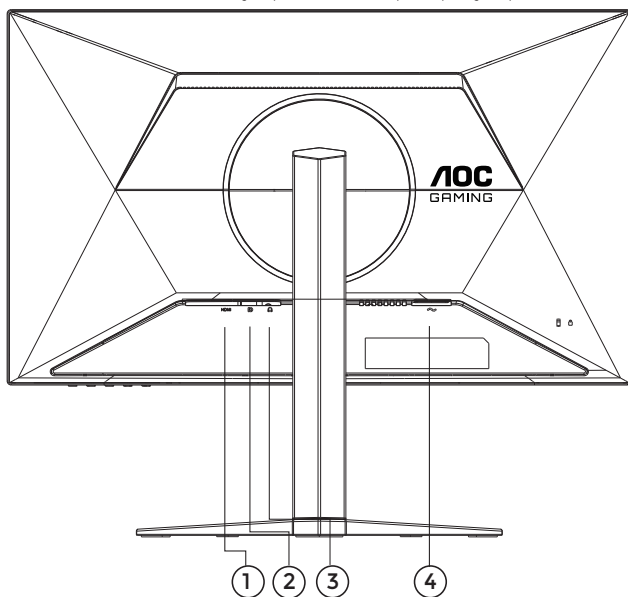
Немојте додиривати ЛЦД екран приликом измене угла. Додиривање ЛЦД екрана може изазвати оштећење.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ

- Да бисте спречили потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, уверите се да монитор није нагнут надоле више од -5 степени.
- Немојте притискати екран приликом подешавања угла монитора. Држите само оквир.

Повезивање монитора

Кабловске везе на задњој страни монитора и рачунара:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Слушалице
4. Напајање

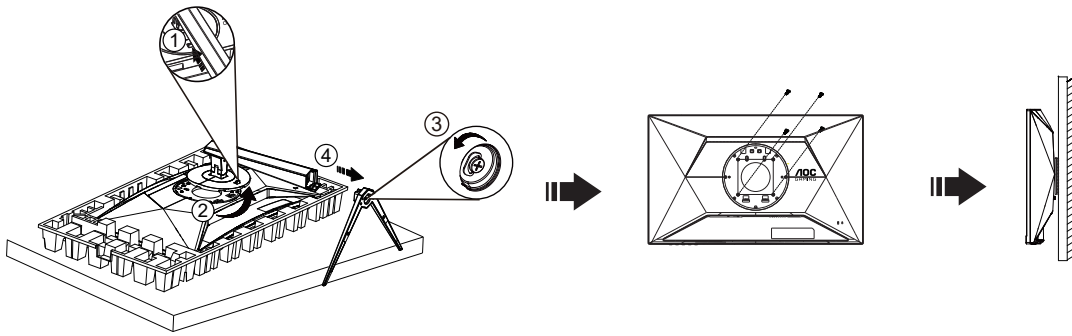
Прикључите на рачунар

1. Чврсто прикључите напојни кабел на задњу страну монитора.
2. Искључите рачунар и ископчајте му напојни кабел.
3. Прикључите кабел за видео сигнал монитора на видео конектор на задњој страни рачунара.
4. Утичите напојни кабел рачунара и монитора у блиску утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако не приказује слику, обратите се одељку „Отклањање неисправности”. Ради заштите опреме, увек искључите рачунар и LCD монитор пре повезивања.

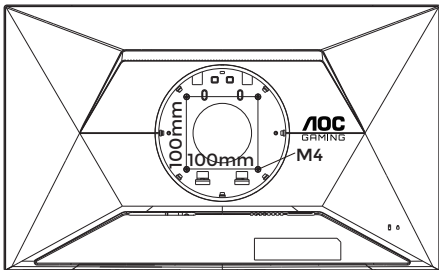
Монтирање на зид

Припрема за инсталацију опционог зидног држача

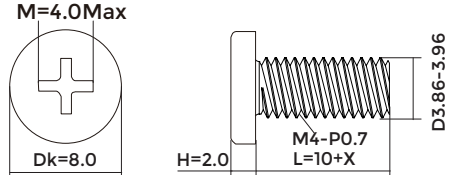


Овај монитор може бити причвршћен за зидни држач који се купује одвојено. Пре ове процедуре искључите напајање. Поступите према следећим корацима:

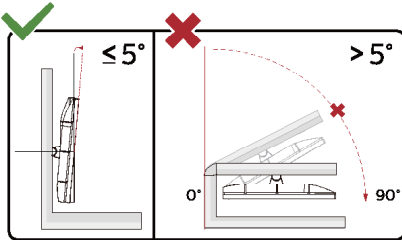
1. Скините постоље.
2. Поступите према упутствима произвођача за склапање зидног држача.
3. Поставите крак за монтажу на зид на задњу страну монитора. Поравнајте отворе на краку са отворима на задњој страни монитора.
4. Убаците четири завртња у отворе и чврсто их затегните.
5. Поново прикључите каблове. Погледајте кориснички приручник испоручен уз опциони крак за монтажу на зид ради упутстава за његово причвршћивање на зид.



Спецификација завртњева за качење на зид: M4x(10+X) mm (X = дебљина носача за монтажу на зид)



НАПОМЕНА: VESA отвори за завртње нису доступни за све моделе; обратите се продавцу или званичном представништву АОС-а. Увек контактирајте произвођача пре инсталирања монитора на зид.



* Дизајн екрана може да се разликује од приказаних илустрација.

УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте спречили потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, уверите се да монитор није нагнут надоле више од -5 степени.
2. Немојте притискати екран приликом подешавања угла монитора. Држите само оквир.

Функција адаптивне синхронизације

1. Функција адаптивне синхронизације ради преко DisplayPort/HDMI интерфејса.
2. Компатибилна графичка картица: препоручена листа је дата испод, а такође је доступна на www.AMD.com

Графичке картице

- Серија Radeon™ RX Vega
- Серија Radeon™ RX 500
- Серија Radeon™ RX 400
- Серија Radeon™ R9/R7 300 (осим R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серија Radeon™ R9 Nano
- Серија Radeon™ R9 Fury
- Серија Radeon™ R9/R7 200 (осим R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

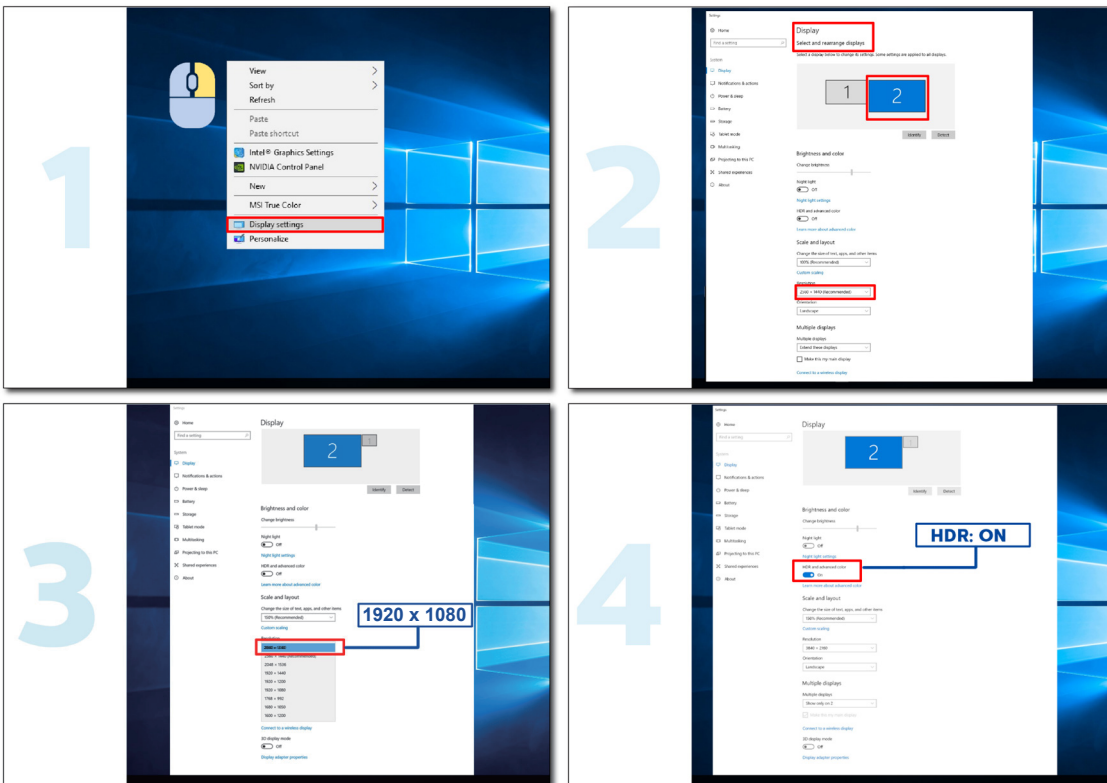
HDR

Компатибилан је са улазним сигналимa у HDR10 формату.

Приказ може аутоматски да активира HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Молимо вас да контактирате произвођача уређаја и добављача садржаја ради информација о компатибилности вашег уређаја и садржаја. Молимо вас да изаберете „ИСКЉУЧЕНО“ за HDR функцију када вам није потребна функција аутоматске активације.

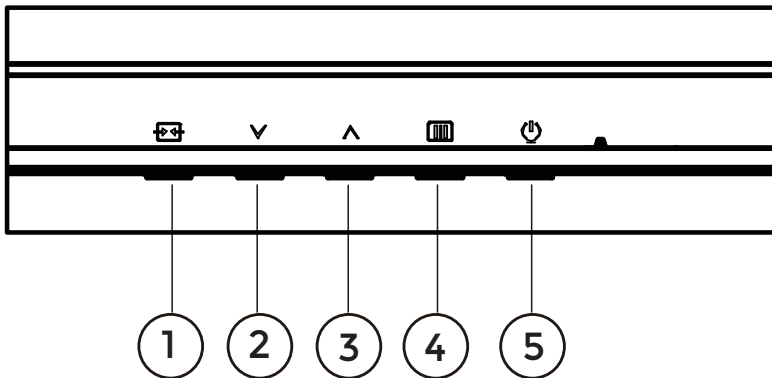
Напомена:

1. Није потребно посебно подешавање за DisplayPort/HDMI интерфејс у верзијама Windows 10 старијим од V1703.
2. Доступан је само HDMI интерфејс, док DisplayPort интерфејс не може да функционише у Windows 10 верзији V1703.
3. Подешавање приказа:
 - a. Резолуција приказа је подешена на 1920x1080, а HDR је унапред подешен на УКЉУЧЕНО.
 - b. Након покретања апликације, најбољи HDR ефекат се постиже када се резолуција промени на 1920x1080 (ако је доступно).



Подешавање

Пречице



1	Извор/Излаз
2	Кориснички тастер (режим за игру)
3	Тачка бирања
4	Мени/Унеси
5	Напајање

Мени/Унеси

Притисните да прикажете OSD или потврдите избор.

Напајање

Притисните дугме за напајање да укључите монитор.

Dial Point

Када нема OSD-а, притисните дугме Dial Point да прикажете или сакријете Dial Point.

Кориснички тастер (Гејминг режим)

Кориснички подешена пречица тастера „V“: Гејминг режим/Бројач фрејмова.

Подразумевани режим је Гејминг режим.

Када нема OSD-а, притисните тастер „V“ да отворите функцију Гејминг режима, затим притисните тастер „V“ или „^“ да изаберете Гејминг режим (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 или Gamer 3) у зависности од типа игре.

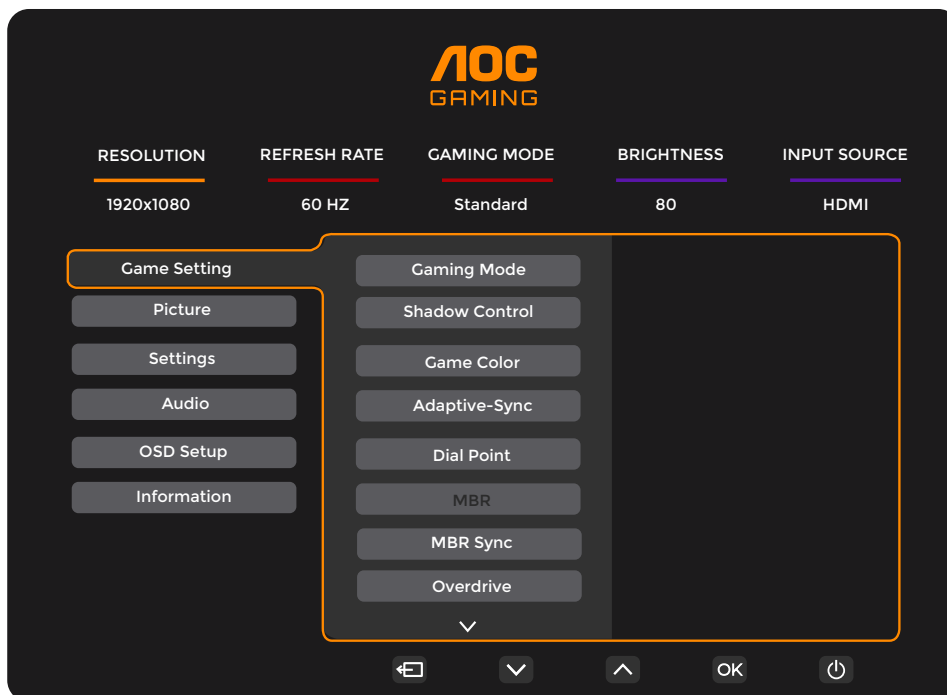
Извор/Излаз
















Када је OSD затворен, притисак на дугме Извор/Излаз активира пречицу за избор извора.

Када је OSD мени активан, ово дугме служи као тастер за излаз (за напуштање OSD менија).

OSD подешавање

Основна и једноставна упутства за контролна дугмад.

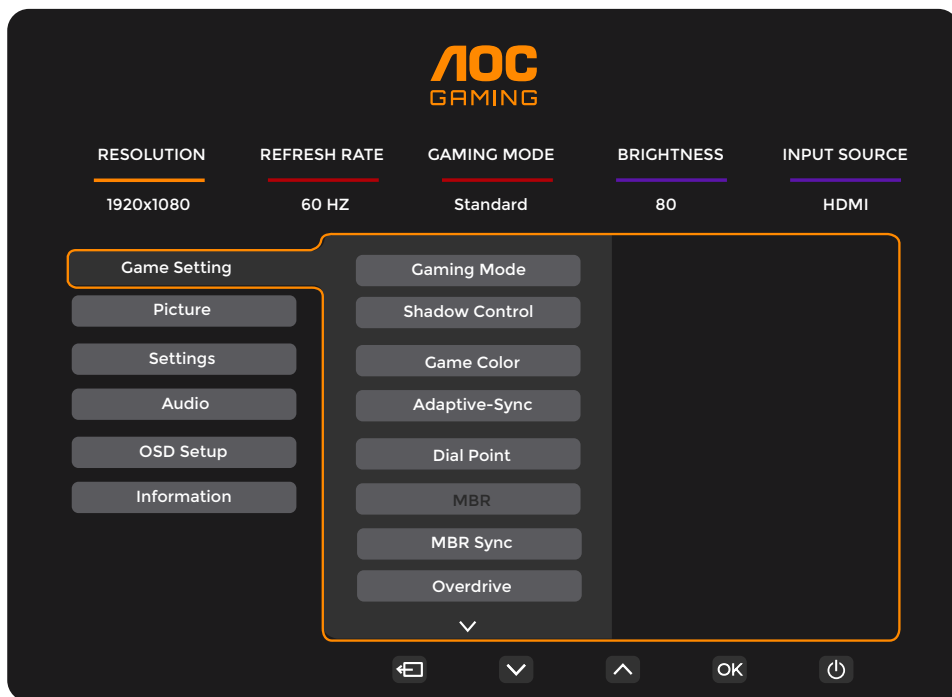


- 1). Притисните  **ДУГМЕ МЕНИ** да активирате OSD прозор.
- 2). Притисните  или  да се крећете кроз функције. Када је жељена функција истакнута, притисните  **ДУГМЕ МЕНИ / ОК** да је активирате; затим притисните  или  да се крећете кроз функције подменија. Када је жељена функција подменија истакнута, притисните  **ДУГМЕ МЕНИ / ОК** да је активирате.
- 3). Притисните  или  да промените подешавања изабране функције. Притисните  /  да изађете. Ако желите да подесите неку другу функцију, поновите кораке 2–3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, притисните и држите  **ДУГМЕ МЕНИ** док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за напајање да укључите монитор. Да бисте откључали OSD, притисните и држите  **ДУГМЕ МЕНИ** док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за напајање да укључите монитор.

Напомене:

- 1). Ако производ има само један улаз за сигнал, ставка „Избор улаза“ не може да се подеси.
- 2). Ако је резолуција улазног сигнала нативна, ставка „Однос слике“ је недоступна.

Подешавање за игре



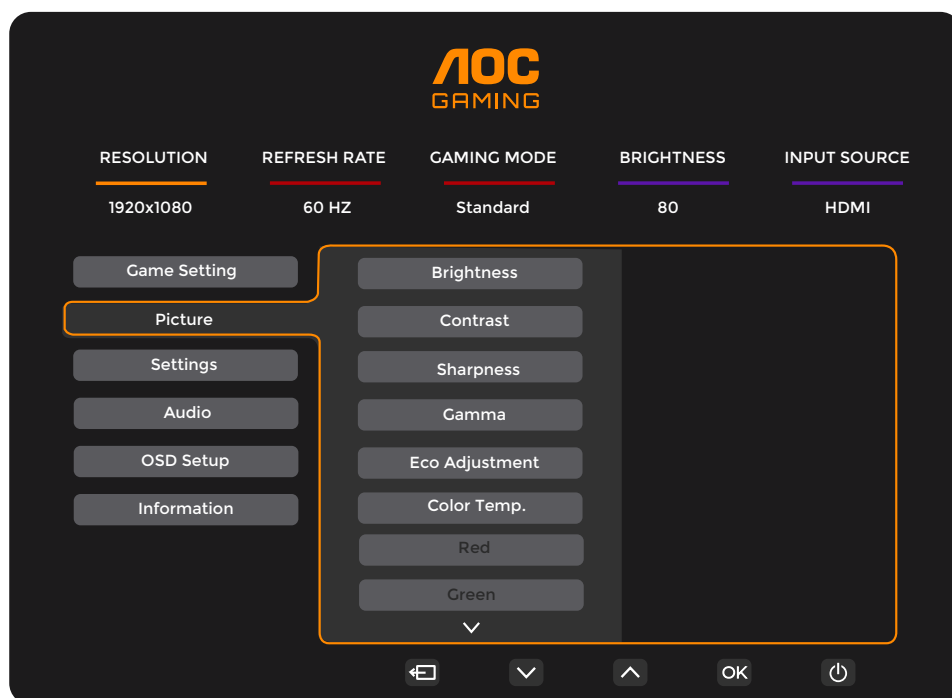
Режим за играње	Стандардно	Побољшава читљивост приликом играња одговарајућих веб и мобилних игара.
	FPS	За играње FPS (first person shooters) игара. Побољшава ниво црне боје у тамној теми.
	RTS	За играње RTS (real time strategy) игара. Побољшава квалитет слике.
	Тркачке	За играње тркачких игара. Обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
	Гејмер 1	Корисничка подешавања по преференцији сачувана су као Гејмер 1.
	Гејмер 2	Корисничка подешавања су сачувана као Гејмер 2.
	Гејмер 3	Корисничка подешавања су сачувана као Гејмер 3.
Контрола сенке	0 ~ 20	Подразумевана вредност за Shadow Control је 0; корисник затим може да подеси вредност од 0 до 20 ради јасније слике. Ако је слика претамна да би се детаљи јасно видели, подесите вредност од 0 до 20 ради јасније слике.
Боја за игре	0 ~ 20	Боја за игре омогућава подешавање засићења у опсегу од 0 до 20 ради добијања боље слике.
Adaptive-Sync	Искључено / Укључено	Искључите или укључите Adaptive-Sync. ПОДСЕТНИК за рад Adaptive-Sync-a: Када је функција Adaptive-Sync укључена, у неким играчким окружењима може доћи до трептања.
Тачка бирања	Искључено / Укључено / Динамички	Функција „Тачка за прицед“ поставља индикатор за нишањење у центру екрана како би помогла играчима да прецизно и тачно нишање у играма у којима играч гледа из првог лица (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) омогућава подешавање у опсегу од 0 до 20 нивоа ради смањења замућења покрета. НАПОМЕНА: Функција MBR може се подесити само када је Adaptive-Sync искључен и фреквенција освежавања ≥ 75 Hz.
MBR синхронизација	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите MBR синхронизацију (уклањање замућења покрета). НАПОМЕНА: Функција MBR синхронизације може се подесити када је Adaptive-Sync укључен, а улазни сигнал има променљиву фреквенцију, и када је фреквенција поља ≥ 75 Hz.
Превозбуждење	Нормално	Подесите време одзива. Напомена: 1. Ако корисник подеси OverDrive на „Најбрже“, приказана слика може бити замућена. Корисници могу да подесе ниво OverDrive-a или да га искључе према својим преференцама. 2. Функција „Екстрем“ је опциона када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања је ≥ 75 Hz. 3. Осветљеност екрана ће се смањити када је укључена функција „Extreme“.
	Брзо	
	Брже	
	Најбрже	
	Extreme	

Бројач кадрова	Искључено / Горe десно / Доле десно / Горe лево / Доле лево	Прикажи V фреквенцију у изабраном углу.
OverClock	Искључено / Укључено	Искључи или укључи функцију OverClock.

Напомена:

- 1). Када је „HDR режим“ у оквиру „Слика“ омогућен, ставке „Shadow Control“ и „Game Color“ не могу се подесити.
- 2). Када је „HDR“ у оквиру „Слика“ постављен на „DisplayHDR“, ставке „Gaming Mode“, „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Extreme“ у оквиру „Overdrive“ не могу се подесити.
Када је „HDR“ у оквиру „Слика“ постављен на „HDR Picture“, „HDR Movie“ или „HDR Game“, ставке „Gaming Mode“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Extreme“ у оквиру „Overdrive“ не могу се подесити.
- 3). Када је „Простор боја“ у оквиру „Слика“ подешен на „sRGB“, ставке „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Extreme“ у оквиру „Overdrive“ не могу се подесити.

слика



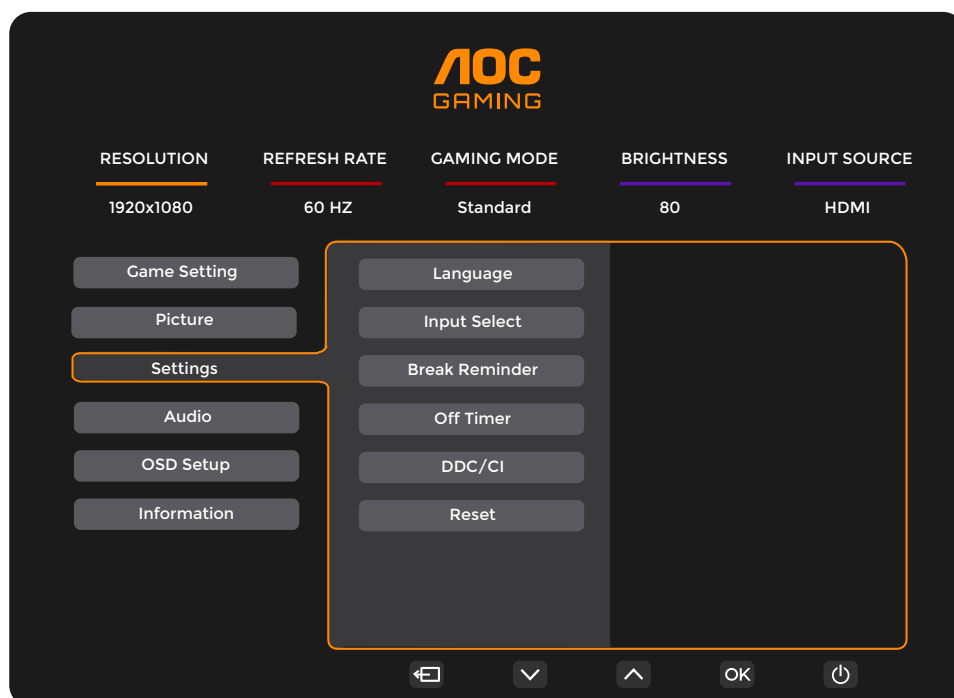
Осветљеност	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Оштрина	0-100	Подесите оштрину.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Подесите гаму.
Еко подешавање	Стандардно	Стандардни режим.
	Текст	Режим за текст.
	Интернет	Режим за интернет.
	Игра	Режим за игру.
	Филм	Режим за филм.
	Спорт	Режим за спорт.
Температура боје	Топло	Поврати топлу температуру боје.
	Нормално	Врати нормалну температуру боје.
	Хладно	Врати хладну температуру боје.
	Корисник	Врати температуру боје.
Црвено	0-100	Појачање црвене компоненте из дигиталног регистра.
Зелено	0-100	Појачање зелене компоненте из дигиталног регистра.
Плаво	0-100	Појачање плаве компоненте из дигиталног регистра.
R.Saturation	0-100	Подеси R.Saturation.

G.Saturation	0-100	Подеси G.Saturation.
B.Saturation	0-100	Подеси B.Saturation.
C. zasiћeње	0-100	Поставите C. zasiћeње.
M. zasiћeње	0-100	Поставите M. zasiћeње.
Y. zasiћeње	0-100	Поставите Y. zasiћeње.
R. нијанса	0-100	Поставите R. нијансу.
G. нијанса	0-100	Поставите G. нијансу.
B. нијанса	0-100	Поставите B. нијансу.
C. нијанса	0-100	Поставите C. нијансу.
M. нијанса	0-100	Поставите M. нијансу.
Y. нијанса	0-100	Поставите Y. нијансу.
HDR	Искључено	Поставите HDR профил у складу са вашим захтевима за коришћење. Напомена: Када се детектује HDR, опција HDR се приказује за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Искључено	Оптимизовано за боју и контраст слике, што ће симулирати приказивање HDR ефекта. Напомена: Када HDR није детектован, опција HDR режим се приказује за подешавање.
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Искључено	Искључите динамички однос контраста.
	Укључено	Укључите динамички однос контраста.
Простор боја	Нативни панел	Панел стандардног простора боја.
	sRGB	sRGB простор боја.
LowBlue режим	Искључено	Смањите таласну дужину плаве светлости контролисањем температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Канцеларија	
	Читање	
Однос слике	Пуна / Аспекат	Изаберите однос слике за приказ.

Напомена:

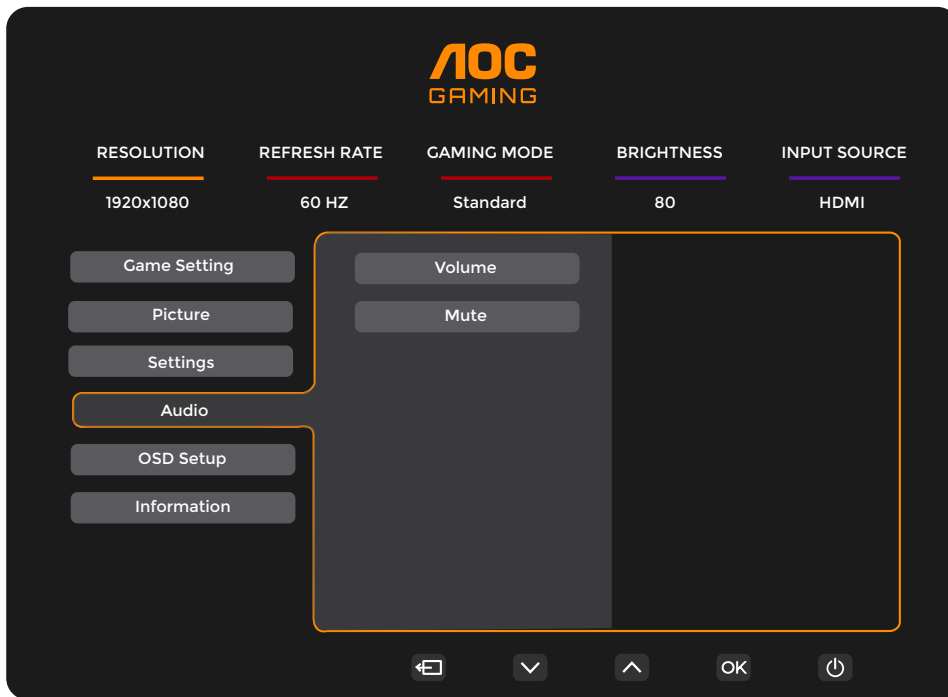
- 1). Када је „HDR режим“ омогућен, ставке „Контраст“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „6-осна засићеност/нијанса боје“, „Простор боја“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- 2). Када је „HDR“ постављен на „DisplayHDR“, све ставке у оквиру „Слика“ осим „HDR“ и „Оштрина“ не могу се подешавати. Када је „HDR“ постављен на „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „6-осна засићеност/нијанса боје“, „DCR“, „Простор боја“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- 3). Када је „Простор боја“ постављен на „sRGB“, ставке „Контраст“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „6-осна засићеност/нијанса боје“, „HDR режим“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- 4). Када је „Еко подешавање“ постављено на „Читање“, „Контраст“, „Температура боје“, „6-осна засићеност/нијанса боје“, „DCR“, „Простор боја“ и „Режим са ниском плавом“ не могу се подешавати.
- 5). Када је „Gaming Mode“ у оквиру „Game Setting“ постављен на неки други режим осим „Standard“, ставка „Еко подешавање“, „6-осна засићеност/нијанса боје“, „HDR режим“ и „Простор боја“ не могу се подешавати.

Подешавања



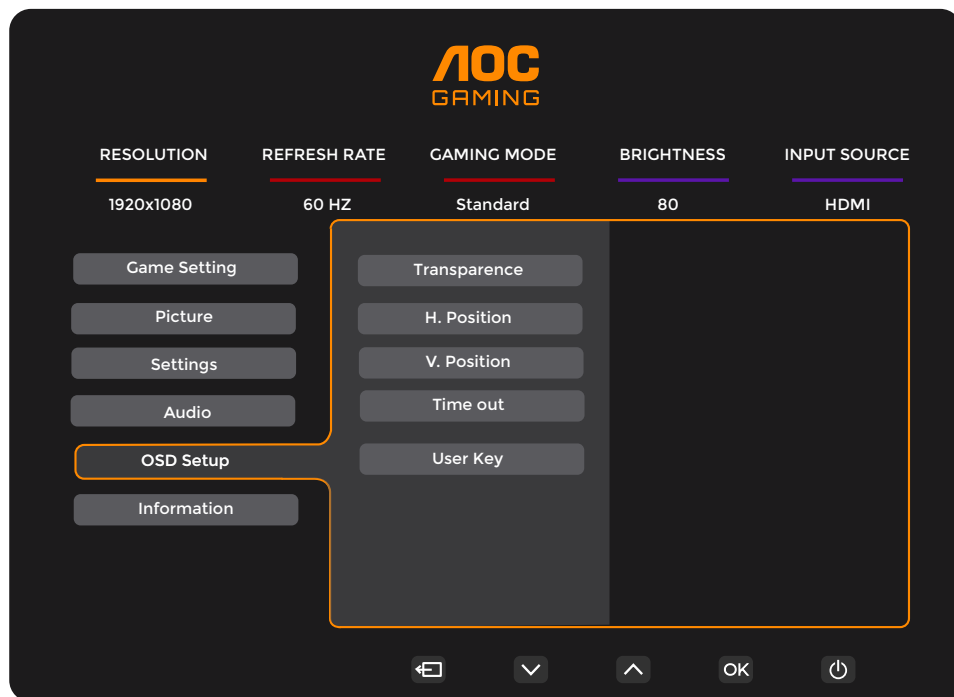
Језик		Изаберите језик OSD-а.
Избор улаза	Аутоматски / HDMI / DP	Изаберите извор улазног сигнала.
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради дуже од 1 сата.
Тајмер искључења	0-24 ч	Изаберите време искључења напајања.
DDC/CI	Не / Да	Укључи/искључи DDC/CI подршку.
Ресетуј	Не / Да	Ресетујте мени на подразумеване вредности.

Аудио



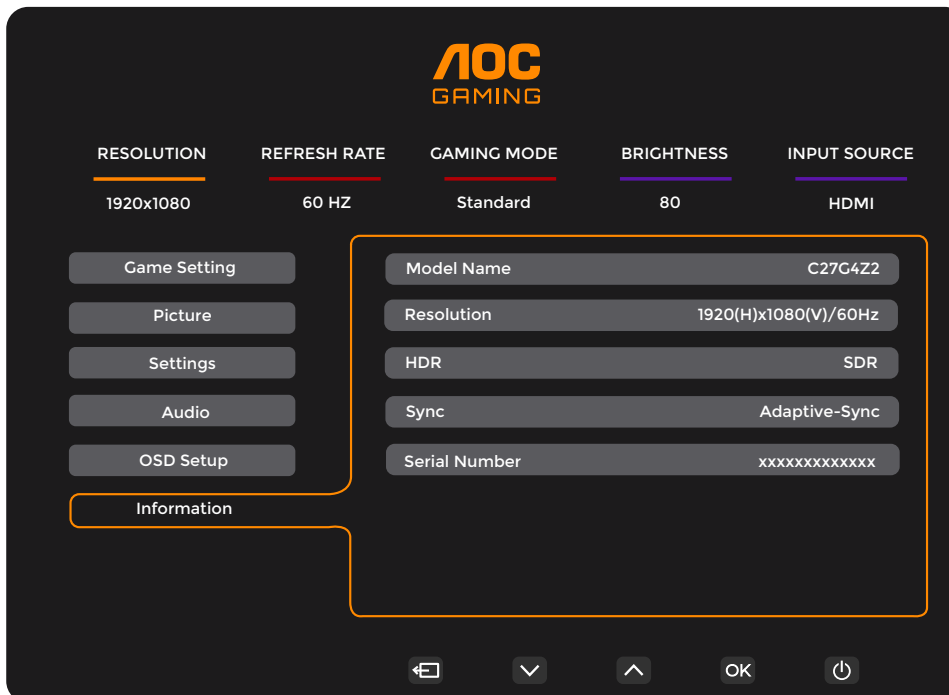
Јачина звука	0-100	Подешавање јачине звука.
Искључи звук	Искључено / Укључено	Искључите звук.

OSD подешавање



Провидност	0-100	Подесите провидност OSD-а.
Х. позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а.
В. позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а.
Тајмаут	5-120	Подесите тајмер искључивања OSD-а.
Кориснички тастер	Режим за играње / Бројач кадрова	Кориснички постављена пречица „√“ из менија.

Информације



LED индикатор

Статус	Боја LED индикатора
Режим пуне снаге	Бела
Режим активног искључења	Наранџаста

ОТКЛАЊАЊЕ НЕИСПРАВНОСТИ

Проблем & питање	Могућа решења
LED индикатор напајања није укључен	Проверите да ли је дугме за напајање укључено и да ли је напојни кабел исправно повезан са уземљеном утичницом и монитором.
Нема слике на екрану	<ul style="list-style-type: none"> ● Да ли је напојни кабел исправно прикључен? Проверите прикључак напојног кабла и напајање. ● Да ли је видео кабел исправно прикључен? (Повезано помоћу HDMI кабла) Проверите прикључак HDMI кабла. (Повезано помоћу DisplayPort кабла) Проверите прикључак DisplayPort кабла. * HDMI/DisplayPort улаз није доступан на свим моделима. ● Ако је напајање укључено, поново покрените рачунар да бисте видели почетни екран (екран за пријаву). Ако се појави почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедном режиму за Windows 7/8/10) и затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте „Подешавање оптималне резолуције“) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не појави, контактирајте сервисни центар или продавца. ● Да ли видите поруку „Улаз није подржан“ на екрану? Ову поруку можете видети када сигнал са видео картице премаши максималну резолуцију и фреквенцију које монитор може исправно да обради. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију које монитор може исправно да обради. ● Проверите да ли су инсталирани драјвери за АОС монитор.
Слика је замућена & Јавља се проблем сенке или фантомске слике	Подесите контроле Контраста и осветљености. Притисните тастер за брзо подешавање (AUTO) ради аутоматског подешавања. Проверите да не користите проширни кабел или преклопну кутију. Препоручујемо да монитор директно прикључите на излазни конектор видео картице на задњој страни рачунара.
Слика скаче, трепери или се појављује таласаст образац на слици	Преместите електричне уређаје који могу изазивати електромагнетне сметње што даље од монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју ваш монитор подржава при резолуцији коју користите.
Монитор је закључан у режиму активног искључивања.	Прекидач за напајање рачунара мора бити у положају ON. Видео картица рачунара мора бити чврсто уграђена у свој слот. Проверите да ли је видео кабел монитора исправно повезан са рачунаром. Проверите видео кабел монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. Проверите да ли ваш рачунар функционише тако што ћете притиснути тастер CAPS LOCK на тастатури док посматрате LED диоду CAPS LOCK. LED диода треба да се укључи или искључи након притискања тастера CAPS LOCK.
Недостаје једна од основних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА)	Проверите видео кабл монитора и уверите се да није оштећен ниједан контакт. Уверите се да је видео кабл монитора исправно повезан са рачунаром.
Слика на екрану није центрирана или исправно подешена по величини	Подесите X-позицију и V-позицију или притисните пречицу (AUTO).
Слика има грешке у бојама (бело не изгледа бело)	Подесите RGB боје или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонталне или вертикалне сметње на екрану	Користите режим искључивања система Windows 7/8/10/11 за подешавање CLOCK и FOCUS. Притисните пречицу (AUTO) за аутоматско подешавање.
Прописи и сервис	Молимо вас да погледате Прописи и Информације о сервису на www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у својој земљи и да бисте пронашли информације о прописима и сервису на страници за подршку.)

Спецификација

Општа спецификација

Панел	Назив модела	C27G4Z2	
	Систем управљања	TFT Color LCD	
	Видљива површина слике	68,6 cm дијагонално	
	Растојање између пиксела	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Видео	HDMI интерфејс и DisplayPort интерфејс	
	Број боја приказа	16,7 милиона боја	
Остало	Опсег хоризонталног скенирања	30–290 kHz	
	Хоризонтална фреквенција скенирања (максимална)	597,888 mm	
	Опсег вертикалне фреквенције скенирања	48–260 Hz	
	Вертикална величина скенирања (максимална)	336,312 mm	
	Оптимална предподешена резолуција	1920x1080@60Hz	
	Максимална резолуција	1920x1080@260 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Тип конектора	HDMI/DisplayPort/излаз за слушалице	
	Извор напајања	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Потрошња електричне енергије	Типична (подразумевани нивои осветљености и контраста)	21 W
		Макс. (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤ 37 W
		Режим чекања	≤ 0,3 W
	Одвођење топлоте	Нормалан рад	71,67 BTU/h (тип.)
Спавање (режим мировања)		<1,02 BTU/h	
Режим искључено		<1,02 BTU/h	
Режим искључено (прекидач на утичници)		0 BTU/h	
Еколошки услови	Температура	Радни	0 °C–40 °C
		Нерадни	–25 °C–55 °C
	Влажност	Радни	10 %–85 % (без кондензације)
		Нерадни	5 %–93 % (без кондензације)
	Надморска висина	Радни	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Нерадни	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

*Оверклоковање се постиже када је резолуција 1920x1080@260Hz. Уколико се током оверклоковања појави било која грешка приказа, подесите фреквенцију освежавања на 240 Hz.

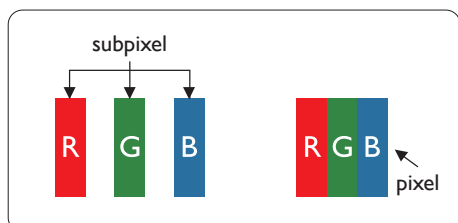


Политика АОС монитора у вези са дефектима пиксела на панелима

АОС тежи да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најнапреднијих производних процеса у индустрији и примењујемо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или субпиксела на панелима монитора су понекад неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефекта пиксела, али АОС гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефекта бити поправљен или замењен у оквиру гаранције. Ово обавештење објашњава различите типове дефекта пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефекта за сваки тип. Да би се квалификовали за поправку или замену у оквиру гаранције, број дефекта пиксела на панелу монитора мора да премаши ове прихватљиве нивое. На пример, највише 0,0004 % субпиксела на монитору може бити дефектно.

Поред тога, АОС поставља још строжије стандарде квалитета за одређене типове или комбинације пикселских грешака које су упадљивије од осталих. Ова политика важи широм света.



Пиксели и подпиксели

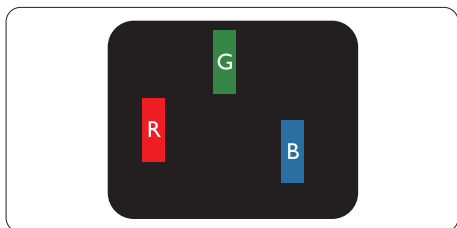
Пиксел, или елемент слике, састоји се од три подпиксела у основним бојама: црвеној, зеленој и плавој. Многи пиксели заједно чине слику. Када су сви подпиксели пиксела упаљени, три обојена подпиксела заједно изгледају као један бео пиксел. Када су сви искључени, три обојена подпиксела заједно изгледају као један црни пиксел. Остале комбинације упаљених и искључених подпиксела изгледају као појединачни пиксели других боја.

Типови пикселских грешака

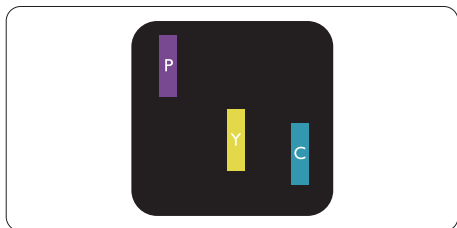
Пикселске и подпикселске грешке се на екрану појављују на различите начине. Постоје две категорије пикселских грешака и неколико типова подпикселских грешака унутар сваке категорије.

Грешке у виду светлих тачака

Грешке у виду светлих тачака се појављују као пиксели или подпиксели који су увек упаљени или „укључени“. То значи да је светла тачка подпиксел који се издваја на екрану када монитор приказује тамну слику. Постоје следеће врсте дефекта светлих тачака.



Један упаљен црвени, зелени или плави субпиксел.



Два суседна упаљена субпиксела:

- Црвена + плава = љубичаста
- Црвена + зелена = жута
- Зелена + плава = цијан (светлоплава)



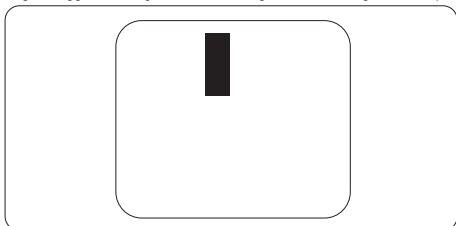
Три суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50 процената светлија од суседних тачака, док је зелена светла тачка 30 процената светлија од суседних тачака.

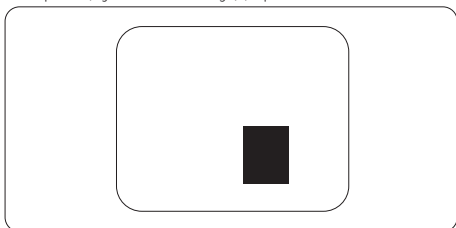
Дефекти црних тачака

Дефекти црних тачака се појављују као пиксели или субпиксели који су увек тамни или „искључени“. То значи да се тамна тачка појављује као субпиксел који се издваја на екрану када монитор приказује светлу слику. Ово су врсте дефекта црних тачака.



Близина дефекта пиксела

Будући да дефекти пиксела и субпиксела истог типа који су близу једни другима могу бити упадљивији, АОС такође наводи толеранције за близину дефекта пиксела.



Толеранције грешака пиксела

Да би монитор имао право на поправку или замену због грешака пиксела током гаранцијског периода, панел монитора АОС мора имати грешке пиксела или субпиксела које премашују толеранције наведене у веб приручнику.

ГРЕШКЕ У ВИДУ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 осветљени субпиксел	2
2 суседна осветљена субпиксела	1
3 суседна осветљена субпиксела (један бео пиксел)	0
Растојање између два светла тачкаста дефекта*	≥15 mm
Укупан број светлих тачкастих дефекта свих типова	2
ЦРНИ ТАЧКАСТИ ДЕФЕКТИ	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 тамни субпиксел	5 или мање
2 суседна тамна субпиксела	2 или мање
3 суседна тамна субпиксела	≤0
Растојање између два црна тачкаста дефекта*	≥15 mm
Укупан број црних тачкастих дефеката свих врста	5 или мање
УКУПНИ ТАЧКАСТИ ДЕФЕКТИ	ПРИХВАТЉИВ НИВО
Укупан број светлих или црних тачкастих дефеката свих врста	5 или мање

Напомена

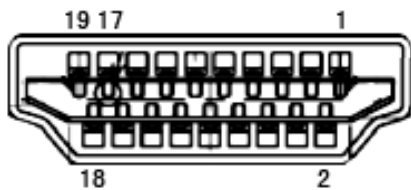
*: један или два суседна субпиксел дефекта чине један тачкасти дефект.

Унапред подешени режим приказа

СТАНДАРДНИ	РЕЗОЛУЦИЈА (± 1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
CD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
РЕЖИМИ МАК			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

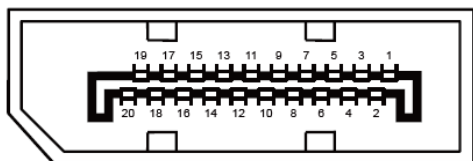
НАПОМЕНА: Према VESA стандарду, при израчунавању фреквенције освежавања (фреквенције поља) код различитих оперативних система и графичких картица може доћи до одређене грешке (± 1 Hz). У циљу побољшања компатибилности, номинална фреквенција освежавања овог производа је заокружена. Молимо вас да се обратите стварном производу.

Додељивање пинова



Кабел за сигнал бојног дисплеја са 19 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS подаци 2+	9.	TMDS подаци 0-	17.	Маса DDC/CEC
2.	Штитник TMDS података 2	10.	TMDS такт +	18.	+5 V напајање
3.	TMDS подаци 2-	11.	Штитник TMDS тактног сигнала	19.	Детекција прикључења под напоном
4.	TMDS подаци 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS подаци 1 – штитник	13.	CEC		
6.	TMDS подаци 1-	14.	Резервисано (N.C. на уређају)		
7.	TMDS подаци 0+	15.	SCL		
8.	Штитник TMDS података 0	16.	SDA		



Кабел за сигнал боје са 20-пинским прикључком

Пин Нбр.	Назив сигнала	Пин Нбр.	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	КОНФИГ2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекција прикључења под напоном
9	ML_Lane 1 (p)	19	Врати напајање DisplayPort-a (DP_PWR)
10	ML_трака 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функција Plug & Play DDC2B

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. Омогућава монитору да обавести домаћински систем о својој идентификацији и, у зависности од нивоа коришћеног DDC протокола, проследи додатне информације о својим могућностима приказа.

DDC2B је двосмерни канал за пренос података заснован на I2C протоколу. Домаћин може затражити EDID информације преко DDC2B канала.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE