

# AOC GAMING



# KKORISNIČKI PRIRUČNIK

## C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost.....	1
Nacionalne norme.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj pakiranja.....	6
Postavljanje stalka i podnožja.....	7
Podešavanje kuta gledanja.....	8
Povezivanje monitora.....	9
Montaža na zid.....	10
Funkcija Adaptivne sinkronizacije.....	11
HDR.....	12
Podešavanje.....	13
Tipke za brzi pristup.....	13
Postavke OSD-a.....	14
Postavke za igre.....	15
Slika.....	17
Postavke.....	20
Audio.....	21
Postavke OSD-a.....	22
Informacije.....	23
LED indikator.....	24
Rješavanje problema.....	25
Specifikacija.....	26
Opća specifikacija.....	26
Politika AOC monitora u vezi s greškama piksela na panelu.....	27
Unaprijed postavljeni načini prikaza.....	29
Dodjela pinova.....	30
Plug and Play.....	31

# Sigurnost

## Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije primijenjene u ovom dokumentu.

### Bilješke, upozorenja i opasnosti

Tijekom cijelog vodiča blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju bilješke, upozorenja i opasnosti te se koriste na sljedeći način:



**BILJEŠKA: BILJEŠKA** označava važne informacije koje vam pomažu u učinkovitijem korištenju računalnog sustava.




**UPOZORENJE: UPOZORENJE** ukazuje na rizik oštećenja hardvera ili gubitka podataka te navodi kako izbjeći problem.





**OPASNOST: OPASNOST** ukazuje na rizik tjelesne ozljede te navodi kako izbjeći problem.

Neke opasnosti mogu se pojaviti u alternativnim formatima bez prateće ikone. U takvim slučajevima specifičan prikaz opasnosti propisan je regulatornim tijelom.


## Napajanje

 Napojni kabel smije se koristiti samo s vrstom izvora napajanja navedenom na naljepnici. Ako niste sigurni koja vrsta napajanja je dostupna u vašem domu, posavjetujte se s prodavačem ili lokalnom distribucijskom tvrtkom za električnu energiju.

 Napojni kabel opremljen je utikačem s tri kontakta, uključujući treći (uzemljenje) pin. Taj utikač može se umetnuti samo u uzemljenu strujnu utičnicu kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvaća trožilni utikač, pozovite električara da instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Ne poništavajte sigurnosnu svrhu uzemljenog utikača.

 Isključite napojni kabel tijekom oluje s gromovima ili kada uređaj neće biti korišten dulje vrijeme. To će zaštititi monitor od oštećenja uslijed skokova napona.

 Ne preopterećujte razvodne letve i produžne kabele. Preopterećenje može dovesti do požara ili strujnog udara.

 Radi osiguranja zadovoljavajućeg rada, koristite monitor isključivo s računalima certificiranim od UL-a koja imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene rasponom 100–240 V AC, min. 5 A.

 Zidna utičnica mora biti instalirana u neposrednoj blizini opreme i mora biti lako dostupna.

# Instalacija

**!** Nemojte postavljati monitor na nestabilnu kolica, stativ, trobrin, nosač ili stol. Ako napojni kabel padne, može ozlijediti osobu i uzrokovati ozbiljna oštećenja ovom proizvodu. Koristite samo kolica, stativ, trobruh, nosač ili stol koji preporučuje proizvođač ili koji se prodaje uz ovaj proizvod. Slijedite upute proizvođača prilikom instalacije proizvoda i koristite pribor za montažu koji preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba premještati oprezno.

**!** Nikada ne gurajte nikakav predmet u otvor na kućištu napojnog kabla. To bi moglo oštetiti elektroničke komponente, što može uzrokovati požar ili strujni udar. Nikada ne prolivajte tekućine na napojni kabel.

**!** Ne stavljajte prednju stranu proizvoda na pod.

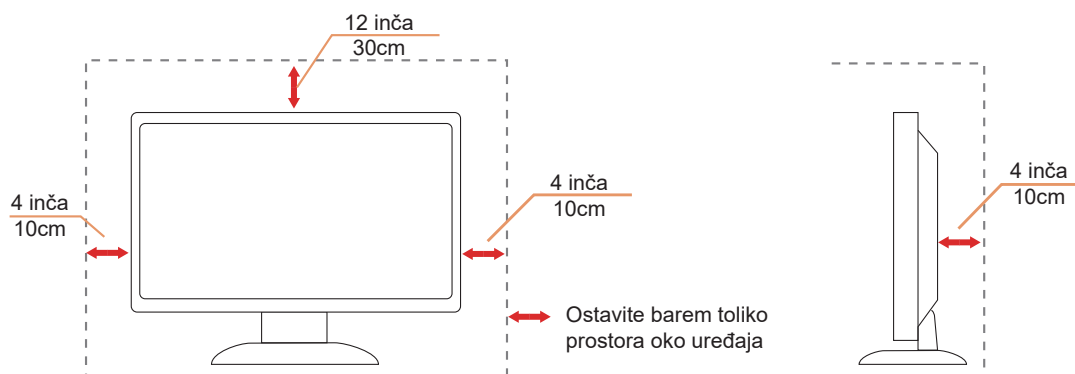
**!** Ako montirate napojni kabel na zid ili policu, koristite komplet za montažu odobren od strane proizvođača i slijedite upute iz kompleta.

**!** Ostavite dovoljan prostor oko napojnog kabla kako je prikazano ispod. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može dovesti do pregrijavanja, požara ili oštećenja napojnog kabla.

**!** Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja, primjerice odvajanje LCD ploče od okvira, osigurajte da napojni kabel nije nagnut prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se premaši maksimalni kut nagiba prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

U nastavku su prikazana preporučena područja za ventilaciju oko monitora kada je monitor ugrađen na zid ili na postolje:

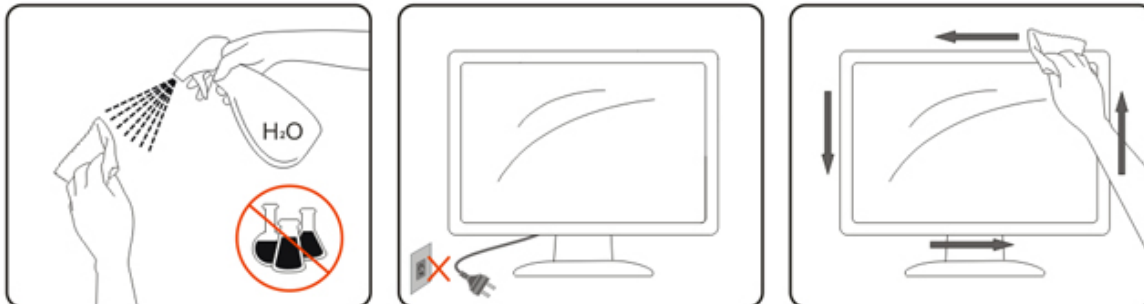
## Ugrađeno s postoljem



# Čišćenje

⚠️ Kućište redovito čistite mekanom krpom navlaženom vodom.

⚠️ Za čišćenje koristite mekanu pamučnu ili mikrovlaknastu krp. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite da tekućina uđe u kućište.





⚠️ Prije čišćenja proizvoda isključite napojni kabel.


## Ostalo


 Ako proizvod emitira neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz struje i kontaktirajte Servisni centar.

 Provjerite da otvori za ventilaciju nisu blokirani stolom ili zavjesom.

 Ne izlagajte LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.

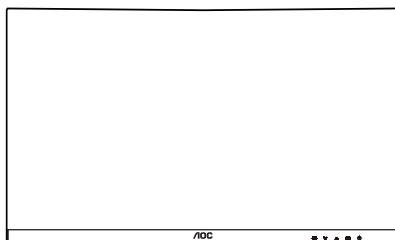
 Ne udarajte niti ne bacajte monitor tijekom rada ili transporta.

 Napojni kabeli moraju imati sigurnosnu homologaciju. Za Njemačku mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> ili bolji. Za ostale zemlje primjenjuju se odgovarajuće vrste prema potrebi.

 Prekomjerni tlak zvuka iz slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Postavljanje ekvalizatora na maksimum povećava izlazni napon slušalica i time razinu tlaka zvuka.

# Postavljanje

## Sadržaj u kutiji



Monitor

\*

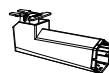


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



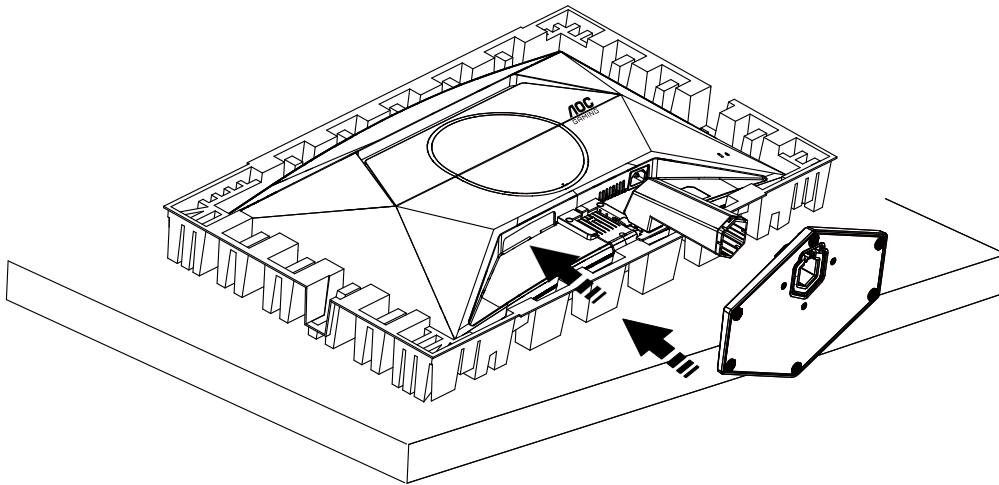
DisplayPort Cable

\* Nisu svi signalni kabeli dostupni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog distributera ili ureda AOC-a radi potvrde.

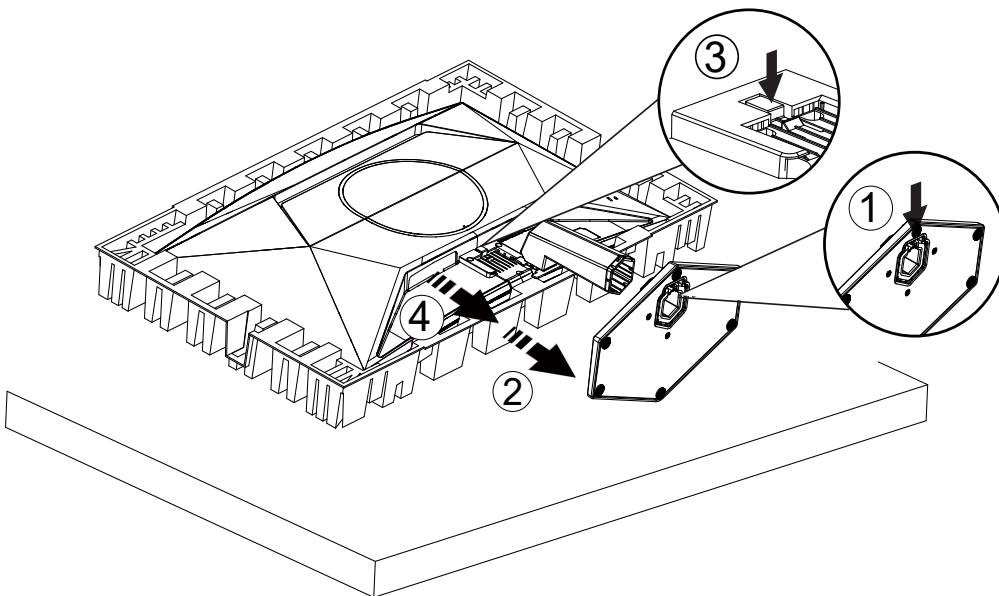
## Postavljanje stalka i postolja

Postolje postavite ili uklonite prema sljedećim koracima.

**Postavljanje:**



**Uklanjanje:**



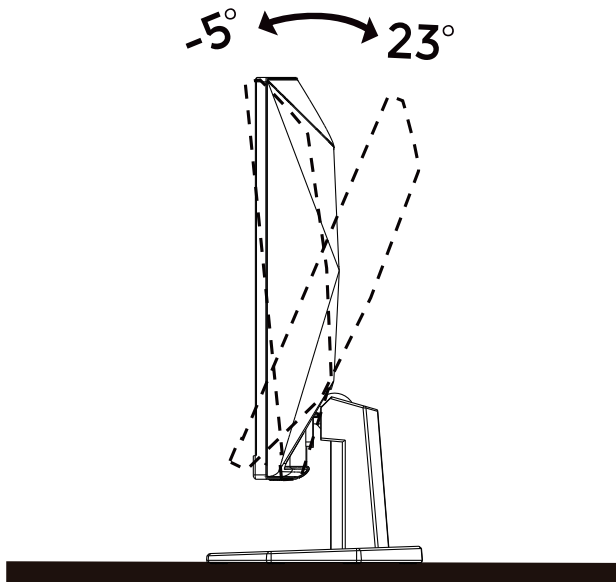
**NAPOMENA:** Dizajn prikaza može se razlikovati od prikazanog.

## Prilagodba kuta gledanja

Kako biste postigli najbolje iskustvo gledanja, preporučuje se da korisnik osigura mogućnost da vidi cijelo svoje lice na zaslonu, a zatim prilagodi kut monitora prema osobnim preferencijama.

Držite staljak kako se monitor ne bi prevrnuo prilikom promjene kuta nagiba.

Možete prilagoditi monitor na sljedeći način:



### NAPOMENA:

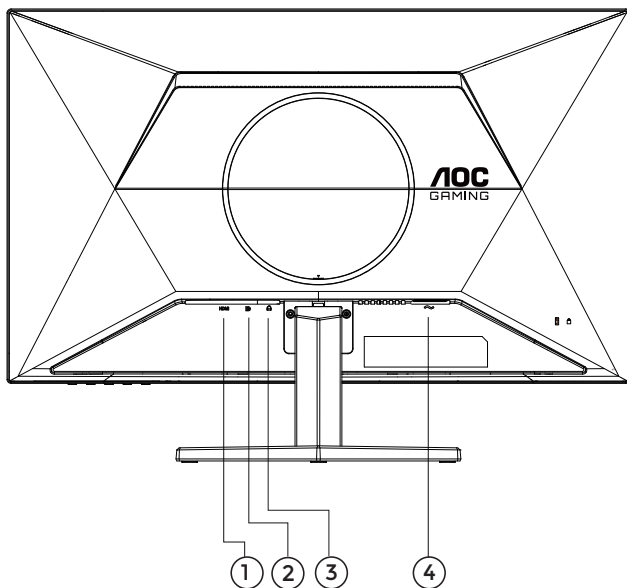
Ne dodirujte LCD zaslon prilikom promjene kuta nagiba. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

### ⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja ploče, osigurajte da se monitor ne nagne prema dolje više od  $-5$  stupnjeva.
- Ne pritiskajte zaslon tijekom podešavanja kuta nagiba monitora. Držite samo okvir.

# Povezivanje monitora

Kabelske veze na stražnjoj strani monitora i računala:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slušalice
4. Napajanje

## Priključite na računalo

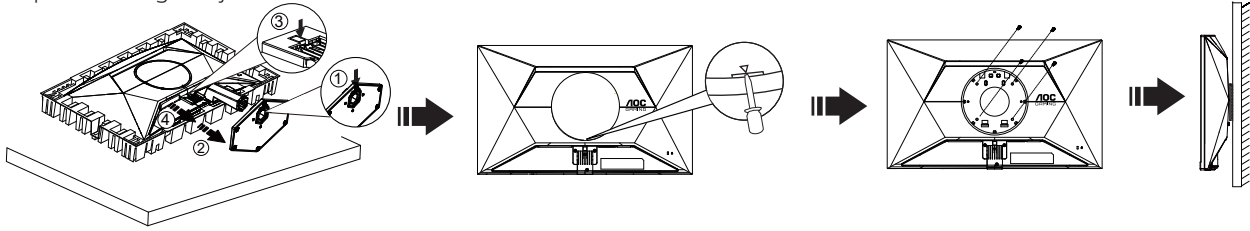
1. Čvrsto priključite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i iskopčajte njegov napojni kabel.
3. Priključite kabel za video signal zaslona na video priključnicu na stražnjoj strani računala.
4. Umetnite napojni kabel računala i zaslona u najbližu utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako vaš monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako ne prikazuje sliku, pogledajte dijagnostiku problema.

Radi zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije spajanja.

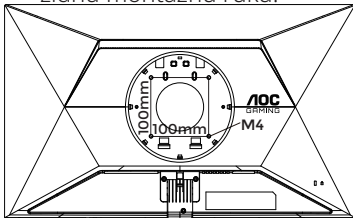
# Montaža na zid

Priprema za ugradnju dodatne zidne montažne ruke.

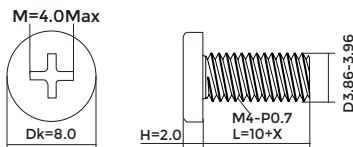


Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidnu montažnu ruku koju kupujete odvojeno. Isključite napajanje prije postupka. Slijedite ove korake:

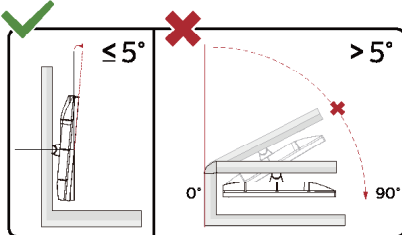
1. Uklonite podnožje.
2. Umetnite pločasti izvijač ili drugo ravno alat u utor i otvorite stražnji poklopac.
3. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidne montažne ruke.
4. Postavite zidnu montažnu ruku na stražnju stranu monitora. Poravnajte rupe na ruci s rupama na stražnjoj strani monitora.
5. Umetnite četiri vijka u rupe i pritegnite ih.
6. Ponovno spojite kablove. Za upute o pričvršćivanju na zid pogledajte korisnički priručnik koji ste dobili uz dodatnu zidnu montažnu ruku.



Specifikacija vijaka za zidnu vješalicu: M4 × (10 + X) mm (X = debljina zidne montažne konzole)



**Napomena: Vijčane rupe za VESA montažu nisu dostupne na svim modelima; provjerite kod trgovca ili službenog odjela AOC-a. Uvijek kontaktirajte proizvođača za ugradnju zidne montaže.**



\* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

## ⚠ UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja ploče, osigurajte da se monitor ne nagne prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskajte zaslon tijekom podešavanja kuta nagiba monitora. Držite samo okvir.

# Funkcija Adaptivne sinkronizacije

1. Funkcija Adaptivne sinkronizacije radi s DisplayPortom/HDMI-jem
2. Kompatibilna grafička kartica: preporučeni popis je naveden u nastavku, a može se provjeriti i posjetom [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X i R9 280/X)

## Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

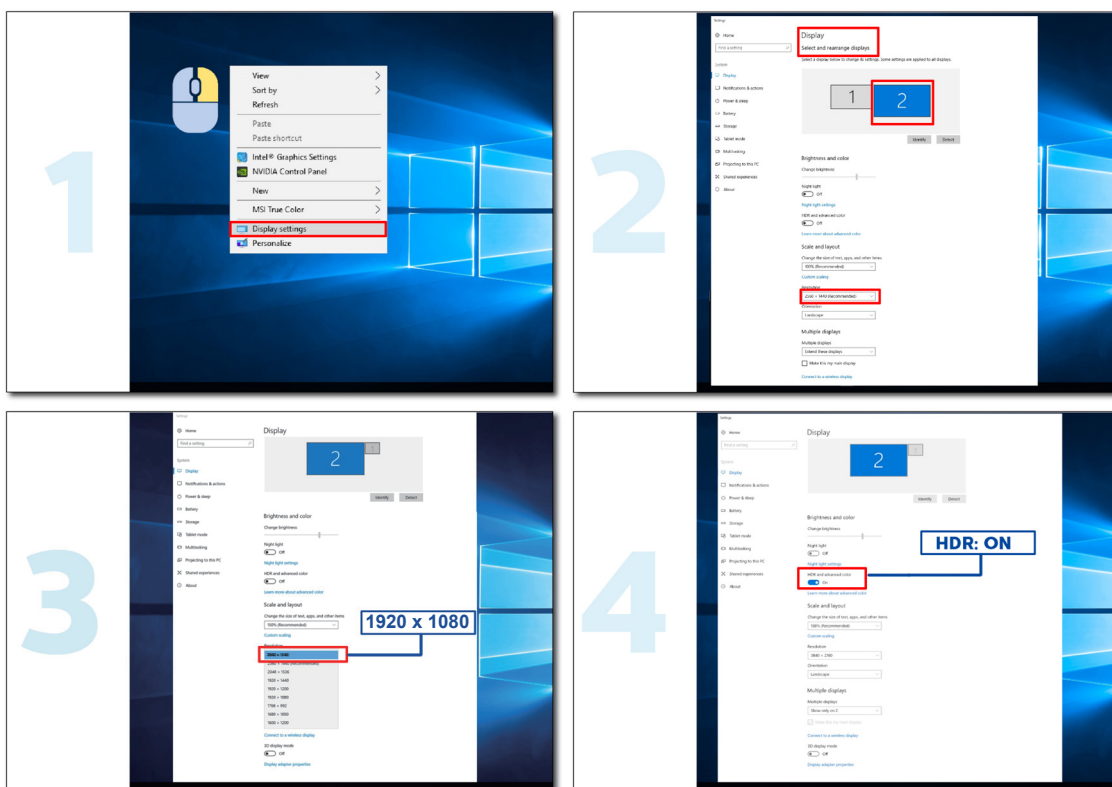
# HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su reproduktor i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja obratite se proizvođaču uređaja te pružatelju sadržaja. Odaberite opciju „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju kada vam nije potrebna automatska aktivacija.

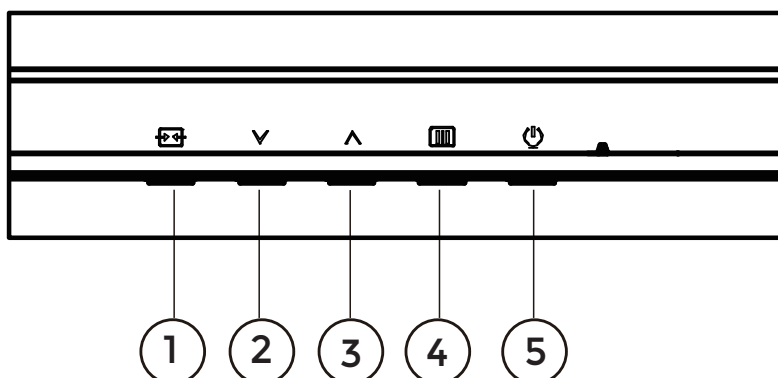
## Napomena:

1. Za sučelje DisplayPort/HDMI u verzijama Windowsa 10 starijim od V1703 nisu potrebne posebne postavke.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje, a sučelje DisplayPort ne može raditi u Windowsu 10 verziji V1703.
3. Postavke zaslona:
  - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 1920×1080, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
  - b. Nakon pokretanja aplikacije, najbolji HDR učinak postiže se promjenom rezolucije na 1920\*1080 (ako je dostupno).



# Prilagodba

## Tipkovni prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Korisnička tipka (Način za igranje)
3	Točka biranja
4	Izbornik/Enter
5	Napajanje

### Izbornik/Enter

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

### Napajanje

Pritisnite gumb za napajanje da biste uključili monitor.

### Točka biranja

Kada nema OSD-a, pritisnite gumb Dial Point za prikaz ili skrivanje Dial Pointa.

### Korisnička tipka (Način za igranje)

Korisnički skup "V" Izbornik tipkovnih prečaca: Način za igranje/brojač sličica.

Zadana vrijednost je Način za igranje.

Kada nema OSD-a, pritisnite "V" tipku za otvaranje funkcije Načina za igranje, zatim pritisnite "V" ili "Λ" tipku za odabir Načina za igranje (Standardni, FPS, RTS, Automobilizam, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) ovisno o vrsti igre.

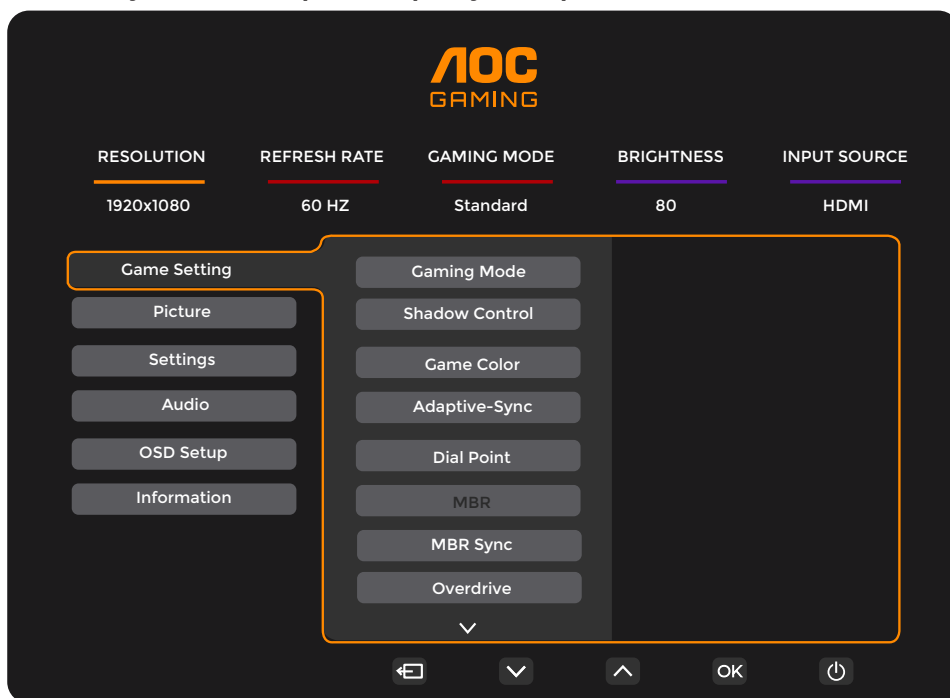
### Izvor/Izlaz














Kada je OSD zatvoren, pritiskom na gumb Izvor/Izlaz aktivira se tipkovni prečac za izvor.

Kada je OSD izbornik aktivan, ovaj gumb djeluje kao tipka za izlaz (za zatvaranje OSD izbornika).

# OSD postavke

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

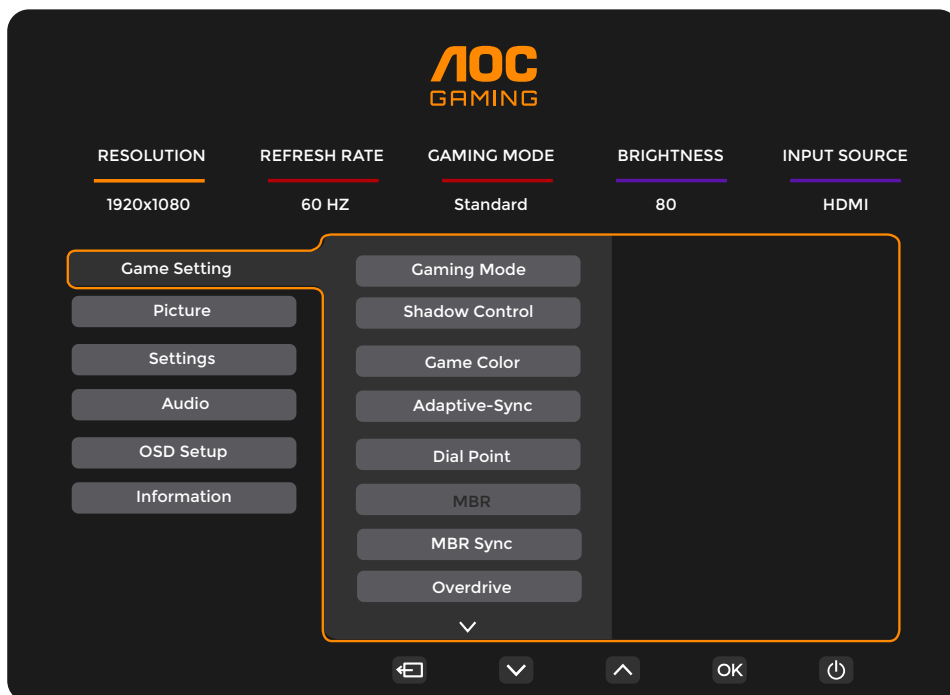


- 1). Pritisnite  gumb MENI za aktiviranje OSD prozora.
- 2). Pritisnite  za kretanje kroz funkcije. Kada je željena funkcija istaknuta, pritisnite  gumb IZBORNIK/OK za njezinu aktivaciju, pritisnite  za kretanje kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika istaknuta, pritisnite  gumb IZBORNIK/OK za njezinu aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi bilo koju drugu funkciju, ponovite korake 2.-3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  gumb IZBORNIK dok je napojni kabel isključen, a zatim pritisnite  gumb za napajanje za uključivanje napojnog kabla. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite  gumb IZBORNIK dok je napojni kabel isključen, a zatim pritisnite  gumb za napajanje za uključivanje napojnog kabla.

## Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulaz signala, stavka „Odabir ulaza“ ne može se prilagoditi.
- 2). Ako je razlučivost ulaznog signala jednaka nativnoj razlučivosti, stavka „Omjer slike“ nije dostupna.

## Postavke za igranje



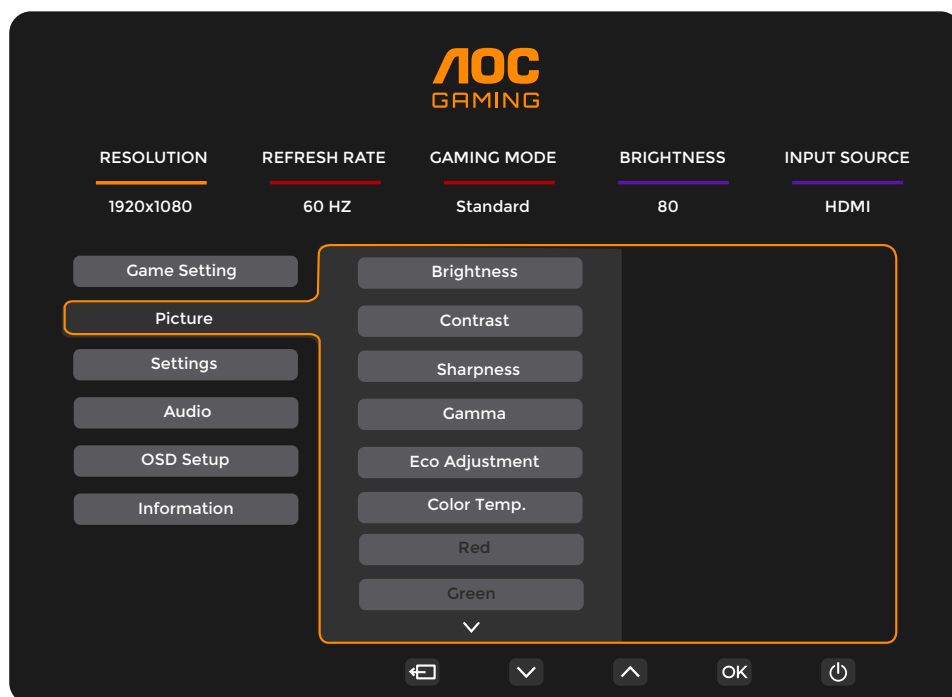
Način za igranje	Standard	Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS igara (igre iz prvog lica s puškama). Poboljšava razinu crne boje u tamnim temama.
	RTS	Za igranje RTS igara (strateške igre u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
	Vožnja	Za igranje igara vožnje; osigurava najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Gamer 1	Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Gamer 1.
	Gamer 2	Korisničke postavke spremljene su kao Gamer 2.
	Gamer 3	Korisničke postavke spremljene su kao Gamer 3.
Kontrola sjena	0 ~ 20	Zadana vrijednost Kontrole sjena je 0; krajnji korisnik može je povećavati od 0 do 20 radi jasnije slike. Ako je slika pretemna za jasno uočavanje detalja, podesite vrijednost od 0 do 20 radi dobivanja jasnije slike.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenja na razini od 0 do 20 radi poboljšanja slike.
Adaptivna sinkronizacija	Isključeno / Uključeno	Onemogućiti ili omogućiti Adaptivnu sinkronizaciju. Podsjetnik o pokretanju Adaptivne sinkronizacije: Kada je funkcija Adaptivne sinkronizacije omogućena, u nekim igračkim okruženjima može doći do treperenja.
Točka biranja	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavlja indikator ciljanja u središte zaslona kako bi igračima omogućila točno i precizno ciljanje u igrama iz perspektive prvog lica (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) omogućuje podešavanje na razini od 0 do 20 radi smanjenja zamućenja pokreta. Napomena: Funkciju MBR moguće je prilagoditi kada je Adaptivna sinkronizacija isključena i kada je frekvencija osvježavanja $\geq 75$ Hz.
MBR sinkronizacija	Isključeno / Uključeno	Isključite ili uključite MBR sinkronizaciju (uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Funkciju MBR sinkronizaciju moguće je prilagoditi kada je Adaptivna sinkronizacija uključena i kada ulazni signal ima promjenjivu frekvenciju, te kada je frekvencija polja $\geq 75$ Hz.

Overdrive	Normal	Prilagodite vrijeme odziva.
	Brzo	Napomena:
	Brže	1. Ako korisnik postavi Overdrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamučena. Korisnici mogu prilagoditi razinu Overdrivea ili ga isključiti prema vlastitim preferencijama.
	Najbrže	2. Funkcija „Ekstremno“ dostupna je samo kada je Adaptivna sinkronizacija isključena i kada je frekvencija osvježavanja $\geq 75$ Hz.
	Ekstremno	3. Svjetlina zaslona smanjit će se kada je funkcija „Ekstremno“ uključena.
Brojač okvira	Isključeno / Gore-desno / Dolje-desno / Gore- lijevo / Dolje- lijevo	Prikaži V frekvenciju zaslona u odabranom kutu.
OverClock	Isključeno / Uključeno	Onemogući ili omogući OverClock.

**Napomena:**

- 1). Kada je „HDR način“ u izborniku „Slika“ omogućen, stavke „Kontrola sjena“ i „Boja za igranje“ ne mogu se prilagoditi.
- 2). Kada je „HDR“ u izborniku „Slika“ postavljen na „DisplayHDR“, stavke „Način za igranje“, „Kontrola sjena“, „Boja za igranje“, „Smanjenje zamućenja pokreta“, „MBR Sync“ i „Extreme“ u izborniku „Overdrive“ ne mogu se prilagoditi. Kada „HDR“ under „Slika“ postavljeno na „HDR Slika“, „HDR Film“ ili „HDR Igra“, stavke „Način za igranje“, „Boja igre“, „MBR“, „MBR sinkronizacija“ i „Ekstremno“ under „Overdrive“ ne mogu se prilagoditi.
- 3). Kada je „Prostor boja“ u izborniku „Slika“ postavljen na „sRGB“, stavke „Kontrola sjena“, „Boja za igranje“, „Smanjenje zamućenja pokreta“, „MBR Sync“ i „Extreme“ u izborniku „Overdrive“ ne mogu se prilagoditi.

## Slika



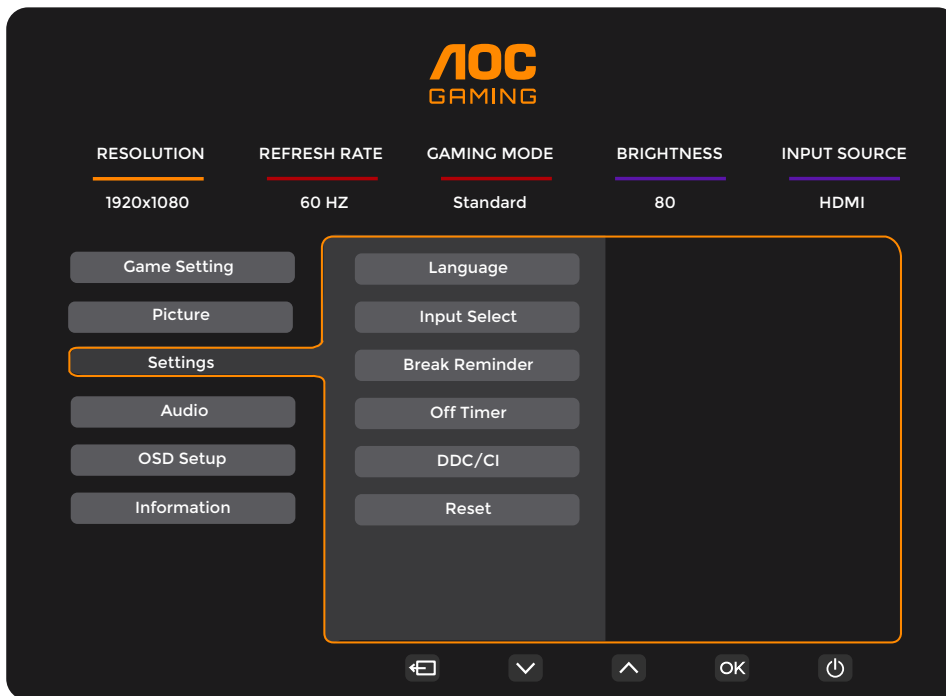
Svjetlina	0-100	Prilagodba pozadinskog osvjetljenja
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra
Oštrina	0-100	Prilagodite oštrinu
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Prilagodite gamu
Prilagodba ekološkom načinu rada	Standard	Standardni način rada
	Tekst	Način rada za tekst
	Internet	Način rada za internet
	Igra	Način igre
	Film	Način filma
	Sport	Način sporta
	Čitanje	Način čitanja
Temperatura boje	Toplo	Vrati toplu temperaturu boje
	Normal	Vrati normalnu temperaturu boje
	Hladno	Vrati hladnu temperaturu boje
	Korisnik	Vrati temperaturu boje
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra
Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.
R. zasićenost	0-100	Prilagodite R. zasićenost.

G. zasićenost	0-100	Prilagodite G. zasićenost.
B. zasićenost	0-100	Prilagodite B. zasićenost.
C. zasićenost	0-100	Prilagodite C. zasićenost.
M. zasićenost	0-100	Prilagodite M. zasićenost.
Y. zasićenost	0-100	Prilagodite Y. zasićenost.
R. nijansa	0-100	Prilagodite R. nijansu.
G.Otjena	0-100	Prilagodite G.Otjenu.
B.Otjena	0-100	Prilagodite B.Otjenu.
C.Otjena	0-100	Prilagodite C.Otjenu.
M.Otjena	0-100	Prilagodite M.Otjenu.
Y.Otjena	0-100	Prilagodite Y.Otjenu.
HDR	Isključeno	Postavite HDR profil prema svojim zahtjevima za korištenje. Napomena: Kada se otkrije HDR, opcija HDR prikazuje se za prilagodbu.
	DisplayHDR	
	HDR Slika	
	HDR Film	
	HDR Igra	
HDR način	Isključeno	Optimizirano za prostor boja i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Kada HDR nije otkriven, opcija HDR način prikazuje se radi prilagodbe.
	HDR Slika	
	HDR Film	
	HDR Igra	
DCR	Isključeno	Onemogućiti dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogućiti dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izvorni panel	Standardni panel prostora boja.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
LowBlue Mode	Isključeno	Smanjite intenzitet plave svjetlosti podešavanjem temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	
Omjer slike	Puni / Omjer	Odaberite omjer slike za prikaz.

**Napomena:**

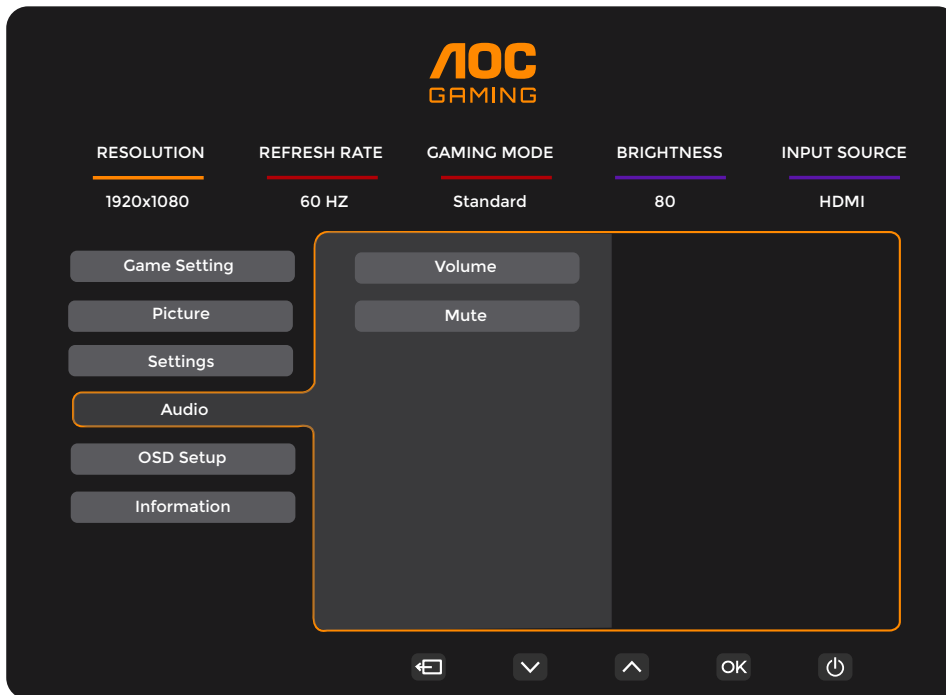
- 1). Kada je „HDR način“ omogućen, stavke „Kontrast“, „Gamma“, „Prilagodba ekološkom načinu rada“, „Temperatura boje“, „Zasićenost/nijansa boje na 6 osi“, „Prostor boja“ i „LowBlue Mode“ ne mogu se prilagoditi.
- 2). Kada je „HDR“ postavljen na „DisplayHDR“, svi stavci u sklopu „Slika“ osim „HDR“ i „Oštrina“ ne mogu se prilagoditi. Kada „HDR“ postavljeno na „HDR Slika“, „HDR Film“ ili „HDR Igra“, stavke „Gama“, „Prilagodba ekološkom načinu rada“, „Temperatura boje“, „Zasićenje/ton boje na 6 osi“, „DCR“, „Prostor boja“ i „LowBlue Mode“ ne mogu se prilagoditi.
- 3). Kada je „Prostor boja“ postavljen na „sRGB“, stavci „Kontrast“, „Gamma“, „Prilagodba ekološkom načinu rada“, „Temperatura boje“, „Zasićenje/ton boje na 6 osi“, „HDR način“ i „LowBlue Mode“ ne mogu se prilagoditi.
- 4). Kada je „Prilagodba ekološkom načinu rada“ postavljena na „Čitanje“, stavci „Kontrast“, „Temperatura boje“, „Zasićenje/ton boje na 6 osi“, „DCR“, „Prostor boja“ i „LowBlue Mode“ ne mogu se prilagoditi.
- 5). Kada je „Način za igranje“ unutar „Postavke igre“ postavljen na bilo koji način osim „Standardnog“, stavka „Prilagodba ekološkom načinu rada“, „Zasićenje/ton boje na 6 osi“, „HDR način“ i „Prostor boja“ ne može se prilagoditi.

## Postavke



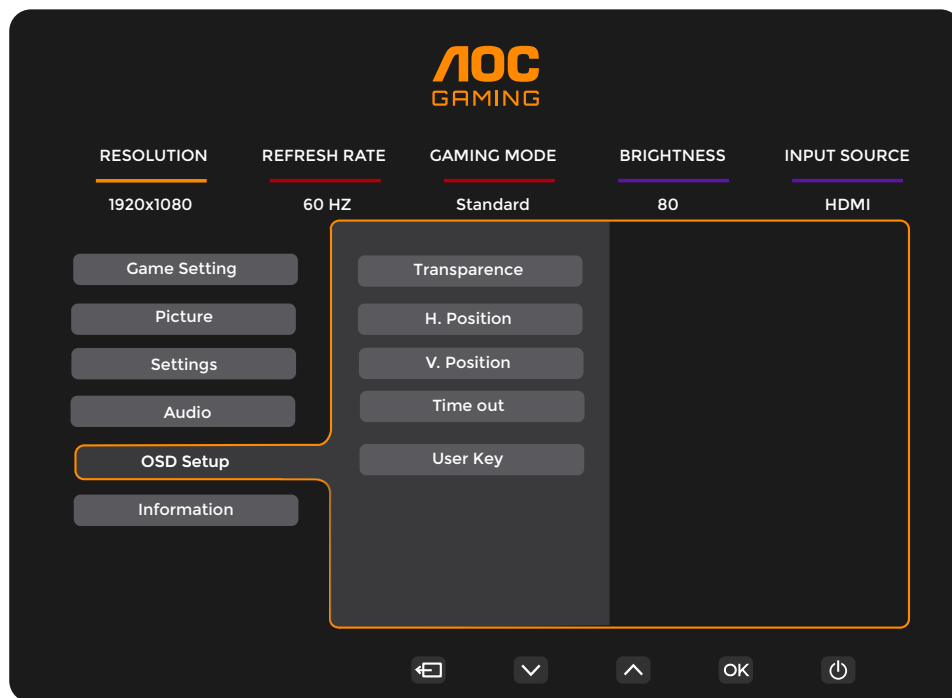
Jezik		Odaberite jezik OSD-a.
Odabir ulaza	Automatski / HDMI / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik kontinuirano radi više od 1 sata.
Tajmer isključivanja	0–24 h	Odaberite vrijeme isključivanja napajanja istosmjerne struje.
DDC/CI	Ne / Da	Uključi/isključi podršku za DDC/CI.
Povratak na zadano	Ne / Da	Vrati izbornik na tvorničke postavke.

## Audio



Glasnoća	0-100	Prilagodba glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključite zvuk.

## OSD postavke



Prozirnost	0-100	Prilagodite prozirnost OSD-a.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD-a.
Okomiti položaj	0-100	Prilagodite okomiti položaj OSD-a.
Vremenski prekid	5-120	Prilagodite vremenski prekid OSD-a.
Korisnička tipka	Način za igranje / Brojač okvira	Korisnički skup "V" izbornik prečaca tipki.

# Informacije

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 1920x1080  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 80  
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting  
Picture  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
Information

Model Name: C27G42ZE  
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation icons: Home, Down, Up, OK, Power

## LED indikator

Status	Boja LED-a
Način punog napajanja	Bijela
Način aktivnog isključivanja	Narančasta

# Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
<b>LED indikator napajanja nije uključen</b>	Provjerite je li gumb za napajanje uključen te je li napojni kabel ispravno spojen u uzemljenu utičnicu i na monitor.
<b>Na zaslonu nema slike</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je li napojni kabel ispravno spojen? Provjerite spoj napojnog kabela i napajanje.</li> <li>• Je li video kabel ispravno spojen? (Spojeno putem HDMI kabela) Provjerite spoj HDMI kabela. (Spojeno putem DisplayPort kabela) Provjerite spoj DisplayPort kabela. * Ulaz HDMI/DisplayPort nije dostupan na svim modelima.</li> <li>• Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo kako biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (način bezbjednog pokretanja za Windows 7/8/10), a zatim promijenite frekvenciju grafičke kartice. (Pogledajte postavku optimalne rezolucije.) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili svom trgovcu.</li> <li>• Možete li vidjeti "Ulaz nije podržan" na zaslonu? Ovu poruku možete vidjeti kada signal grafičke kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje monitor može pravilno obraditi. Prilagodite rezoluciju i frekvenciju unutar maksimalnih vrijednosti koje monitor može pravilno obraditi.</li> <li>• Provjerite jesu li instalirani upravljački programi za AOC monitor.</li> </ul>
<b>Slika je mutna i pojavljuje se problem s duhovima ili sjencima</b>	Prilagodite postavke Kontrasta i Svjetline. Pritisnite tipku za brzi pristup (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite niste li koristili produžni kabel ili razdjelnik signala. Preporučujemo da monitor izravno priključite na izlazni spojnik grafičke kartice na stražnjoj strani računala.
<b>Slika skače, treperi ili se na njoj pojavljuje valoviti uzorak</b>	Premjestite električne uređaje koji mogu uzrokovati elektromagnetske smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu stopu osvježavanja koju monitor može postići pri trenutačnoj rezoluciji.
<b>Monitor je zaglavio u aktivnom isključenom načinu rada</b>	Prekidač napajanja računala mora biti u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica računala mora biti čvrsto umetnuta u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora ispravno spojen na računalo. Provjerite video kabel monitora i provjerite da nijedan pin nije savijen. Provjerite radi li vaše računalo tako da pritisnete tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator CAPS LOCK. LED indikator treba se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
<b>Nedostaje jedna od osnovnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA)</b>	Provjerite video kabel monitora i provjerite da nijedan pin nije oštećen. Provjerite je li video kabel monitora ispravno spojen na računalo.
<b>Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno dimenzionirana</b>	Prilagodite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku za automatsko podešavanje (AUTO).
<b>Slika ima nedostatke u boji (bijela boja ne izgleda bijelo)</b>	Prilagodite RGB boju ili odaberite željenu temperaturu boje.
<b>Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu</b>	Koristite način isključivanja sustava Windows 7/8/10/11 za prilagodbu CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku za brzi pristup (AUTO) za automatsko podešavanje.
<b>Propisi i servis</b>	Upućujemo vas na informacije o propisima i servisu na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji te kako biste pronašli informacije o propisima i servisu na stranici podrške.)

# Specifikacija

## Opće specifikacije

Ploča	Naziv modela	C27G42ZE		
	Pogonski sustav	TFT bojni LCD		
	Veličina vidljive slike	68,6 cm dijagonalno		
	Razmak piksela	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje		
	Broj boja prikaza	16,7 M boja		
Ostalo	Područje horizontalnog skeniranja	30-290 kHz		
	Maksimalna širina horizontalnog skeniranja	597,888 mm		
	Okomiti raspon skeniranja	48-260 Hz		
	Okomita veličina skeniranja (maksimalna)	336,312 mm		
	Optimalna predodređena rezolucija	1920x1080@60Hz		
	Maksimalna rezolucija	1920x1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/izlaz za slušalice		
	Izvor napajanja	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Potrošnja energije	Tipična (zadana svjetlina i kontrast)	21 W	
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤37 W	
		Način čekanja	≤0,3 W	
	Rasipanje topline	Normalan rad	71,67 BTU/h (tip.)	
		Mirovanje (način čekanja)	<1,02 BTU/h	
Način isključenosti		<1,02 BTU/h		
Način isključenosti (AC prekidač)		0 BTU/h		
Okolišni uvjeti	Temperatura	Radna	0 °C - 40 °C	
		Neradna	-25 °C - 55 °C	
	Vlažnost	Radna	10 %~85 % (bez kondenzacije)	
		Neradna	5 %~93 % (bez kondenzacije)	
	Nadmorska visina	Radna	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Neradna	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

\*Overclocking se postiže kada je rezolucija postavljena na 1920x1080@260Hz. Ako se tijekom preklopnog taktiranja pojavi bilo koja pogreška prikaza, prilagodite frekvenciju osvježavanja na 240 Hz.

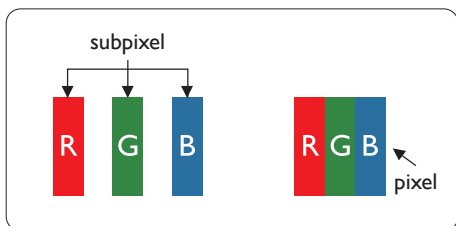


# Pravila AOC-a o pogreškama piksela na panelima monitora

AOC nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih postupaka u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, ponekad su pogreške piksela ili podpiksela na panelima monitora neizbježne.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez pogrešaka piksela, no AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem pogrešaka biti popravljen ili zamijenjen u sklopu jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste pogrešaka piksela i definira prihvatljive razine pogrešaka za svaku vrstu. Kako bi se kvalificirali za popravak ili zamjenu u sklopu jamstva, broj pogrešaka piksela na panelu monitora mora premašiti navedene prihvatljive razine. Na primjer, najviše 0,0004 % podpiksela na monitoru smije biti neispravno.

Nadalje, AOC postavlja još strože standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije pogrešaka piksela koje su uočljivije od ostalih. Ova politika vrijedi diljem svijeta.



## Pikseli i podpikseli

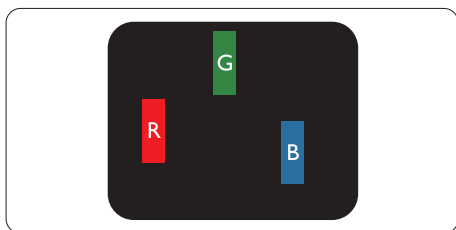
Piksel, odnosno element slike, sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno tvore sliku. Kada su svi podpikseli piksela upaljeni, tri obojana podpiksela zajedno izgledaju kao jedan bijeli piksel. Kada su svi podpikseli tamni, tri obojana podpiksela zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Druge kombinacije upaljenih i tamnih podpiksela pojavljuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

## Vrste pogrešaka piksela

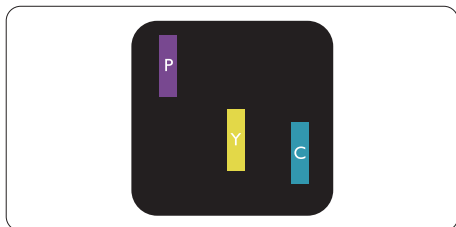
Pogreške piksela i podpiksela pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije pogrešaka piksela te nekoliko vrsta pogrešaka podpiksela unutar svake kategorije.

### Pogreške svijetle točke

Pogreške svijetle točke pojavljuju se kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek upaljeni ili „uključeni“. To znači da se svijetla točka pojavljuje kao podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje sljedeće vrste pogrešaka svijetle točke.



Jedan upaljen crveni, zeleni ili plavi subpiksel.



Dva susjedna upaljena subpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zelena = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svjetloplava)



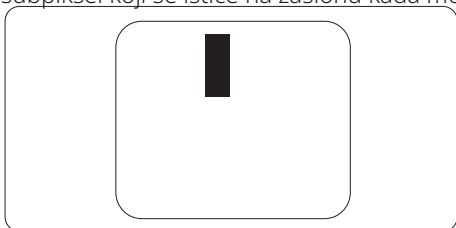
Tri susjedna upaljena subpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka mora biti više od 50 % svjetlija od susjednih točaka, dok je zelena svijetla točka 30 % svjetlija od susjednih točaka.

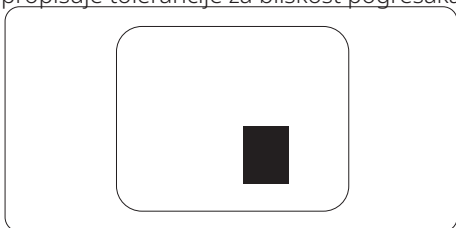
### Pogreške crnih točaka

Pogreške crnih točaka pojavljuju se kao pikseli ili subpiksela koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. To jest, tamna točka je subpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. Ovo su vrste pogrešaka crnih točaka.



### Bliskost pogrešaka piksela

Budući da pogreške piksela i subpiksela istog tipa koje su blizu jedna drugoj mogu biti uočljivije, AOC također propisuje tolerancije za bliskost pogrešaka piksela.



### Tolerancije pogrešaka piksela

Kako bi se kvalificiralo za popravak ili zamjenu zbog pogrešaka piksela tijekom razdoblja jamstva, ploča AOC monitora mora imati pogreške piksela ili subpiksela koje premašuju tolerancije navedene u internetskom priručniku.

<b>SVJETLE TOČKASTE MANE</b>	<b>PRIHVAĆENA RAZINA</b>
1 upaljeni supiksel	2
2 susjedna upaljena supiksela	1
3 susjedna upaljena supiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dviju svjetlih točkastih mana*	≥ 15 mm
Ukupan broj svjetlih točkastih mana svih vrsta	2
<b>CRNE TOČKASTE MANE</b>	<b>PRIHVAĆENA RAZINA</b>
1 zatamnjeni supiksel	5 ili manje
2 susjedna zatamnjena supiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	≤ 0
Udaljenost između dviju crnih točkastih pogrešaka*	≥ 15 mm
Ukupan broj crnih točkastih pogrešaka svih vrsta	5 ili manje
<b>UKUPAN BROJ TOČKASTIH POGREŠAKA</b>	<b>PRIHVAĆENA RAZINA</b>
Ukupan broj svjetlih ili crnih točkastih pogrešaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

\*: 1 ili 2 susjedne pogreške podpiksela = 1 točkasta pogreška.

## Unaprijed postavljeni načini prikaza

STANDARD	RAZLUČIVOST ( $\pm 1$ Hz)	VODORAVNA FREKVENCIJA (kHz)	OKOMITA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
MAC NAČINI			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

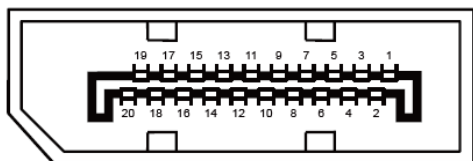
Napomena: Prema VESA standardu, pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica može doći do određene pogreške ( $\pm 1$  Hz). Radi poboljšanja kompatibilnosti, nazivna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda zaokružena je na najbližu vrijednost. Molimo uputite se prema stvarnom proizvodu.

## Dodjela pinova



19-pinski kabel za bojni signal zaslona

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS podaci 2+	9.	TMDS podaci 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	Štit TMDS podataka 2	10.	TMDS sat +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podaci 2-	11.	Štit TMDS sata	19.	Detekcija vrućeg priključka
4.	TMDS podaci 1+	12.	TMDS sat -		
5.	Štit TMDS podataka 1	13.	CEC		
6.	TMDS podaci 1-	14.	Rezervirano (nije spojeno na uređaju)		
7.	TMDS podaci 0+	15.	SCL		
8.	Štitnik TMDS podataka 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za bojni signal zaslona

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg priključka
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Značajka Plug & Play DDC2B

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti glavni sustav o svojem identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenese dodatne informacije o svojim mogućnostima prikaza.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Glavni računar može zatražiti EDID informacije putem DDC2B kanala.

