

AOC GAMING



Manuel de l' Utilisateur

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Sécurité	1
Normes nationales	1
Alimentation	2
Installation	3
Nettoyage	4
Autre	5
Configuration	6
Contenu de la boîte	6
Montage du pied et de la base	7
Réglage de l'angle de vision	8
Connexion du moniteur	9
Fixation murale	10
Fonction Synchronisation adaptative	11
HDR	12
Réglage	13
Raccourcis clavier	13
Paramétrage du Menu à l'écran	14
Paramètres de jeu	15
Image	17
Paramètres	20
Audio	21
Configuration du Menu à l'écran	22
Informations	23
Témoin LED	24
Dépannage	25
Spécifications	26
Spécifications générales	26
Politique AOC relative aux défauts de pixels des panneaux de moniteurs	27
Modes d'affichage prédéfinis	29
Affectation des broches	30
Plug and Play	31

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Remarques, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des remarques, des mises en garde et des avertissements, et sont utilisés comme suit :



REMARQUE : Une **REMARQUE** indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre système informatique.



MISE EN GARDE : Une **MISE EN GARDE** signale un risque potentiel de dommages matériels ou de perte de données et vous indique comment éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un **AVERTISSEMENT** signale un risque potentiel de blessures corporelles et vous indique comment éviter ce problème.

Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et ne pas être accompagnés d'une icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire compétente.

Alimentation



Le moniteur ne doit être alimenté que par le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation fourni à votre domicile, consultez votre revendeur ou votre compagnie locale d'électricité.



Le moniteur est équipé d'une fiche de mise à la terre à trois broches, comportant une troisième broche (de mise à la terre).

Cette fiche ne peut être insérée que dans une prise de courant munie d'une borne de mise à la terre, conformément aux exigences de sécurité. Si votre prise ne permet pas d'insérer cette fiche tripolaire, faites installer une prise adaptée par un électricien qualifié ou utilisez un adaptateur assurant une mise à la terre sécurisée de l'appareil. N'annulez pas la fonction de sécurité offerte par la fiche de mise à la terre.



Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une longue période. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.



N'utilisez pas de multiprises ni de rallonges électriques de manière excessive. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.



Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, n'utilisez le moniteur qu'avec des ordinateurs certifiés UL disposant de prises appropriées marquées entre 100 et 240 V CA, min. 5 A.



La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et rester facilement accessible.

Installation

! N'installez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, un bras articulé ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, un support mural ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de fixation recommandés par le fabricant. La combinaison produit-chariot doit être déplacée avec précaution.

! N'introduisez jamais d'objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. N'versez jamais de liquide sur le moniteur.

! Ne placez pas la face avant du produit sur le sol.

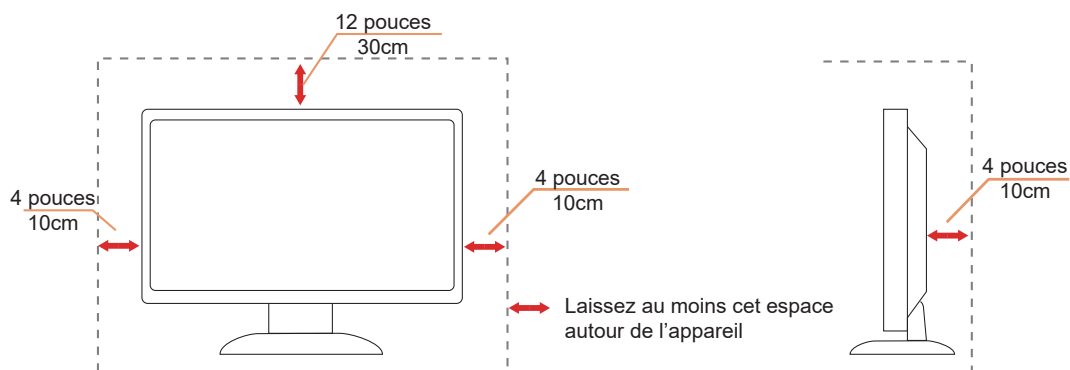
! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de fixation approuvé par le fabricant et suivez les instructions fournies avec le kit.

! Laissez un espace libre autour du moniteur tel qu'indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, ce qui entraînerait une surchauffe susceptible de provoquer un incendie ou d'endommager le moniteur.

! Afin d'éviter tout dommage potentiel, par exemple le décollement du panneau de la lunette, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle maximal d'inclinaison vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages subis par le moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Veillez consulter ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur le pied :

Installé avec le pied



Nettoyage


⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux légèrement humidifié à l'eau.


⚠ Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec : n'introduisez aucun liquide dans le boîtier.



⚠ Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.


Autre


 Si l'appareil dégage une odeur inhabituelle, émet un bruit anormal ou produit de la fumée, débranchez immédiatement la fiche d'alimentation et contactez un centre de service.

 Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne soient pas obstruées par une table ou un rideau.

 N'utilisez pas le moniteur LCD dans des conditions de vibrations importantes ou de chocs violents pendant son fonctionnement.

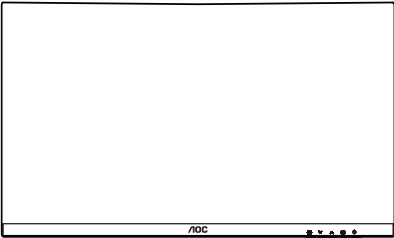
 Ne heurtez ni ne laissez tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

 Les cordons d'alimentation doivent être homologués en matière de sécurité. En Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur.
Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.

 Une pression acoustique excessive provenant des écouteurs et des casques peut entraîner une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques, et donc le niveau de pression acoustique.

Installation

Contenu de la boîte



Monitor

*

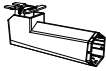


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



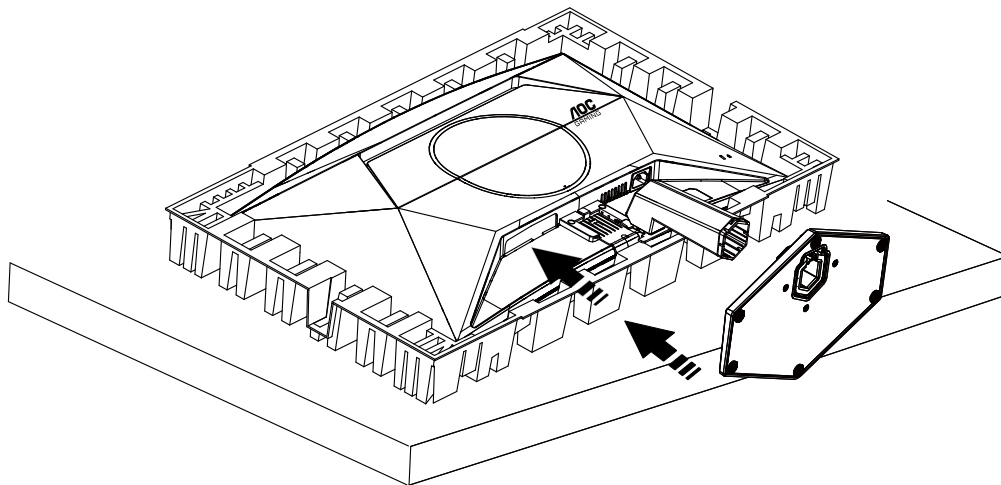
DisplayPort Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans tous les pays et toutes les régions. Veuillez consulter votre revendeur local ou le bureau régional AOC pour confirmation.

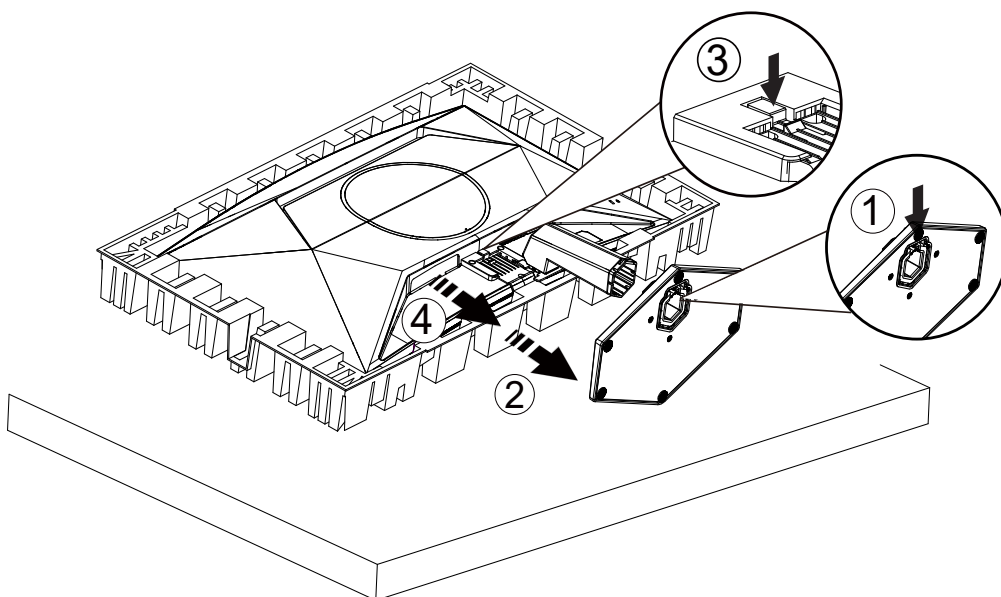
Pied et socle d'installation

Veillez installer ou retirer le socle en suivant les étapes ci-dessous.

Installation :



Retrait :



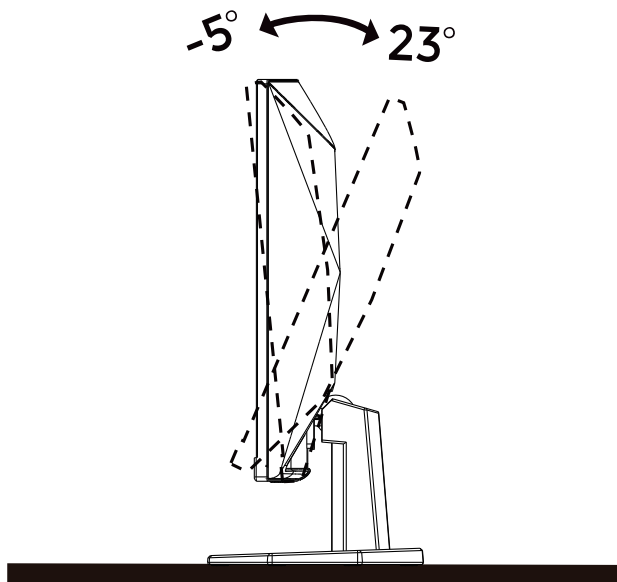
REMARQUE : La conception de l'écran peut différer de celle illustrée.

Réglage de l'angle de vision

Pour obtenir la meilleure expérience visuelle, il est recommandé que l'utilisateur puisse voir l'intégralité de son visage à l'écran, puis ajuste l'angle du moniteur selon ses préférences personnelles.

Tenez le pied afin d'éviter que le moniteur ne bascule lorsque vous modifiez son angle.

Vous pouvez régler le moniteur comme suit :



REMARQUE :

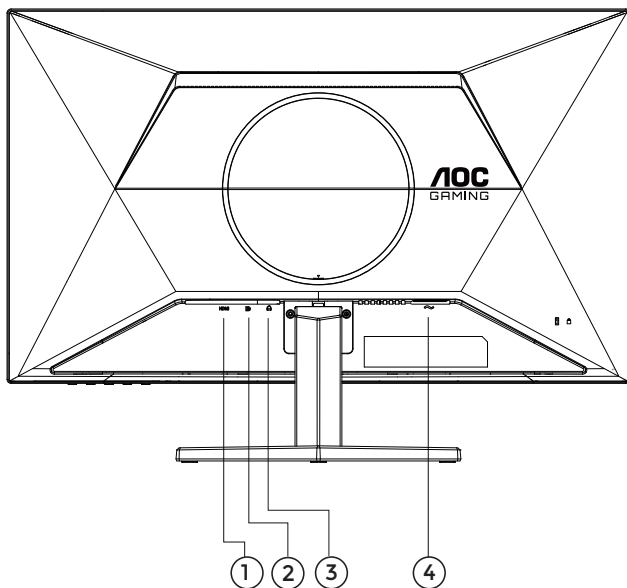
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous modifiez l'angle. Toucher l'écran LCD peut endommager l'appareil.

⚠ Avertissement

- Afin d'éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement du panneau, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
- N'appuyez pas sur l'écran lors du réglage de l'inclinaison du moniteur. Tenez uniquement la lunette.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Écouteurs
4. Alimentation

Connecter au PC

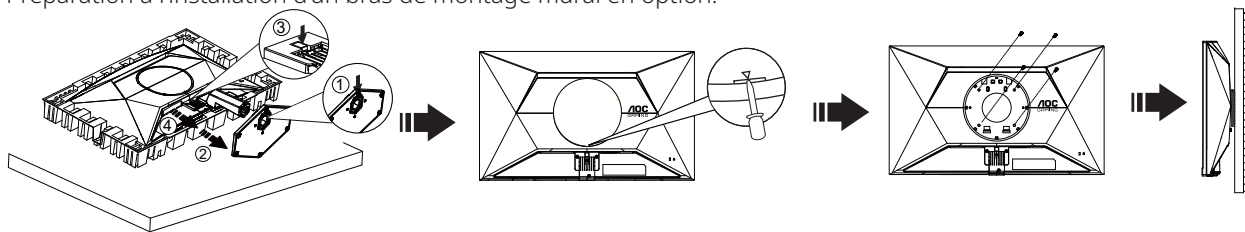
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son cordon d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal d'affichage au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et celui de votre écran dans une prise murale à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. S'il n'affiche pas d'image, veuillez consulter la section « Dépannage ».

Pour protéger votre équipement, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant de les connecter.

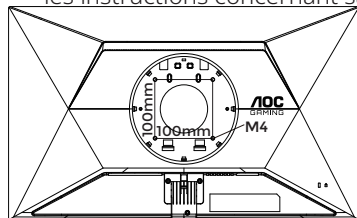
Montage mural

Préparation à l'installation d'un bras de montage mural en option.

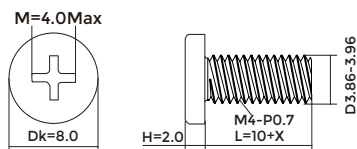


Ce moniteur peut être fixé à un bras de montage mural acheté séparément. Débranchez l'alimentation avant cette procédure. Suivez ces étapes :

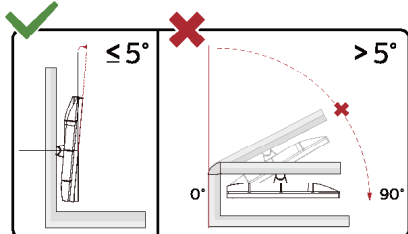
1. Retirez le socle.
2. Insérez un tournevis plat ou tout autre outil plat dans la fente et ouvrez le capot arrière.
3. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de montage mural.
4. Placez le bras de montage mural sur l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
5. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
6. Rebranchez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de montage mural en option pour les instructions concernant sa fixation au mur.



Spécification des vis de fixation murale : M4 × (10 + X) mm (X = épaisseur du support de montage mural)



Remarque : les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez consulter votre revendeur ou le service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation d'un support mural.



* La conception de l'affichage peut différer de celle illustrée.

⚠ AVERTISSEMENT :

1. Afin d'éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement du panneau, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lors du réglage de l'inclinaison du moniteur. Tenez uniquement la lunette.

Fonction Synchronisation adaptative

1. La fonction Synchronisation adaptative fonctionne avec DisplayPort/HDMI.
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée figure ci-dessous et peut également être consultée sur www.AMD.com.

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Séries Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des modèles R9 370/X, R7 370/X et R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Séries Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des modèles R9 270/X et R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

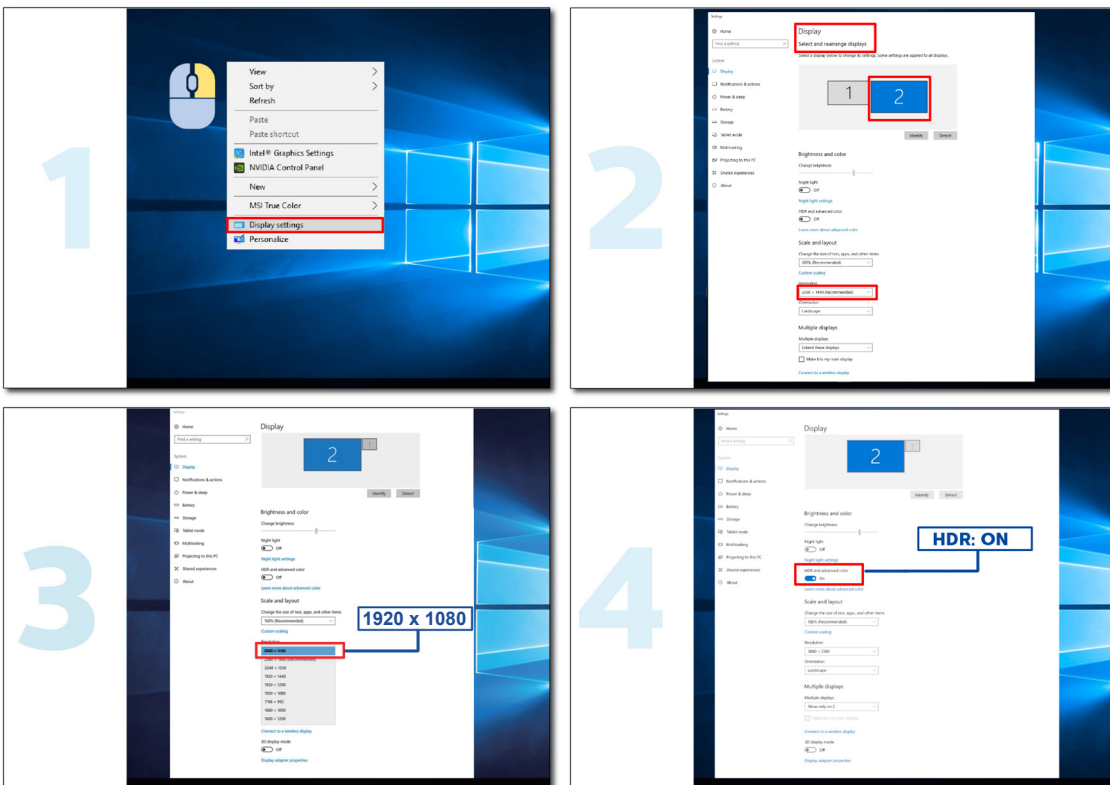
HDR

Il est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'affichage peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil ainsi que le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Veuillez sélectionner « DÉSACTIVÉ » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

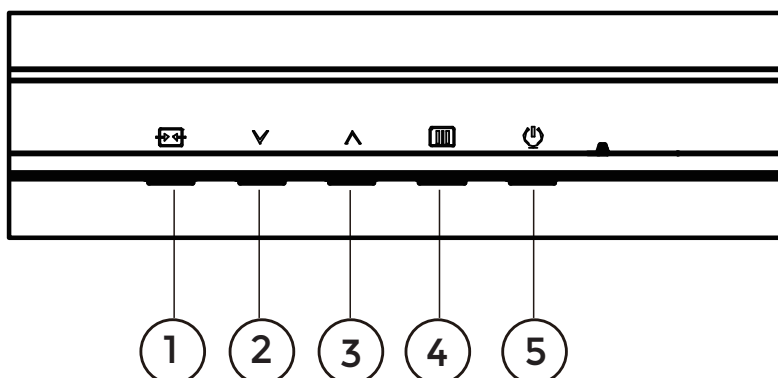
Remarque :

1. Aucun réglage particulier n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI dans les versions de Windows 10 antérieures à la version 1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible ; l'interface DisplayPort ne fonctionne pas sous Windows 10 version 1703.
3. Réglage de l'affichage :
 - a. La résolution d'affichage est définie sur 1920×1080, et le HDR est pré-réglé sur ACTIVÉ.
 - b. Après avoir lancé une application, le meilleur effet HDR est obtenu lorsque la résolution est définie sur 1920×1080 (si disponible).



Réglage en cours

Raccourcis clavier



1	Source/Sortie
2	Touche utilisateur (Mode Jeu)
3	Point de visée
4	Menu/Entrée
5	Alimentation

Menu/Entrée

Appuyez pour afficher le menu à l'écran ou confirmer la sélection.

Alimentation

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Point de visée

Lorsque le menu à l'écran n'est pas affiché, appuyez sur le bouton Dial Point pour afficher ou masquer Dial Point.

Touche utilisateur (Mode Jeu)

Paramètres utilisateur "V" Menu des raccourcis : Mode Jeu / Compteur de fréquence d'images.

Le mode par défaut est le Mode Jeu.

Lorsque le menu à l'écran n'est pas affiché, appuyez sur "V" la touche pour ouvrir la fonction Mode Jeu, puis appuyez sur "V" ou "A" la touche pour sélectionner un Mode Jeu (Standard, FPS, jeu de stratégie en temps réel, Course, Gamer 1, Gamer 2 ou Gamer 3) en fonction du type de jeu.

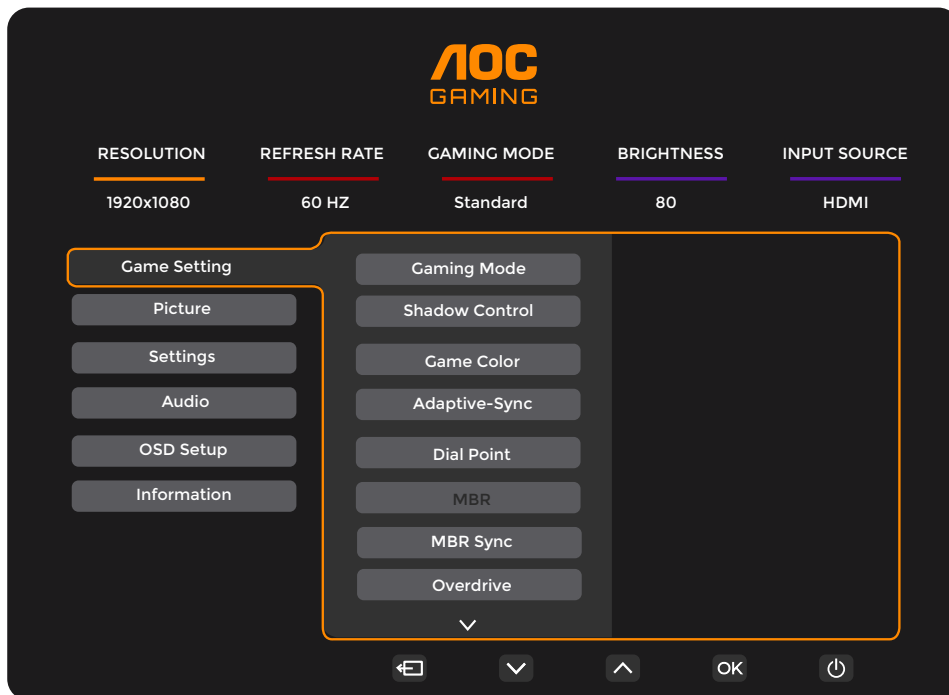
Source/Sortie
















Lorsque le menu à l'écran est fermé, appuyer sur le bouton Source/Sortie active la fonction de raccourci Source.

Lorsque le menu à l'écran est actif, ce bouton sert de touche de sortie (pour quitter le menu à l'écran).

Paramétrage du menu à l'écran

Instructions de base et simples concernant les touches de commande.

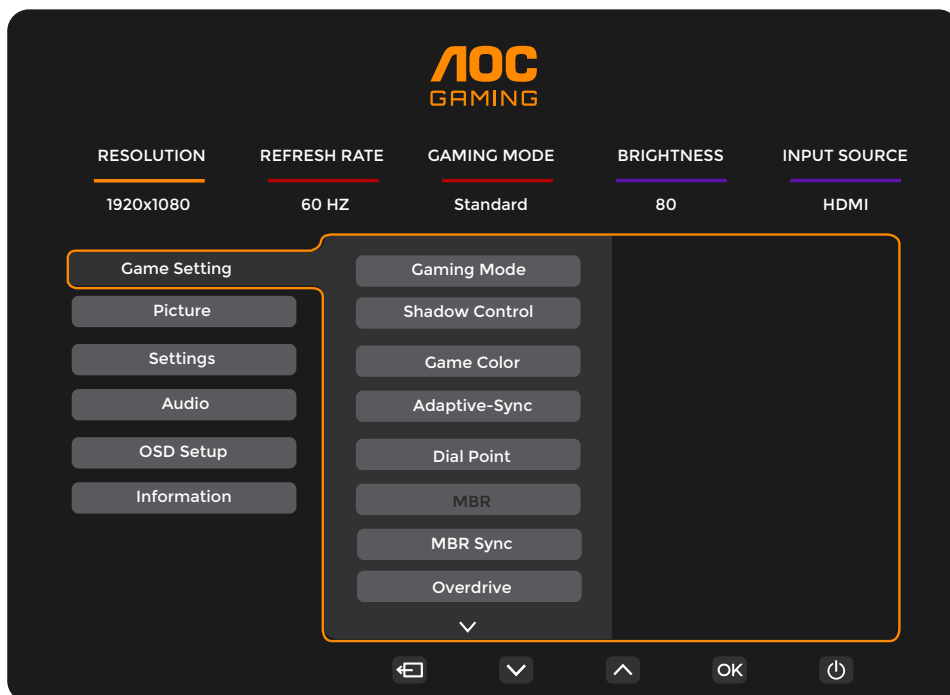


- 1). Appuyez sur la  touche MENU pour activer la fenêtre du menu à l'écran.
- 2). Appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le  bouton MENU / OK pour l'activer, puis appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le  bouton MENU / OK pour l'activer.
- 3). Appuyez sur  ou  pour modifier les paramètres de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  /  pour quitter. Si vous souhaitez régler une autre fonction, répétez les étapes 2 à 3.
- 4). Fonction de verrouillage du Menu à l'écran : pour verrouiller le Menu à l'écran, maintenez enfoncé le  bouton MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller le Menu à l'écran, maintenez enfoncé le  bouton MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Remarques :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'élément « Sélection de l'entrée » ne peut pas être réglé.
- 2). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native, l'élément « Format d'image » est désactivé.

Paramètres de jeu



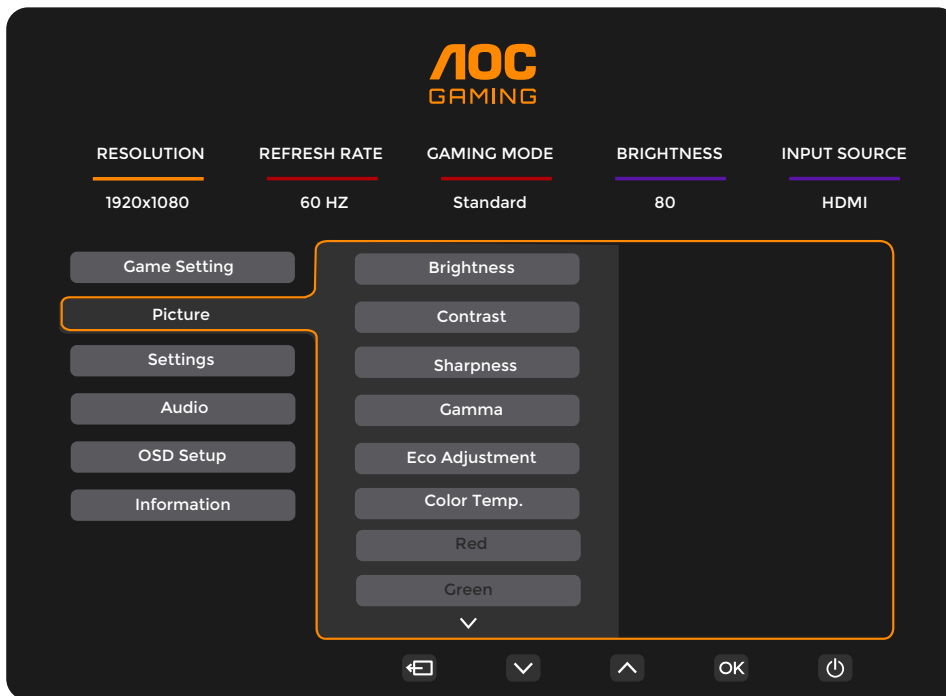
Mode Jeu	Standard	Améliore la lisibilité pour les jeux web et mobiles adaptés.
	FPS	Pour jouer à des jeux de tir à la première personne (FPS). Améliore les niveaux de noir dans les thèmes sombres.
	jeu de stratégie en temps réel	Pour jouer à des jeux de stratégie en temps réel. Améliore la qualité d'image.
	Course	Pour jouer à des jeux de course. Offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
	Joueur 1	Paramètres préférés de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
	Joueur 2	Les paramètres de préférence de l'utilisateur ont été enregistrés sous Joueur 2.
	Joueur 3	Les paramètres de préférence de l'utilisateur ont été enregistrés sous Joueur 3.
Contrôle des ombres	0 ~ 20	La valeur par défaut du Contrôle des ombres est 0 ; l'utilisateur peut ensuite régler ce paramètre de 0 à 20 pour obtenir une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, régler ce paramètre de 0 à 20 afin d'obtenir une image plus claire.
Couleur de jeu	0 ~ 20	La fonction Couleur de jeu propose 20 niveaux (de 0 à 20) permettant de régler la saturation pour améliorer la qualité de l'image. Désactiver ou activer la Synchronisation adaptative.
Synchronisation adaptative	Désactivé / Activé	Rappel d'utilisation de la Synchronisation adaptative : lorsque cette fonction est activée, des scintillements peuvent apparaître dans certains environnements de jeu.
Point de visée	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de visée » affiche un indicateur de ciblage au centre de l'écran afin d'aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
Réduction du flou de mouvement	0 ~ 20	La Réduction du flou de mouvement (MBR) propose 20 niveaux de réglage (de 0 à 20) pour réduire le flou de mouvement. Remarque : La fonction Réduction du flou de mouvement peut être réglée lorsque la Synchronisation adaptative est désactivée et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz.
Synchronisation RFLM	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la Synchronisation RFLM (Réduction du flou de mouvement). Remarque : La fonction Synchronisation RFLM peut être réglée lorsque la Synchronisation adaptative est activée et que le signal d'entrée est à fréquence variable, et que la fréquence de champ est ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Régler le temps de réponse.
	Rapide	Remarque :
	Plus rapide	1. Si l'utilisateur règle OverDrive sur « Le plus rapide », l'image affichée peut être floue. Les utilisateurs peuvent régler le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon leurs préférences.
	Le plus rapide	2. La fonction « Extrême » est disponible lorsque la Synchronisation adaptative est désactivée et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz.
	Extrême	3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extrême » est activée.
Compteur d'images	Désactivé / Haut droite / Bas droite / Haut gauche / Bas gauche	Afficher la fréquence V dans le coin sélectionné.
OverClock	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer l'OverClock.

Remarque :

- 1). Lorsque le « Mode HDR » sous « Image » est activé, les éléments « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être réglés.
- 2). Lorsque « HDR » sous « Image » est défini sur « DisplayHDR », les éléments « Mode Jeu », « Contrôle des ombres », « Couleur de jeu », « Réduction du flou de mouvement », « Synchronisation RFLM » et « Extreme » sous « Overdrive » ne peuvent pas être réglés.
Lorsque « HDR » sous « Image » est défini sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les éléments « Mode Jeu », « Couleur de jeu », « Réduction du flou de mouvement », « Synchronisation RFLM » et « Extrême » sous « Overdrive » ne peuvent pas être réglés.
- 3). Lorsque « Espace colorimétrique » sous « Image » est défini sur « sRGB », les éléments « Contrôle des ombres », « Couleur de jeu », « Réduction du flou de mouvement », « Synchronisation RFLM » et « Extreme » sous « Overdrive » ne peuvent pas être réglés.

Image



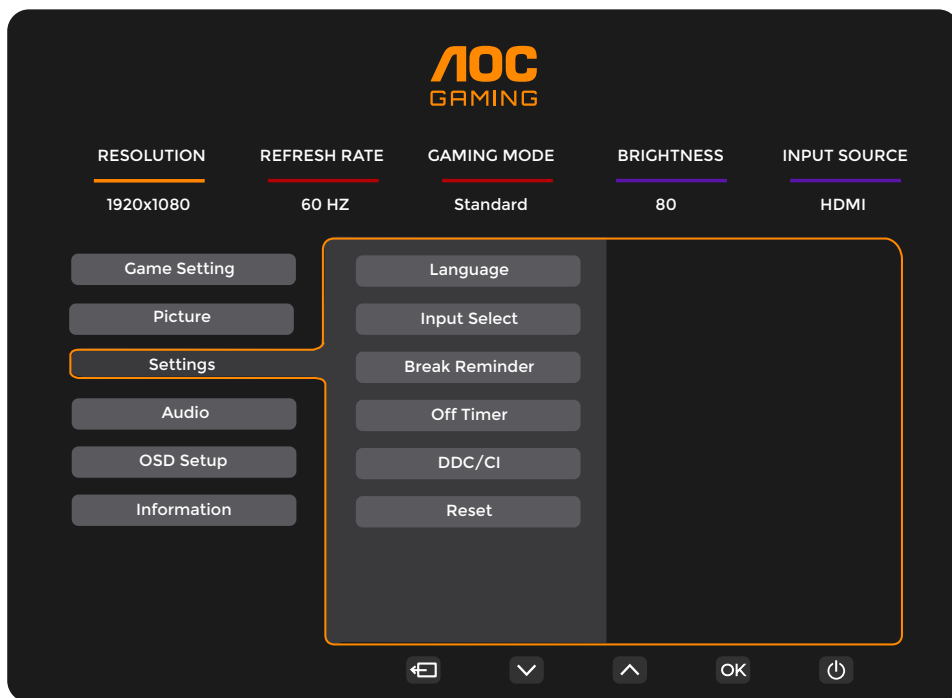
Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contraste	0-100	Contraste issu du registre numérique.
Netteté	0-100	Ajuster la netteté.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajuster le gamma.
Réglage Éco	Standard	Mode standard.
	Text	Mode texte.
	Internet	Mode Internet.
	Jeu	Mode Jeu.
	Film	Mode Film.
	Sports	Mode Sports.
	Lecture	Mode Lecture.
Température des couleurs	Chaud	Rappeler la température des couleurs chaude.
	Normal	Rappeler la température des couleurs normale.
	Froid	Rappeler la température des couleurs froide.
	Utilisateur	Restaurer la température des couleurs.
Rouge	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert du registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu du registre numérique.
Saturation R.	0-100	Ajuster la saturation R.

Saturation G.	0-100	Ajuster la saturation G.
Saturation B.	0-100	Ajuster la saturation B.
Saturation C.	0-100	Ajuster la saturation C.
Saturation M.	0-100	Ajuster la saturation M.
Saturation Y.	0-100	Ajuster la saturation Y.
Teinte R.	0-100	Ajuster la teinte R.
T.Hue	0-100	Ajuster T.Hue.
B.Hue	0-100	Ajuster B.Hue.
C.Hue	0-100	Ajuster C.Hue.
M.Hue	0-100	Ajuster M.Hue.
J.Hue	0-100	Ajuster J.Hue.
HDR	Désactivé	Définissez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation. Remarque : Lorsque le HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour réglage.
	DisplayHDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
Mode HDR	Désactivé	Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, ce qui simule l'effet HDR. Remarque : Lorsque le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR est affichée pour réglage.
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
DCR	Désactivé	Désactiver le rapport de contraste dynamique.
	Activé	Activer le rapport de contraste dynamique.
Espace colorimétrique	Natif du panneau	Panneau à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Mode LowBlue	Désactivé	Réduire les ondes de lumière bleue en réglant la température de couleur.
	Multimédia	
	Internet	
	Bureau	
	Lecture	
Format d'image	Plein écran / Format d'origine	Sélectionnez le format d'image à afficher.

Remarque :

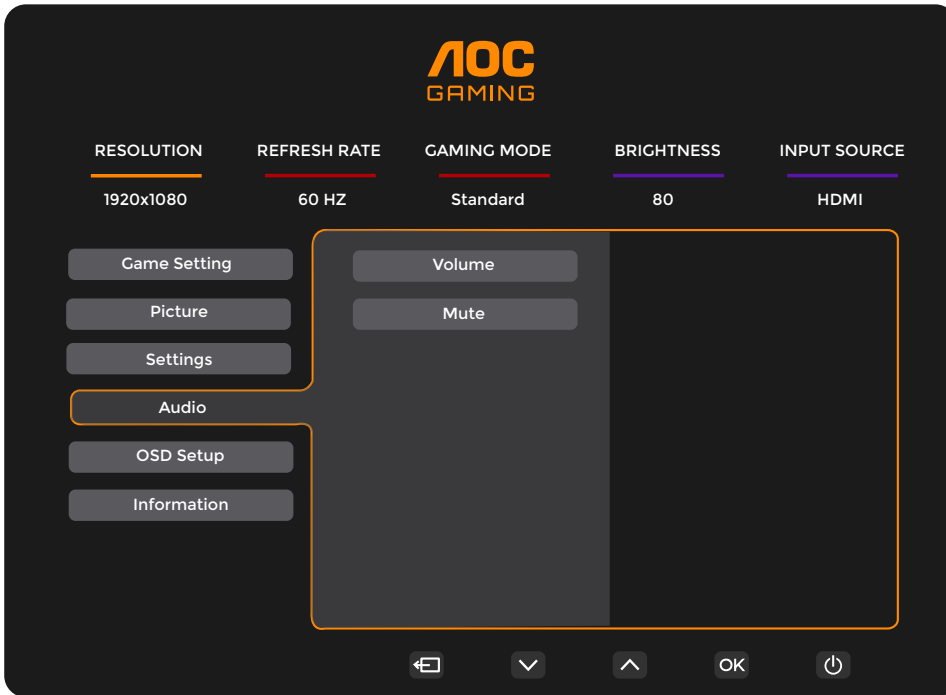
- 1). Lorsque le « Mode HDR » est activé, les éléments « Contraste », « Gamma », « Réglage Éco », « Température des couleurs », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être réglés.
- 2). Lorsque le « Mode HDR » est réglé sur « DisplayHDR », tous les éléments situés sous « Image », à l'exception de « HDR » et de « Net teté », ne peuvent pas être ajustés.
Lorsque "HDR" est défini sur "Image HDR", "Film HDR" ou "Jeu HDR", les éléments "Gamma", "Réglage Éco", "Température des couleurs", "Saturation/Teinte des couleurs à 6 axes", "DCR", "Espace colorimétrique" et "Mode LowBlue" ne peuvent pas être réglés.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » est réglé sur « sRGB », les éléments « Contraste », « Gamma », « Réglage Éco », « Température des couleurs », « Saturation/Teinte des couleurs à 6 axes », « Mode HDR » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 4). Lorsque le « Réglage Éco » est réglé sur « Lecture », les éléments « Contraste », « Température des couleurs », « Saturation/Teinte des couleurs à 6 axes », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 5). Lorsque le « Mode Jeu » sous « Paramètres jeu » est réglé sur un mode autre que « Standard », l'élément "Réglage Éco", "Saturation/Teinte des couleurs à 6 axes", "Mode HDR" et "Espace colorimétrique" ne peut pas être ajusté.

Paramètres



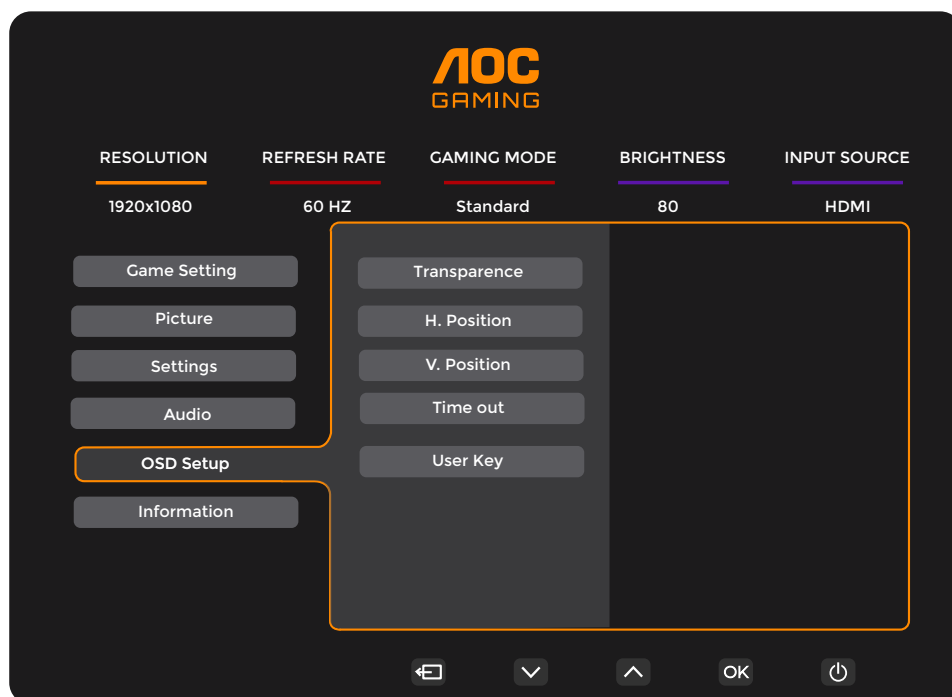
Langue		Sélectionnez la langue du menu à l'écran.
Sélection de l'entrée	Auto / HDMI / DP	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille en continu pendant plus d'une heure.
Minuterie d'extinction	0 à 24 h	Sélectionnez le délai d'extinction CC.
DDC/CI	Non / Oui	Activez ou désactivez la prise en charge DDC/CI.
Réinitialiser	Non / Oui	Réinitialise le menu aux paramètres par défaut.

Audio



Volume	0-100	Réglage du volume.
Sourdine	Désactivé / Activé	Activer la sourdine du volume.

Configuration du menu à l'écran



Transparence	0-100	Régler la transparence du menu à l'écran.
Position H.	0-100	Régler la position horizontale du menu à l'écran.
Position V.	0-100	Régler la position verticale du menu à l'écran.
Délai	5-120	Régler le délai d'extinction du menu à l'écran.
Touche utilisateur	Mode Jeu / Compteur d'images	Paramètres utilisateur "V" menu de raccourcis clavier.

Information

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: C27G42ZE
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

Témoin LED

État	Couleur de la LED
Mode Pleine Puissance	Blanc
Mode veille active	Orange

Dépannage

Problème et question	Solutions possibles
La DEL d'alimentation n'est pas allumée	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position MARCHE et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre et au moniteur.
Aucune image à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> • Le cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. • Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté à l'aide du câble HDMI) Vérifiez le branchement du câble HDMI. (Connecté à l'aide du câble DisplayPort) Vérifiez le branchement du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. • Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) s'affiche, démarrez l'ordinateur en mode approprié (le mode sans échec sous Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte graphique. (Reportez-vous à la section « Réglage de la résolution optimale ».) Si l'écran initial (l'écran de connexion) ne s'affiche pas, contactez le centre de service ou votre revendeur. • Pouvez-vous voir "Signal non pris en charge" à l'écran ? Ce message s'affiche lorsque le signal provenant de la carte graphique dépasse la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut traiter correctement. Ajustez la résolution et la fréquence maximales prises en charge par le moniteur. • Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue et présente des traînées ou des ombres fantômes	Réglez les commandes de Contraste et de Luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique. Assurez-vous que vous n'utilisez ni câble d'extension ni boîtier de commutation. Nous recommandons de brancher le moniteur directement sur le connecteur de sortie de la carte graphique situé à l'arrière de l'ordinateur.
L'image tremble, clignote ou présente un motif ondulé	Eloignez autant que possible du moniteur les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences électromagnétiques. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale prise en charge par votre moniteur à la résolution utilisée.
Le moniteur est bloqué en mode veille active"	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHE. La carte graphique de l'ordinateur doit être solidement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur fonctionne en appuyant sur la touche Verr Maj du clavier tout en observant le voyant Verr Maj. Ce voyant doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur la touche Verr Maj.
Absence d'une des couleurs primaires (rouge, vert ou bleu)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas centrée ni correctement dimensionnée.	Réglez la position horizontale (H-Position) et la position verticale (V-Position), ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des anomalies de couleur (le blanc n'apparaît pas blanc).	Réglez les couleurs RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour régler l'horloge (CLOCK) et la netteté (FOCUS). Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique.

Réglementation et service

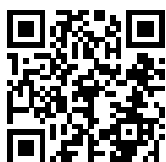
Veillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service sur www.aoc.com (afin de trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et d'accéder aux informations de réglementation et de service dans la page Assistance).

Spécifications

Spécifications générales

Panneau	Nom du modèle	C27G42ZE		
	Système d'affichage	Écran LCD couleur TFT		
	Taille d'image visible	68,6 cm en diagonale		
	Pas de pixel	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Vidéo	Interface HDMI et interface DisplayPort		
	Couleurs affichées	16,7 millions de couleurs		
Autres	Plage de balayage horizontal	30 à 290 kHz		
	Taille de balayage horizontal (maximum)	597,888 mm		
	Plage de balayage vertical	48-260 Hz		
	Taille de balayage vertical (maximum)	336,312 mm		
	Résolution prédéfinie optimale	1920X1080@60Hz		
	Résolution maximale	1920×1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Type de connecteur	HDMI/DisplayPort/sortie casque		
	Source d'alimentation	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	21 W	
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤37W	
		Mode veille	≤0,3 W	
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	71,67 BTU/h (typ.)	
		Veille (mode veille)	<1,02 BTU/h	
Mode arrêt		<1,02 BTU/h		
Mode arrêt (interrupteur secteur)		0 BTU/h		
Environnement	Température	Fonctionnement	0 °C à 40 °C	
		Hors fonctionnement	-25 °C à 55 °C	
	Humidité	Fonctionnement	10 % à 85 % (sans condensation)	
		Hors fonctionnement	5 % à 93 % (sans condensation)	
	Altitude	Fonctionnement	0 m à 5000 m (0 ft à 16404 ft)	
		Hors fonctionnement	0 m à 12192 m (0 ft à 40000 ft)	

*Le surcadencement est obtenu lorsque la résolution est définie à 1920x1080@260 Hz. Si une erreur d'affichage se produit lors de l'overclocking, veuillez régler la fréquence de rafraîchissement à 240 Hz.

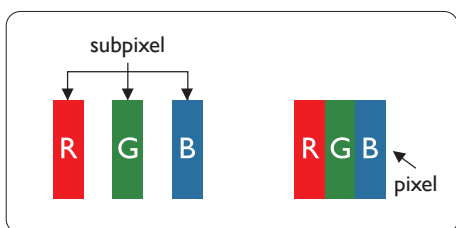


Politique AOC relative aux défauts de pixels des panneaux de moniteurs

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés de l'industrie et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Toutefois, les défauts de pixels ou de sous-pixels sur les panneaux de moniteur utilisés dans les moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé dans le cadre de la garantie. Cet avis explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables de défauts pour chaque type. Afin de bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement au titre de la garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau de moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur peuvent être défectueux.

En outre, AOC applique des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels qui sont plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

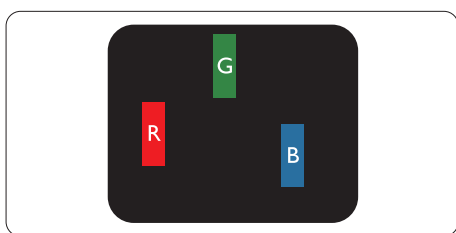
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels correspondant aux couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels forment ensemble une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme des pixels uniques d'autres couleurs.

Types de défauts de pixels

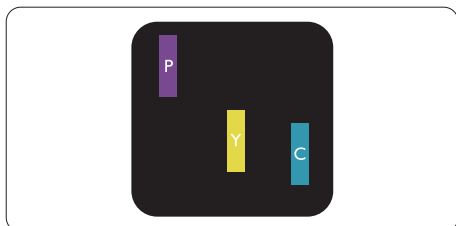
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels au sein de chaque catégorie.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux apparaissent sous la forme de pixels ou de sous-pixels toujours allumés ou « actifs ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.



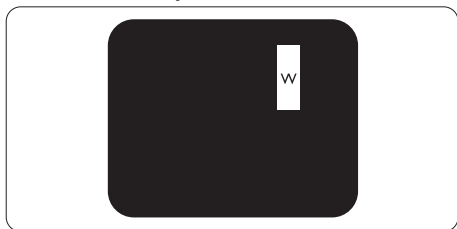
Un sous-pixel allumé rouge, vert ou bleu.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet

- Rouge + Vert = Jaune
- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



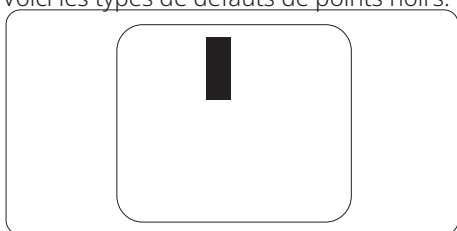
Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc).

Remarque

Un point lumineux rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus brillant que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus brillant que les points voisins.

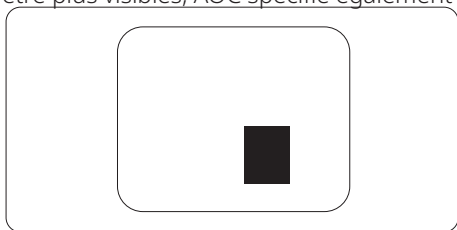
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs apparaissent sous la forme de pixels ou de sous-pixels toujours sombres ou « éteints ». Autrement dit, un point sombre est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Étant donné que les défauts de pixels et de sous-pixels de même type situés à proximité les uns des autres peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances relatives aux défauts de pixels

Afin de bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, le panneau d'un moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels adjacents allumés	1
3 sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	≥ 15 mm
Nombre total de défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel éteint	5 ou moins
2 sous-pixels éteints adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	≤ 0
Distance entre deux défauts de points noirs*	≥ 15 mm
Nombre total de points noirs défectueux de tous les types	5 ou moins
NOMBRE TOTAL DE POINTS DÉFECTUEUX	NIVEAU ACCEPTABLE

Nombre total de points lumineux ou noirs défectueux de tous les types	5 ou moins
--	------------

Remarque

* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut ponctuel.

Modes d'affichage prédéfinis

NORME	RÉSOLUTION (± 1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
MODES MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

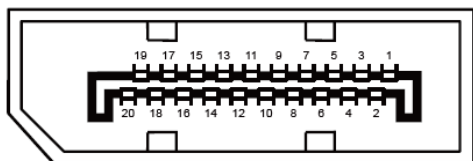
Remarque : Selon la norme VESA, une certaine erreur (± 1 Hz) peut survenir lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) en fonction des systèmes d'exploitation et des cartes graphiques utilisés. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

Attribution des broches



Câble de signal vidéo couleur à 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage des données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5 V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage de l'horloge TMDS	19.	Hot Plug Detect
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS -		
5.	Blindage des données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (non connecté sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal vidéo couleur à 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	Voie ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Voie ML 0 (p)
3	Voie ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Voie ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	Voie ML 2 (p)	16	GND
7	Voie ML 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	Voie ML 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	Voie ML 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonction Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé de capacités VESA DDC2B conformes à la norme VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de transmettre des informations supplémentaires concernant ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I²C. L'hôte peut demander les informations EDID via le canal DDC2B.

