

AOC GAMING



Ε γ χ ε ι ρ ί δ ι ο χ ρ ή σ τ η

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια.....	1
Εθνικές Προδιαγραφές.....	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση.....	3
Καθαρισμός.....	4
Λοιπά.....	5
Ρύθμιση.....	6
Περιεχόμενα της Συσκευασίας.....	6
Συναρμολόγηση Βάσης και Υποστήριγμα.....	7
Ρύθμιση Γωνίας Θέασης.....	8
Σύνδεση της Οθόνης.....	9
Τοποθέτηση σε Τοίχο.....	10
Λειτουργία Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Ρύθμιση.....	13
Συντομεύσεις.....	13
Ρυθμίσεις OSD.....	14
Ρυθμίσεις Παιχνιδιού.....	15
Εικόνα.....	17
Ρυθμίσεις.....	20
Ήχος.....	21
Ρύθμιση OSD.....	22
Πληροφορίες.....	23
Δείκτης LED.....	24
Αντιμετώπιση Προβλημάτων.....	25
Προδιαγραφές.....	26
Γενικές Προδιαγραφές.....	26
Πολιτική Οθονών AOC για Ελαττώματα Εικονοστοιχείων.....	27
Προκαθορισμένες Λειτουργίες Εμφάνισης.....	29
Κατανομή Ακίδων.....	30
Plug and Play.....	31

Ασφάλεια

Εθνικές Προδιαγραφές

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές προδιαγραφές που χρησιμοποιούνται στο παρόν έγγραφο.

Σημειώσεις, Προειδοποιήσεις και Ειδοποιήσεις Κινδύνου

Σε όλον αυτόν τον οδηγό, ορισμένα κείμενα μπορεί να συνοδεύονται από ένα εικονίδιο και να εμφανίζονται με έντονη γραφή ή πλάγια γραφή. Αυτά τα κείμενα είναι σημειώσεις, προειδοποιήσεις και ειδοποιήσεις κινδύνου και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να χρησιμοποιείτε καλύτερα το σύστημα υπολογιστή σας.




ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει είτε πιθανή ζημιά στο υλικό είτε απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει για το πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.





ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΚΙΝΔΥΝΟΥ: Μια ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΚΙΝΔΥΝΟΥ υποδεικνύει τον κίνδυνο σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει για το πώς να τον αποφύγετε.

Ορισμένες ειδοποιήσεις κινδύνου ενδέχεται να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μη συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη μορφή παρουσίασης της ειδοποίησης κινδύνου καθορίζεται από τη ρυθμιστική αρχή.


Τροφοδοσία

 Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο από την πηγή τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο της τροφοδοσίας που παρέχεται στην κατοικία σας, συμβουλευτείτε τον έμπορό σας ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρικής ενέργειας.

 Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με ένα τριπολικό γειωμένο φως, δηλαδή ένα φως με τρίτο (γείωσης) ακροδέκτη. Αυτό το φως ταιριάζει μόνο σε γειωμένη πρίζα ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν δέχεται το τριπολικό φως, αναθέστε σε ηλεκτρολόγο την εγκατάσταση της κατάλληλης πρίζας ή χρησιμοποιήστε έναν προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην παρακάμψετε τον ασφαλιστικό σκοπό του γειωμένου φως.

 Αποσυνδέστε τη συσκευή από την πρίζα κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από ζημιές λόγω αιφνίδιων αυξήσεων της τάσης.

 Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και επεκτάσεις καλωδίων. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.

 Για να εξασφαλίσετε ικανοποιητική λειτουργία, χρησιμοποιείτε την οθόνη μόνο με υπολογιστές που φέρουν έγκριση UL και διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με ένδειξη 100-240V AC, ελάχ. 5A.

 Η τοιχιακή πρίζα πρέπει να είναι εγκατεστημένη κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καροτσάκι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει ένα άτομο και να προκαλέσει σοβαρή ζημιά σε αυτό το προϊόν. Χρησιμοποιείτε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή που πωλείται μαζί με αυτό το προϊόν. Ακολουθήστε τον κατασκευαστή's οδηγίες κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιήστε εξαρτήματα στήριξης που συνιστά ο κατασκευαστής. Ένας συνδυασμός προϊόντος και καρότσι πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

! Μην πιέζετε ποτέ κανένα αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Θα μπορούσε να προκαλέσει ζημιά σε ηλεκτρονικά εξαρτήματα, με αποτέλεσμα πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά πάνω στην οθόνη.

! Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο δάπεδο.

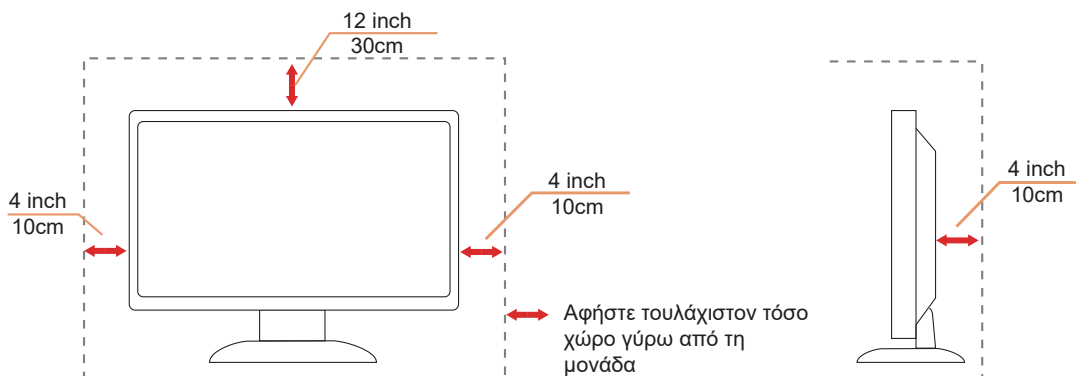
! Εάν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε ένα κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.

! Αφήστε κάποιο χώρο γύρω από την οθόνη, όπως φαίνεται παρακάτω. Διαφορετικά, η κυκλοφορία του αέρα ενδέχεται να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει πυρκαγιά ή ζημιά στην οθόνη.

! Για να αποφύγετε πιθανές ζημιές, για παράδειγμα τον αποκολλισμό του πάνελ από το πλαίσιο, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν υπερβείτε τη μέγιστη γωνία κλίσης προς τα κάτω -5 μοιρών, η ζημιά στην οθόνη δεν θα καλύπτεται από την εγγύηση.


Δείτε παρακάτω τις συνιστώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν η οθόνη είναι εγκατεστημένη σε τοίχο ή σε βάση:

Εγκατεστημένη με βάση




Καθαρισμός


 Καθαρίζετε το περίβλημα τακτικά με ένα μαλακό πανί ελαφρώς βρεγμένο με νερό.


 Όταν καθαρίζετε, χρησιμοποιήστε ένα μαλακό πανί από βαμβάκι ή μικροΐνες. Το πανί πρέπει να είναι ελαφρώς βρεγμένο και σθεδόν στεννό· μην επιτρέψετε την είσοδο υγρού στο περίβλημα.



 Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν καθαρίσετε το προϊόν.


Λοιπά


 Εάν το προϊόν εκπέμπει περίεργη μυρωδιά, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φως τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με Κέντρο Εξυπηρέτησης.

 Βεβαιωθείτε ότι οι οπές αερισμού δεν είναι φραγμένες από τραπέζι ή κουρτίνα.

 Μην εκθέτετε την οθόνη LCD σε συνθήκες έντονης δόνησης ή υψηλής κρούσης κατά τη λειτουργία.

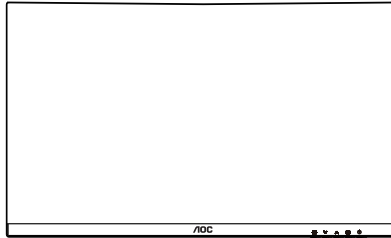
 Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.

 Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να έχουν έγκριση ασφαλείας. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι H03VV-F, 3G, 0.75 mm² ή καλύτερο.
Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται κατάλληλοι τύποι αντίστοιχα.

 Η υπερβολική πίεση ήχου από ακουστικά και ακουστικά κεφαλής μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και των ακουστικών κεφαλής και επομένως το επίπεδο πίεσης ήχου.

Εγκατάσταση

Περιεχόμενα στο Κουτί



Monitor

*

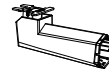


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



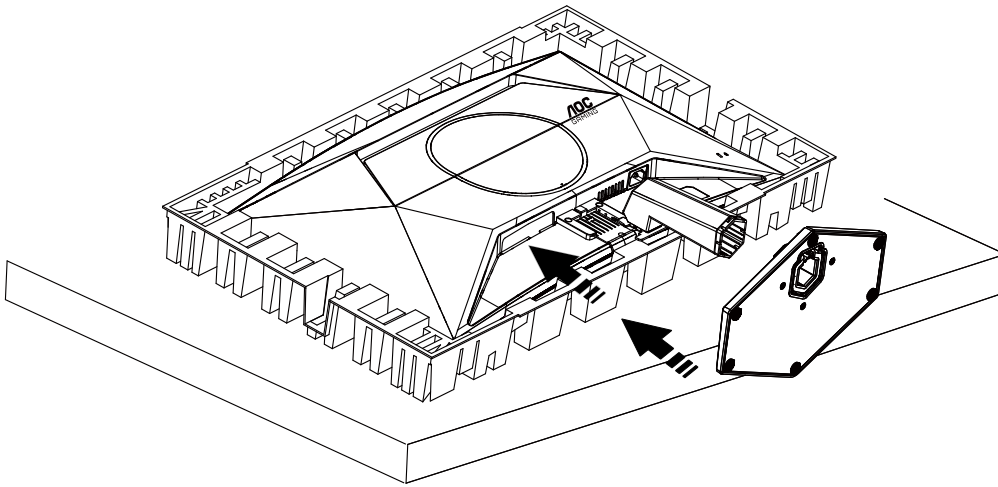
DisplayPort Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και τις περιοχές. Παρακαλούμε ελέγξτε με τον τοπικό έμπορο ή το τοπικό γραφείο της AOC για επιβεβαίωση.

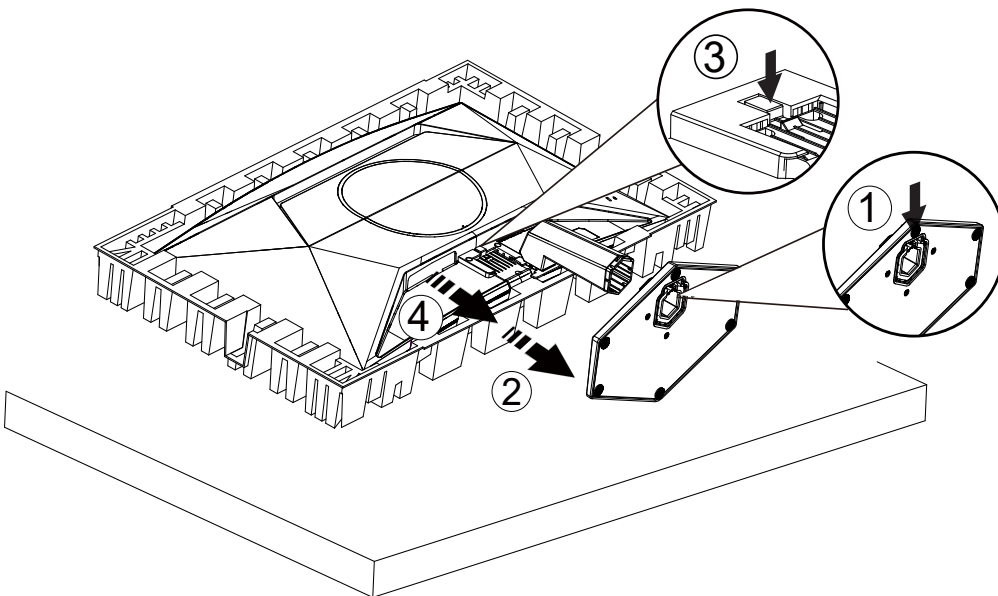
Βάση και Υποστήριγμα Εγκατάστασης

Παρακαλούμε εγκαταστήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



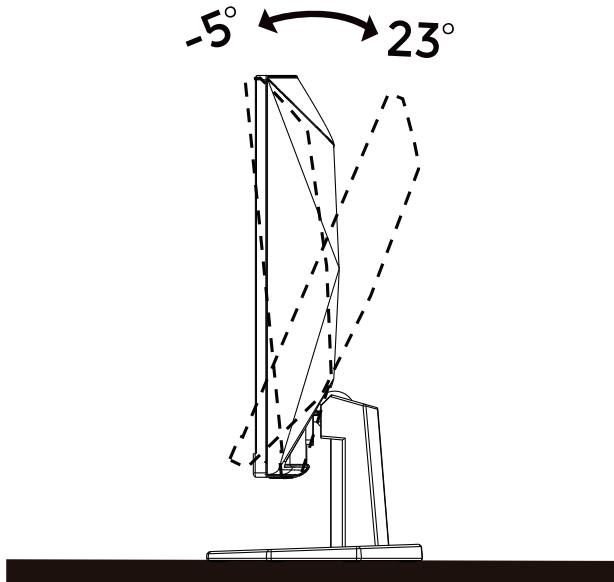
Αφαίρεση:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από τις απεικονίσεις.

Ρύθμιση Γωνίας Θέασης

Για την επίτευξη της καλύτερης εμπειρίας θέασης, συνιστάται ο χρήστης να βεβαιωθεί ότι μπορεί να δει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και στη συνέχεια να ρυθμίσει τη γωνία της οθόνης βάσει της προσωπικής του προτίμησης. Κρατήστε το υποστήριγμα ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη κατά την αλλαγή της γωνίας της. Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

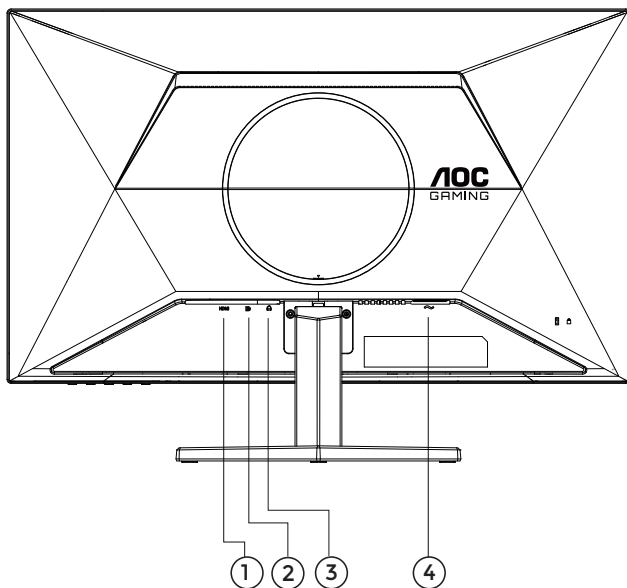
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά την αλλαγή της γωνίας. Η αγγίξη της οθόνης LCD μπορεί να προκαλέσει βλάβη.

⚠ Προειδοποίηση

- Για να αποφύγετε πιθανές βλάβες στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της οθόνης. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Σύνδεση της Οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Ακουστικά
4. Τροφοδοσία

Σύνδεση σε Η/Υ

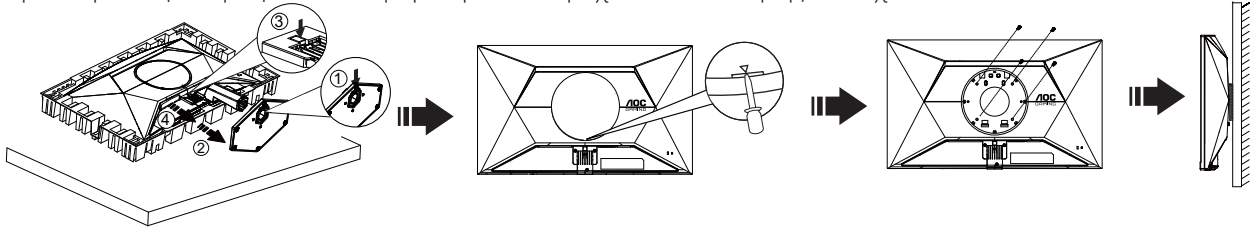
1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης με ασφάλεια.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στο βίντεο σύνδεσης στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή σας και της οθόνης σας σε μια πρίζα κοντά.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη σας.

Εάν η οθόνη σας εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, ανατρέξτε στην ενότητα Αντιμετώπιση Προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον Η/Υ και την οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

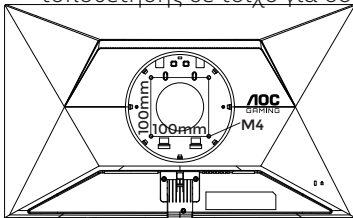
Τοποθέτηση σε Τοίχο

Προετοιμασία για την Εγκατάσταση Προαιρετικού Βραχίονα Τοποθέτησης σε Τοίχο.

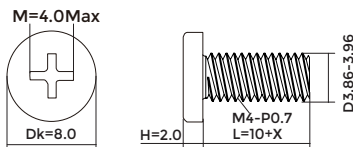


Αυτή η οθόνη μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο που αγοράζεται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα εξής βήματα:

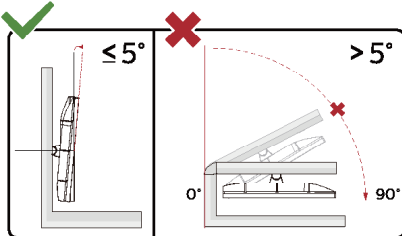
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Εισάγετε ένα κατσαβίδι με επίπεδη άκρη ή άλλο επίπεδο εργαλείο στην υποδοχή και ανοίξτε το πίσω κάλυμμα.
3. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο.
4. Τοποθετήστε το βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο στο πίσω μέρος της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της οθόνης.
5. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
6. Συνδέστε ξανά τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήστη που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο για οδηγίες σχετικά με την προσάρτησή του στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών ανάρτησης σε τοίχο: M4*(10+X)mm (X=Πάχος της βάσης τοποθέτησης σε τοίχο)



Σημείωση: Οι οπές βιδών VESA δεν είναι διαθέσιμες σε όλα τα μοντέλα· παρακαλούμε ελέγξτε με τον έμπορο ή το επίσημο τμήμα της AOC. Επικοινωνήστε πάντα με τον κατασκευαστή για την εγκατάσταση τοποθέτησης σε τοίχο.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από τις απεικονίσεις.

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για να αποφύγετε πιθανές βλάβες στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της οθόνης. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI.
2. Συμβατή κάρτα γραφικών: Η συνιστώμενη λίστα παρατίθεται παρακάτω· μπορεί επίσης να ελεγχθεί επισκεπτόμενοι το www.AMD.com.

Κάρτες γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εξαιρούνται τα R9 370/X, R7 370/X και R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εξαιρούνται τα R9 270/X και R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

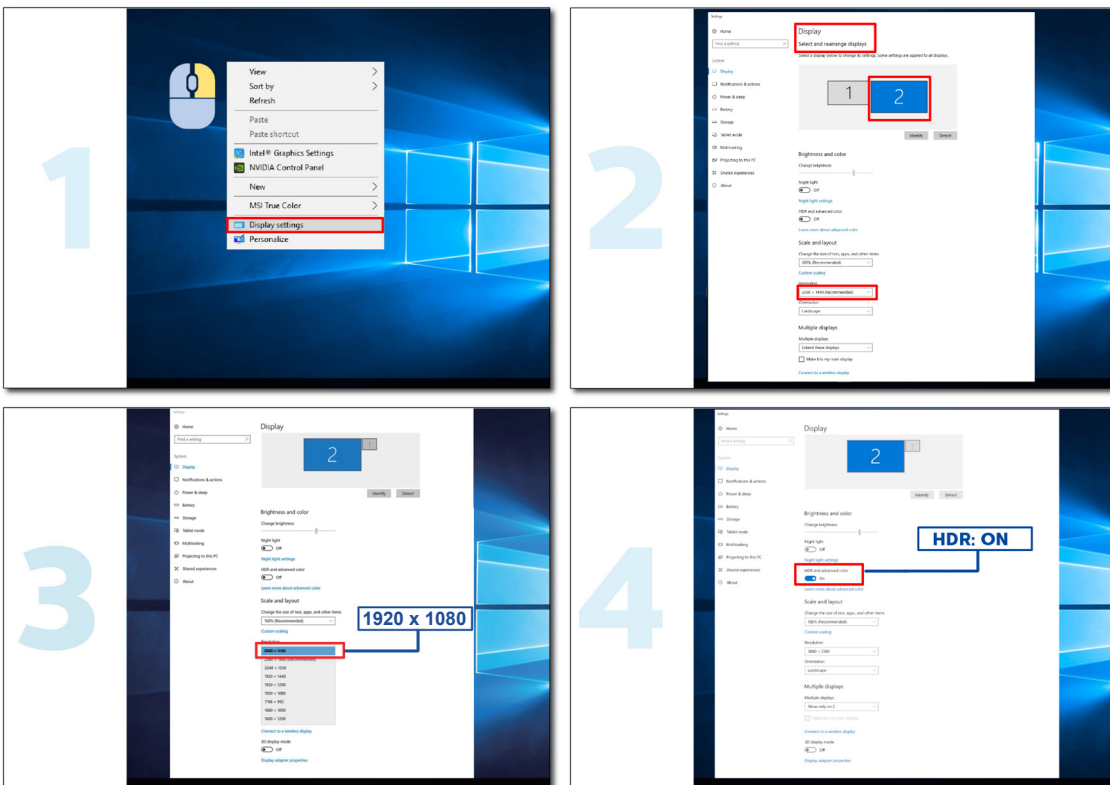
HDR

Είναι συμβατό με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR, εφόσον ο αναπαραγωγέας και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο του περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Παρακαλούμε επιλέξτε «OFF» για τη λειτουργία HDR όταν δεν χρειάζεστε τη λειτουργία αυτόματης ενεργοποίησης.

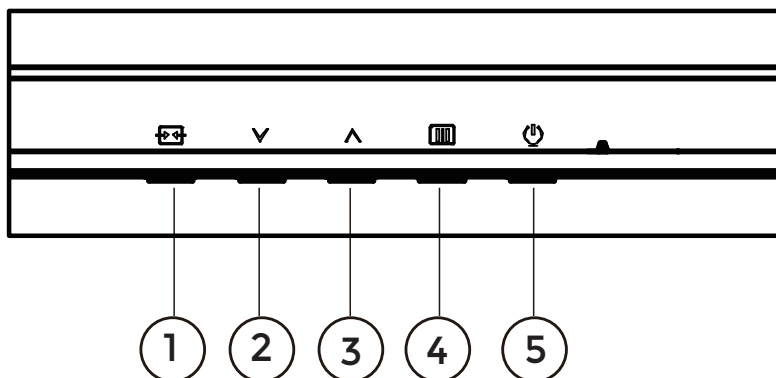
Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις των Windows 10 προγενέστερες της V1703.
2. Μόνο η διεπαφή HDMI είναι διαθέσιμη και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση Windows 10 V1703.
3. Ρύθμιση οθόνης:
 - α. Η ανάλυση της οθόνης έχει οριστεί σε 1920×1080 και η λειτουργία HDR έχει προκαθοριστεί σε ON.
 - β. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το καλύτερο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάξει σε 1920*1080 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Ρύθμιση

Συντομεύσεις πλήκτρων



1	Πηγή/Έξοδος
2	Πλήκτρο χρήστη (Λειτουργία παιχνιδιού)
3	Σημείο επιλογής
4	Μενού/Εισαγωγή
5	Τροφοδοσία

Μενού/Εισαγωγή

Πατήστε για να εμφανίσετε το OSD ή να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

Τροφοδοσία

Πατήστε το κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημείο επιλογής

Όταν δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε το κουμπί Dial Point για να εμφανίσετε/αποκρύψετε το Dial Point.

Πλήκτρο χρήστη (Λειτουργία παιχνιδιού)

Ρύθμιση χρήστη "V" Μενού συντόμευσης πλήκτρων: Λειτουργία παιχνιδιού/Μετρητής καρτέ.

Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι η λειτουργία παιχνιδιού.

Όταν δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε "V" το πλήκτρο για να ανοίξετε τη λειτουργία παιχνιδιού και στη συνέχεια πατήστε "V" ή "A" το πλήκτρο για να επιλέξετε τη λειτουργία παιχνιδιού (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ή Gamer 3) ανάλογα με τον τύπο του παιχνιδιού.

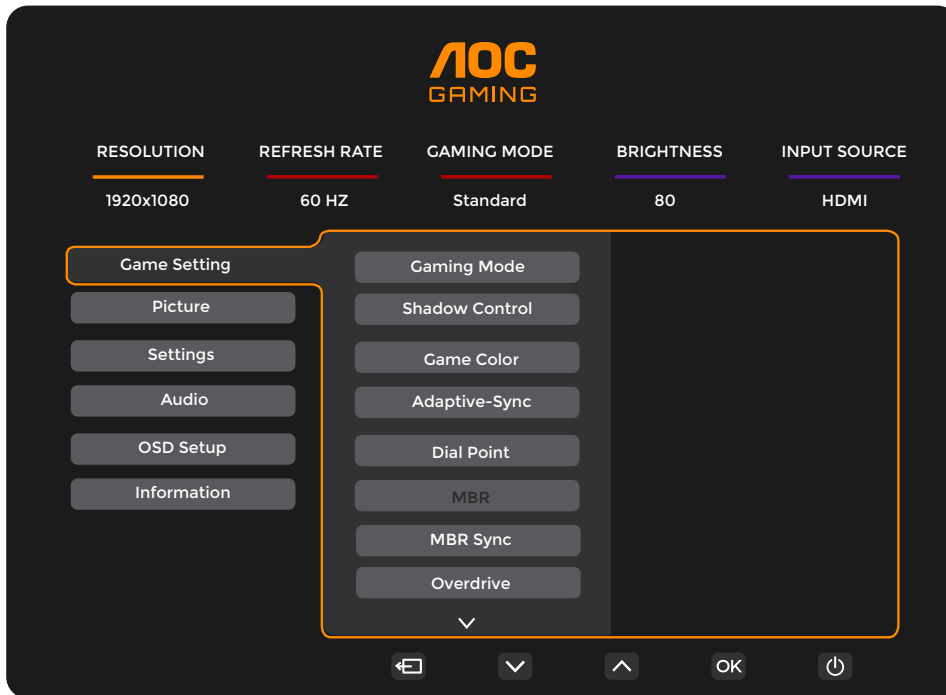
Πηγή/Έξοδος














Όταν το μενού OSD είναι κλειστό, το πάτημα του κουμπιού Source/Exit ενεργοποιεί τη λειτουργία συντόμευσης πηγής.

Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το κουμπί λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρυθμίσεις OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.

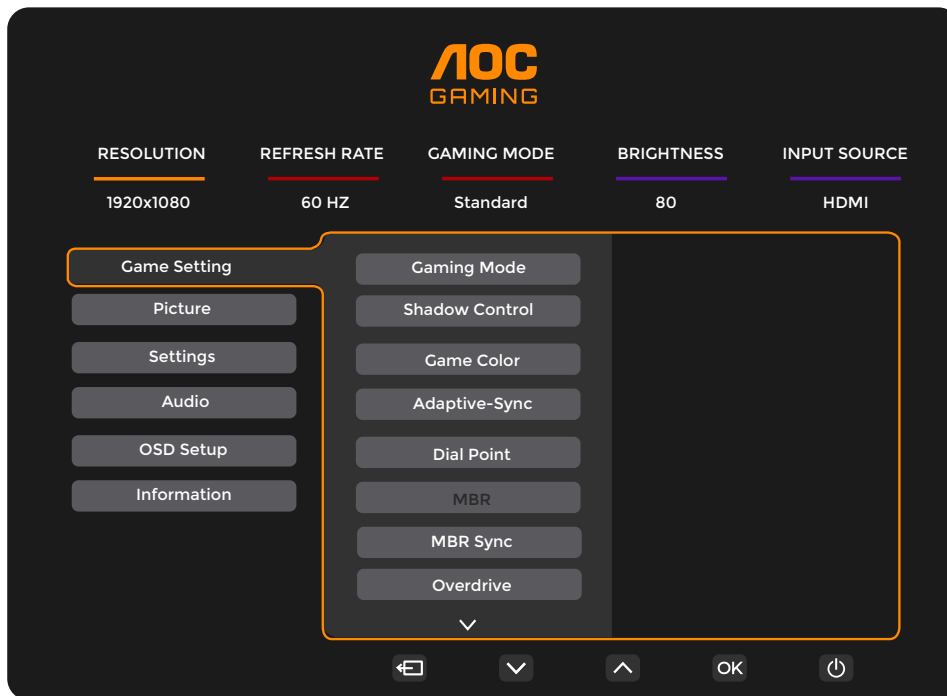


- 1). Πατήστε το  κουμπί MENU για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  για να πλοηγηθείτε στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  κουμπί MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε. Πατήστε  για να πλοηγηθείτε στις λειτουργίες του υπομενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία του υπομενού, πατήστε  κουμπί MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  ή  για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  /  για έξοδο. Εάν επιθυμείτε να ρυθμίσετε οποιαδήποτε άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  το κουμπί ενεργοποίησης για να ενεργοποιήσετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  κουμπί ενεργοποίησης για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, η ρύθμιση «Επιλογή εισόδου» δεν μπορεί να προσαρμοστεί.
- 2). Εάν η ανάλυση του εισερχόμενου σήματος είναι η native ανάλυση, τότε η ρύθμιση «Αναλογία εικόνας» δεν είναι διαθέσιμη.

Ρύθμιση παιχνιδιού



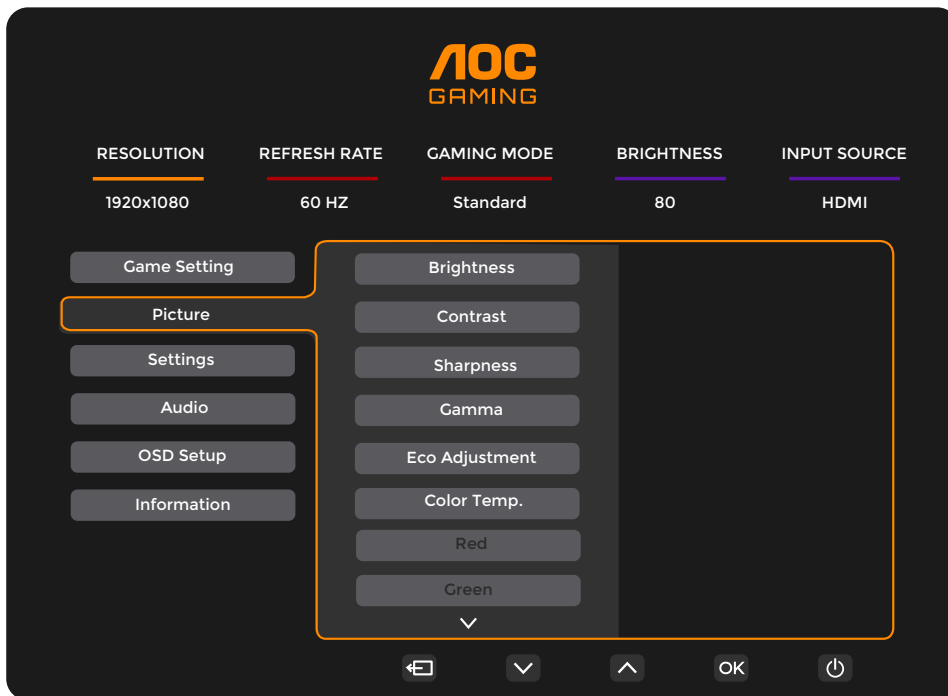
Λειτουργία παιχνιδιού	Τυπικό	Βελτιώνει την αναγνωσιμότητα για κατάλληλα παιχνίδια ιστού και κινητών.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει το επίπεδο μαύρου σε σκοτεινά θέματα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα εικόνας.
	Αγώνες οδήγησης	Για παιχνίδια αγώνων οδήγησης· παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρώματος.
	Παίκτης 1	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 1.
	Παίκτης 2	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 2.
	Παίκτης 3	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 3.
Έλεγχος Σκιών	0 ~ 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Έλεγχου Σκιών είναι 0· ο χρήστης μπορεί να την προσαρμόσει από 0 έως 20 για μια πιο καθαρή εικόνα. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή για να φαίνονται σαφώς οι λεπτομέρειες, προσαρμόστε την από 0 έως 20 για μια καθαρότερη εικόνα.
Χρώμα παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα παιχνιδιού παρέχει επίπεδα από 0 έως 20 για την προσαρμογή του κορεσμού και τη βελτίωση της εικόνας.
Adaptive-Sync	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να παρατηρηθεί αναβόσβησιμο σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιού.
Σημείο επιλογής	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο / Δυναμικό	Η λειτουργία «Σημείο Σκόπευσης» τοποθετεί έναν δείκτη στο κέντρο της οθόνης για να βοηθήσει τους παίκτες να παίζουν παιχνίδια πρώτου προσώπου (FPS) με ακριβή και ακριβοδίκαιη σκόπευση.
MBR	0 ~ 20	Το MBR (Motion Blur Reduction) παρέχει επίπεδα ρύθμισης από 0 έως 20 για τη μείωση της θόλωσης κίνησης. Σημείωση: Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση της λειτουργίας MBR Sync (Motion Blur Reduction). Σημείωση: Η λειτουργία MBR Sync μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένο και το σήμα εισόδου είναι μεταβλητής συχνότητας, και η συχνότητα πεδίου είναι ≥ 75 Hz.

Overdrive	Κανονική	Ρύθμιση του χρόνου απόκρισης. Σημείωση:
	Γρήγορη	1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive στη θέση «Ταχύτερη», η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να θολώσει. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους. 2. Η λειτουργία «Extreme» είναι διαθέσιμη όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι ≥ 75 Hz. 3. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί όταν ενεργοποιηθεί η λειτουργία «Extreme».
	Γρηγορότερη	
	Ταχύτερη	
	Extreme	
Μετρητής Καρέ	Απενεργοποιημένο / Πάνω-δεξιά / Κάτω-δεξιά / Πάνω-αριστερά / Κάτω-αριστερά	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία.
OverClock	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση της λειτουργίας OverClock.

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» στο μενού «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, οι ρυθμίσεις «Έλεγχος Σκιών» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.
- 2). Όταν η ρύθμιση «HDR» στο μενού «Εικόνα» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», οι ρυθμίσεις «Λειτουργία παιχνιδιού», «Έλεγχος Σκιών», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» στο μενού «Overdrive» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.
Όταν «HDR» στο «Εικόνα» έχει οριστεί σε «Εικόνα HDR», «Ταινία HDR» ή «Παιχνίδι HDR», οι ρυθμίσεις «Λειτουργία παιχνιδιού», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» στο «Overdrive» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» στο μενού «Εικόνα» έχει οριστεί σε «sRGB», οι ρυθμίσεις «Έλεγχος Σκιών», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» στο μενού «Overdrive» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.

Εικόνα



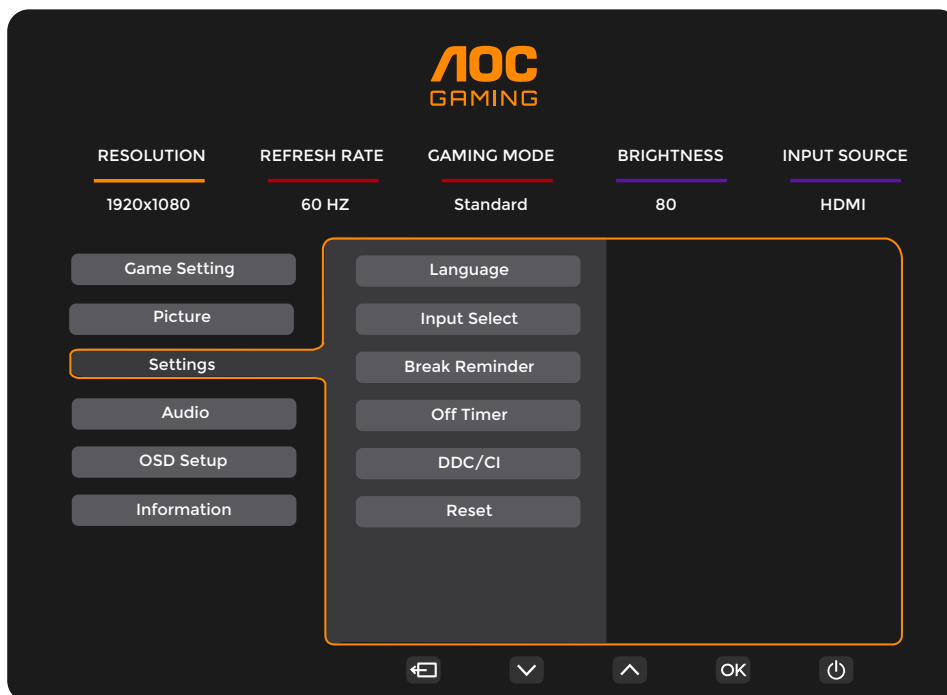
Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση φωτισμού οθόνης.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.
Οξύτητα	0-100	Ρύθμιση οξύτητας.
Γάμμα	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ρύθμιση Γάμμα.
Ρύθμιση οικονομίας ενέργειας	Τυπικό	Τυπική λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία ανάγνωσης.
Θερμοκρασία χρώματος	Ζεστό	Επανάκλιση ζεστής θερμοκρασίας χρώματος.
	Κανονική	Επανάκλιση κανονικής θερμοκρασίας χρώματος.
	Κρύο	Επανάκλιση κρύας θερμοκρασίας χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά θερμοκρασίας χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Κέρδος κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Κέρδος πράσινου από τον ψηφιακό καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Κέρδος μπλε από τον ψηφιακό καταχωρητή.
Κορεσμός R	0-100	Ρύθμιση κορεσμού R.

Κορεσμός G	0-100	Ρύθμιση κορεσμού G.
Κορεσμός B	0-100	Ρύθμιση κορεσμού B.
Κορεσμός C	0-100	Ρύθμιση κορεσμού C.
Κορεσμός M	0-100	Ρύθμιση κορεσμού M.
Κορεσμός Y	0-100	Ρύθμιση κορεσμού Y.
Απόχρωση R	0-100	Ρύθμιση απόχρωσης R.
G.Hue	0-100	Ρυθμίστε το G.Hue.
B.Hue	0-100	Ρυθμίστε το B.Hue.
C.Hue	0-100	Ρυθμίστε το C.Hue.
M.Hue	0-100	Ρυθμίστε το M.Hue.
Y.Hue	0-100	Ρυθμίστε το Y.Hue.
HDR	Ανενεργό	Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν εντοπιστεί σήμα HDR, η επιλογή HDR εμφανίζεται για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
Λειτουργία HDR	Ανενεργό	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας το αποτέλεσμα HDR. Σημείωση: Όταν δεν ανιχνεύεται HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργία HDR για ρύθμιση.
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
DCR	Ανενεργό	Απενεργοποίηση δυναμικού λόγου αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποίηση δυναμικού λόγου αντίθεσης.
Χρωματικός χώρος	Panel Native	Πρότυπος πίνακας χρωματικού χώρου.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
LowBlue Mode	Ανενεργό	Μείωση της μπλε ακτινοβολίας μέσω ελέγχου της θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	
Αναλογία εικόνας	Πλήρης / Αναλογία	Επιλέξτε την αναλογία εικόνας για την οθόνη.

Σημείωση:

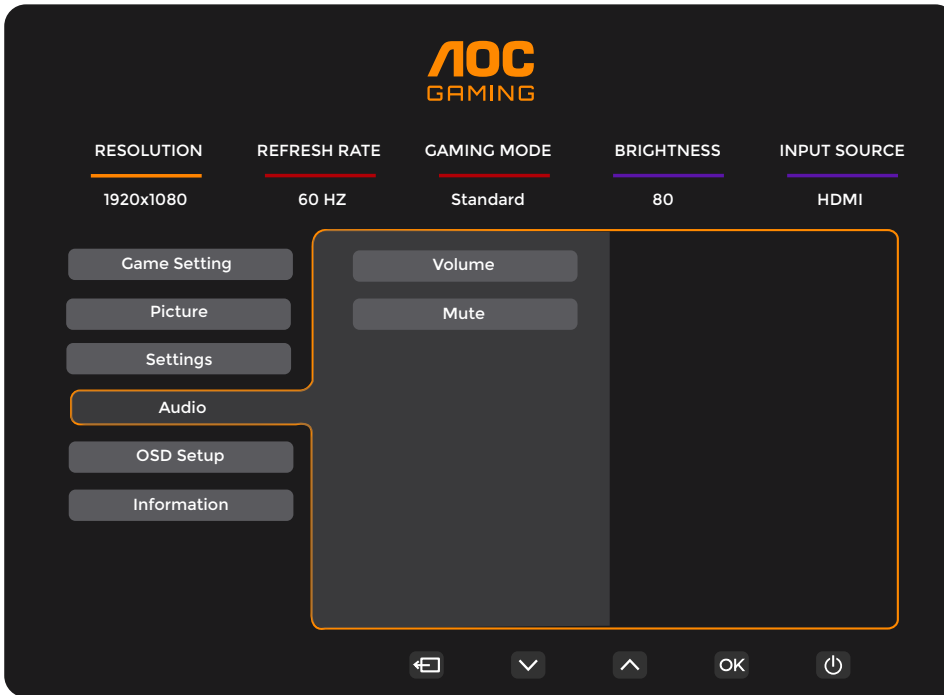
- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, οι ρυθμίσεις «Αντίθεση», «Γάμμα», «Ρύθμιση οικονομίας ενέργειας», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.
- 2). Όταν η λειτουργία «HDR» είναι ρυθμισμένη σε «DisplayHDR», δεν είναι δυνατή η προσαρμογή των στοιχείων κάτω από την επιλογή «Εικόνα», εκτός από τα «HDR» και «Οξύτητα».
Όταν «HDR» έχει οριστεί σε «Εικόνα HDR», «Ταινία HDR» ή «Παιχνίδι HDR», οι ρυθμίσεις «Γάμμα», «Ρύθμιση οικονομίας ενέργειας», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «LowBlue Mode» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» είναι ρυθμισμένος σε «sRGB», δεν είναι δυνατή η προσαρμογή των στοιχείων «Αντίθεση», «Γάμμα», «Ρύθμιση οικονομίας ενέργειας», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία LowBlue».
- 4). Όταν η «Ρύθμιση οικονομίας ενέργειας» είναι ρυθμισμένη σε «Ανάγνωση», δεν είναι δυνατή η προσαρμογή των στοιχείων «Αντίθεση», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία Low blue».
- 5). Όταν η «Λειτουργία παιχνιδιού» στις «Ρυθμίσεις παιχνιδιού» είναι ρυθμισμένη σε λειτουργία διαφορετική από την «Τυπική», το στοιχείο «Ρύθμιση οικονομίας ενέργειας», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Χρωματικός χώρος» δεν είναι δυνατό να προσαρμοστεί.

Ρυθμίσεις



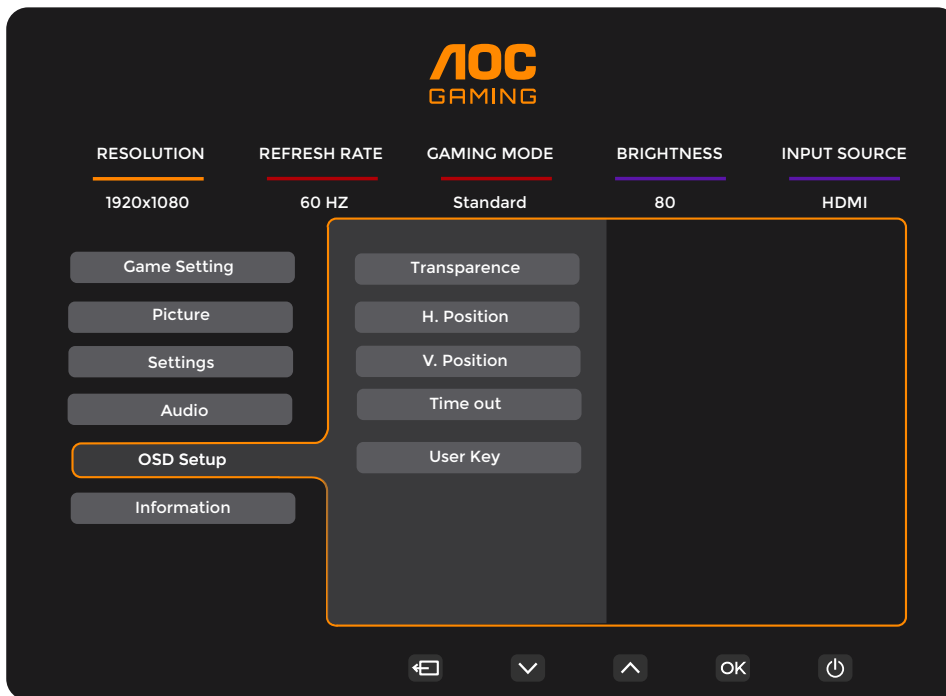
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή Εισόδου	Αυτόματα / HDMI / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης	0-24 ώρες	Επιλέξτε το χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά του μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Ήχος



Ένταση Ήχου	0-100	Ρύθμιση έντασης ήχου.
Σίγαση	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Σίγαση της έντασης ήχου.

Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση της διαφάνειας του OSD.
Οριζόντια θέση	0-100	Ρύθμιση της οριζόντιας θέσης του OSD.
Κατακόρυφη θέση	0-100	Ρύθμιση της κατακόρυφης θέσης του OSD.
Χρονικό όριο	5-120	Ρύθμιση του χρονικού ορίου του OSD.
Πλήκτρο χρήστη	Λειτουργία παιχνιδιού / Μετρητής Καρέ	Ρύθμιση χρήση "V" μενού συντόμευσης πλήκτρων.

Πληροφορίες

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: C27G42ZE
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

Δείκτης LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία πλήρους ισχύος	Λευκό
Λειτουργία ενεργού απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

Αντιμετώπιση προβλημάτων

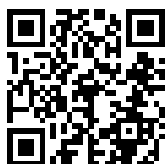
Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές Λύσεις
Η λυχνία LED τροφοδοσίας δεν είναι αναμμένη	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι στη θέση ON και ότι το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο τόσο σε γειωμένη πρίζα όσο και στην οθόνη.
Δεν εμφανίζεται εικόνα στην οθόνη	<ul style="list-style-type: none"> Είναι το καλώδιο τροφοδοσίας σωστά συνδεδεμένο; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την παροχή ρεύματος. Είναι το καλώδιο βίντεο σωστά συνδεδεμένο; (Συνδεδεμένο με καλώδιο HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Συνδεδεμένο με καλώδιο DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε όλα τα μοντέλα. Εάν η οθόνη είναι ενεργοποιημένη, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή στην κατάλληλη λειτουργία (τη λειτουργία ασφαλείας για Windows 7/8/10) και στη συνέχεια αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας βίντεο. (Ανατρέξτε στην ενότητα «Ρύθμιση της Βέλτιστης Ανάλυσης») Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον αντιπρόσωπό σας. Μπορείτε να δείτε "Η είσοδος δεν υποστηρίζεται" στην οθόνη; Μπορείτε να δείτε αυτό το μήνυμα όταν το σήμα από την κάρτα γραφικών υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Βεβαιωθείτε ότι έχουν εγκατασταθεί οι οδηγίες της Οθόνης AOC.
Η Εικόνα είναι θολή και παρουσιάζει πρόβλημα σκιογράφησης (ghosting).	Ρυθμίστε τα χειριστήρια Αντίθεσης και Φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο γρήγορης πρόσβασης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή κιβώτιο διακλάδωσης. Συνιστούμε να συνδέετε την οθόνη απευθείας στον αντίστοιχο συνδετήρα εξόδου της κάρτας γραφικών στο πίσω μέρος του υπολογιστή.
Η Εικόνα αναπηδά, παρουσιάζει φλικέρ ή εμφανίζεται κυματοειδές μοτίβο στην Εικόνα.	Μετακινήστε τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλούν ηλεκτρομαγνητικές παρεμβολές όσο πιο μακριά γίνεται από την οθόνη. Χρησιμοποιήστε το μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που υποστηρίζει η οθόνη σας στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η Οθόνη Έχει Παγιδευτεί σε Κατάσταση Ενεργού Απενεργοποίησης"	Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON. Η κάρτα γραφικών του υπολογιστή πρέπει να είναι στερεωμένη σφιχτά στην υποδοχή της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένα ακροδέκτης δεν είναι λυγισμένος. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε το LED του CAPS LOCK. Το LED πρέπει να ανάψει ή να σβήσει μετά το πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK.
Λείπει ένα από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν είναι φθαρμένος. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η εικόνα στην οθόνη δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει τις σωστές διαστάσεις	Ρυθμίστε την οριζόντια (H-Position) και κατακόρυφη θέση (V-Position) ή πατήστε το συντόμευση (AUTO).
Η εικόνα παρουσιάζει χρωματικές ανωμαλίες (το λευκό δεν φαίνεται λευκό)	Ρυθμίστε τα χρώματα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες ή κατακόρυφες διαταραχές στην οθόνη	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία απενεργοποίησης των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε το CLOCK και το FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο γρήγορης πρόσβασης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Κανονισμοί & Υπηρεσία	Παρακαλούμε ανατρέξτε στις πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσίας στο www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και να βρείτε τις πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσίας στη σελίδα Υποστήριξης.)

Προδιαγραφές

Γενικές προδιαγραφές

Πάνελ	Όνομα μοντέλου	C27G42ZE	
	Σύστημα οδήγησης	Έγχρωμη οθόνη TFT LCD	
	Μέγεθος εμφανιζόμενης εικόνας	68,6 cm διαγώνια	
	Βήμα pixel	0,3114 mm (O) × 0,3114 mm (K)	
	Βίντεο	Διεπαφή HDMI και διεπαφή DisplayPort	
	Χρώματα οθόνης	16,7 εκατομμύρια χρώματα	
Λοιπά	Εύρος οριζόντιας σάρωσης	30-290 kHz	
	Μέγεθος οριζόντιας σάρωσης (μέγιστο)	597,888 mm	
	Εύρος κατακόρυφης σάρωσης	48-260 Hz	
	Μέγιστο μέγεθος κατακόρυφης σάρωσης	336,312 mm	
	Βέλτιστη προκαθορισμένη ανάλυση	1920x1080@60Hz	
	Μέγιστη ανάλυση	1920x1080 @ 260 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Τύπος συνδέσμου	HDMI / DisplayPort / Έξοδος ακουστικών	
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Κατανάλωση ενέργειας	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	21 W
		Μέγ. (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤37W
		Λειτουργία αναμονής	≤0,3 W
	Αποβολή θερμότητας	Κανονική λειτουργία	71,67 BTU/h (τυπ.)
Κατάσταση ύπνου (λειτουργία αναμονής)		<1,02 BTU/h	
Κατάσταση απενεργοποίησης		<1,02 BTU/h	
Κατάσταση απενεργοποίησης (διακόπτης AC)		0 BTU/h	
Περιβαλλοντικά χαρακτηριστικά	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0 °C ~ 40 °C
		Εκτός λειτουργίας	-25 °C ~ 55 °C
	Υγρασία	Λειτουργία	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Εκτός λειτουργίας	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Υψόμετρο	Λειτουργία	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Εκτός λειτουργίας	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

*Ο υπερχρονισμός επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση είναι 1920x1080@260Hz. Εάν παρουσιαστεί οποιοδήποτε σφάλμα εμφάνισης κατά τη διάρκεια του overclocking, παρακαλούμε ρυθμίστε τον ρυθμό ανανέωσης στα 240 Hz.

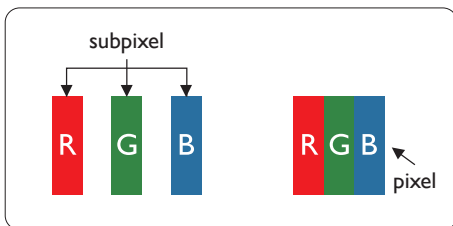


Πολιτική της ΑΟC για Ελαττώματα Εικονοστοιχείων Οθόνης

Η ΑΟC καταβάλλει κάθε δυνατή προσπάθεια για την παράδοση προϊόντων της υψηλότερης ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής του κλάδου και εφαρμόζουμε αυστηρούς ελέγχους ποιότητας. Ωστόσο, τα ελαττώματα εικονοστοιχείων ή υπο-εικονοστοιχείων στους πίνακες των οθονών που χρησιμοποιούνται στις οθόνες είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλοι οι πίνακες θα είναι ελεύθεροι από ελαττώματα εικονοστοιχείων, αλλά η ΑΟC εγγυάται ότι οποιαδήποτε οθόνη με απαράδεκτο αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί βάσει της εγγύησης. Η παρούσα ανακοίνωση επεξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων εικονοστοιχείων και καθορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Προκειμένου να δικαιούται επισκευή ή αντικατάσταση βάσει της εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωματικών εικονοστοιχείων σε έναν πίνακα οθόνης πρέπει να υπερβαίνει τα εν λόγω αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, το ποσοστό των ελαττωματικών υπο-εικονοστοιχείων σε μια οθόνη δεν πρέπει να υπερβαίνει το 0,0004%.

Επιπλέον, η ΑΟC καθορίζει ακόμη υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων εικονοστοιχείων που είναι πιο αισθητά από τα υπόλοιπα. Η πολιτική αυτή ισχύει παγκοσμίως.



Εικονοστοιχεία και υποεικονοστοιχεία

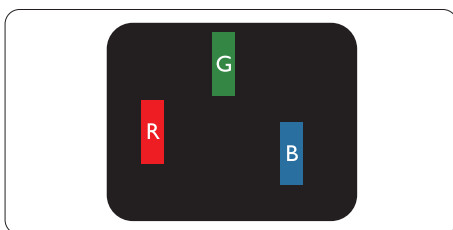
Ένα εικονοστοιχείο, ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία υποεικονοστοιχεία στα βασικά χρώματα κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά εικονοστοιχεία μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υποεικονοστοιχεία ενός εικονοστοιχείου είναι αναμμένα, τα τρία έγχρωμα υποεικονοστοιχεία φαίνονται μαζί ως ένα μοναδικό λευκό εικονοστοιχείο. Όταν όλα είναι σβηστά, τα τρία έγχρωμα υποεικονοστοιχεία φαίνονται μαζί ως ένα μοναδικό μαύρο εικονοστοιχείο. Άλλοι συνδυασμοί αναμμένων και σβηστών υποεικονοστοιχείων φαίνονται ως μεμονωμένα εικονοστοιχεία άλλων χρωμάτων.

Τύποι ελαττωμάτων εικονοστοιχείων

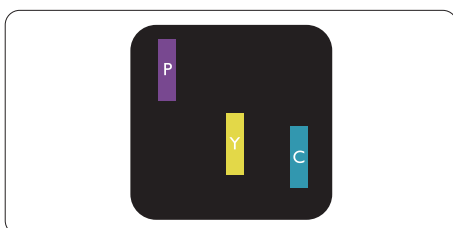
Τα ελαττώματα εικονοστοιχείων και υποεικονοστοιχείων εμφανίζονται στην οθόνη με διαφορετικούς τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων εικονοστοιχείων και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υποεικονοστοιχείων εντός κάθε κατηγορίας.

Ελαττώματα φωτεινών κηλίδων

Τα ελαττώματα φωτεινών κηλίδων εμφανίζονται ως εικονοστοιχεία ή υποεικονοστοιχεία που είναι πάντα αναμμένα ή «ενεργά». Δηλαδή, μια φωτεινή κηλίδα είναι ένα υποεικονοστοιχείο που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει ένα σκοτεινό μοτίβο. Υπάρχουν οι ακόλουθοι τύποι ελαττωμάτων φωτεινών κηλίδων.

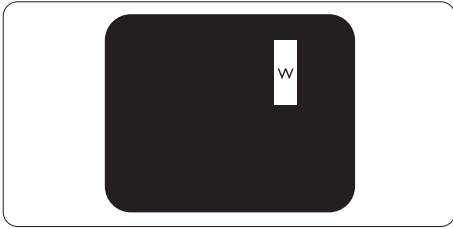


Ένας αναμμένος υποπίξελ κόκκινου, πράσινου ή μπλε χρώματος.



Δύο γειτονικοί αναμμένοι υποπίξελ:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



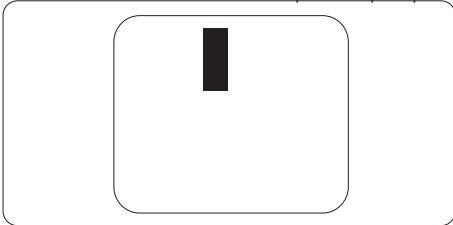
Τρεις γειτονικοί αναμμένοι υποπίξελ (ένας λευκός πίξελ).

Σημείωση

Ένας φωτεινός κόκκινος ή μπλε πίξελ πρέπει να είναι πάνω από 50 τοις εκατό φωτεινότερος από τους γειτονικούς πίξελ, ενώ ένας φωτεινός πράσινος πίξελ πρέπει να είναι 30 τοις εκατό φωτεινότερος από τους γειτονικούς πίξελ.

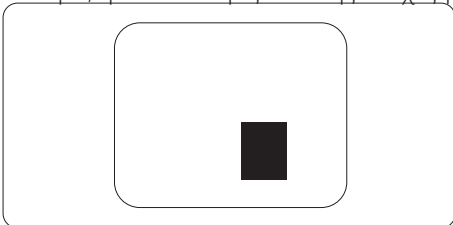
Ελαττώματα Μαύρων Πίξελ

Τα ελαττώματα μαύρων πίξελ εμφανίζονται ως πίξελ ή υποπίξελ που είναι πάντα σκοτεινά ή «κλειστά». Δηλαδή, ένας σκοτεινός πίξελ είναι ένας υποπίξελ που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει ένα ανοιχτόχρωμο μοτίβο. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων μαύρων πίξελ.



Γειτνίαση Ελαττωμάτων Πίξελ

Επειδή τα ελαττώματα πίξελ και υποπίξελ του ίδιου τύπου που βρίσκονται κοντά το ένα στο άλλο μπορεί να είναι πιο αισθητά, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές για τη γειτνίαση ελαττωμάτων πίξελ.



Ανοχές Ελαττωμάτων Πίξελ

Προκειμένου να δικαιούται επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων πίξελ κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, η οθόνη μιας οθόνης πίνακα AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα πίξελ ή υποπίξελ που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο εγχειρίδιο στον ιστότοπο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΗΣ ΚΟΥΚΚΙΔΑΣ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 αναμμένο υποεικονοστοιχείο	2
2 γειτονικά αναμμένα υποεικονοστοιχεία	1
3 γειτονικά αναμμένα υποεικονοστοιχεία (ένα λευκό pixel)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινής κουκκίδας*	≥ 15 mm
Συνολικός αριθμός ελαττωμάτων φωτεινής κουκκίδας όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΣΚΟΥΡΑΣ ΚΟΥΚΚΙΔΑΣ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σβηστό υποεικονοστοιχείο	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σβηστά υποεικονοστοιχεία	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκούρα υποεικονοστοιχεία	≤ 0

Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωματικών μαύρων κηλίδων*	≥ 15 mm
Συνολικός αριθμός ελαττωματικών μαύρων κηλίδων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΙΚΩΝ ΚΗΛΙΔΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικός αριθμός φωτεινών ή μαύρων ελαττωματικών κηλίδων όλων των τύπων	5 ή λιγότερες

Σημείωση

*: 1 ή 2 γειτονικές ατέλειες υποεικονοστοιχείων = 1 ατέλεια τελείας.

Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΠΡΟΤΥΠΟ	ΑΝΑΛΥΣΗ (± 1 Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (kHz)	ΚΑΤΑΚΟΡΥΦΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

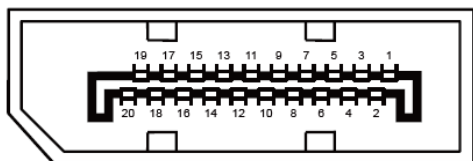
Σημείωση: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει ορισμένο σφάλμα (± 1 Hz) κατά τον υπολογισμό της συχνότητας ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) από διαφορετικά λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Προκειμένου να βελτιωθεί η συμβατότητα, η ονομαστική συχνότητα ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλούμε ανατρέξτε στο πραγματικό προϊόν.

Αναθέσεις Ακίδων



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακίδων

Αριθμός ακίδας	Όνομα σήματος	Αριθμός ακίδας	Όνομα σήματος	Αριθμός ακίδας	Όνομα σήματος
1.	TMDS Δεδομένα 2+	9.	TMDS Δεδομένα 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Δεδομένων 2	10.	TMDS Ρολόι +	18.	+5V Τροφοδοσία
3.	TMDS Δεδομένα 2-	11.	Θωράκιση TMDS Ρολογιού	19.	Ανίχνευση Hot Plug
4.	TMDS Δεδομένα 1+	12.	TMDS Ρολόι -		
5.	Θωράκιση TMDS Δεδομένων 1	13.	CEC		
6.	TMDS Δεδομένα 1-	14.	Δεσμευμένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Δεδομένα 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση TMDS Δεδομένων 0	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Ακίδων

Αριθμός ακίδας	Όνομα σήματος	Αριθμός ακίδας	Όνομα σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Δυνατότητα Plug & Play DDC2B

Η οθόνη αυτή είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται, να μεταδίδει πρόσθετες πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητές της προβολής.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I²C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

