

AOC GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Безопасност.....	1
Национални стандарти	1
Захранване.....	2
Инсталиране	3
Почистване	4
Друго	5
Настройка.....	6
Съдържание в кутията	6
Монтиране на стойка и основа.....	7
Регулиране на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на монитора	9
Монтиране на стена	10
Функция Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Регулиране	13
Бързи клавиши.....	13
Настройки на OSD	14
Настройки за игри.....	15
Изображение.....	17
Настройки.....	20
Аудио	21
Настройка на OSD.....	22
Информация	23
LED индикатор	24
Отстраняване на неизправности	25
Спецификация	26
Обща спецификация	26
Политика на мониторите AOC относно дефекти по пикселите на панела.....	27
Предварително зададени режими на дисплея	29
Назначения на пиновете.....	30
Plug and Play.....	31

Безопасност

Национални конвенции

Следните подраздели описват националните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, внимания и предупреждения

През цялото ръководство текстовите блокове може да се съпровождат от икона и да бъдат отпечатани с удебелен или наклонен шрифт. Тези блокове са бележки, внимания и предупреждения и се използват по следния начин:



БЕЛЕЖКА: Бележката указва важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно компютърната си система.




ВНИМАНИЕ: Вниманието сочи възможни повреди на хардуера или загуба на данни и ви казва как да избегнете проблема.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Предупреждението сочи риск от телесни наранявания и ви казва как да избегнете проблема.


Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и може да не се съпровождат от икона. В такива случаи конкретното представяне на предупреждението е задължително според изискванията на регулаторния орган.


Захранване

 Мониторът трябва да се захранва само от типа източник на захранване, посочен на етикета му. Ако не сте сигурни за типа на захранването в дома си, консултирайте се с дилъра си или с местната електроцентрала.

 Мониторът е оборудван с тришипова заземена щепселна връзка – щепсел с трети (заземяващ) пин. Тази щепселна връзка може да се включи само в заземено захранващо гнездо като предпазна мярка. Ако вашето захранващо гнездо не поддържа трижилен щепсел, помолете квалифициран електротехник да инсталира подходящото гнездо или използвайте адаптер, за да заземите уреда безопасно. Не отменяйте предпазната функция на заземенния щепсел.

 Изключвайте монитора от захранването по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва за продължителен период. Това ще предпази монитора от повреди вследствие на напреженостни скокове.

 Не претоварвайте разклонители и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.

 За да осигурите задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани между 100–240 V AC, Min. 5 A.

 Стенният контакт трябва да е монтиран в непосредствена близост до оборудването и лесно достъпен.

Инсталация

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, трипод, конзола или маса. Ако мониторът падне, той може да наранява човек и да причини сериозни повреди на този продукт. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се придвижва внимателно.

! Никога не бутайте никакъв предмет в процепа на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти, което може да доведе до пожар или електрически удар. Никога не разливате течности върху монитора.

! Не поставяйте предната част на продукта на пода.

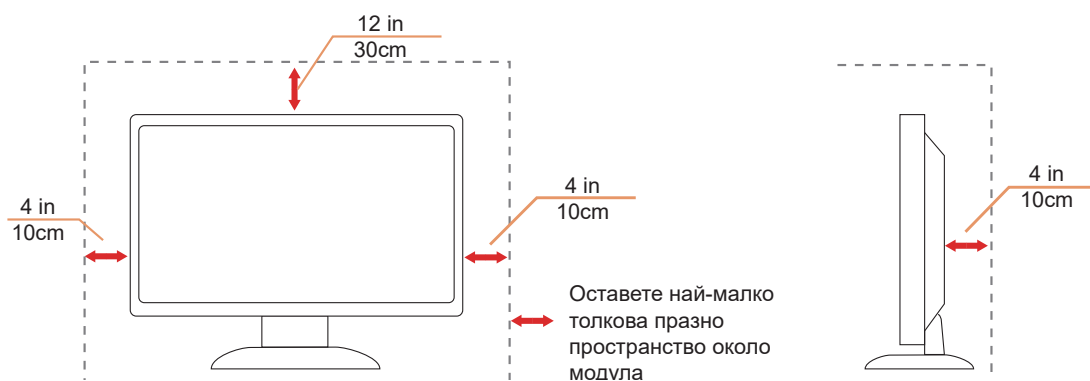
! Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.

! Оставете достатъчно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай вентилацията може да е недостатъчна, а прегряването — да предизвика пожар или повреда на монитора.


! За да избегнете потенциални повреди, например отлепване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5° . Ако максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса бъде надхвърлен, повредата на монитора няма да бъде покрита по гаранция.


Вижте по-долу препоръчителните вентилационни пространства около монитора, когато той е монтиран на стена или на подставка:

Монтиран с подставка




Почистване

 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, влажна с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна, но почти суха: не позволявайте течност да проникне в корпуса.




 Моля, изключете захранващия кабел, преди да почистите продукта.


Други

 Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със Сервизен център.


 Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.

 Не използвайте LCD монитора при условия на силни вибрации или високи удари по време на работа.

 Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспортиране.

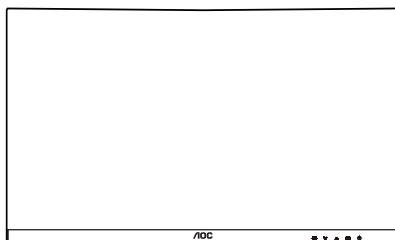
 Захранващите кабели трябва да са одобрени за безопасност. За Германия те трябва да са H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или по-добри.

За други страни трябва да се използват съответните подходящи типове.

 Прекомерното звуково налягане от слушалки и главни слушалки може да доведе до загуба на слуха. Настройването на еквайзера на максимално ниво увеличава изходното напрежение на слушалките и главните слушалки и съответно повишава нивото на звуково налягане.

Настройка

Съдържание в кутията



Monitor

*

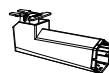


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



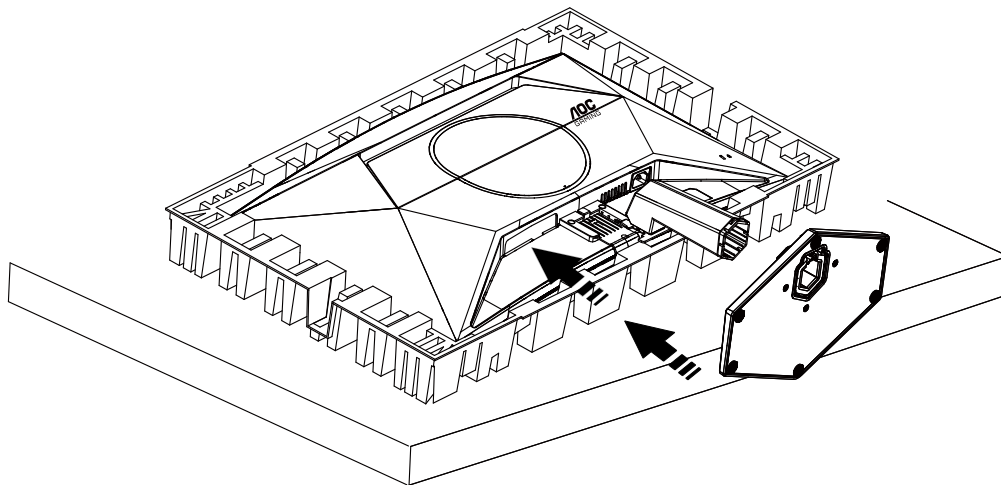
DisplayPort Cable

* Не всички сигналини кабели се предоставят за всички страни и региони. Моля, свържете се с местния дилър или офиса на AOC за потвърждение.

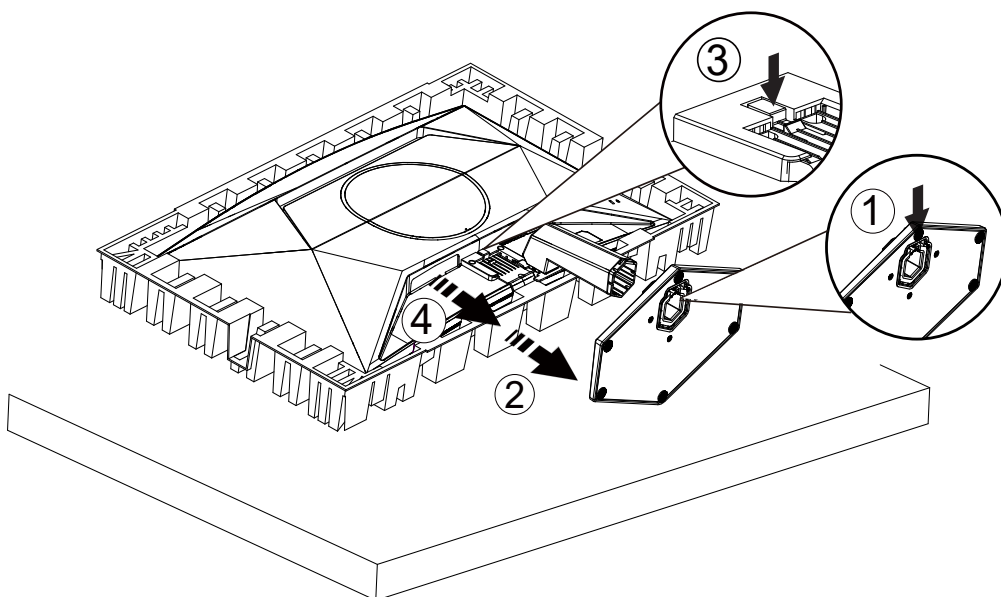
Монтиране на стойка и основа

Моля, монтирайте или премахнете основата, като следвате стъпките по-долу.

Монтиране:



Премахване:

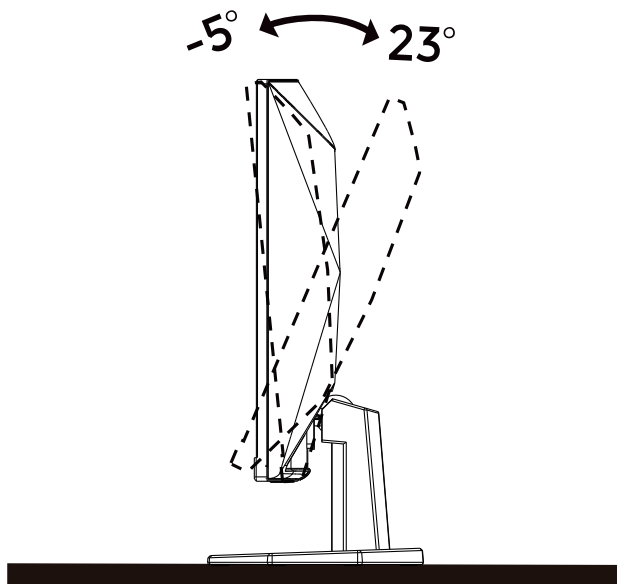


БЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се отличава от показаните илюстрации.

Регулиране на ъгъла на гледане

За да постигнете оптимално визуално изживяване, препоръчително е да се уверите, че можете да видите цялото си лице на екрана, след което да регулирате ъгъла на монитора според личните си предпочитания. Дръжте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла му.

Можете да регулирате монитора, както следва:



БЕЛЕЖКА:

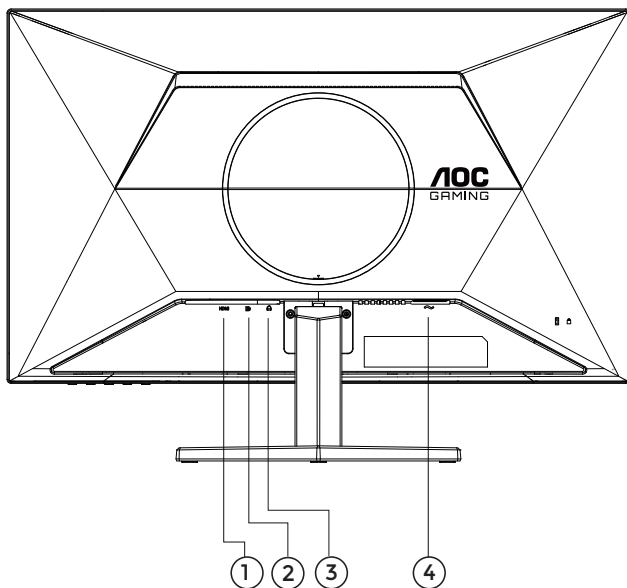
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

⚠ Внимание

- За да избегнете потенциални повреди по екрана, като например отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката му.

Свързване на монитора

Кабелни връзки отзад на монитора и компютъра:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Слушалки
4. Захранване

Свържете към PC

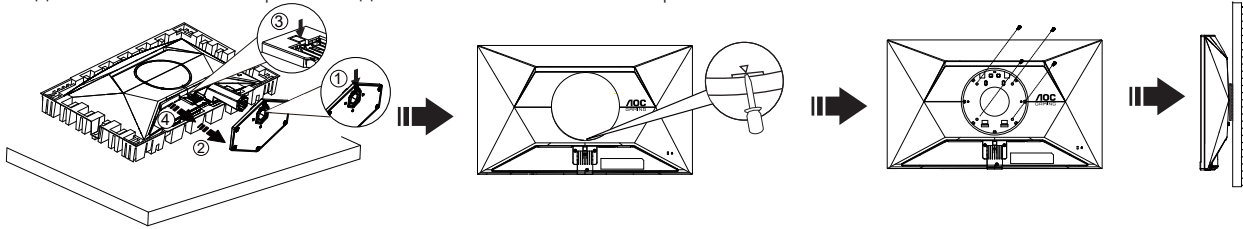
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра си и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за видео сигнал към видео конектора на задната част на компютъра си.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близка електрическа контактна гнездо.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не показва изображение, моля, вижте раздела „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте PC и LCD монитора преди свързване.

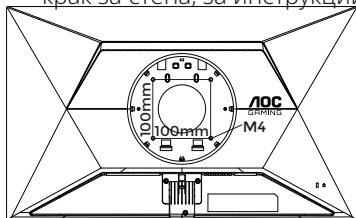
Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнителен монтажен крак за стена.

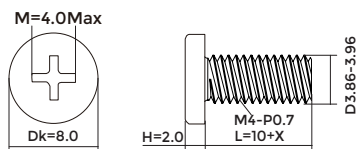


Този монитор може да бъде монтиран на стена чрез допълнително закупен монтажен крак. Изключете захранването преди извършване на тази процедура. Следвайте тези стъпки:

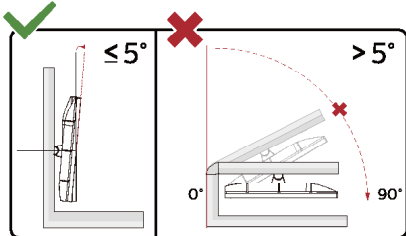
1. Премахнете основата.
2. Вкарайте плоска отвертка или друг подходящ плосък инструмент в процепа и отворете задния капак.
3. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на монтажния крак за стена.
4. Поставете монтажния крак за стена върху задната част на монитора. Подравнете отворите на крака с отворите на задната част на монитора.
5. Вкарайте четирите винта в отворите и ги затегнете.
6. Свържете отново кабелите. Вижте ръководството за употреба, придружаващо допълнителния монтажен крак за стена, за инструкции относно монтирането му на стената.



Спецификация на винтовете за VESA монтаж: M4×(10+X) mm (X = дебелина на монтажната скоба за стена)



Бележка: VESA монтажните отвори не са налични за всички модели. Моля, консултирайте се с дилъра или официалното представителство на AOC. Винаги се свързвайте с производителя за инсталиране на стенното монтиране.



* Дизайнът на дисплея може да се отличава от показаните илюстрации.

⚠ ВНИМАНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди по екрана, като например отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката му.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е посочен по-долу и може също да бъде проверен чрез посещение на www.AMD.com

Графични карти

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (с изключение на R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (с изключение на R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

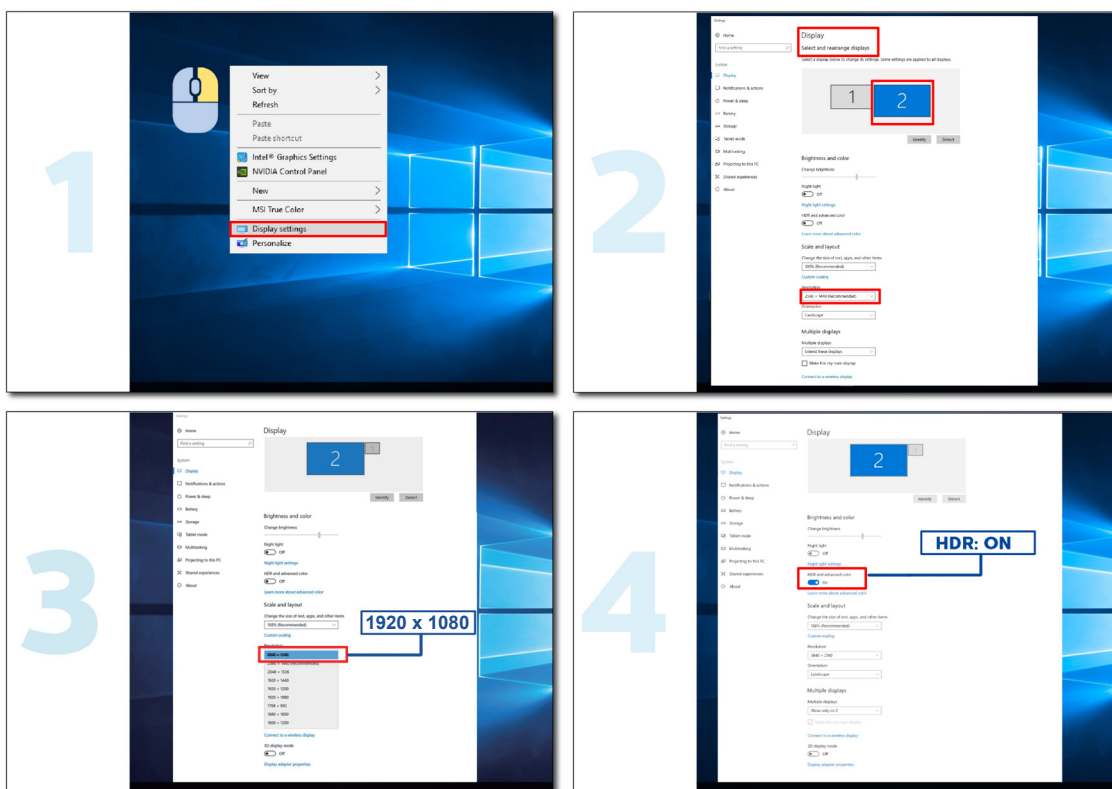
Съвместимо е с входни сигнали в HDR10 формат.

Дисплеят може автоматично да активира HDR функцията, ако плейърът и съдържанието са съвместими.

Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържанието. Моля, изберете „ИЗКЛ.“ за HDR функцията, когато нямате нужда от автоматичното активиране.

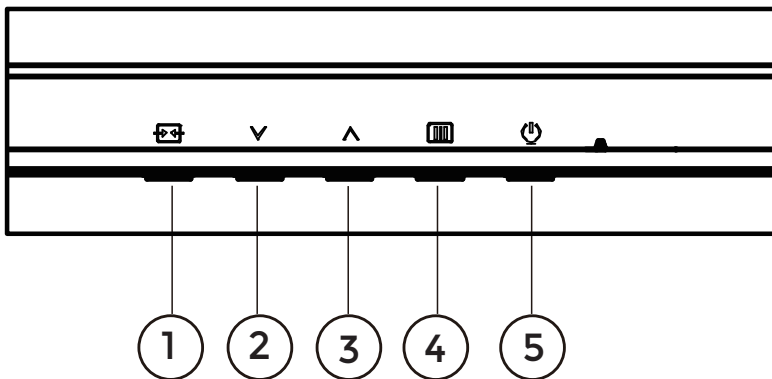
Бележка:

1. Не е необходима специална настройка за DisplayPort/HDMI интерфейса при версии на Windows 10 по-стари от V1703.
2. Наличен е само HDMI интерфейсът, а DisplayPort интерфейсът не функционира при Windows 10 версия V1703.
3. Настройки на дисплея:
 - а. Резолюцията на дисплея е зададена на 1920×1080, а HDR е предварително зададен на ВКЛ.
 - б. След стартиране на приложение най-добрият HDR ефект се постига, когато разрешението се промени на 1920*1080 (ако е налично).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Потребителски бутон (Игрови режим)
3	Точка на фокусиране
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

Меню/Въвеждане

Натиснете, за да покажете OSD или потвърдите избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Точка на фокусиране

Когато няма OSD, натиснете бутона Dial Point, за да покажете/скриете Dial Point.

Потребителски бутон (Игрови режим)

Потребителски набор "V" Меню с клавишни комбинации: Игрови режим/Брояч на кадри.

По подразбиране е Игрови режим.

Когато няма OSD, натиснете "V" клавиш, за да отворите функцията Игрови режим, след това натиснете "V" или "A" клавиш, за да изберете Игрови режим (Стандартен, FPS, RTS, Състезателен, Геймър 1, Геймър 2 или Геймър 3) в зависимост от типа игра.

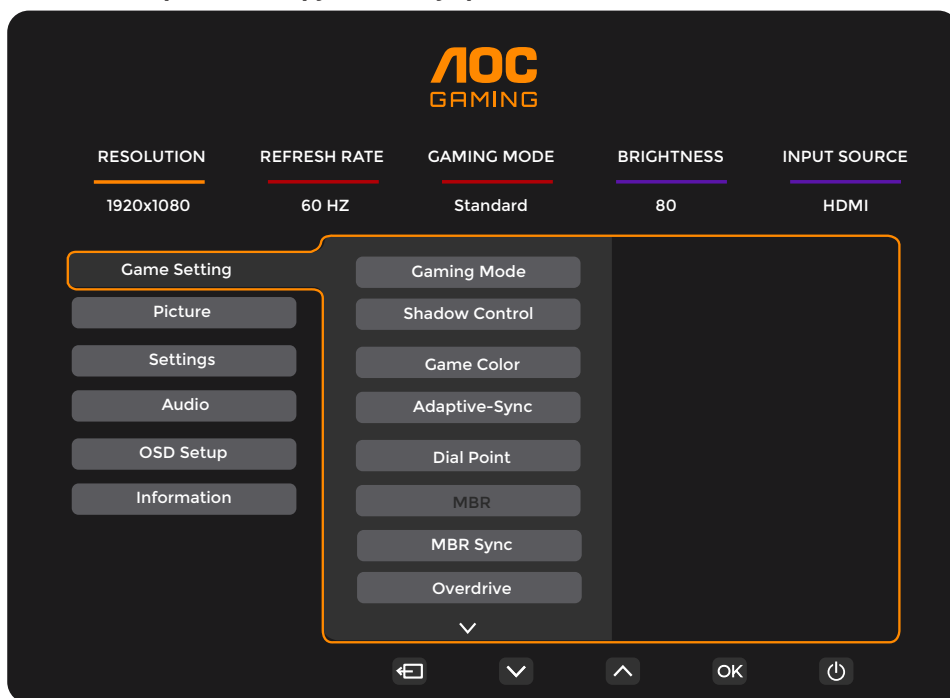
Източник/Изход
















Когато OSD е затворено, натискането на бутона Source/Exit активира функцията „бърз клавиш за източник“.

Когато менюто OSD е активно, този бутон действа като клавиш за изход (за излизане от менюто OSD).

Настройки на OSD

Основни и прости инструкции за управляващите клавиши.

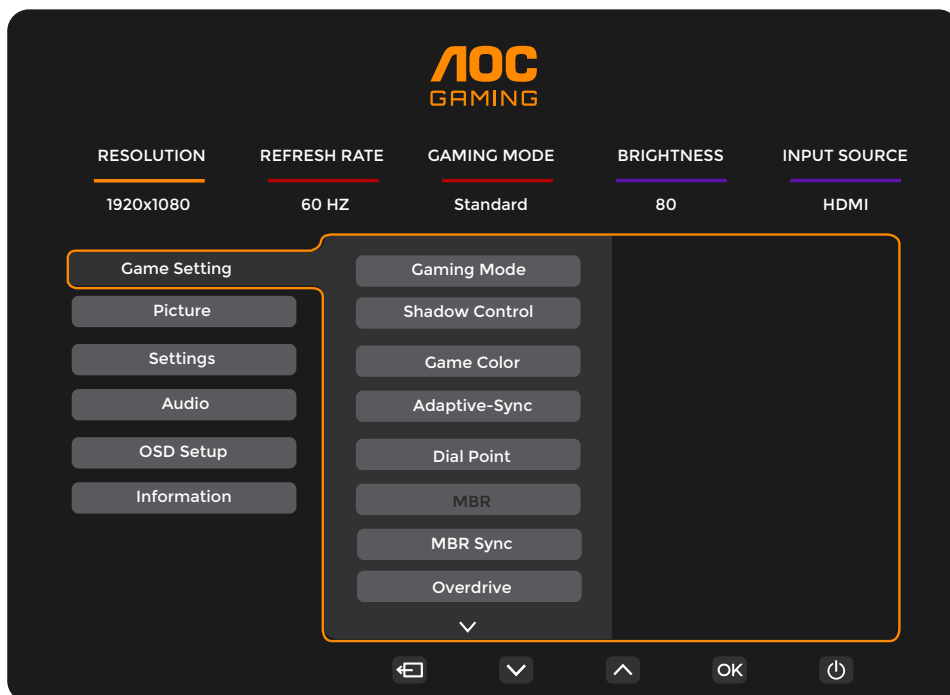


- 1). Натиснете  MENU-бутона, за да активирате прозореца на OSD.
- 2). Натиснете  или  за да навигирате из функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  бутона MENU / OK, за да я активирате. Натиснете  или  за да навигирате из функциите в подменюто. След като желаната функция в подменюто е маркирана, натиснете  бутона MENU / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или  за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  /  за изход. Ако искате да настроите друга функция, повторете стъпки 2–3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте  бутона MENU, докато мониторът е изключен, и след това натиснете  бутона за захранване, за да включите монитора. За да отключите OSD, натиснете и задръжте  бутона MENU, докато мониторът е изключен, и след това натиснете  бутона за захранване, за да включите монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът разполага само с един входен сигнал, елементът „Избор на вход“ не може да бъде настроен.
- 2). Ако резолюцията на входния сигнал съответства на нативната резолюция, елементът „Съотношение на изображението“ е недостъпен.

Настройки за игри



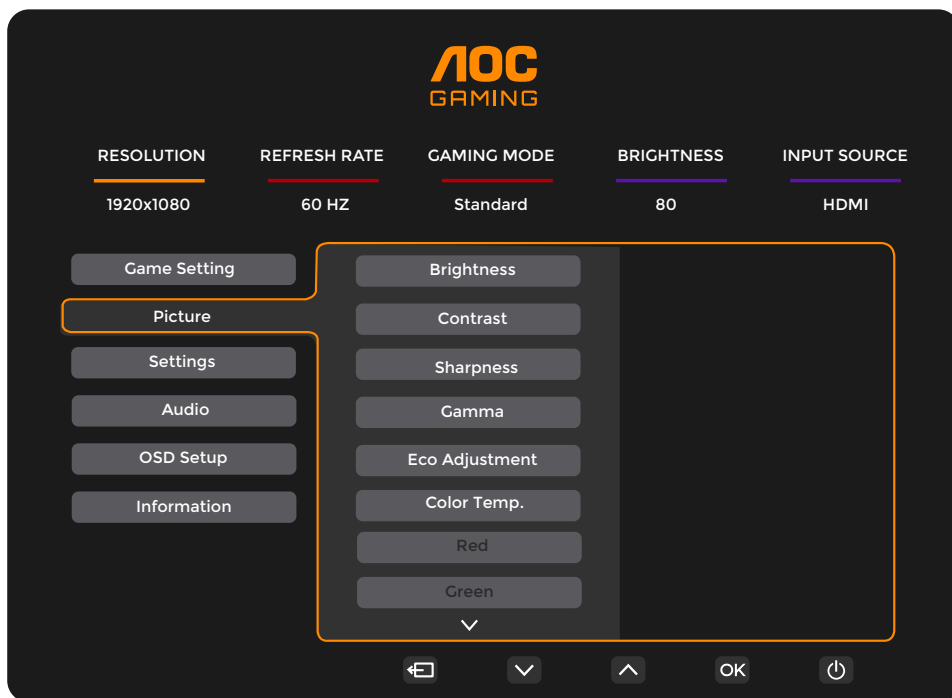
Игрови режим	Стандартен	Подобрява четимостта при подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (шутъри от първо лице). Подобрява нивото на черното при тъмна тема.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време). Подобрява качеството на изображението.
	Състезателен	За игра на състезателни игри – осигурява най-бързо време на отклик и висока наситеност на цветовете.
	Геймър 1	Потребителските настройки са запазени като Геймър 1.
	Геймър 2	Потребителските предпочитания са запазени като Геймър 2.
	Геймър 3	Потребителските предпочитания са запазени като Геймър 3.
Управление на сенките	0 ~ 20	Стандартната стойност на Управление на сенките е 0; след това крайният потребител може да я регулира от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно, за да се видят детайлите ясно, регулирайте от 0 до 20 за по-ясно изображение.
Цвят за игри	0 ~ 20	Цвят за игри предоставя нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността, за да получите по-добро изображение.
Adaptive-Sync	Изкл. / Вкл.	Изключете или включете Adaptive-Sync.
Точка на фокусиране	Изкл. / Вкл. / Динамичен	Напомняне при работа на Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е активирана, в някои игрови среди може да се наблюдават проблясъци.
MBR	0 ~ 20	Функцията „Точка за прицелване“ поставя индикатор за прицел в центъра на екрана, за да помогне на геймърите да играят игри от тип First Person Shooter (FPS) с точен и прецизен прицел. MBR (Motion Blur Reduction) предоставя нива от 0 до 20 за регулиране, за да се намали замъгляването при движение. Бележка: Функцията MBR може да се регулира, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Изкл. / Вкл.	Изключете или включете MBR Sync (премахване на замъгляването при движение). Бележка: Функцията MBR Sync може да се регулира, когато Adaptive-Sync е включен и входният сигнал е с променлива честота, а полевата честота е ≥ 75 Hz.

Overdrive	Нормално	Регулирайте времето за отклик.
	Бързо	Бележка:
	По-бързо	1. Ако потребителят зададе OverDrive на „Най-бързо“, изображението може да се замъгли. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според своите предпочитания.
	Най-бързо	2. Функцията „Екстремно“ е налична, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz.
	Екстремно	3. Яркостта на екрана ще намалее, когато функцията „Екстремно“ е включена.
Брояч на кадри	Изкл. / Дясно горе / Дясно долу / Ляво горе / Ляво долу	Показване на V-честотата на дисплея в избрания ъгъл.
OverClock	Изкл. / Вкл.	Изключване или включване на OverClock.

Бележка:

- 1). Когато „HDR режим“ в менюто „Изображение“ е активиран, елементите „Управление на сенките“ и „Цвят за игри“ не могат да бъдат настроени.
- 2). Когато „HDR“ в менюто „Изображение“ е зададено на „DisplayHDR“, елементите „Игрови режим“, „Управление на сенките“, „Цвят за игри“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Extreme“ в менюто „Overdrive“ не могат да бъдат настроени.
Когато „HDR“ в „Изображение“ е зададено на „HDR Изображение“, „HDR Филм“ или „HDR Игра“, елементите „Игрови режим“, „Цвят за игри“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремно“ в „Overdrive“ не могат да бъдат настроени.
- 3). Когато „Цветово пространство“ в менюто „Изображение“ е зададено на „sRGB“, елементите „Управление на сенките“, „Цвят за игри“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Extreme“ в менюто „Overdrive“ не могат да бъдат настроени.

Изображение



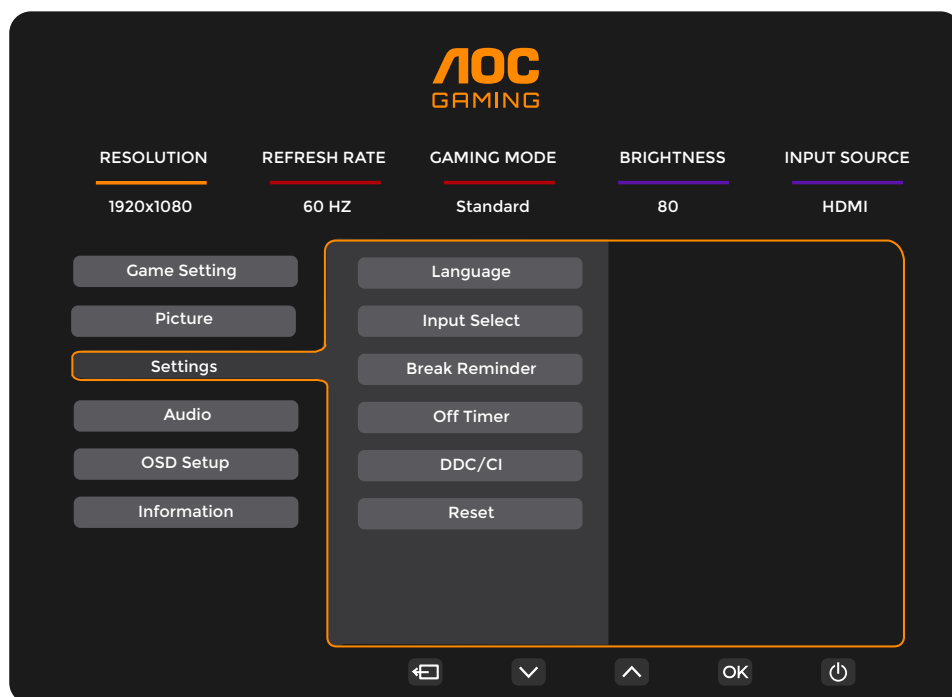
Яркост	0-100	Регулиране на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифровия регистър.
Рязкост	0-100	Регулиране на рязкостта.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулиране на гама.
Еко регулиране	Стандартен	Стандартен режим
	Текст	Текстов режим
	Интернет	Интернет режим
	Игра	Режим „Игра“.
	Филм	Режим „Филм“.
	Спорт	Режим „Спорт“.
	Четене	Режим „Четене“.
Цветова температура	Топла	Възстановяване на топлата цветова температура.
	Нормално	Възстановяване на нормалната цветова температура.
	Студена	Възстановяване на студената цветова температура.
	Потребител	Възстановяване на цветовата температура.
Червен	0-100	Усилване на червения от цифровия регистър.
Зелено	0-100	Усилване на зеленото от цифровия регистър.
Синьо	0-100	Усилване на синьото от цифровия регистър.
R. Наситеност	0-100	Настройте R. Наситеност.

G. Наситеност	0-100	Настройте G. Наситеност.
B. Наситеност	0-100	Настройте B. Наситеност.
C. Наситеност	0-100	Настройте C. Наситеност.
M. Наситеност	0-100	Настройте M. Наситеност.
Y. Наситеност	0-100	Настройте Y. Наситеност.
R. Оттенък	0-100	Настройте R. Оттенък.
G.Hue	0-100	Регулирайте G.Hue.
B.Hue	0-100	Регулирайте B.Hue.
C.Hue	0-100	Регулирайте C.Hue.
M.Hue	0-100	Регулирайте M.Hue.
Y.Hue	0-100	Регулирайте Y.Hue.
HDR	Изкл.	Задайте HDR профил според вашите изисквания за употреба. Бележка: Когато се засече HDR, опцията HDR се показва за регулиране.
	DisplayHDR	
	HDR Изображение	
	HDR Филм	
HDR режим	Изкл.	Оптимизирано за цвета и контраста на изображението, което ще симулира HDR ефекта. Бележка: Когато HDR не е засечен, опцията HDR режим се показва за настройка.
	HDR Изображение	
	HDR Филм	
	HDR Игра	
DCR	Изкл.	Изключи динамичното съотношение на контраст.
	Вкл.	Включи динамичното съотношение на контраст.
Цветово пространство	Родна матрица	Стандартно цветово пространство на панела.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
LowBlue Mode	Изкл.	Намалява синята светлина чрез регулиране на цветовата температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	
Съотношение на изображението	Пълно / Съобразно	Изберете съотношение на изображението за дисплея.

Бележка:

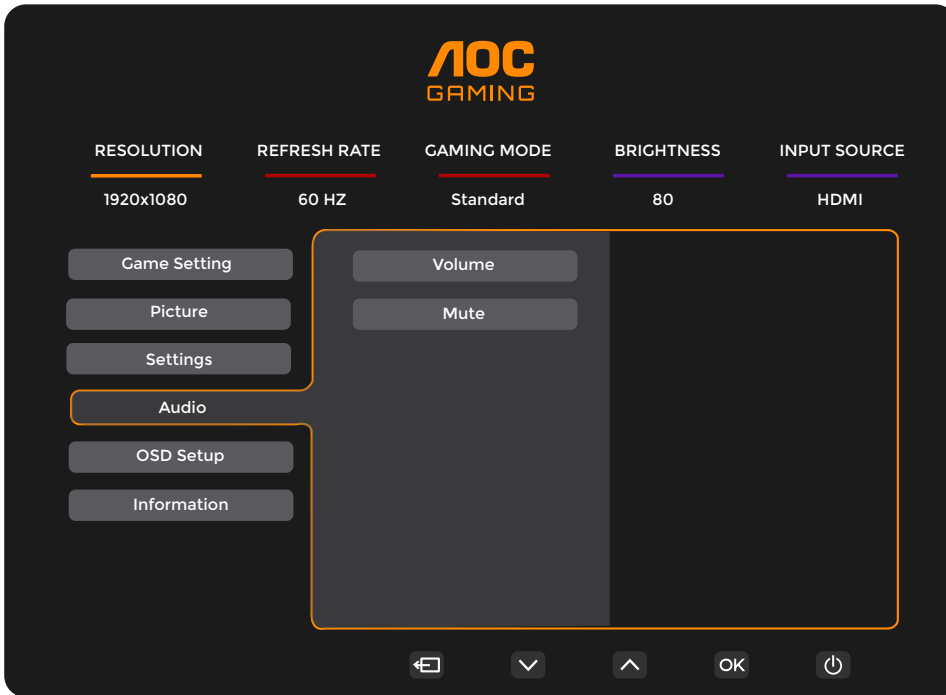
- 1). Когато „HDR режим“ е активиран, елементите „Контраст“, „Гама“, „Есо Adjustment“, „Цветова температура“, „б-осна наситеност/оттенък“, „Цветово пространство“ и „LowBlue Mode“ не могат да бъдат настроени.
- 2). Когато „HDR“ е зададен на „DisplayHDR“, всички елементи в „Изображение“, с изключение на „HDR“ и „Рязкост“, не могат да бъдат настроени.
Когато „HDR“ е зададено на „HDR Изображение“, „HDR Филм“ или „HDR Игра“, елементите „Гама“, „Есо регулиране“, „Цветова температура“, „б-осна наситеност/оттенък на цвета“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „LowBlue Mode“ не могат да бъдат настроени.
- 3). Когато „Цветово пространство“ е зададено на „sRGB“, елементите „Контраст“, „Гама“, „Есо Adjustment“, „Цветова температура“, „б-осна наситеност/оттенък на цвета“, „HDR режим“ и „LowBlue Mode“ не могат да бъдат настроени.
- 4). Когато „Есо Adjustment“ е зададен на „Reading“, „Контраст“, „Цветова температура“, „б-осна наситеност/оттенък на цвета“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „Low Blue Mode“ не могат да бъдат настроени.
- 5). Когато „Игрови режим“ в „Game Setting“ е зададен на режим, различен от „Standard“, елементът „Есо регулиране“, „б-осна наситеност/оттенък на цвета“, „HDR режим“ и „Цветово пространство“ не може да бъде настроен.

Настройки



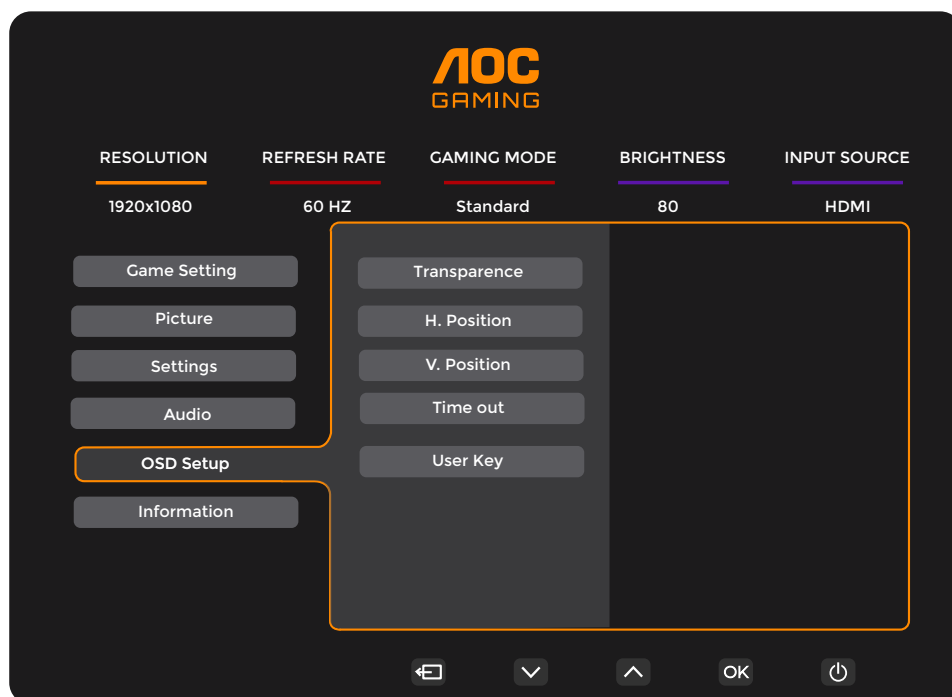
Език		Изберете езика на OSD менюто.
Избор на вход	Автоматично / HDMI / DP	Изберете източник на входен сигнал.
Напомняне за почивка	Изкл. / Вкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване	0–24 ч	Изберете време за автоматично изключване.
DDC/CI	Не / Да	Включване/изключване на поддръжката за DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на настройките по подразбиране.

Аудио



Сила на звука	0-100	Регулиране на силата на звука.
Заглушаване	Изкл. / Вкл.	Заглушете звука.

Настройка на OSD



Прозрачност	0-100	Регулирайте прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Регулирайте хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0-100	Регулирайте вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване	5-120	Регулирайте времето за изчакване на OSD.
Потребителски бутон	Игрови режим / Брояч на кадри	Потребителски набор "V" меню с клавишни комбинации.

Информация

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: C27G42ZE
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation icons: Home, Down, Up, OK, Power

LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бял
Режим Active-off	Оранжево

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
Светодиодът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за включване е в положение ON и че захранващият кабел е правилно свързан към заземена електрическа контактна гнездо и към монитора.
Няма изображение на екрана	<ul style="list-style-type: none"> • Правилно ли е свързан захранващият кабел? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. • Правилно ли е свързан видео кабелът? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * HDMI/DisplayPort входът не е наличен на всички модели. • Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екранът за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в подходящ режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видео картата. (Вижте „Задаване на оптималното разрешение“) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със Сервизен център или вашия дилър. • Можете ли да видите “Входният сигнал не се поддържа” на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видео картата надхвърля максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте резолюцията и честотата в рамките на поддържаните от монитора стойности. • Уверете се, че драйверите за AOC монитора са инсталирани.
Изображението е замъглено и има призрочни сенки	Настройте контролите за Контраст и Яркост. Натиснете бързия клавиш (AUTO) за автоматично настройване. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или разпределителна кутия. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видео картата на задната част на компютъра.
Изображението подскача, примигва или в него се появява вълнообразен модел	Премахнете електрическите устройства, които могат да предизвикат електромагнитни смущения, на възможно най-голямо разстояние от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, поддържана от монитора при текущата резолюция.
Мониторът е заключен в активен изключен режим	Превключвателят за захранване на компютъра трябва да е в положение ВКЛЮЧЕНО. Видео картата на компютъра трябва да е здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че нито един пин не е огънат. Уверете се, че компютърът ви работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата, докато наблюдавате индикаторната лампичка за CAPS LOCK. Лампичката трябва да светне или изгасне след натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че нито един пин не е повреден. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или размерът му не е правилен.	Настройте H-Position и V-Position или натиснете бутона (AUTO).
Изображението има цветни дефекти (бялото не изглежда бяло).	Настройте RGB цветовете или изберете желаната цветова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режима за изключване на Windows 7/8/10/11, за да настроите CLOCK и FOCUS. Натиснете бързия клавиш (AUTO) за автоматично настройване.

Нормативна и сервизна информация

Моля, вижте „Нормативна и сервизна информация“ на www.aoc.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и за да намерите нормативната и сервизната информация в раздела „Поддръжка“).

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Модел	C27G42ZE		
	Управляваща система	Цветен TFT LCD		
	Размер на изображението	68,6 cm диагонал		
	Размер на пиксела	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Видео	Интерфейс HDMI и интерфейс DisplayPort		
	Цвят на дисплея	16,7 млн. цвята		
Други	Диапазон на хоризонталното сканиране	30-290 kHz		
	Ширина на хоризонталното сканиране (максимална)	597,888 mm		
	Вертикален диапазон на сканиране	48-260 Hz		
	Максимална вертикална размерност на сканиране	336,312 mm		
	Оптимално предварително зададено разрешение	1920X1080@60Hz		
	Максимално разрешение	1920×1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Тип на конектора	HDMI/DisplayPort/Аудиоизход за слушалки		
	Източник на захранване	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A		
	Консумация на енергия	Типична (при стандартни яркост и контраст)	21 W	
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤37 W	
		Режим на готовност	≤0,3 W	
	Топлоотдаване	Нормална работа	71,67 BTU/ч (тип.)	
Сън (режим на готовност)		<1,02 BTU/ч		
Режим „Изключено“		<1,02 BTU/ч		
Режим „Изключено“ (АС ключ)		0 BTU/ч		
Околна среда	Температура	Работна	0 °C - 40 °C	
		Неработна	-25 °C - 55 °C	
	Влажност	Работна	10%~85% (без кондензация)	
		Неработна	5%~93% (без кондензация)	
	Надморска височина	Работна	0 м~5000 м (0 фута~16404 фута)	
		Неработна	0 м~12192 м (0 фута~40000 фута)	

*Overclocking се постига при резолюция 1920x1080@260Hz. Ако възникне грешка в изображението по време на овърклокване, моля, задайте честота на опресняване 240 Hz.

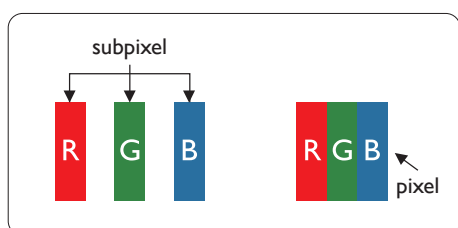


Политика на АОС за дефекти в пикселите на мониторните панели

АОС се стреми да доставя продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-напредналите производствени процеси в индустрията и прилагаме строг контрол на качеството. Все пак дефекти в пиксели или субпиксели на мониторните панели понякога са неизбежни.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще са напълно свободни от дефекти в пикселите, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемливо количество дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това уведомление обяснява различните видове дефекти в пикселите и определя приемливите нива на дефекти за всеки тип. За да имате право на ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели в панела на монитора трябва да надхвърля тези приемливи нива. Например, не повече от 0,0004 % от субпикселите на монитор могат да бъдат дефектни.

Освен това АОС прилага още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от дефекти в пикселите, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна по целия свят.



Пиксели и субпиксели

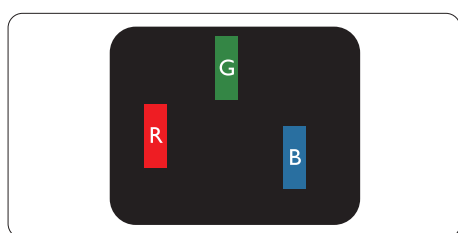
Пикселът или елементът на изображението се състои от три субпиксела в основните цветове червен, зелен и син. Много пиксели заедно формират изображение. Когато всички субпиксели на един пиксел са включени, трите оцветени субпиксела заедно изглеждат като един бял пиксел. Когато всички са изключени, трите оцветени субпиксела заедно изглеждат като един черен пиксел. Други комбинации от включени и изключени субпиксели изглеждат като отделни пиксели с други цветове.

Видове дефекти на пиксели

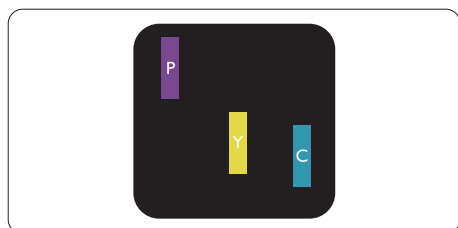
Дефектите на пиксели и субпиксели се появяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории дефекти на пиксели и няколко вида дефекти на субпиксели във всяка категория.

Дефекти от тип „светла точка“

Дефектите от тип „светла точка“ се появяват като пиксели или субпиксели, които винаги са включени или „вкл.“. Това означава, че светлата точка е субпиксел, който се отличава на екрана, когато мониторът показва тъмен модел. Съществуват следните видове дефекти от тип „светла точка“.



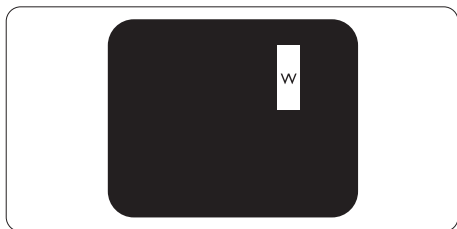
Един светещ червен, зелен или син подпиксел.



Два съседни светещи подпиксела:

- Червено + Синьо = Пурпурно

- Червено + Зелено = Жълто
- Зелено + Синьо = Циан (светло синьо)



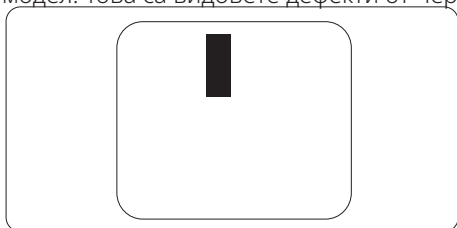
Три съседни светещи подпиксела (един бял пиксел).

Бележка

Червена или синя ярка точка трябва да е с повече от 50 % по-ярка от съседните точки, докато зелена ярка точка е с 30 % по-ярка от съседните точки.

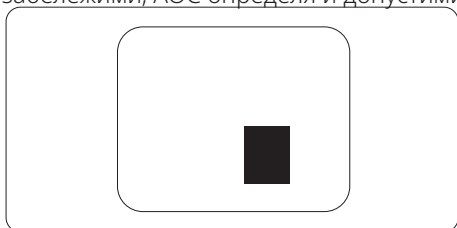
Дефекти от черни точки

Дефектите от черни точки се проявяват като пиксели или подпиксели, които винаги са тъмни или „изключени“. Това означава, че тъмна точка е подпиксел, който се отличава на екрана, когато мониторът показва светъл модел. Това са видовете дефекти от черни точки.



Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефектите на пиксели и подпиксели от един и същи тип, които са близо един до друг, могат да са по-забележими, АОС определя и допустими отклонения за близостта на дефектите на пикселите.



Допустими отклонения при дефекти на пиксели

За да има право на ремонт или замяна поради дефекти на пиксели по време на гаранцията, панелът на монитор АОС трябва да има дефекти на пиксели или подпиксели, надхвърлящи допустимите отклонения, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ ВЪВ ВИД НА СВЕТЛИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
1 осветен субпиксел	2
2 съседни осветени субпиксела	1
3 съседни осветени субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта във вид на светли точки*	≥ 15 мм
Общ брой дефекти във вид на светли точки от всички типове	2
ДЕФЕКТИ ВЪВ ВИД НА ТЪМНИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤ 0
Разстояние между два дефекта с черни точки*	≥ 15 мм
Общ брой дефекти с черни точки от всички видове	5 или по-малко

ОБЩ БРОЙ ТОЧКОВИ ДЕФЕКТИ	ДОПУСТИМО НИВО
Общ брой ярки или черни точкови дефекти от всички видове	5 или по-малко

Бележка

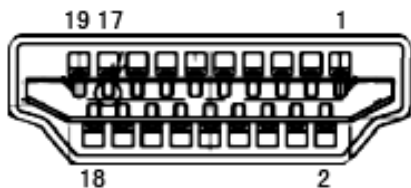
*: 1 или 2 съседни дефекта на субпиксел = 1 точков дефект.

Предварително зададени дисплейни режими

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ (± 1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
РЕЖИМИ ЗА MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

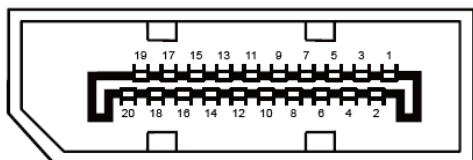
Забележка: Според стандарта VESA може да има определена грешка (± 1 Hz) при изчисляването на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти. С цел подобряване на съвместимостта, номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, вижте действителния продукт.

Разпределение на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплейен сигнал

Номер на пин	Име на сигнал	Номер на пин	Име на сигнал	Номер на пин	Име на сигнал
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	DDC/CEC земя
2.	Екраниране на TMDS данни 2	10.	TMDS тактов сигнал +	18.	+5 V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	Екраниране на TMDS тактов сигнал	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS тактов сигнал -		
5.	Екраниране на TMDS данни 1	13.	CEC		
6.	TMDS данни 1-	14.	Резервирано (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплейен сигнал

Номер на пин	Име на сигнал	Номер на пин	Име на сигнал
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор разполага с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Това позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от нивото на използвания DDC, да предава допълнителна информация относно своите дисплейни възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I²C. Хостът може да изисква EDID информация през канала DDC2B.

