

AOC GAMING



Manual do Usuário

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Segurança.....	1
Convenções Nacionais.....	1
Energia.....	2
Instalação.....	3
Limpeza.....	4
Outros.....	5
Configuração.....	6
Conteúdo da Embalagem.....	6
Montagem do Suporte e da Base.....	7
Ajuste do Ângulo de Visualização.....	8
Conexão do Monitor.....	9
Fixação na Parede.....	10
Função Sincronização Adaptativa.....	11
HDR.....	12
Ajustes.....	13
Teclas de Atalho.....	13
Configuração do OSD.....	14
Configuração para Jogos.....	15
Imagem.....	17
Configurações.....	20
Áudio.....	21
Configuração do OSD.....	22
Informações.....	23
Indicador LED.....	24
Solução de Problemas.....	25
Especificações.....	26
Especificações Gerais.....	26
Política de Defeitos de Pixel dos Painéis de Monitores AOC.....	27
Modos de Exibição Predefinidos.....	29
Atribuições dos Pinos.....	30
Plug and Play.....	31

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Cuidados e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Esses blocos são Notas, Cuidados e Avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma **NOTA** indica informações importantes que ajudam você a utilizar melhor o seu sistema de computador.




CUIDADO: Um **CUIDADO** indica possível dano ao hardware ou perda de dados e informa como evitar o problema.





AVISO: Um **AVISO** indica risco de lesão corporal e informa como evitá-lo.


Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e sem o acompanhamento de um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é determinada por autoridade reguladora.


Ligar/Desligar

 O cabo de alimentação deve ser operado somente a partir do tipo de fonte de energia indicado na etiqueta. Se você não tiver certeza do tipo de energia fornecida à sua residência, consulte seu revendedor ou a companhia local de energia elétrica.

 O cabo de alimentação é equipado com um plugue tripolar aterrado, contendo um terceiro pino (de aterramento). Esse plugue encaixa-se somente em uma tomada aterrada, como recurso de segurança. Se sua tomada não for compatível com o plugue de três pinos, solicite a um eletricista qualificado que instale a tomada adequada ou utilize um adaptador apropriado para aterrar o aparelho com segurança. Não anule a finalidade de segurança do plugue aterrado.

 Desconecte o cabo de alimentação durante tempestades com raios ou quando o equipamento não for utilizado por longos períodos. Isso protegerá o cabo de alimentação contra danos causados por picos de energia.

 Não sobrecarregue réguas de energia nem extensões elétricas. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir funcionamento satisfatório, utilize o cabo de alimentação somente com computadores certificados UL, que possuam tomadas apropriadas configuradas para tensão entre 100–240 V CA, mín. 5 A.

 A tomada de parede deve ser instalada próximo ao equipamento e ser de fácil acesso.

Instalação

! Não coloque o cabo de alimentação sobre um carrinho, suporte, tripé, braço ou mesa instável. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Use apenas um carrinho, suporte, tripé, braço ou mesa recomendado pelo fabricante ou vendido com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize acessórios de fixação recomendados pelo fabricante. A combinação de produto e carrinho deve ser movida com cuidado.

! Nunca insira nenhum objeto nas aberturas do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

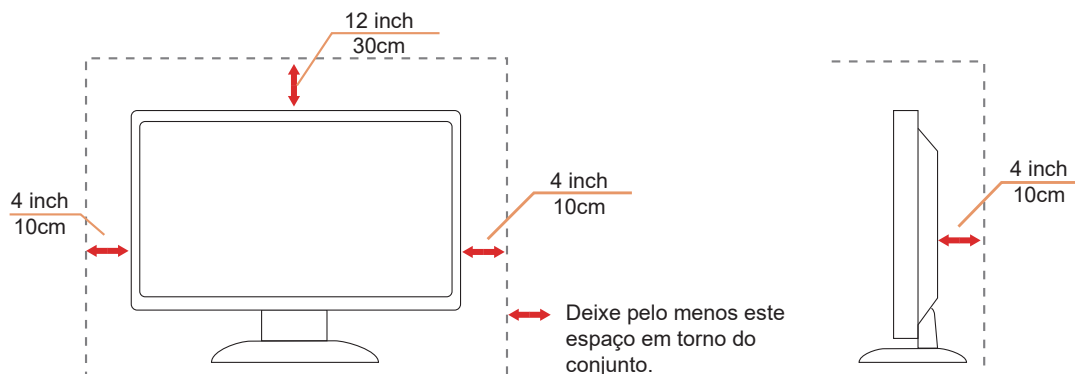
! Se você montar o monitor em uma parede ou prateleira, use um kit de fixação aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixe algum espaço ao redor do monitor, conforme mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o superaquecimento pode causar incêndio ou danos ao monitor.

! Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos ao monitor não serão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando ele estiver instalado na parede ou no suporte:

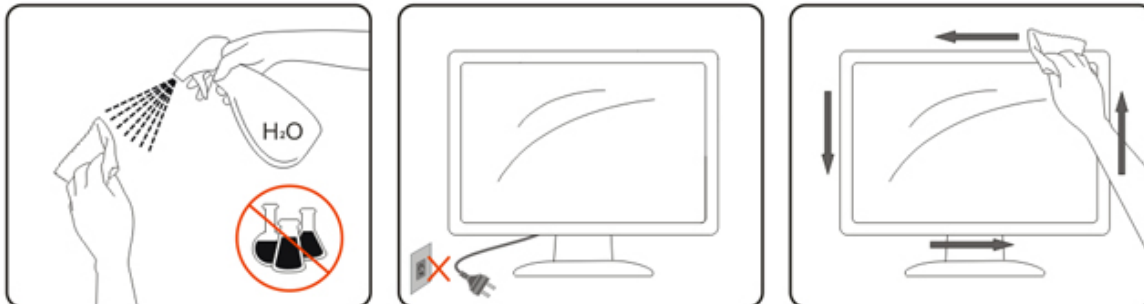
Instalado com suporte



Limpeza


⚠️ Limpe o gabinete regularmente com um pano macio levemente umedecido com água.


⚠️ Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco; não permita que líquidos penetrem no gabinete.





⚠️ Desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.


Outros


 Se o produto emitir cheiro estranho, som incomum ou fumaça, desconecte imediatamente o plugue de alimentação e entre em contato com um Centro de Serviço.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não submeta o monitor LCD a vibrações intensas ou impactos fortes durante a operação.

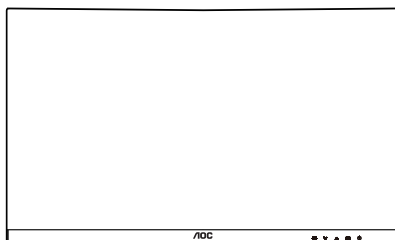
 Não bata nem deixe o monitor cair durante a operação ou o transporte.

 Os cabos de alimentação devem ser aprovados quanto à segurança. Para a Alemanha, devem ser do tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou superior.
Para outros países, devem ser utilizados os tipos adequados conforme apropriado.

 A pressão sonora excessiva de fones de ouvido e headphones pode causar perda auditiva. Ajustar o equalizador no máximo aumenta a tensão de saída dos fones de ouvido e headphones e, conseqüentemente, o nível de pressão sonora.

Configuração

Conteúdo da Embalagem



Monitor

*

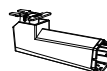


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



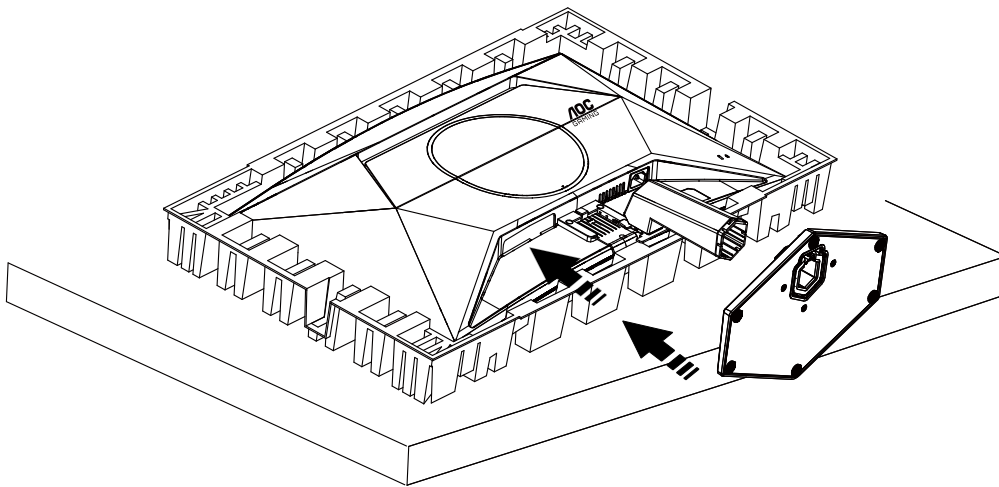
DisplayPort Cable

* Nem todos os cabos de sinal são fornecidos em todos os países e regiões. Consulte o revendedor local ou o escritório da AOC para confirmação.

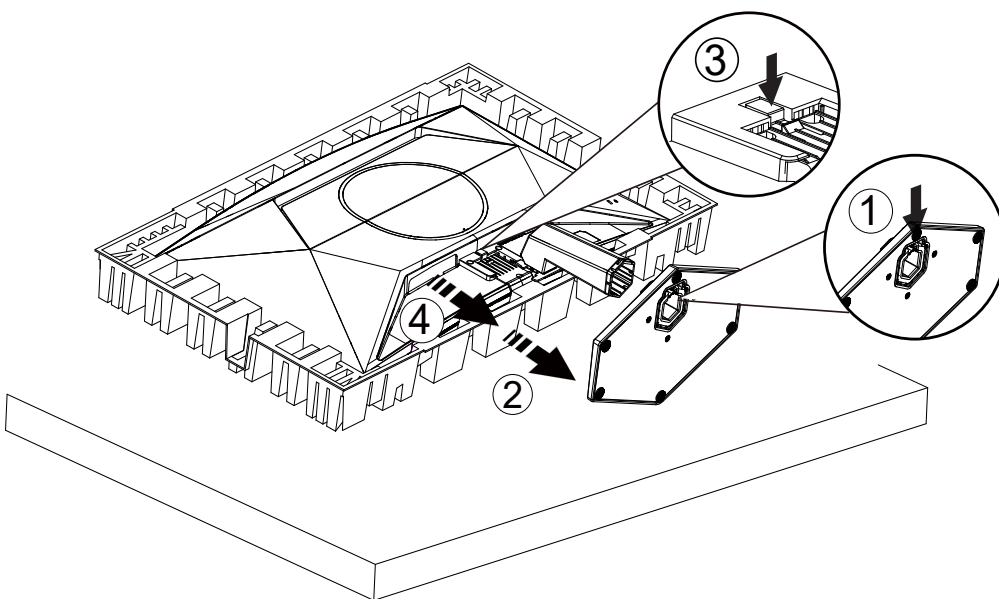
Montagem do Suporte e da Base

Monte ou remova a base seguindo as etapas abaixo.

Montagem:



Remoção:



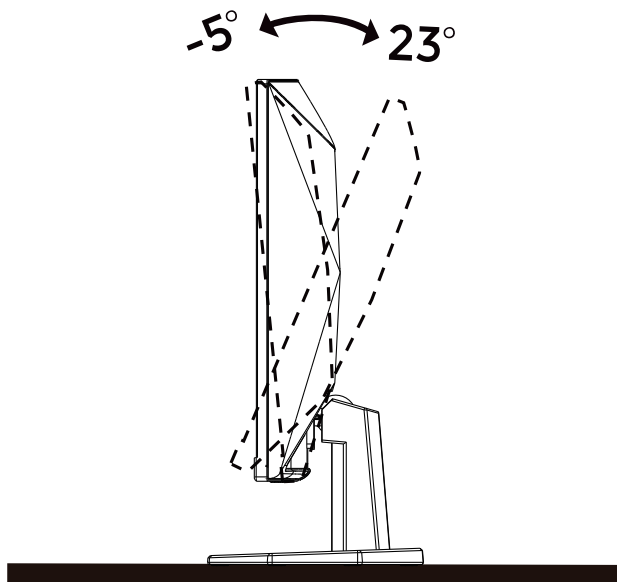
 **NOTA: O design do monitor pode diferir do ilustrado.**

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o usuário se posicione de forma a conseguir ver todo o rosto refletido na tela e, em seguida, ajuste o ângulo do monitor conforme sua preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar seu ângulo.

É possível ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

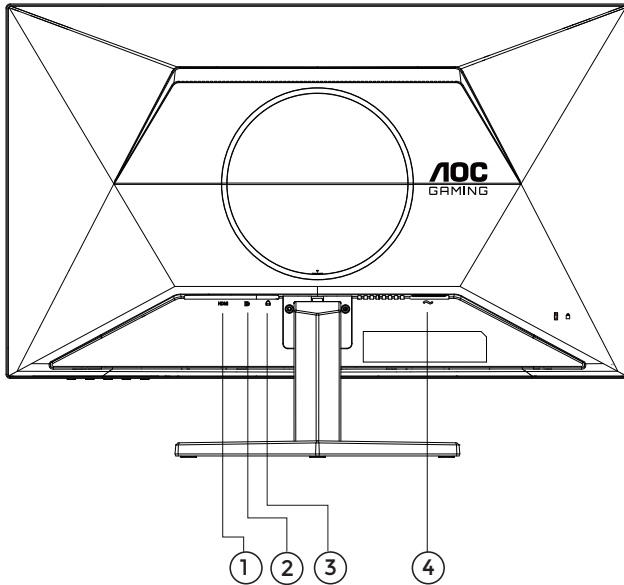
Não toque na tela LCD ao alterar o ângulo. Tocar na tela LCD pode causar danos.

Aviso

- Para evitar danos potenciais à tela, como descascamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas a moldura.

Conectando o Monitor

Conexões de cabo na parte traseira do monitor e do computador:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Fone de ouvido
4. Ligar/Desligar

Conectar ao PC

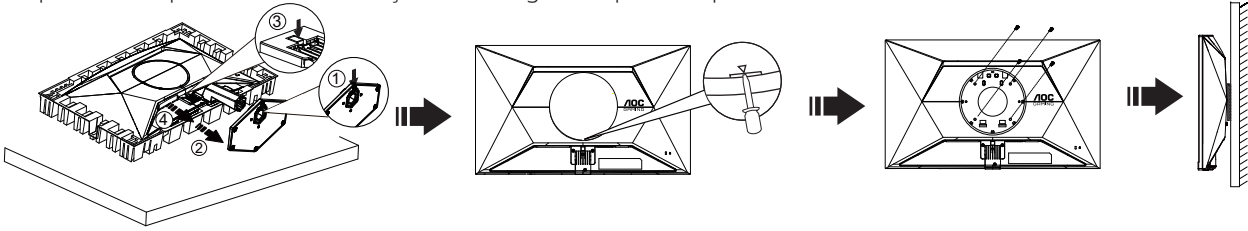
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do monitor.
2. Desligue o computador e desconecte seu cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Conecte o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se o monitor exibir uma imagem, a instalação está concluída. Se não exibir uma imagem, consulte a seção de Solução de Problemas.

Para proteger os equipamentos, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de realizar as conexões.

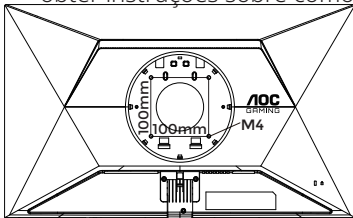
Montagem na Parede

Preparando-se para instalar um braço de montagem na parede opcional.

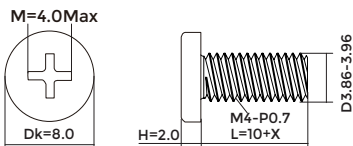


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desconecte a alimentação antes deste procedimento. Siga estas etapas:

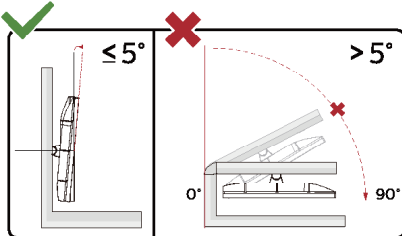
1. Remova a base.
2. Insira uma chave de fenda de fenda ou outra ferramenta plana na fenda e abra a tampa traseira.
3. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
4. Posicione o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte traseira do monitor.
5. Insira os 4 parafusos nos furos e aperte-os.
6. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o braço de montagem na parede opcional para obter instruções sobre como fixá-lo à parede.



Especificação dos parafusos do suporte de parede: M4 × (10 + X) mm (X = espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os furos para parafusos de fixação VESA não estão disponíveis em todos os modelos. Consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Sempre entre em contato com o fabricante para instalação do suporte de parede.



* O design do monitor pode diferir dos ilustrados.

AVISO:

1. Para evitar danos potenciais à tela, como descascamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas a moldura.

Função Sincronização Adaptativa

1. A função Sincronização Adaptativa funciona com DisplayPort/HDMI
2. Placa de vídeo compatível: a lista recomendada está abaixo e também pode ser verificada acessando www.AMD.com

Placas de vídeo

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

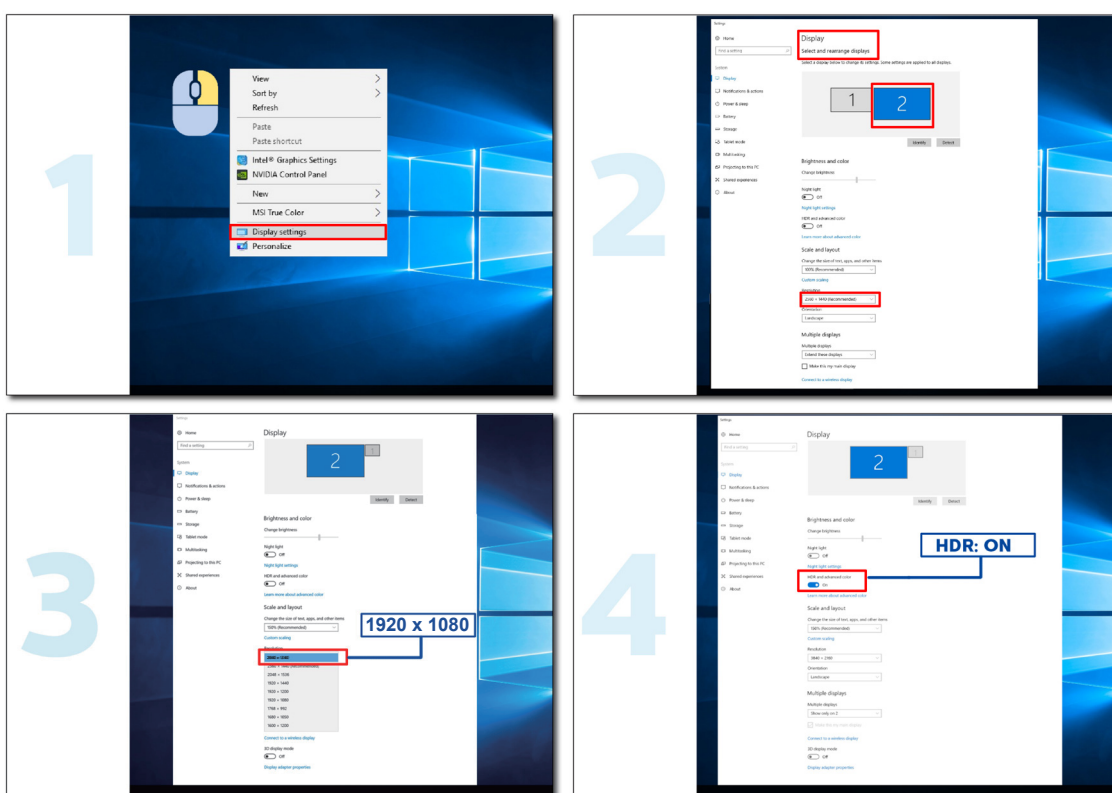
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor pode ativar automaticamente a função HDR se o player e o conteúdo forem compatíveis. Entre em contato com o fabricante do dispositivo e com o provedor de conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e do conteúdo. Selecione “DESATIVADO” para a função HDR quando não precisar da ativação automática.

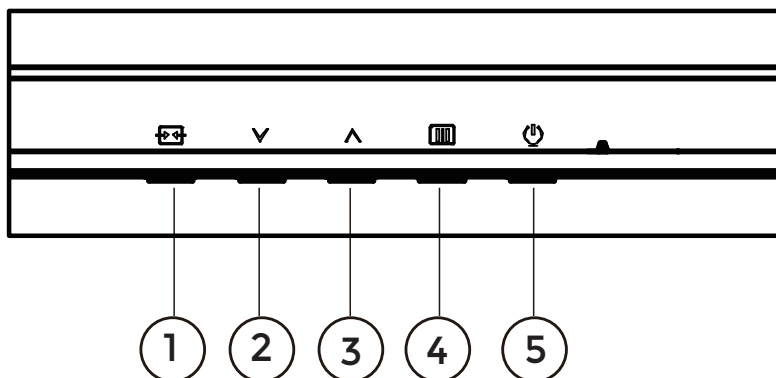
Nota:

1. Nenhuma configuração especial é necessária para a interface DisplayPort/HDMI em versões do Windows 10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível, e a interface DisplayPort não funciona na versão V1703 do Windows 10.
3. Configuração de exibição:
 - a. A resolução de exibição está definida como 1920x1080, e o HDR está predefinido como ATIVADO.
 - b. Após entrar em um aplicativo, o melhor efeito HDR é obtido ao alterar a resolução para 1920*1080 (se disponível).



Ajustando

Teclas de atalho



1	Fonte/Sair
2	Tecla do Usuário (Modo de Jogo)
3	Ponto de Seleção
4	Menu/Enter
5	Ligar/Desligar

Menu/Enter

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Ligar/Desligar

Pressione o botão de energia para ligar o monitor.

Ponto de Seleção

Quando não houver OSD, pressione o botão Dial Point para exibir/ocultar o Dial Point.

Tecla do Usuário (Modo de Jogo)

Configuração do usuário "V" Menu de atalho: Modo de Jogo/Contador de Quadros.

O padrão é Modo de Jogo.

Quando não houver OSD, pressione "V" a tecla para abrir a função Modo de Jogo; em seguida, pressione "V" ou "^" a tecla para selecionar o Modo de Jogo (Padrão, FPS, RTS, Corrida, Gamer 1, Gamer 2 ou Gamer 3) com base no tipo de jogo.

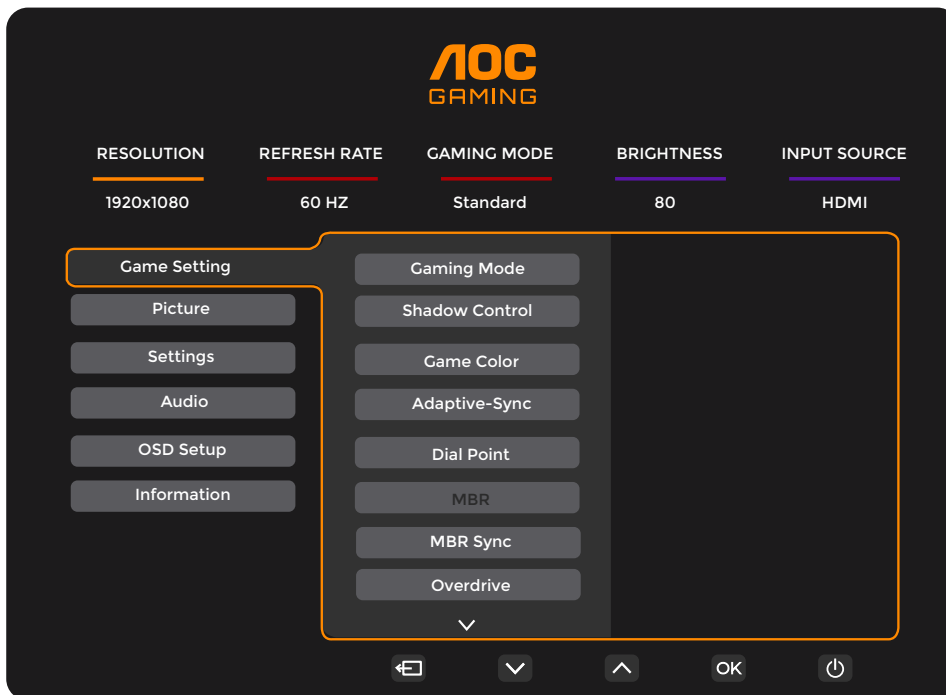
Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Source/Exit ativa a função de atalho Source.

Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funciona como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.

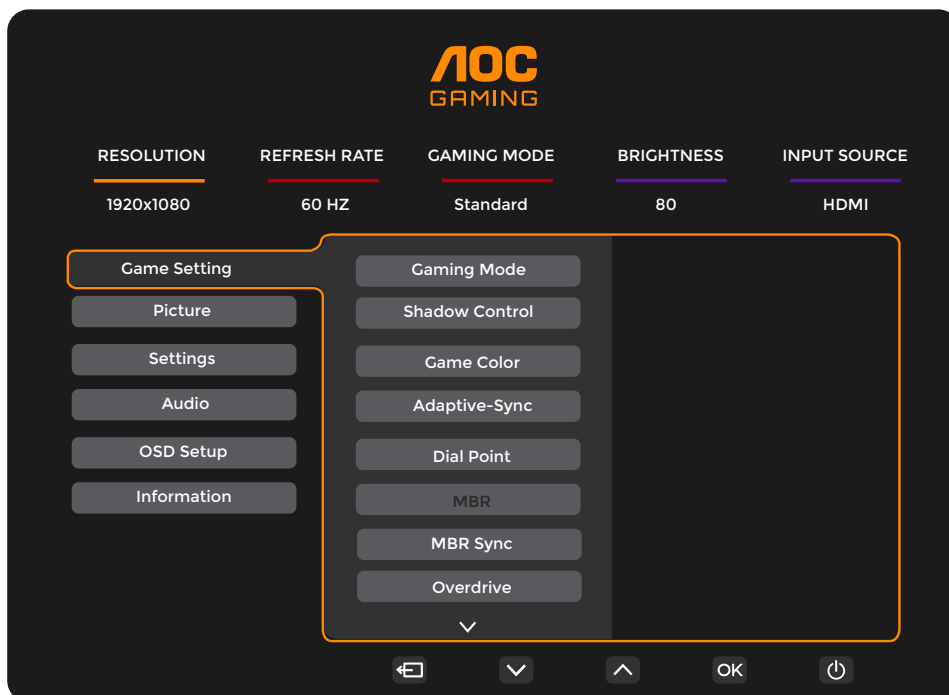


- 1). Pressione o botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Press **V** ou **^** para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver destacada, pressione o botão MENU/OK para ativá-la. Pressione **V** ou **^** para navegar pelas funções do submenu. Quando a função desejada do submenu estiver destacada, pressione o botão MENU/OK para ativá-la.
- 3). Press **V** ou **^** para alterar as configurações da função selecionada. Pressione / para sair. Se desejar ajustar qualquer outra função, repita as etapas 2-3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o botão MENU enquanto o cabo de alimentação está desligado e, em seguida, pressione o botão de energia para ligar o cabo de alimentação. Para desbloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o botão MENU enquanto o cabo de alimentação está desligado e, em seguida, pressione botão de energia para ligar o cabo de alimentação.

Observações:

- 1). Se o produto tiver apenas uma entrada de sinal, o item "Seleção de Entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa, o item "Proporção da Imagem" será inválido.

Configuração de Jogo



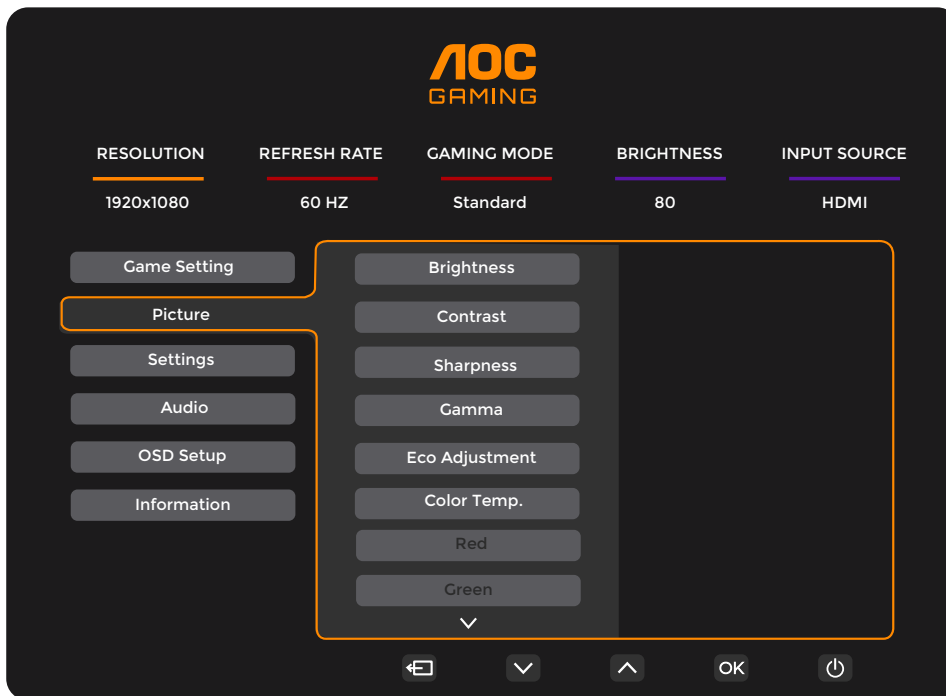
Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade em jogos adequados para web e dispositivos móveis.
	FPS	Para jogar jogos do gênero FPS (First Person Shooters). Melhora os níveis de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogar jogos do gênero RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogar jogos de corrida, oferece o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cores.
	Jogador 1	Configurações personalizadas do usuário salvas como Jogador 1.
	Jogador 2	As configurações de preferência do usuário foram salvas como Jogador 2.
	Jogador 3	As configurações de preferência do usuário foram salvas como Jogador 3.
Controle de Sombras	0 ~ 20	O valor padrão do Controle de Sombras é 0; o usuário pode ajustar de 0 a 20 para obter uma imagem mais clara. Se a imagem estiver muito escura para visualizar os detalhes com clareza, ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem mais nítida.
Cor do Jogo	0 ~ 20	Cor do Jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem melhor.
Sincronização Adaptativa	Desativado / Ativado	Desativar ou ativar a Sincronização Adaptativa. Lembrete de Funcionamento da Sincronização Adaptativa: quando o recurso de Sincronização Adaptativa está ativado, pode haver cintilação em alguns ambientes de jogo.
Ponto de Seleção	Desativado / Ativado / Dinâmico	A função "Ponto de Mira" coloca um indicador de mira no centro da tela para ajudar jogadores a mirar com precisão e exatidão em jogos de tiro em primeira pessoa (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Redução de Desfoque de Movimento) oferece ajustes em níveis de 0 a 20 para reduzir o desfoque de movimento. Nota: A função MBR pode ser ajustada quando a Sincronização Adaptativa está desativada e a taxa de atualização ≥ 75 Hz.
Sincronização MBR	Desativado / Ativado	Desative ou ative a Sincronização MBR (Redução de Desfoque de Movimento). Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando a Sincronização Adaptativa está ativada e o sinal de entrada é de frequência variável, e a frequência de campo é ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Ajuste o tempo de resposta.
	Rápido	Nota:
	Mais Rápido	1. Se o usuário ajustar o OverDrive para "Mais Rápido Ainda", a imagem exibida poderá ficar borrada. Os usuários podem ajustar o nível do OverDrive ou desativá-lo de acordo com suas preferências.
	Mais Rápido Ainda	2. A função "Extremo" está disponível quando a Sincronização Adaptativa está desativada e a taxa de atualização é ≥ 75 Hz.
	Extremo	3. O brilho da tela diminuirá quando a função "Extremo" estiver ativada.
Contador de Quadros	Desligado / Superior direito / Inferior direito / Superior esquerdo / Inferior esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado.
OverClock	Desativado / Ativado	Desativar ou ativar o OverClock.

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" em "Imagem" estiver ativado, os itens "Controle de Sombras" e "Cor de Jogo" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando "HDR" em "Imagem" estiver definido como "DisplayHDR", os itens "Modo de Jogo", "Controle de Sombras", "Cor de Jogo", "Redução de Desfoque de Movimento", "Sincronização da Redução de Desfoque de Movimento" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.
Quando "HDR" em "Imagem" estiver definido como "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Modo de Jogo", "Cor do Jogo", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" em "Imagem" estiver definido como "sRGB", os itens "Controle de Sombras", "Cor de Jogo", "Redução de Desfoque de Movimento", "Sincronização da Redução de Desfoque de Movimento" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.

Imagem



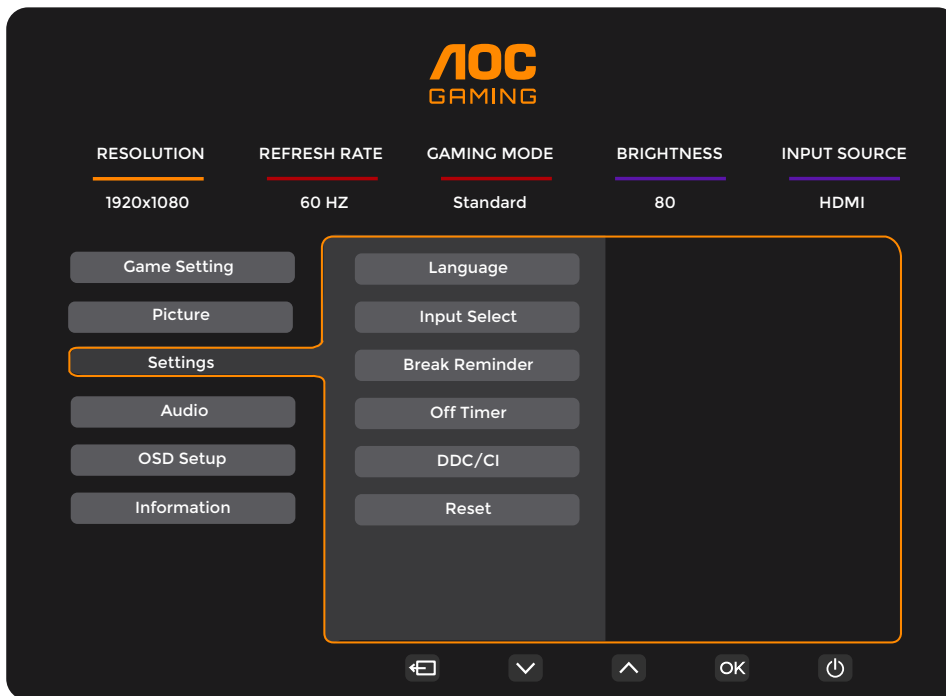
Brilho	0-100	Ajuste da retroiluminação.
Contraste	0-100	Contraste do registrador digital.
Nitidez	0-100	Ajustar nitidez.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustar gama.
Ajuste Ecológico	Padrão	Modo Padrão.
	Text	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo Jogo
	Filme	Modo Filme
	Esportes	Modo Esportes
	Leitura	Modo Leitura
Temperatura de Cor	Quente	Recuperar Temperatura de Cor Quente
	Normal	Recuperar Temperatura de Cor Normal
	Fria	Recuperar Temperatura de Cor Fria
	Usuário	Restaurar Temperatura de Cor
Vermelho	0-100	Ganho de vermelho do registrador digital
Verde	0-100	Ganho do verde a partir do registrador digital.
Azul	0-100	Ganho do azul a partir do registrador digital.
Saturação R.	0-100	Ajuste a saturação R.

Saturação G.	0-100	Ajuste a saturação G.
Saturação B.	0-100	Ajuste a saturação B.
Saturação C.	0-100	Ajuste a saturação C.
Saturação M.	0-100	Ajuste a saturação M.
Saturação Y.	0-100	Ajuste a saturação Y.
Matiz R.	0-100	Ajuste a matiz R.
Matiz G	0-100	Ajuste a matiz G.
Matiz B	0-100	Ajuste a matiz B.
Matiz C	0-100	Ajuste a matiz C.
Matiz M	0-100	Ajuste a matiz M.
Matiz Y	0-100	Ajuste a matiz Y.
HDR	Desligado	Defina o perfil HDR de acordo com suas necessidades de uso. Nota: Quando o HDR for detectado, a opção HDR será exibida para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando o efeito HDR. Nota: Quando o HDR não é detectado, a opção Modo HDR é exibida para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a taxa de contraste dinâmico.
	Ligado	Ativar a taxa de contraste dinâmico.
Espaço de Cor	Nativo do Painel	Painel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de Cor sRGB.
Modo LowBlue	Desligado	Reduz a emissão de luz azul ao controlar a temperatura de cor.
	Multimídia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Proporção da Imagem	Completo / Proporção	Selecione a proporção de imagem para exibição.

Nota:

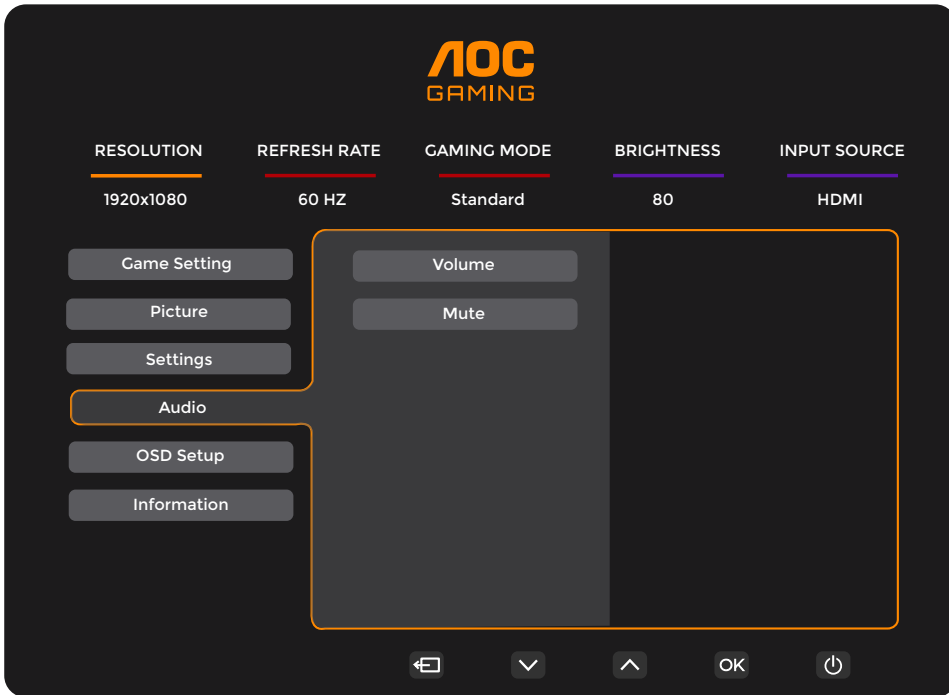
- 1). Quando o "Modo HDR" estiver ativado, os itens "Contraste", "Gama", "Ajuste Ecológico", "Temperatura de Cor", "Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando "HDR" estiver definido como "DisplayHDR", todos os itens em "Imagem", exceto "HDR" e "Nitidez", não poderão ser ajustados.
Quando "HDR" estiver definido como "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Gama", "Ajuste Ecológico", "Temperatura de Cor", "Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" estiver definido como "sRGB", os itens "Contraste", "Gama", "Ajuste Ecológico", "Temperatura de Cor", "Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos", "Modo HDR" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Ecológico" estiver definido como "Leitura", os itens "Contraste", "Temperatura de Cor", "Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 5). Quando o "Modo de Jogo" em "Configuração de Jogo" estiver definido para um modo diferente de "Padrão", o item "Ajuste Ecológico", "Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos", "Modo HDR" e "Espaço de Cor" não poderá ser ajustado.

Configurações



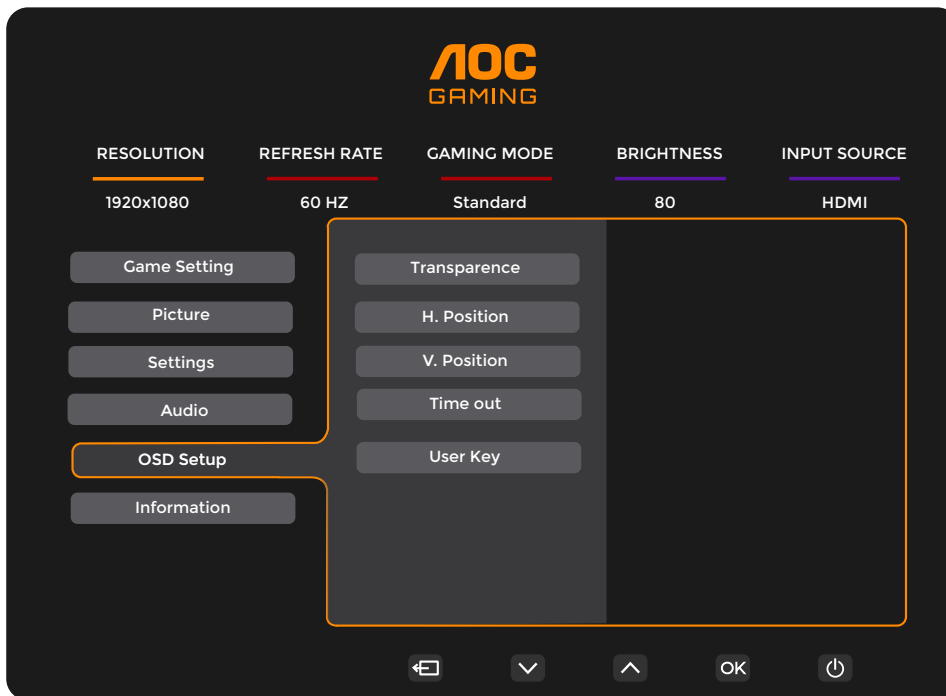
Idioma		Selecione o idioma do menu OSD.
Seleção de Entrada	Automático / HDMI / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desativado / Ativado	Lembrete de pausa caso o usuário utilize o monitor continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligamento	0-24 h	Selecione o tempo para desligamento automático da alimentação CC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar o suporte DDC/CI.
Redefinir	Não / Sim	Redefinir o menu para as configurações padrão.

Áudio



Volume	0-100	Ajuste de volume.
Mudo	Desativado / Ativado	Ative o mudo do volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajuste a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajuste a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajuste a posição vertical do OSD.
Tempo limite	5-120	Ajuste o tempo limite do OSD.
Tecla de usuário	Modo de Jogo / Contador de Quadros	Configuração do usuário "V" menu de atalho da tecla.

Informações

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: C27G42ZE
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

Indicador LED

Status	Cor do LED
Modo de Energia Total	Branco
Modo Desligado Ativo	Laranja

Solução de Problemas

Problema e Pergunta	Soluções Possíveis
O LED de Alimentação Não Está Aceso	Verifique se o botão de alimentação está na posição LIGADO e se o cabo de alimentação está corretamente conectado a uma tomada aterrada e ao monitor.
Nenhuma imagem na tela	<ul style="list-style-type: none"> • O cabo de alimentação está conectado corretamente? Verifique a conexão do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. • O cabo de vídeo está conectado corretamente? (Conectado usando o cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado usando o cabo DisplayPort) Verifique a conexão do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. • Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para exibir a tela inicial (a tela de login). Se a tela inicial (a tela de login) for exibida, inicie o computador no modo apropriado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte 'Configuração da Resolução Ideal') Se a tela inicial (a tela de login) não for exibida, entre em contato com o Centro de Serviço ou com seu revendedor. • Você consegue ver "Entrada Não Suportada" na tela? Essa mensagem aparece quando o sinal da placa de vídeo excede a resolução e a frequência máximas compatíveis com o monitor. Ajuste a resolução e a frequência para valores compatíveis com o monitor. • <u>Certifique-se de que os drivers do monitor AOC estão instalados.</u>
A imagem está embaçada e apresenta sombras ou efeitos de fantasma	Ajuste os controles de Contraste e Brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para realizar o ajuste automático. Certifique-se de que não está utilizando um cabo extensor ou uma caixa seletora. Recomenda-se conectar o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira do computador.
A imagem oscila, pisca ou apresenta um padrão de ondas	Afaste ao máximo possível do monitor quaisquer dispositivos elétricos que possam causar interferência eletromagnética. Utilize a taxa de atualização máxima compatível com o monitor na resolução em uso.
O monitor está travado no modo Desligamento Ativo"	O interruptor de alimentação do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada em seu slot. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente conectado ao computador. Inspeção o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está dobrado. Certifique-se de que seu computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED da tecla CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar após pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL).	Inspeção o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente conectado ao computador.
A imagem na tela não está centralizada nem dimensionada corretamente.	Ajuste Posição-H e Posição-V ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Há perturbações horizontais ou verticais na tela.	Use o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para realizar o ajuste automático.
Regulamentação e Serviço	Consulte as informações de Regulamentação e Serviço em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido em seu país e acessar as informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

Especificações

Especificações Gerais

Painel	Nome do modelo	C27G42ZE	
	Sistema de acionamento	LCD Colorido TFT	
	Tamanho da imagem visível	68,6 cm na diagonal	
	Passo do pixel	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Vídeo	Interface HDMI e Interface DisplayPort	
	Cores exibidas	16,7 milhões de cores	
Outros	Faixa de varredura horizontal	30-290 kHz	
	Tamanho máximo da varredura horizontal	597,888 mm	
	Faixa de varredura vertical	48-260 Hz	
	Tamanho da varredura vertical (máximo)	336,312 mm	
	Resolução predefinida ideal	1920X1080@60Hz	
	Resolução máxima	1920×1080@260 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tipo de conector	HDMI/DisplayPort/Saída para fone de ouvido	
	Fonte de alimentação	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	21 W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤37W
		Modo de Espera	≤0,3 W
	Dissipação de Calor	Operação Normal	71,67 BTU/h (típ.)
Suspensão (modo de espera)		<1,02 BTU/h	
Modo Desligado		<1,02 BTU/h	
Modo Desligado (interruptor CA)		0 BTU/h	
Condições Ambientais	Temperatura	Em Operação	0 °C a 40 °C
		Sem Operação	-25 °C a 55 °C
	Umidade	Em Operação	10%~85% (sem condensação)
		Sem Operação	5%~93% (sem condensação)
	Altitude	Em Operação	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Sem Operação	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

*Overclocking é obtido quando a resolução está em 1920x1080@260Hz. Se ocorrer algum erro de exibição durante o overclocking, ajuste a taxa de atualização para 240 Hz.

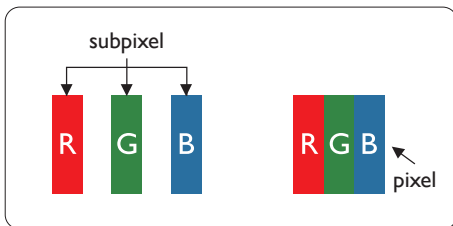


Política da AOC sobre Defeitos de Pixels em Painéis de Monitores

A AOC se esforça para entregar produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabricação mais avançados do setor e aplicamos um rigoroso controle de qualidade. No entanto, defeitos de pixels ou subpixels nos painéis dos monitores utilizados são, às vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estarão isentos de defeitos de pixels, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído conforme a garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixels e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para ter direito a reparo ou substituição sob garantia, o número de defeitos de pixels em um painel de monitor deve exceder esses níveis aceitáveis. Por exemplo, não mais que 0,0004% dos subpixels de um monitor podem estar defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para determinados tipos ou combinações de defeitos de pixels que são mais perceptíveis do que outros. Esta política é válida em todo o mundo.



Pixels e subpixels

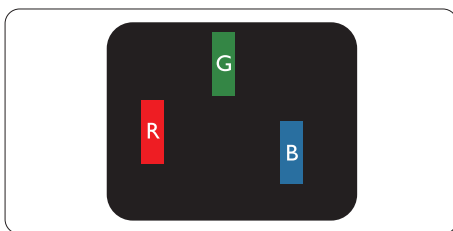
Um pixel, ou elemento de imagem, é composto por três subpixels nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos pixels juntos formam uma imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão acesos, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel branco. Quando todos estão apagados, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel preto. Outras combinações de subpixels acesos e apagados aparecem como pixels únicos de outras cores.

Tipos de defeitos de pixel

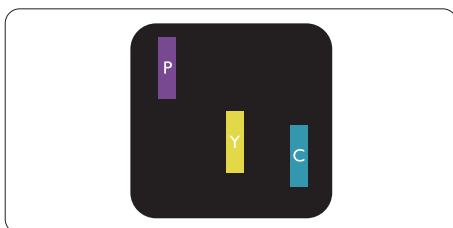
Defeitos de pixel e subpixel aparecem na tela de diferentes maneiras. Existem duas categorias de defeitos de pixel e diversos tipos de defeitos de subpixel dentro de cada categoria.

Defeitos de ponto luminoso

Defeitos de ponto luminoso aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre acesos ou 'ligados'. Ou seja, um ponto luminoso é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de ponto luminoso.



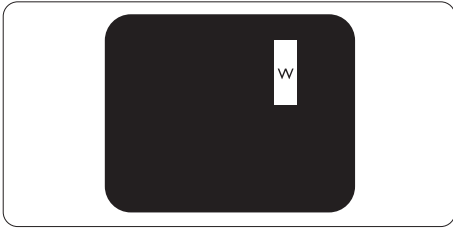
Um subpixel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpixels adjacentes acesos:

- Vermelho + Azul = Roxo

- Vermelho + Verde = Amarelo
- Verde + Azul = Ciano (azul-claro)



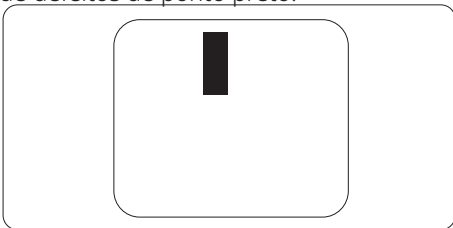
Três subpixels adjacentes acesos (um pixel branco).

Observação

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50 por cento mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30 por cento mais brilhante que os pontos vizinhos.

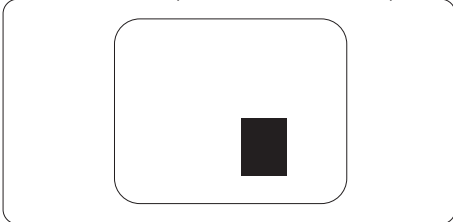
Defeitos de ponto preto

Os defeitos de ponto preto aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de ponto preto.



Proximidade de defeitos de pixel

Como defeitos de pixel e subpixel do mesmo tipo que estão próximos uns dos outros podem ser mais perceptíveis, a AOC também especifica tolerâncias para a proximidade de defeitos de pixel.



Tolerâncias para defeitos de pixel

Para se qualificar para reparo ou substituição devido a defeitos de pixel durante o período de garantia, o painel de um monitor AOC deve apresentar defeitos de pixel ou subpixel que excedam as tolerâncias listadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTO BRILHANTE	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel aceso	2
2 subpixels adjacentes acesos	1
3 subpixels adjacentes acesos (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de ponto brilhante*	≥ 15 mm
Total de defeitos de ponto brilhante de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTO ESCURO	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	≤ 0
Distância entre dois defeitos de ponto preto*	≥ 15 mm
Total de defeitos de ponto preto de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTO	NÍVEL ACEITÁVEL

Total de defeitos de ponto brilhante ou preto de todos os tipos	5 ou menos
---	------------

Observação

*: 1 ou 2 defeitos de subpixel adjacentes = 1 defeito de ponto.

Modos de Exibição Pré-definidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1 Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
MODOS MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

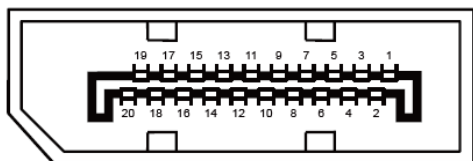
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode haver uma margem de erro (+/-1 Hz) ao calcular a taxa de atualização (frequência de campo) em diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Consulte o produto real.

Atribuições dos Pinos



Cabo de Sinal de Vídeo Colorido de 19 Pinos

Nº do pino	Nome do sinal	Nº do pino	Nome do sinal	Nº do pino	Nome do sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentação +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindagem TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock -		
5.	Blindagem TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem TMDS Data 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Vídeo Colorido de 20 Pinos

Nº do pino	Nome do sinal	Nº do pino	Nome do sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B conforme o padrão VESA DDC. Permite que o monitor informe ao sistema host sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I²C. O host pode solicitar informações EDID pelo canal DDC2B.

