

AOC

GAMING



uživatelská příručka

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost.....	1
Národní předpisy.....	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Ostatní	5
Nastavení	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a základny.....	7
Úprava úhlu pohledu.....	8
Připojení monitoru	9
Montáž na stěnu.....	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Úpravy.....	13
Rychlé klávesy.....	13
Nastavení OSD.....	14
Herní nastavení.....	15
Obrázek.....	17
Nastavení.....	20
Audio	21
Nastavení OSD	22
Informace.....	23
Indikátor LED.....	24
Řešení problémů	25
Specifikace.....	26
Obecné specifikace	26
Zásady společnosti AOC Monitors týkající se vadných pixelů na panelu.....	27
Přednastavené režimy zobrazení.....	29
Přiřazení pinů.....	30
Plug and Play.....	31

Bezpečnost

Národní normy

Následující podkapitoly popisují národní normy použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V celém tomto průvodci mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a tištěny tučným písmem nebo kurzívou. Tyto bloky jsou poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.




UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ označuje možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a uvádí, jak se problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ označuje riziko úrazu a uvádí, jak mu zabránit.

Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní způsob prezentace varování stanoven předpisy regulačního orgánu.


Napájení


 Monitor smí být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na typovém štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní distribuční společnost.


 Monitor je vybaven tříkolíkovou zástrčkou se zemnicím kolíkem.

Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné zásuvky jako bezpečnostní opatření. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třídrátové zástrčky, nechte elektrikářem nainstalovat odpovídající uzemněnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Neporušujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.

 Během bouřky nebo pokud nebude monitor delší dobu používán, odpojte jej ze sítě. Tímto bude monitor chráněn před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte rozvodné zásuvky ani prodlužovací kabely. Přetížení může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.

 Pro zajištění spolehlivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými organizací UL, které mají řádně nakonfigurované zásuvky označené 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stěnná zásuvka musí být umístěna v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

! Nestavte monitor na nestabilní vozík, stojan, trojnožku, držák nebo stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný spolu s tímto produktem. Dodržujte pokyny výrobce při instalaci produktu a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku je třeba přesouvat opatrně.

! Nikdy do otvoru v krytu monitoru nezasouvejte žádný předmět. Mohlo by dojít k poškození obvodových součástí, což může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Nikdy na monitor nevylévejte kapaliny.

! Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

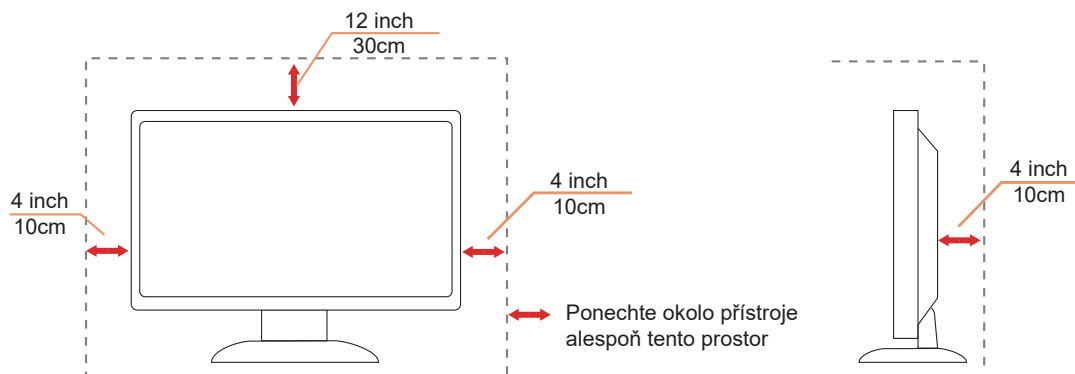
! Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a řiďte se pokyny dodanými se sadou.

! Okolo monitoru ponechte volný prostor, jak je uvedeno níže. V opačném případě by mohlo být proudění vzduchu nedostatečné, což může vést k přehřátí a následně k požáru nebo poškození monitoru.

! Abyste předešli možnému poškození, například odlepování panelu od rámečku, zajistěte, aby se monitor neklopil směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel sklonu dolů -5 °, poškození monitoru nebude zahrnuto do záruky.


Níže naleznete doporučené vzdálenosti pro ventilaci kolem monitoru při jeho instalaci na stěnu nebo na stojan:

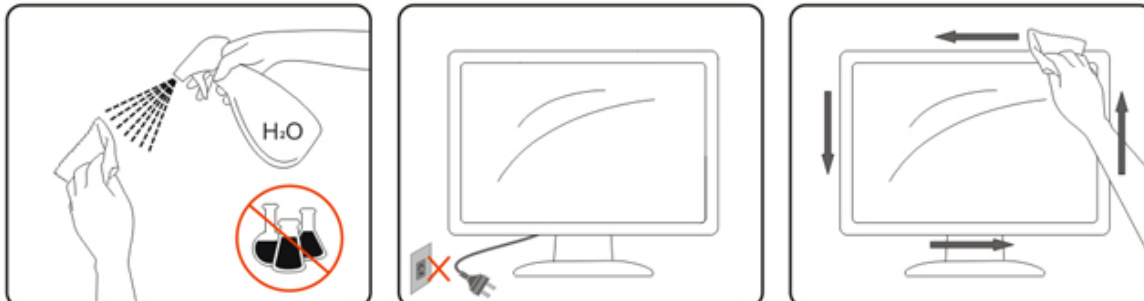
Instalováno se stojanem



Čištění


 Skříně pravidelně čistěte měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

 Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; nedovolte, aby se kapalina dostala do skříně.



 Před čištěním produktu odpojte napájecí kabel.


Ostatní


 Pokud zařízení vydává zvláštní pach, zvuk nebo kouř, okamžitě odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte servisní centrum.

 Ujistěte se, že ventilační otvory nejsou zakryty stolem nebo záclonou.

 Během provozu nepodrobujte LCD monitor silným vibracím nebo nárazům.

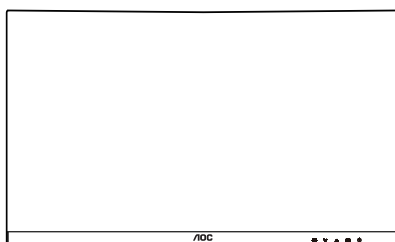
 Během provozu nebo přepravy neklepejte na monitor ani jej neupouštějte.

 Napájecí kabely musí být bezpečnostně schváleny. Pro Německo musí být typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší. Pro ostatní země je třeba použít příslušné typy.

 Nadměrný akustický tlak ze sluchátek a headsetů může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a headsetů a tím i hladinu akustického tlaku.

Instalace

Obsah balení



Monitor

*

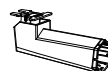


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



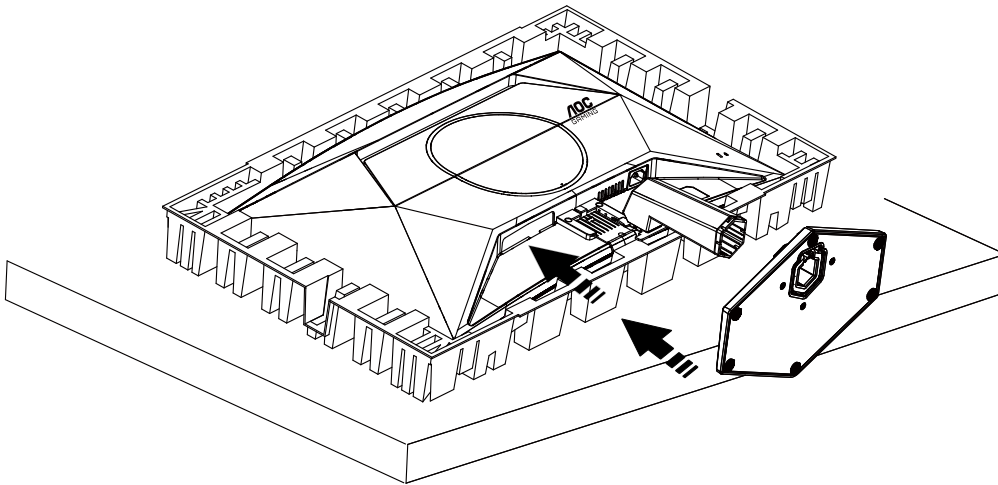
DisplayPort Cable

* Ne všechny signální kabely budou poskytnuty pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

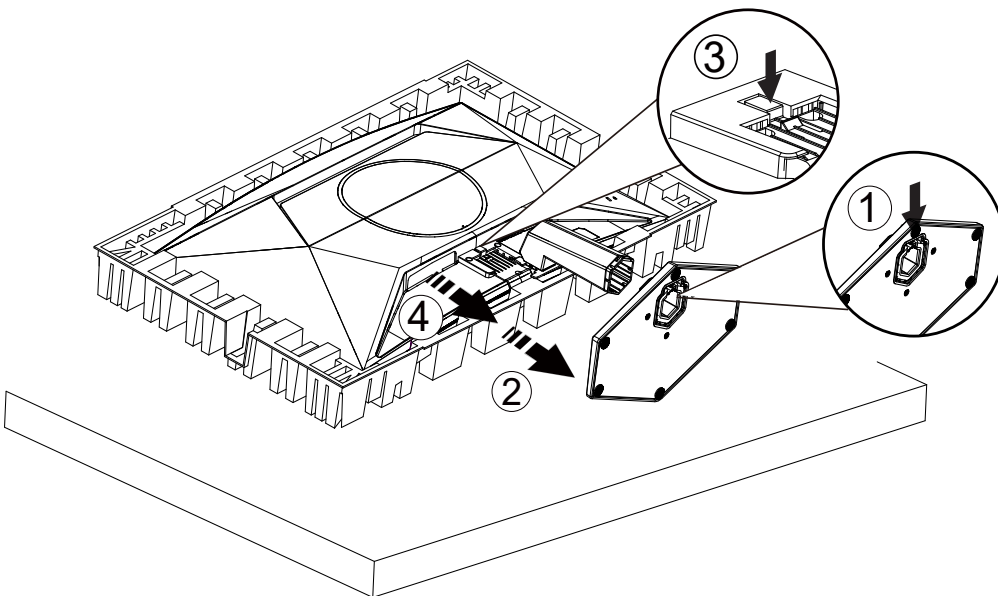
Montáž stojanu a základny

Základnu nainstalujte nebo odstraňte podle níže uvedených kroků.

Instalace:



Odstranění:



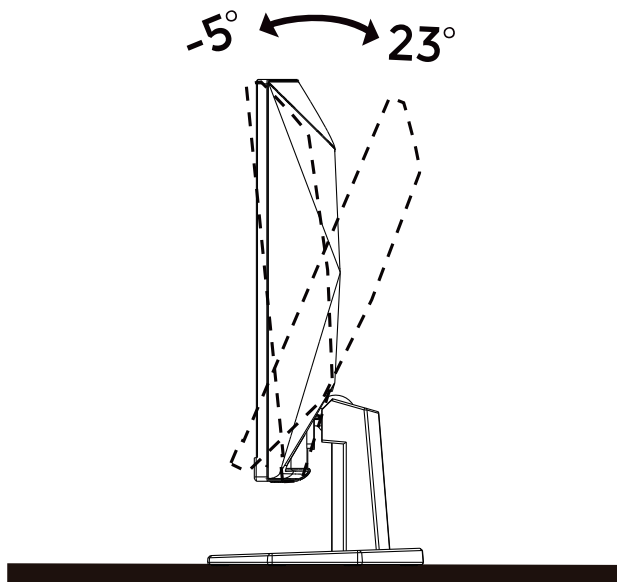
 **POZNÁMKA:** Design displeje se může lišit od ilustrovaného.

Úprava úhlu pohledu

Pro dosažení nejlepšího zobrazovacího zážitku se doporučuje, aby uživatel mohl vidět celou svou tvář na obrazovce, a následně nastavit úhel monitoru dle osobních preferencí.

Při změně úhlu naklonění monitoru držte stojan, abyste zabránili jeho převrácení.

Monitor lze upravit následovně:



POZNÁMKA:

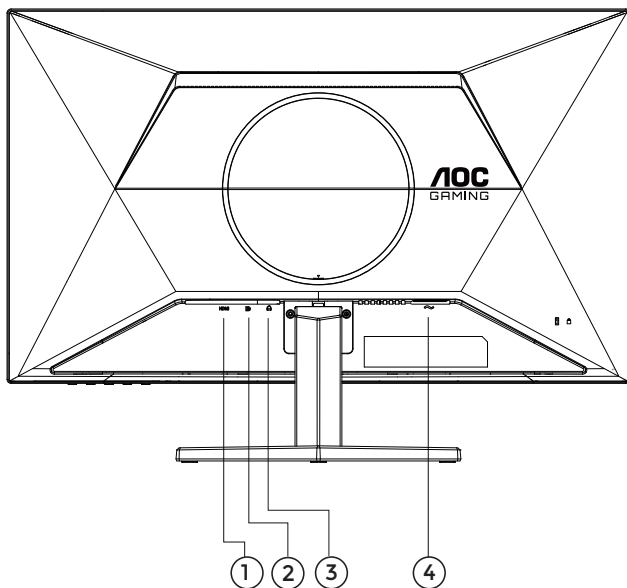
Při úpravě úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

⚠ Varování

- Abyste předešli možnému poškození obrazovky, například odtržení panelu, zajistěte, aby se monitor ne nakláněl dolů o více než -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu sklonu monitoru nestlačujte obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru a počítače:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Sluchátka
4. Napájení

Připojit k PC

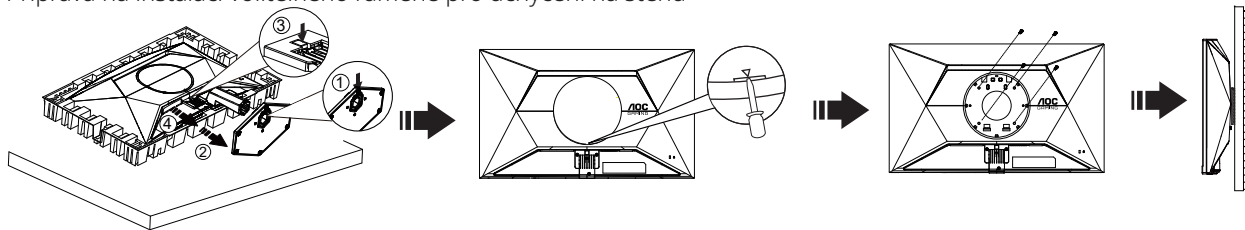
1. Napájecí kabel pevně připojte do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud se na monitoru zobrazí obraz, instalace je dokončena. Pokud se obraz nezobrazí, přečtěte si část Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy před připojením vypněte počítač a LCD monitor.

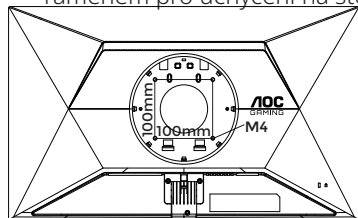
Uchycení na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro uchycení na stěnu

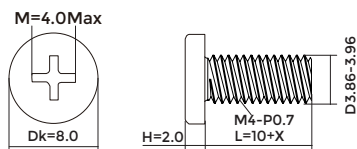


Tento monitor lze připevnit k ramenu pro uchycení na stěnu, které si zakoupíte samostatně. Před touto procedurou odpojte napájení. Postupujte následovně:

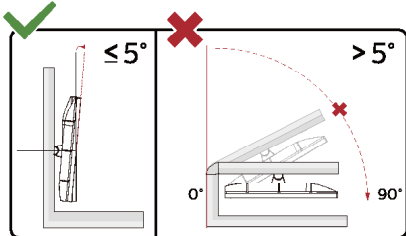
1. Odstraňte základnu.
2. Vložte plochý šroubovák nebo jiný plochý nástroj do drážky a otevřete zadní kryt.
3. Sestavte rameno pro uchycení na stěnu podle pokynů výrobce.
4. Umístěte rameno pro uchycení na stěnu na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
5. Vložte čtyři šrouby do otvorů a utáhněte je.
6. Znovu připojte kabely. Pokyny k upevnění ramene na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro uchycení na stěnu.



Specifikace šroubů pro uchycení na stěnu: M4 × (10 + X) mm (X = tloušťka stěnového držáku)



Poznámka: Otvory pro uchycení dle standardu VESA nejsou k dispozici u všech modelů. Informujte se prosím u prodejce nebo oficiálního zastoupení společnosti AOC. Vždy kontaktujte výrobce ohledně instalace uchycení na stěnu.



* Návrh displeje se může lišit od zobrazených ilustrací.

VAROVÁNÍ:

1. Abyste předešli možnému poškození obrazovky, například odtržení panelu, zajistěte, aby se monitor ne nakláněl dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu sklonu monitoru nestlačujte obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s rozhraními DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam naleznete níže, případně jej lze ověřit na webu www.AMD.com

Grafické karty

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (kromě R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (kromě R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

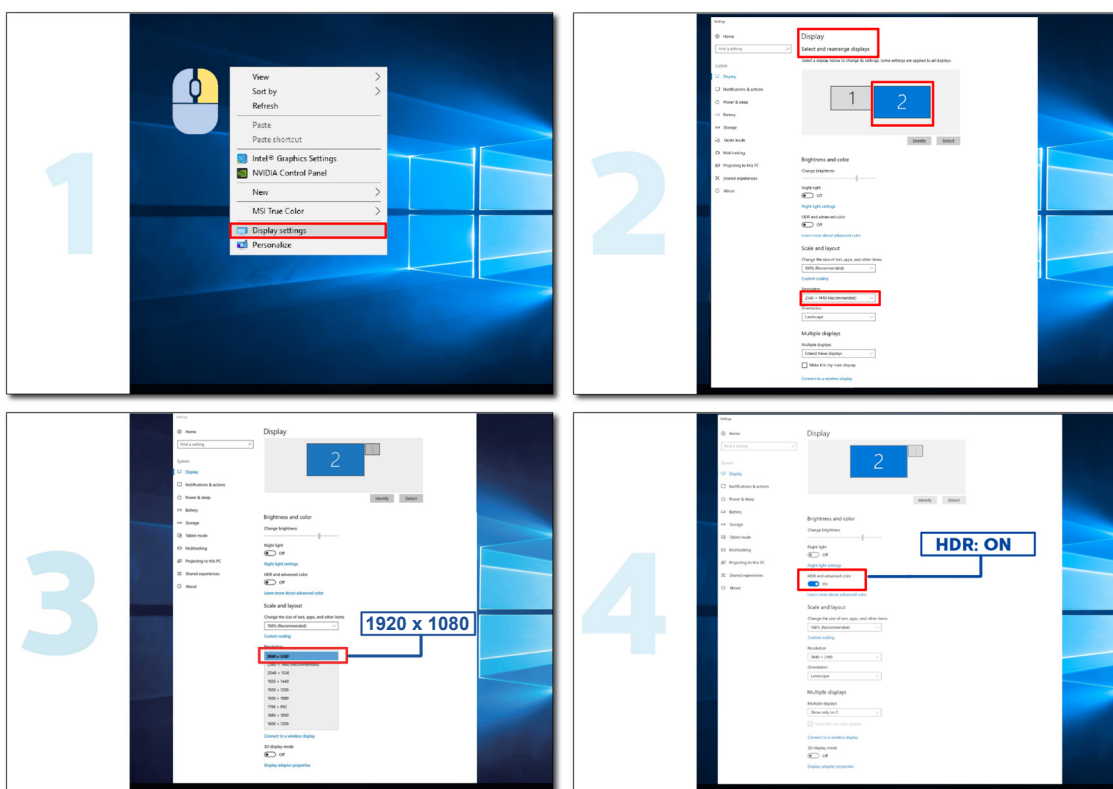
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu získáte od výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pokud nepotřebujete funkci automatické aktivace, nastavte funkci HDR na „VYPNUTO“.

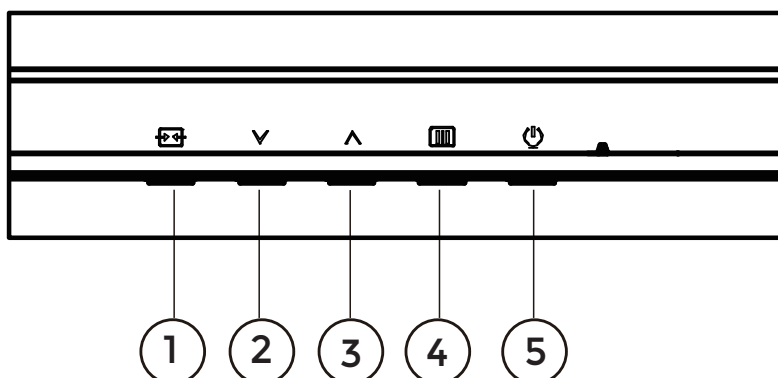
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není vyžadováno žádné zvláštní nastavení ve verzích systému Windows 10 starších než V1703.
2. Ve verzi Windows 10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI a rozhraní DisplayPort nemůže fungovat.
3. Nastavení displeje:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 1920×1080 a HDR je přednastaveno na ZAPNUTO.
 - b. Po spuštění aplikace lze dosáhnout nejlepšího efektu HDR změnou rozlišení na 1920*1080 (pokud je k dispozici).



Úprava

Klávesové zkratky



1	Zdroj/Ukončit
2	Uživatelské tlačítko (Herní režim)
3	Bod volby
4	Menu/Potvrdit
5	Napájení

Menu/Potvrdit

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stisknutím tlačítka napájení zapnete monitor.

Bod volby

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Dial Point pro zobrazení nebo skrytí Dial Point.

Uživatelské tlačítko (Herní režim)

Uživatelské nastavení “▼” Klávesová zkratka nabídky: Herní režim / Čítač snímků.

Výchozí nastavení je Herní režim.

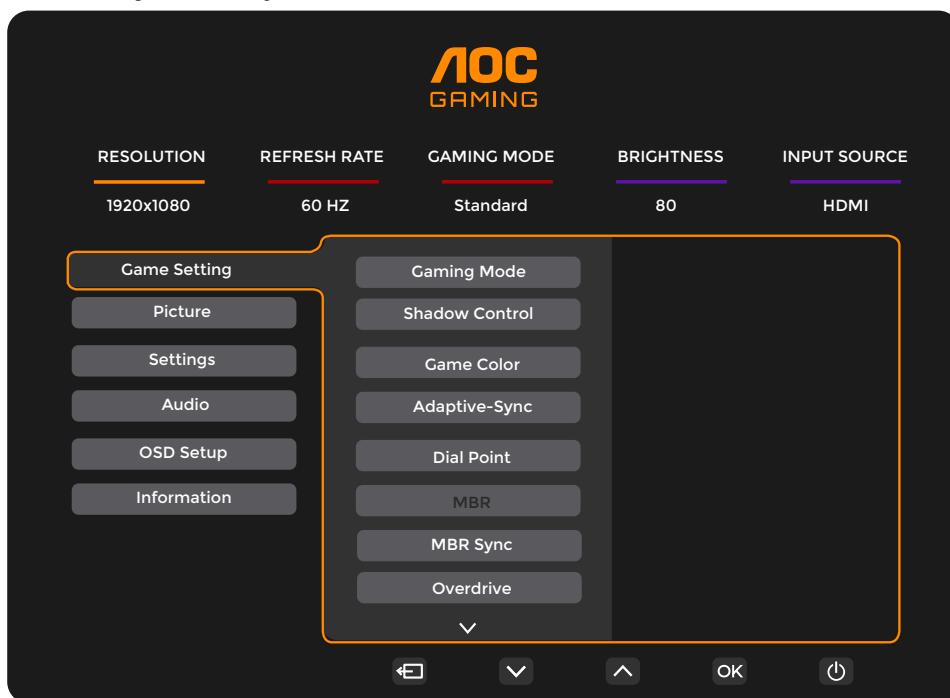
Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte “▼” klávesu pro otevření funkce Herní režim, poté stiskněte “▼” nebo “▲” klávesu pro výběr herního režimu (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 nebo Gamer 3) podle typu hry.
















Zdroj/Ukončit

Pokud je OSD uzavřeno, stisknutím tlačítka Source/Exit se aktivuje klávesová zkratka pro přepínání zdroje signálu. Je-li nabídka OSD aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění nabídky OSD).

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím tlačítkům.

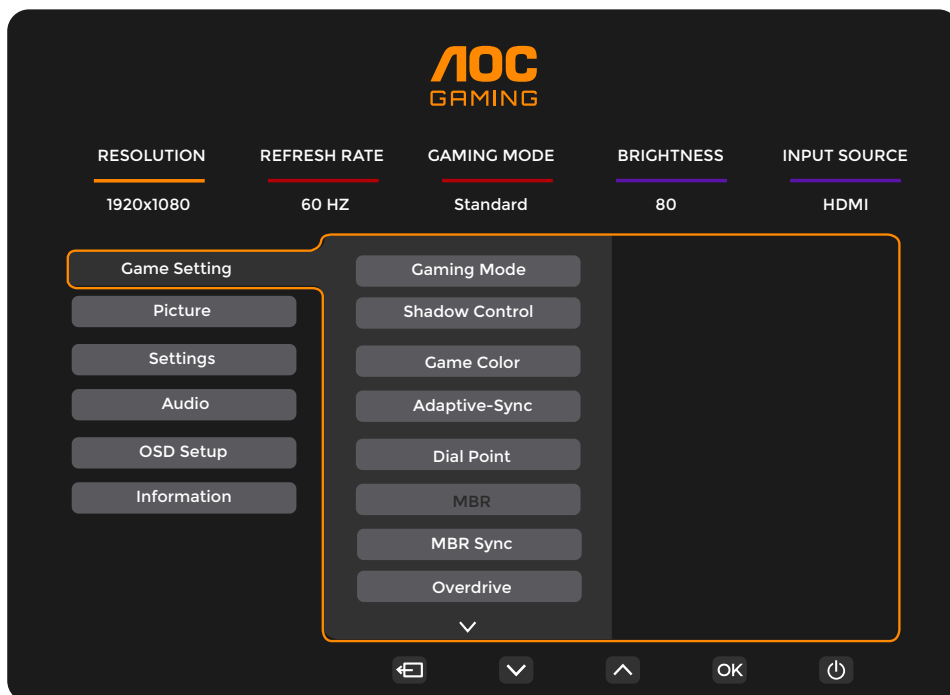


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci okna OSD.
- 2). Stiskněte  nebo  pro přechod mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU/OK pro její aktivaci. Stiskněte  nebo  pro přechod mezi funkcemi podnabídky. Jakmile je požadovaná funkce podnabídky zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU/OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce uzamčení OSD: Pro uzamčení OSD podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemčení OSD podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má zařízení pouze jeden vstupní signál, nelze upravit položku „Výběr vstupu“.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu shodné s nativním rozlišením, je položka „Poměr obrazu“ nedostupná.

Herní nastavení



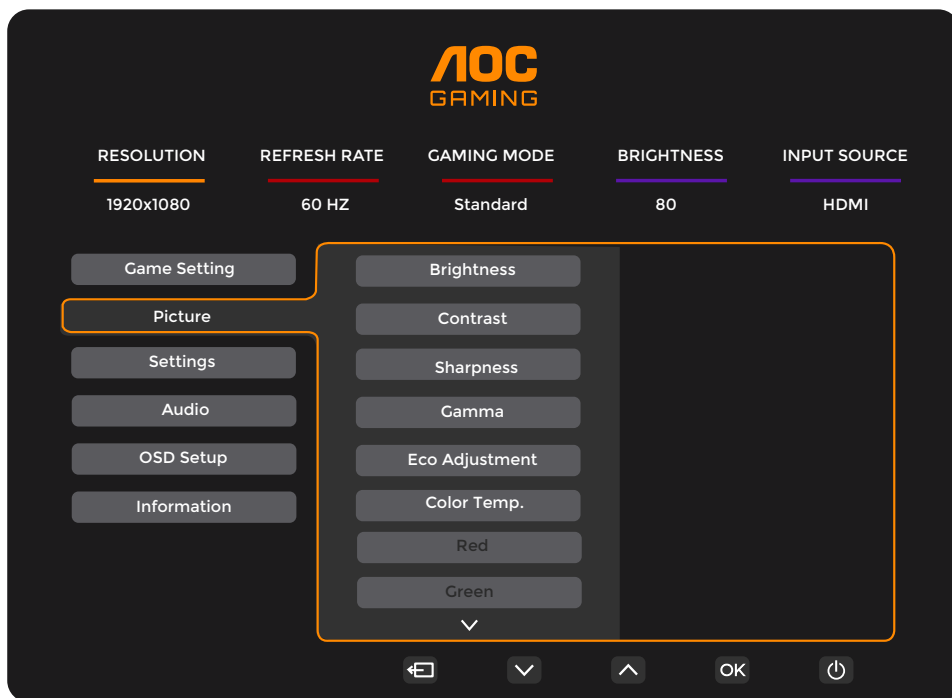
Herní režim	Standard	Zvyšuje čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
	FPS	Pro hraní her žánru FPS (střílečky z pohledu první osoby). Zlepšuje úroveň černé v tmavých scénách.
	RTS	Pro hraní her žánru RTS (strategie v reálném čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodění	Pro hraní závodních her. Poskytuje nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
	Hráč 1	Uživatelské preferenční nastavení uložené jako Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 2.
	Hráč 3	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 3.
Shadow Control	0 ~ 20	Výchozí hodnota Shadow Control je 0; uživatel ji může upravit v rozsahu 0 až 20 pro jasnější obrázek. Pokud je obrázek příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu v rozsahu 0 až 20 pro získání jasnějšího obrázku.
Herní barvy	0 ~ 20	Herní barvy umožňují úpravu saturace v rozsahu 0-20 pro lepší obrázek.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit funkci Adaptive-Sync. Připomenutí provozu Adaptive-Sync: Pokud je funkce Adaptive-Sync zapnuta, může docházet k blikání v některých herních prostředích.
Bod volby	Vypnuto / Zapnuto / Dynamický režim	Funkce „Dial Point“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, čímž hráčům usnadňuje přesné zaměřování ve hrách žánru First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) nabízí úpravy v rozsahu 0-20 pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: Funkci MBR lze upravit, když je Adaptive-Sync vypnutý a frekvence obnovování ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit funkci MBR Sync (Motion Blur Reduction). Poznámka: Funkci MBR Sync lze upravit, když je Adaptive-Sync zapnutý a vstupní signál má proměnnou frekvenci, a kmitočet snímků je ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normální	Upravte dobu odezvy.
	Rychlý	Poznámka:
	Rychlejší	1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Nejrychlejší“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé si mohou podle svých preferencí upravit úroveň OverDrive nebo ji vypnout.
	Nejrychlejší	2. Funkce „Extreme“ je k dispozici, když je Adaptive-Sync vypnutý a frekvence obnovování je ≥ 75 Hz.
	Extreme	3. Při zapnutí funkce „Extreme“ se sníží jas obrazovky.
Počítadlo snímků	Vypnuto / Vpravo nahore / Vpravo dole / Vlevo nahore / Vlevo dole	Zobrazit vertikální frekvenci v vybraném rohu.
Přetaktování	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit přetaktování.

Poznámka:

- 1). Je-li v nabídce „Obrázek“ povolen režim „HDR Mode“, nelze upravovat položky „Shadow Control“ a „Herní barvy“.
- 2). Je-li v nabídce „Obrázek“ u položky „HDR“ nastavena hodnota „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Shadow Control“, „Herní barvy“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extreme“ v sekci „Overdrive“.
Je-li „HDR“ v „Obrázek“ nastaveno na „Obrázek HDR“, „Film HDR“ nebo „Hra HDR“, nelze upravit položky „Herní režim“, „Herní barvy“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extreme“ v „Overdrive“ nelze upravit.
- 3). Je-li v nabídce „Obrázek“ nastaven „Barevný prostor“ na „sRGB“, nelze upravovat položky „Shadow Control“, „Herní barvy“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extreme“ v sekci „Overdrive“.

Obrázek



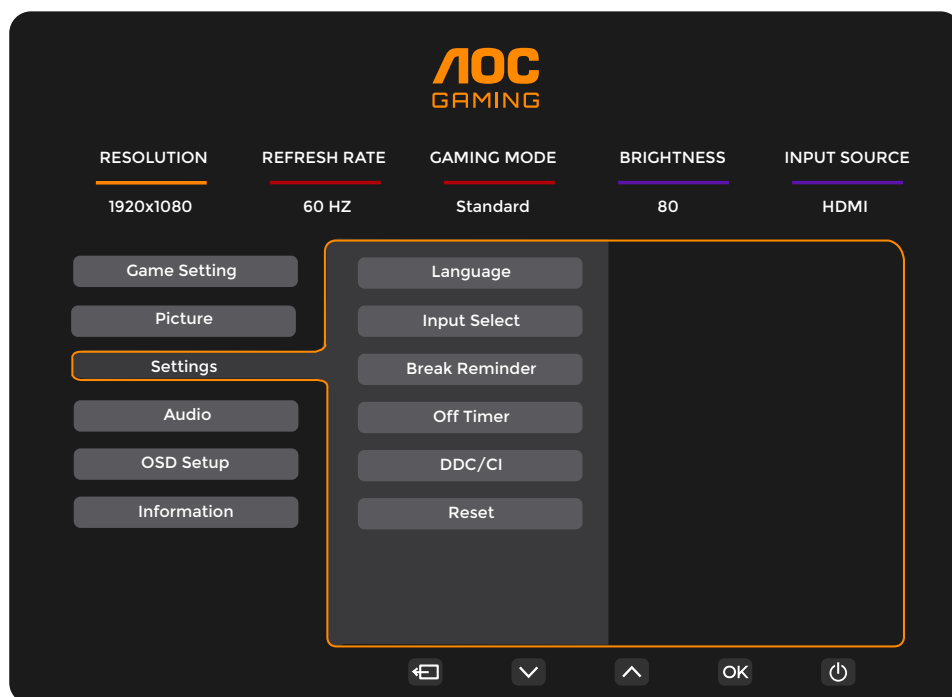
Jas	0-100	Úprava podsvícení
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru
Ostrost	0-100	Upravit ostrost
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Upravit gama
Úprava úspory energie	Standard	Standardní režim
	Text	Textový režim
	Internet	Režim Internet
	Hra	Režim hry
	Film	Režim filmu
	Sport	Režim sportu
	Čtení	Režim čtení
Barevná teplota	Teplá	Obnovit teplou barevnou teplotu
	Normální	Obnovit normální barevnou teplotu
	Studená	Obnovit studenou barevnou teplotu
	Uživatelská	Obnovit barevnou teplotu
Červená	0-100	Získ červené z digitálního registru
Zelená	0-100	Získ zelené z digitálního registru.
Modrá	0-100	Získ modré z digitálního registru.
R.Saturation	0-100	Upravte R.Saturation.

G.Saturation	0-100	Upravte G.Saturation.
B.Saturation	0-100	Upravte B.Saturation.
C.Saturation	0-100	Upravte C.Saturation.
M.Saturation	0-100	Upravte M.Saturation.
Y.Saturation	0-100	Upravte Y.Saturation.
R.Hue	0-100	Upravte R.Hue.
G.Hue	0-100	Upravte G.Hue.
B.Hue	0-100	Upravte B.Hue.
C.Hue	0-100	Upravte C.Hue.
M.Hue	0-100	Upravte M.Hue.
Y.Hue	0-100	Upravte Y.Hue.
HDR	Vypnuto	Nastavte profil HDR podle svých požadavků na použití. Poznámka: Pokud je detekován HDR signál, zobrazí se možnost úpravy HDR.
	DisplayHDR	
	Obrázek HDR	
	Film HDR	
	Hra HDR	
Režim HDR	Vypnuto	Optimalizováno pro barvy a kontrast obrázku, což simuluje efekt HDR. Poznámka: Pokud není HDR detekováno, je k dispozici možnost Režim HDR pro úpravu.
	Obrázek HDR	
	Film HDR	
	Hra HDR	
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrastní poměr.
Barevný prostor	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snížení modrého světla úpravou teploty barev.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	
Poměr obrázku	Na celou obrazovku / Původní poměr	Vyberte poměr stran obrazu pro zobrazení.

Poznámka:

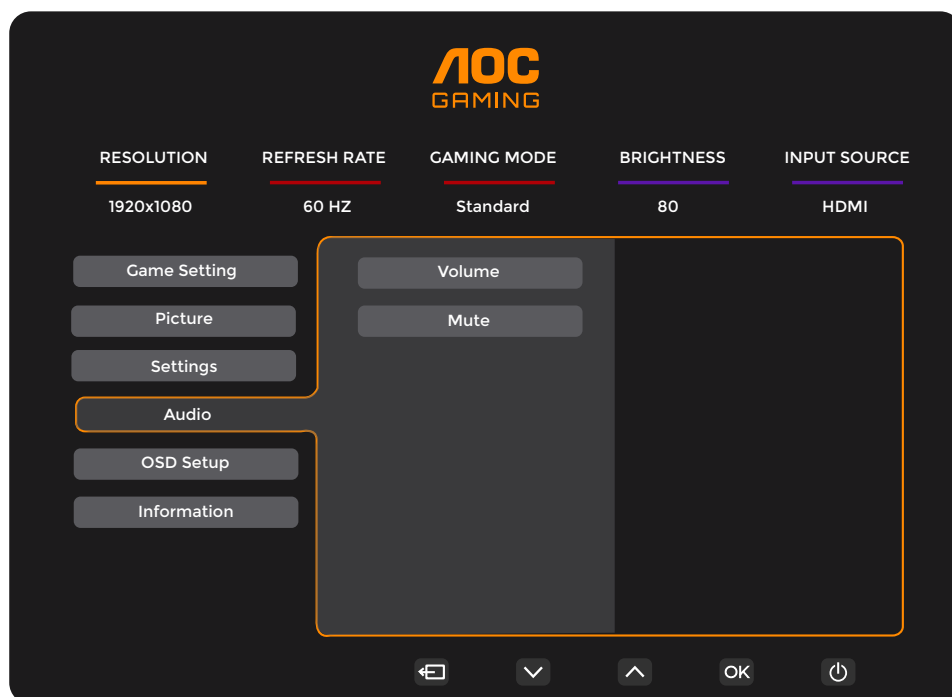
- 1). Je-li povolen režim „HDR Mode“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Gama“, „Úprava úspory energie“, „Barevná teplota“, „6osá sytost/odstín barev“, „Barevný prostor“ a „LowBlue Mode“.
- 2). Pokud je položka „HDR“ nastavena na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v sekci „Obrázek“ kromě „HDR“ a „Ostrost“.
Je-li „HDR“ nastaveno na „Obrázek HDR“, „Film HDR“ nebo „Hra HDR“, nelze upravit položky „Gama“, „Úprava úspory energie“, „Barevná teplota“, „6osá sytost/odstín barev“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“ nelze upravit.
- 3). Pokud je „Barevný prostor“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Gama“, „Úprava úspory energie“, „Barevná teplota“, „6osá sytost/odstín barev“, „Režim HDR“ a „Režim LowBlue“.
- 4). Pokud je „Úprava úspory energie“ nastavena na „Čtení“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Barevná teplota“, „6osá sytost/odstín barev“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 5). Pokud je „Herní režim“ v sekci „Nastavení hry“ nastaven na jiný než „Standardní“ režim, nelze upravovat položku „Úprava úspory energie“, „6osá sytost/odstín barev“, „Režim HDR“ a „Barevný prostor“ nelze upravovat.

Nastavení



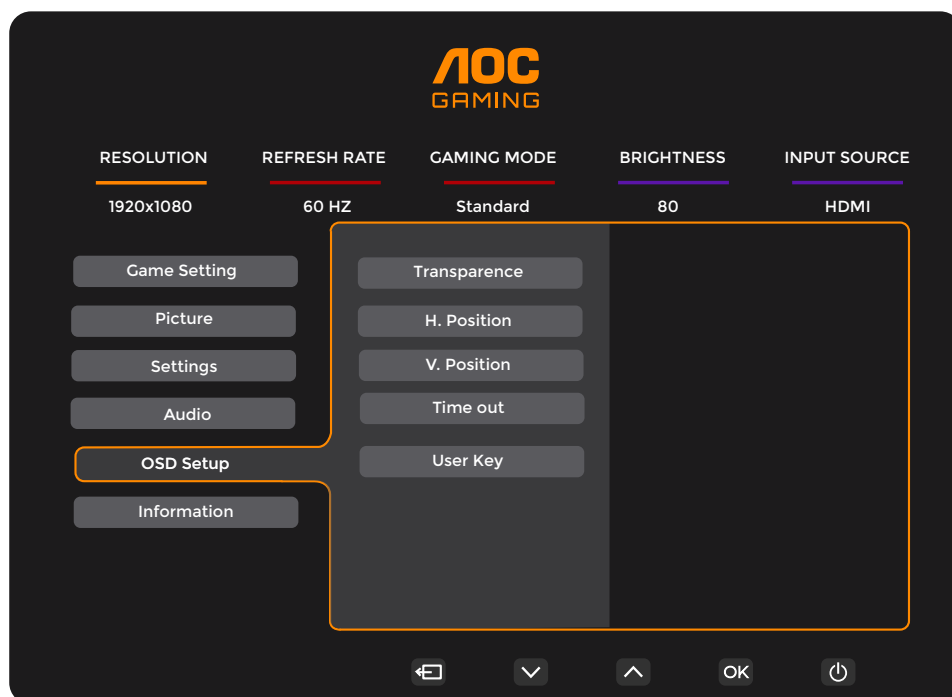
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Připomenutí přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí	0–24 h	Nastavte čas automatického vypnutí displeje.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout nebo vypnout podporu DDC/CI.
Obnovit	Ne / Ano	Obnovit výchozí nastavení menu.

Zvuk



Hlasitost	0-100	Úprava hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Upravte průhlednost OSD.
Vodorovná poloha	0-100	Upravte vodorovnou polohu OSD.
Svislá poloha	0-100	Upravte svislou polohu OSD.
Časový limit	5-120	Upravte časový limit OSD.
Uživatelské tlačítko	Herní režim / Počítadlo snímků	Uživatelské nastavení "V" nabídka klávesových zkratek.

Informace

The image shows the AOC Gaming OSD menu. At the top center is the AOC GAMING logo. Below it are five tabs: RESOLUTION (1920x1080), REFRESH RATE (60 HZ), GAMING MODE (Standard), BRIGHTNESS (80), and INPUT SOURCE (HDMI). On the left side, there is a vertical menu with options: Game Setting, Picture, Settings, Audio, OSD Setup, and Information. The 'Information' option is selected and highlighted with an orange border. The main content area displays the following information:

Model Name	C27G42ZE
Resolution	1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR	SDR
Sync	Adaptive-Sync
Serial Number	xxxxxxxxxxxx

At the bottom of the screen, there are five navigation icons: a left arrow, a down arrow, an up arrow, an 'OK' button, and a power button.

Indikátor LED

Stav	Barva LED
Režim plného výkonu	Bílá
Režim Active-off	Oranžová

Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
Napájecí LED nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení v poloze ON a že je napájecí kabel správně připojen k uzemněné zásuvce i k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> • Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení. • Je videosignální kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DisplayPort) Zkontrolujte připojení kabelu DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort není k dispozici u všech modelů. • Je-li monitor zapnutý, restartujte počítač, abyste viděli úvodní obrazovku (přihlašovací obrazovku). Pokud se objeví úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a následně změňte frekvenci grafické karty. (Viz kapitolu Nastavení optimálního rozlišení.) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) neobjeví, obraťte se na Servisní centrum nebo svého prodejce. • Můžete to vidět "Vstup není podporován" na obrazovce? Tato zpráva se zobrazuje, když signál z grafické karty překračuje maximální rozlišení a frekvenci, které monitor správně zvládá. Upravte rozlišení a frekvenci na hodnoty, které monitor plně podporuje. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obrázek je rozmazaný a vyskytuje se problém s ghostingem.	Upravte kontrast a jas. Stiskněte tlačítko AUTO pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínačovou krabici. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obrázek skáče, bliká nebo se v něm objevuje vlnový vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektromagnetické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při aktuálním rozlišení.
Monitor je zaseklý v režimu Active Off	Spínač napájení počítače musí být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače musí být řádně zasunuta do svého slotu. Ujistěte se, že je videosignální kabel monitoru řádně připojen k počítači. Zkontrolujte videosignální kabel monitoru a ujistěte se, že není žádný pin ohnutý. Ověřte funkčnost počítače stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledujte stav indikátoru CAPS LOCK. Po stisknutí této klávesy by se indikátor měl buď rozsvítit, nebo zhasnout.
Chybí jedna ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte videosignální kabel monitoru a ujistěte se, že není žádný pin poškozen. Ujistěte se, že je videosignální kabel monitoru řádně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo má nesprávnou velikost.	Upravte vodorovnou (H-Position) a svislou polohu (V-Position) nebo stiskněte tlačítko AUTO.
Obrázek vykazuje barevné vady (bílá barva nevypadá jako bílá).	Upravte nastavení barev RGB nebo vyberte požadovanou teplotu bílé.
Na obrazovce se objevují vodorovné nebo svislé rušivé artefakty.	Pro úpravu parametrů CLOCK a FOCUS použijte režim vypnutí systému Windows 7/8/10/11. Stiskněte tlačítko AUTO pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Informace o předpisech a servisu naleznete na webu www.aoc.com (vyhledejte model zakoupený ve vaší zemi a následně přejděte na stránku podpory, kde najdete příslušné informace).

Specifikace

Obecné specifikace

Panel	Název modelu	C27G42ZE		
	Řídicí systém	TFT barevný LCD		
	Velikost zobrazitelného obrazu	68,6 cm diagonálně		
	Rozteč pixelů	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Video	Rozhraní HDMI a DisplayPort		
Počet barev displeje	16,7 milionu barev			
Ostatní	Rozsah horizontálního skenování	30–290 kHz		
	Horizontální velikost skenování (maximální)	597,888 mm		
	Vertikální rozsah skenování	48–260 Hz		
	Vertikální velikost skenování (maximální)	336,312 mm		
	Optimální přednastavené rozlišení	1920×1080@60Hz		
	Maximální rozlišení	1920×1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Typ konektoru	HDMI/DisplayPort/Výstup pro sluchátka		
	Zdroj napájení	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	21 W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤37 W	
		Pohotovostní režim	≤0,3 W	
	Odvedení tepla	Normální provoz	71,67 BTU/hod (typ.)	
Režim spánku (pohotovostní režim)		<1,02 BTU/hod		
Vypnutý režim		<1,02 BTU/hod		
Vypnutý režim (vypínač síťového napájení)		0 BTU/hod		
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C až 40 °C	
		Neprovozní	-25 °C až 55 °C	
	Vlhkost	Provozní	10 % ~ 85 % (bez kondenzace)	
		Neprovozní	5 % ~ 93 % (bez kondenzace)	
	Nadmořská výška	Provozní	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		Neprovozní	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)	

*Přetaktování je dosaženo při rozlišení 1920×1080@260 Hz. Pokud během přetaktování dojde k jakékoli chybě zobrazení, nastavte prosím obnovovací frekvenci na 240 Hz.

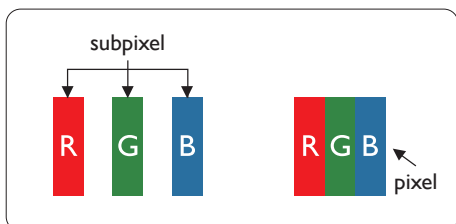


Zásady společnosti AOC týkající se vadných pixelů na panelech monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Využíváme některé z nejmodernějších výrobních postupů v odvětví a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vadné pixely nebo subpixely na panelech monitorů jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez vadných pixelů, avšak společnost AOC zaručuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo nahrazen. Toto upozornění vysvětluje různé typy vad pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby bylo možné požadovat opravu nebo výměnu v rámci záruky, musí počet vadných pixelů na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například ne více než 0,0004 % subpixelů na monitoru může být vadných.

Společnost AOC navíc stanovuje ještě přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace vad pixelů, které jsou nápadnější než jiné. Tato zásada je platná po celém světě.



Pixely a subpixely

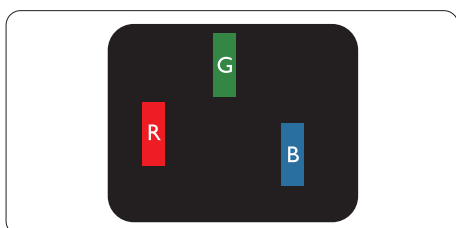
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a modré. Množství pixelů dohromady tvoří obrázek. Jsou-li všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely dohromady vytvářejí jeden bílý pixel. Jsou-li všechny subpixely zhasnuté, tři barevné subpixely dohromady vytvářejí jeden černý pixel. Ostatní kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů vytvářejí jednotlivé pixely dalších barev.

Typy vad pixelů

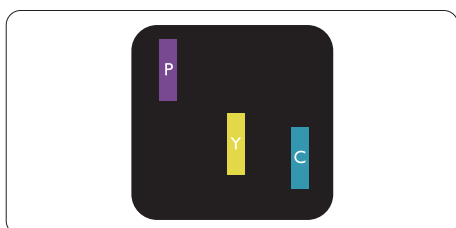
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a několik typů vad subpixelů v rámci každé kategorie.

Vady ve formě světlých bodů

Vady ve formě světlých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvícené, tedy „zapnuté“. Jinými slovy, světlý bod je subpixel, který vystupuje na obrazovce při zobrazení tmavého motivu. Existují následující typy vad ve formě světlých bodů.



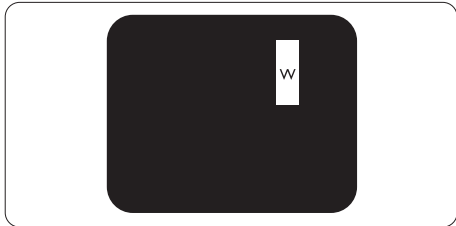
Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červená + modrá = fialová
- Červená + zelená = žlutá

- Zelená + modrá = azurová (světle modrá)



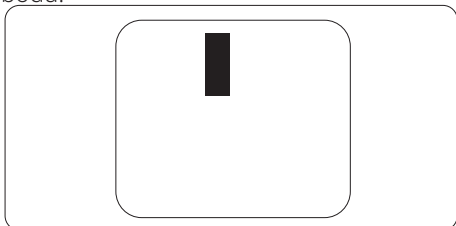
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červená nebo modrá světlá tečka musí být více než o 50 procent jasnější než sousední tečky, zatímco zelená světlá tečka je o 30 procent jasnější než sousední tečky.

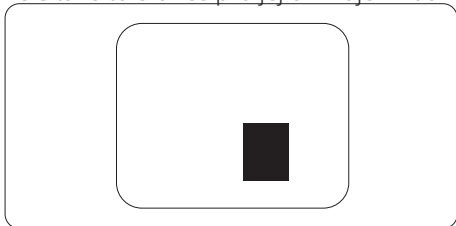
Chyby černých bodů

Chyby černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, který na obrazovce vystupuje, když monitor zobrazuje světlý vzor. Toto jsou typy chyb černých bodů.



Blízkost vadných pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být nápadnější, specifikuje společnost AOC také tolerance pro jejich vzájemnou vzdálenost.



Tolerance vadných pixelů

Aby bylo během záruční doby možné požadovat opravu nebo výměnu kvůli vadným pixelům, musí displej monitoru AOC obsahovat počet vadných pixelů nebo subpixelů překračující tolerance uvedené v online manuálu.

SVĚTELNÉ BODOVÉ VADY	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma světelnými bodovými vadami*	≥ 15 mm
Celkový počet světelných bodových vad všech typů	2
TM AVÉ BODOVÉ VADY	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤0
Vzdálenost mezi dvěma vadnými černými body*	≥ 15 mm
Celkový počet vadných černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET VADNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ

Celkový počet svítivých nebo černých vadných bodů všech typů	5 nebo méně
--	-------------

Poznámka

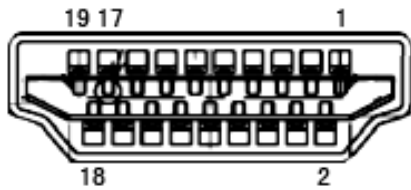
*: 1 nebo 2 sousední vadné subpixely = 1 vadný bod.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÝ KMITOČET (kHz)	SVISLÝ KMITOČET (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
REŽIMY MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

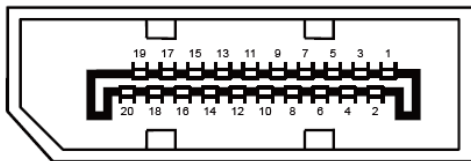
Poznámka: Podle normy VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (kmitočtu snímků) docházet k určité odchylce (±1 Hz) v závislosti na operačním systému a grafické kartě. Z důvodu zlepšení kompatibility byla jmenovitá obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Skutečnou hodnotu naleznete na samotném zařízení.

Přiřazení pinů



19pinový kabel pro barevný zobrazovací signál

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS hodin	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock -		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (na zařízení nezapojeno)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění TMDS Data 0	16.	SDA		



20pinový kabel pro barevný zobrazovací signál

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcí VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru sdělit hostitelskému systému svou identitu a v závislosti na použité úrovni DDC přenášet další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je dvousměrný datový kanál založený na protokolu I²C. Hostitelský systém může po kanálu DDC2B vyžádat informace EDID.

