

AOC GAMING



Panduan pengguna

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Keselamatan	1
Konvensi Nasional.....	1
Daya	2
Instalasi.....	3
Pembersihan	4
Lainnya.....	5
Pengaturan.....	6
Isi dalam Kotak.....	6
Pemasangan Dudukan & Alas.....	7
Mengatur Sudut Pandang.....	8
Menghubungkan Monitor	9
Pemasangan pada Dinding	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Penyesuaian.....	13
Hotkey	13
Pengaturan OSD.....	14
Pengaturan Game	15
Gambar.....	17
Pengaturan.....	20
Audio	21
Pengaturan OSD.....	22
Informasi.....	23
Indikator LED.....	24
Pemecahan Masalah.....	25
Spesifikasi.....	26
Spesifikasi Umum.....	26
Kebijakan Defek Piksel Panel Monitor AOC.....	27
Mode Tampilan Preset	29
Penugasan Pin.....	30
Plug and Play.....	31

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Peringatan Hati-hati, dan Peringatan Bahaya

Sepanjang panduan ini, blok teks tertentu mungkin disertai ikon serta dicetak dengan huruf tebal atau huruf miring. Blok-blok tersebut merupakan Catatan, Peringatan Hati-hati, dan Peringatan Bahaya, yang digunakan sebagai berikut:



CATATAN: Catatan menyampaikan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer secara lebih optimal.




PERINGATAN HATI-HATI: Peringatan Hati-hati menunjukkan kemungkinan kerusakan perangkat keras atau kehilangan data serta menjelaskan cara menghindari masalah tersebut.





PERINGATAN BAHAYA: Peringatan Bahaya menunjukkan potensi risiko cedera fisik dan menjelaskan cara menghindari masalah tersebut.


Beberapa Peringatan Bahaya mungkin ditampilkan dalam format alternatif tanpa disertai ikon. Dalam kasus tersebut, format khusus Peringatan Bahaya diwajibkan oleh otoritas pengatur.


Daya

 Monitor hanya boleh dioperasikan menggunakan sumber daya listrik yang tercantum pada label. Jika Anda tidak yakin mengenai jenis daya listrik yang disuplai ke rumah Anda, harap berkonsultasi dengan penjual atau perusahaan listrik setempat.

 Monitor dilengkapi steker berkontak tiga yang memiliki pin ketiga (pembumian). Steker ini hanya dapat dimasukkan ke dalam stopkontak berpembumian sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak sesuai dengan steker tiga kabel, harap minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai, atau gunakan adaptor untuk membumikan perangkat secara aman. Jangan mengabaikan fungsi keselamatan steker berpembumian ini.

 Cabut unit dari stopkontak selama badai petir atau ketika tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan tegangan listrik.

 Jangan membebani strip daya dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebanan berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan pengoperasian yang optimal, gunakan monitor hanya dengan komputer bersertifikasi UL yang memiliki stopkontak bertegangan 100–240 V AC, arus minimum 5 A.

 Stopkontak dinding harus dipasang di dekat perangkat dan mudah dijangkau.

Instalasi

! Jangan meletakkan monitor pada troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika Monitor jatuh, dapat melukai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh pabrikan atau dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk pabrikan saat memasang produk dan gunakan aksesoris pemasangan yang direkomendasikan oleh pabrikan. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

! Jangan pernah memasukkan benda apa pun ke dalam celah pada kabinet Monitor. Hal tersebut dapat merusak komponen sirkuit sehingga menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan ke atas Monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk di lantai.

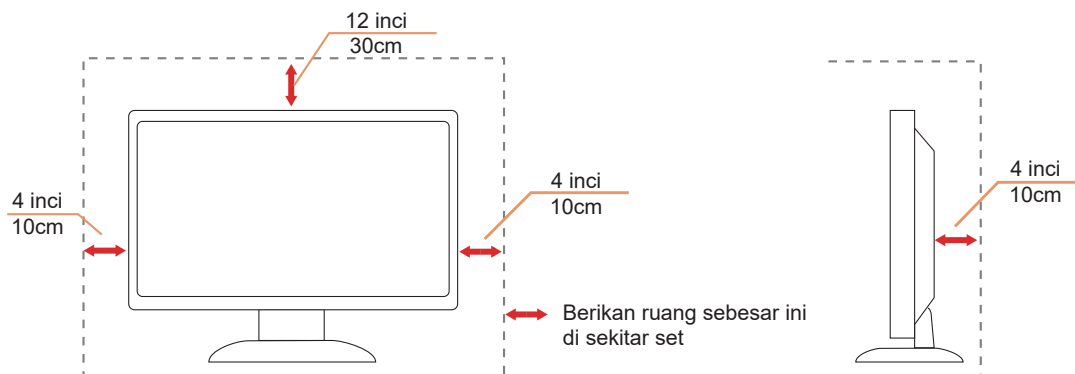
! Jika Anda memasang Monitor pada dinding atau rak, gunakan perlengkapan pemasangan yang disetujui oleh pabrikan dan ikuti petunjuk yang tercantum dalam perlengkapan tersebut.

! Berikan ruang di sekitar Monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga panas berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada Monitor.

! Untuk menghindari kerusakan potensial, misalnya panel terlepas dari bezel, pastikan Monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat dilampaui, kerusakan monitor tidak akan ditanggung garansi.

Lihat di bawah area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau pada dudukan:

Dipasang dengan dudukan



Pembersihan


⚠ Bersihkan kabinet secara rutin dengan kain lembut yang telah dibasahi air.


⚠ Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau kain mikrofiber. Kain tersebut harus lembap dan hampir kering: jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.



⚠ Harap lepaskan Kabel Daya sebelum membersihkan produk.


Lainnya


 Jika produk mengeluarkan bau aneh, suara tidak biasa, atau asap, segera lepaskan steker daya dan hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan bukaan ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

 Jangan gunakan Monitor LCD dalam kondisi getaran berat atau benturan tinggi selama pengoperasian.

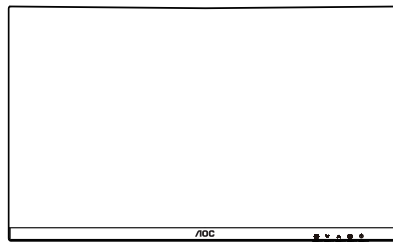
 Jangan mengetuk atau menjatuhkan monitor selama pengoperasian atau pengangkutan.

 Kabel Daya harus telah mendapatkan persetujuan keselamatan. Untuk Jerman, Kabel Daya harus berjenis H03VV-F, 3G, 0,75 mm², atau lebih baik.
Untuk negara lain, jenis yang sesuai harus digunakan sebagaimana mestinya.

 Tekanan suara berlebihan dari earphone dan headphone dapat menyebabkan gangguan pendengaran. Penyetelan equalizer ke maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone, sehingga meningkatkan tingkat tekanan suara.

Pengaturan

Isi dalam Kotak



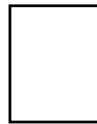
Monitor

*

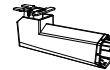


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



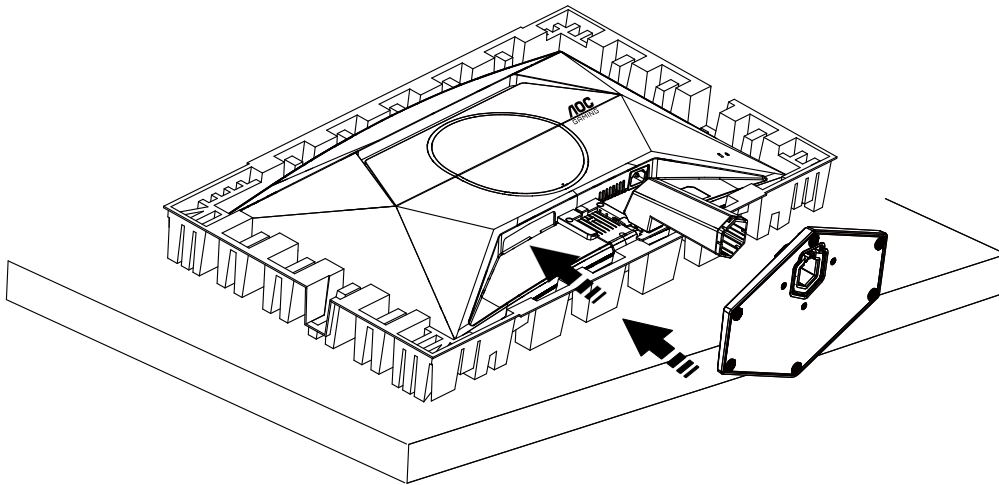
DisplayPort Cable

* Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk seluruh negara dan wilayah. Harap periksa kepada dealer lokal atau kantor cabang AOC untuk konfirmasi.

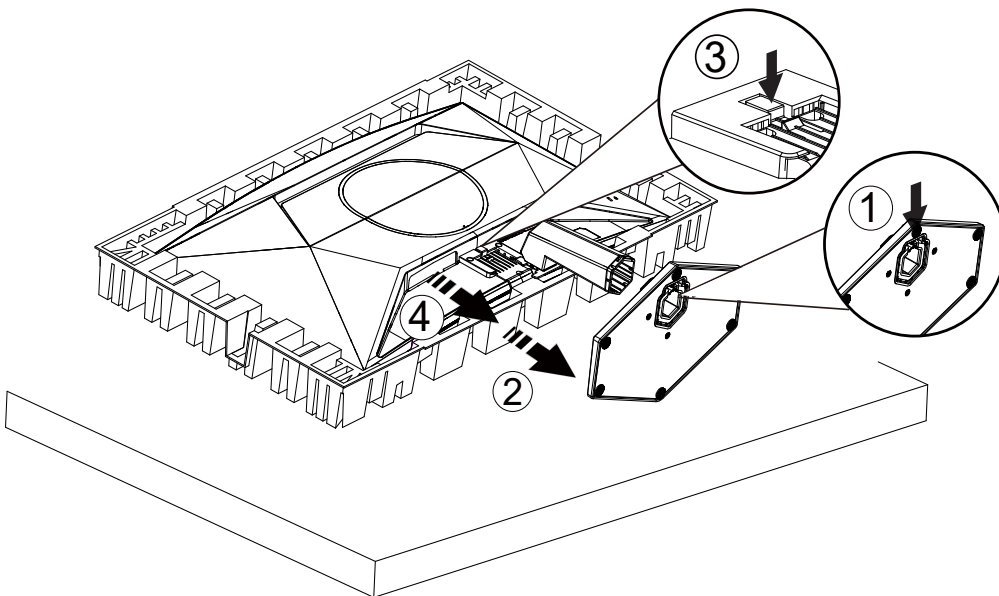
Pemasangan Dudukan & Alas

Harap pasang atau lepas alas mengikuti langkah-langkah berikut.

Pengaturan:



Lepas:



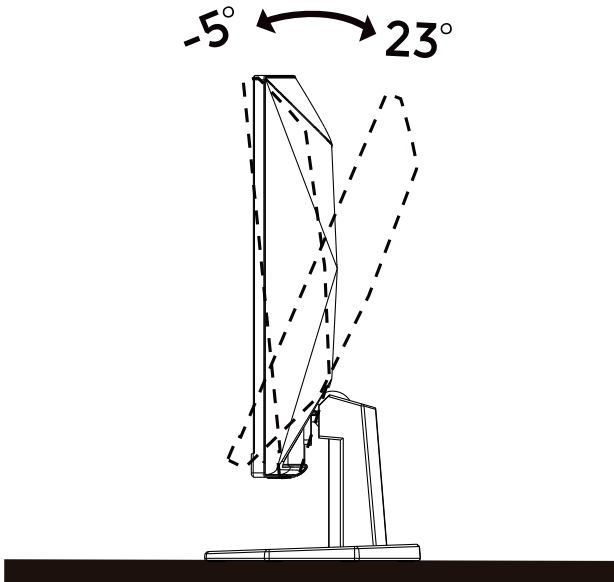
CATATAN: Desain tampilan dapat berbeda dari ilustrasi yang ditunjukkan.

Mengatur Sudut Pandang

Untuk mendapatkan pengalaman menonton terbaik, disarankan agar pengguna memastikan seluruh wajahnya terlihat pada layar, lalu mengatur sudut monitor sesuai preferensi pribadi.

Pegang kedudukan agar monitor tidak terjatuh saat mengubah sudutnya.

Anda dapat mengatur monitor seperti berikut:



CATATAN:

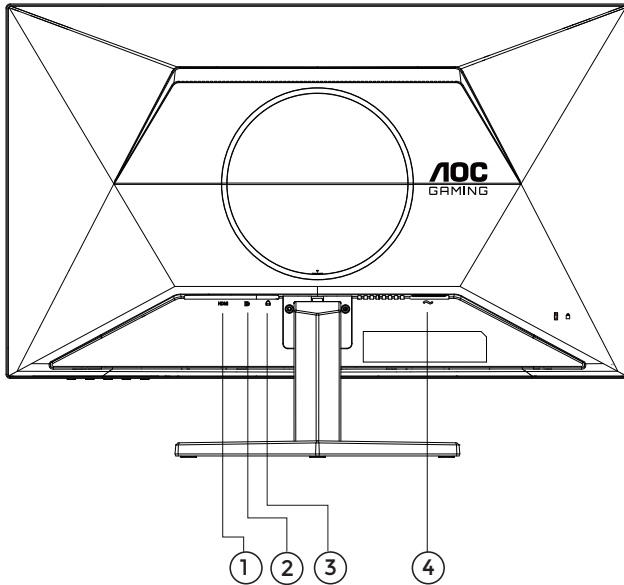
Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudutnya. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

⚠ Peringatan

- Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti terkelupasnya panel, pastikan monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pegang hanya bagian bezel.

Menghubungkan Monitor

Koneksi Kabel pada Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Earphone
4. Daya

Hubungkan ke PC

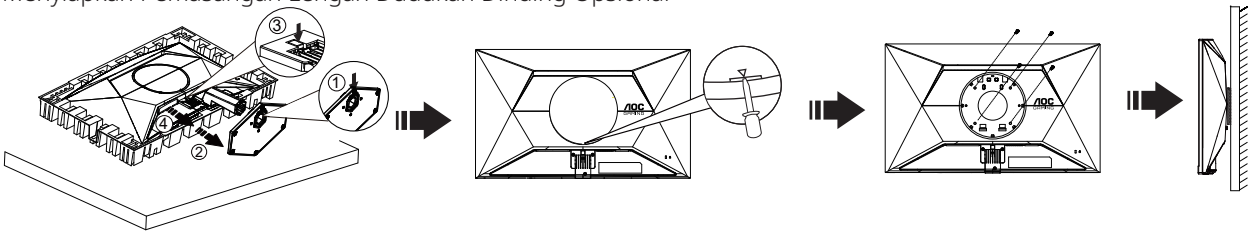
1. Sambungkan kabel daya ke bagian belakang monitor secara kuat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel daya-nya.
3. Sambungkan kabel sinyal monitor ke konektor video di bagian belakang komputer Anda.
4. Pasang kabel daya komputer dan monitor Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan monitor Anda.

Jika monitor menampilkan gambar, pemasangan telah selesai. Jika tidak menampilkan gambar, harap merujuk ke bagian Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi perangkat, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum melakukan koneksi.

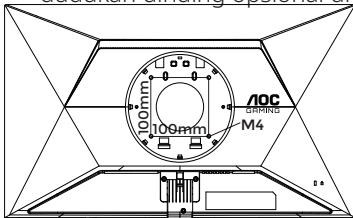
Pemasangan pada Dinding

Menyiapkan Pemasangan Lengan Dudukan Dinding Opsional

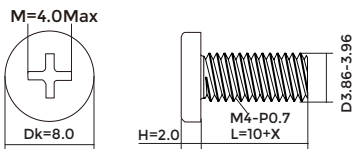


Monitor ini dapat dipasang pada lengan dudukan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan sambungan daya sebelum prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

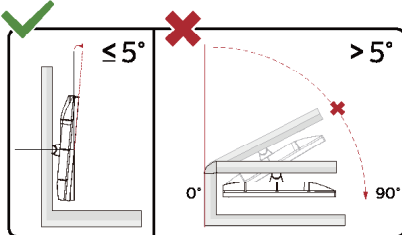
1. Lepaskan alasnya.
2. Masukkan obeng kepala datar atau alat pipih lainnya ke dalam celah, lalu buka penutup belakang.
3. Ikuti petunjuk pabrikan untuk merakit lengan dudukan dinding.
4. Letakkan lengan dudukan dinding pada bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
5. Masukkan keempat sekrup ke dalam lubang dan kencangkan.
6. Sambungkan kembali kabel-kabelnya. Rujuk pada buku panduan pengguna yang disertakan bersama lengan dudukan dinding opsional untuk petunjuk pemasangannya pada dinding.



Spesifikasi sekrup gantungan dinding: M4*(10+X) mm (X = ketebalan braket dudukan dinding)



Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model; harap periksa kepada dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi produsen untuk pemasangan dudukan dinding.



* Desain tampilan dapat berbeda dari ilustrasi.

⚠ PERINGATAN:

1. Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti terkelupasnya panel, pastikan monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pegang hanya bagian bezel.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync bekerja dengan DisplayPort/HDMI.
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang direkomendasikan tercantum di bawah ini dan juga dapat diperiksa dengan mengunjungi www.AMD.com.

Kartu Grafis

- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, dan R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Seri Radeon™ R9/R7 200 (kecuali R9 270/X dan R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

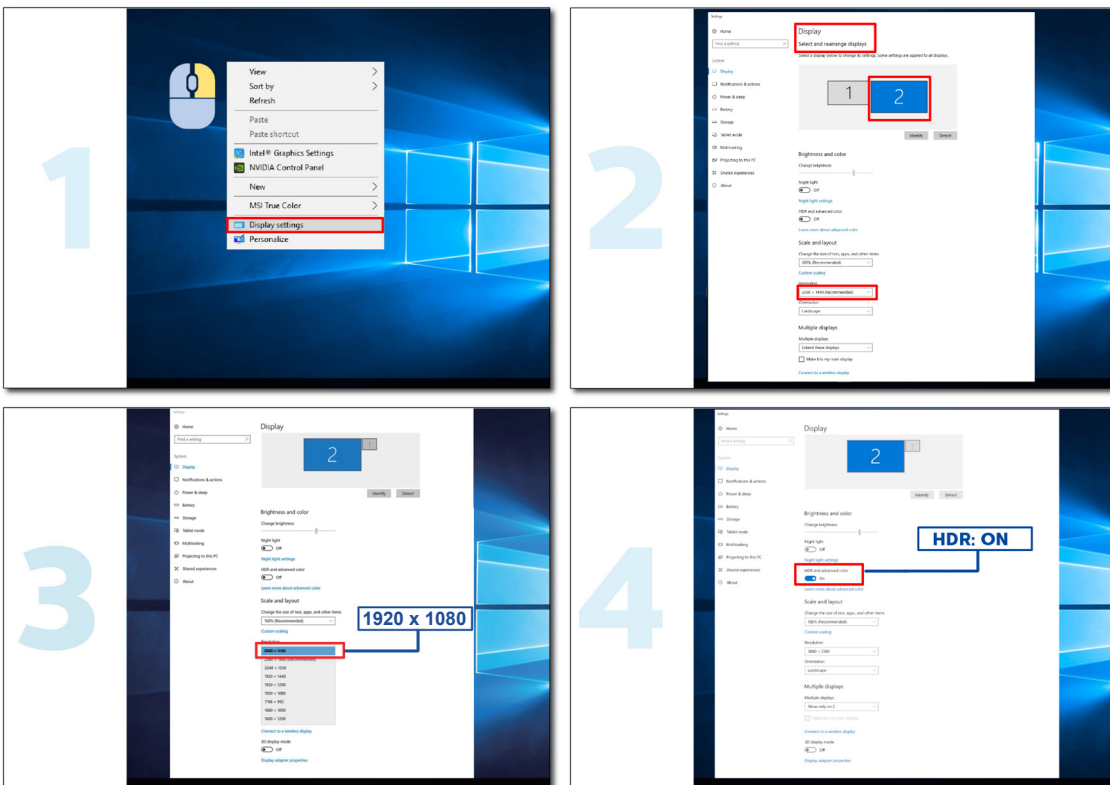
HDR

Perangkat ini kompatibel dengan sinyal masukan dalam format HDR10.

Layar dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR apabila pemutar dan konten kompatibel. Harap hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat dan konten Anda. Harap pilih "OFF" untuk fungsi HDR jika Anda tidak memerlukan fungsi aktivasi otomatis.

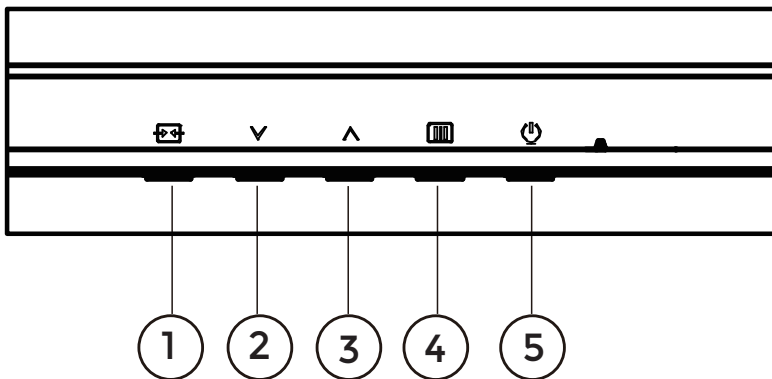
Catatan:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi Windows 10 yang lebih lama dari V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia, sedangkan antarmuka DisplayPort tidak dapat berfungsi pada versi Windows 10 V1703.
3. Pengaturan Tampilan:
 - a. Resolusi tampilan diatur ke 1920×1080, dan HDR telah dipreset ke ON.
 - b. Setelah memasuki aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai apabila resolusi diubah menjadi 1920*1080 (jika tersedia).



Penyesuaian

Hotkey



1	Sumber/Keluar
2	Tombol Pengguna (Mode Gaming)
3	Titik Dial
4	Menu/Masuk
5	Daya

Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

Daya

Tekan tombol Daya untuk menyalakan monitor.

Titik Dial

Apabila OSD tidak aktif, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan atau menyembunyikan Dial Point.

Tombol Pengguna (Mode Gaming)

Pengaturan Pengguna “V” Menu pintasan tombol: Mode Gaming/Penghitung Frame.

Pengaturan default adalah Mode Gaming.

Apabila OSD tidak aktif, tekan “V” tombol untuk membuka fungsi Mode Gaming, lalu tekan “V” atau “^” tombol untuk memilih Mode Gaming (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) sesuai dengan jenis permainan.

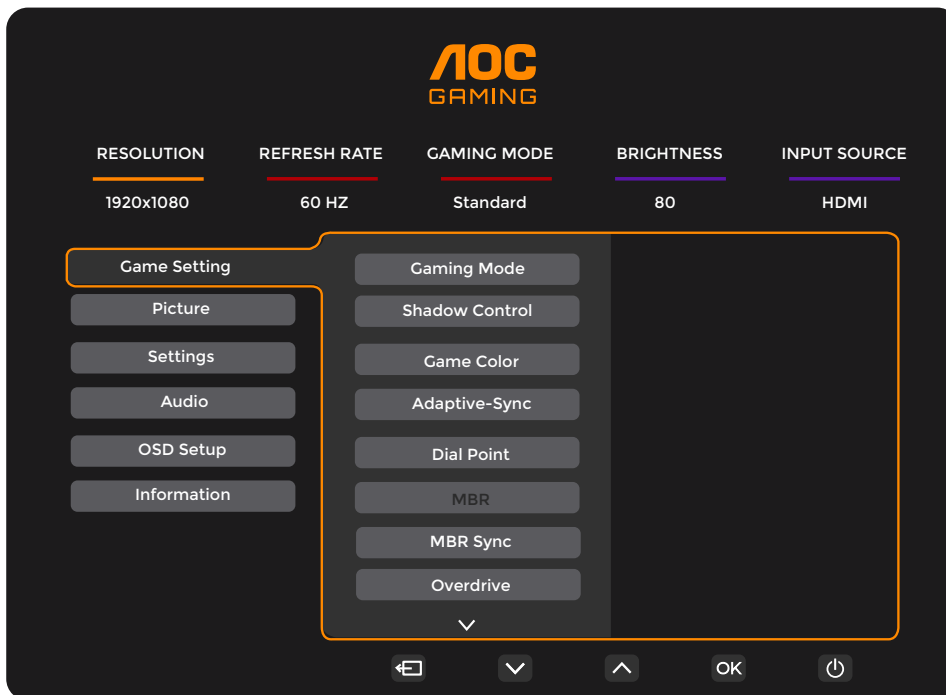
Sumber/Keluar
















Saat OSD tidak aktif, menekan tombol Source/Exit akan menjalankan fungsi hotkey sumber.

Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk menutup menu OSD).

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan sederhana mengenai penggunaan tombol kontrol.

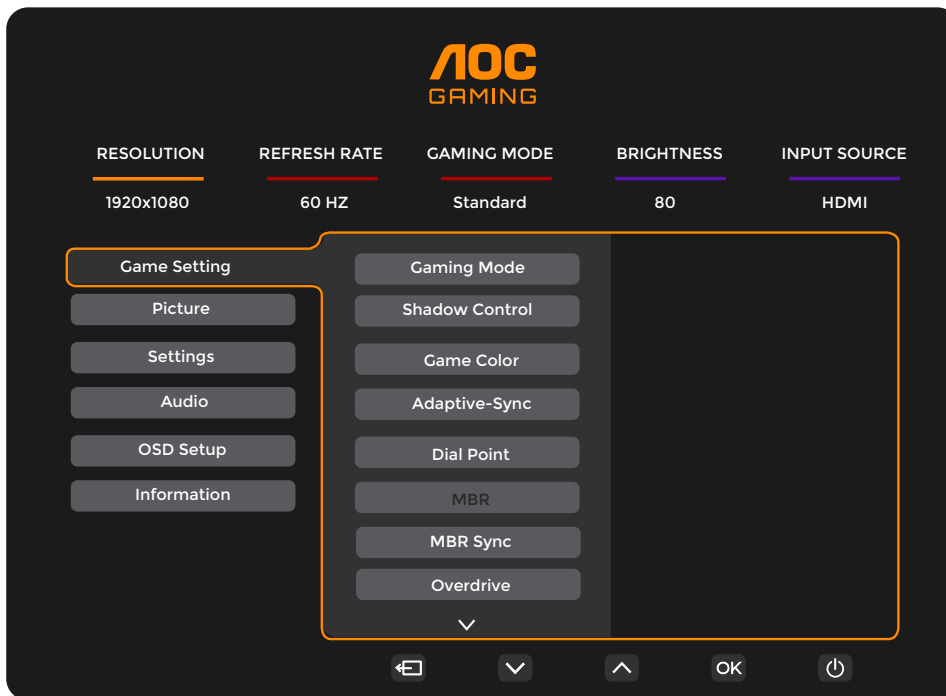


- 1). Tekan  tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya. Tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan  atau  untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  /  untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lainnya, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan  tombol MENU saat Monitor dalam keadaan mati, lalu tekan tombol  daya untuk menyalakan Monitor. Untuk membuka kunci OSD, tekan dan tahan  tombol MENU saat Monitor dalam keadaan mati, lalu tekan tombol  tombol daya untuk menyalakan Monitor.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, item "Input Select" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika resolusi sinyal input merupakan resolusi native, item "Image Ratio" tidak berlaku.

Pengaturan Game



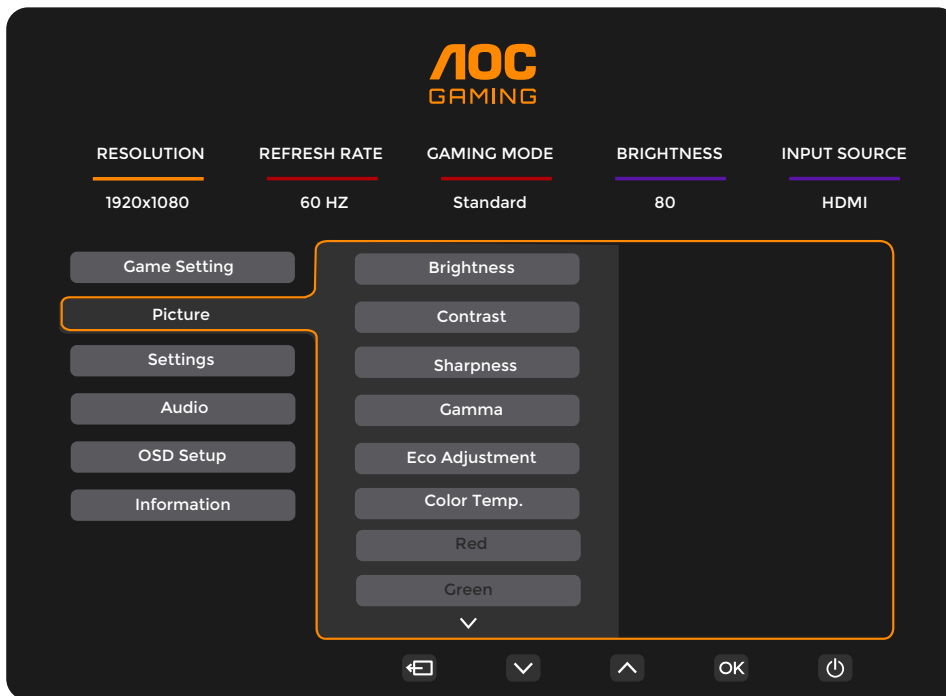
Mode Gaming	Standar	Meningkatkan keterbacaan untuk game web dan seluler yang sesuai.
	FPS	Untuk bermain game FPS (First Person Shooter). Meningkatkan tingkat warna hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk bermain game RTS (Real-Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
	Balap	Untuk bermain game Balap, menyediakan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 1.
	Gamer 2	Pengaturan preferensi pengguna telah disimpan sebagai Gamer 2.
	Gamer 3	Pengaturan preferensi pengguna telah disimpan sebagai Gamer 3.
Kontrol Bayangan	0 ~ 20	Nilai bawaan Kontrol Bayangan adalah 0; pengguna dapat menyesuaikannya dari 0 hingga 20 untuk memperoleh gambar yang lebih jelas. Jika gambar terlalu gelap sehingga detailnya tidak terlihat jelas, harap sesuaikan nilainya dari 0 hingga 20 untuk memperoleh gambar yang lebih jelas.
Warna Game	0 ~ 20	Warna Game menyediakan tingkat penyesuaian saturasi dari 0 hingga 20 guna memperoleh gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Matikan / Nyalakan	Nonaktifkan atau aktifkan Adaptive-Sync. Pengingat Pengoperasian Adaptive-Sync: Apabila fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan.
Titik Dial	Matikan / Nyalakan / Dinamis	Fungsi "Dial Point" menempatkan indikator bidikan di tengah layar untuk membantu pemain game First Person Shooter (FPS) dalam melakukan bidikan yang akurat dan presisi.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) menyediakan penyesuaian tingkat 0-20 untuk mengurangi efek motion blur. Catatan: Fungsi MBR dapat disesuaikan ketika Adaptive-Sync dimatikan dan laju penyegaran ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Matikan / Nyalakan	Nonaktifkan atau aktifkan MBR Sync (Motion Blur Reduction). Catatan: Fungsi MBR Sync dapat disesuaikan ketika Adaptive-Sync diaktifkan dan sinyal masukan memiliki frekuensi variabel, serta frekuensi medan ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Sesuaikan waktu respons.
	Cepat	Catatan:
	Lebih Cepat	1. Jika pengguna mengatur Overdrive ke "Tercepat", gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat Overdrive atau menonaktifkannya sesuai preferensi.
	Tercepat	2. Fungsi "Ekstrem" bersifat opsional ketika Adaptive-Sync dimatikan dan laju penyegaran ≥ 75 Hz.
	Ekstrem	3. Kecerahan layar akan berkurang ketika fungsi "Ekstrem" diaktifkan.
Penghitung Frame	Matikan / Kanan Atas / Kanan Bawah / Kiri Atas / Kiri Bawah	Tampilkan frekuensi V pada sudut yang dipilih.
OverClock	Matikan / Nyalakan	Nonaktifkan atau aktifkan OverClock.

Catatan:

- 1). Ketika "Mode HDR" di bawah menu "Gambar" diaktifkan, item "Shadow Control" dan "Game Color" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR" di bawah menu "Gambar" diatur ke "DisplayHDR", item "Mode Gaming", "Shadow Control", "Game Color", "MBR", "MBR Sync", dan "Extreme" di bawah menu "Overdrive" tidak dapat disesuaikan.
Ketika "HDR" di bawah menu "Gambar" diatur ke "Gambar HDR", "Film HDR" atau "Game HDR", item "Mode Gaming", "Warna Game", "MBR", "MBR Sync" dan "Ekstrem" di bawah menu "Overdrive" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Ketika "Ruang Warna" di bawah menu "Gambar" diatur ke "sRGB", item "Shadow Control", "Game Color", "MBR", "MBR Sync", dan "Extreme" di bawah menu "Overdrive" tidak dapat disesuaikan.

Gambar



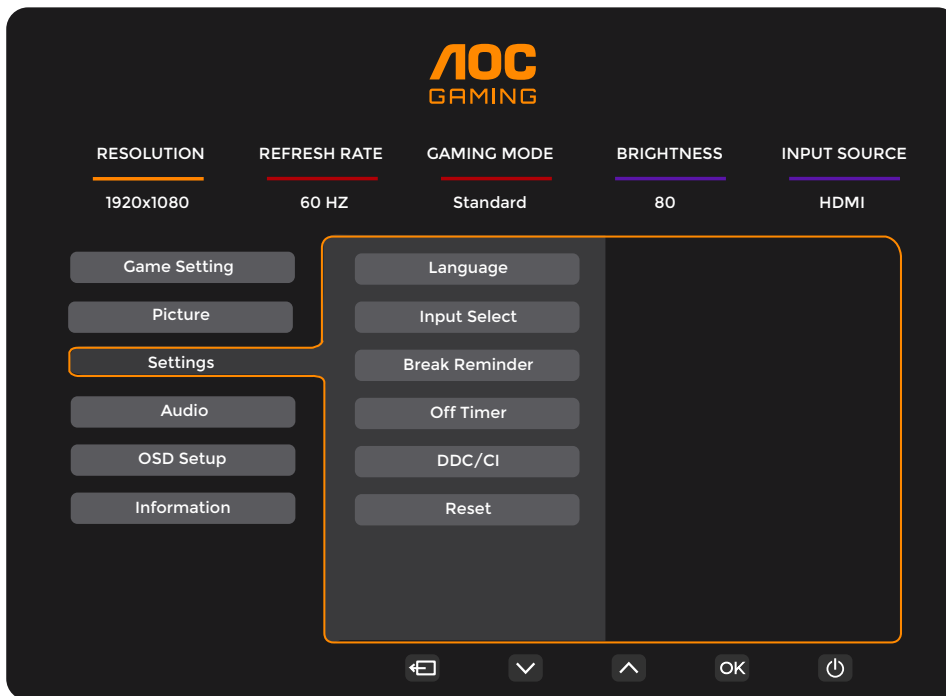
Kecerahan	0-100	Penyesuaian lampu latar.
Kontras	0-100	Kontras dari register digital.
Ketajaman	0-100	Sesuaikan ketajaman.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Sesuaikan gamma.
Penyesuaian Eco	Standar	Mode standar.
	Teks	Mode teks.
	Internet	Mode internet.
	Game	Mode Game
	Film	Mode Film
	Olahraga	Mode Olahraga
	Membaca	Mode Membaca
Suhu Warna	Hangat	Panggil Kembali Suhu Warna Hangat
	Normal	Panggil Kembali Suhu Warna Normal
	Dingin	Panggil Kembali Suhu Warna Dingin
	Pengguna	Kembalikan Suhu Warna
Merah	0-100	Gain Merah dari Register Digital
Hijau	0-100	Gain Hijau dari Digital-register.
Biru	0-100	Gain Biru dari Digital-register.
Saturasi R.	0-100	Atur Saturasi R.

Saturasi G.	0-100	Atur Saturasi G.
Saturasi B.	0-100	Atur Saturasi B.
Saturasi C.	0-100	Atur Saturasi C.
Saturasi M.	0-100	Atur Saturasi M.
Saturasi Y.	0-100	Atur Saturasi Y.
Hue R.	0-100	Atur Hue R.
G.Hue	0-100	Sesuaikan G.Hue.
B.Hue	0-100	Sesuaikan B.Hue.
C.Hue	0-100	Sesuaikan C.Hue.
M.Hue	0-100	Sesuaikan M.Hue.
Y.Hue	0-100	Sesuaikan Y.Hue.
HDR	Mati	Harap atur profil HDR sesuai kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Ketika HDR terdeteksi, opsi HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	DisplayHDR	
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
Mode HDR	Mati	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar, yang akan mensimulasikan tampilan efek HDR. Catatan: Saat HDR tidak terdeteksi, opsi Mode HDR ditampilkan untuk disesuaikan.
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
DCR	Mati	Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	Aktif	Aktifkan rasio kontras dinamis.
Ruang Warna	Panel Native	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang Warna sRGB.
Mode LowBlue	Mati	Kurangi gelombang cahaya biru dengan mengatur suhu warna.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantor	
	Membaca	
Rasio Gambar	Penuh / Aspek	Pilih rasio gambar untuk tampilan.

Catatan:

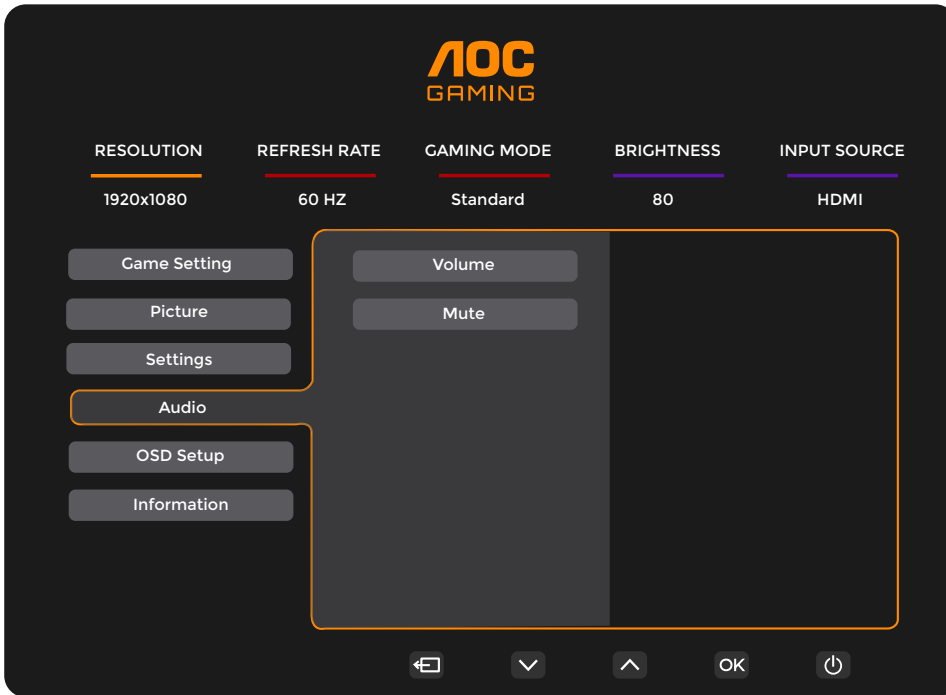
- 1). Ketika "Mode HDR" diaktifkan, item "Kontras", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Saturasi/Hue Warna 6-Axis", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR" diatur ke "DisplayHDR", semua item di bawah "Gambar" kecuali "HDR" dan "Ketajaman" tidak dapat disesuaikan.
Ketika "HDR" diatur ke "Gambar HDR", "Film HDR" atau "Game HDR", item "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Saturasi/Rona Warna 6-Sumbu", "DCR", "Ruang Warna" dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Ketika "Ruang Warna" diatur ke "sRGB", item-item "Kontras", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Saturasi/Rona Warna 6-Sumbu", "Mode HDR", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Ketika "Penyesuaian Eco" diatur ke "Reading", "Kontras", "Suhu Warna", "Saturasi/Rona Warna 6-Sumbu", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 5). Ketika "Mode Gaming" di bawah "Pengaturan Game" diatur ke mode selain "Standard", item "Penyesuaian Eco", "Saturasi/Rona Warna 6-Sumbu", "Mode HDR" dan "Ruang Warna" tidak dapat disesuaikan.

Pengaturan



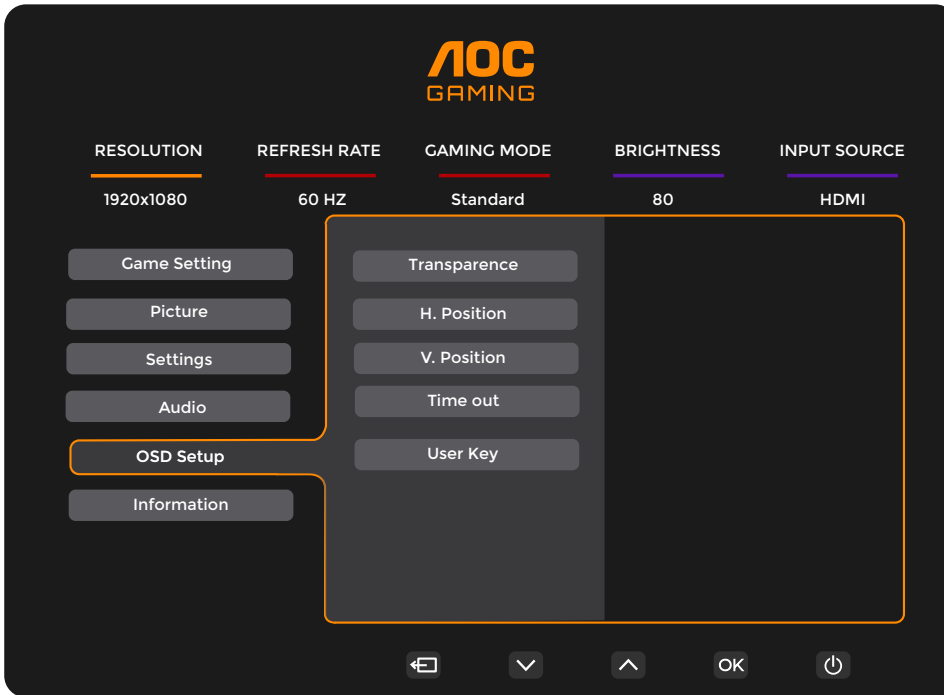
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pemilihan Input	Otomatis / HDMI / DP	Pilih sumber sinyal input.
Pengingat Istirahat	Matikan / Nyalakan	Pengingat istirahat jika pengguna terus-menerus menggunakan perangkat selama lebih dari 1 jam.
Timer Mati	0–24 jam	Pilih waktu mati daya searah (DC).
DDC/CI	Tidak / Ya	Aktifkan atau nonaktifkan dukungan DDC/CI.
Atur Ulang	Tidak / Ya	Atur ulang menu ke pengaturan bawaan.

Audio



Volume	0-100	Penyesuaian volume.
Bisukan	Matikan / Nyalakan	Bisukan volume.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Atur transparansi OSD.
Posisi Horizontal	0-100	Atur posisi horizontal OSD.
Posisi Vertikal	0-100	Atur posisi vertikal OSD.
Waktu Tenggang	5-120	Atur waktu tenggang OSD.
Tombol Pengguna	Mode Gaming / Penghitung Frame	Pengaturan Pengguna "V" menu pintasan tombol.

Informasi

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: C27G42ZE
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Mati Aktif	Jingga

Pemecahan Masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
Lampu LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan Kabel Daya terhubung dengan benar ke stopkontak ber-ground serta ke monitor.
Tidak Ada Gambar di Layar	<ul style="list-style-type: none"> • Apakah Kabel Daya Terhubung dengan Benar? Periksa Sambungan Kabel Daya dan Catu Daya. • Apakah Kabel Video Terhubung dengan Benar? (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa sambungan kabel DisplayPort. * Masukan HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada setiap model. • Jika daya menyala, nyalakan ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, nyalakan komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat bagian Mengatur Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau penjual Anda. • Dapatkah Anda melihat "Input Tidak Didukung" pada layar? Pesan ini muncul ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan baik. Harap sesuaikan resolusi dan frekuensi agar berada dalam batas yang didukung monitor. • Harap pastikan driver monitor AOC telah terpasang.
Gambar buram dan mengalami masalah bayangan atau ghosting.	Sesuaikan kontrol kontras dan kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis. Harap pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau switch box. Disarankan agar monitor dihubungkan langsung ke konektor keluaran kartu video di bagian belakang komputer.
Gambar bergoyang, berkedip, atau muncul pola gelombang pada tampilan.	Pindahkan perangkat elektronik yang berpotensi menimbulkan gangguan elektromagnetik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan refresh rate maksimum yang didukung monitor pada resolusi yang sedang digunakan.
Monitor terjebak dalam mode Active Off."	Sakelar daya komputer harus dalam posisi ON. Kartu video komputer harus terpasang dengan rapat pada slotnya. Harap pastikan kabel video monitor telah terhubung dengan benar ke komputer. Harap periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Harap pastikan komputer beroperasi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati indikator LED CAPS LOCK. Indikator tersebut seharusnya menyala atau mati setelah tombol CAPS LOCK ditekan.
Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) tidak muncul	Harap periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Harap pastikan kabel video monitor telah terhubung dengan benar ke komputer.
Gambar layar tidak terpusat atau ukurannya tidak sesuai	Atur Posisi-H dan Posisi-V atau tekan tombol pintas (AUTO).
Gambar memiliki cacat warna (putih tidak tampak putih)	Atur warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Terjadi gangguan horizontal atau vertikal pada layar	Gunakan mode shutdown Windows 7/8/10/11 untuk mengatur CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.
Peraturan & Layanan	Harap merujuk pada Informasi Peraturan & Layanan di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda serta informasi Peraturan & Layanan di halaman Dukungan).

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	C27G42ZE		
	Sistem Penggerak	LCD Warna TFT		
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	68,6 cm diagonal		
	Jarak Piksel	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Video	Antarmuka HDMI & Antarmuka DisplayPort		
	Warna Tampilan	16,7 Juta Warna		
Lainnya	Rentang Pemindaian Horizontal	30-290 kHz		
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	597,888 mm		
	Rentang pemindaian vertikal	48-260 Hz		
	Ukuran Pemindaian Vertikal (Maksimum)	336,312 mm		
	Resolusi preset optimal	1920X1080@60Hz		
	Resolusi maksimum	1920×1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Jenis Konektor	HDMI/DisplayPort/Keluaran Earphone		
	Sumber Daya	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A		
	Konsumsi Daya	Tipikal (kecerahan dan kontras default)	21 W	
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤37 W	
		Mode Siaga	≤0,3 W	
	Disipasi Panas	Operasi Normal	71,67 BTU/jam (tipikal)	
		Tidur (Mode Siaga)	<1,02 BTU/jam	
Mode Mati		<1,02 BTU/jam		
Mode Mati (Sakelar AC)		0 BTU/jam		
Lingkungan	Suhu	Operasi	0 °C-40 °C	
		Non-Operasi	-25 °C-55 °C	
	Kelembapan	Operasi	10%-85% (tidak mengembun)	
		Non-Operasi	5%-93% (tidak mengembun)	
	Ketinggian	Operasi	0 m-5000 m (0 ft-16404 ft)	
		Non-Operasi	0 m-12192 m (0 ft-40000 ft)	

*Overclocking dicapai ketika resolusi berada pada 1920x1080@260Hz. Jika terjadi kesalahan tampilan selama overclocking, harap atur ulang laju penyegaran menjadi 240 Hz.

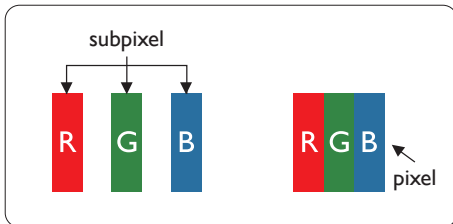


Kebijakan Defek Piksel Panel Monitor AOC

AOC berkomitmen menyediakan produk dengan kualitas tertinggi. Kami menggunakan sejumlah proses manufaktur paling canggih di industri ini dan menerapkan kontrol kualitas yang ketat. Namun, defek piksel atau subpiksel pada panel monitor yang digunakan dalam monitor terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin bahwa semua panel bebas dari defek piksel, namun AOC menjamin bahwa monitor yang memiliki jumlah defek melebihi batas yang dapat diterima akan diperbaiki atau diganti berdasarkan garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis defek piksel serta menetapkan tingkat defek yang dapat diterima untuk masing-masing jenis. Agar memenuhi syarat untuk perbaikan atau penggantian berdasarkan garansi, jumlah defek piksel pada panel monitor harus melebihi batas yang dapat diterima tersebut. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% subpiksel pada monitor boleh mengalami defek.

Selain itu, AOC menerapkan standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi tertentu defek piksel yang lebih mencolok dibandingkan jenis lainnya. Kebijakan ini berlaku di seluruh dunia.



Piksel dan Subpiksel

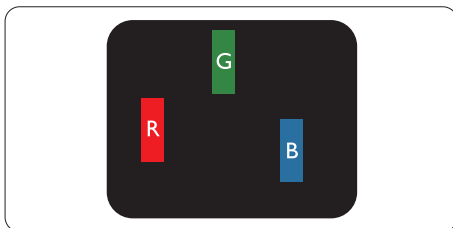
Sebuah piksel, atau elemen gambar, terdiri atas tiga subpiksel dalam warna primer merah, hijau, dan biru. Banyak piksel yang disusun bersama membentuk sebuah gambar. Ketika semua subpiksel pada suatu piksel menyala, ketiga subpiksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel putih. Ketika semuanya gelap, ketiga subpiksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel hitam. Kombinasi lain dari subpiksel yang menyala dan gelap tampak sebagai satu piksel dengan warna lain.

Jenis-Jenis Cacat Piksel

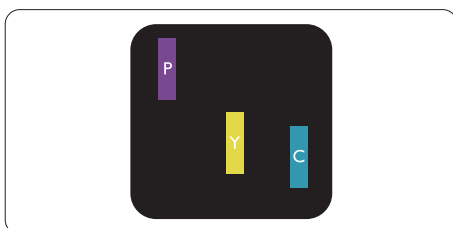
Cacat piksel dan subpiksel muncul di layar dalam berbagai bentuk. Terdapat dua kategori cacat piksel dan beberapa jenis cacat subpiksel dalam masing-masing kategori.

Cacat Titik Terang

Cacat titik terang muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu menyala atau 'on'. Artinya, titik terang adalah subpiksel yang menonjol di layar ketika monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.



Satu subpiksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua subpiksel yang berdekatan menyala:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning
- Hijau + Biru = Cyan (Biru Muda)



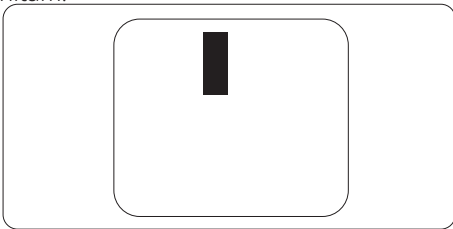
Tiga subpiksel yang berdekatan menyala (satu piksel putih).

Catatan

Titik terang berwarna merah atau biru harus lebih dari 50 persen lebih terang daripada titik-titik di sekitarnya, sedangkan titik terang berwarna hijau harus 30 persen lebih terang daripada titik-titik di sekitarnya.

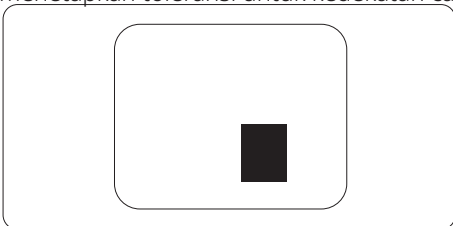
Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam tampak sebagai piksel atau subpiksel yang selalu gelap atau 'mati'. Artinya, titik gelap merupakan subpiksel yang mencolok pada layar ketika monitor menampilkan pola terang. Berikut ini adalah jenis-jenis cacat titik hitam.



Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan subpiksel dengan jenis yang sama yang saling berdekatan dapat lebih terlihat, AOC juga menetapkan toleransi untuk kedekatan cacat piksel tersebut.



Toleransi Cacat Piksel

Agar memenuhi syarat untuk perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa garansi, panel monitor pada monitor panel AOC harus memiliki cacat piksel atau subpiksel yang melebihi toleransi yang tercantum dalam manual web.

CACAT TITIK TERANG	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel menyala	2
2 subpiksel menyala yang berdekatan	1
3 subpiksel menyala yang berdekatan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua cacat titik terang*	≥ 15 mm
Total seluruh jenis cacat titik terang	2
CACAT TITIK GELAP	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel gelap	5 atau kurang
2 subpiksel gelap yang berdekatan	2 atau kurang
3 subpiksel gelap yang berdekatan	≤ 0
Jarak antara dua cacat titik hitam*	≥ 15 mm
Total cacat titik hitam dari semua jenis	5 atau kurang
TOTAL CACAT TITIK	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
Total cacat titik terang atau hitam dari semua jenis	5 atau kurang

Catatan

*: 1 atau 2 cacat subpiksel yang berdekatan = 1 cacat titik.

Mode Tampilan Preset

STANDAR	RESOLUSI (± 1 Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (kHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
MODE MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

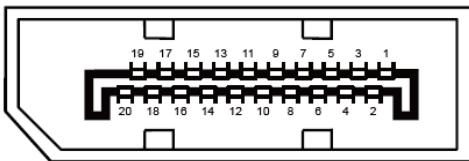
Catatan: Menurut standar VESA, mungkin terdapat kesalahan tertentu (± 1 Hz) saat menghitung laju penyegaran (frekuensi medan) pada sistem operasi dan kartu grafis yang berbeda. Untuk meningkatkan kompatibilitas, laju penyegaran nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk sesungguhnya.

Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	Data TMDS 2+	9.	Data TMDS 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Shield Data TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Daya +5V
3.	Data TMDS 2-	11.	Shield Clock TMDS	19.	Deteksi Hot Plug
4.	Data TMDS 1+	12.	Clock TMDS -		
5.	Shield Data TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Dicadangkan (N.C. pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Perisai Data TMDS 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B sesuai dengan Standar VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor memberi tahu sistem host mengenai identitasnya dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan mengenai kemampuan tampilannya.

DDC2B merupakan saluran data dua arah yang berbasis protokol I²C. Host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

