

AOC

GAMING



Kullanım kılavuzu

C27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

| | |
|---|----|
| Güvenlik..... | 1 |
| Ulusal Kurallar | 1 |
| Güç..... | 2 |
| Kurulum..... | 3 |
| Temizlik..... | 4 |
| Diğer..... | 5 |
| Kurulum..... | 6 |
| Kutu İçeriği | 6 |
| Ayak ve Taban Kurulumu | 7 |
| Görüntü Açısını Ayarlama | 8 |
| Monitörü Bağlama | 9 |
| Duvara Montaj | 10 |
| Adaptive-Sync işlevi | 11 |
| HDR..... | 12 |
| Ayarlar..... | 13 |
| Kısayol Tuşları..... | 13 |
| OSD Ayarı | 14 |
| Oyun Ayarı | 15 |
| Resim | 17 |
| Ayarlar | 20 |
| Ses..... | 21 |
| OSD Kurulumu | 22 |
| Bilgi..... | 23 |
| LED Göstergesi..... | 24 |
| Sorun Giderme..... | 25 |
| Teknik Özellikler | 26 |
| Genel Teknik Özellikler | 26 |
| AOC Monitörler Panel Piksel Hata Politikası | 27 |
| Ön Ayarlı Ekran Modları..... | 29 |
| Pim Atamaları | 30 |
| Tak ve Kullan..... | 31 |

Güvenlik

Ulusal Kurallar

Aşağıdaki alt bölümler, bu belgede kullanılan ulusal kuralları açıklamaktadır.

Notlar, Dikkat Uyarıları ve Uyarılar

Bu kılavuz boyunca metin blokları, bir simge eşliğinde kalın veya eğik yazı tipiyle basılmış olabilir. Bu bloklar sırasıyla Not, Dikkat ve Uyarı olarak adlandırılır ve aşağıdaki şekilde kullanılır:



NOT: NOT, bilgisayar sisteminizi daha etkili kullanmanıza yardımcı olacak önemli bilgileri içerir.




DİKKAT: DİKKAT, donanımda potansiyel hasara veya veri kaybına neden olabilecek durumları belirtir ve bu sorunlardan nasıl kaçınılacağını açıklar.





UYARI: UYARI, bedensel yaralanma riskini gösterir ve bu riskten nasıl kaçınılacağını açıklar.


Bazı uyarılar alternatif biçimlerde yer alabilir ve her zaman bir simgeyle birlikte olmayabilir. Bu tür durumlarda uyarının sunum biçimi, ilgili düzenleyici otorite tarafından zorunlu kılınmıştır.


Güç


 Monitör yalnızca etiketinde belirtilen türdeki güç kaynağı ile çalıştırılmalıdır. Evinize sağlanan güç türünden emin değilseniz, bayinizle veya yerel elektrik şirketinizle görüşün.

 Monitör, üç bacaklı topraklamalı bir fişe sahiptir; bu fişin üçüncü (topraklama) pini bulunmaktadır. Bu fiş, güvenlik önlemi olarak yalnızca topraklamalı bir güç prizine uygundur. Priziniz üç telli fişi kabul etmiyorsa, doğru prizi takması için bir elektrikçi çağırın veya cihazı güvenli şekilde topraklamak amacıyla bir adaptör kullanın. Topraklamalı fişin güvenlik amacını devre dışı bırakmayın.

 Yıldırım fırtınası sırasında veya uzun süre kullanılmayacağı zamanlarda cihazın fişini çekin. Bu işlem, monitörü aşırı gerilim dalgalanmalarından kaynaklanabilecek hasarlara karşı koruyacaktır.

 Çoklu prizleri ve uzatma kablolarını aşırı yüklemeyin. Aşırı yükleme, yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.

 Tatmin edici çalışma performansı sağlamak amacıyla monitörü yalnızca 100–240 V AC, Min. 5 A aralığında uygun şekilde yapılandırılmış soketlere sahip UL listelenmiş bilgisayarlarla kullanın.

 Duvar prizi, ekipmanın yakınına takılmalı ve kolayca erişilebilir olmalıdır.

Kurulum

! Monitörü dengesiz bir sehpa, ayağa, tripod'a, brakete veya masaya koymayın. Monitör düşerse bir kişiyi yaralayabilir ve bu üründe ciddi hasara neden olabilir. Yalnızca üretici tarafından önerilen veya bu ürünle birlikte satılan sehpa, ayak, tripod, braket veya masa kullanın. Ürünü kurarken üreticinin talimatlarına uyun ve üreticinin önerdiği montaj aksesuarlarını kullanın. Ürün ile sehpasının birlikte taşınması dikkatle yapılmalıdır.

! Hiçbir nesneyi monitör gövdesindeki yuvaya iterek sokmayın. Bu durum, yangın veya elektrik çarpmasına neden olabilecek devre elemanlarına zarar verebilir. Monitörün üzerine sıvı dökmeyin.

! Ürünün ön yüzünü zemine koymayın.

! Monitörü bir duvara veya rafa monte ediyorsanız, üretici tarafından onaylanmış bir montaj kiti kullanın ve kittede verilen talimatlara uyun.

! Aşağıda gösterildiği gibi monitörün etrafında yeterli boşluk bırakın. Aksi takdirde hava sirkülasyonu yetersiz olabilir; bu durum yangına veya monitörde hasara neden olabilir.

! Panelin çerçeveden (bezel) soyulması gibi potansiyel hasarları önlemek için monitörün aşağıya doğru eğim açısının -5 dereceden fazla olmamasını sağlayın. -5 derece aşağı eğim açısı sınırı aşıldığında, monitörde meydana gelen hasar garanti kapsamına alınmaz.

Monitör duvara veya ayağa monte edildiğinde önerilen havalandırma alanları aşağıda gösterilmiştir:

Ayak ile monte edilmiş



Temizlik

! Kabinini d¼zenli olarak suyla nemlendirilmiř yuřuřak bir bezle temizleyin.


! Temizlik sırasında yuřuřak pamuklu veya mikrofiber bir bez kullanın. Bez nemli ve neredeyse kuru olmalıdır; sıvının g¼vde iine girmesine izin vermeyin.



! L¼tfen ¼r¼n¼ temizlemeden ¼nce g¼ kablosunu ıkarın.


Diđer


 Cihazdan garip bir koku, ses veya duman çıkıyorsa, fiři DERHAL prizden çekin ve bir Servis Merkezi ile iletişime geçin.

 Havalandırma deliklerinin bir masa veya perde tarafından tıkanmadığından emin olun.

 LCD monitörü, çalışırken şiddetli titreşimli veya yüksek darbeli ortamlarda kullanmayın.

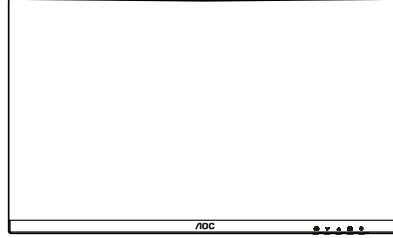
 Monitöre çalışırken veya taşıma sırasında vurmeyin veya düşürmeyin.

 Güç kabloları güvenlik onaylı olmalıdır. Almanya için H03VV-F, 3G, 0,75 mm² veya daha iyi olmalıdır. Diđer ülkeler için uygun tipler buna göre kullanılmalıdır.

 Kulaklık ve kulak üstü kulaklıklardan gelen aşırı ses basıncı işitme kaybına neden olabilir. Ekolayzer ayarının maksimuma getirilmesi, kulaklık ve kulak üstü kulaklıkların çıkış voltajını ve dolayısıyla ses basıncı seviyesini artırır.

Kurulum

Kutu İeriđi



Monitor

*



Quick Start Guide

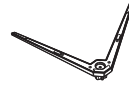
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



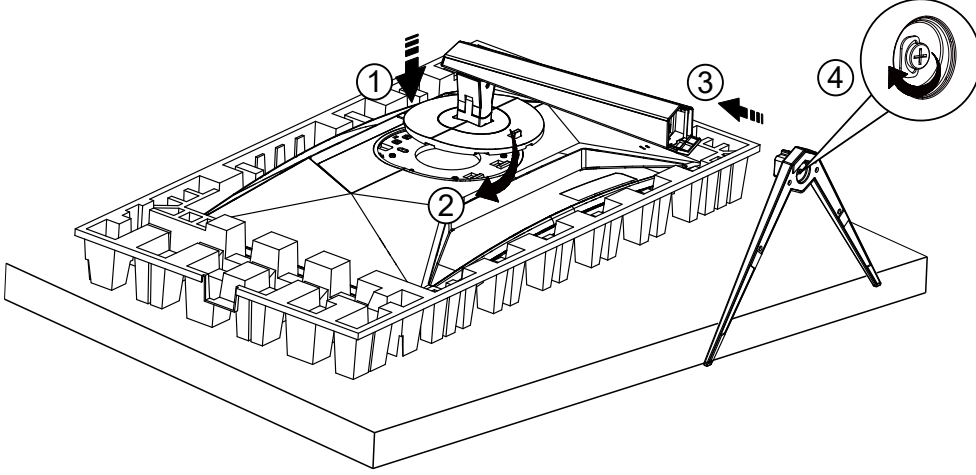
DisplayPort Cable

*Tüm lkeler ve blgeler iin tm sinyal kabloları sađlanmayabilir. Onay iin ltfen yerel bayi veya AOC Őube ofisiyle iletiŐime gein.

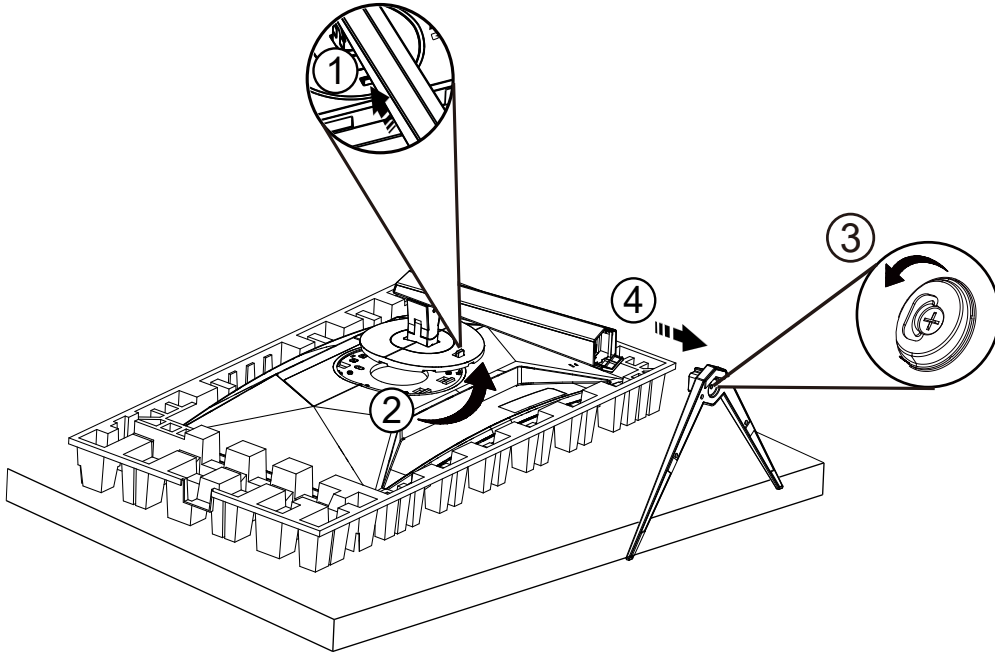
Ayak ve Taban Kurulumu

Lütfen aşağıdaki adımları izleyerek tabanı kurun veya çıkarın.

Kurulum:



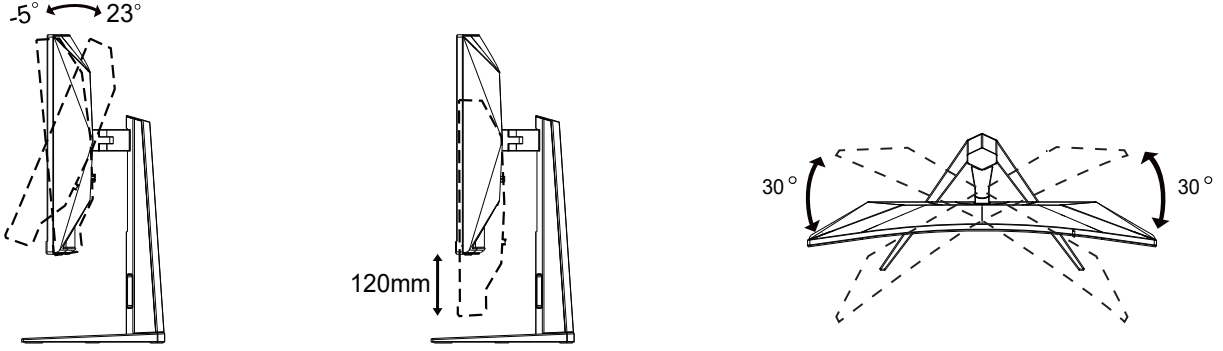
Çıkarın:



 NOT: Ekran tasarımı, gösterilenlerden farklı olabilir.

Görüntü Açısını Ayarlama

En iyi görüntü deneyimini elde etmek için, kullanıcının ekranda yüzünün tamamını görebildiğinden emin olduktan sonra monitörün açısını kişisel tercihine göre ayarlaması önerilir. Monitörün açısını değiştirirken monitörün devrilmesini önlemek için ayağını tutun. Monitörü aşağıda belirtildiği gibi ayarlayabilirsiniz:



NOT:

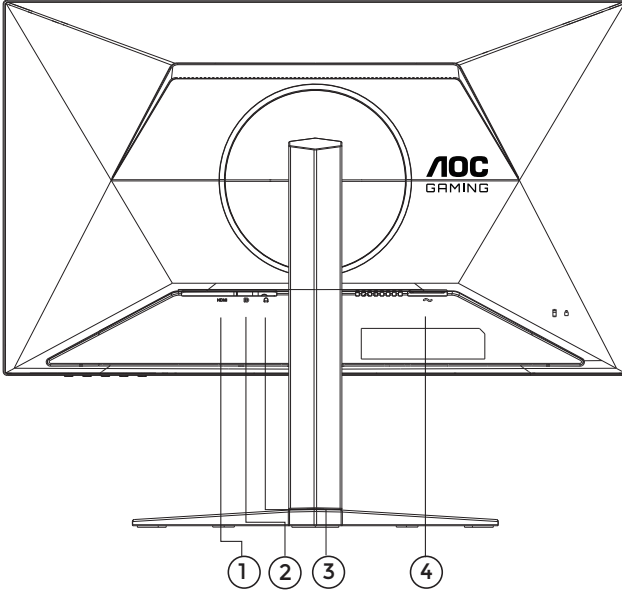
Açıyı değiştirirken LCD ekranına dokunmayın. LCD ekranına dokunmak hasara neden olabilir.

UYARI

- Panel soyulması gibi olası ekran hasarlarını önlemek için monitörün -5 dereceden fazla aşağı doğru eğilmemesini sağlayın.
- Monitörün açısını ayarlarken ekrana bastırmayın. Yalnızca çerçevenizi tutun.

Monitörü Baęlama

Monitör ve Bilgisayarın Arka Tarafındaki Kablo Baęlantıları:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Kulaklık
4. Güç

Bilgisayara Baęlayın

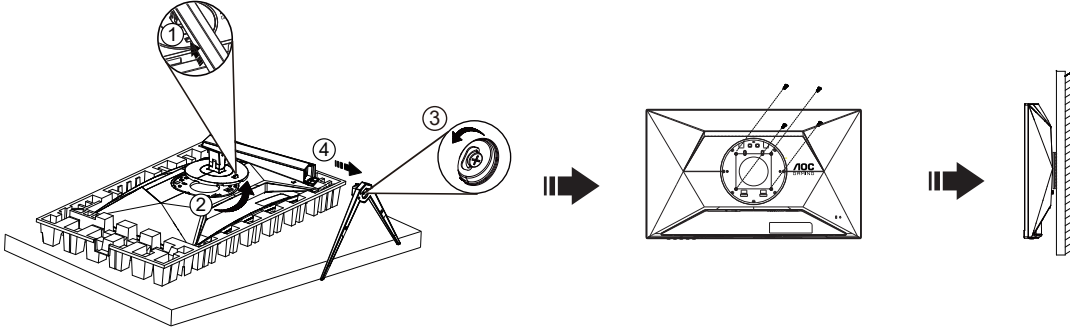
1. Güç kablosunu monitörün arkasına sıkıca takın.
2. Bilgisayarınızı kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
3. Monitör sinyal kablosunu bilgisayarınızın arka tarafındaki video girişine takın.
4. Bilgisayarınızın ve monitörünüzün güç kablolarını yakındaki bir prize takın.
5. Bilgisayarınızı ve monitörünüzü açın.

Monitörünüzde görüntü görülüyorsa, kurulum tamamlanmıştır. Görüntü görünmüyorsa, lütfen Sorun Giderme bölümüne başvurun.

Ekipmanları korumak için, her zaman baęlantı yapmadan önce bilgisayarı ve LCD monitörü kapatın.

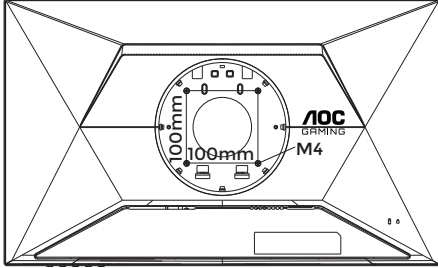
Duvara Montaj

İsteğe Bağlı Duvara Montaj Kolunu Kurmaya Hazırlık

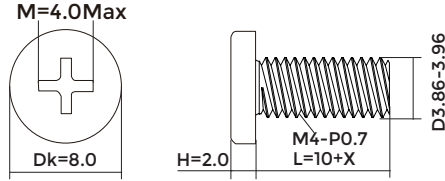


Bu monitör, ayrı olarak satın alacağınız bir duvara montaj koluna bağlanabilir. Bu işlem öncesinde gücü kesin. Aşağıdaki adımları izleyin:

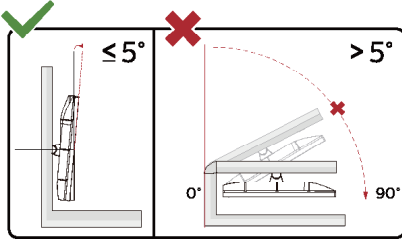
1. Tabanı çıkarın.
2. Duvara montaj kolunu monte etmek için üreticinin talimatlarını izleyin.
3. Duvar montaj kolunu monitörün arkasına yerleştirin. Kolun deliklerini monitörün arkasındaki deliklerle hizalayın.
4. 4 vidayı deliklere takın ve sıkın.
5. Kabloları tekrar bağlayın. Duvara monte etme talimatları için opsiyonel duvar montaj koluyla birlikte verilen kullanıcı el kitabına başvurun.



Duvar askısı vidalarının spesifikasyonu: M4×(10+X) mm (X = Duvar montaj braketinin kalınlığı)



NOT: VESA montaj vida delikleri tüm modellerde mevcut değildir; lütfen AOC yetkili bayisi veya resmi departmanı ile görüşün. Duvar montajı için her zaman üreticiyle iletişime geçin.



* Ekran tasarımı gösterilenlerden farklılık gösterebilir.

⚠ UYARI:

1. Panel soyulması gibi olası ekran hasarlarını önlemek için monitörün -5 dereceden fazla aşağı doğru eğilmemesini sağlayın.
2. Monitörün açısını ayarlarken ekrana bastırmayın. Yalnızca çerçevenizi tutun.

Adaptive-Sync işlevi

1. Adaptive-Sync işlevi DisplayPort/HDMI ile çalışır.
2. Uyumlu ekran kartı: Önerilen liste aşağıda yer almaktadır; ayrıca www.AMD.com adresini [ziyaret ederek de kontrol edilebilir.](#)

Ekran Kartları

- Radeon™ RX Vega serisi
- Radeon™ RX 500 serisi
- Radeon™ RX 400 serisi
- Radeon™ R9/R7 300 serisi (R9 370/X, R7 370/X ve R7 265 hariç)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serisi
- Radeon™ R9 Fury serisi
- Radeon™ R9/R7 200 serisi (R9 270/X ve R9 280/X hariç)

İşlemciler

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

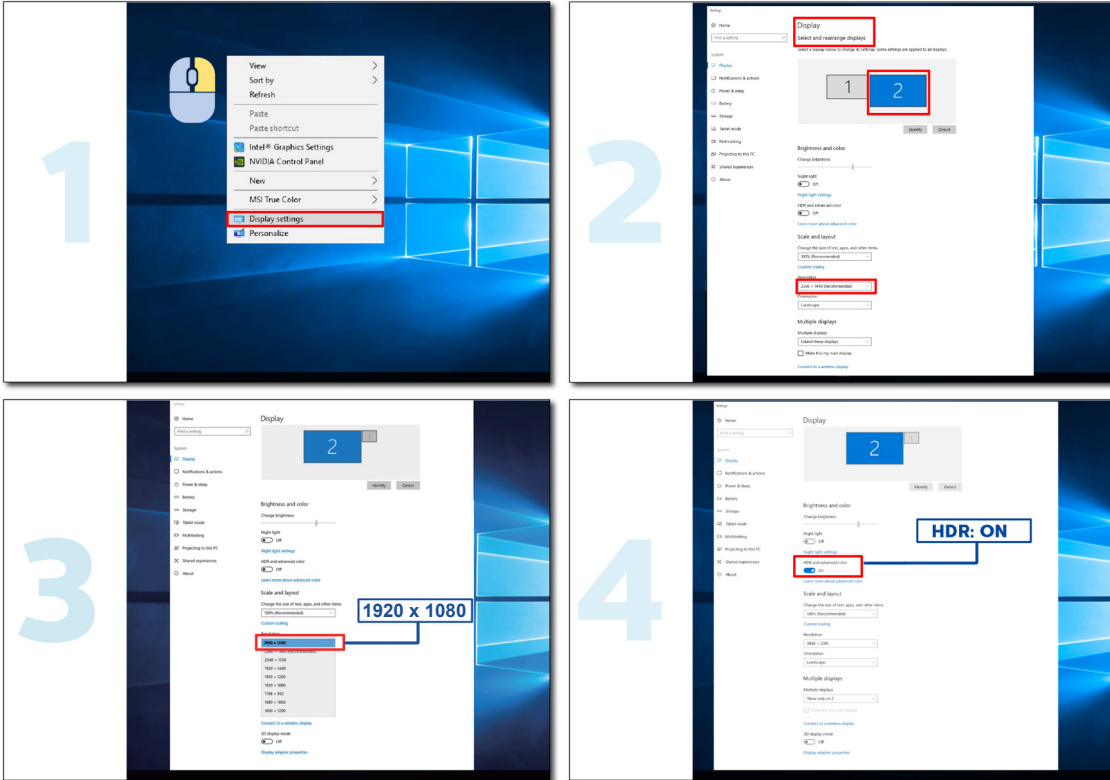
HDR

HDR10 biçimindeki giriş sinyalleriyle uyumludur.

Oynatıcı ve içerik uyumlu olduğunda ekran, HDR işlevini otomatik olarak etkinleştirebilir. Cihazınızın ve içeriğinizin uyumluluğu hakkında bilgi almak için lütfen cihaz üreticisi ile içerik sağlayıcısına başvurun. Otomatik etkinleştirme işlevine ihtiyacınız olmadığında HDR işlevi için "KAPALI" seçeneğini seçin.

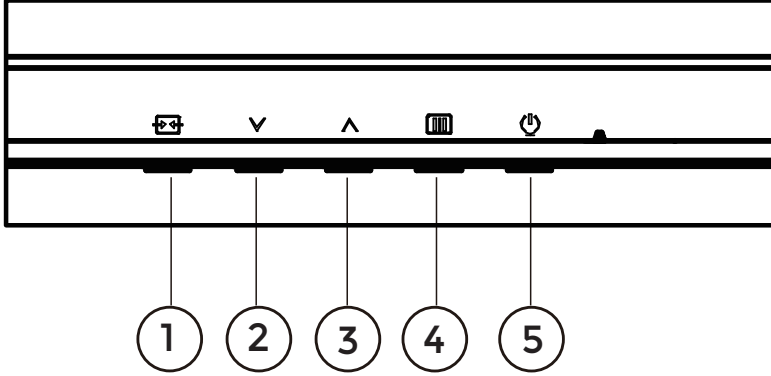
NOT:

1. V1703'ten eski WIN10 sürümlerinde DisplayPort/HDMI arayüzü için özel bir ayar gerekmez.
2. WIN10 V1703 sürümünde yalnızca HDMI arayüzü kullanılabilir; DisplayPort arayüzü çalışmaz.
3. Ekran Ayarı:
 - a. Ekran çözünürlüğü 1920x1080 olarak ayarlanmış ve HDR önceden AÇIK konumdadır.
 - b. Bir uygulamaya girdikten sonra, çözünürlük 1920x1080'e değiştirildiğinde (mevcut ise) en iyi HDR etkisi elde edilir.



Ayarlar

Kısayol Tuşları



| | |
|---|----------------------------|
| 1 | Kaynak/Çıkış |
| 2 | Kullanıcı Tuşu (Oyun Modu) |
| 3 | Çevrim Noktası |
| 4 | Menü/Giriş |
| 5 | Güç |

Menü/Giriş

OSD'yi görüntülemek veya seçimi onaylamak için basın.

Güç

Monitörü açmak için Güç düğmesine basın.

Dial Point

OSD görünmüyorsa, Dial Point'i göstermek veya gizlemek için Dial Point düğmesine basın.

Kullanıcı Tuşu (Oyun Modu)

Kullanıcı tarafından ayarlanan "✓" tuşu kısayol menüsü: Oyun Modu/Çerçeve Sayacı.
Varsayılan ayar Oyun Modu'dur.

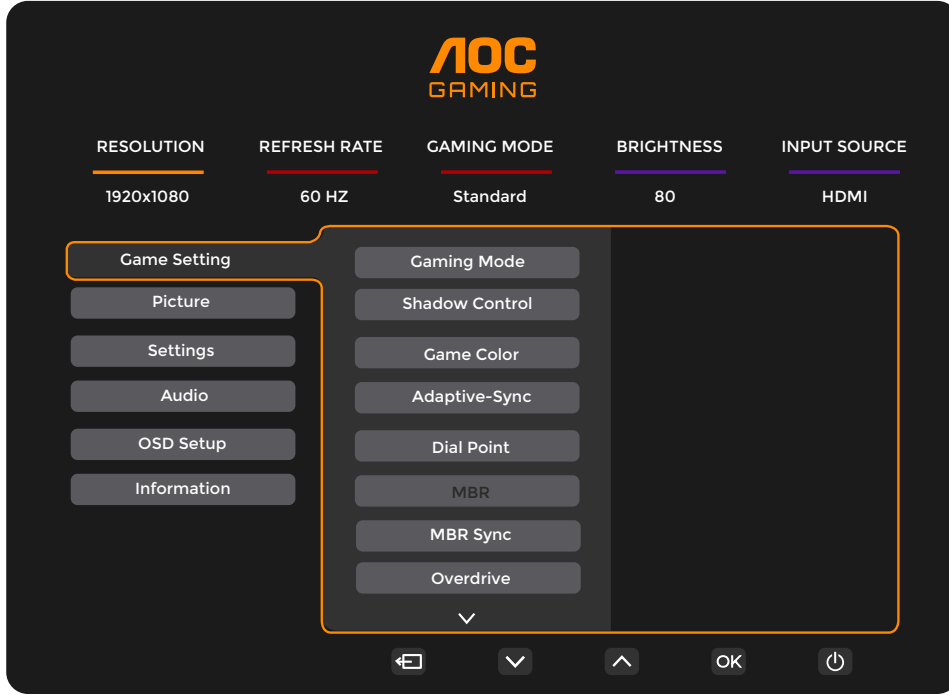
OSD görünmüyorsa, Oyun modu işlevini açmak için "✓" tuşuna basın; ardından oyun türlerine göre (Standart, FPS, RTS, Yarış, Oyuncu 1, Oyuncu 2 veya Oyuncu 3) Oyun modunu seçmek için "✓" veya "▲" tuşuna basın.
















Kaynak/Çıkış

OSD kapalıyken Kaynak/Çıkış düğmesine basıldığında Kaynak hızlı erişim tuşu işlevi görür.
OSD menüsü etkin olduğunda bu düğme çıkış tuşu olarak çalışır (OSD menüsünden çıkmak için).

OSD Ayarı

Kontrol tuşlarıyla ilgili temel ve basit talimatlar.

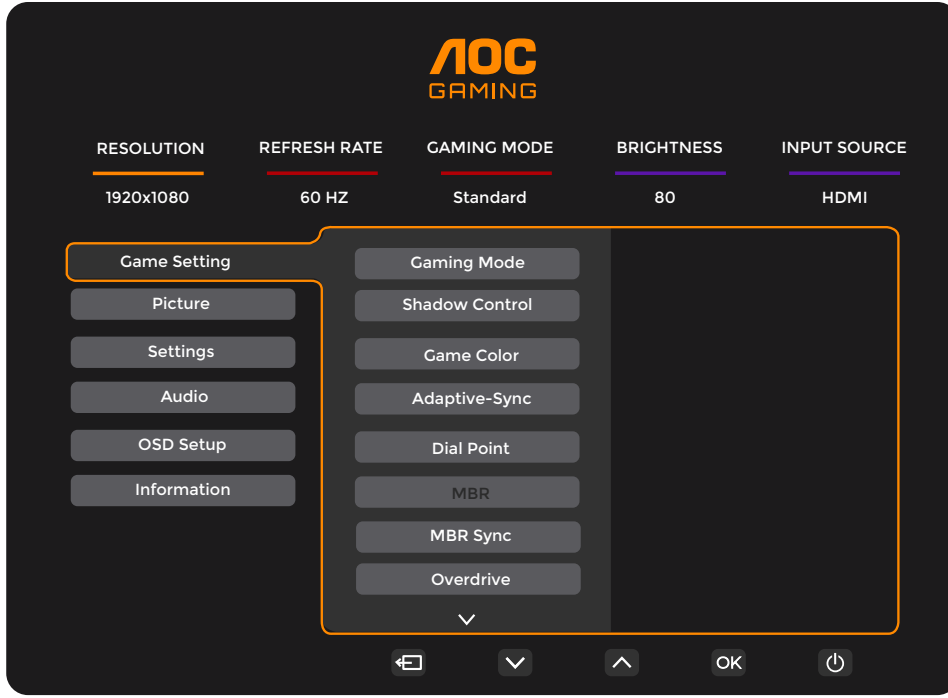


- 1). OSD penceresini etkinleştirmek için  MENÜ düğmesi'ne basın.
- 2). İşlevler arasında gezinmek için  veya  tuşuna basın. İstenilen işlev vurgulandığında etkinleştirmek için  MENÜ düğmesi/ TAMAM tuşuna basın; alt menü işlevleri arasında gezinmek için  veya  tuşuna basın. İstenilen alt menü işlevi vurgulandığında etkinleştirmek için  MENÜ düğmesi/ TAMAM tuşuna basın.
- 3). Seçilen işlevin ayarlarını değiştirmek için  veya  tuşuna basın. Çıkmak için /  tuşuna basın. Başka bir işlevi ayarlamak istiyorsanız 2-3. adımları tekrarlayın.
- 4). OSD Kilitleme İşlevi: OSD'yi kilitlemek için monitör kapalıyken  MENÜ düğmesi'ni basılı tutun ve ardından monitörü açmak için  güç düğmesine basın. OSD kilidini kaldırmak için monitör kapalıyken  MENÜ düğmesi'ni basılı tutun ve ardından monitörü açmak için  güç düğmesine basın.

Notlar:

- 1). Ürünün yalnızca bir sinyal girişi varsa "Giriş Seçimi" öğesi ayarlanamaz.
- 2). Giriş sinyali çözünürlüğü yerel çözünürlük ise "Görüntü Oranı" öğesi geçersizdir.

Oyun Ayarı



| | | |
|---------------------|-------------------------|--|
| Oyun Modu | Standart | Uygun web ve mobil oyunlar için okunabilirliği artırır. |
| | FPS | FPS (First Person Shooter) oyunları için. Koyu temalarda siyah seviyesini iyileştirir. |
| | RTS | RTS (Real Time Strategy) oyunları için. Görüntü kalitesini iyileştirir. |
| | Yarış | Yarış oyunları için en hızlı tepkime süresini ve yüksek renk doygunluğunu sağlar. |
| | Oyuncu 1 | Kullanıcının tercih ayarları Oyuncu 1 olarak kaydedilir. |
| | Oyuncu 2 | Kullanıcı tercih ayarları, Gamer 2 olarak kaydedildi. |
| | Gamer 3 | Kullanıcı tercih ayarları, Gamer 3 olarak kaydedildi. |
| Gölge Kontrolü | 0 ~ 20 | Gölge Kontrolü'nün varsayılan değeri 0'dır; son kullanıcı, daha net bir resim elde etmek için bu değeri 0 ila 20 arasında artırabilir. Resim, detaylar net şekilde görülemeyecek kadar karanlıksa, daha net bir resim için ayarı 0 ila 20 arasında düzenleyin. |
| Oyun Rengi | 0 ~ 20 | Oyun Rengi, daha iyi bir resim elde etmek için doygunluğu ayarlamak üzere 0-20 arası seviye sağlar. |
| Adaptive-Sync | Kapalı / Açık | Adaptive-Sync özelliğini devre dışı bırakın veya etkinleştirin. UYARI: Adaptive-Sync özelliği etkinleştirildiğinde, bazı oyun ortamlarında ekran titremesi yaşanabilir. |
| Çevrim Noktası | Kapalı / Açık / Dinamik | "Dial Point" (Hedef İşareti) işlevi, oyuncuların Birinci Kişi Nişancı (FPS) oyunlarında daha doğru ve hassas nişan almasına yardımcı olmak amacıyla ekranın ortasına bir nişan göstergesi yerleştirir. |
| MBR | 0 ~ 20 | MBR (Hareket Bulanıklığı Azaltma), hareket bulanıklığını azaltmak için 0-20 arası ayar seviyesi sunar. NOT: MBR işlevi, Adaptive-Sync kapalıyken ve yenileme hızı ≥ 75 Hz olduğunda ayarlanabilir. |
| MBR Senkronizasyonu | Kapalı / Açık | MBR Senkronizasyonunu (Hareket Bulanıklığını Azaltma) Devre Dışı Bırak veya Etkinleştir. NOT: MBR Senkronizasyonu işlevi, Adaptif Senkronizasyon açık ve giriş sinyali değişken frekanslı olduğunda ayarlanabilir, alan frekansı ≥ 75 Hz ise. |

| | | |
|-------------|--|---|
| Aşırı Sürüş | Normal | Yanıt süresini ayarlayın. NOT: 1. Kullanıcı OverDrive ayarını "En Hızlı" konumuna getirirse görüntü bulanık görünebilir. Kullanıcılar, tercihlerine göre OverDrive seviyesini ayarlayabilir veya bu özelliği kapatabilir. 2. "Extreme" işlevi, Adaptive-Sync kapalıyken ve yenileme hızı ≥ 75 Hz olduğunda isteğe bağlıdır. 3. "Extreme" işlevi etkinleştirildiğinde ekran parlaklığı azalacaktır. |
| | Hızlı | |
| | Daha Hızlı | |
| | En Hızlı | |
| | Extreme | |
| Kare Sayacı | Kapalı / Sağ-Üst / Sağ-Alt / Sol-Üst / Sol-Alt | Seçilen köşede V frekansını görüntüleyin. |
| OverClock | Kapalı / Açık | OverClock'u devre dışı bırakın veya etkinleştirin. |

NOT:

- 1). "Resim" menüsündeki "HDR Modu" etkinleştirildiğinde "Gölge Kontrolü" ve "Oyun Rengi" ayarlanamaz.
- 2). "Resim" menüsündeki "HDR" seçeneği "DisplayHDR" olarak ayarlandığında "Overdrive" menüsündeki "Oyun Modu", "Gölge Kontrolü", "Oyun Rengi", "MBR", "MBR Senkronizasyonu" ve "Extreme" ayarlanamaz.
"Resim" menüsündeki "HDR" seçeneği "HDR Resim", "HDR Film" veya "HDR Oyun" olarak ayarlandığında "Overdrive" menüsündeki "Oyun Modu", "Oyun Rengi", "MBR", "MBR Senkronizasyonu" ve "Extreme" ayarlanamaz.
- 3). "Resim" menüsündeki "Renk Uzayı" "sRGB" olarak ayarlandığında, "Overdrive" menüsündeki "Gölge Kontrolü", "Oyun Rengi", "MBR", "MBR Senkronizasyonu" ve "Extreme" öğeleri ayarlanamaz.

Resim



| | | |
|----------------|-----------------------------|---|
| Parlaklık | 0-100 | Arka Işık Ayarı |
| Kontrast | 0-100 | Dijital Kayıttan Kontrast |
| Keskinlik | 0-100 | Keskinliği ayarlayın. |
| Gama | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 | Gama'yı Ayarla. |
| Ekolojik Ayar | Standart | Standart Mod. |
| | Metin | Metin Modu. |
| | İnternet | İnternet Modu. |
| | Oyun | Oyun Modu. |
| | Film | Film Modu. |
| | Spor | Spor Modu. |
| | Okuma | Okuma Modu. |
| Renk Sıcaklığı | Sıcak | Sıcak Renk Sıcaklığı'nı Geri Çağır. |
| | Normal | Normal Renk Sıcaklığını Geri Çağır. |
| | Soğuk | Soğuk Renk Sıcaklığını Geri Çağır. |
| | Kullanıcı | Renk Sıcaklığını Geri Çağır. |
| Kırmızı | 0-100 | Dijital kayıt biriminden kırmızı kazanç değeri. |
| Yeşil | 0-100 | Dijital kayıt biriminden yeşil kazanç değeri. |
| Mavi | 0-100 | Dijital kayıt biriminden mavi kazanç değeri. |
| K.Doygunluk | 0-100 | K.Doygunluğunu Ayarla. |

| | | |
|--------------|--------------------|--|
| Y.Doygunluk | 0-100 | Y.Doygunluğunu Ayarla. |
| M.Doygunluk | 0-100 | M.Doygunluğunu Ayarla. |
| C.Doygunluk | 0-100 | C.Doygunluğu ayarlayın. |
| M.Doygunluk | 0-100 | M.Doygunluğu ayarlayın. |
| Y.Doygunluk | 0-100 | Y.Doygunluğu ayarlayın. |
| R.Ton | 0-100 | R.Tonu ayarlayın. |
| G.Ton | 0-100 | G.Tonu ayarlayın. |
| B.Ton | 0-100 | B.Tonu ayarlayın. |
| C.Ton | 0-100 | C.Tonu ayarlayın. |
| M.Ton | 0-100 | M.Tonu ayarlayın. |
| Y.Ton | 0-100 | Y.Tonu ayarlayın. |
| HDR | Kapalı | HDR profilini kullanım gereksinimlerinize göre ayarlayın. NOT: HDR algılandığında, ayarlama için HDR seçeneği görüntülenir. |
| | DisplayHDR | |
| | HDR Resim | |
| | HDR Film | |
| | HDR Oyun | |
| HDR Modu | Kapalı | HDR etkisini simüle edecek şekilde resmin renk ve kontrastına göre optimize edilmiştir. NOT: HDR algılanmadığında, ayarlama için HDR Modu seçeneği görüntülenir. |
| | HDR Resim | |
| | HDR Film | |
| | HDR Oyun | |
| DCR | Kapalı | Dinamik kontrast oranını devre dışı bırakın. |
| | Açık | Dinamik kontrast oranını etkinleştirin. |
| Renk Uzayı | Panel Yerel | Standart renk uzayı paneli. |
| | sRGB | sRGB Renk Uzayı. |
| LowBlue Modu | Kapalı | Renk sıcaklığı kontrol edilerek mavi ışık dalgası azaltılır. |
| | Multimedya | |
| | İnternet | |
| | Ofis | |
| | Okuma | |
| Resim Oranı | Tam / En-Boy Oranı | Görüntü için resim oranını seçin. |

NOT:

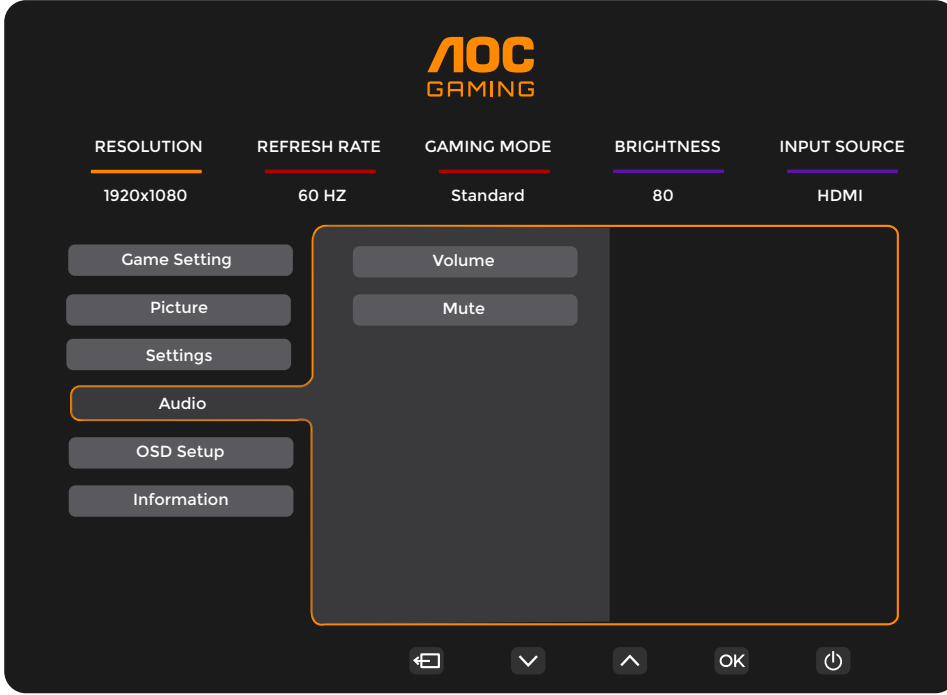
- 1). "HDR Modu" etkinleřtirildiđinde "Kontrast", "Gama", "Ekolojik Ayar", "Renk Sıcaklıđı", "6-Eksenli Renk Doygunluđu/Tepe", "Renk Uzayı" ve "LowBlue Modu" ayarlanamaz.
- 2). "HDR", "DisplayHDR" olarak ayarlandıđında "Resim" menüsündeki "HDR" ve "Keskinlik" dıřındaki tüm ođeler ayarlanamaz.
"HDR", "HDR Resim", "HDR Film" veya "HDR Oyun" olarak ayarlandıđında "Gama", "Ekolojik Ayar", "Renk Sıcaklıđı", "6-Eksenli Renk Doygunluđu/Tepe", "DCR", "Renk Uzayı" ve "LowBlue Modu" ayarlanamaz.
- 3). "Renk Uzayı" "sRGB" olarak ayarlandıđında "Kontrast", "Gama", "Ekolojik Ayar", "Renk Sıcaklıđı", "6-Eksenli Renk Doygunluđu/Tepe", "HDR Modu" ve "LowBlue Modu" ayarlanamaz.
- 4). "Ekolojik Ayar" "Okuma" olarak ayarlandıđında "Kontrast", "Renk Sıcaklıđı", "6 Eksenli Renk Doygunluđu/Tepe", "DCR", "Renk Uzayı" ve "Düşük Mavi Modu" ayarlanamaz.
- 5). "Oyun Ayarları" altındaki "Oyun Modu" "Standart" dıřındaki bir moda ayarlandıđında, ođe "Ekolojik Ayar", "6 Eksenli Renk Doygunluđu/Tepe", "HDR Modu" ve "Renk Uzayı" ayarlanamaz.

Ayarlar



| | | |
|-----------------------|----------------------|--|
| Dil | | OSD dilini seçin. |
| Giriş Seçimi | OTOMATİK / HDMI / DP | Giriş Sinyali Kaynağını seçin. |
| Mola Hatırlatıcısı | Kapalı / Açık | Kullanıcı 1 saatten fazla kesintisiz çalışırsa mola hatırlatıcısı verilir. |
| Kapanma Zamanlayıcısı | 0-24 saat | DC kapanma süresini seçin. |
| DDC/CI | Hayır / Evet | DDC/CI desteğini açın/kapatın. |
| Sıfırla | Hayır / Evet | Menüyü varsayılan ayarlara sıfırlayın. |

Ses



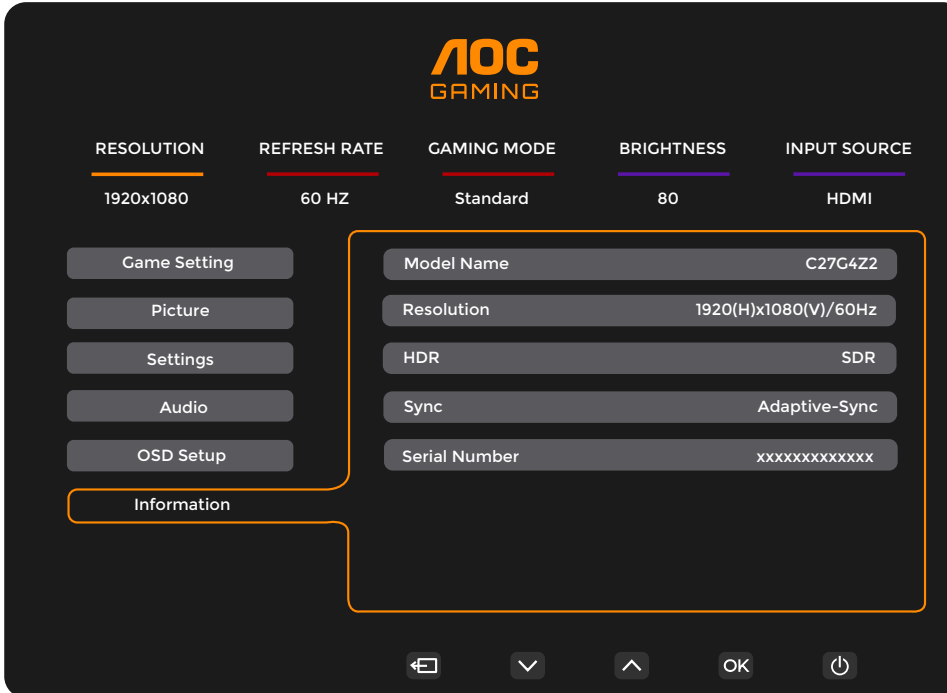
| | | |
|--------------|---------------|--------------------|
| Ses Seviyesi | 0-100 | Ses Seviyesi Ayarı |
| Sesi Kapat | Kapalı / Açık | Sesi kapat. |

OSD Kurulumu



| | | |
|----------------|----------------------------|--|
| Şeffaflık | 0-100 | OSD şeffaflığını ayarlayın. |
| Yatay Konum | 0-100 | OSD'nin yatay konumunu ayarlayın. |
| Dikey Konum | 0-100 | OSD'nin dikey konumunu ayarlayın. |
| Zaman Aşımı | 5-120 | OSD Zaman Aşımını Ayarlayın. |
| Kullanıcı Tuşu | Oyun Modu / Kare Sayacı | Kullanıcının "V" tuşu için kısayol menüsü. |

Bilgi



LED Göstergesi

| Durum | LED Rengi |
|-------------------|-----------|
| Tam Güç Modu | Beyaz |
| Aktif-Kapalı Modu | Turuncu |

Sorun Giderme

| Sorun & Soru | Olası Çözümler |
|--|---|
| Güç LED'i YANMIYOR | Güç düğmesinin AÇIK olduğundan ve Güç Kablosunun topraklı bir güç prizine ile monitöre doğru şekilde bağlı olduğundan emin olun. |
| Ekran görüntü yok | <ul style="list-style-type: none">● Güç kablosu düzgün şekilde bağlı mı? Güç kablosu bağlantısını ve güç kaynağını kontrol edin.● Video kablosu doğru şekilde bağlı mı? (HDMI kablosu kullanılarak bağlandı) HDMI kablosu bağlantısını kontrol edin. (DisplayPort kablosu kullanılarak bağlandı) DisplayPort kablosu bağlantısını kontrol edin. * HDMI/DisplayPort girişi her modelde bulunmayabilir.● Güç açık ise, başlangıç ekranını (oturum açma ekranı) görmek için bilgisayarı yeniden başlatın. Başlangıç ekranı (oturum açma ekranı) görünüyorsa, bilgisayarı ilgili kipte başlatın (Windows 7/8/10 için Güvenli Mod) ve ardından ekran kartının tazeleme hızını değiştirin. (En Uygun Çözünürlüğün Ayarlanması bölümüne bakın.) Başlangıç ekranı (oturum açma ekranı) görünmüyorsa, Servis Merkezi'ne veya bayinize başvurun.● Ekran "Giriş Desteklenmiyor" yazısını görebiliyor musunuz? Bu mesaj, ekran kartından gelen sinyalin monitörün doğru şekilde işleyebileceği maksimum çözünürlük ve tazeleme hızını aştığında görüntülenir. Monitörün doğru şekilde işleyebileceği maksimum çözünürlüğü ve tazeleme hızını ayarlayın.● AOC monitör sürücülerinin kurulu olduğundan emin olun. |
| Resim bulanık & Gölgeleme veya hayalet görüntü sorunu var | Kontrast ve parlaklık kontrollerini ayarlayın. Otomatik ayar yapmak için kısayol tuşuna (OTOMATİK) basın. Uzatma kablosu veya anahtar kutusu kullanmadığınızdan emin olun. Monitörü doğrudan bilgisayarın arka panelindeki ekran kartı çıkış konektörüne bağlamanızı öneririz. |
| Resim zıplıyor, titriyor veya resimde dalgalanma deseni görünüyor | Elektriksel girişime neden olabilecek elektrikli cihazları monitörden mümkün olduğunca uzaklaştırın. Monitörünüzün kullandığınız çözünürlükte desteklediği en yüksek tazeleme hızını kullanın. |
| Monitör aktif kapatma modunda takılı kalmış | Bilgisayarın güç anahtarı AÇIK konumda olmalıdır. Bilgisayarın ekran kartı yuvasına tam oturmuş olmalıdır. Monitörün video kablosunun bilgisayara doğru şekilde bağlı olduğundan emin olun. Monitörün video kablosunu kontrol edin ve hiçbir pimin bükülmediğinden emin olun. Klavyedeki CAPS LOCK tuşuna basarken CAPS LOCK LED ışığını gözlemleyerek bilgisayarınızın çalışır durumda olduğundan emin olun. CAPS LOCK tuşuna bastıktan sonra LED ışığı ya YANMALI ya da SÖNMELİDİR. |
| Birincil renklerden biri eksik (KIRMIZI, YEŞİL veya MAVİ) | Monitörün video kablosunu kontrol edin ve hiçbir pimin hasarlı olmadığından emin olun. Monitörün video kablosunun bilgisayara doğru şekilde bağlandığından emin olun. |
| Ekran görüntüsü ortalanmamış veya boyutu uygun değil | Yatay Konum (H-Position) ve Dikey Konum (V-Position) ayarlarını yapın veya kısayol tuşuna (OTOMATİK) basın. |
| Resimde renk bozuklukları var (beyaz rengi beyaz görünmüyor) | RGB rengini ayarlayın veya istenen renk sıcaklığını seçin. |
| Ekran yatay veya dikey bozulmalar mevcut | SAAT (CLOCK) ve NETLİK (FOCUS) ayarlarını yapmak için Windows 7/8/10/11 kapatma modunu kullanın. Otomatik ayar yapmak için kısayol tuşuna (OTOMATİK) basın. |
| Yönetmelik ve Servis | Lütfen Yönetmelik ve Servis Bilgileri için www.aoc.com adresine başvurun (ülkenizde satın aldığınız modeli bulmak ve Destek sayfasından Yönetmelik ve Servis Bilgilerini görüntülemek için.) |

Teknik Özellikler

Genel Teknik Özellikler

| | | | | |
|--------------------------|--|--|-----------------------------|--|
| Panel | Model Adı | C27G4Z2 | | |
| | Sürücü Sistemi | TFT Renkli LCD | | |
| | Görüntülenebilir Görüntü Boyutu | 68,6 cm çapraz | | |
| | Piksel Aralığı | 0,3114 mm (Y) × 0,3114 mm (D) | | |
| | Video | HDMI Arayüzü & DisplayPort Arayüzü | | |
| | Görüntü Rengi | 16,7 Milyon Renk | | |
| Diğerleri | Yatay Tarama Aralığı | 30–290 kHz | | |
| | Yatay Tarama Boyutu (Maksimum) | 597,888 mm | | |
| | Dikey Tarama Aralığı | 48–260 Hz | | |
| | Dikey Tarama Boyutu (Maksimum) | 336,312 mm | | |
| | En Uygun Önceden Ayarlanmış Çözünürlük | 1920X1080@60Hz | | |
| | Maksimum çözünürlük | 1920×1080@260 Hz* | | |
| | Tak ve Kullan | VESA DDC2B/CI | | |
| | Bağlantı Türü | HDMI/DisplayPort/Kulaklık çıkışı | | |
| | Güç Kaynağı | 100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A | | |
| | Güç Tüketimi | Tipik (varsayılan parlaklık ve kontrast) | 21 W | |
| | | Maks. (parlaklık = 100, kontrast = 100) | ≤ 37 W[| |
| | | Bekleme Modu | ≤ 0,3 W | |
| | Isı Dağıtımı | Normal Çalışma | 71,67 BTU/sa (tipik) | |
| | | Uyku (Bekleme modu) | <1,02 BTU/sa | |
| Kapalı mod | | <1,02 BTU/sa | | |
| Kapalı mod (AC anahtarı) | | 0 BTU/sa | | |
| Çevresel | Sıcaklık | Çalışma | 0 °C~40 °C | |
| | | Çalışma dışı | -25 °C~55 °C | |
| | Nem | Çalışma | %10~%85 (yoğuşmasız) | |
| | | Çalışma dışı | %5~%93 (yoğuşmasız) | |
| | İrtifa | Çalışma | 0 m~5000 m (0 ft~16404 ft) | |
| | | Çalışma dışı | 0 m~12192 m (0 ft~40000 ft) | |

*Aşırı hızlandırma, çözünürlük 1920x1080@260 Hz olduğunda gerçekleşir. Aşırı hızlandırma sırasında herhangi bir görüntü hatası oluşursa, lütfen yenileme hızını 240 Hz'e ayarlayın.

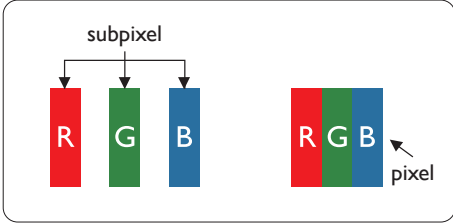


AOC Monitörler Panel Piksel Hata Politikası

AOC, en yüksek kalitede ürünler sunmayı hedeflemektedir. Endüstrinin en gelişmiş üretim süreçlerinden bazılarını kullanmakta ve katı kalite kontrol uygulamaktayız. Ancak monitörlerde kullanılan panellerdeki piksel veya alt piksel hataları bazen kaçınılmaz olabilir.

Hiçbir üretici, tüm panellerin piksel hatalarından tamamen arınmış olmasını garanti edemez; ancak AOC, kabul edilemez sayıda piksel hatası bulunan tüm monitörlerin garanti kapsamında onarılacağını veya değiştirileceğini garanti eder. Bu bildirim, farklı piksel hata türlerini açıklamakta ve her tür için kabul edilebilir hata düzeylerini tanımlamaktadır. Garanti kapsamında onarım veya değişim hakkı kazanmak için monitör panelindeki piksel hata sayısı bu kabul edilebilir düzeyleri aşmalıdır. Örneğin, bir monitördeki alt piksellerin %0,0004'ünden fazlası hatalı olamaz.

Ayrıca, AOC, diğerlerinden daha dikkat çekici olan belirli piksel hata türleri veya bunların kombinasyonları için daha yüksek kalite standartları belirler. Bu politika dünya çapında geçerlidir.



Pikseller ve Alt Pikseller

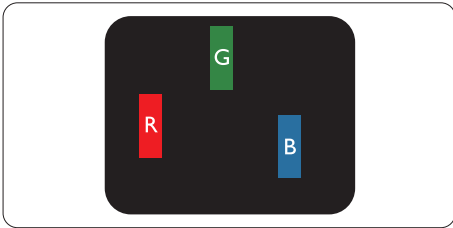
Bir piksel (resim elemanı), kırmızı, yeşil ve mavi ana renklerdeki üç alt pikselden oluşur. Birçok piksel bir araya gelerek bir görüntü oluşturur. Bir pikselin tüm alt pikselleri yandığında, bu üç renkli alt piksel birlikte tek bir beyaz piksel olarak görünür. Tüm alt pikseller kapalı olduğunda, üç renkli alt piksel birlikte tek bir siyah piksel olarak görünür. Yanık ve kapalı alt piksellerin diğer kombinasyonları ise başka renklerde tek pikseller olarak görünür.

Piksel Hatalarının Türleri

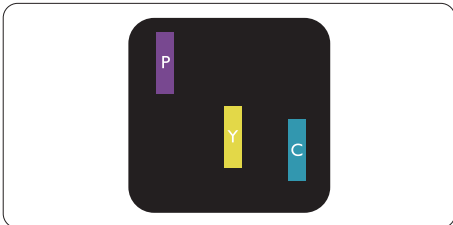
Piksel ve alt piksel hataları ekranda farklı şekillerde ortaya çıkar. İki kategori piksel hatası mevcuttur ve her kategoride çeşitli alt piksel hata türleri bulunur.

Parlak Nokta Hataları

Parlak nokta hataları, her zaman yanık veya 'açık' konumda olan pikseller veya alt pikseller şeklinde görülür. Diğer bir deyişle, parlak nokta, monitör koyu bir desen görüntülerken ekranda dikkat çeken bir alt pikseldir. Parlak nokta arızalarının türleri şunlardır:

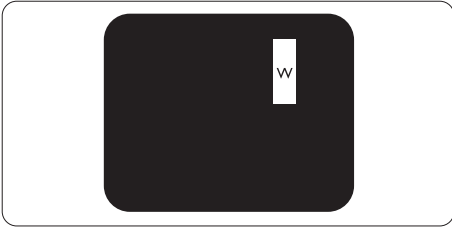


Yanmış kırmızı, yeşil veya mavi alt piksel.



Bitişik iki yanmış alt piksel:

- Kırmızı + Mavi = Mor
- Kırmızı + Yeşil = Sarı
- Yeşil + Mavi = Cyan (Açık Mavi)



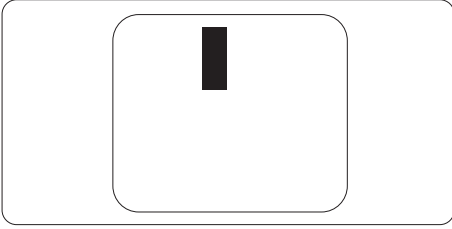
Bitişik üç yanmış alt piksel (bir beyaz piksel).

NOT

Bir kırmızı veya mavi parlak nokta, komşu noktalardan %50'den fazla daha parlak olmalıdır; bir yeşil parlak nokta ise komşu noktalardan %30 daha parlak olmalıdır.

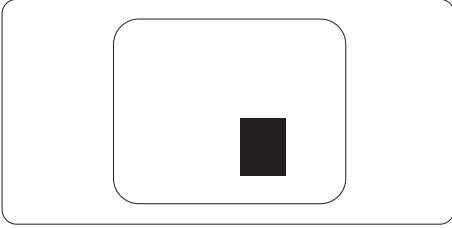
Siyah Nokta Arızaları

Siyah nokta arızaları, her zaman karanlık veya 'kapalı' olan pikseller veya alt pikseller olarak görünür. Yani, karanlık nokta, monitör ekranda açık bir desen gösterdiğinde ekranda dikkat çeken bir alt pikseldir. Siyah nokta arızalarının türleri şunlardır:



Piksel ve Alt Piksel Arızalarının Yakınlığı

Aynı türdeki piksel ve alt piksel arızaları birbirine yakın olduğunda daha belirgin hale gelebileceğinden, AOC ayrıca piksel arızalarının yakınlığı için toleranslar da belirtmektedir.



Piksel Hata Toleransları

Garanti süresi boyunca piksel hataları nedeniyle onarım veya değişim hakkı kazanmak için AOC panel monitördeki ekran panelinde, web kullanım kılavuzunda belirtilen tolerans sınırlarını aşan piksel veya alt piksel hataları bulunmalıdır.

| PARLAK NOKTA HATALARI | KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE |
|--|-------------------------|
| 1 aydınlatılmış alt piksel | 2 |
| Bitişik 2 aydınlatılmış alt piksel | 1 |
| Bitişik 3 aydınlatılmış alt piksel (bir beyaz piksel) | 0 |
| İki parlak nokta arızası arasındaki mesafe* | ≥ 15 mm |
| Tüm türlerdeki toplam parlak nokta arızası sayısı | 2 |
| SİYAH NOKTA ARIZALARI | KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE |
| 1 koyu alt piksel | 5 veya daha az |
| 2 bitişik koyu alt piksel | 2 veya daha az |
| 3 bitişik koyu alt piksel | ≤ 0 |
| İki siyah nokta arızası arasındaki mesafe* | ≥ 15 mm |
| Tüm türlerdeki toplam siyah nokta arızası sayısı | 5 veya daha az |
| TOPLAM NOKTA ARIZASI | KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE |
| Tüm türlerdeki toplam parlak veya siyah nokta arızası sayısı | 5 veya daha az |

NOT

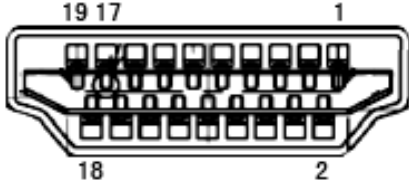
*: 1 veya 2 bitişik alt piksel arızası = 1 nokta arızası.

Ön Ayarlı Ekran Modları

| STANDART | ÇÖZÜNÜRLÜK (± 1 Hz) | YATAY FREKANS (kHz) | DIKEY FREKANS (Hz) |
|-------------|--------------------------|---------------------|--------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800x600@100Hz | 62.76 | 99.778 |
| | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024x768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@120Hz | 137.284 | 120.003 |
| | 1920x1080@144Hz | 161.999 | 143.999 |
| | 1920x1080@240Hz | 274.563 | 240.002 |
| | 1920x1080@260Hz | 288.604 | 260.004 |
| MAC MODLARI | | | |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |

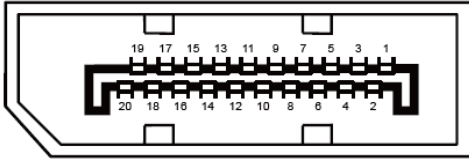
NOT: VESA standardına göre, farklı işletim sistemleri ve ekran kartları için yenileme hızı (alan frekansı) hesaplanırken belirli bir hata payı (± 1 Hz) olabilir. Uyumluluğu artırmak amacıyla bu ürünün nominal yenileme hızı yuvarlanmıştır. Gerçek ürünü referans alınız.

Pim Atamaları



19 Pimli Renkli Ekran Sinyal Kablosu

| Pim No. | Sinyal Adı | Pim No. | Sinyal Adı | Pim No. | Sinyal Adı |
|---------|------------------------|---------|-------------------------|---------|----------------------|
| 1. | TMDS Veri 2+ | 9. | TMDS Veri 0- | 17. | DDC/CEC Topraklaması |
| 2. | TMDS Veri 2 Zırhı | 10. | TMDS Clock + | 18. | +5V Güç |
| 3. | TMDS Veri 2- | 11. | TMDS Saat Zırhlaması | 19. | Sıcak Takma Algılama |
| 4. | TMDS Veri 1+ | 12. | TMDS Saat- | | |
| 5. | TMDS Veri 1 Zırhı | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Veri 1- | 14. | Ayrılmış (Cihazda N.C.) | | |
| 7. | TMDS Veri 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Veri 0 Zırhlaması | 16. | SDA | | |



20 Pimli Renkli Ekran Sinyal Kablosu

| Pim No. | Sinyal Adı | Pim No. | Sinyal Adı |
|---------|---------------|---------|----------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | YAPILANDIRMA2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Sıcak Takma Algılama |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | DP_PWR'yi Geri Al |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Tak ve Kullan

Tak & Kullan DDC2B Özelliđi

Bu monitör, VESA DDC STANDARDI'na uygun VESA DDC2B özelliđine sahiptir. Bu özellik, monitörün ana sistemine kendi kimliđini bildirmesine ve kullanılan DDC düzeyine bađlı olarak görüntü yetenekleriyle ilgili ek bilgileri aktarmasına olanak tanır.

DDC2B, I²C protokolüne dayalı çift yönlü bir veri kanalüdür. Ana sistem, EDID bilgilerini DDC2B kanalı üzerinden talep edebilir.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE