

AOC GAMING



Brugervejledning

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

| | |
|--|----|
| Sikkerhed | 1 |
| Nationale standarder | 1 |
| Strømforsyning | 2 |
| Installation | 3 |
| Rengøring | 4 |
| Øvrigt | 5 |
| Opsætning | 6 |
| Indhold i æsken | 6 |
| Montering af stativ og fod | 7 |
| Justering af synsvinkel | 8 |
| Tilslutning af skærmen | 9 |
| Vægmontering | 10 |
| Adaptive-Sync-funktion | 11 |
| HDR | 12 |
| Justering | 13 |
| Genvejstaster | 13 |
| OSD-indstilling | 14 |
| Spilindstilling | 15 |
| Billede | 17 |
| Indstillinger | 20 |
| Lyd | 21 |
| OSD-opsætning | 22 |
| Information | 23 |
| LED-indikator | 24 |
| Fejlfinding | 25 |
| Specifikation | 26 |
| Generelle specifikationer | 26 |
| AOC-skærmes politik for billedpunktsfejl | 27 |
| Forudindstillede skærmtilstande | 29 |
| Stikfordeling | 30 |
| Plug and Play | 31 |

Sikkerhed

Nationale konventioner

De følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Bemærkninger, advarsler og fareadvarsler

I hele denne vejledning kan tekstafsnit ledsages af et ikon og være trykt med fed eller kursiv skrift. Disse afsnit er bemærkninger, advarsler og fareadvarsler, og de anvendes som følger:



BEMÆRK: En **BEMÆRKNING** angiver vigtig information, der hjælper dig med bedre at udnytte dit computersystem.




ADVARSEL: En **ADVARSEL** angiver enten potentiel beskadigelse af hardware eller tab af data og fortæller, hvordan problemet undgås.





FAREADVARSEL: En **FAREADVARSEL** angiver risiko for legemsbeskadigelse og fortæller, hvordan problemet undgås.


Nogle fareadvarsler kan optræde i alternative formater og uden ledsagende ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke fremstilling af fareadvarslen fastsat af myndighederne.


Tænd/Sluk


 Skærmen må kun drives fra den type strømforsyning, der er angivet på mærkatet. Hvis du er i tvivl om, hvilken type strømforsyning der leveres til dit hjem, bør du kontakte din forhandler eller det lokale elværk.

 Skærmen er udstyret med et trestiftet jordet stik, dvs. et stik med en tredje (jordings)stift. Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsforanstaltning. Hvis din stikkontakt ikke kan modtage det trestiftede stik, skal du få en autoriseret elektriker til at installere den korrekte stikkontakt, eller bruge en adapter til sikkert at jorde apparatet. Undlad at omgå sikkerhedsfunktionen i det jordede stik.

 Tag enheden ud af stikkontakten under tordenvejr eller når den ikke anvendes i længere tid. Dette beskytter skærmen mod beskadigelse forårsaget af spændingsstød.

 Overbelast ikke stikdåser eller forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.

 For at sikre tilfredsstillende drift må skærmen kun anvendes sammen med UL-godkendte computere, der har korrekt konfigurerede stikkontakter mærket 100–240 V AC, min. 5 A.

 Vægstikkontakten skal være placeret tæt på udstyret og være let tilgængelig.

Installation

! Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stander, stativ, holder eller bord. Hvis skærmen falder, kan den kvæste en person og forårsage alvorlig skade på dette produkt. Brug kun en vogn, stativ, trestativ, holder eller bord, der anbefales af producenten eller sælges sammen med dette produkt. Følg producentens instruktioner ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr, der anbefales af producenten. En kombination af produkt og vogn bør flyttes med forsigtighed.

! Skub aldrig nogen genstand ind i åbningen på skærmens kabinet. Det kan beskadige kredsløbsdele og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på skærmen.

! Placer ikke produktets forside på gulvet.

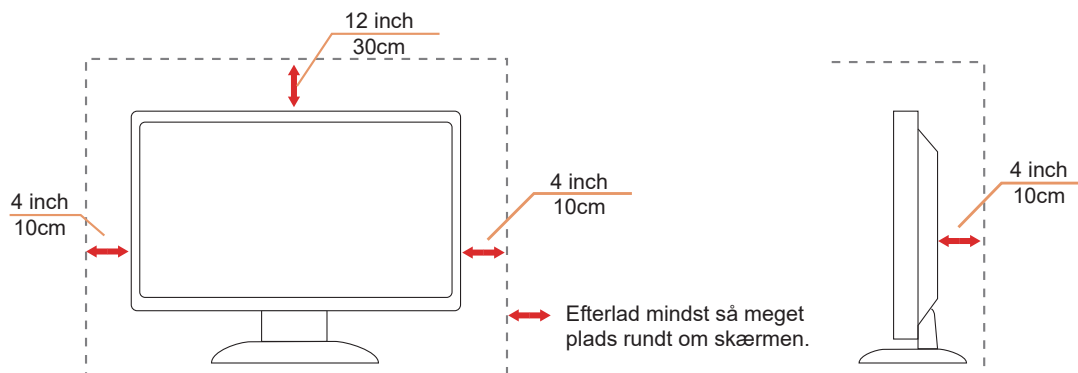
! Hvis du monterer skærmen på en væg eller hylde, skal du anvende et monteringskit godkendt af producenten og følge kit-instruktionerne.

! Sørg for noget plads omkring skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, hvilket kan medføre overophedning og dermed brand eller skade på skærmen.

! For at undgå potentiel skade, f.eks. at panelet løsner sig fra rammen, skal du sikre, at skærmen ikke hælder nedad mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående hældningsvinkel på -5 grader overskrides, dækkes skader på skærmen ikke af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når den er monteret på væggen eller på stativet:

Installeret med stativ



Rengøring


⚠ Rengør kabinettet regelmæssigt med en blød, vandfugtet klud.


⚠ Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud til rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undlad at få væske ind i kabinettet.



⚠ Afbryd strømkablet, før produktet rengøres.


Andet

 Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal strømstikket AFBRYDES ØJEBLIKKELT, og du skal kontakte et servicecenter.

 Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller en gardin.

 Udsæt ikke LCD-skærmen for kraftig vibration eller stød under drift.

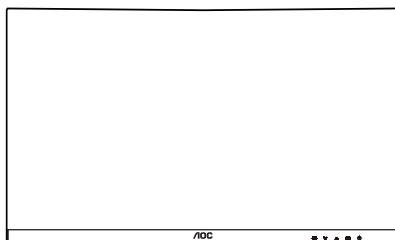
 Undlad at slå skærmen eller tabe den under drift eller transport.

 Strømkablerne skal være godkendt i henhold til gældende sikkerhedsstandarder. For Tyskland skal kablet være af typen H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre.
For andre lande skal de passende typer anvendes i overensstemmelse hermed.

 Overdreven lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høreskader. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen fra øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.

Opsætning

Indhold i æsken



Monitor

*

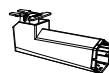


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



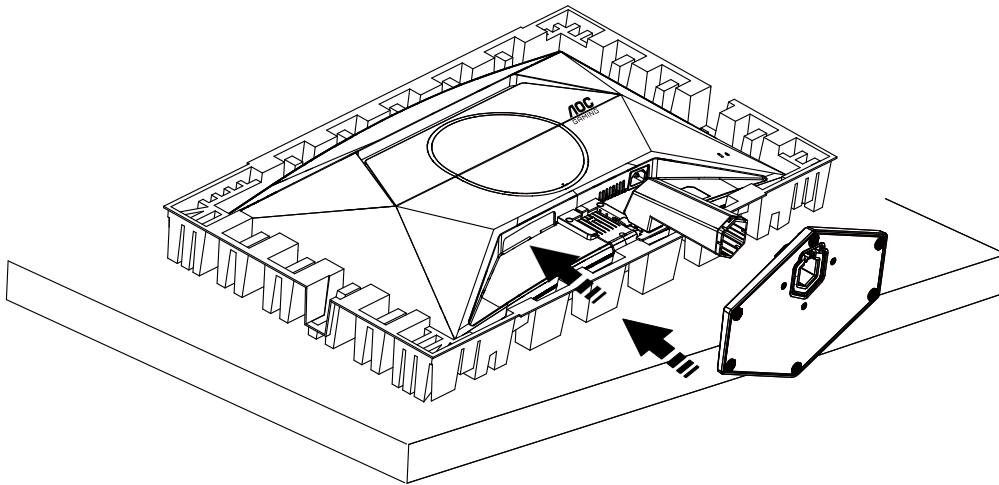
DisplayPort Cable

* Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst din lokale forhandler eller AOC's afdelingskontor for bekræftelse.

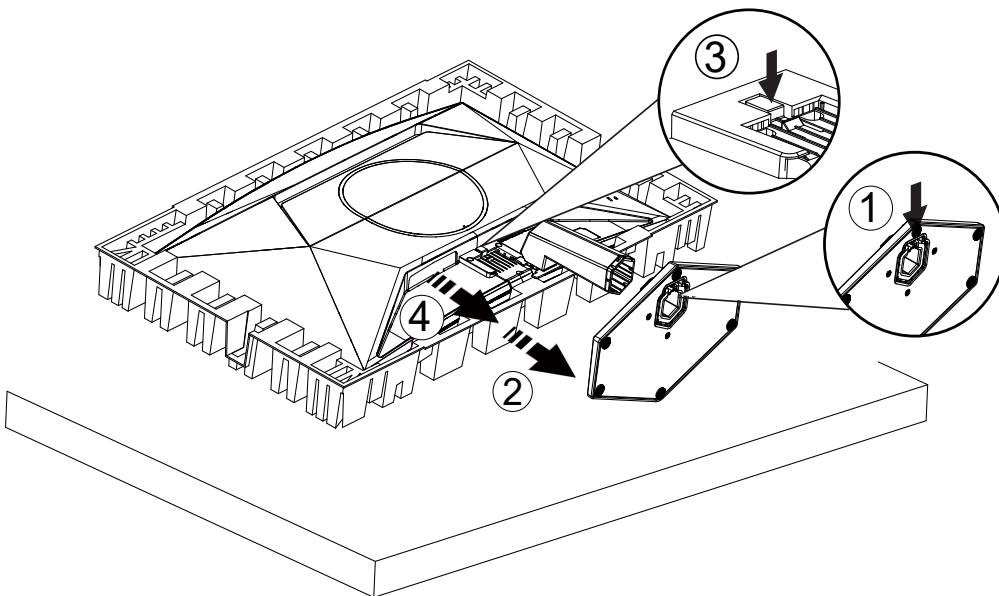
Montering af stativ og fod

Monter eller fjern foden ved at følge nedenstående trin.

Opsætning:



Fjern:



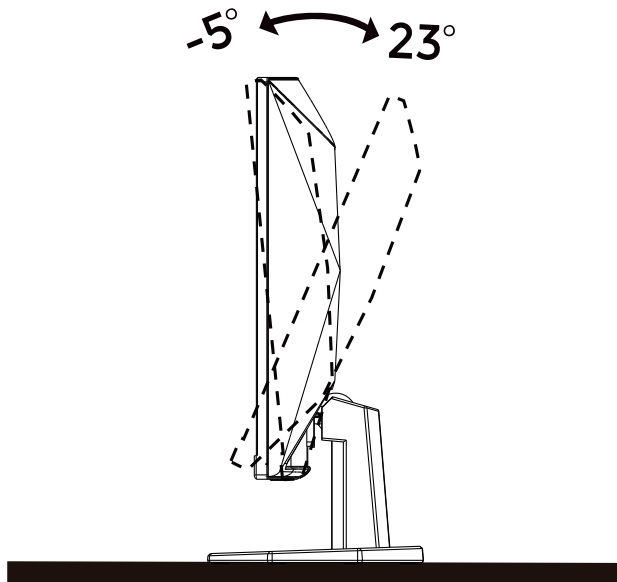
BEMÆRK: Skærmens design kan afvige fra det viste.

Justering af kigevinkel

For at opnå den bedste visningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer sig, at hele ansigtet er synligt på skærmen, og derefter justerer skærmens vinkel efter personlig præference.

Hold fast i stativet, så skærmen ikke vælter, når du ændrer skærmens vinkel.

Du kan justere skærmen som følger:



BEMÆRK:

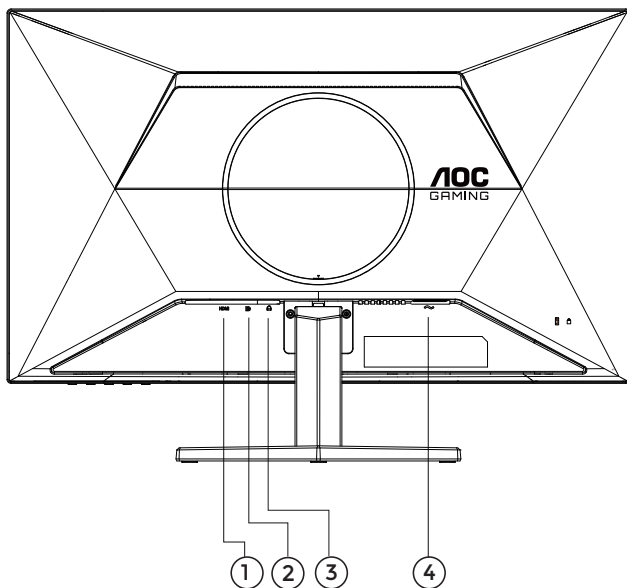
Rør ikke LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan medføre skade.

⚠ Advarsel

- For at undgå potentiel skadesvirkning, såsom løsning af panelet, skal du sikre, at skærmen ikke hælder nedad mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Grib kun fat i rammen.

Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger på bagsiden af skærm og computer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Høretelefon
4. Tænd/Sluk

Tilslut til PC

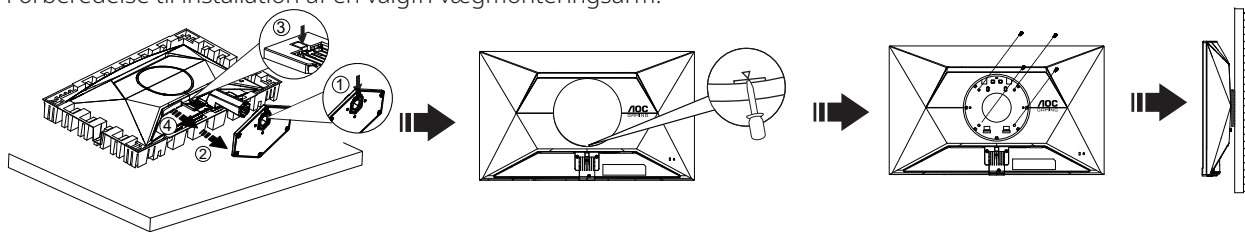
1. Tilslut strømkablet sikkert til bagsiden af skærmen.
2. Sluk for din computer, og frakobl dens strømkabel.
3. Tilslut skærmens signalkabel til videoanslutningen på bagsiden af din computer.
4. Stik strømkablerne til din computer og din skærm i en stikkontakt i nærheden.
5. Tænd for din computer og din skærm.

Hvis skærmen viser et billede, er installationen fuldført. Hvis der ikke vises noget billede, henvises der til afsnittet Fejlfinding.

Sluk altid for PC og LCD-skærm, før de tilsluttes, for at beskytte udstyret.

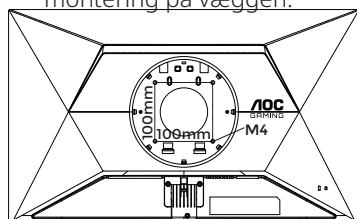
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm.

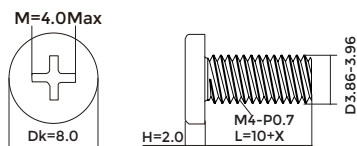


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som du køber separat. Afslut strømforsyningen, før du udfører denne procedure. Følg disse trin:

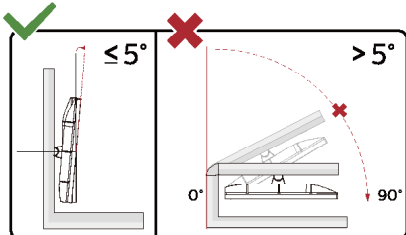
1. Fjern fodstellet.
2. Indsæt en fladskruetrækker eller andet fladt værktøj i slotten, og åbn bagskallen.
3. Følg producentens instruktioner for at samle vægmonteringsarmen.
4. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Juster hullerne i armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
5. Indsæt de fire skruer i hullerne, og stram dem.
6. Tilslut kablerne igen. Se brugermanualen, der fulgte med den valgfrie vægmonteringsarm, for instruktioner om montering på væggen.



Specifikation af væghængerskrue: M4 × (10 + X) mm (X = tykkelsen af vægmonteringsbeslaget)



 **Bemærk: VESA-monteringshuller er ikke tilgængelige på alle modeller. Kontakt venligst din forhandler eller AOCs officielle afdeling. Kontakt altid producenten vedrørende installation af vægmontering.**



* Skærmens design kan afvige fra de viste illustrationer.

⚠ ADVARSEL:

1. For at undgå potentiel skadesvirkning, såsom løsning af panelet, skal du sikre, at skærmen ikke hælder nedad mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Grib kun fat i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatible grafik kort: Den anbefalede liste findes nedenfor og kan også ses på www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

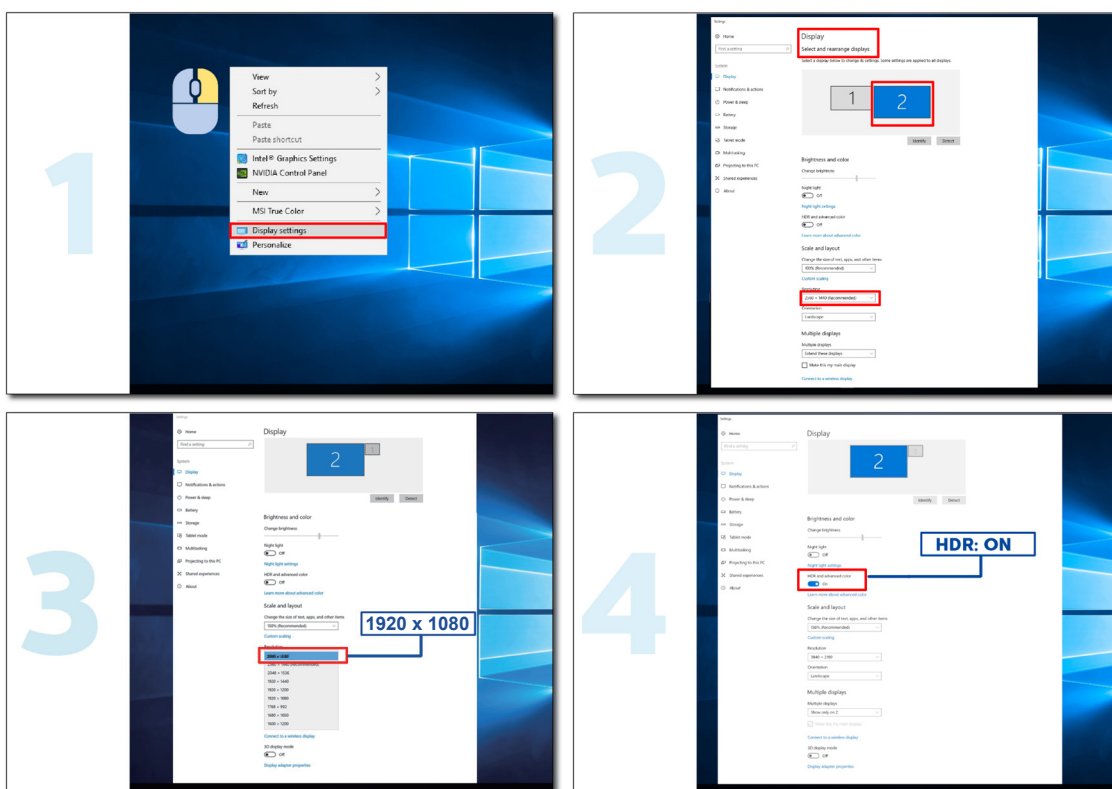
HDR

Den er kompatibel med inputsignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er kompatible. Kontakt venligst enhedsproducenten og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og indholdet. Vælg venligst "OFF" for HDR-funktionen, når du ikke har brug for den automatiske aktiveringsfunktion.

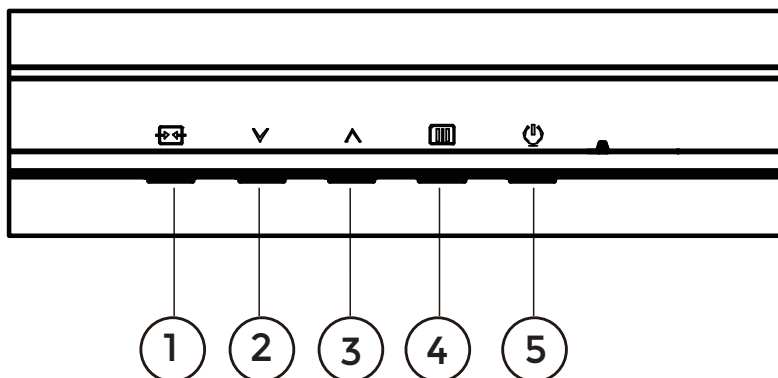
Bemærk:

1. Der kræves ingen særlig indstilling for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i Windows 10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen fungerer ikke i Windows 10-version V1703.
3. Skærmindstilling:
 - a. Skærmopløsningen er indstillet til 1920×1080, og HDR er forudindstillet til ON.
 - b. Når du har startet et program, opnås den bedste HDR-effekt, når opløsningen ændres til 1920×1080 (hvis tilgængeligt).



Justering

Genvejstaster



| | |
|---|-----------------------------|
| 1 | Kilde/Afslut |
| 2 | Brugertast (Gamingtilstand) |
| 3 | Drejepunkt |
| 4 | Menu/Bekræft |
| 5 | Tænd/Sluk |

Menu/Bekræft

Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

Tænd/Sluk

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Drejepunkt

Når der ikke vises noget OSD, trykkes der på Dial Point-knappen for at vise eller skjule Dial Point.

Brugertast (Gamingtilstand)

Brugerindstilling "V" Genvejsmenu: Gamingtilstand/billedfrekvenstæller.

Standardindstillingen er Gamingtilstand.

Når der ikke vises noget OSD, trykkes der på "V" tasten for at åbne funktionen Gamingtilstand, og tryk derefter på "V" eller "Λ" tasten for at vælge Gamingtilstand (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) afhængigt af spilgenre.

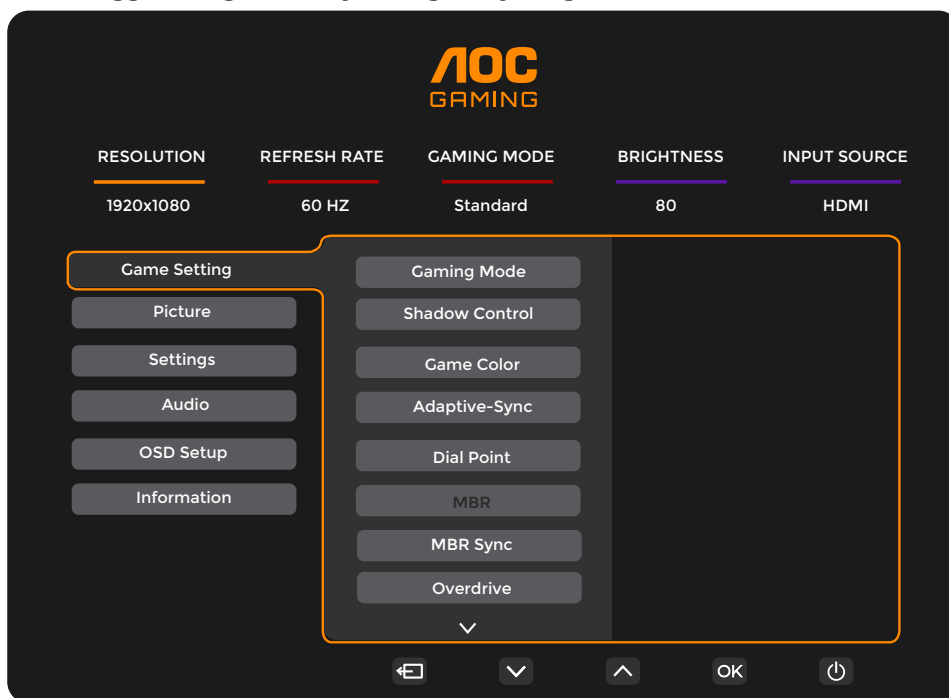
Kilde/Afslut
















Når OSD er lukket, fungerer Source/Exit-knappen som genvejstast til kildevælger.

Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som afslutningstast (for at forlade OSD-menuen).

OSD-indstilling

Grundlæggende og enkel vejledning i betjeningstasterne.

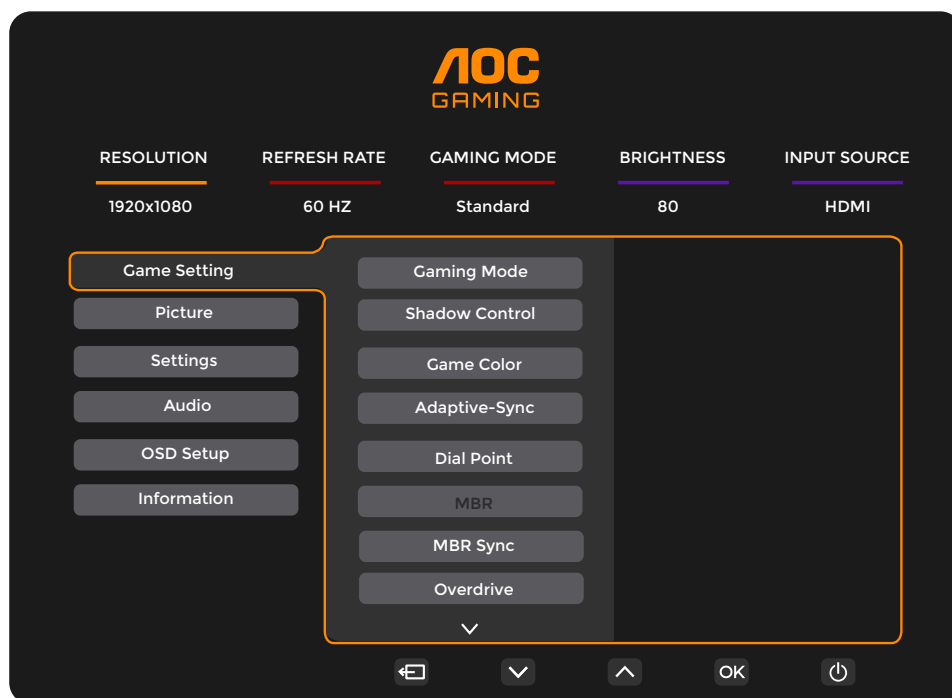


- 1). Tryk på  MENU-knappen for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk  eller  for at navigere mellem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, skal du trykke på  MENU-knappen / OK for at aktivere den. Tryk  eller  for at navigere mellem undermenufunktionerne. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, skal du trykke på  MENU-knappen / OK for at aktivere den.
- 3). Tryk  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk  /  for at afslutte. Hvis du ønsker at justere en anden funktion, gentag trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD, trykker og holder du  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og trykker derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen. For at låse OSD op, trykker og holder du  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og trykker derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Bemærkninger:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, kan elementet "Input Select" ikke justeres.
- 2). Hvis inputsignalet opløsning svarer til den native opløsning, er elementet "Image Ratio" ugyldigt.

Game Setting



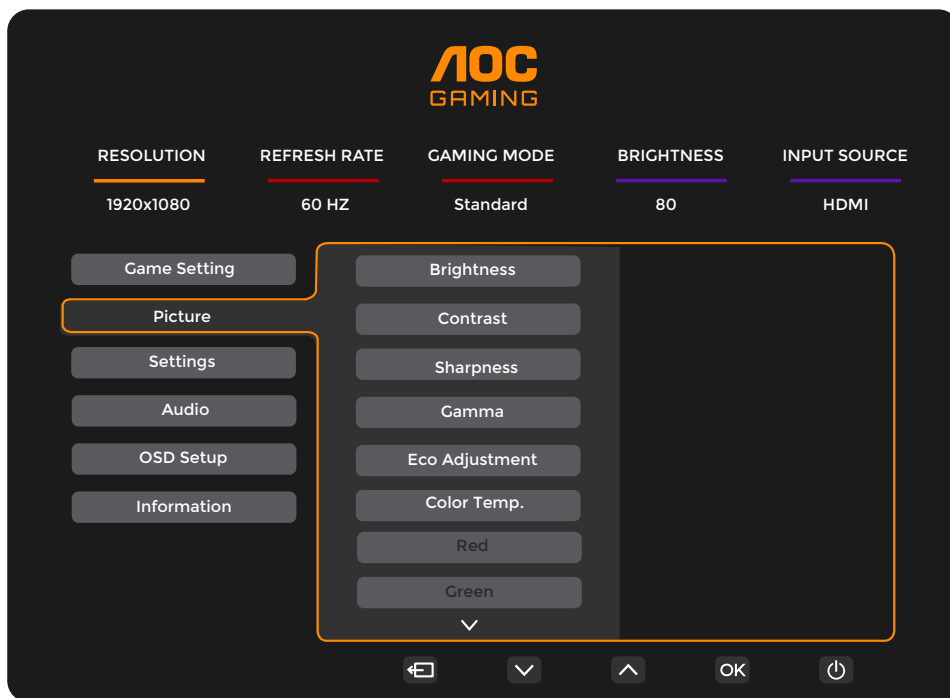
| | | |
|----------------|----------------------|--|
| Gamingtilstand | Standard | Forbedrer læsbarheden til passende web- og mobilspil. |
| | FPS | Til spil af typen FPS (first-person shooters). Forbedrer sortniveauet i mørke temaer. |
| | RTS | Til spil af typen RTS (real-time strategy). Forbedrer billedkvaliteten. |
| | Racing | Til racingspil. Leverer den hurtigste responstid og høj farvemætning. |
| | Gamer 1 | Brugerens indstillinger gemt som Gamer 1. |
| | Gamer 2 | Brugerens præferencer gemt som Gamer 2. |
| | Gamer 3 | Brugerens præferencer gemt som Gamer 3. |
| Skyggestyring | 0 ~ 20 | Standardværdien for Skyggestyring er 0; slutbrugeren kan herefter justere fra 0 til 20 for at opnå et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til, at detaljerne kan ses tydeligt, skal værdien justeres fra 0 til 20 for et tydeligere billede. |
| Spilfarve | 0 ~ 20 | Spilfarve giver 0-20 niveauer til justering af mætning for at opnå et bedre billede. |
| Adaptive-Sync | Fra / Til | Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Adaptive-Sync-driftpåmindelse: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der opstå flimren i nogle spilmiljøer. |
| Drejepunkt | Fra / Til / Dynamisk | Funktionen „Dial Point“ placerer en sigteindikator i skærmens centrum for at hjælpe spillere med nøjagtig og præcis sigtning i first-person shooter (FPS)-spil. |
| MBR | 0 ~ 20 | MBR (Motion Blur Reduction) giver 0-20 niveauer til justering af bevægelsesforvrængning. Bemærk: MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringsfrekvensen ≥ 75 Hz. |
| MBR Sync | Fra / Til | Deaktiver eller aktiver MBR Sync (Motion Blur Reduction). Bemærk: MBR Sync-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået til, og inputsignalet har variabel frekvens, og billedfrekvensen er ≥ 75 Hz. |

| | | |
|---------------|---|---|
| Overdrive | Normal | Justér responstiden. |
| | Hurtig | Bemærk: |
| | Hurtigere | 1. Hvis brugeren indstiller OverDrive til "Hurtigst", kan det viste billede blive sløret. Brugere kan justere OverDrive-niveauet eller slå det fra i henhold til deres præferencer. |
| | Hurtigst | 2. Funktionen "Extreme" er tilgængelig, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringsfrekvensen er ≥ 75 Hz. |
| | Extreme | 3. Skærmens lysstyrke reduceres, når funktionen "Extreme" er slået til. |
| Frame Counter | Fra / Højre op / Højre ned / Venstre op / Venstre ned | Vis V-frekvens i det valgte hjørne. |
| OverClock | Fra / Til | Deaktiver eller aktiver OverClock. |

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan elementerne "Skyggestyring" og "Game Color" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "DisplayHDR", kan elementerne "Gamingtilstand", "Skyggestyring", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" og "Extreme" under "Overdrive" ikke justeres.
Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "HDR Billede", "HDR Film" eller "HDR Spil", kan elementerne "Gamingtilstand", "Spilfarve", "MBR", "MBR Sync" og "Extreme" under "Overdrive" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" under "Billede" er indstillet til "sRGB", kan elementerne "Skyggestyring", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" og "Extreme" under "Overdrive" ikke justeres.

Billede



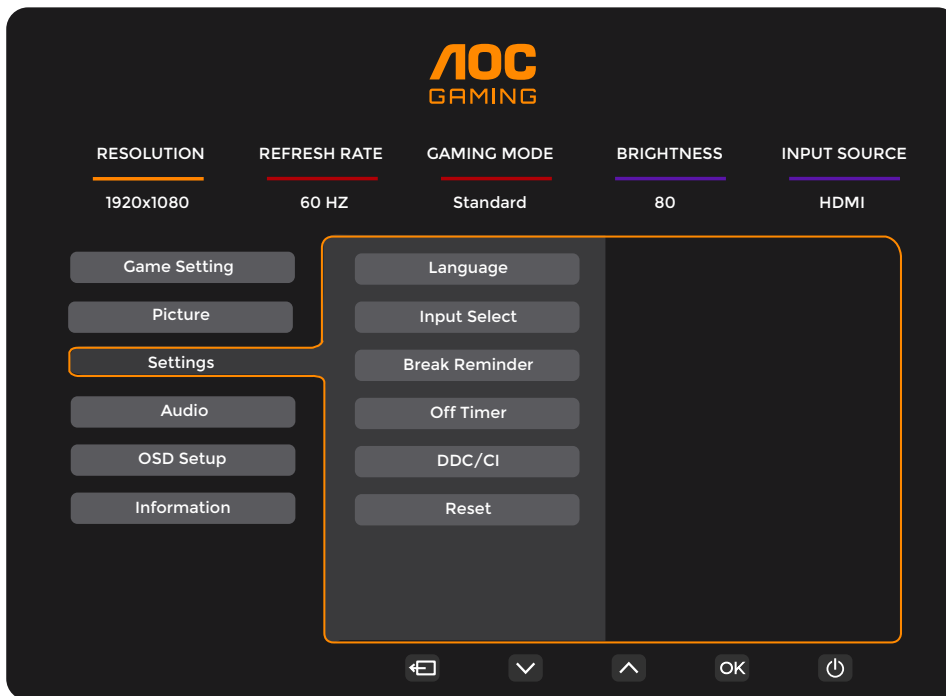
| | | |
|-----------------|-----------------------------|--|
| Lysstyrke | 0-100 | Justering af baggrundsbelysning. |
| Kontrast | 0-100 | Kontrast fra digitalt register. |
| Skarphed | 0-100 | Justér skarphed. |
| Gamma | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 | Justér gamma. |
| Eco-justering | Standard | Standardtilstand. |
| | Tekst | Teksttilstand. |
| | Internet | Internettilstand. |
| | Spil | Spiltilstand. |
| | Film | Filmtilstand. |
| | Sport | Sportstilstand. |
| | Læsning | Læsetilstand. |
| Farvetemperatur | Varm | Gendan varm farvetemperatur. |
| | Normal | Gendan normal farvetemperatur. |
| | Kold | Gendan kold farvetemperatur. |
| | Bruger | Gendan farvetemperatur. |
| Rød | 0-100 | Rødforstærkning fra digitalt register. |
| Grøn | 0-100 | Grøn forstærkning fra digitalt register. |
| Blå | 0-100 | Blå forstærkning fra digitalt register. |
| R-mætning | 0-100 | Juster R-mætning. |

| | | |
|--------------|--------------------|---|
| G-mætning | 0-100 | Juster G-mætning. |
| B-mætning | 0-100 | Juster B-mætning. |
| C-mætning | 0-100 | Juster C-mætning. |
| M-mætning | 0-100 | Juster M-mætning. |
| Y-mætning | 0-100 | Juster Y-mætning. |
| R-farvetone | 0-100 | Juster R-farvetone. |
| G.Farvetone | 0-100 | Juster G.Farvetone. |
| B.Farvetone | 0-100 | Juster B.Farvetone. |
| C.Farvetone | 0-100 | Juster C.Farvetone. |
| M.Farvetone | 0-100 | Juster M.Farvetone. |
| Y.Farvetone | 0-100 | Juster Y.Farvetone. |
| HDR | Fra | Indstil HDR-profilen i overensstemmelse med dine anvendelseskrav. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering. |
| | DisplayHDR | |
| | HDR Billede | |
| | HDR Film | |
| | HDR Spil | |
| HDR-tilstand | Fra | Optimeret til billedets farve og kontrast for at simulere HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises indstillingen HDR-tilstand til justering. |
| | HDR Billede | |
| | HDR Film | |
| | HDR Spil | |
| DCR | Fra | Deaktiver dynamisk kontrastforhold. |
| | Til | Aktiver dynamisk kontrastforhold. |
| Farverum | Panel Native | Panel med standardfarverum. |
| | sRGB | sRGB-farverum. |
| LowBlue Mode | Fra | Reducer blå lys ved at regulere farvetemperaturen. |
| | Multimedia | |
| | Internet | |
| | Kontor | |
| | Læsning | |
| Billedformat | Fuld / Sideforhold | Vælg billedformat til skærmen. |

Bemærk:

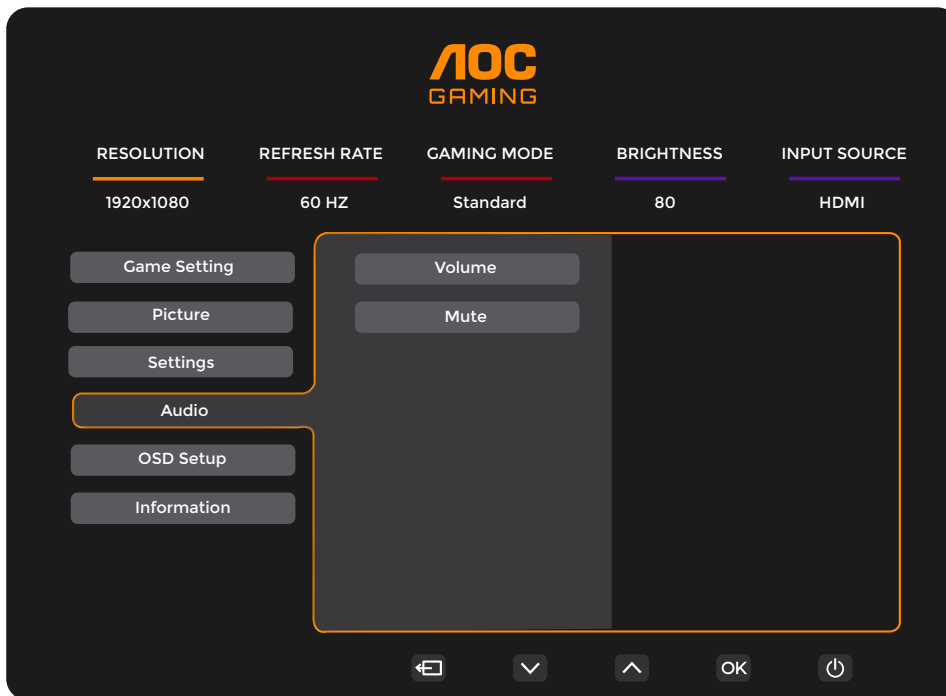
- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan elementerne "Kontrast", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemperatur", "6-akset farvemætning/farvetone", "Farverum" og "LowBlue Mode" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan alle elementer under "Billede" undtagen "HDR" og "Skarphed" ikke justeres.
Når "HDR" er indstillet til "HDR Billede", "HDR Film" eller "HDR Spil", kan elementerne "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemperatur", "6-akset farvemætning/farvetone", "DCR", "Farverum" og "LowBlue Mode" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" er indstillet til "sRGB", kan elementerne "Kontrast", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemperatur", "6-akset farvemætning/farvetone", "HDR-tilstand" og "LowBlue Mode" ikke justeres.
- 4). Når "Eco-justering" er indstillet til "Læsning", kan "Kontrast", "Farvetemperatur", "6-akset farvemætning/farvetone", "DCR", "Farverum" og "LowBlue Mode" ikke justeres.
- 5). Når "Gamingtilstand" under "Game Setting" er indstillet til andet end "Standard"-tilstand, kan elementet "Eco-justering", "6-akset farvemætning/farvetone", "HDR-tilstand" og "Farverum" ikke justeres.

Indstillinger



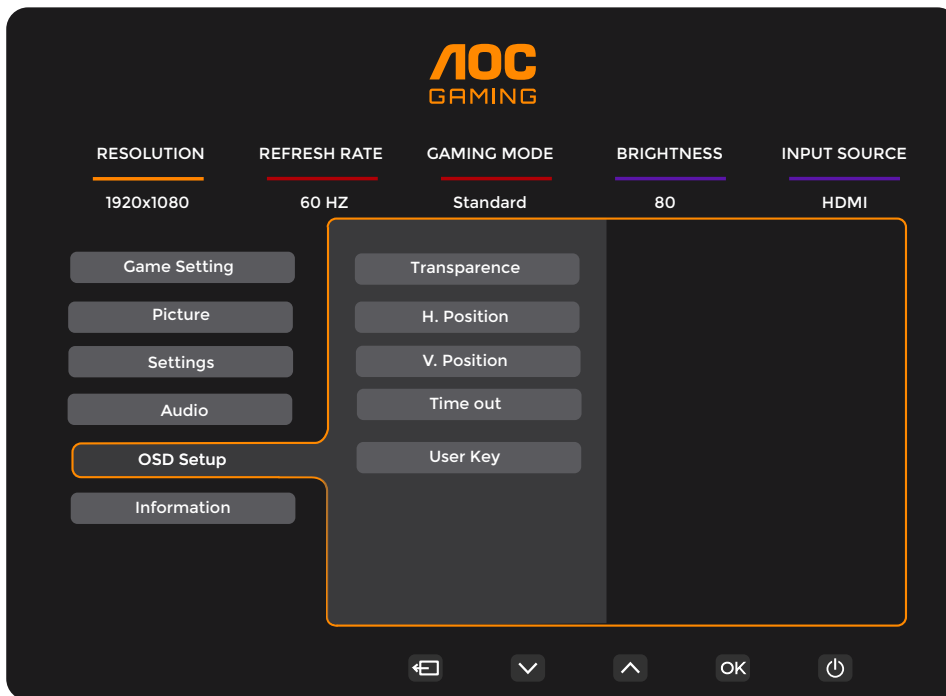
| | | |
|-----------------|------------------|--|
| Sprog | | Vælg OSD-sprog. |
| Inputvalg | Auto / HDMI / DP | Vælg inputsignalkilde. |
| Pausepåmindelse | Fra / Til | Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time. |
| Slukketimer | 0–24 timer | Vælg tidspunkt for automatisk slukning. |
| DDC/CI | Nej / Ja | Aktivér/deaktivér DDC/CI-understøttelse. |
| Nulstil | Nej / Ja | Nulstil menuen til standardindstillingerne. |

Lyd



| | | |
|-----------|-----------|--------------------|
| Lydstyrke | 0-100 | Justér lydstyrken. |
| Lyd fra | Fra / Til | Slå lyden fra. |

OSD-indstilling



| | | |
|-----------------|-----------------------------------|--|
| Gennemsigtighed | 0-100 | Juster gennemsigtigheden for OSD. |
| H. position | 0-100 | Juster OSD's horisontale position. |
| V. position | 0-100 | Juster OSD's vertikale position. |
| Timeout | 5-120 | Juster OSD-timeout. |
| Brugertast | Gamingtilstand / Frame Counter | Brugerindstilling "V" tastaturgenvejsmenu. |

Information

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: C27G42ZE
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

LED-indikator

| Status | LED-farve |
|------------------------|-----------|
| Fuld effekttilstand | Hvid |
| Aktiv-slukket tilstand | Orange |

Fejlfinding

| Problem og spørgsmål | Mulige løsninger |
|---|--|
| Strøm-LED er ikke tændt | Sørg for, at strømknappen er tændt, og at strømkablet er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt og skærmen. |
| Intet billede på skærmen | <ul style="list-style-type: none"> • Er strømkablet tilsluttet korrekt? Kontrollér forbindelsen til strømkablet og strømforsyningen. • Er videokablet tilsluttet korrekt? (Tilsluttet via HDMI-kabel) Kontrollér forbindelsen til HDMI-kablet. (Tilsluttet via DisplayPort-kabel) Kontrollér forbindelsen til DisplayPort-kablet. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller. • Hvis strømmen er tændt, genstart computeren for at se startskærmen (logindskærmen). Hvis startskærmen (logindskærmen) vises, start computeren i den relevante tilstand (fejlsikret tilstand for Windows 7/8/10), og ændr derefter videokortets opdateringsfrekvens. (Se afsnittet 'Indstilling af optimal opløsning') Hvis startskærmen (logindskærmen) ikke vises, kontakt servicecenteret eller din forhandler. • Kan du se "Input ikke understøttet" på skærmen? Denne meddelelse vises, når signalet fra grafikortet overskrider den maksimale opløsning og opdateringsfrekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Juster opløsningen og opdateringsfrekvensen til en værdi, som skærmen understøtter. • Sørg for, at AOC-skærmens drivere er installeret. |
| Billedet er sløret og viser ghosting eller skygger | Juster kontrast- og lysstyrkekontrollerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Undgå brug af forlængerledninger eller switchbokse. Tilslut skærmen direkte til grafikortets udgangsforbindelse på computerens bagside. |
| Billedet hopper, flimrer, eller der optræder et bølgemønster | Flyt elektriske apparater, der kan forårsage elektromagnetisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den højeste opdateringsfrekvens, som skærmen understøtter ved den valgte opløsning. |
| Skærmen sidder fast i aktiv slukket tilstand" | Computerens strømafbryder skal stå i tændt position. Grafikortet skal sidde sikkert og fast i sin plads. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen pind er bøjet. Kontrollér, at computeren fungerer, ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-LED'en. LED'en skal enten tænde eller slukke, når CAPS LOCK-tasten trykkes. |
| Mangler en af de primære farver (RØD, GRØN eller BLÅ) | Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen pind er beskadiget. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. |
| Skærmens billede er ikke centreret eller korrekt dimensioneret | Juster H-Position og V-Position, eller tryk på genvejstasten (AUTO). |
| Billedet har farvefejl (hvid fremstår ikke hvid) | Juster RGB-farverne, eller vælg den ønskede farvetemperatur. |
| Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen | Brug Windows 7/8/10/11-lukketilstand til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. |
| Regulering og service | Se venligst oplysninger om regulering og service på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde oplysninger om regulering og service på supportsiden). |

Specifikation

Generel specifikation

| | | | | |
|--------------------------------|--|---|--------------------------------|--|
| Panel | Modelnavn | C27G42ZE | | |
| | Drevsystem | TFT-farve-LCD | | |
| | Synlig billedstørrelse | 68,6 cm diagonal | | |
| | Pixelpitch | 0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V) | | |
| | Video | HDMI-grænseflade og DisplayPort-grænseflade | | |
| | Skærmfarver | 16,7 millioner farver | | |
| Øvrige specifikationer | Horisontalt frekvensområde | 30–290 kHz | | |
| | Horisontal skanningsstørrelse (maksimal) | 597,888 mm | | |
| | Vertikal skanningsfrekvens | 48–260 Hz | | |
| | Vertikal skanningsstørrelse (maksimum) | 336,312 mm | | |
| | Optimal forudindstillet opløsning | 1920X1080@60Hz | | |
| | Maks. opløsning | 1920×1080@260 Hz* | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Tilslutningstype | HDMI/DisplayPort/Øretelefonudgang | | |
| | Strømforsyning | 100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A | | |
| | Strømforbrug | Typisk (standard lysstyrke og kontrast) | 21 W | |
| | | Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100) | ≤37 W | |
| | | Standbytilstand | ≤0,3 W | |
| | Varmeafledning | Normal drift | 71,67 BTU/t (typ.) | |
| Søvntilstand (standbytilstand) | | <1,02 BTU/t | | |
| Slukket tilstand | | <1,02 BTU/t | | |
| Slukket tilstand (AC-kontakt) | | 0 BTU/t | | |
| Miljøforhold | Temperatur | Drift | 0 °C–40 °C | |
| | | Ikke i drift | –25 °C–55 °C | |
| | Luftfugtighed | Drift | 10 %–85 % (ikke-kondenserende) | |
| | | Ikke i drift | 5 %–93 % (ikke-kondenserende) | |
| | Højde over havet | Drift | 0 m–5000 m (0 ft–16404 ft) | |
| | | Ikke i drift | 0 m–12192 m (0 ft–40000 ft) | |

*Overclocking opnås, når opløsningen er 1920x1080@260Hz. Hvis der opstår en skærmfejl under overclocking, skal du justere opdateringsfrekvensen til 240 Hz.

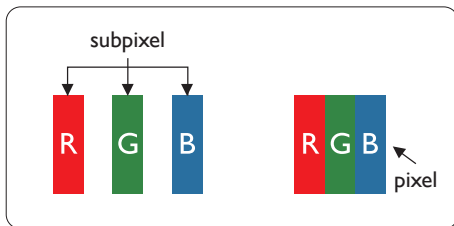


AOC-skærmes politik for pixeldefekter

AOC stræber efter at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede produktionsprocesser og praktiserer streng kvalitetskontrol. Imidlertid er pixel- eller subpixeldefekter på de skærmpaneller, der anvendes i skærmene, undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneller vil være fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller udskiftet i henhold til garantien. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at kunne kvalificere sig til reparation eller udskiftning i henhold til garantien, skal antallet af pixeldefekter på et skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af subpixelerne på en skærm være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, som er mere iøjnefaldende end andre. Denne politik er gyldig verden over.



Pixels og underpixels

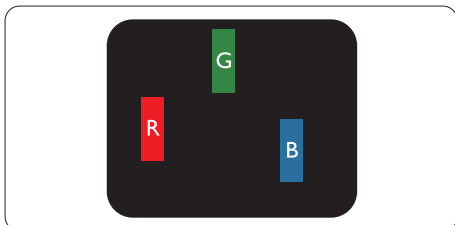
En pixel, eller billedpunkt, består af tre underpixels i de primære farver rød, grøn og blå. Mange pixels danner tilsammen et billede. Når alle underpixels i en pixel er tændt, fremstår de tre farvede underpixels tilsammen som én hvid pixel. Når de alle er slukket, fremstår de tre farvede underpixels tilsammen som én sort pixel. Andre kombinationer af tændte og slukkede underpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

Typer af pixelfejl

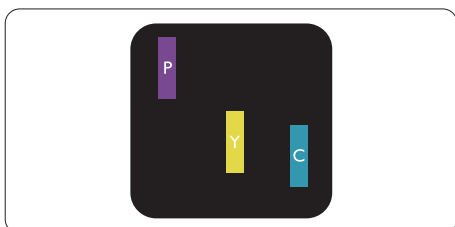
Pixel- og underpixelfejl vises på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixelfejl og flere typer underpixelfejl inden for hver kategori.

Lys prikkfejl

Lys prikkfejl vises som pixels eller underpixels, der altid er tændt eller 'slået til'. Det vil sige, at en lys prik er en underpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et mørkt mønster. Der findes følgende typer lys prikkfejl.



Én tændt rød, grøn eller blå underpixel.



To tilstødende tændte underpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lys blå)



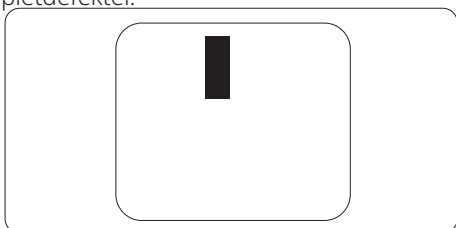
Tre tilstødende tændte underpixler (én hvid pixel).

Bemærk

En rød eller blå lys plet skal være mere end 50 procent lysere end nabopletter, mens en grøn lys plet skal være 30 procent lysere end nabopletter.

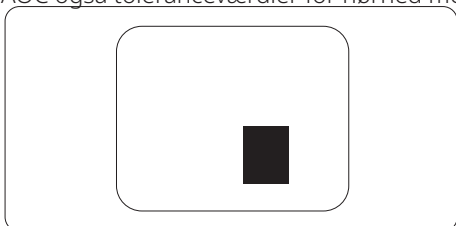
Sorte pletdefekter

Sorte pletdefekter fremtræder som pixler eller underpixler, der altid er mørke eller 'slukkede'. Det vil sige, at en mørk plet er en underpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et lyst mønster. Følgende er typerne af sorte pletdefekter.



Nærhed mellem pixeldefekter

Da pixel- og underpixeldefekter af samme type, der ligger tæt på hinanden, kan være mere iøjnefaldende, angiver AOC også toleranceværdier for nærhed mellem pixeldefekter.



Toleranceværdier for pixeldefekter

For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden skal skærmpanelet i en AOC-skærm have pixel- eller underpixeldefekter, der overstiger de toleranceværdier, der er angivet i webmanualen.

| LYSE PUNKTDEFEKTER | ACCEPTABELT NIVEAU |
|--|---------------------------|
| 1 tændt underpixel | 2 |
| 2 tilstødende tændte underpixler | 1 |
| 3 tilstødende tændte underpixler (én hvid pixel) | 0 |
| Afstand mellem to lyse punktdefekter* | ≥ 15 mm |
| Samlet antal lyse punktdefekter af alle typer | 2 |
| MØRKE PUNKTDEFEKTER | ACCEPTABELT NIVEAU |
| 1 mørk underpixel | 5 eller færre |
| 2 tilstødende mørke underpixler | 2 eller færre |
| 3 tilstødende mørke underpixler | ≤ 0 |
| Afstand mellem to sorte prikkedefekter* | ≥ 15 mm |
| Samlet antal sorte prikkedefekter af alle typer | 5 eller færre |
| SAMLET ANTAL PRIKKEDEFEKTER | ACCEPTABELT NIVEAU |
| Samlet antal lyse eller sorte prikkedefekter af alle typer | 5 eller færre |

Bemærk

*: 1 eller 2 tilstødende underpixeldefekter = 1 pletdefekt.

Forudindstillede skærmtilstande

| STANDARD | OPPLØSNING (± 1 Hz) | VANDRET FREKVENNS (kHz) | LODRET FREKVENNS (Hz) |
|---------------|--------------------------|-------------------------|-----------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800x600@100Hz | 62.76 | 99.778 |
| | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024x768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@120Hz | 137.284 | 120.003 |
| | 1920x1080@144Hz | 161.999 | 143.999 |
| | 1920x1080@240Hz | 274.563 | 240.002 |
| | 1920x1080@260Hz | 288.604 | 260.004 |
| MAC-TILSTANDE | | | |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |

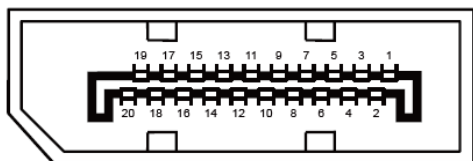
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis afvigelse (± 1 Hz) ved beregning af opdateringsfrekvensen (feltfrekvensen) på tværs af forskellige operativsystemer og grafikkort. For at forbedre kompatibiliteten er produktets nominelle opdateringsfrekvens afrundet. Se det faktiske produkt.

Pin-tildelinger



19-pins farveskærmsignalkabel

| Pin nr. | Signálnavn | Pin nr. | Signálnavn | Pin nr. | Signálnavn |
|---------|--------------------|---------|---|---------|---------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS Data 0- | 17. | DDC/CEC-jord |
| 2. | TMDS Data 2-skærm | 10. | TMDS Clock+ | 18. | +5 V strømforsyning |
| 3. | TMDS Data 2- | 11. | TMDS Clock-skærm | 19. | Hot Plug Detect |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS Clock- | | |
| 5. | TMDS Data 1-skærm | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Data 1- | 14. | Reserveret (ikke tilsluttet på enheden) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 Shield | 16. | SDA | | |



20-pins farveskærmsignalkabel

| Pin nr. | Signálnavn | Pin nr. | Signálnavn |
|---------|---------------|---------|-----------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug Detect |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktionalitet i henhold til VESA DDC-standard. Den gør det muligt for skærmen at informere værtssystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, at overføre yderligere oplysninger om skærmens egenskaber.

DDC2B er en tovejs datakanal baseret på I²C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger via DDC2B-kanalen.

