

AOC GAMING



Manuale utente

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza	1
Norme nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione	3
Pulizia	4
Altro	5
Configurazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base	7
Regolazione dell'angolo di visione.....	8
Connessione del monitor	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regolazione.....	13
Tasti rapidi	13
Impostazioni OSD.....	14
Impostazioni gioco	15
Immagine	17
Impostazioni.....	20
Audio	21
Configurazione OSD.....	22
Informazioni	23
Indicatore LED.....	24
Risoluzione problemi.....	25
Specifiche.....	26
Specifiche generali	26
Politica AOC Monitors sui difetti dei pixel del pannello	27
Modalità di visualizzazione preimpostate	29
Assegnazione pin.....	30
Plug and Play.....	31

Sicurezza

Norme nazionali

I seguenti paragrafi descrivono le norme nazionali utilizzate in questo documento.

Note, Avvertenze e Avvisi di pericolo

In questa guida, alcuni blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Tali blocchi corrispondono a note, avvertenze e avvisi di pericolo, utilizzati come segue:



NOTA: Una **NOTA** indica informazioni importanti che consentono di utilizzare al meglio il proprio sistema informatico.



ATTENZIONE: Un'**ATTENZIONE** indica un potenziale danno all'hardware o una perdita di dati e spiega come evitare il problema.



AVVERTENZA: Un'**AVVERTENZA** indica un rischio di lesioni fisiche e spiega come evitarlo.

Alcune avvertenze potrebbero apparire in formati alternativi e potrebbero non essere accompagnate da un'icona. In tali casi, la specifica presentazione dell'avvertenza è stabilita dall'autorità di regolamentazione competente.

Alimentazione



Il monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di fonte di alimentazione indicata sull'etichetta. Qualora si abbiano dubbi sul tipo di alimentazione disponibile nell'abitazione, consultare il rivenditore o la società elettrica locale.



Il monitor è dotato di una spina tripolare con messa a terra, ovvero una spina con un terzo pin (di messa a terra). Questa spina si inserisce esclusivamente in una presa di corrente con messa a terra, come misura di sicurezza. Se la presa non è compatibile con la spina a tre poli, far installare da un elettricista la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per mettere a terra l'apparecchio in modo sicuro. Non eludere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.



Scollegare l'apparecchio durante i temporali o quando non verrà utilizzato per periodi prolungati. Ciò proteggerà il monitor da eventuali danni causati da picchi di tensione.



Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe elettriche. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.



Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il monitor esclusivamente con computer certificati UL, dotati di prese opportunamente configurate e contrassegnate con valori compresi tra 100-240 V CA, minimo 5 A.



La presa a muro deve essere installata in prossimità dell'apparecchiatura ed essere facilmente accessibile.

Installazione

! Non posizionare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. Se il monitor cade, può ferire una persona e causare danni gravi al prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, un supporto, un treppiede, una staffa o un tavolo raccomandati dal produttore o forniti con il prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e impiegare solo accessori di montaggio raccomandati dal produttore. Il prodotto, se montato su carrello, deve essere spostato con cautela.

! Non inserire mai alcun oggetto nelle fessure presenti sulla scocca del monitor. Ciò potrebbe danneggiare i componenti elettronici, provocando incendi o scosse elettriche. Evitare assolutamente di versare liquidi sul monitor.

! Non appoggiare la parte anteriore del prodotto direttamente sul pavimento.

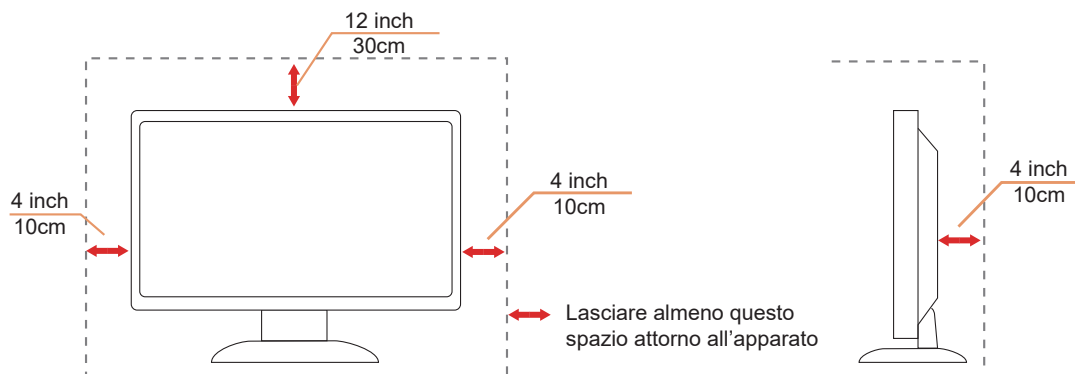
! Qualora si monti il monitor a parete o su uno scaffale, utilizzare esclusivamente un kit di montaggio approvato dal produttore e attenersi rigorosamente alle relative istruzioni.

! Lasciare uno spazio sufficiente intorno al monitor, come indicato di seguito. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente; il conseguente surriscaldamento potrebbe causare incendi o danni al monitor.

! Per prevenire possibili danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che l'inclinazione verso il basso del monitor non superi i -5 gradi. Se l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi viene superato, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.


Di seguito sono indicate le aree di ventilazione consigliate intorno al monitor quando è installato a parete o sul supporto:

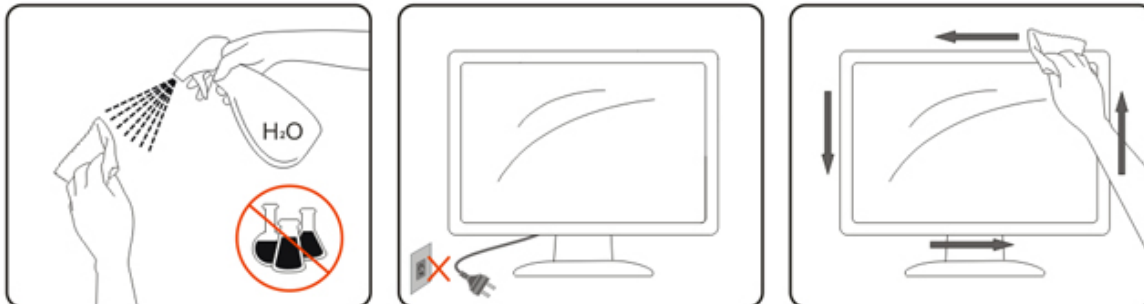
Installato con supporto



Pulizia


 Pulire regolarmente la custodia con un panno morbido leggermente inumidito con acqua.


 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido in cotone o in microfibra. Il panno deve essere umido ma quasi asciutto: non permettere che liquidi penetrino all'interno della custodia.



 Scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.


Altro


 Se il prodotto emette un odore insolito, rumori anomali o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.

 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.

 Non utilizzare il monitor LCD in condizioni di vibrazioni intense o urti elevati durante il funzionamento.

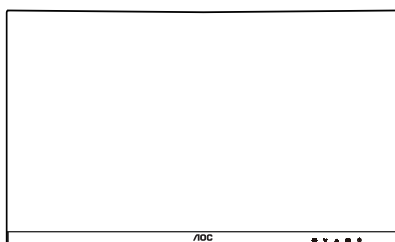
 Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 I cavi di alimentazione devono essere approvati per la sicurezza. Per la Germania, devono essere conformi alla norma H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o superiore.
Per gli altri paesi, utilizzare i tipi appropriati in modo conforme.

 Un'eccessiva pressione acustica proveniente da auricolari e cuffie può causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita di auricolari e cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

Configurazione

Contenuto della confezione



Monitor

*

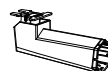


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



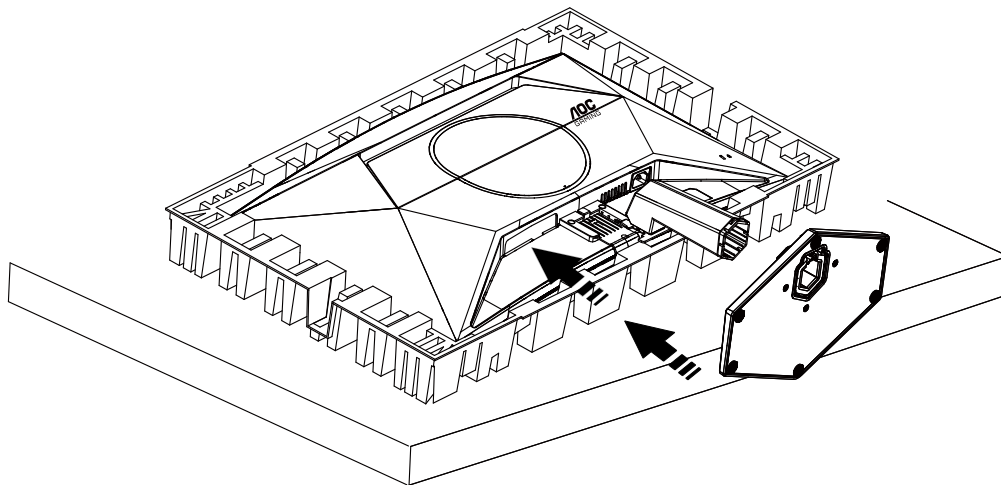
DisplayPort Cable

* Non tutti i cavi di segnale sono forniti in tutti i paesi e le regioni. Verificare con il rivenditore locale o con l'ufficio AOC per conferma.

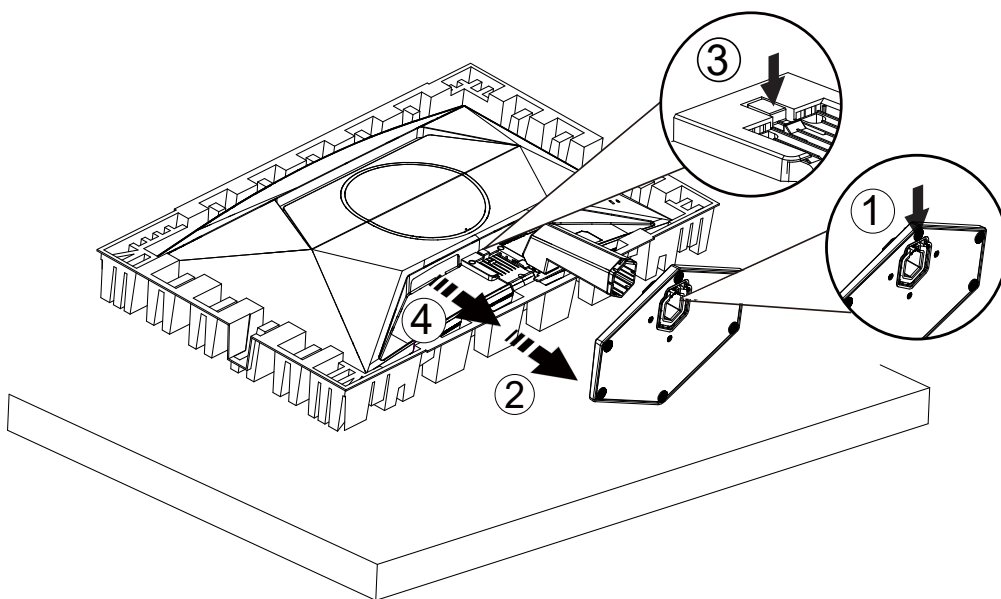
Montaggio del supporto e della base

Montare o rimuovere la base seguendo la procedura indicata di seguito.

Montaggio:



Rimozione:



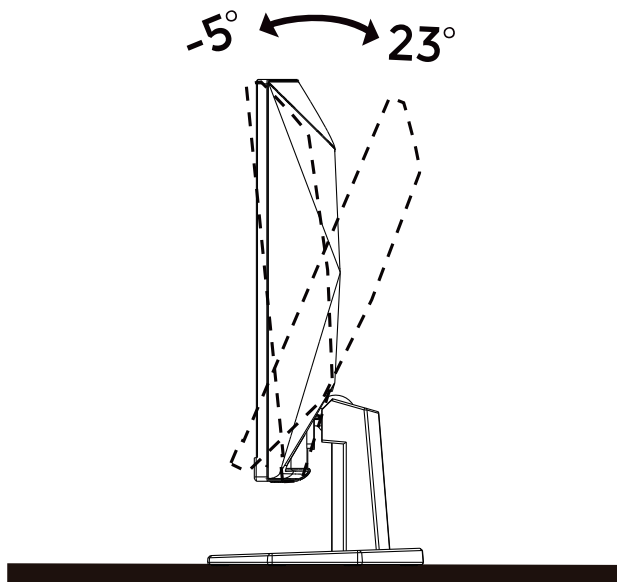
NOTA: Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

Regolazione dell'angolo di visione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, assicurarsi di poter visualizzare l'intero proprio volto sullo schermo, quindi regolare l'angolo del monitor in base alle proprie preferenze.

Afferrare il supporto per evitare che il monitor cada durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



NOTA:

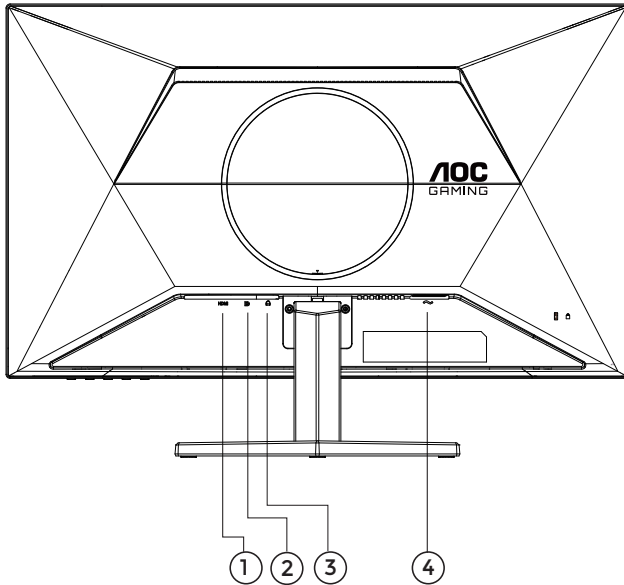
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD potrebbe causare danni.

Avvertenza

- Per evitare possibili danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre -5 gradi.
- Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolazione del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Connessione del monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Cuffie
4. Alimentazione

Collegare al PC

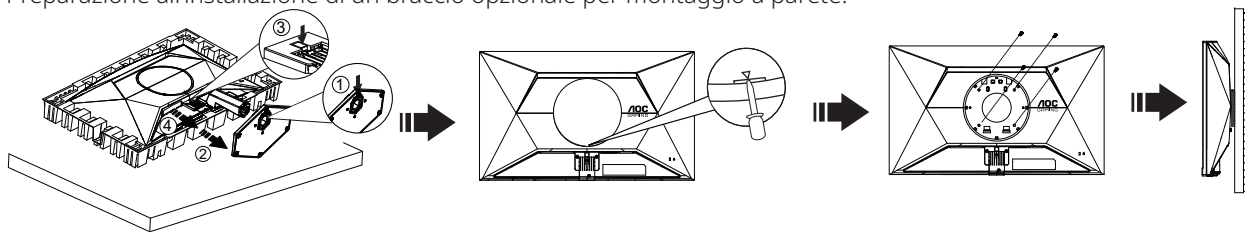
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video situato sul retro del computer.
4. Inserire i cavi di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non viene visualizzata alcuna immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere le apparecchiature, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare qualsiasi collegamento.

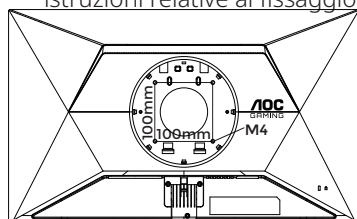
Montaggio a parete

Preparazione all'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

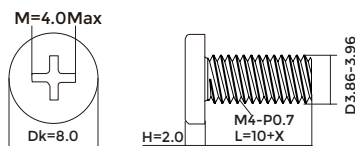


Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di eseguire questa procedura. Seguire i seguenti passaggi:

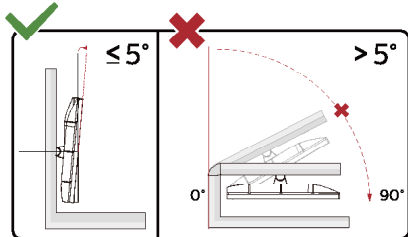
1. Rimuovere la base.
2. Inserire un cacciavite a testa piatta o un altro strumento piatto nella fessura ed aprire il coperchio posteriore.
3. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
4. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del monitor.
5. Inserire le 4 viti nei fori e serrarle.
6. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio opzionale per montaggio a parete per le istruzioni relative al fissaggio alla parete.



Specifiche delle viti per supporto a parete: M4*(10+X) mm (X = spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota: i fori per il montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; consultare il rivenditore o il servizio ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione del supporto a parete.



* Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

⚠ AVVERTENZA:

1. Per evitare possibili danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolazione del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync funziona con DisplayPort/HDMI
2. Scheda grafica compatibile: di seguito è riportato l'elenco consigliato; è inoltre possibile verificarlo visitando www.AMD.com

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (escluse R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (escluse R9 270/X e R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

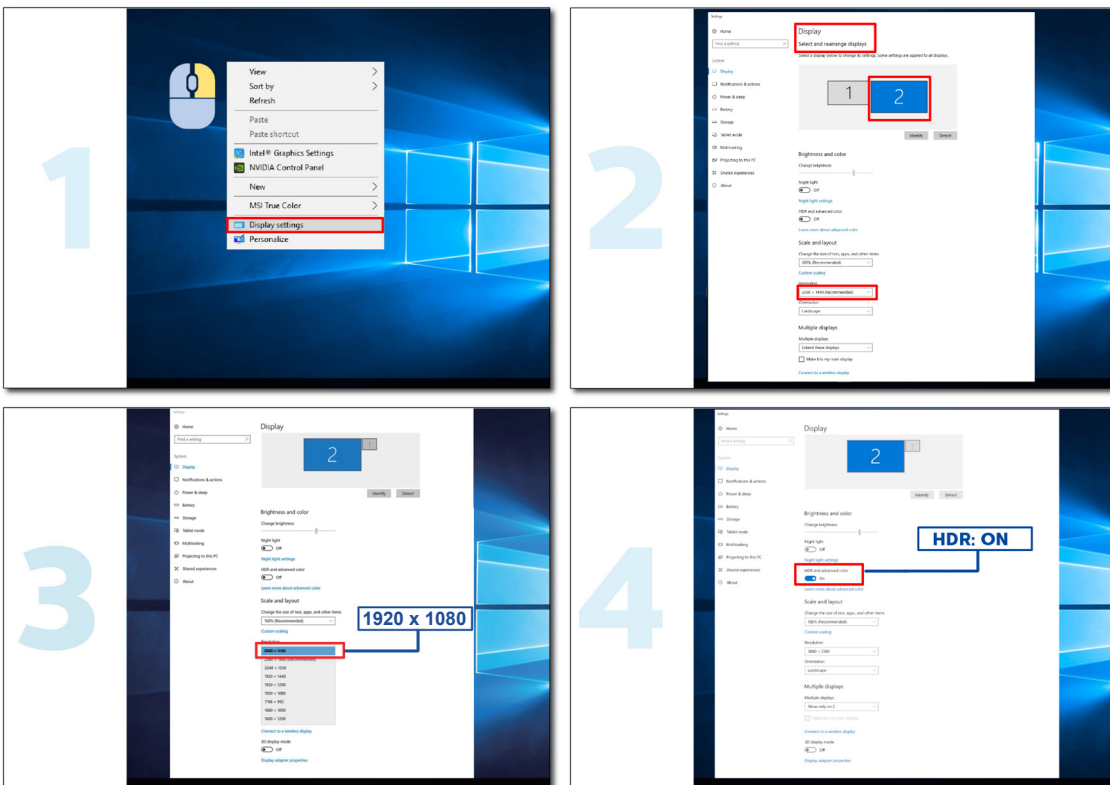
HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display potrebbe attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e i contenuti sono compatibili. Contattare il produttore del dispositivo e il fornitore dei contenuti per informazioni sulla compatibilità del proprio dispositivo e dei contenuti. Selezionare "OFF" per la funzione HDR quando non si desidera l'attivazione automatica.

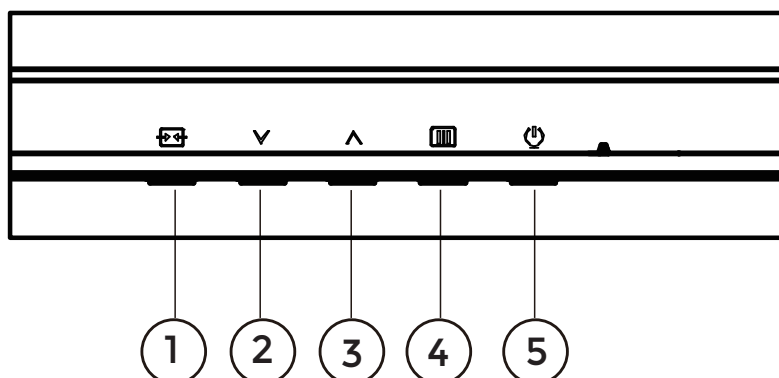
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di Windows 10 precedenti (più vecchie) alla V1703.
2. È disponibile soltanto l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non è funzionante nella versione Windows 10 V1703.
3. Impostazione del display:
 - a. La risoluzione del display è impostata su 1920×1080 e HDR è preimpostato su ON.
 - b. Dopo aver avviato un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene impostando la risoluzione su 1920*1080 (se disponibile).



Regolazione

Tasti rapidi



1	Sorgente/Esci
2	Tasto utente (Modalità gioco)
3	Punto di selezione
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

Punto di selezione

In assenza di OSD, premere il pulsante Dial Point per mostrare/nascondere Dial Point.

Tasto utente (Modalità gioco)

Impostazione utente "V" Menu scorciatoio: Modalità gioco/Contatore fotogrammi.

L'impostazione predefinita è la Modalità gioco.

In assenza di OSD, premere "V" il tasto per aprire la funzione Modalità gioco, quindi premere "V" o "^" il tasto per selezionare la Modalità gioco (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 o Gamer 3) in base al tipo di gioco.

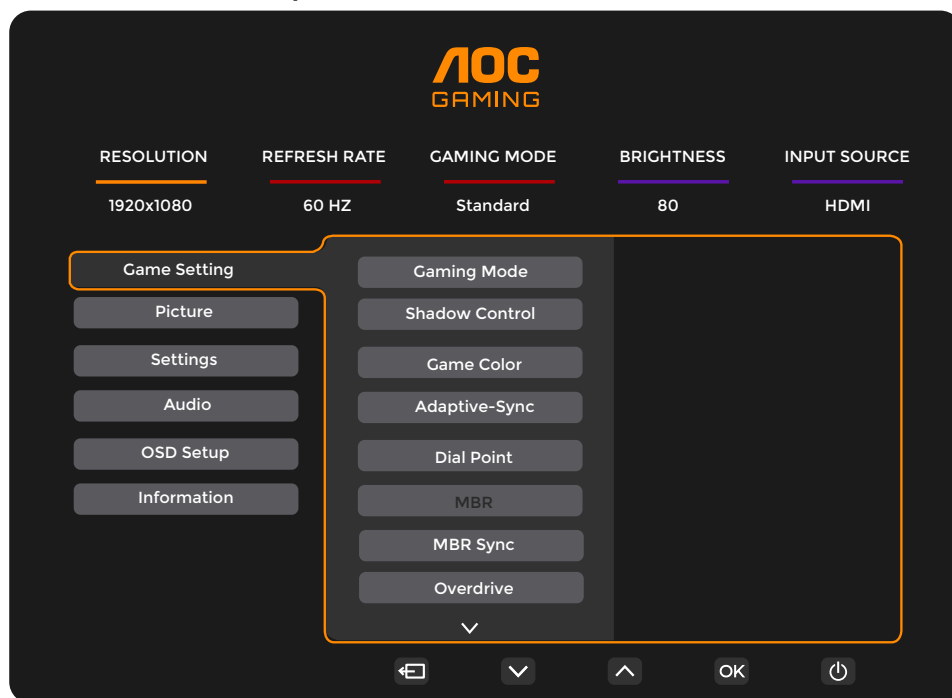
Sorgente/Esci








Con OSD disattivato, premendo il pulsante Source/Exit si attiva la funzione tasto rapido Source.

Con il menu OSD attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per chiudere il menu OSD).

Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.

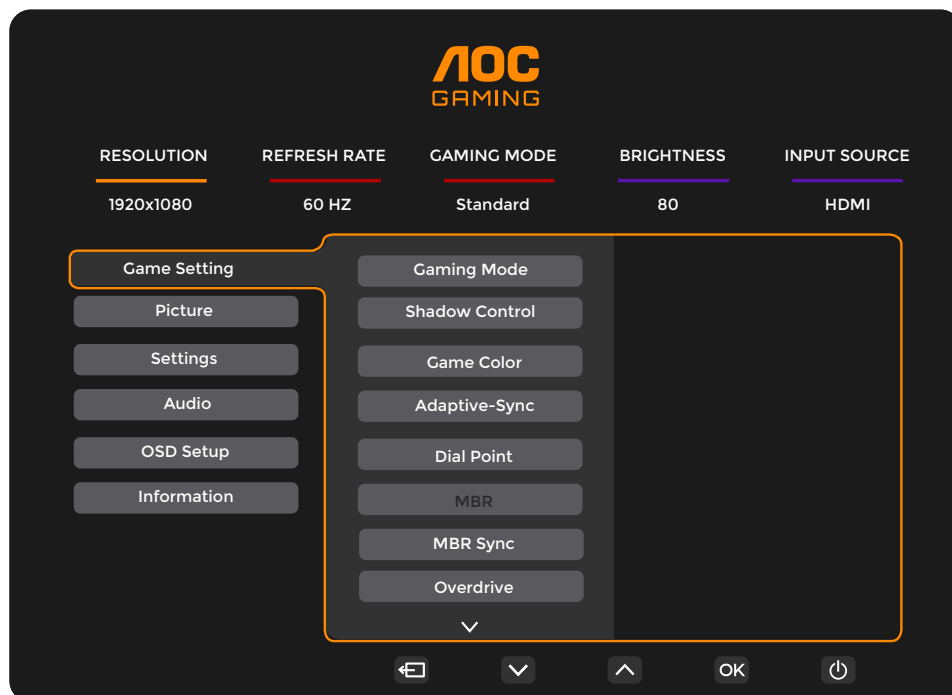


- 1). Premere il  pulsante MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere $\blacktriangledown/\blacktriangle$ per spostarsi tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  pulsante MENU/OK per attivarla; premere $\blacktriangledown/\blacktriangle$ per spostarsi tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione desiderata del sottomenu, premere  il pulsante MENU/OK per attivarla.
- 3). Premere $\blacktriangledown/\blacktriangle$ per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere \leftarrow/\rightarrow per uscire. Per regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi da 2 a 3.
- 4). Funzione di blocco OSD: per bloccare l'OSD, tenere premuto il  pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere il  pulsante di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, tenere premuto il  pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere il  pulsante di accensione per accendere il monitor.

Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce «Selezione ingresso» non può essere regolata.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso corrisponde alla risoluzione nativa, la voce «Rapporto immagine» non è valida.

Impostazioni gioco



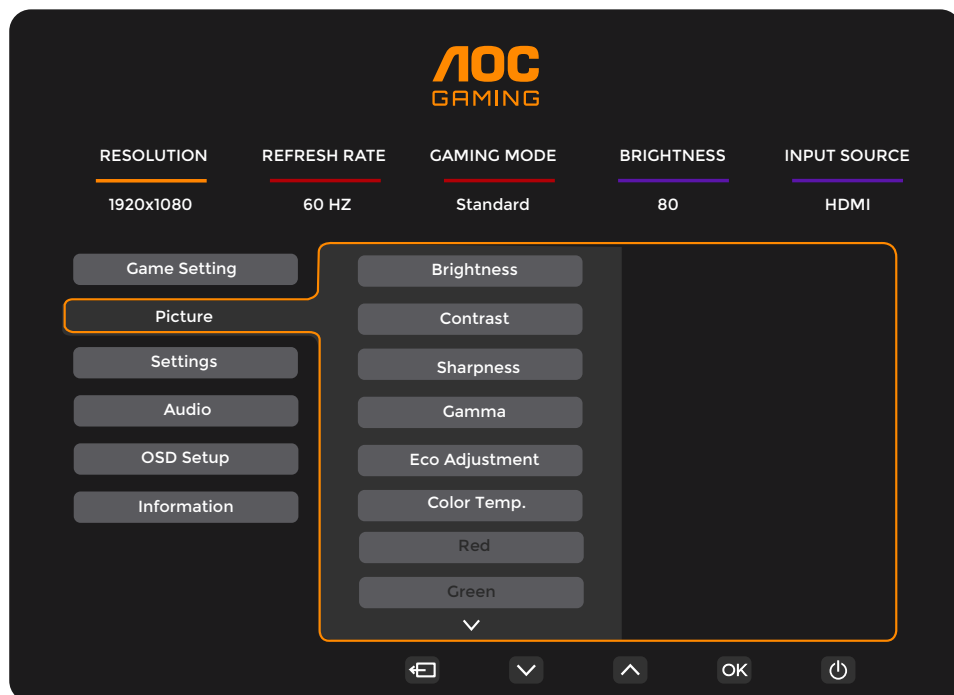
Modalità gioco	Standard	Migliora la leggibilità per giochi web e mobile idonei.
	FPS	Per giocare a giochi FPS (soprattutto in prima persona). Migliora il livello del nero nei temi scuri.
	RTS	Per giocare a giochi RTS (strategia in tempo reale). Migliora la qualità dell'immagine.
	Corsa	Per giocare a giochi di corsa: offre il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione cromatica.
	Giocatore 1	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Giocatore 1.
	Giocatore 2	Le impostazioni preferite dall'utente sono state salvate come Giocatore 2.
	Giocatore 3	Le impostazioni preferite dall'utente sono state salvate come Giocatore 3.
Controllo ombre	0 ~ 20	Il valore predefinito del Controllo ombre è 0; è possibile regolarlo da 0 a 20 per ottenere un'immagine più chiara. Se l'immagine è troppo scura per distinguere chiaramente i dettagli, regolare il valore da 0 a 20 per un'immagine più nitida.
Colore gioco	0 ~ 20	Colore gioco offre livelli da 0 a 20 per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync. Promemoria funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è attivata, potrebbero verificarsi sfarfallii in alcuni ambienti di gioco.
Punto di selezione	Disattivato / Attivato / Dinamico	La funzione «Punto mirino» posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per aiutare i giocatori a mirare con precisione nei giochi soprattutto in prima persona (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) offre livelli di regolazione da 0 a 20 per ridurre lo sfocamento da movimento. Nota: La funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare MBR Sync (Motion Blur Remove). Nota: La funzione MBR Sync può essere regolata quando Adaptive-Sync è attivato e il segnale in ingresso è a frequenza variabile, e la frequenza di campo è ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Regolare il tempo di risposta.
	Veloce	Nota:
	Più veloce	1. Se si imposta OverDrive su "Fastest", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. È possibile regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze.
	Velocissimo	2. La funzione "Extreme" è disponibile quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz.
	Extreme	3. La luminosità dello schermo diminuisce quando la funzione "Extreme" è attivata.
Contatore fotogrammi	Disattivato / In alto a destra / In basso a destra / In alto a sinistra / In basso a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato.
OverClock	Disattivato / Attivato	Disabilita o abilita l'OverClock.

Nota:

- 1). Quando la «Modalità HDR» in «Immagine» è abilitata, le voci «Controllo ombre» e «Colore gioco» non possono essere regolate.
- 2). Quando «HDR» in «Immagine» è impostato su «DisplayHDR», le voci «Modalità gioco», «Controllo ombre», «Colore gioco», «MBR», «MBR Sync» ed «Extreme» in «Overdrive» non possono essere regolate.
Quando "HDR" in "Immagine" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", le voci "Modalità gioco", "Colore gioco", "MBR", "MBR Sync" e "Extreme" in "Overdrive" non possono essere regolate.
- 3). Quando lo «Spazio colore» in «Immagine» è impostato su «sRGB», le voci «Controllo ombre», «Colore gioco», «MBR», «MBR Sync» ed «Extreme» in «Overdrive» non possono essere regolate.

Immagine



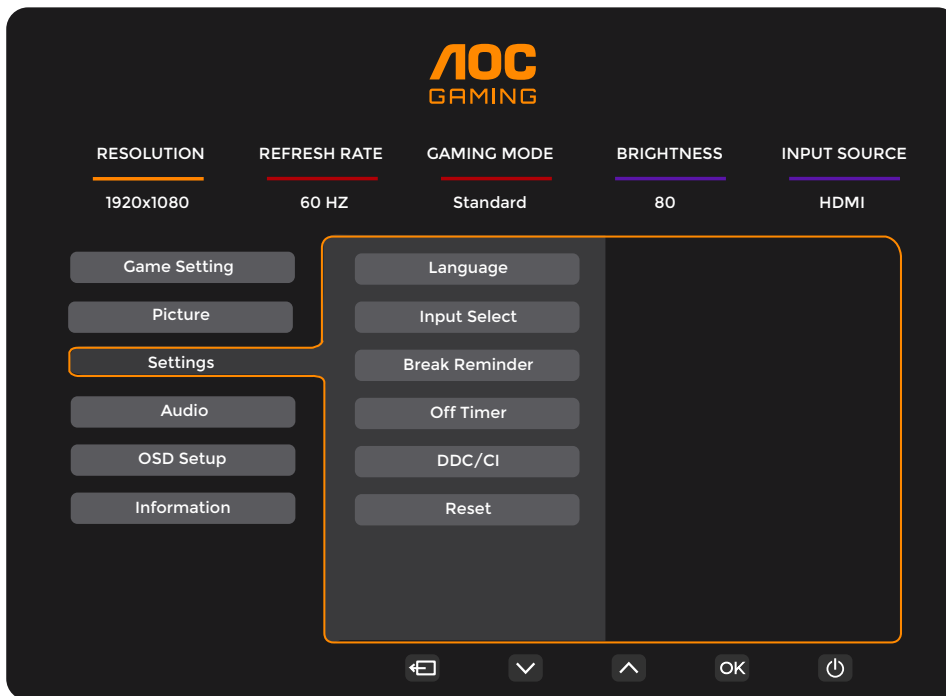
Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto dal registro digitale.
Nitidezza	0-100	Regola la nitidezza.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regola la gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità standard.
	Testo	Modalità testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità gioco
	Film	Modalità film
	Sport	Modalità sport
	Lettura	Modalità lettura
Temperatura colore	Caldo	Ripristina temperatura colore calda
	Normal	Ripristina temperatura colore normale
	Freddo	Ripristina temperatura colore fredda
	Utente	Ripristina temperatura colore
Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale
Verde	0-100	Guadagno del verde dal registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno del blu dal registro digitale.
Saturazione R	0-100	Regolare la saturazione R.

Saturazione G	0-100	Regolare la saturazione G.
Saturazione B	0-100	Regolare la saturazione B.
Saturazione C	0-100	Regolare la saturazione C.
Saturazione M	0-100	Regolare la saturazione M.
Saturazione Y	0-100	Regolare la saturazione Y.
Tonalità R	0-100	Regolare la tonalità R.
G.Hue	0-100	Regolare G.Hue.
B.Hue	0-100	Regolare B.Hue.
C.Hue	0-100	Regolare C.Hue.
M.Hue	0-100	Regolare M.Hue.
Y.Hue	0-100	Regolare Y.Hue.
HDR	Disattivato	Impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze d'uso. Nota: Quando viene rilevato un segnale HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Disattivato	Ottimizzato per lo spazio colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Quando HDR non viene rilevato, l'opzione Modalità HDR è disponibile per la regolazione.
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Disattivato	Disattiva il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivo	Attiva il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Nativo del pannello	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
Modalità LowBlue	Disattivato	Riduce la luce blu regolando la temperatura del colore.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	
Rapporto immagine	Completo / Proporzioni	Selezionare il rapporto immagine da visualizzare.

Nota:

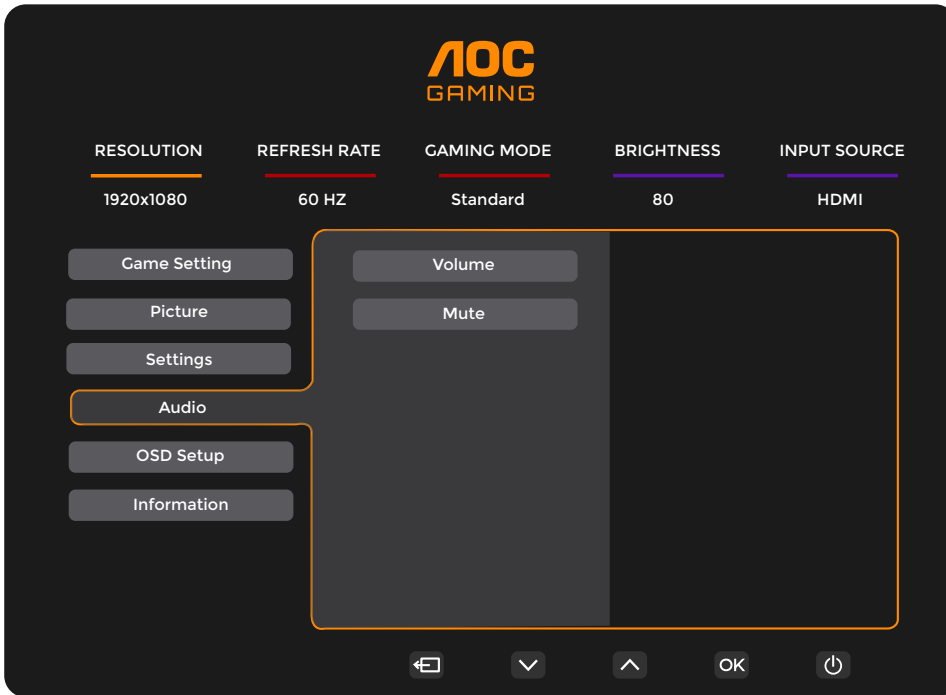
- 1). Quando la «Modalità HDR» è abilitata, le voci «Contrasto», «Gamma», «Regolazione Eco», «Temperatura colore», «Saturazione/Tonalità colore a 6 assi», «Spazio colore» e «Modalità LowBlue» non possono essere regolate.
- 2). Quando «HDR» è impostato su «DisplayHDR», tutti gli elementi in «Immagine» eccetto «HDR» e «Nitidezza» non possono essere regolati.
Quando «HDR» è impostato su «Immagine HDR», «Film HDR» o «Gioco HDR», le voci «Gamma», «Regolazione Eco», «Temperatura colore», «Saturazione/tonalità colore a 6 assi», «DCR», «Spazio colore» e «Modalità LowBlue» non possono essere regolate.
- 3). Quando lo «Spazio colore» è impostato su «sRGB», gli elementi «Contrasto», «Gamma», «Regolazione Eco», «Temperatura colore», «Saturazione/tonalità colore a 6 assi», «Modalità HDR» e «Modalità LowBlue» non possono essere regolati.
- 4). Quando la «Regolazione Eco» è impostata su «Lettura», non è possibile regolare «Contrasto», «Temperatura colore», «Saturazione/tonalità colore a 6 assi», «DCR», «Spazio colore» e «Modalità LowBlue».
- 5). Quando la «Modalità gioco» in «Impostazioni gioco» è impostata su una modalità diversa da «Standard», l'elemento «Regolazione Eco», «Saturazione/tonalità colore a 6 assi», «Modalità HDR» e «Spazio colore» non può essere regolato.

Impostazioni



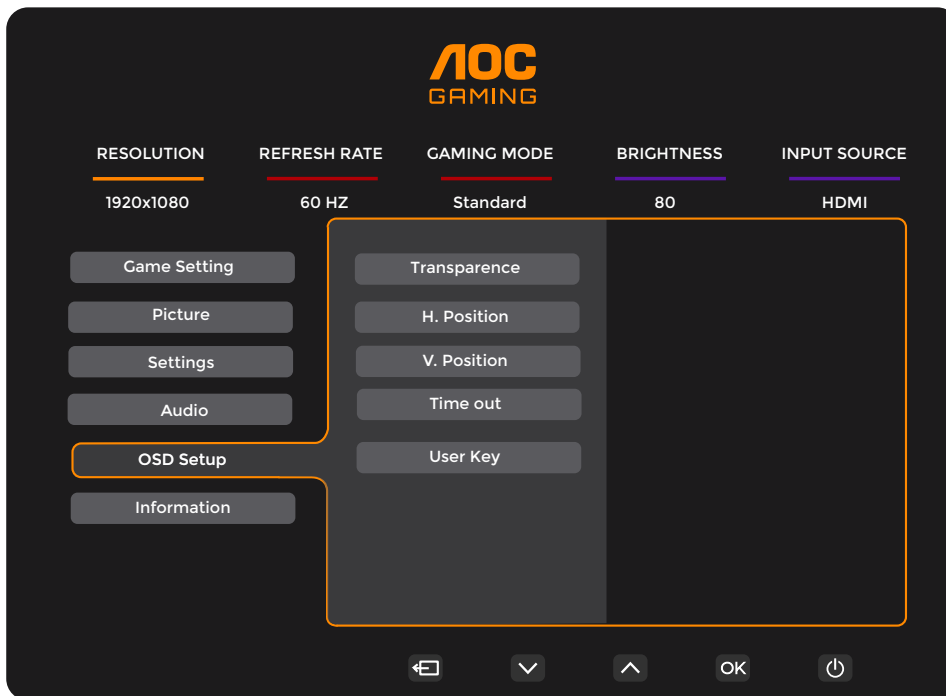
Lingua		Selezionare la lingua del menu OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI / DP	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso.
Promemoria pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se si lavora ininterrottamente per oltre 1 ora.
Timer spegnimento	0-24 ore	Selezionare il tempo di spegnimento alimentazione CC.
DDC/CI	No / Sì	Attivare o disattivare il supporto DDC/CI.
Ripristino	No / Sì	Ripristinare il menu alle impostazioni predefinite.

Audio



Volume	0-100	Regolazione del volume.
Muto	Disattivato / Attivato	Disattivare l'audio.

Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regolare la trasparenza dell'OSD.
Posizione O.	0-100	Regolare la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione V.	0-100	Regolare la posizione verticale dell'OSD.
Timeout	5-120	Regolare il timeout dell'OSD.
Tasto utente	Modalità gioco / Contatore fotogrammi	Impostazione utente "V" menu scorciatoie tasti.

Informazioni

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: C27G42ZE
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità piena potenza	Bianco
Modalità Active-off	Arancione

Risoluzione problemi

Problema e domanda	Soluzioni possibili
Il LED di alimentazione non è acceso	Assicurarsi che il pulsante di accensione sia in posizione ON e che il Cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> • Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. • Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Controllare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. • Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se viene visualizzata la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer nella modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e modificare successivamente la frequenza della scheda video. (Fare riferimento alla sezione "Impostazione della risoluzione ottimale") Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non viene visualizzata, contattare il Centro Assistenza o il proprio rivenditore. • Puoi vedere "Input non supportato" sullo schermo? Questo messaggio viene visualizzato quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione e la frequenza massime che il monitor può gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massime supportate dal monitor. • Assicurarsi che i driver del monitor AOC siano installati.
L'immagine è sfocata e presenta problemi di ghosting o ombreggiatura.	Regolare i controlli di Contrasto e Luminosità. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurarsi di non utilizzare un cavo di prolunga o uno switch box. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro del computer.
L'immagine rimbalza, lampeggia o presenta un motivo ondolato.	Allontanare il più possibile dal monitor i dispositivi elettrici che potrebbero causare interferenze elettromagnetiche. Utilizzare la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione impostata.
Il monitor è bloccato nella modalità Active Off."	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere saldamente inserita nel relativo slot. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto BLOC MAIUSC sulla tastiera mentre si osserva il relativo LED: quest'ultimo deve accendersi o spegnersi a ogni pressione del tasto.
Mancanza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia correttamente collegato al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente	Regolare la posizione orizzontale (H-Position) e verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco)	Regolare i colori RGB o selezionare la temperatura di colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo	Utilizzare la modalità di arresto di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
Normative e assistenza	Fare riferimento alle informazioni su Normative e assistenza disponibili su www.aoc.com (per individuare il modello acquistato nel proprio Paese e reperire le informazioni pertinenti nella sezione Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome modello	C27G42ZE		
	Sistema di pilotaggio	LCD a colori TFT		
	Dimensione immagine visibile	68,6 cm in diagonale		
	Passo del pixel	0,3114 mm (O) × 0,3114 mm (V)		
	Video	Interfaccia HDMI e interfaccia DisplayPort		
	Colori visualizzati	16,7 milioni di colori		
Altri	Intervallo di scansione orizzontale	30-290 kHz		
	Dimensione massima di scansione orizzontale	597,888 mm		
	Intervallo di scansione verticale	48-260 Hz		
	Dimensione di scansione verticale (massima)	336,312 mm		
	Risoluzione preimpostata ottimale	1920X1080@60Hz		
	Risoluzione massima	1920×1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tipo di connettore	HDMI/DisplayPort/uscita cuffie		
	Alimentazione	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	21 W	
		Massimo (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤37W	
		Modalità standby	≤0,3 W	
	Dissipazione termica	Funzionamento normale	71,67 BTU/h (tip.)	
Sospensione (modalità standby)		<1,02 BTU/h		
Modalità spenta		<1,02 BTU/h		
Modalità spenta (interruttore CA)		0 BTU/h		
Ambientale	Temperatura	In funzione	0 °C ~ 40 °C	
		Non in funzione	-25 °C ~ 55 °C	
	Umidità	In funzione	10%~85% (non condensante)	
		Non in funzione	5%~93% (non condensante)	
	Altitudine	In funzione	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Non in funzione	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

*L'overclocking viene raggiunto quando la risoluzione è impostata su 1920x1080@260Hz. Se si verifica un errore di visualizzazione durante l'overclocking, regolare la frequenza di aggiornamento a 240 Hz.

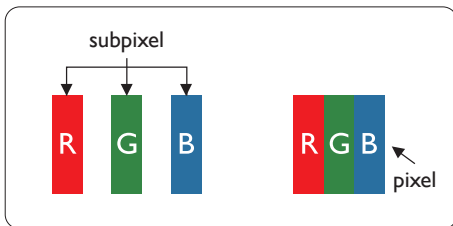


Politica AOC sui difetti dei pixel nei pannelli dei monitor

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Vengono utilizzati alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applicati rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o subpixel sui pannelli dei monitor talvolta risultano inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti verrà riparato o sostituito in garanzia. Il presente avviso illustra i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili per ciascun tipo. Per poter beneficiare della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti di pixel su un pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004 % dei subpixel di un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard qualitativi ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti di pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. Questa politica è valida in tutto il mondo.



Pixel e subpixel

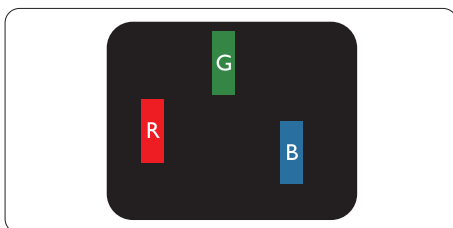
Un pixel, o elemento d'immagine, è composto da tre subpixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i subpixel di un pixel sono accesi, i tre subpixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre subpixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di subpixel accesi e spenti appaiono come pixel singoli di altri colori.

Tipi di difetti dei pixel

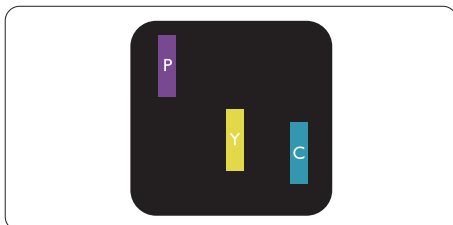
I difetti dei pixel e dei subpixel si manifestano sullo schermo in modi diversi. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei subpixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti a punto luminoso

I difetti a punto luminoso si presentano come pixel o subpixel sempre accesi o 'on'. In altre parole, un punto luminoso è un subpixel che risulta visibile sullo schermo quando il monitor visualizza un pattern scuro. Di seguito sono riportati i tipi di difetti a punto luminoso.



Un sub-pixel rosso, verde o blu acceso.



Due sub-pixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Porpora
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (blu chiaro)



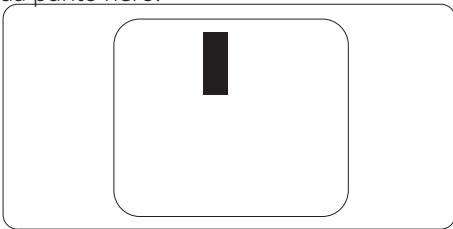
Tre sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più del 50 per cento più luminoso dei punti circostanti, mentre un punto luminoso verde deve essere il 30 per cento più luminoso dei punti circostanti.

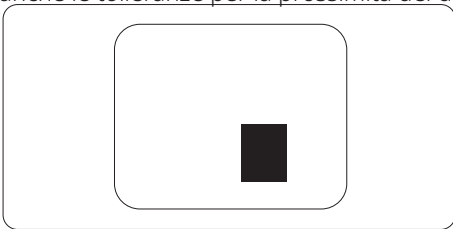
Difetti da punto nero

I difetti da punto nero si manifestano come pixel o sub-pixel sempre spenti o 'neri'. In altre parole, un punto scuro è un sub-pixel che risulta visibile sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo chiaro. Questi sono i tipi di difetti da punto nero.



Prossimità dei difetti di pixel

Poiché i difetti di pixel e sub-pixel dello stesso tipo situati vicini tra loro possono risultare più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze per la prossimità dei difetti di pixel.



Tolleranze relative ai difetti di pixel

Per poter richiedere la riparazione o la sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di garanzia, il pannello del monitor AOC deve presentare difetti di pixel o sub-pixel che superano le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DA PUNTO LUMINOSO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel acceso	2
2 sottopixel adiacenti accesi	1
3 sottopixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti da punto luminoso*	≥ 15 mm
Totale dei difetti da punto luminoso di tutti i tipi	2
DIFETTI DA PUNTO SCURO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel spento	5 o meno
2 sottopixel adiacenti spenti	2 o meno
3 subpixel scuri adiacenti	≤ 0
Distanza tra due difetti a punto nero*	≥ 15 mm
Totale dei difetti a punto nero di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI A PUNTO	LIVELLO ACCETTABILE
Totale dei difetti a punto luminoso o nero di tutti i tipi	5 o meno

Nota

*: 1 o 2 difetti di subpixel adiacenti = 1 difetto a punto.

Modalità preimpostate del display

STANDARD	RISOLUZIONE (±1 Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
MODALITÀ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

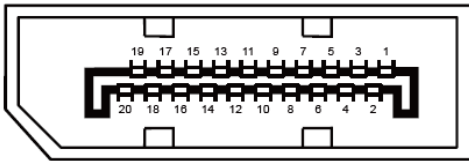
Nota: Secondo lo standard VESA, potrebbe esserci un certo margine di errore (+/-1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) a seconda del sistema operativo e della scheda grafica utilizzati. Al fine di migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento al prodotto effettivo.

Assegnazione dei pin



Cavo segnale display a colori a 19 pin

N. pin	Nome segnale	N. pin	Nome segnale	N. pin	Nome segnale
1.	Dati TMDS 2+	9.	Dati TMDS 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermo dati TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Alimentazione +5 V
3.	Dati TMDS 2-	11.	Schermo clock TMDS	19.	Rilevamento collegamento a caldo
4.	Dati TMDS 1+	12.	Clock TMDS -		
5.	Schermo dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermo dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo segnale display a colori a 20 pin

N. pin	Nome segnale	N. pin	Nome segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento collegamento a caldo
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzionalità Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo standard VESA DDC. Ciò consente al monitor di comunicare al sistema host la propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di trasmettere ulteriori informazioni sulle proprie capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I²C. L'host può richiedere le informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE