

AOC GAMING



사용자 매뉴얼

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

안전	1
국가별 규정	1
전원	2
설치	3
청소	4
기타	5
설정	6
포장 내용물	6
스탠드 및 받침대 설치	7
시야각 조정	8
모니터 연결	9
벽걸이 설치	10
적응형 싱크 기능	11
HDR	12
조정	13
하키	13
OSD 설정	14
게임 설정	15
화상	17
설정	20
오디오	21
OSD 설정	22
정보	23
LED 인디케이터	24
문제 해결	25
사양	26
일반 사양	26
AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책	27
프리셋 디스플레이 모드	29
핀 할당	30
플러그 앤 플레이	31

안전

국가별 규정

다음 소절에서는 본 문서에서 사용된 국가별 규정을 설명합니다.

참고, 주의 및 경고

본 가이드 전반에 걸쳐 텍스트 블록은 아이콘과 함께 굵은 글꼴 또는 이탤릭체로 표시될 수 있습니다. 이러한 텍스트 블록은 참고, 주의 및 경고를 나타내며 다음과 같이 사용됩니다.



참고: 참고는 컴퓨터 시스템을 보다 효과적으로 사용하는 데 도움이 되는 중요한 정보를 제공합니다.




주의: 주의는 하드웨어 손상이나 데이터 손실의 가능성을 알리며 이를 방지하는 방법을 안내합니다.





경고: 경고는 신체적 피해의 가능성을 알리며 이를 방지하는 방법을 안내합니다.


일부 경고는 다른 형식으로 표시되거나 아이콘이 없이 나타날 수 있습니다. 이러한 경우 경고의 구체적인 표시 방식은 규제 기관의 지침에 따라 정해집니다.


전원


 모니터는 제품 라벨에 표시된 전원 유형으로만 작동시켜야 합니다. 가정에 공급되는 전원 유형을 확인할 수 없는 경우 판매업체나 지역 전력 회사에 문의하십시오.

 이 모니터는 접지 단자가 있는 3단자 플러그(제3의 접지 핀 포함)로 구성되어 있습니다. 이 플러그는 안전을 위해 접지된 전원 콘센트에만 삽입할 수 있습니다. 콘센트가 3단자 플러그를 수용하지 못하는 경우, 자격을 갖춘 전기 기술자가 적절한 콘센트를 설치하거나 접지 어댑터를 사용하여 기기를 안전하게 접지하십시오. 접지 플러그의 안전 기능을 무시하지 마십시오.

 낙뢰 발생 시 또는 장기간 사용하지 않을 경우에는 전원 플러그를 분리하십시오. 이 조치는 전압 서지로 인한 모니터 손상을 방지합니다.

 전력 탭 및 연장 코드를 과부하하지 마십시오. 과부하는 화재나 감전 사고를 일으킬 수 있습니다.

 정상적인 작동을 보장하기 위해 이 모니터는 UL 인증을 획득한 컴퓨터와 함께 사용하십시오. 해당 컴퓨터는 100~240V AC, 최소 5A로 표시된 적절히 구성된 콘센트를 갖추어야 합니다.

 벽면 콘센트는 장비 근처에 설치되어야 하며, 쉽게 접근할 수 있어야 합니다.

설치

! 모니터를 불안정한 카트, 스탠드, 삼각대, 브라켓 또는 테이블 위에 설치하지 마십시오. 모니터가 떨어지면 사람에게 부상을 입힐 수 있으며 본 제품에 심각한 손상을 초래할 수 있습니다. 제조업체에서 권장하거나 본 제품과 함께 제공된 카트, 스탠드, 삼각대, 브라켓 또는 테이블만 사용하십시오. 제조업체의 지침에 따라 제품을 설치하고 제조업체에서 권장하는 장착 액세서리를 사용하십시오. 제품과 카트를 함께 이동할 때는 주의를 기울이십시오.

! 절대로 모니터 캐비닛의 슬롯 안으로 어떤 물체도 넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재나 감전 사고가 발생할 수 있습니다. 절대로 모니터 위에 액체를 쏟지 마십시오.

! 제품의 전면을 바닥에 두지 마십시오.

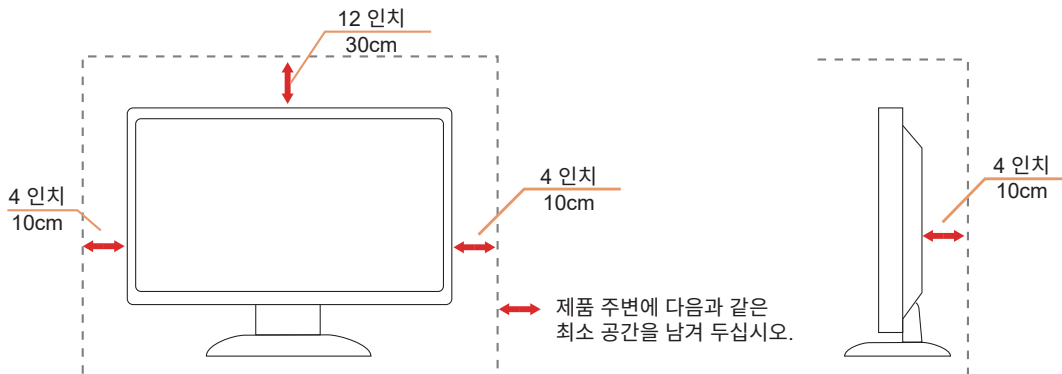
! 모니터를 벽이나 선반에 장착할 경우, 제조업체에서 승인한 장착 키트를 사용하고 키트에 포함된 설명서를 따르십시오.

! 아래 그림과 같이 모니터 주변에 충분한 공간을 확보하십시오. 그렇지 않으면 공기 순환이 원활하지 않아 과열로 인해 화재가 발생하거나 모니터가 손상될 수 있습니다.

! 패널이 베젤에서 분리되는 등의 잠재적 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오. -5도 이하의 하향 틸트 각도 최대치를 초과하면 모니터 손상은 보증되지 않습니다.

모니터를 벽 또는 스탠드에 설치할 때 모니터 주변에 권장되는 환기 공간은 다음과 같습니다:

스탠드 설치



청소


! 캐비닛은 물에 적신 부드러운 천으로 정기적으로 닦으십시오.

! 청소 시 부드러운 면직물 또는 마이크로하이버 천을 사용하십시오. 천은 축축하지만 거의 마른 상태여야 하며, 액체가 본체 내부로 유입되지 않도록 주의하십시오.




! 제품을 청소하기 전 반드시 전원 코드를 분리하십시오.


기타


 제품에서 이상한 냄새, 소리 또는 연기가 발생할 경우 즉시 전원 플러그를 분리하고 서비스 센터에 문의하십시오.

 통풍구가 테이블이나 커튼 등으로 막히지 않도록 하십시오.

 작동 중에는 LCD 모니터를 심한 진동이나 강한 충격이 가해지는 환경에 두지 마십시오.

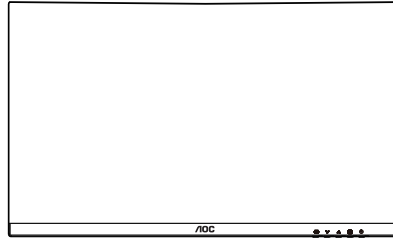
 작동 중 또는 운반 중 모니터를 치거나 떨어뜨리지 마십시오.

 전원 코드는 안전 인증을 획득한 제품이어야 합니다. 독일의 경우 H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 또는 그 이상의 규격이어야 합니다. 기타 국가의 경우 해당 국가에 적합한 유형을 사용해야 합니다.

 이어폰 및 헤드폰에서 발생하는 과도한 음압은 청력 손실을 유발할 수 있습니다. 이퀄라이저를 최대한으로 조정하면 이어폰 및 헤드폰의 출력 전압이 증가하여 음압 레벨이 높아집니다.

설정

포장 내용물



Monitor

*

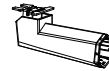


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



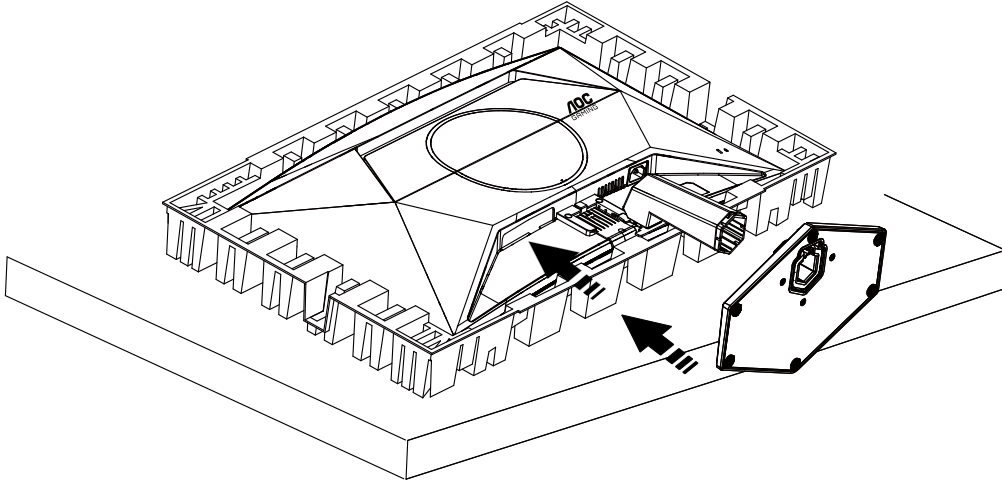
DisplayPort Cable

* 모든 국가 및 지역에 모든 신호 케이블이 제공되는 것은 아닙니다. 확인을 위해 현지 딜러 또는 AOC 지사에 문의하시기 바랍니다.

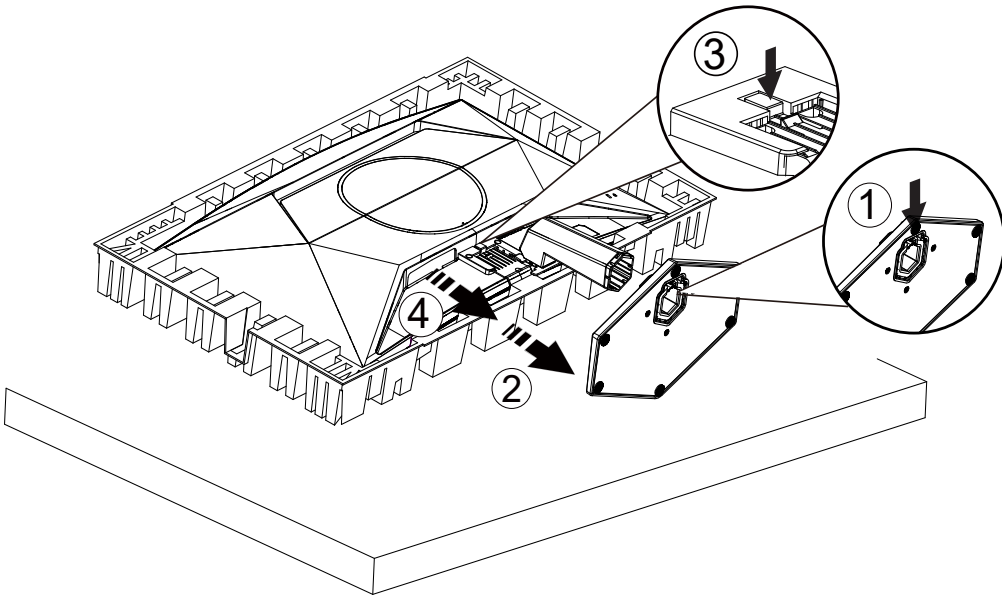
설치용 스탠드 및 베이스

아래 단계에 따라 베이스를 설치하거나 제거하시기 바랍니다.

설치:



제거:



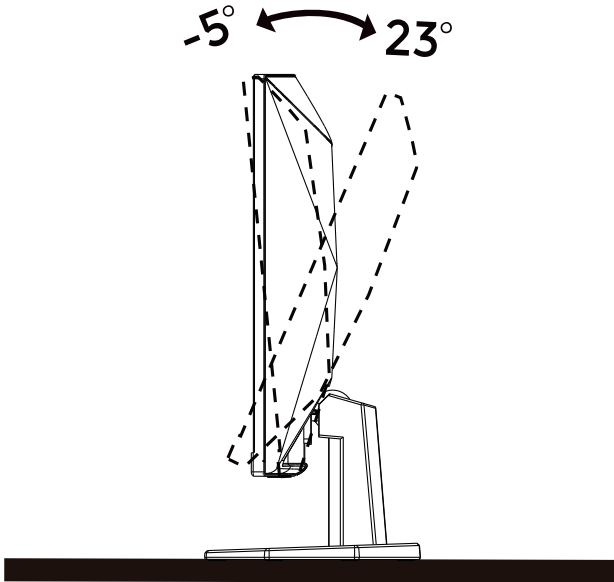
참고: 실제 제품 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.

시야각 조정

최상의 시청 경험을 위해 사용자는 화면에 자신의 얼굴 전체가 보이도록 한 후 개인 취향에 따라 모니터의 각도를 조정하는 것이 좋습니다.

모니터 각도를 조정할 때 모니터가 넘어지지 않도록 스탠드를 잡고 계십시오.

다음과 같이 모니터를 조정할 수 있습니다.



참고:

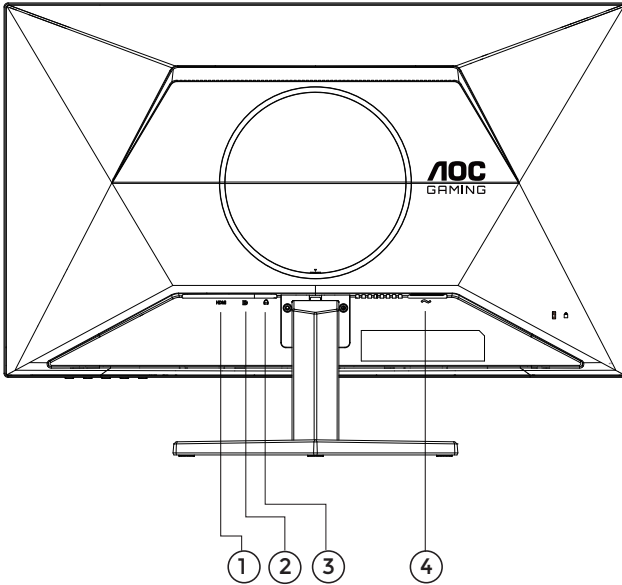
각도를 조정할 때 LCD 화면을 만지지 마십시오. LCD 화면을 만지면 손상될 수 있습니다.

경고

- 패널 박리와 같은 잠재적인 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
- 모니터의 각도를 조정할 때 화면을 누르지 마십시오. 베젤만 잡으십시오.

모니터 연결

모니터 및 컴퓨터 후면의 케이블 연결:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. 이어폰
4. 전원

PC에 연결

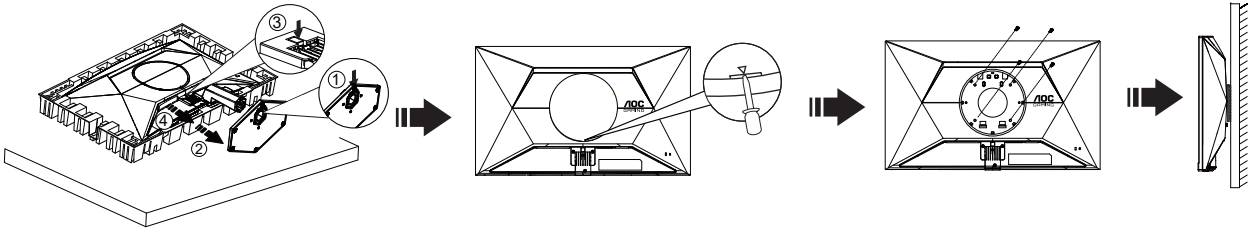
1. 전원 코드를 디스플레이 후면에 단단히 연결하십시오.
2. 컴퓨터 전원을 끄고 전원 코드를 분리하십시오.
3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터 후면의 비디오 커넥터에 연결하십시오.
4. 컴퓨터 및 디스플레이의 전원 코드를 근처의 콘센트에 연결하십시오.
5. 컴퓨터와 디스플레이의 전원을 켜십시오.

모니터에 화면이 표시되면 설치가 완료된 것입니다. 화면이 표시되지 않으면 문제 해결을 참조하십시오.

장비를 보호하기 위해 연결 전 항상 PC 및 LCD 모니터의 전원을 꺼야 합니다.

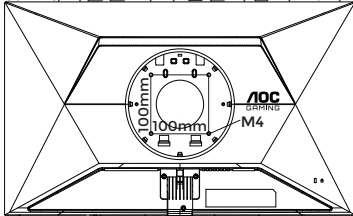
벽걸이 설치

선택 사양인 벽걸이 암 설치를 준비합니다.

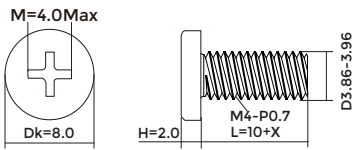


이 모니터는 별도로 구매한 벽걸이 암에 부착할 수 있습니다. 이 작업을 수행하기 전에 전원을 분리하십시오. 다음 단계를 따르십시오.

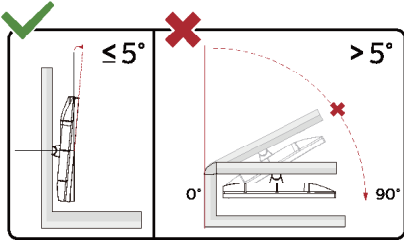
1. 받침대를 제거하십시오.
2. 플랫폼 드라이버나 기타 평평한 도구를 슬롯에 삽입하여 후면 커버를 여십시오.
3. 벽걸이 암 조립은 제조사의 지침을 따르십시오.
4. 벽걸이 암을 모니터 후면에 올려놓으십시오. 암의 구멍과 모니터 후면의 구멍을 정렬하십시오.
5. 4개의 나사를 구멍에 삽입하고 조이십시오.
6. 케이블을 다시 연결하십시오. 벽에 부착하는 방법에 대한 지침은 선택 사양인 벽걸이 암에 동봉된 사용자 설명서를 참조하십시오.



벽걸이 나사 규격: M4×(10+X)mm (X=벽걸이 브라켓 두께)



참고: 모든 모델에 VESA 마운팅 나사 구멍이 있는 것은 아닙니다. 자세한 사항은 판매처 또는 AOC 공식 부서에 문의하시기 바랍니다. 벽걸이 설치 시에는 항상 제조사에 문의하십시오.



* 디스플레이 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.

⚠경고:

1. 패널 박리와 같은 잠재적인 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터의 각도를 조정할 때 화면을 누르지 마십시오. 베젤만 잡으십시오.

적응형 싱크 기능

1. 적응형 싱크 기능은 DisplayPort/HDMI와 함께 작동합니다.
2. 호환 그래픽 카드: 아래 권장 목록을 참조하거나 www.AMD.com을 방문하여 확인할 수 있습니다.

그래픽 카드

- Radeon™ RX Vega 시리즈
- Radeon™ RX 500 시리즈
- Radeon™ RX 400 시리즈
- Radeon™ R9/R7 300 시리즈(R9 370/X, R7 370/X, R7 265 제외)
- Radeon™ Pro Duo(2016)
- Radeon™ R9 Nano 시리즈
- Radeon™ R9 Fury 시리즈
- Radeon™ R9/R7 200 시리즈(R9 270/X, R9 280/X 제외)

프로세서

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

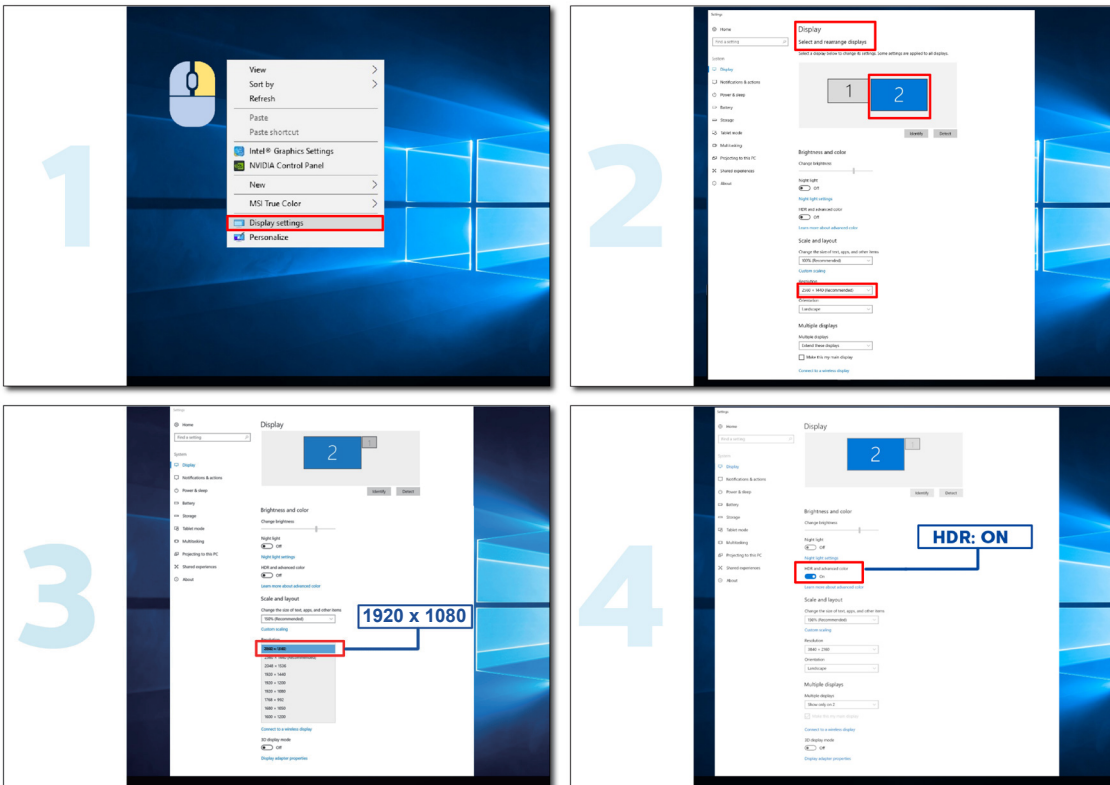
HDR

HDR10 형식의 입력 신호와 호환됩니다.

플레이어 및 콘텐츠가 호환되는 경우 디스플레이가 HDR 기능을 자동으로 활성화할 수 있습니다. 장치 및 콘텐츠의 호환성에 관한 정보는 장치 제조사 및 콘텐츠 제공업체에 문의하시기 바랍니다. 자동 활성화 기능이 필요 없을 경우 HDR 기능을 'OFF'로 설정하시기 바랍니다.

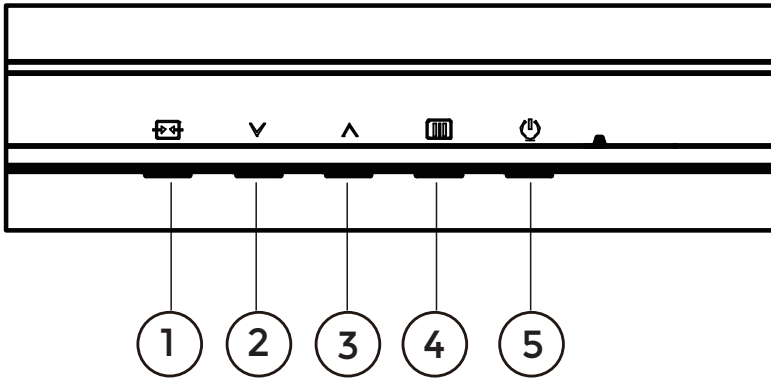
참고:

1. Windows 10 버전 V1703 이하에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 대해 특별한 설정이 필요하지 않습니다.
2. Windows 10 버전 V1703에서는 HDMI 인터페이스만 사용 가능하며, DisplayPort 인터페이스는 작동하지 않습니다.
3. 디스플레이 설정:
 - a. 디스플레이 해상도는 1920×1080으로 설정되어 있으며, HDR은 기본적으로 ON으로 사전 설정되어 있습니다.
 - b. 애플리케이션 실행 후 해상도를 1920×1080(해당되는 경우)으로 변경하면 최적의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다.



조정 중

단축키



1	소스/종료
2	사용자 키(게이밍 모드)
3	다이얼 포인트
4	메뉴/입력
5	전원

메뉴/입력

OSD를 표시하거나 선택을 확인하려면 누르십시오.

전원

전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오.

다이얼 포인트

OSD가 표시되지 않을 때 다이얼 포인트 버튼을 눌러 다이얼 포인트를 표시하거나 숨깁니다.

사용자 키(게이밍 모드)

사용자 설정 “V” 단축키 메뉴: 게이밍 모드/프레임 카운터
기본값은 게이밍 모드입니다.

OSD가 없을 때 “V” 키를 눌러 게이밍 모드 기능을 열고, 다음으로 “V” 또는 “^” 키를 눌러 게임 유형에 따라 게이밍 모드(표준, FPS, RTS, 레이싱, 게이머 1, 게이머 2 또는 게이머 3)를 선택합니다.

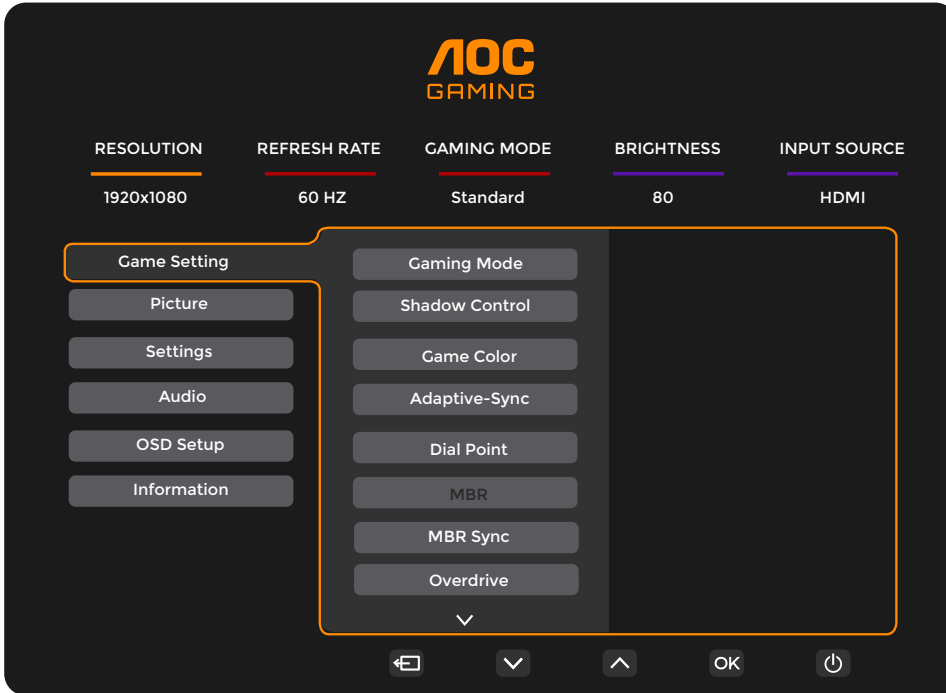
소스/종료

OSD가 닫혀 있을 때 소스/종료 버튼을 누르면 소스 단축키 기능이 작동합니다.

OSD 메뉴가 활성화되어 있을 때 이 버튼은 종료 키로 작동합니다(OSD 메뉴를 종료함).

OSD 설정

제어 키에 대한 기본적이고 간단한 설명입니다.

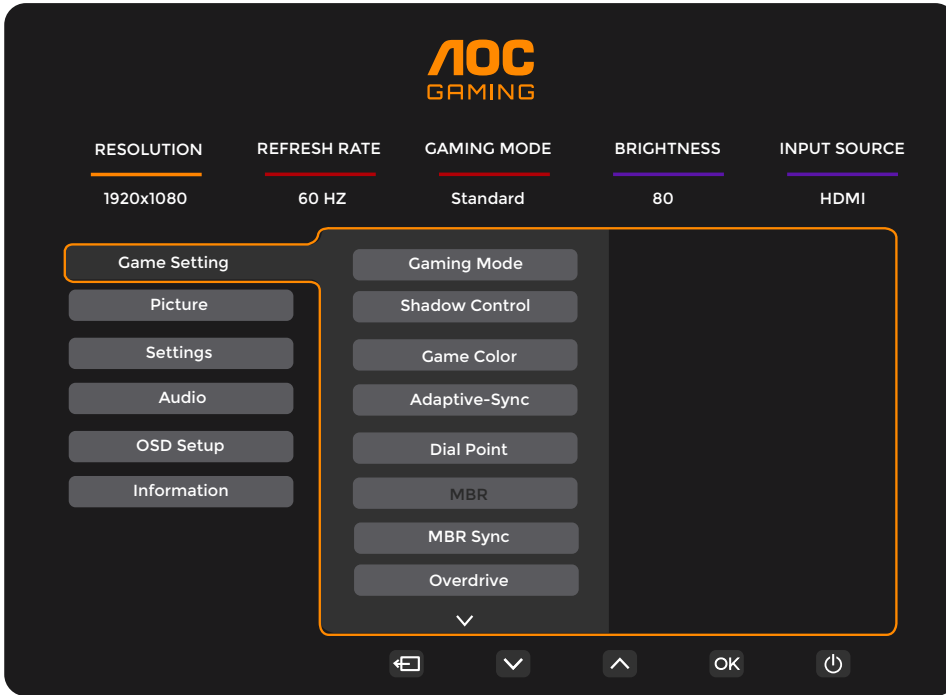


- 1). 다음을 누르십시오. MENU 버튼을 눌러 OSD 창을 활성화합니다.
- 2). 누르십시오. \downarrow 또는 \uparrow 기능을 탐색하려면 누르십시오. 원하는 기능이 강조 표시되면 MENU 버튼/OK를 눌러 활성화하고, \downarrow 또는 \uparrow 서브 메뉴 기능을 탐색하려면 누르십시오. 원하는 서브 메뉴 기능이 강조 표시되면 MENU 버튼/OK를 눌러 활성화하십시오.
- 3). 누르십시오. \downarrow 또는 \uparrow 선택한 기능의 설정을 변경하려면 누르십시오. 종료하려면 / 누르십시오. 다른 기능을 조정하려면 2~3단계를 반복하십시오.
- 4). OSD 잠금 기능: OSD를 잠그려면 모니터 전원이 꺼진 상태에서 MENU 버튼을 길게 누른 상태에서 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오. OSD를 해제하려면 전원 버튼을 길게 누른 상태에서 MENU 버튼을 길게 누른 상태에서 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오. 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오.

참고:

- 1). 제품에 신호 입력 단자가 하나만 있는 경우, “입력 선택(Input Select)” 항목은 조정할 수 없습니다.
- 2). 입력 신호 해상도가 기본 해상도(native resolution)인 경우, “화상 비율(Image Ratio)” 항목은 유효하지 않습니다.

게임 설정



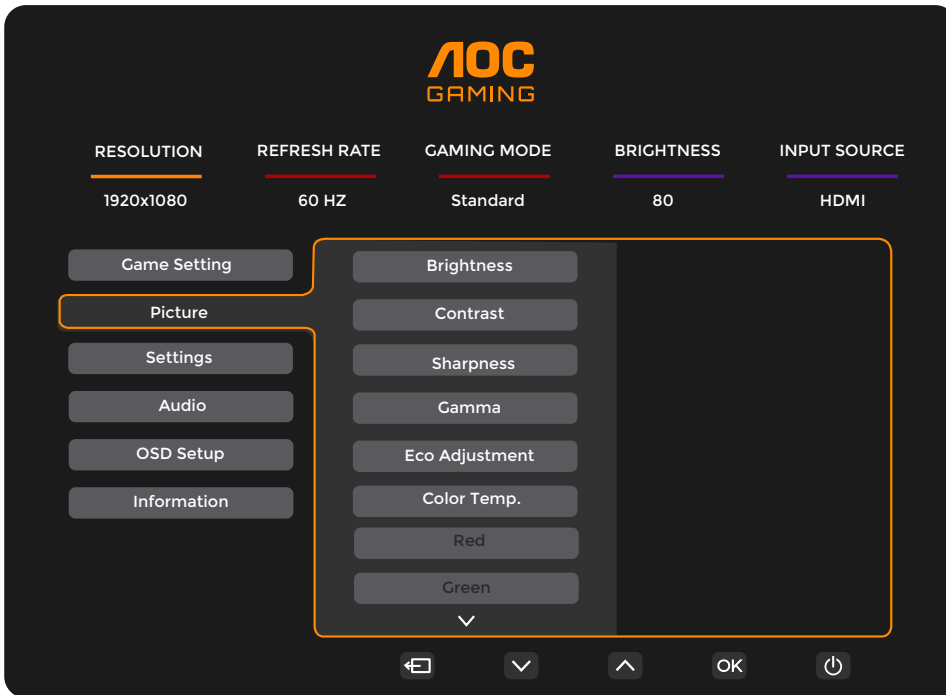
게이밍 모드	표준	웹 및 모바일 게임에 적합하도록 가독성을 향상시킵니다.
	FPS	FPS(1인칭 슈팅) 게임을 플레이할 때 사용합니다.어두운 테마에서 블랙 레벨을 개선합니다.
	RTS	RTS(실시간 전략) 게임을 플레이할 때 사용합니다.화질을 향상시킵니다.
	레이싱	레이싱 게임을 플레이할 때 가장 빠른 응답 시간과 높은 색상 채도를 제공합니다.
	게이머 1	사용자 설정이 게이머 1로 저장되었습니다.
	게이머 2	사용자 설정이 '게이머 2'로 저장되었습니다.
	게이머 3	사용자 설정이 '게이머 3'로 저장되었습니다.
새도우 컨트롤	0 ~ 20	새도우 컨트롤의 기본값은 0이며, 사용자는 0에서 20까지 조정하여 화상을 더 선명하게 만들 수 있습니다. 화상이 너무 어두워 세부 내용을 명확히 보기 어려운 경우, 0에서 20까지 조정하여 선명한 화상을 얻을 수 있습니다.
게임 컬러	0 ~ 20	게임 컬러는 채도를 조정하여 더 나은 화상을 제공하기 위해 0~20 단계로 조절할 수 있습니다.
적응형 싱크	끄기 / 켜기	적응형 싱크를 비활성화하거나 활성화합니다. 적응형 싱크 실행 알림: 적응형 싱크 기능을 활성화하면 일부 게임 환경에서 화면 깜박임 현상이 발생할 수 있습니다.
다이얼 포인트	끄기 / 켜기 / 다이내믹	'다이얼 포인트' 기능은 화면 중앙에 조준 표시를 배치하여 1인칭 슈팅(FPS) 게임에서 정확하고 정밀한 조준을 지원합니다.
모션 블러 감소	0 ~ 20	모션 블러 감소(MBR)는 모션 블러를 줄이기 위해 0~20 단계로 조정할 수 있습니다. 참고: 모션 블러 감소(MBR) 기능은 적응형 싱크가 꺼져 있고, 재생 주파수가 75Hz 이상일 때 조정할 수 있습니다.
MBR 싱크	끄기 / 켜기	MBR 싱크(모션 블러 제거)를 사용하거나 사용하지 않도록 설정합니다. 참고: MBR 싱크 기능은 적응형 싱크가 켜져 있고 입력 신호가 가변 주파수일 때 조정할 수 있습니다. 또한 화면 주파수가 75Hz 이상이어야 합니다.

오버드라이브	표준	응답 시간을 조정합니다.
	빠름	참고:
	더 빠름	1. 사용자가 오버드라이브를 '가장 빠름'으로 설정하면 표시되는 이미지가 흐려질 수 있습니다.사용자는 선호도에 따라 오버드라이브 수준을 조정하거나 기능을 끌 수 있습니다.
	가장 빠름	2. '익스트림' 기능은 적응형 싱크가 꺼져 있고 재생 주파수가 75Hz 이상일 때 선택적으로 사용할 수 있습니다.
	익스트림	3. '익스트림' 기능을 켜면 화면 밝기가 감소합니다.
프레임 카운터	끄기 / 오른쪽 위 / 오른쪽 아래 / 왼쪽 위 / 왼쪽 아래	선택한 모서리에 디스플레이 V 주파수를 표시합니다.
오버클럭	끄기 / 켜기	오버클럭을 사용 안 함 또는 사용함.

참고:

- 1). "화상(Picture)" 메뉴에서 "HDR 모드"가 활성화된 경우, "새도우 컨트롤" 및 "게임 컬러(Game Color)" 항목은 조정할 수 없습니다.
- 2). "화상(Picture)" 메뉴에서 "HDR"을 "DisplayHDR"으로 설정한 경우, "게이밍 모드", "새도우 컨트롤", "게임 컬러", "모션 블러 감소(MBR)", "MBR Sync" 및 "오버드라이브(Overdrive)"의 "Extreme" 항목은 조정할 수 없습니다.
다음과 같은 경우 "HDR" 메뉴의 "화상"을 "HDR 화상", "HDR 영화" 또는 "HDR 게임"항목은 "게이밍 모드", "게임 컬러", "모션 블러 감소", "MBR 싱크" 및 "익스트림" 메뉴의 "오버드라이브" 조정할 수 없습니다.
- 3). "화상(Picture)" 메뉴에서 "컬러 스페이스"를 "sRGB"로 설정한 경우, "새도우 컨트롤", "게임 컬러", "모션 블러 감소(MBR)", "MBR Sync" 및 "오버드라이브(Overdrive)"의 "Extreme" 항목은 조정할 수 없습니다.

화상



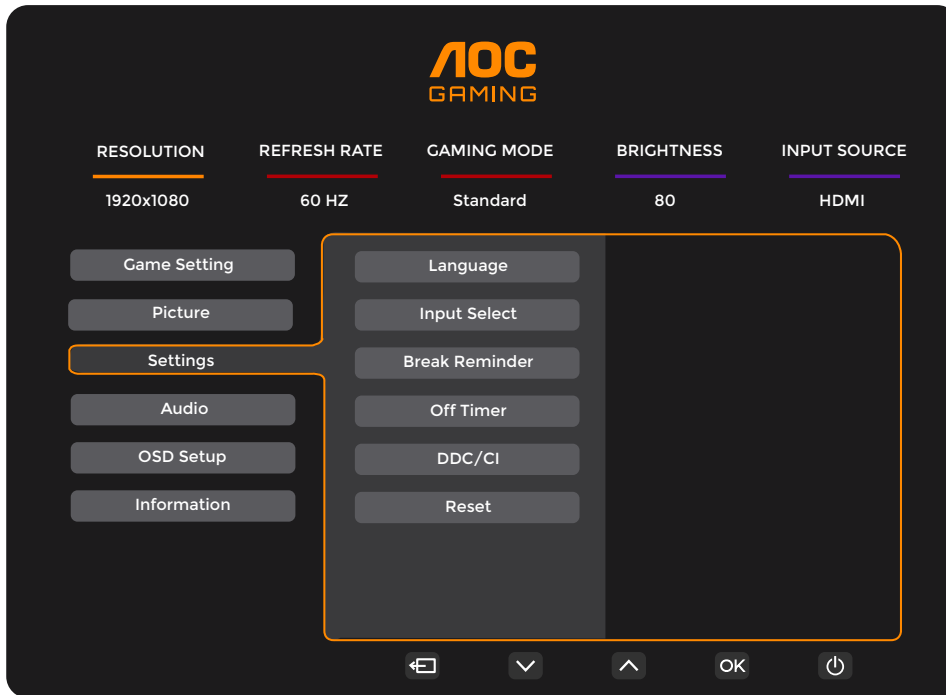
밝기	0-100	백라이트 조정
명암비	0-100	디지털 레지스터 기반 명암비
선명도	0-100	선명도 조정
감마	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	감마 조정
에코 조정	표준	표준 모드
	텍스트	텍스트 모드
	인터넷	인터넷 모드
	게임	게임 모드
	영화	영화 모드
	스포츠	스포츠 모드
	독서	독서 모드
색온도	웜	웜 색온도 복원
	표준	표준 색온도 복원
	쿨	쿨 색온도 복원
	사용자	색온도 복원
레드	0-100	디지털 레지스터에서 레드 게인 조정
녹색	0-100	디지털 레지스터에서 설정하는 녹색 게인입니다.
청색	0-100	디지털 레지스터에서 설정하는 청색 게인입니다.
R. 채도	0-100	R. 채도를 조정합니다.

G. 채도	0-100	G. 채도를 조정합니다.
B. 채도	0-100	B. 채도를 조정합니다.
C. 채도	0-100	C. 채도를 조정합니다.
M. 채도	0-100	M. 채도를 조정합니다.
Y. 채도	0-100	Y. 채도를 조정합니다.
R. 색상	0-100	R. 색상을 조정합니다.
G.Hue	0-100	G.Hue를 조정하십시오.
B.Hue	0-100	B.Hue를 조정하십시오.
C.Hue	0-100	C.Hue를 조정하십시오.
M.Hue	0-100	M.Hue를 조정하십시오.
Y.Hue	0-100	Y.Hue를 조정하십시오.
HDR	끄기	사용 목적에 따라 HDR 프로필을 설정하십시오. 참고: HDR 신호가 감지되면 HDR 옵션이 조정을 위해 표시됩니다.
	DisplayHDR	
	HDR 화상	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
HDR 모드	끄기	화상의 색상과 명암비를 최적화하여 HDR 효과를 구현합니다. 참고: HDR 신호가 감지되지 않으면 HDR 모드 옵션이 조정용으로 표시됩니다.
	HDR 화상	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
DCR	끄기	동적 명암비를 사용하지 않습니다.
	켄	동적 명암비를 사용합니다.
컬러 스페이스	패널 기본값	표준 컬러 스페이스 패널입니다.
	sRGB	sRGB 컬러 스페이스입니다.
로우블루 모드	끄기	색온도를 조절하여 청색광 파장을 줄입니다.
	멀티미디어	
	인터넷	
	오피스	
	독서	
화상 비율	전체 / 중형비 유지	디스플레이 화면 비율을 선택하십시오.

참고:

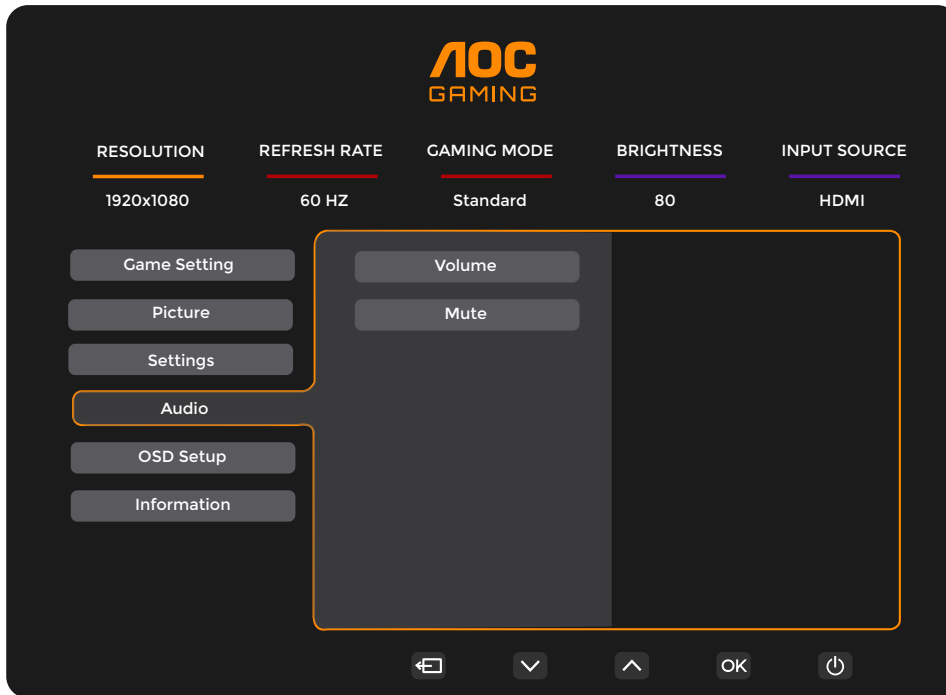
- 1). “HDR 모드”가 활성화된 경우, “명암비”, “감마”, “에코 조정”, “색온도”, “6축 컬러 채도/색상”, “컬러 스페이스” 및 “로우블루 모드 (LowBlue Mode)” 항목은 조정할 수 없습니다.
- 2). “HDR”가 “DisplayHDR”로 설정된 경우, “HDR” 및 “선명도”를 제외한 “화상” 메뉴의 모든 항목은 조정할 수 없습니다.
다음과 같은 경우 “HDR”을 “HDR 화상”, “HDR 영화” 또는 “HDR 게임” 항목은 “감마”, “에코 조정”, “색온도”, “6축 색상 채도/색조”, “DCR”, “컬러 스페이스” 및 “로우블루 모드” 조정할 수 없습니다.
- 3). “컬러 스페이스”가 “sRGB”로 설정된 경우, “명암비”, “감마”, “에코 조정”, “색온도”, “6축 색상 채도/색조”, “HDR 모드” 및 “로우블루 모드”는 조정할 수 없습니다.
- 4). “에코 조정”이 “독서”로 설정된 경우, “명암비”, “색온도”, “6축 색상 채도/색조”, “DCR”, “컬러 스페이스” 및 “로우블루 모드”는 조정할 수 없습니다.
- 5). “게임 설정”의 “게이밍 모드”가 “표준” 이외의 모드로 설정된 경우, 다음 항목은 “에코 조정”, “6축 색상 채도/색조”, “HDR 모드” 및 “컬러 스페이스” 조정할 수 없습니다.

설정



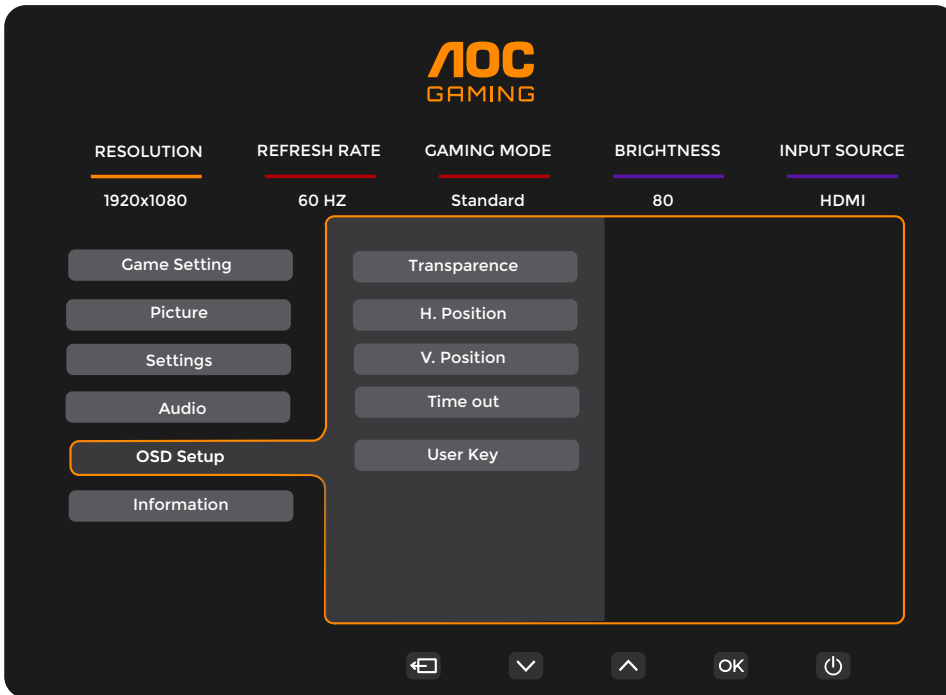
언어		OSD 언어를 선택하십시오.
입력 선택	자동 / HDMI / DP	입력 신호 소스를 선택하십시오.
휴식 알림	끄기 / 켜기	사용자가 1시간 이상 연속으로 작업할 경우 휴식 알림이 표시됩니다.
자동 전원 꺼짐	0~24시간	DC 자동 전원 꺼짐 시간을 설정하십시오.
DDC/CI	끄기 / 켜기	DDC/CI 지원 기능을 켜거나 끕니다.
초기화	끄기 / 켜기	메뉴를 기본값으로 초기화합니다.

오디오



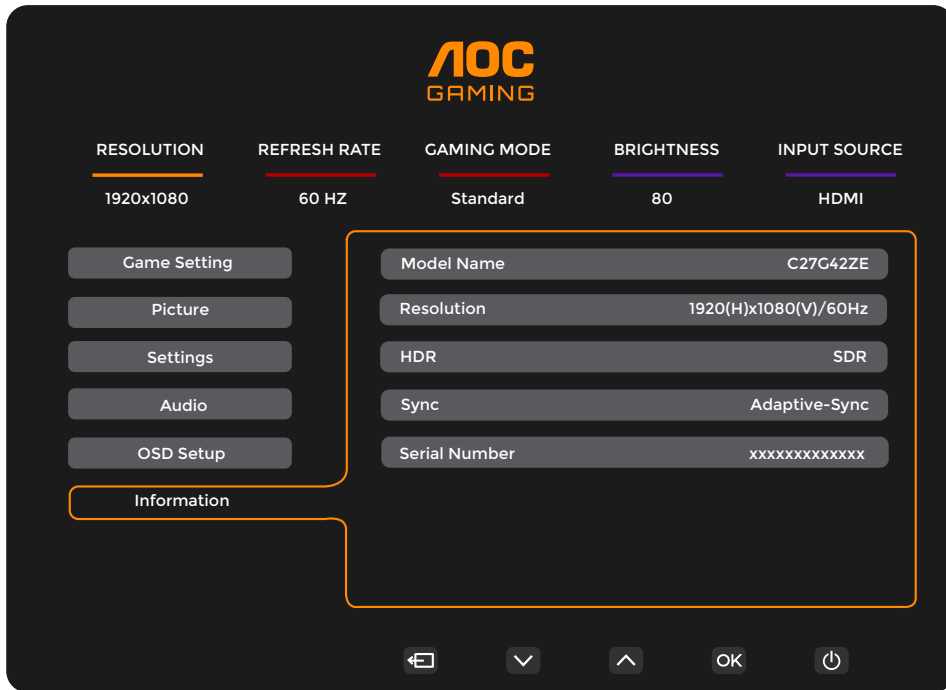
볼륨	0-100	볼륨을 조정합니다.
음소거	끄기 / 켜기	볼륨을 음소거합니다.

OSD 설정



투명도	0-100	OSD 투명도를 조정합니다.
수평 위치	0-100	OSD 수평 위치를 조정합니다.
수직 위치	0-100	OSD 수직 위치를 조정합니다.
타임아웃	5-120	OSD 타임아웃을 조정합니다.
사용자 키	게이밍 모드 / 프레임 카운터	사용자 설정 "V" 키 단축 메뉴입니다.

정보



LED 인디케이터

상태	LED 색상
풀 파워 모드	화이트
Active-off 모드	오렌지

문제 해결

문제 및 질문	가능한 해결 방법
전원 LED가 켜지지 않음	전원 버튼이 켜져 있고 전원 코드가 접지된 전원 콘센트와 모니터에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오.
화면에 이미지가 표시되지 않음	<ul style="list-style-type: none"> 전원 코드가 제대로 연결되어 있습니까? 전원 코드 연결 상태 및 전원 공급을 확인하십시오. 영상 케이블이 올바르게 연결되어 있습니까? (HDMI 케이블 사용 연결) HDMI 케이블 연결 상태를 확인하십시오. (DisplayPort 케이블 사용 연결) DisplayPort 케이블 연결 상태를 확인하십시오. * HDMI/DisplayPort 입력은 모든 모델에서 사용할 수 없습니다. 전원이 켜져 있는 경우 컴퓨터를 재부팅하여 초기 화면(로그인 화면)이 표시되는지 확인하십시오. 초기 화면(로그인 화면)이 표시되면 해당 운영 체제의 적절한 모드(Windows 7/8/10의 경우 안전 모드)로 컴퓨터를 부팅한 후 그래픽 카드의 주파수를 변경하십시오. (최적 해상도 설정 참조) 초기 화면(로그인 화면)이 표시되지 않으면 서비스 센터 또는 판매점에 문의하십시오. 화면을 볼 수 있습니까? “입력 신호가 지원되지 않습니다.” 화면에 표시됩니까? 비디오 카드에서 출력하는 신호가 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도 및 주파수를 초과할 경우 이 메시지가 나타납니다. 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도 및 주파수를 조정하십시오. AOC 모니터 드라이버가 설치되어 있는지 확인하십시오.
화상이 흐릿하거나 고스팅/새도잉 현상이 발생합니다.	<p>명암비 및 밝기 설정을 조정하십시오.</p> <p>핫키(AUTO)를 눌러 자동으로 조정하십시오.</p> <p>연장 케이블이나 스위치 박스를 사용하지 않았는지 확인하십시오. 모니터를 컴퓨터 뒷면의 비디오 카드 출력 단자에 직접 연결하는 것을 권장합니다.</p>
화상이 떨리거나 깜빡이며, 물결 무늬가 나타납니다.	전기적 간섭을 유발할 수 있는 전자 기기를 모니터로부터 가능한 한 멀리 떨어뜨리십시오. 사용 중인 해상도에서 모니터가 지원하는 최대 주사율을 사용하십시오.
모니터가 활성 오프 모드에 멈춰 있습니다.”	<p>컴퓨터 전원 스위치가 켜진 상태(ON)인지 확인하십시오.</p> <p>컴퓨터 비디오 카드가 슬롯에 완전히 삽입되어 있는지 확인하십시오.</p> <p>모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오.</p> <p>모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 구부러지지 않았는지 확인하십시오.</p> <p>키보드의 CAPS LOCK 키를 눌러 CAPS LOCK LED를 관찰함으로써 컴퓨터가 정상 작동 중인지 확인하십시오. CAPS LOCK 키를 누르면 LED가 켜지거나 꺼져야 합니다.</p>
기본 색상(RED, GREEN 또는 BLUE) 중 하나가 누락됨	모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 손상되지 않았는지 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오.
화면 이미지가 중심에 맞지 않거나 크기가 적절하지 않음	H-Position 및 V-Position을 조정하거나 단축키(AUTO)를 누르십시오.
화상에 색상 결함 있음(흰색이 흰색처럼 보이지 않음)	RGB 색상을 조정하거나 원하는 색온도를 선택하십시오.
화면에 수평 또는 수직 간섭 발생	Windows 7/8/10/11 종료 모드를 사용하여 CLOCK 및 FOCUS를 조정하십시오. 핫키(AUTO)를 눌러 자동으로 조정하십시오.
규제 및 서비스	www.aoc.com의 규제 및 서비스 정보를 참조하십시오.(해당 국가에서 구매한 모델을 찾고, 지원 페이지에서 규제 및 서비스 정보를 확인할 수 있습니다.)

사양

일반 사양

패널	모델명	C27G42ZE		
	구동 방식	TFT 컬러 LCD		
	표시 영역 크기	대각선 68.6cm		
	픽셀 피치	0.3114mm(H) x 0.3114mm(V)		
	비디오	HDMI 인터페이스 및 DisplayPort 인터페이스		
	디스플레이 색상	1,670만 색상		
기타	수평 주사 주파수 범위	30k~290kHz		
	수평 주사 폭(최대)	597.888mm		
	수직 주사 범위	48~260Hz		
	수직 주사 크기(최대)	336.312mm		
	권장 프리셋 해상도	1920X1080@60Hz		
	최대 해상도	1920×1080@260Hz*		
	플러그 앤 플레이	VESA DDC2B/CI		
	커넥터 유형	HDMI/DisplayPort/이어폰 출력		
	전원 공급	100~240V~, 50/60Hz, 1.5A		
	전력 소비량	일반(기본 밝기 및 명암비)	21W	
		최대(밝기 = 100, 명암비 = 100)	≤37W	
		대기 모드	≤0.3W	
	발열 방열	정상 작동	71.67 BTU/hr(일반)	
절전(대기 모드)		<1.02 BTU/hr		
전원 꺼짐 모드		<1.02 BTU/hr		
전원 꺼짐 모드(AC 스위치)		0 BTU/hr		
환경	온도	작동 온도	0°C~40°C	
		보관 온도	-25°C~55°C	
	습도	작동 온도	10%~85% (응축 없음)	
		보관 온도	5%~93% (응축 없음)	
	고도	작동 온도	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		보관 온도	0m~12192m (0ft~40000ft)	

*해당 오버클러킹은 해상도가 1920x1080@260Hz일 때 달성됩니다. 오버클러킹 중 디스플레이 오류가 발생하면 주사율을 240Hz로 조정하십시오.

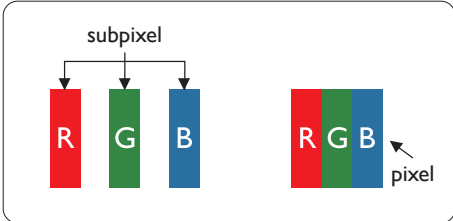


AOC 모니터 패널 화소 결함 정책

AOC는 최고 품질의 제품을 제공하기 위해 노력합니다. 당사는 업계에서 가장 선진적인 제조 공정을 적용하며, 엄격한 품질 관리를 실시합니다. 그러나 모니터에 사용되는 패널의 화소 또는 서브화소 결함은 때때로 불가피할 수 있습니다.

어떤 제조사도 모든 패널이 화소 결함에서 완전히 자유로울 것이라고 보장할 수 없으나, AOC는 결함 수준이 허용 범위를 초과하는 모니터에 대해 보증 기간 내 수리 또는 교체를 보장합니다. 본 고지는 다양한 유형의 화소 결함을 설명하고 각 유형별 허용 가능한 결함 수준을 정의합니다. 보증 기간 내 수리 또는 교체를 받으려면 모니터 패널의 화소 결함 수가 해당 허용 수준을 초과해야 합니다. 예를 들어, 모니터의 서브화소 중 결함이 있는 비율은 최대 0.0004%를 초과해서는 안 됩니다.

또한 AOC는 다른 결함보다 더 눈에 띄는 특정 유형 또는 조합의 화소 결함에 대해 더욱 엄격한 품질 기준을 적용합니다. 본 정책은 전 세계적으로 유효합니다.



픽셀 및 서브픽셀

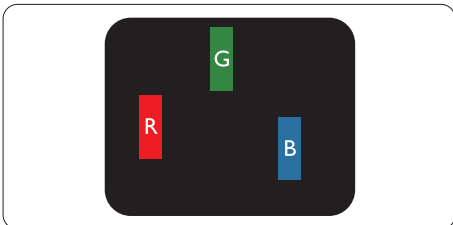
픽셀(화상 요소)은 빨강, 녹색, 파랑의 삼원색으로 구성된 세 개의 서브픽셀로 이루어져 있습니다. 다수의 픽셀이 모여 하나의 화상을 형성합니다. 픽셀의 모든 서브픽셀이 점등되면, 세 가지 색상의 서브픽셀이 합쳐져 하나의 흰색 픽셀로 나타납니다. 모든 서브픽셀이 소등되면, 세 가지 색상의 서브픽셀이 합쳐져 하나의 검은색 픽셀로 나타납니다. 서브픽셀의 점등 및 소등 조합에 따라 다른 색상의 단일 픽셀로 나타납니다.

픽셀 결함 유형

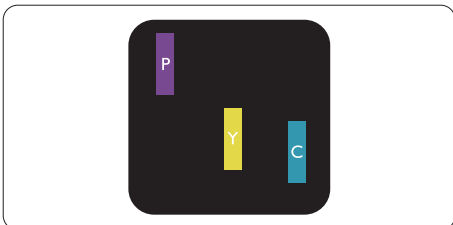
픽셀 및 서브픽셀 결함은 화면에 다양한 형태로 나타납니다. 픽셀 결함은 두 가지 범주로 구분되며, 각 범주 내에는 여러 유형의 서브픽셀 결함이 존재합니다.

밝은 점 결함

밝은 점 결함은 항상 점등되어 있는(‘켜진’) 픽셀 또는 서브픽셀로 나타납니다. 즉, 밝은 점은 모니터가 어두운 패턴을 표시할 때 화면에서 눈에 띄는 서브픽셀입니다. 밝은 점 결함의 유형은 다음과 같습니다.



적색, 녹색 또는 청색 서브픽셀 하나가 점등된 상태입니다.



인접한 두 개의 점등된 서브픽셀:

- 적색 + 청색 = 자주색
- 적색 + 녹색 = 노란색
- 녹색 + 청색 = 청록색(라이트 블루)



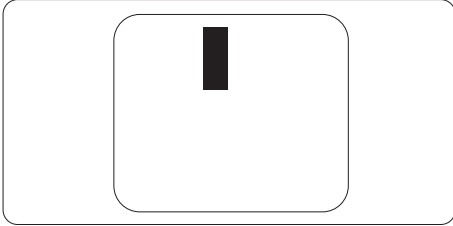
인접한 세 개의 점등된 서브픽셀(하나의 흰색 픽셀).

참고

적색 또는 청색 밝은 점은 주변 점보다 50% 이상 밝아야 하며, 녹색 밝은 점은 주변 점보다 30% 이상 밝아야 합니다.

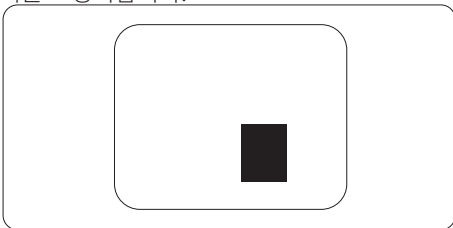
검은 점 결함

검은 점 결함은 항상 어둡거나 '꺼진' 상태로 나타나는 픽셀 또는 서브픽셀입니다. 즉, 어두운 점은 모니터가 밝은 패턴을 표시할 때 화면에서 눈에 띄는 서브픽셀입니다. 다음은 검은 점 결함의 유형입니다.



픽셀 및 서브픽셀 결함의 근접성

동일한 유형의 픽셀 및 서브픽셀 결함이 서로 가까이 위치할 경우 더욱 눈에 띌 수 있으므로, AOC는 픽셀 결함의 근접성에 대한 허용 기준도 명시합니다.



픽셀 결함 허용 기준

보증 기간 내 픽셀 결함으로 인해 수리 또는 교체를 요청하려면, AOC 패널 모니터의 패널이 웹 매뉴얼에 명시된 허용 기준을 초과하는 픽셀 또는 서브픽셀 결함을 보유해야 합니다.

밝은 점 결함	허용 수준
발광 서브픽셀 1개	2
인접한 발광 서브픽셀 2개	1
인접한 발광 서브픽셀 3개(흰색 픽셀 1개)	0
두 밝은 점 결함 간 거리*	≥15mm
모든 유형의 밝은 점 결함 총계	2
어두운 점 결함	허용 수준
비발광 서브픽셀 1개	5개 이하
인접한 비발광 서브픽셀 2개	2개 이하
인접한 어두운 서브픽셀 3개	≤0
두 개의 검은 점 결함* 간 거리	≥15mm
모든 유형의 검은 점 결함 총 수	5개 이하
총 점 결함 수	허용 수준
모든 유형의 밝은 점 또는 검은 점 결함 총 수	5개 이하

참고

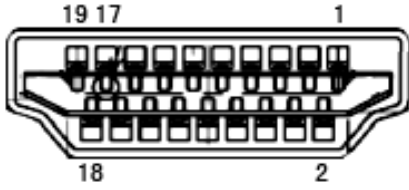
*: 인접한 서브픽셀 결함 1개 또는 2개 = 도트 결함 1개.

사전 설정 디스플레이 모드

표준	해상도(±1Hz)	수평 주파수(kHz)	수직 주파수(Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
Mac 모드			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

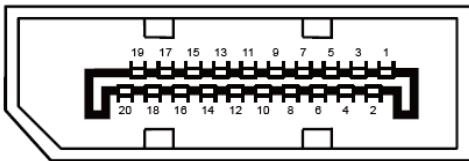
참고: VESA 표준에 따라 다양한 운영 체제 및 그래픽 카드에서 리프레시 속도(필드 주파수)를 계산할 때 일정한 오차(±1Hz)가 발생할 수 있습니다. 호환성을 향상시키기 위해 본 제품의 명목상 리프레시 속도는 반올림 처리되었습니다. 실제 제품을 참조하시기 바랍니다.

핀 할당



19핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 쉴드	10.	TMDS 클럭 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS 클럭 쉴드	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클럭 -		
5.	TMDS 데이터 1 쉴드	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약됨(장치상 미접속)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 쉴드	16.	SDA		



20핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1	ML 레인 3(n)	11	GND
2	GND	12	ML 레인 0(p)
3	ML 레인 3(p)	13	CONFIG1
4	ML 레인 2(n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML 레인 2(p)	16	GND
7	ML 레인 1(n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	핫 플러그 감지
9	ML 레인 1(p)	19	리턴 DP_PWR
10	ML 레인 0(n)	20	DP_PWR

플러그 앤 플레이

플러그 앤 플레이 DDC2B 기능

본 모니터는 VESA DDC 표준에 따라 VESA DDC2B 기능을 지원합니다. 이를 통해 모니터는 호스트 시스템에 자신의 식별 정보를 제공하며, 사용되는 DDC 수준에 따라 디스플레이 성능에 관한 추가 정보를 전달할 수 있습니다.

DDC2B는 I²C 프로토콜 기반의 양방향 데이터 채널입니다. 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다.

