

AOC GAMING



Használati utasítás

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Biztonság	1
Nemzeti előírások	1
Tápellátás	2
Telepítés	3
Tisztítás	4
Egyéb	5
Beállítás	6
A doboz tartalma	6
Állvány és talp összeszerelése	7
Nézőszög beállítása	8
Monitor csatlakoztatása	9
Falra szerelés	10
Adaptive-Sync funkció	11
HDR	12
Beállítás	13
Gyorsbillentyűk	13
OSD-beállítás	14
Játékbeállítások	15
Kép	17
Beállítások	20
Hang	21
OSD-beállítás	22
Információ	23
LED-jelző	24
Hibaelhárítás	25
Műszaki adatok	26
Általános műszaki adatok	26
AOC Monitors panel-pixelhibapolitikája	27
Előre beállított képmódok	29
Pin-kiosztás	30
Plug and Play	31

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alcímek a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat ismertetik.

Megjegyzések, figyelmeztetések és veszélyjelzések

Ez az útmutató olyan szövegblokkokat is tartalmazhat, amelyeket ikon kísér, és félkövér vagy dőlt betűstílussal jelennek meg. Ezek a blokkok megjegyzéseket, figyelmeztetéseket és veszélyjelzéseket tartalmaznak, amelyeket az alábbi módon használunk:



MEGJEGYZÉS: A megjegyzés fontos információt nyújt, amely segít jobban kihasználni számítógéprendszerét.



FIGYELMEZTETÉS: A figyelmeztetés hardverkárosodás vagy adatvesztés lehetőségére hívja fel a figyelmet, valamint elmagyarázza, hogyan kerülhető el a probléma.



VESZÉLY: A veszély testi sérülés lehetőségére hívja fel a figyelmet, valamint elmagyarázza, hogyan kerülhető el a probléma.

Egyes veszélyjelzések eltérő formátumban is megjelenhetnek, és esetleg nem kíséri őket ikon. Ilyen esetekben a veszélyjelzés megjelenítési módját a szabályozó hatóság írja elő.

Bekapcsolás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú tápegységről szabad üzemeltetni. Ha bizonytalan a lakásába vezetett áram típusával kapcsolatban, forduljon kereskedőjéhez vagy a helyi villamosenergia-szolgáltatóhoz.



A monitor háromérintkezős, földelt csatlakozódugóval van ellátva, amely rendelkezik egy harmadik (földelő) érintkezővel.

Ez a dugó biztonsági okokból kizárólag földelt konnektorba illeszthető. Ha a konnektor nem alkalmas a háromvezetékes dugó fogadására, kérjen fel egy villanyszerelőt a megfelelő konnektor telepítésére, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne semlegesítse a földelt dugó biztonsági funkcióját.



Húzza ki a készüléket villámvihar esetén vagy ha hosszabb ideig nem használja. Ez megvédi a monitort a feszültségcsúcsok okozta károsodástól.



Ne terhelje túl az elosztókat és a hosszabbító kábereket. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt okozhat.



Megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL-listás számítógépekkel használja, amelyek megfelelően konfiguráltak, 100–240 V AC, min. 5 A névleges értékkel jelölt aljzatokkal rendelkeznek.



A fali konnektort a berendezés közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábú állványra, tartókonzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat, valamint komoly kárt tehet ebben a termékben. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékhez értékesített kocsit, állványt, háromlábú állványt, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó utasításait a termék telepítésekor, és használja a gyártó által ajánlott rögzítő tartozékokat. A termék és a kocsikombinációját óvatosan kell mozgatni.

! Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában lévő nyílásba. Ez áramkörtátrészek károsodását okozhat, amely tűz- vagy áramütés-veszélyt jelent. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

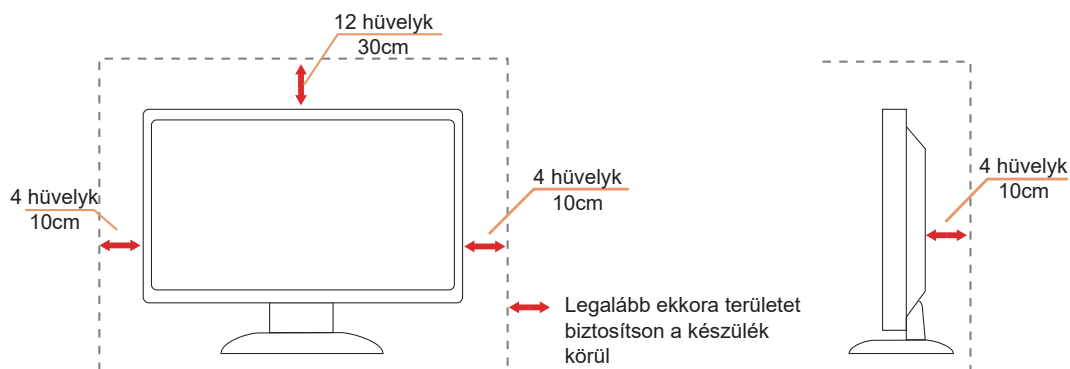
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli fel, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelési készletet, és kövesse a készlethez tartozó utasításokat.

! Hagyjon megfelelő helyet a monitor körül az alábbi ábrának megfelelően. Ellenkező esetben a légáramlás elégtelen lehet, így a túlmelegedés tűzveszélyt vagy a monitor meghibásodását okozhat.


! A lehetséges károsodások – például a panel leválása a keretről – elkerülése érdekében győződjön meg arról, hogy a monitor dőlésszöge lefelé nem haladja meg a -5 fokot. Ha a -5 fokos lefelé döntési szög maximális értékét túllépi, a monitor károsodása nem esik garancia alá.


Az alábbiakban található a monitor körüli ajánlott szellőzési távolságok falra szerelés vagy állványhasználat esetén:

Állvánnyal felszerelve



Tisztítás

 Tisztítsa a házat rendszeresen vízzel enyhén nedvesített, puha ruhával.


 Tisztításkor puha pamut- vagy mikroszálas ruhát használjon. A ruhának enyhén nedvesnek, de szinte száraznak kell lennie: gondoskodjon arról, hogy ne kerüljön folyadék a ház belsejébe.



 A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.


Egyéb


 Amennyiben a készülék furcsa szagot, hangot vagy füstöt áraszt, azonnal húzza ki a hálózati csatlakozót, és lépjen kapcsolatba egy szervizközponttal.

 Győződjön meg róla, hogy a szellőző nyílásokat nem takarja el asztal vagy függöny.

 Ne működtesse az LCD-monitort erős rezgésnek vagy nagy mechanikai terhelésnek kitett körülmények között.

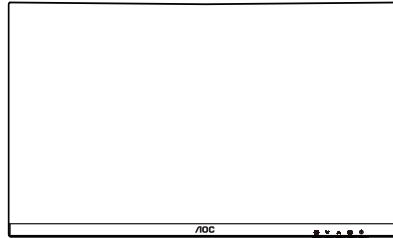
 Ne üssön a monitorra, és ne ejtse le működés vagy szállítás közben.

 A tápkábeleknek biztonságilag jóváhagyottnak kell lenniük. Németország esetében a kábel típusa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy annál jobb minőségű legyen. Más országokban és régiókban a megfelelő típusokat kell alkalmazni.

 A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az egyenlítő maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, így a hangnyomásszintet is.

Beállítás

A doboz tartalma



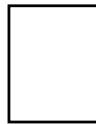
Monitor

*

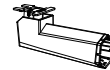


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



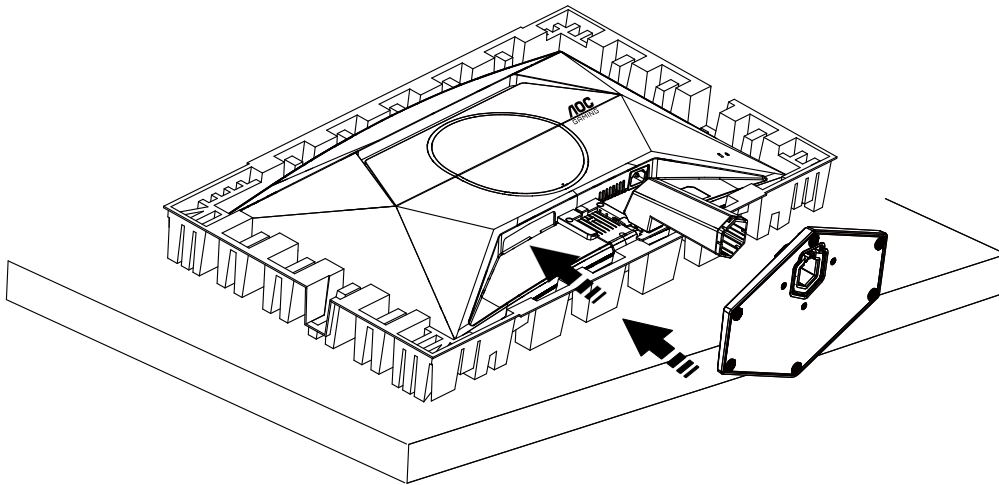
DisplayPort Cable

* Nem minden országban és régióban biztosítanak minden típusú jelfogó kábelt. Kérjük, erősítse meg a helyi kereskedőnél vagy az AOC regionális irodájánál.

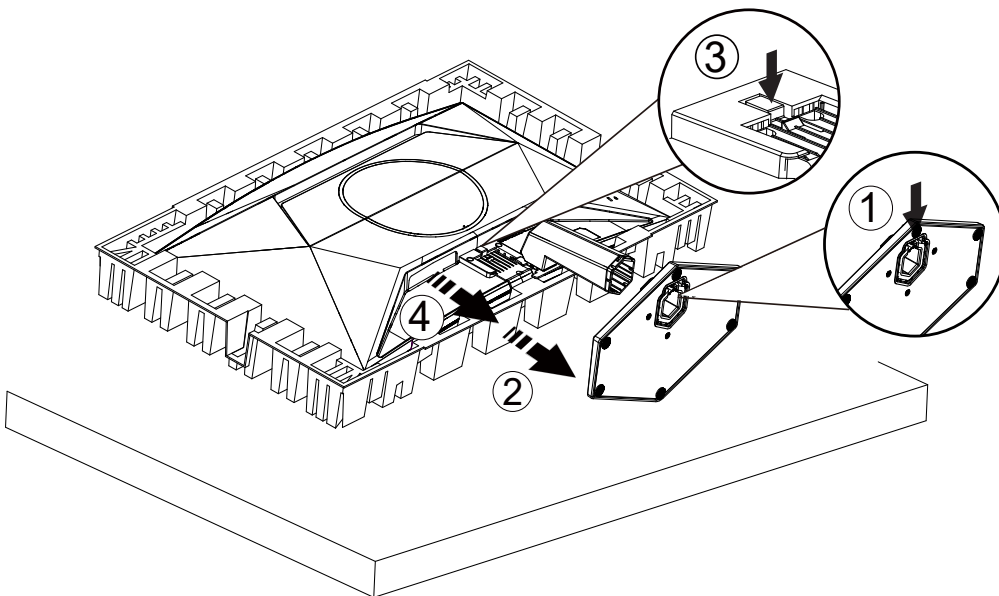
Talp és állvány összeszerelése

Kérjük, az alábbi lépéseket követve szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Összeszerelés:



Eltávolítás:



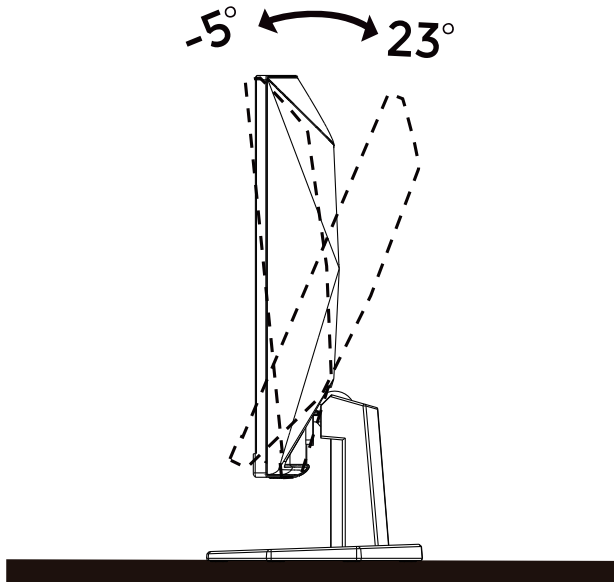
MEGJEGYZÉS: A kijelző kialakítása eltérhet a képeken láthatótól.

A nézési szög beállítása

A legjobb nézési élmény érdekében ajánlott, hogy a felhasználó először ellenőrizze, látja-e az egész arcát a képernyőn, majd személyes preferenciája szerint állítsa be a monitor dőlésszögét.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a dőlésszög módosításakor.

A monitort az alábbiak szerint állíthatja be:



MEGJEGYZÉS:

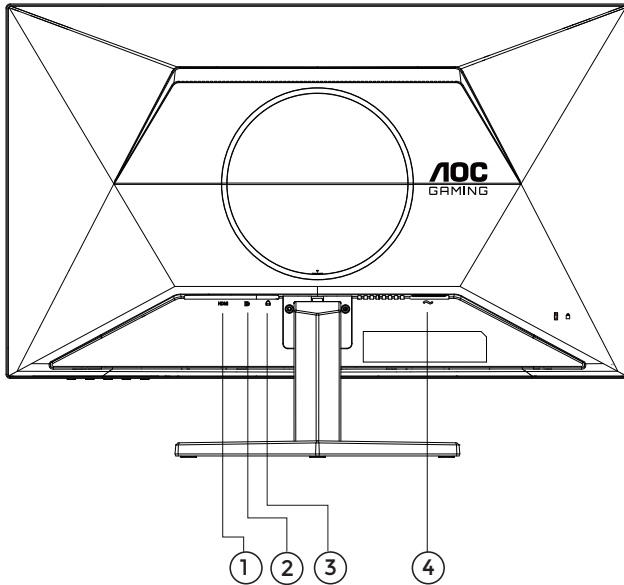
Ne érintse meg az LCD-képernyőt a dőlésszög módosításakor. Az LCD-képernyő megérintése károsodást okozhat.

⚠ Figyelmeztetés

- A képernyő lehetséges károsodásának, például a panel leválásának elkerülése érdekében győződjön meg arról, hogy a monitor ne dőljön lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
- Ne nyomja meg a képernyőt a monitor döntési szögének állításakor. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

A monitor hátlapján és a számítógépen található kábelcsatlakozások:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Fülhallgató
4. Bekapcsolás

Csatlakozás PC-hez

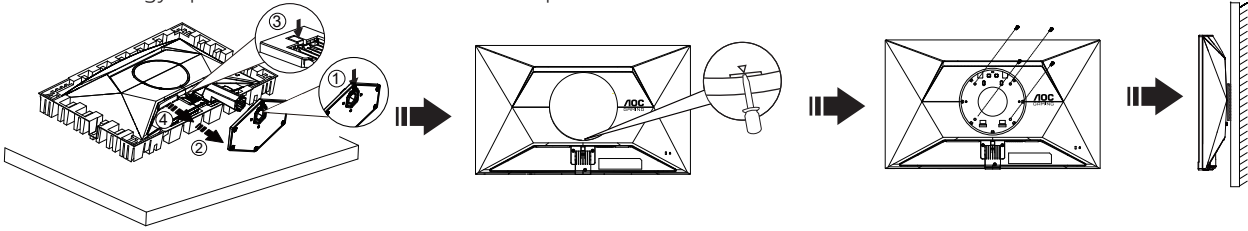
1. Csatlakoztassa a tápkábelt szilárdan a kijelző hátlapján lévő csatlakozóaljzatba.
2. Kapcsolja ki a számítógépét, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelvezető kábelét a számítógépe hátlapján lévő videocsatlakozóhoz.
4. Dugja be a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépét és a kijelzőt.

Ha a monitor megjeleníti a képet, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, tekintse meg a Hibaelhárítás fejezetet.

A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a PC-t és az LCD-monitorot a csatlakoztatás előtt.

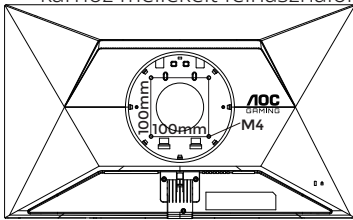
Falra szerelés

Előkészület egy opcionális falra szerelhető kar telepítéséhez.

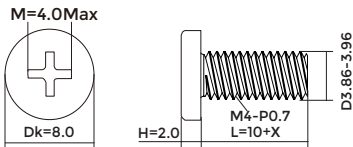


Ez a monitor egy külön megvásárolt falra szerelhető karra szerelhető. A művelet végrehajtása előtt húzza ki a tápegységet. Kövesse az alábbi lépéseket:

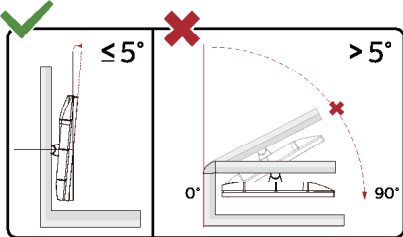
1. Távolítsa el az állványt.
2. Helyezzen be egy laposfejű csavarhúzó vagy más lapos eszközt a nyílásba, és nyissa ki a hátsó burkolatot.
3. Kövesse a falra szerelhető kar gyártójának összeszerelési utasításait.
4. Helyezze a falra szerelhető kart a monitor hátlapjára. Igazítsa a kar furatait a monitor hátlapján lévő furatokkal.
5. Helyezze be a 4 csavart a furatokba, és húzza meg őket.
6. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falra szerelhető kar falmountolásával kapcsolatos utasításokért tekintse meg a karhoz mellékelt felhasználói kézikönyvet.



A falra szerelő csavarok specifikációja: $M4 \times (10 + X)$ mm (X = a falra szerelő konzol vastagsága)



Megjegyzés: A VESA rögzítőfuratok nem minden modellnél érhetők el. Kérjük, érdeklődjön a kereskedőnél vagy az AOC hivatalos szervizénél. Mindig forduljon a gyártóhoz a falra szereléshez.



* A kijelző kialakítása eltérhet a képeken láthatótól.

FIGYELEM:

1. A képernyő lehetséges károsodásának, például a panel leválásának elkerülése érdekében győződjön meg arról, hogy a monitor ne dőljön lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor döntési szögének állításakor. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort- vagy HDMI-csatlakozón keresztül működik.
2. Kompatibilis grafikus kártya: Az ajánlott lista alább található, illetve ellenőrizhető a www.AMD.com webhely meglátogatásával.

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve az R9 370/X, R7 370/X és R7 265 modelleket)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve az R9 270/X és R9 280/X modelleket)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

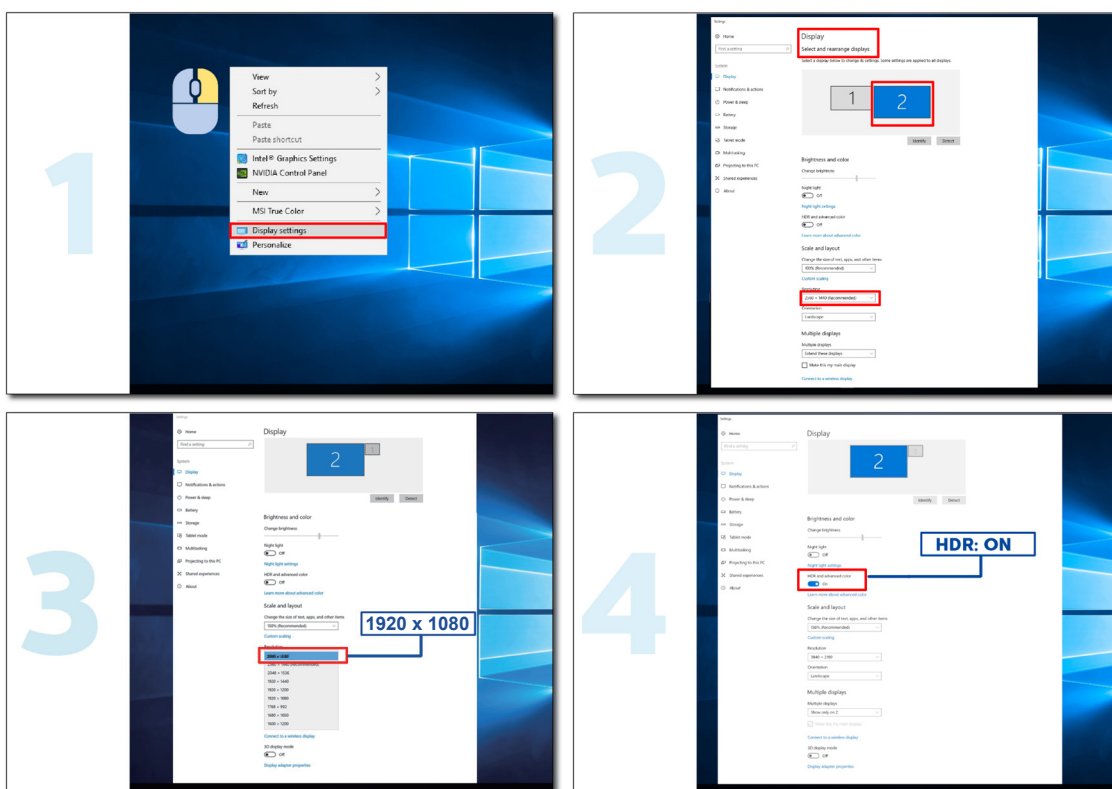
HDR

Kompatibilis a HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja a HDR-funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilis. Kérjük, forduljon az eszköz gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz az eszközének és tartalmának kompatibilitásával kapcsolatos információkért. Ha nincs szüksége az automatikus aktiválásra, állítsa a HDR-funkciót „KI” állásba.

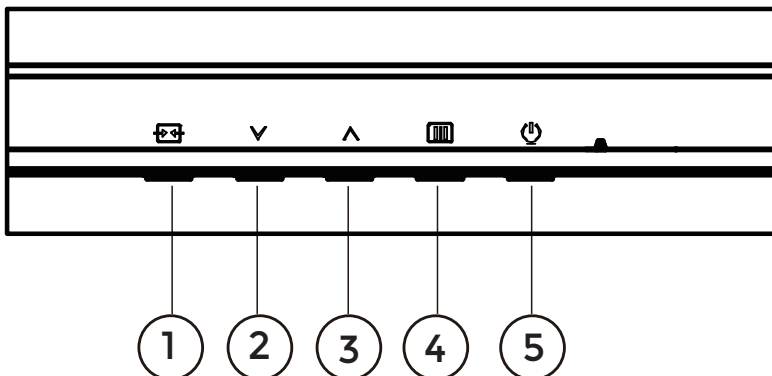
Megjegyzés:

1. A DisplayPort/HDMI interfészhez nem szükséges külön beállítás a Windows 10 V1703-nál régebbi verzióiban.
2. Csak a HDMI interfész érhető el; a DisplayPort interfész nem működik a Windows 10 V1703 verziójában.
3. Kijelzőbeállítás:
 - a. A kijelző felbontása 1920×1080-ra van állítva, és a HDR alapértelmezés szerint be van kapcsolva.
 - b. Az alkalmazás elindítása után a legjobb HDR-hatás akkor érhető el, ha a felbontást 1920×1080-ra állítja (ha ez elérhető).



Beállítás

Gyorsbillentyűk



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói gomb (Játékmód)
3	Tárcsapont
4	Menü/Enter
5	Bekapcsolás

Menü/Enter

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Bekapcsolás

Nyomja meg a bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Tárcsapont

Ha nincs OSD, nyomja meg a Dial Point gombot a Dial Point megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Felhasználói gomb (Játékmód)

Felhasználó által beállított "▼" Gyorsbillentyű-menü: Játékmód/Frame Counter.

Alapértelmezés szerint Játékmód van beállítva.

Ha nincs OSD, nyomja meg a "▼" gombot a Játékmód funkció megnyitásához, majd nyomja meg a "▼" vagy "▲" gombot a játéktípusnak megfelelő Játékmód (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) kiválasztásához.

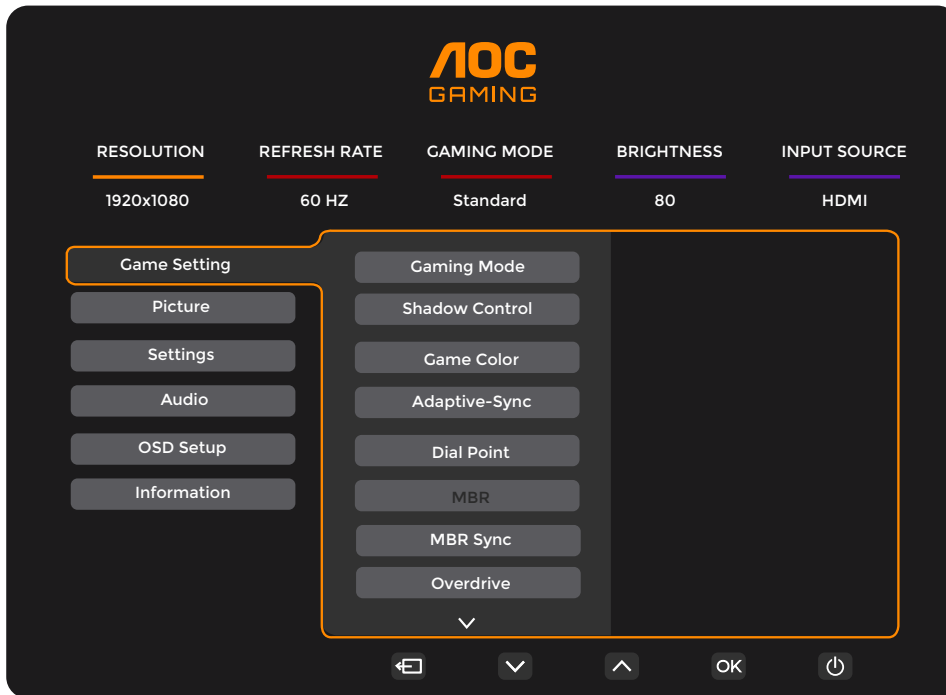
Forrás/Kilépés
















Ha az OSD nincs aktív, a Forrás/Kilépés gomb lenyomásával a forrás gyorsbillentyű-funkció aktiválódik.

Ha az OSD menü aktív, ez a gomb kilépési funkciót lát el (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD-beállítás

Alapvető és egyszerű útmutató a vezérlőgombok használatához.

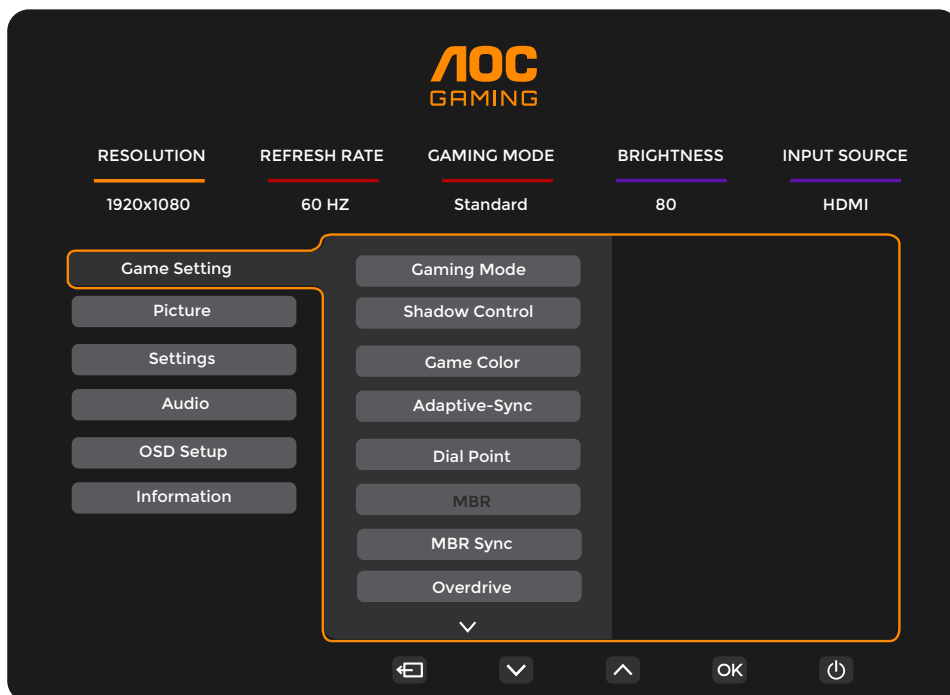


- 1). Nyomja meg a  MENU gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a  vagy a  gombot a funkciók közötti navigáláshoz. Amint a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENU gombot vagy az OK gombot az aktiváláshoz, majd nyomja meg a  vagy a  gombot az almenü funkciói közötti navigáláshoz. Amint a kívánt almenü funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENU gombot vagy az OK gombot az aktiváláshoz.
- 3). Nyomja meg a  vagy a  gombot a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Nyomja meg a  /  gombot a kilépéshez. Ha másik funkciót szeretne beállítani, ismételje meg a 2–3. lépést.
- 4). OSD-zár funkció: Az OSD zárolásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENU gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENU gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzések:

- 1). Ha a készüléknek csak egy jellbemenete van, a „Bemenet kiválasztása” elem nem állítható be.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása megegyezik a natív felbontással, a „Képarány” elem érvénytelen.

Játékbeállítás



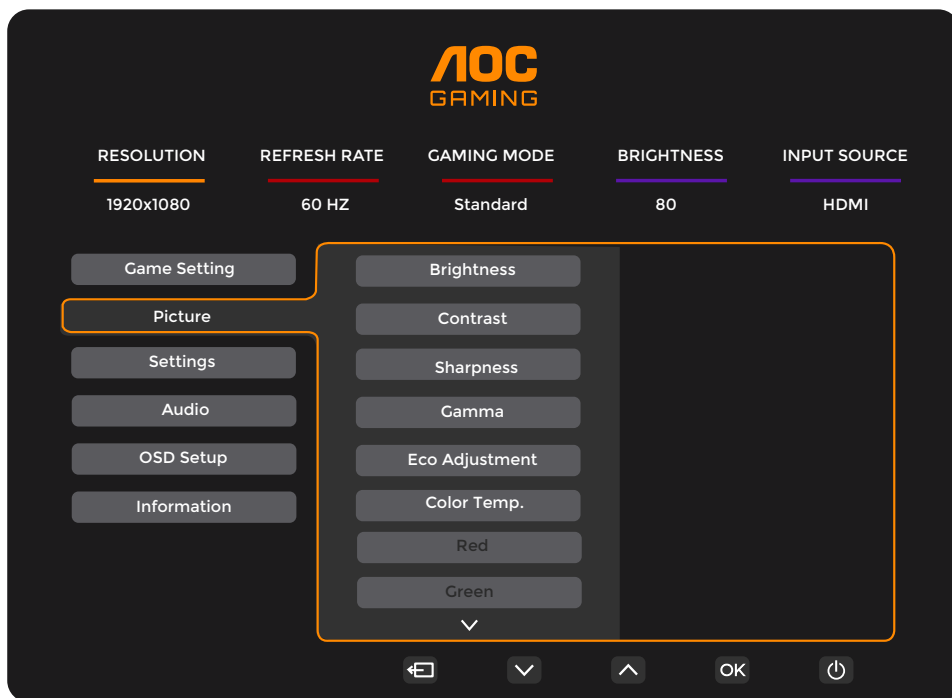
Játékmód	Szabványos	Növeli az olvashatóságot megfelelő webes és mobil játékok esetén.
	FPS	Első személyes lövöldözős (FPS) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témájú tartalmaknál.
	RTS	Valós idejű stratégiai (RTS) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Verseny	Versenyjátékokhoz; a leggyorsabb válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
	Játékos 1	A felhasználó beállításai elmentve „Játékos 1” néven.
	Játékos 2	A felhasználói beállítások elmentve Játékos 2 néven.
	Játékos 3	A felhasználói beállítások elmentve Játékos 3 néven.
Árnyékvezérlés	0 ~ 20	Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a végfelhasználó 0 és 20 között növelheti az értéket egy tisztább kép érdekében. Ha a kép túl sötét a részletek tisztán való láthatóságához, állítsa be az értéket 0 és 20 közé egy tisztább kép érdekében.
Játékszín	0 ~ 20	A Játékszín 0–20-as skálán állítható a szintelítettség módosításához, így jobb képminőséget érhet el.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Az Adaptive-Sync funkció engedélyezésekor egyes játékkörnyezetekben villogás léphet fel.
Tárcsapont	Ki / Be / Dinamikus	A „Dial Point” funkció célzóindikátort helyez el a képernyő közepén, segítve a játékosokat a First Person Shooter (FPS) játékokban pontos és precíz célzásban.
MBR	0 ~ 20	Az MBR (Motion Blur Reduction – mozgásmosódás-csökkentés) 0–20-as skálán állítható a mozgásmosódás csökkentéséhez. Megjegyzés: Az MBR funkció akkor állítható, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési gyakoriság ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Ki / Be	Az MBR Sync (mozgásmosódás-csökkentés) engedélyezése vagy letiltása. Megjegyzés: Az MBR Sync funkció akkor állítható, ha az Adaptive-Sync be van kapcsolva, és a bemeneti jel változó frekvenciájú, valamint a képfrissítési gyakoriság ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normál	A válaszidő beállítása.
	Gyors	Megjegyzés:
	Gyorsabb	1. Ha a felhasználó az OverDrive értékét „Leggyorsabb”-ra állítja, a megjelenített kép elmosódhat. A felhasználók az OverDrive szintjét a saját preferenciáiknak megfelelően állíthatják, illetve kikapcsolhatják.
	Leggyorsabb	2. Az „Extreme” funkció akkor választható, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési gyakoriság ≥ 75 Hz.
	Extreme	3. A képernyő fényereje csökken, amikor az „Extreme” funkció be van kapcsolva.
Képkockaszámláló	Ki / Jobbra fent / Jobbra lent / Balra fent / Balra lent	A kiválasztott sarokban megjelenített V-frekvencia.
OverClock	Ki / Be	OverClock letiltása vagy engedélyezése.

Megjegyzés:

- 1). Ha a „Kép” menüben a „HDR mód” engedélyezett, az „Árnyékvezérlés” és a „Játékszín” elemek nem állíthatók be.
- 2). Ha a „Kép” menüben a „HDR” értéke „DisplayHDR”, a „Játékmód”, „Árnyékvezérlés”, „Játékszín”, „MBR”, „MBR Sync” és az „Overdrive” menü „Extreme” elemei nem állíthatók be.
Amikor „HDR” a(z) „Kép” értéke „HDR Kép”, „HDR Film” vagy „HDR Játék”, az alábbi elemek: „Játékmód”, „Játékszín”, „MBR”, „MBR Sync” és „Extreme” a(z) „Overdrive” nem állíthatók be.
- 3). Ha a „Kép” menüben a „Szintér” értéke „sRGB”, az „Árnyékvezérlés”, „Játékszín”, „MBR”, „MBR Sync” és az „Overdrive” menü „Extreme” elemei nem állíthatók be.

Kép



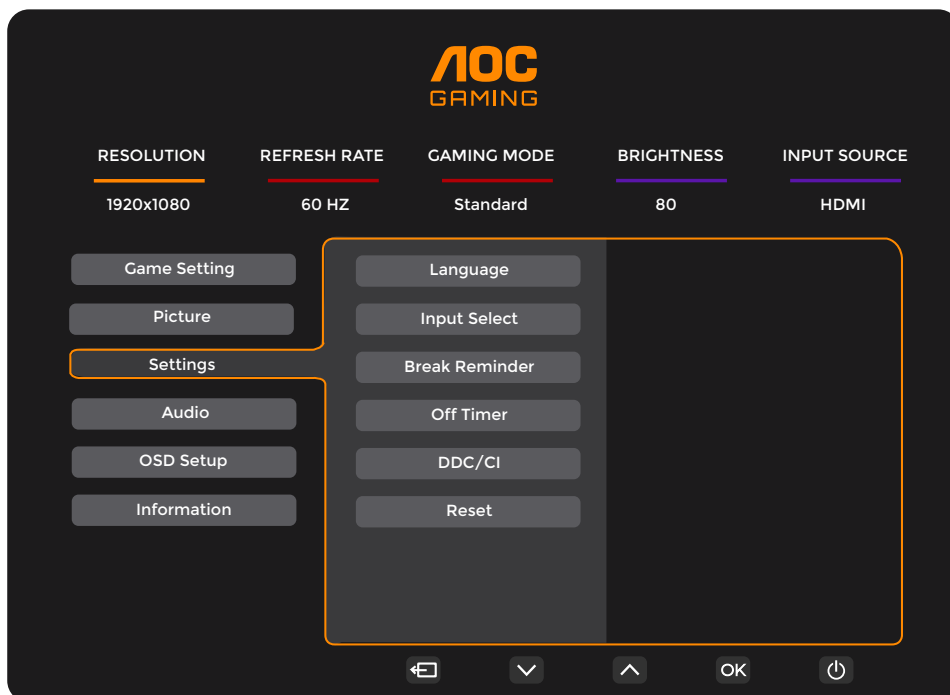
Fényerő	0-100	Háttérvilágítás-beállítás.
Kontraszt	0-100	Kontraszt digitális regiszterből.
Élesség	0-100	Élesség beállítása.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma beállítása.
Energiafogyasztás-beállítás	Szabványos	Szabványos mód
	Szöveg	Szövegmód
	Internet	Internetmód
	Játék	Játékmód
	Film	Film mód
	Sport	Sportmód
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet visszaállítása
	Normál	Normál színhőmérséklet visszaállítása
	Hideg	Hideg színhőmérséklet visszaállítása
	Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása
Vörös	0-100	Vörös erősítés digitális regiszterből
Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.
R.Saturation	0-100	Az R.Saturation beállítása.

G.Saturation	0-100	A G.Saturation beállítása.
B.Saturation	0-100	A B.Saturation beállítása.
C.Saturation	0-100	A C.Saturation beállítása.
M.Saturation	0-100	Az M.Saturation beállítása.
Y.Saturation	0-100	Az Y.Saturation beállítása.
R.Hue	0-100	Az R.Hue beállítása.
G.Hue	0-100	Állítsa be a G.Hue értéket.
B.Hue	0-100	Állítsa be a B.Hue értéket.
C.Hue	0-100	Állítsa be a C.Hue értéket.
M.Hue	0-100	Állítsa be a M.Hue értéket.
Y.Hue	0-100	Állítsa be a Y.Hue értéket.
HDR	Ki	Állítsa be az HDR-profil használati igényei szerint. Megjegyzés: Amikor az HDR-t észleli a rendszer, az HDR-beállítás megjelenik a módosításhoz.
	DisplayHDR	
	HDR Kép	
	HDR Film	
	HDR Játék	
HDR mód	Ki	A kép színének és kontrasztjának optimalizálása, amely szimulálja a HDR effektus megjelenítését. Megjegyzés: Ha a rendszer nem észlel HDR-t, az HDR mód beállítási lehetősége jelenik meg.
	HDR Kép	
	HDR Film	
	HDR Játék	
DCR	Ki	Dinamikus kontrasztarány letiltása.
	Be	Dinamikus kontrasztarány engedélyezése.
Színtér	Panel natív	Szabványos színtérű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
LowBlue mód	Ki	Kék fényhullám csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	
Képarány	Teljes / Arányos	Válassza ki a kijelző képarányát.

Megjegyzés:

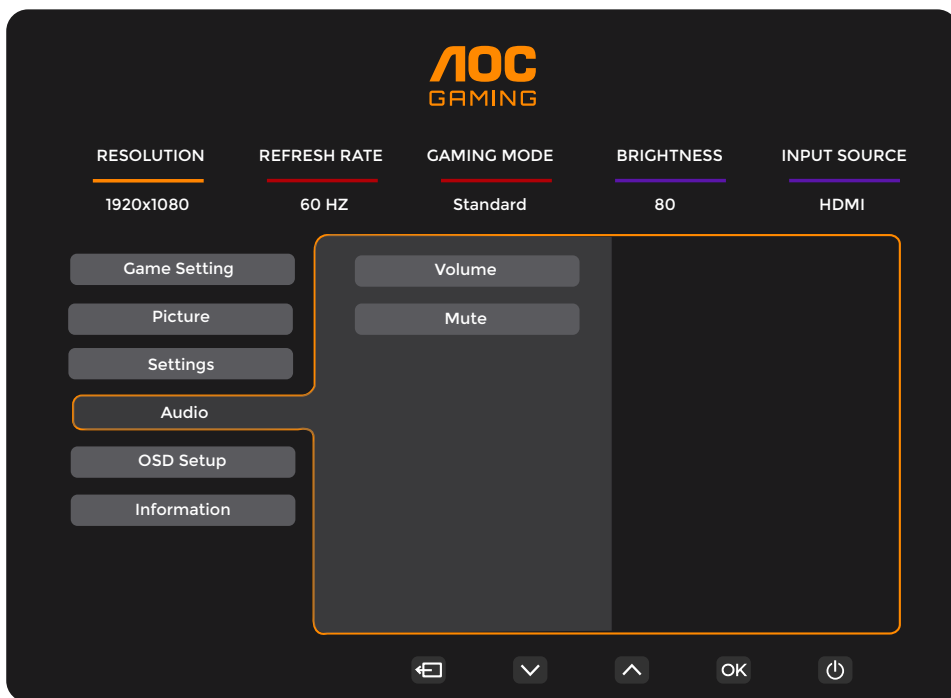
- 1). Ha a „HDR mód” engedélyezett, a „Kontraszt”, „Gamma”, „Energiafogyasztás-beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „Színtér” és a „LowBlue mód” elemek nem állíthatók be.
- 2). Ha a „HDR” értéke „DisplayHDR”, a „Kép” menüben az „HDR” és az „Élesség” kivételével egyetlen elem sem állítható. Amikor „HDR” értéke „HDR Kép”, „HDR Film” vagy „HDR Játék”, az alábbi elemek: „Gamma”, „Energiafogyasztás-beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/színárnyalat”, „DCR”, „Színtér” és „LowBlue mód” nem állíthatók be.
- 3). Ha a „Színtér” értéke „sRGB”, a „Kontraszt”, „Gamma”, „Energiafogyasztás-beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/színárnyalat”, „HDR mód” és „LowBlue mód” elemek nem állíthatók.
- 4). Ha az „Energiafogyasztás-beállítás” értéke „Olvasás”, a „Kontraszt”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/színárnyalat”, „DCR”, „Színtér” és „LowBlue mód” elemek nem állíthatók.
- 5). Ha a „Játékbeállítások” menüben a „Játékmód” értéke nem „Standard”, az elem „Energiafogyasztás-beállítás”, „6-tengelyes színtelítettség/színárnyalat”, „HDR mód” és „Színtér” nem állítható.

Beállítások



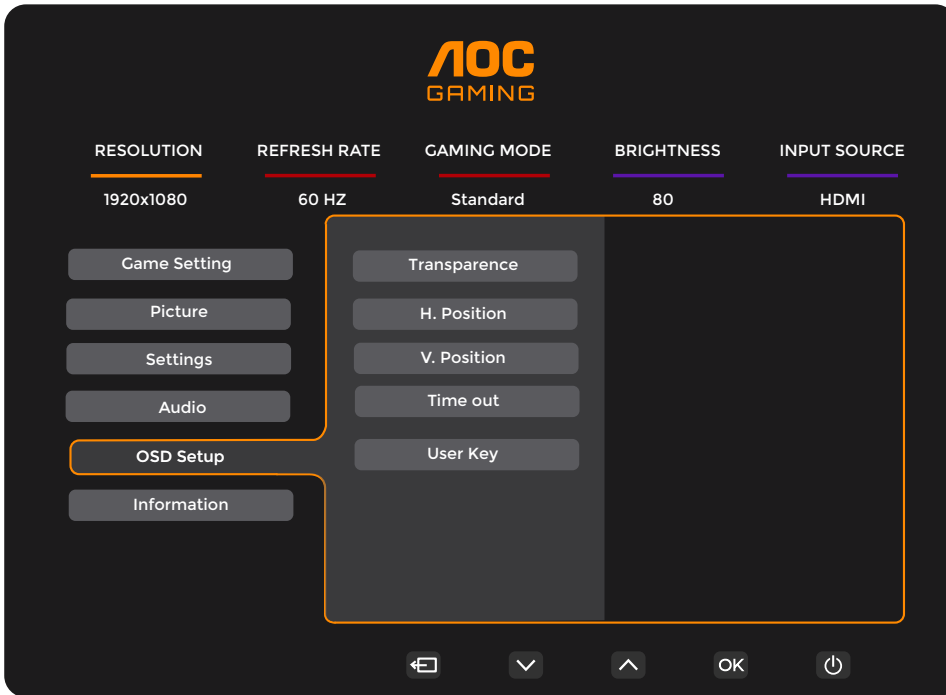
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Auto / HDMI / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást.
Szünetemlékeztető	Ki / Be	Szünetemlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órát használja a készüléket.
Kikapcsolási időzítő	0–24 óra	Válassza ki a kikapcsolási időt (DC).
DDC/CI	Nem / Igen	DDC/CI-támogatás be-/kikapcsolása.
Visszaállítás	Nem / Igen	A menü alapértelmezett beállításainak visszaállítása.

Hang



Hangerő	0-100	Hangerő szabályozása.
Némítás	Ki / Be	Némítsa le a hangerőt.

OSD beállítás



Átlátszóság	0-100	Állítsa be az OSD átlátszóságát.
Vízszintes pozíció	0-100	Állítsa be az OSD vízszintes pozícióját.
Függőleges pozíció	0-100	Állítsa be az OSD függőleges pozícióját.
Időtűllépés	5-120	Állítsa be az OSD időtűllépését.
Felhasználói gomb	Játékmód / Képkockaszámláló	Felhasználó által beállított "▼" gyorsbillentyű-menü.

Információ

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: C27G42ZE
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

LED jelző

Állapot	LED-szín
Teljes teljesítménymód	Fehér
Aktív kikapcsolási mód	Narancssárga

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A tápellátás LED-je nem világít	Győződjön meg róla, hogy a bekapcsológomb „BE” állásban van, valamint a Tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt konnektorhoz és a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	<ul style="list-style-type: none"> • Megfelelően csatlakozik a tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakoztatását és a tápellátást. • Megfelelően csatlakozik a videókábel? (HDMI-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze az HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * Az HDMI/DisplayPort bemenet nem minden modellnél érhető el. • Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet, hogy megjelenjen az induló képernyő (bejelentkező képernyő). Ha megjelenik az induló képernyő (bejelentkező képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (biztonságos módban Windows 7/8/10 esetén), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd: Optimális felbontás beállítása) Ha az induló képernyő (bejelentkező képernyő) nem jelenik meg, lépjen kapcsolatba a Szervizközponttal vagy kereskedőjével. • Látod “Nem támogatott bemenet” a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, amikor a videokártya jele túllépi a monitor által támogatott maximális felbontást és frissítési frekvenciát. Állítsa be a monitor által támogatott maximális felbontást és frissítési frekvenciát. • Győződjön meg arról, hogy az AOC monitorillesztőprogramok telepítve vannak. Állítsa be a kontrasztot és a fényerőt. Nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ meghosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a számítógép hátlapján lévő videokártya-kimenethez csatlakoztassa.
A kép életlen, és szellemkép- vagy árnyékproblémák jelentkeznek	Távolítsa el a monitor közeléből az elektromos eszközöket, amelyek elektromágneses zavarást okozhatnak. Használja a monitor által az aktuális felbontás mellett elérhető maximális frissítési frekvenciát.
A kép ugrál, villog, vagy hullámzó minta jelenik meg rajta	A számítógép bekapcsológombjának BE (ON) állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan illeszkednie kell a foglalatába. Győződjön meg róla, hogy a monitor videókábelt megfelelően csatlakoztatta a számítógéphez. Vizsgálja meg a monitor videókábelét, és győződjön meg róla, hogy egyetlen tű sincs meghajolva. Győződjön meg arról, hogy a számítógép működőképes: nyomja le a CAPS LOCK billentyűt a billentyűzeten, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-et. A LED-nek be vagy ki kell kapcsolnia a CAPS LOCK billentyű lenyomása után.
A monitor aktív kikapcsolt üzemmódban ragadt”	Vizsgálja meg a monitor videókábelét, és győződjön meg róla, hogy egyetlen tű sincs sérült. Győződjön meg róla, hogy a monitor videókábelt megfelelően csatlakoztatta a számítógéphez.
Az egyik alapszín hiányzik (PIROS, ZÖLD vagy KÉK)	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt.
A kép nincs középre igazítva vagy nem megfelelő méretű	Állítsa be az RGB színeket, vagy válasszon kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok jelennek meg a képernyőn	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási üzemmódját a CLOCK és FOCUS beállításhoz. Nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt az automatikus beállításhoz.
Szabályozás és szerviz	Lásd a Szabályozás és szerviz információkat a www.aoc.com webhelyen (keresse meg az Ön által vásárolt modellt országában, majd keresse a Szabályozás és szerviz információkat a Támogatás oldalán.)

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Képernyőpanel	Modellnév	C27G42ZE		
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD		
	Látható képméret	68,6 cm átló		
	Pixel távolság	0,3114 mm (sz) × 0,3114 mm (f)		
	Videó	HDMI- és DisplayPort-csatlakozó		
	Megjeleníthető színek	16,7 millió szín		
Egyéb	Vízszintes szkennelési tartomány	30–290 kHz		
	Vízszintes szkennelési méret (maximális)	597,888 mm		
	Függőleges szkennelési tartomány	48–260 Hz		
	Függőleges szkennelési méret (maximális)	336,312 mm		
	Optimális előre beállított felbontás	1920×1080@60Hz		
	Maximális felbontás	1920×1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Csatlakozó típusa	HDMI/DisplayPort/Fejhallgató kimenet		
	Tápegység	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Energiafogyasztás	Tipikus (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	21 W	
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤37 W	
		Készenléti mód	≤0,3 W	
	Hőelvezetés	Normál üzemmód	71,67 BTU/óra (tip.)	
		Alvó mód (készenléti mód)	<1,02 BTU/óra	
Kikapcsolt üzemmód		<1,02 BTU/óra		
Kikapcsolt üzemmód (AC kapcsoló)		0 BTU/óra		
Környezeti	Hőmérséklet	Üzemi	0 °C–40 °C	
		Nem üzemel	-25 °C–55 °C	
	Páratartalom	Üzemi	10%–85% (nem kondenzálódó)	
		Nem üzemel	5%–93% (nem kondenzálódó)	
	Tengerszint feletti magasság	Üzemi	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)	
		Nem üzemel	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)	

*Az órajel-túlhajtás akkor érhető el, ha a felbontás 1920×1080@260 Hz. Ha túlhajtás közben megjelenítési hiba lép fel, állítsa be a frissítési gyakoriságot 240 Hz-re.

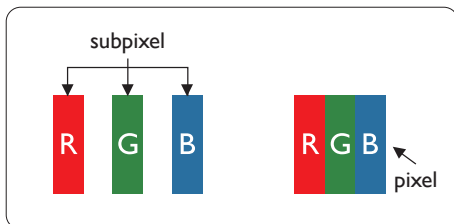


AOC-monitorok panel-pixelhibákra vonatkozó szabályzata

Az AOC a legmagasabb minőségű termékek gyártására törekszik. A vállalat az iparág egyik legkorszerűbb gyártási eljárását alkalmazza, és szigorú minőségellenőrzést végez. Ennek ellenére előfordulhat, hogy a monitorokban használt kijelzőpaneleken pixel- vagy alpixel-hibák jelentkeznek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel mentes lesz pixelhibáktól, de az AOC garantálja, hogy minden olyan monitort, amely elfogadhatatlan számú hibát tartalmaz, garancia keretében javítanak vagy kicserélnék. Ez az értesítés ismerteti a különböző típusú pixelhibákat, valamint meghatározza az egyes hibatípusokra vonatkozó elfogadható hibaszinteket. Ahhoz, hogy a monitor garanciális javításra vagy cserére jogosult legyen, a kijelzőpanelen található pixelhibák számának meg kell haladnia ezeket az elfogadható szinteket. Például egy monitor alpixeljeinek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Emellett az AOC még szigorúbb minőségi követelményeket határoz meg bizonyos, különösen feltűnő pixelhibákra vagy azok kombinációira. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Képpontok és alképpontok

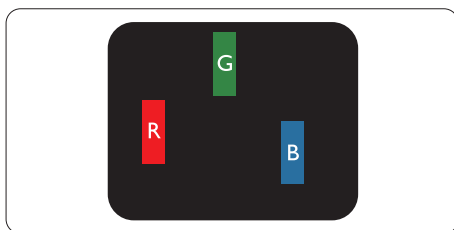
A képpont (pixel) három, piros, zöld és kék alapszínű alképpontból áll. Számos képpont együttesen alkot egy képet. Ha egy képpont valamennyi alképpontja világít, a három színes alképpont együttesen fehér képpontként jelenik meg. Ha mindegyik sötét, a három színes alképpont együttesen fekete képpontként jelenik meg. A világító és sötét alképpontok más kombinációi más színű egyedi képpontokként jelennek meg.

Képponthibák típusai

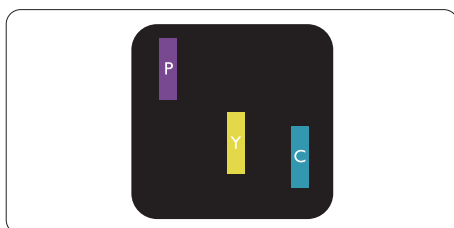
A képpont- és alképponthibák különféle módon jelennek meg a képernyőn. Kétféle képponthiba létezik, és minden kategórián belül többféle alképponthiba fordulhat elő.

Fénylő pont hibák

A fénylő pont hibák olyan képpontok vagy alképpontok, amelyek mindig világítanak, azaz „be vannak kapcsolva”. Ez azt jelenti, hogy a fénylő pont olyan alképpont, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. A fénylő pont hibáknak a következő típusai vannak.



Egy világító piros, zöld vagy kék szubpixel.



Két szomszédos világító szubpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



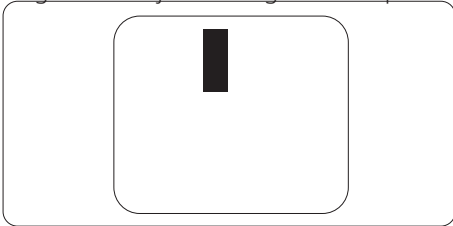
Három szomszédos világító szubpixel (egy fehér pixelt alkot).

Megjegyzés

Egy piros vagy kék fényes pontnak legalább 50 százalékkal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg egy zöld fényes pontnak 30 százalékkal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál.

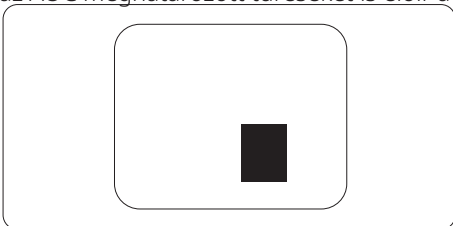
Fekete pontszerű hibák

A fekete pontszerű hibák olyan pixelekként vagy szubpixelekként jelennek meg, amelyek mindig sötétek vagy „ki vannak kapcsolva”. Ez azt jelenti, hogy a sötét pont az a szubpixel, amely feltűnik a képernyőn, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. A fekete pontszerű hibák típusai.



Pixelhibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és szubpixelhibák, amelyek egymáshoz közel helyezkednek el, észrevehetőbbek lehetnek, az AOC meghatározott tűréseket is előír a pixelhibák közelségére vonatkozóan.



Pixelhiba-tűrések

Ahhoz, hogy a garanciaidő alatt javításra vagy cseréire jogosult legyen pixelhibák miatt, egy AOC panelmonitor kijelzőjén a pixel- vagy szubpixelhibáknak túl kell lépniük a webes kézikönyvben felsorolt tűréseket.

FÉNYES PONTHIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 szomszédos világító alpixel	1
3 szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Két fényes ponthiba közötti távolság*	≥ 15 mm
Az összes fényes ponthiba típusból összesen	2
FEKETE PONTHIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	Legfeljebb 5
2 szomszédos sötét alpixel	Legfeljebb 2
3 szomszédos sötét alpixel	≤ 0
Két fekete pontszerű hiba közötti távolság*	≥ 15 mm
Az összes típusú fekete pontszerű hiba száma	Legfeljebb 5
ÖSSZES PONTSZERŰ HIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú fénylő vagy fekete pontszerű hiba száma	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

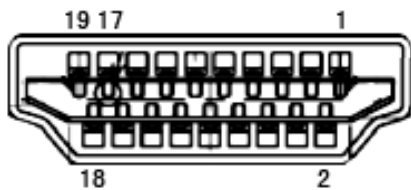
*: 1 vagy 2 szomszédos alpixelhiba = 1 pontszerű hiba.

Előre beállított kijelzőmódok

SZABVÁNY	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
MAC-MÓDOK			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

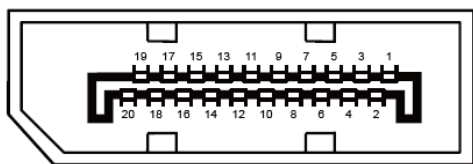
Megjegyzés: A VESA-szabvány szerint bizonyos hiba (+/-1 Hz) előfordulhat a frissítési frekvencia (képfrissítési frekvencia) kiszámításakor különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítettük. Kérjük, a tényleges terméket vegye figyelembe.

Csatlakozókiosztás



19-pólusú színes kijelzőjel-kábel

Pin szám	Jel neve	Pin szám	Jel neve	Pin szám	Jel neve
1.	TMDS adat 2+	9.	TMDS adat 0-	17.	DDC/CEC föld
2.	TMDS adat 2 árnyékolás	10.	TMDS órajel +	18.	+5 V tápfeszültség
3.	TMDS adat 2-	11.	TMDS órajel árnyékolás	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS adat 1+	12.	TMDS órajel -		
5.	TMDS adat 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adat 1-	14.	Fenntartva (nincs csatlakoztatva az eszközön)		
7.	TMDS adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adat 0 árnyékolás	16.	SDA		



20-pólusú színes kijelzőjel-kábel

Pin szám	Jel neve	Pin szám	Jel neve
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Visszatérő DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC-szabványnak megfelelően VESA DDC2B képességgel rendelkezik. Lehetővé teszi a monitor számára, hogy azonosítsa magát a gazdagép felé, és – a használt DDC-szinttől függően – további információkat közöljön kijelzőképességeiről.

A DDC2B egy I²C protokollon alapuló kétirányú adatcsatorna. A gazdagép EDID-információt kérhet le a DDC2B csatornán keresztül.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE