

# AOC GAMING



## MANUAL DE UTILIZARE

### C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Siguranță.....	1
Convenții naționale .....	1
Alimentare .....	2
Instalare .....	3
Curățare .....	4
Altele .....	5
Configurare.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Montarea suportului și a bazei .....	7
Reglarea unghiului de vizionare.....	8
Conectarea monitorului.....	9
Montare pe perete .....	10
Funcția Adaptive-Sync .....	11
HDR.....	12
Reglare .....	13
Taste rapide .....	13
Setări OSD .....	14
Setări joc .....	15
Imagine .....	17
Setări .....	20
Audio .....	21
Configurare OSD.....	22
Informații.....	23
Indicator LED .....	24
Depanare .....	25
Specificații.....	26
Specificații generale.....	26
Politica AOC Monitors privind defectele de pixeli ale panoului.....	27
Moduri de afișare predefinite .....	29
Alocarea pinilor.....	30
Plug and Play.....	31

# Siguranță

## Convenții naționale

Următoarele subsecțiuni descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

### Note, avertismente și alertări

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și pot fi tipărite cu caractere îngroșate sau înclinate. Aceste blocuri sunt note, avertismente și alertări și se utilizează după cum urmează:



**NOTĂ:** O notă indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dvs. de calcul.



**AVERTISMENT:** Un avertisment indică posibilitatea de deteriorare a componentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă indică cum să evitați problema.



**ALERTARE:** O alertare indică riscul de vătămare corporală și vă indică cum să evitați pericolul.

Unele alertări pot apărea în formate alternative și pot lipsi de pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a alertării este impusă de autoritatea de reglementare.

## Alimentare



Monitorul trebuie alimentat numai de la tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur în privința tipului de alimentare electrică din locuința dvs., consultați distribuitorul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu o priză cu trei pini, inclusiv un pin de împământare. Această priză se potrivește doar într-o priză de perete cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu acceptă fișa cu trei pini, solicitați unui electrician să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în condiții de siguranță. Nu anulați funcția de siguranță a prizei cu împământare.



Deconectați aparatul de la rețea în timpul furtunilor cu fulgere sau când nu va fi utilizat pe o perioadă îndelungată. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorării cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele sau distribuitorii de curent. Supraîncărcarea poate duce la incendiu sau electrocutare.



Pentru o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, prevăzute cu prize corespunzător configurate, marcate între 100–240 V AC, Min. 5 A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

# Instalare

**!** Nu plasați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț sau masă instabil(ă). Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune grave acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, braț de fixare sau masă recomandat(ă) de producător sau vândut(ă) împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și utilizați accesorii de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

**!** Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta din carcasă monitorului. Aceasta ar putea deteriora componente ale circuitului, provocând un incendiu sau electrocutare. Nu vărsați lichide pe monitor.

**!** Nu așezați partea din față a produsului pe podea.

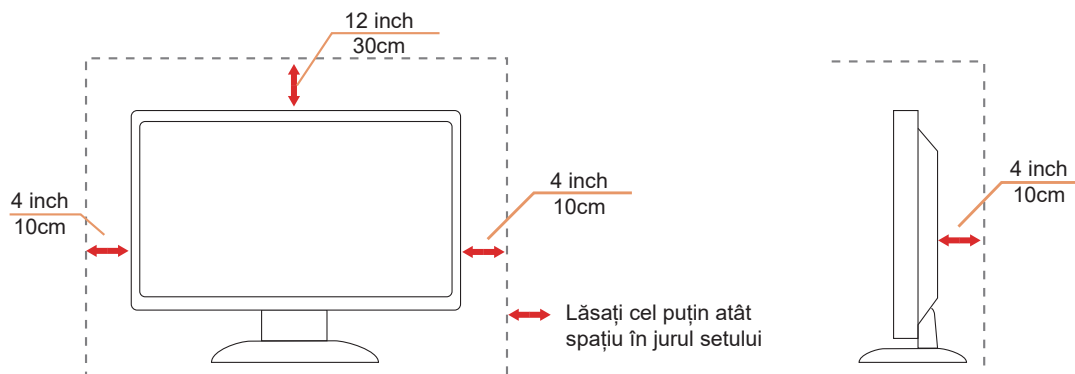
**!** Dacă montați monitorul pe un perete sau pe un raft, folosiți un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

**!** Lăsați un spațiu liber în jurul monitorului, așa cum este prezentat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca un incendiu sau deteriorarea monitorului.

**!** Pentru a evita daune potențiale, cum ar fi desprinderea panoului de la cadru, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă unghiul maxim de înclinare descendentă de -5 grade este depășit, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.


Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

## Instalat cu suport



## Curățare


 Curățați carcasa regulat cu o lavetă moale umedă cu apă.

 La curățare, folosiți o lavetă moale din bumbac sau microfibră. Laveta trebuie să fie umedă și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidelor în interiorul carcasei.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.


## Altele


 Dacă produsul emite un miros ciudat, zgomote sau fum, deconectați imediat fișa de alimentare și contactați un Centru de Service.

 Asigurați-vă că deschiderile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau o perdea.

 Nu supuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau la impacturi intense în timpul funcționării.

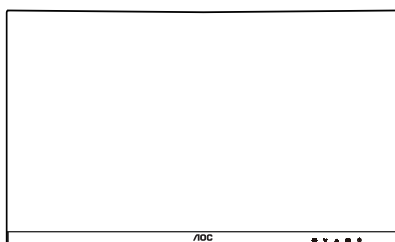
 Nu loviți și nu lăsați să cadă monitorul în timpul funcționării sau al transportului.

 Cablurile de alimentare trebuie să fie omologate din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> sau superioare.  
Pentru alte țări, se vor utiliza tipurile corespunzătoare în mod adecvat.

 Presiunea sonoră excesivă generată de căști și casti poate provoca pierderea auzului. Reglarea egalizorului la valoarea maximă mărește tensiunea de ieșire a căștilor și castilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

# Configurare

## Conținutul cutiei



Monitor

\*

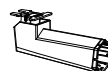


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



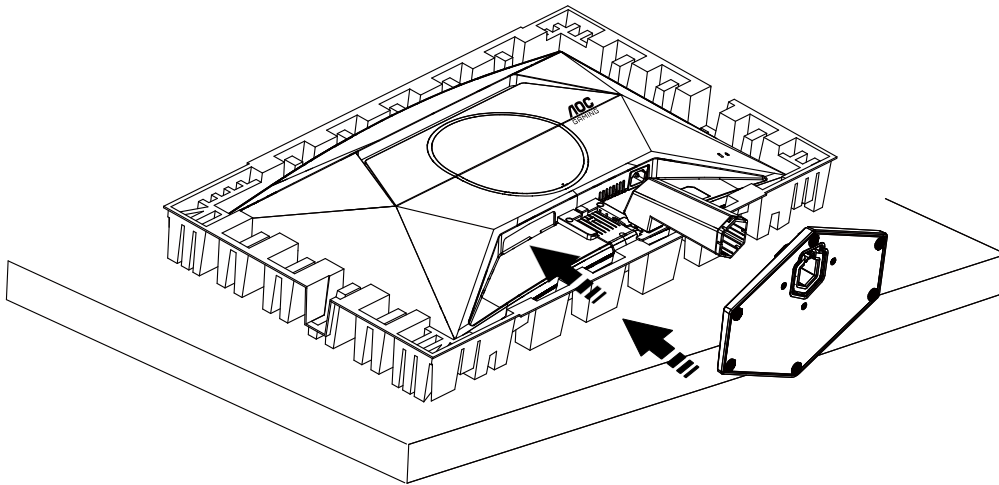
DisplayPort Cable

\* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate în toate țările și regiunile. Vă rugăm să confirmați la distribuitorul local sau la biroul AOC.

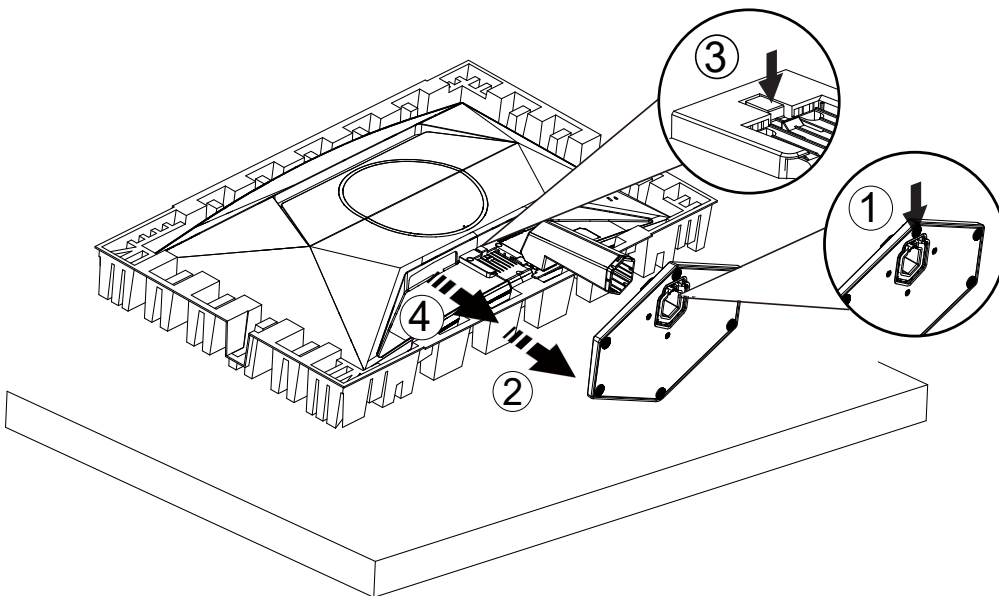
## Montarea suportului și bazei

Montați sau demontați baza urmând pașii de mai jos.

**Montare:**



**Demontare:**



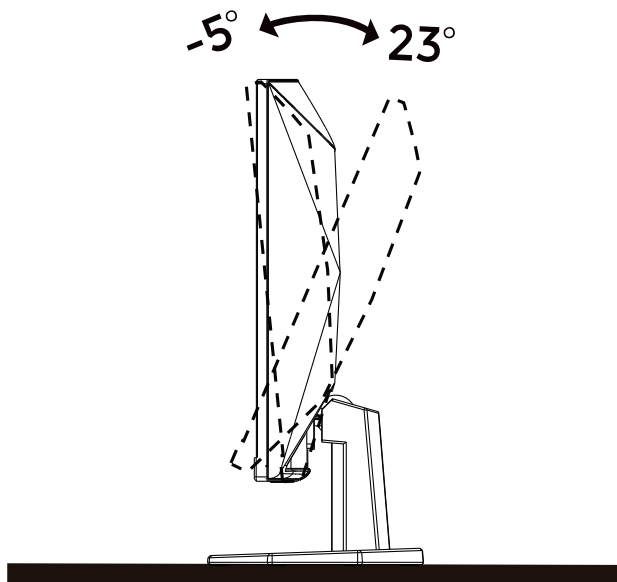
 **NOTĂ:** Designul afișajului poate diferi de cel ilustrat.

## Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru o experiență optimă de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se poziționeze astfel încât să-și poată vedea întreaga față pe ecran, apoi să regleze unghiul monitorului conform preferințelor personale.

Țineți ferm suportul pentru a evita răsturnarea monitorului în timpul reglării unghiului.

Monitorul poate fi reglat după cum urmează:



### NOTĂ:

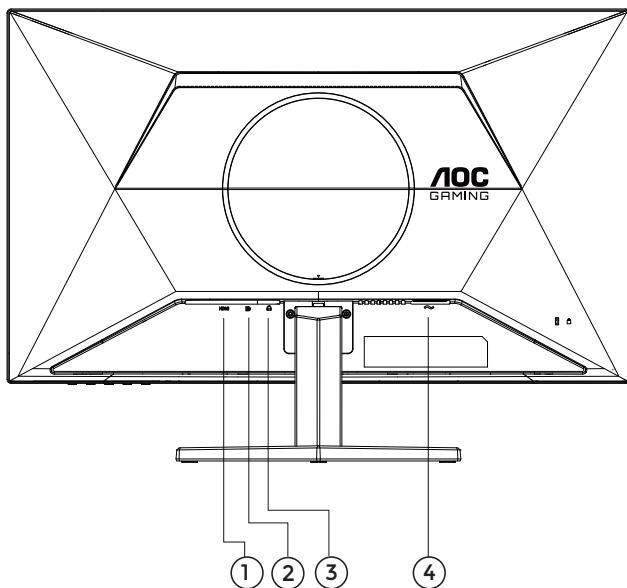
Nu atingeți ecranul LCD în timpul reglării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

### Avertisment

- Pentru a evita deteriorări potențiale ale ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timp ce reglați unghiul monitorului. Țineți doar de cadrul exterior.

# Conectarea monitorului

Conexiuni cablu la spatele monitorului și al calculatorului:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Cască audio
4. Alimentare

## Conectați la PC

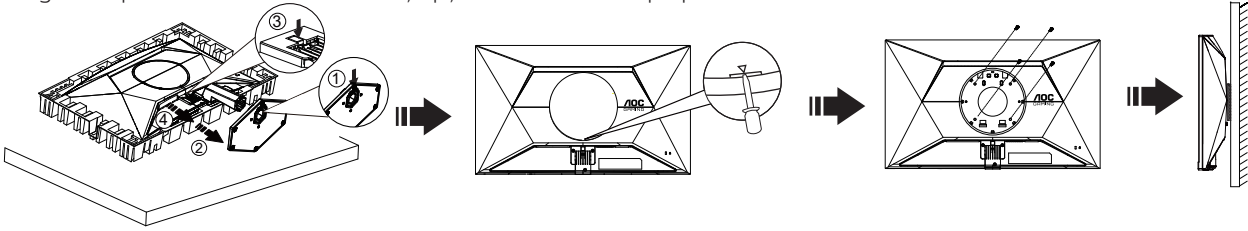
1. Conectați cablul de alimentare ferm în partea din spate a afișajului.
2. Opriți calculatorul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul de semnal al afișajului la conectorul video de pe partea din spate a calculatorului.
4. Conectați cablul de alimentare al calculatorului și al afișajului într-o priză din apropiere.
5. Porniți calculatorul și afișajul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este finalizată. Dacă nu afișează o imagine, consultați secțiunea de Depanare.

Pentru protejarea echipamentelor, opriți întotdeauna calculatorul și monitorul LCD înainte de conectare.

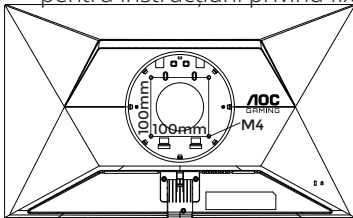
# Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete

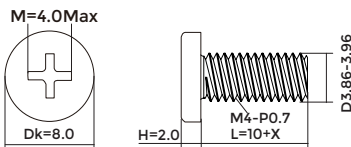


Acest monitor poate fi montat pe un braț de perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de efectuarea acestei proceduri. Urmați următorii pași:

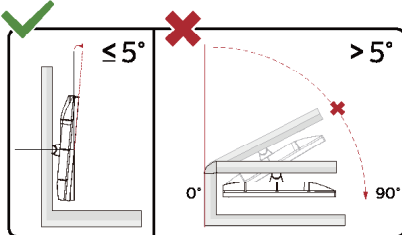
1. Demontați baza.
2. Introduceți un șurubelniță cu cap plat sau alt instrument similar în fanta și deschideți capacul posterior.
3. Urmați instrucțiunile fabricantului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
4. Așezați brațul de montare pe perete pe partea din spate a monitorului. Aliniați găurile brațului cu găurile din spatele monitorului.
5. Introduceți cele 4 șuruburi în găuri și strângeți-le.
6. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare furnizat împreună cu brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificație șuruburi suport perete: M4\*(10+X) mm (X = grosimea suportului de montare pe perete)



**Notă: Găurile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele. Verificați la distribuitor sau la departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea suportului pe perete.**



\* Designul afișajului poate diferi de cel ilustrat.

## ⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorări potențiale ale ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timp ce reglați unghiul monitorului. Țineți doar de cadrul exterior.

# Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă video compatibilă: Lista recomandată este prezentată mai jos și poate fi, de asemenea, verificată accesând [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Plăci video

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X și R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X și R9 280/X)

## Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

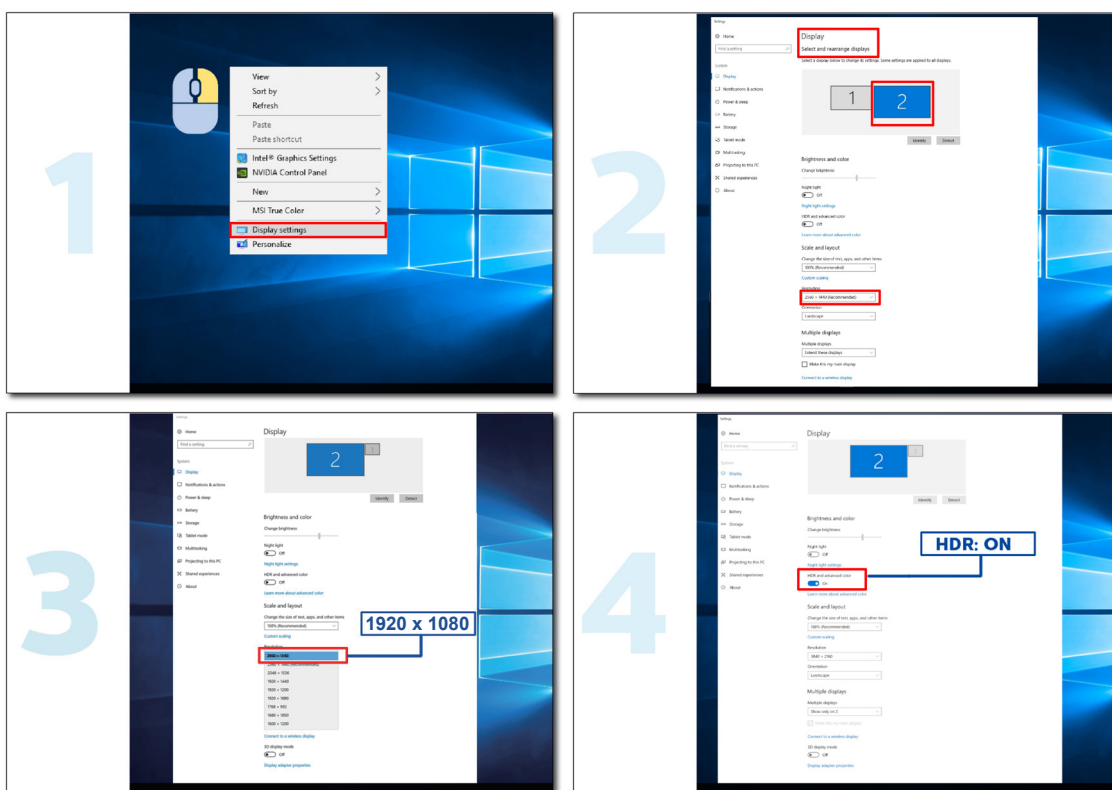
# HDR

Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Ecranul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului dvs. Selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de activarea automată.

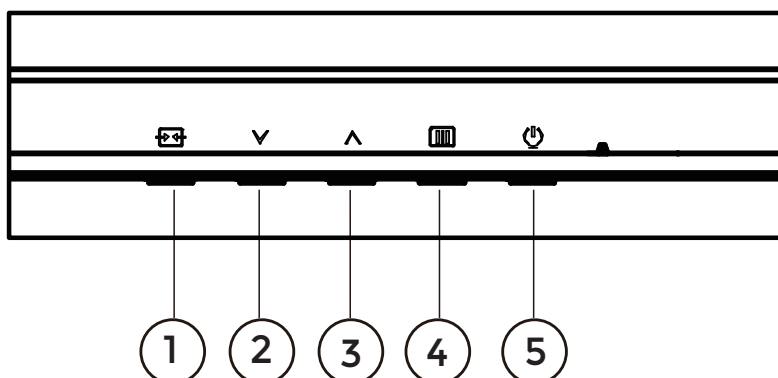
## Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile Windows 10 anterioare versiunii V1703.
2. Doar interfața HDMI este disponibilă, iar interfața DisplayPort nu funcționează în Windows 10 versiunea V1703.
3. Setare afișaj:
  - a. Rezoluția ecranului este setată la 1920×1080, iar HDR este presetat pe ON.
  - b. După lansarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR se obține atunci când rezoluția este schimbată la 1920\*1080 (dacă este disponibilă).



# Ajustare

## Comenzi rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Tastă utilizator (Mod joc)
3	Punct de selecție
4	Meniu/Enter
5	Alimentare

### Meniu/Enter

Apăsați pentru a afișa meniul OSD sau pentru a confirma selecția.

### Alimentare

Apăsați butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

### Punct de selecție

Când nu este afișat meniul OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa sau ascunde Dial Point.

### Tastă utilizator (Mod joc)

Setare utilizator "V" Meniu comenzi rapide: Mod joc/Contor cadre.

Modul implicit este Mod joc.

Când nu este afișat meniul OSD, apăsați "V" tasta pentru a deschide funcția Mod joc, apoi apăsați "V" sau "A" tasta pentru a selecta Mod joc (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3) în funcție de tipul jocului.

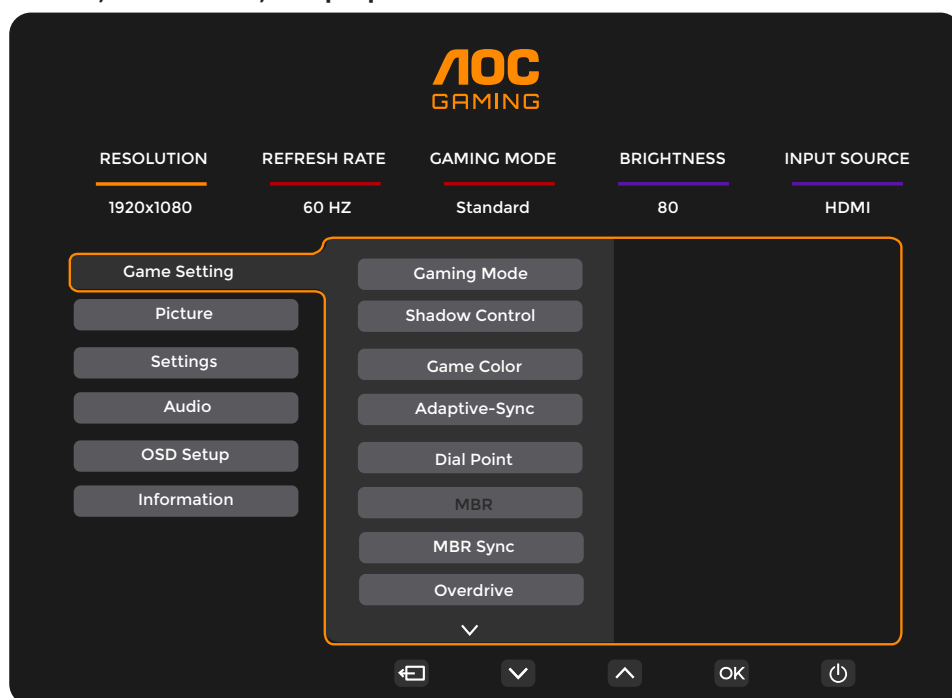
### Sursă/Ieșire
















Când meniul OSD este închis, apăsarea butonului Source/Exit activează funcția rapidă Source.

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a închide meniul OSD).

# Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

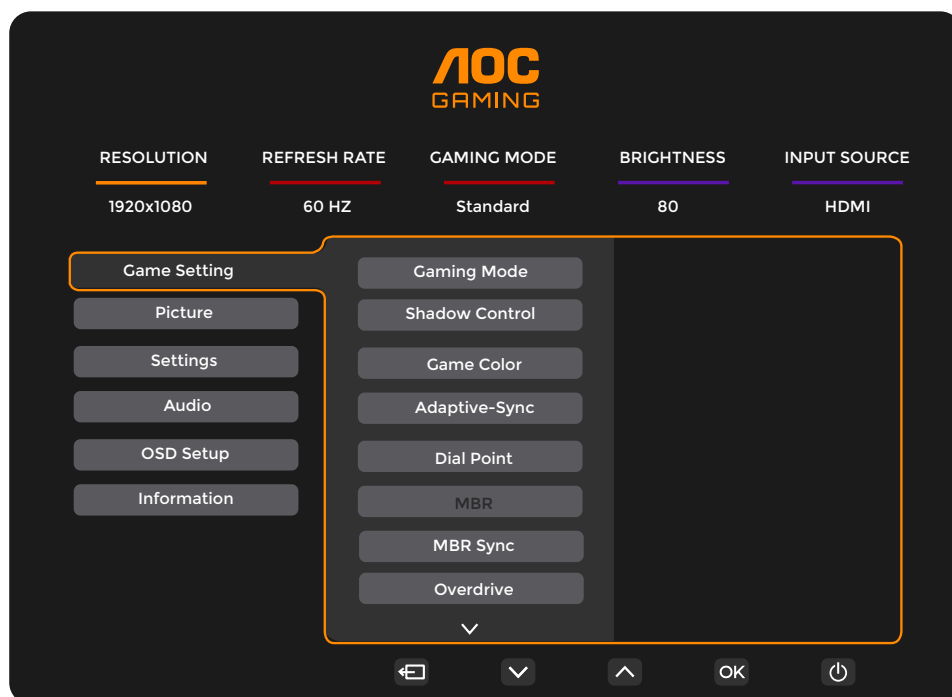


- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa. Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniuului. Odată ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

## Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, elementul „Selectare intrare” nu poate fi reglat.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă, elementul „Raport imagine” devine indisponibil.

## Setare joc



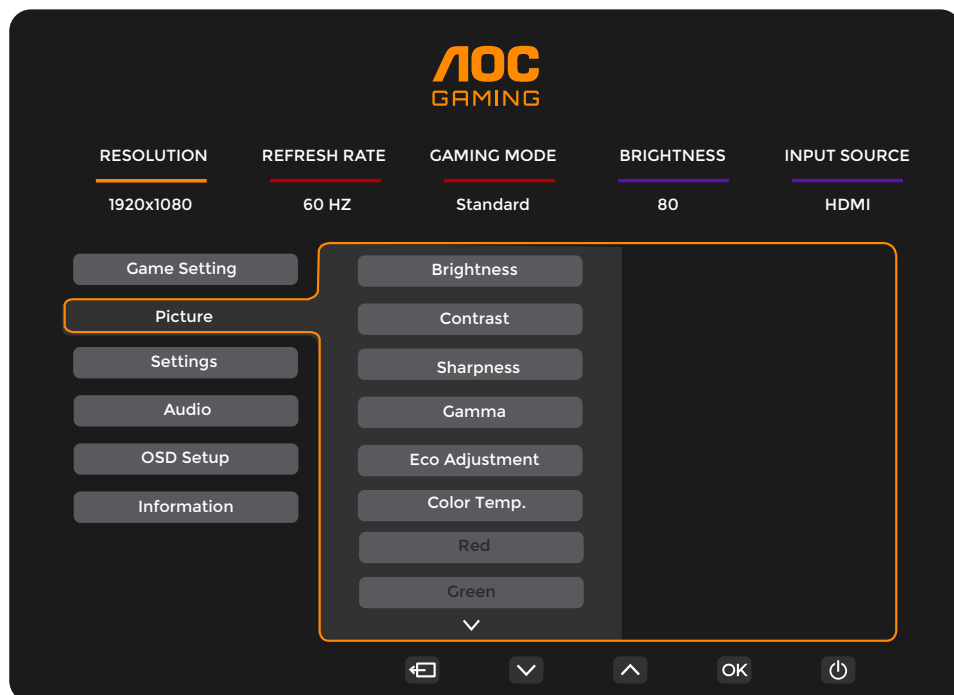
Mod joc	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul negrului în teme întunecate.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Racing	Pentru jocuri Racing, oferă cel mai rapid timp de răspuns și saturație de culoare ridicată.
	Gamer 1	Setările preferate ale utilizatorului sunt salvate ca Gamer 1.
	Gamer 2	Setările de preferințe ale utilizatorului au fost salvate ca Gamer 2.
	Gamer 3	Setările de preferințe ale utilizatorului au fost salvate ca Gamer 3.
Control Umbră	0 ~ 20	Valoarea implicită pentru Control Umbră este 0; utilizatorul poate regla de la 0 la 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, reglați de la 0 la 20 pentru o imagine clară.
Culoare joc	0 ~ 20	Culoare joc oferă niveluri de 0-20 pentru reglarea saturației, în scopul obținerii unei imagini mai bune.
Adaptive-Sync	Dezactivat / Activat	Dezactivează sau activează Adaptive-Sync. Memento funcționare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.
Punct de selecție	Dezactivat / Activat / Dinamic	Funcția „Punct indicator” plasează un indicator de vizare în centrul ecranului, ajutând jucătorii să joace jocuri de tip First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducere Blur Mișcare) oferă niveluri de reglaj de la 0 la 20 pentru reducerea efectului de blur al mișcării. Notă: Funcția MBR poate fi reglată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și frecvența de reîmprospătare $\geq 75$ Hz.
MBR Sync	Dezactivat / Activat	Dezactivați sau activați MBR Sync (Motion Blur Reduction). Notă: Funcția MBR Sync poate fi reglată atunci când Adaptive-Sync este activat și semnalul de intrare are frecvență variabilă, iar frecvența cadrului este $\geq 75$ Hz.

Overdrive	Normal	Reglați timpul de răspuns. Notă: 1. Dacă utilizatorul reglează OverDrive la „Cel mai rapid”, imaginea afișată poate deveni estompată. Utilizatorii pot regla nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva în funcție de preferințe. 2. Funcția „Extreme” este disponibilă atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și frecvența de reîmprospătare este $\geq 75$ Hz. 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Extreme” este activată.
	Rapid	
	Mai rapid	
	Cel mai rapid	
	Extreme	
Contor cadre	Oprit / Sus-Dreapta / Jos-Dreapta / Sus-Stânga / Jos-Stânga	Afișează frecvența V în colțul selectat.
OverClock	Dezactivat / Activat	Dezactivează sau activează OverClock.

**Notă:**

- 1). Când „Mod HDR” din meniul „Imagine” este activat, elementele „Control Umbră” și „Culoare joc” nu pot fi reglate.
- 2). Când „HDR” din meniul „Imagine” este setat pe „DisplayHDR”, elementele „Mod joc”, „Control Umbră”, „Culoare joc”, „MBR”, „MBR Sync” și „Extreme” din meniul „Overdrive” nu pot fi reglate.  
 Când „HDR” din „Imagine” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, elementele „Mod joc”, „Culoare joc”, „MBR”, „MBR Sync” și „Extreme” din „Overdrive” nu pot fi reglate.
- 3). Când „Spațiu de culoare” din meniul „Imagine” este setat pe „sRGB”, elementele „Control Umbră”, „Culoare joc”, „MBR”, „MBR Sync” și „Extreme” din meniul „Overdrive” nu pot fi reglate.

## Imagine



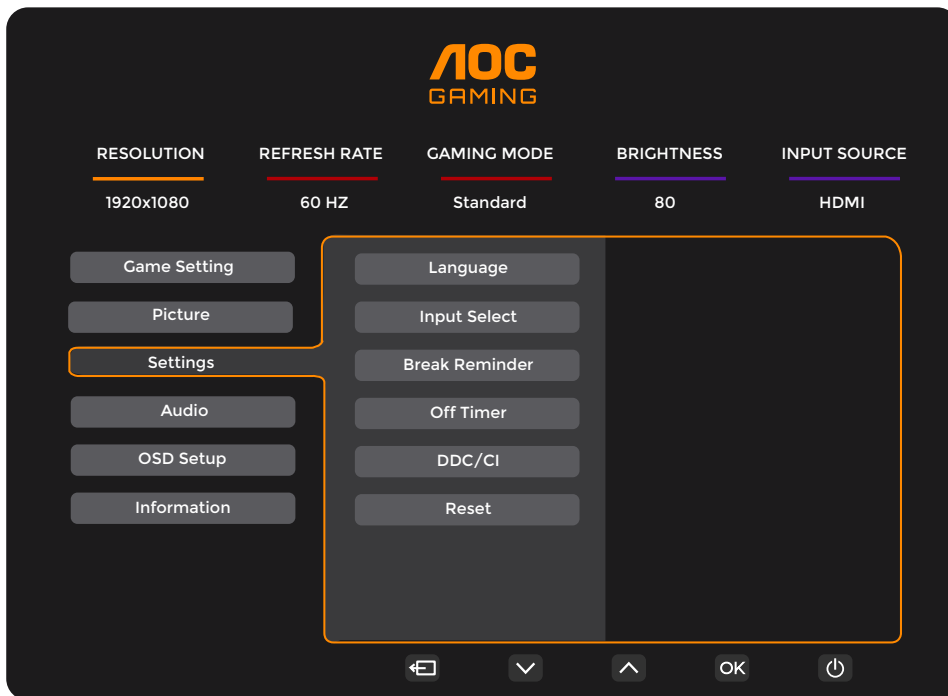
Luminozitate	0-100	Reglare iluminare spate.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Claritate	0-100	Reglează claritatea.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Reglează Gamma.
Reglare Eco	Standard	Mod Standard.
	Text	Mod Text.
	Internet	Mod Internet.
	Joc	Mod Joc.
	Film	Mod Film.
	Sport	Mod Sport.
	Citire	Mod Citire.
Temperatură de culoare	Cald	Recuperează Temperatura de Culoare Caldă.
	Normal	Recuperează Temperatura de Culoare Normală.
	Rece	Recuperează Temperatura de Culoare Rece.
	Utilizator	Restaurează Temperatura de Culoare.
Roșu	0-100	Amplificare roșu din registrul digital.
Verde	0-100	Câștig verde din registrul digital.
Albastru	0-100	Câștig albastru din registrul digital.
Saturație R	0-100	Ajustați saturația R.

Saturație G	0-100	Ajustați saturația G.
Saturație B	0-100	Ajustați saturația B.
Saturație C	0-100	Ajustați saturația C.
Saturație M	0-100	Ajustați saturația M.
Saturație Y	0-100	Ajustați saturația Y.
Nuanță R	0-100	Ajustați nuanța R.
G.Hue	0-100	Ajustați G.Hue.
B.Hue	0-100	Ajustați B.Hue.
C.Hue	0-100	Ajustați C.Hue.
M.Hue	0-100	Ajustați M.Hue.
Y.Hue	0-100	Ajustați Y.Hue.
HDR	Dezactivat	<p>Setați profilul HDR în funcție de cerințele dvs. de utilizare.</p> <p>Notă: Când este detectat HDR, opțiunea HDR este afișată pentru ajustare.</p>
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Dezactivat	<p>Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, pentru a simula afișarea efectului HDR.</p> <p>Notă: Când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru reglare.</p>
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Dezactivat	Dezactivează raportul dinamic de contrast.
	Activat	Activează raportul dinamic de contrast.
Spațiu de culoare	Nativ panou	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Mod LowBlue	Dezactivat	<p>Reduce lumina albastră prin reglarea temperaturii de culoare.</p>
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citire	
Raport imagine	Complet / Aspect	Selectați raportul de imagine pentru afișaj.

**Notă:**

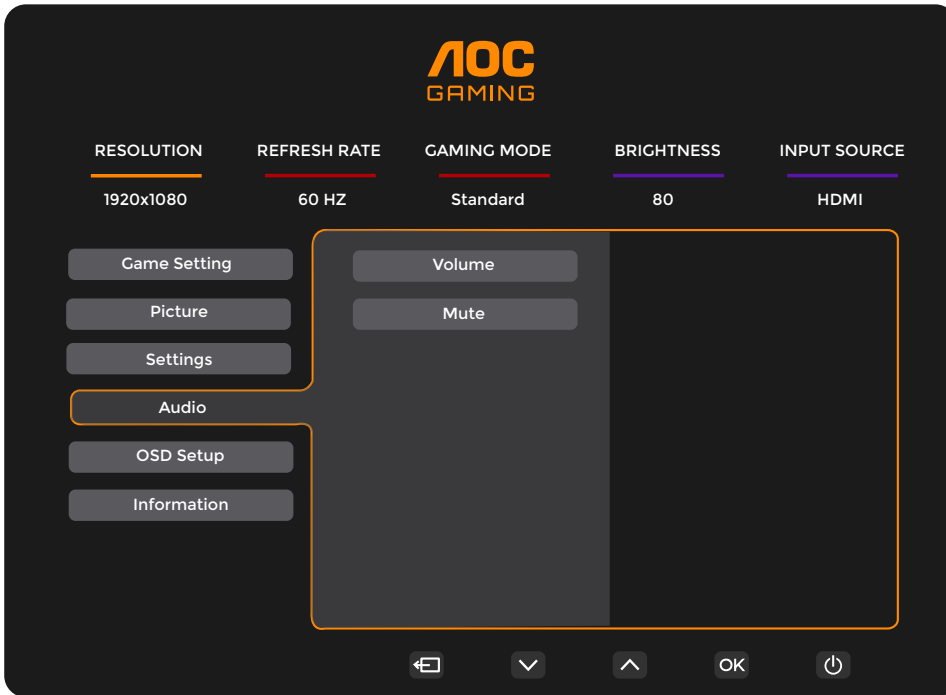
- 1). Când „Mod HDR” este activat, elementele „Contrast”, „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temperatură de culoare”, „Saturație/Nuanță culori 6-axe”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi reglate.
- 2). Când „HDR” este setat la „DisplayHDR”, toate elementele din „Imagine”, cu excepția „HDR” și „Sharpness”, nu pot fi reglate.  
Când „HDR” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, elementele „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temperatură de culoare”, „Saturație/Nuanță culoare pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi reglate.
- 3). Când „Spațiu de culoare” este setat la „sRGB”, elementele „Contrast”, „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temperatură de culoare”, „Saturație/Nuanță culoare pe 6 axe”, „Mod HDR” și „LowBlue Mode” nu pot fi reglate.
- 4). Când „Reglare Eco” este setat la „Reading”, „Contrast”, „Temperatură de culoare”, „Saturație/Nuanță culoare pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „LowBlue Mode” nu pot fi reglate.
- 5). Când „Mod joc” din „Setări joc” este setat la un mod diferit de „Standard”, elementul „Reglare Eco”, „Saturație/Nuanță culoare pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Spațiu de culoare” nu poate fi reglat.

## Setări



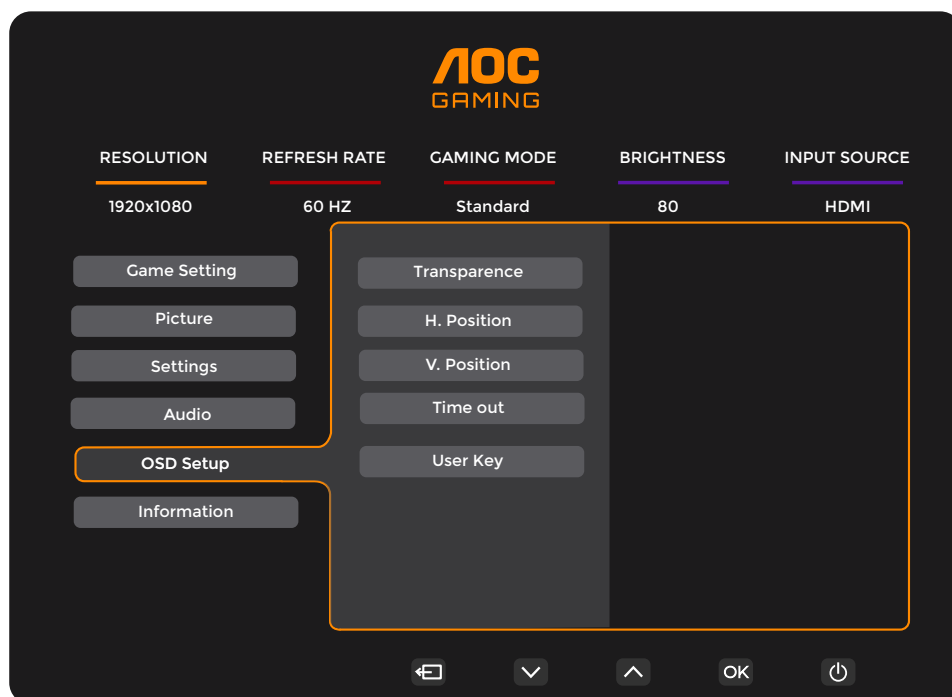
Limbă		Selectați limba meniului OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Memento pauză	Dezactivat / Activat	Memento pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire	0–24 ore	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la valorile implicite.

## Audio



Volum	0-100	Reglare volum.
Mut	Dezactivat / Activat	Comută volumul pe modul Mut.

## Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența meniului OSD.
Poziție H.	0-100	Reglați poziția orizontală a meniului OSD.
Poziție V.	0-100	Reglați poziția verticală a meniului OSD.
Timp de expirare	5-120	Reglați timpul de expirare al meniului OSD.
Tastă utilizator	Mod joc / Contor cadre	Setare utilizator "V" meniu de comenzi rapide.

# Informații

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 1920x1080  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 80  
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting  
Picture  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
Information

Model Name: C27G42ZE  
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation icons: Back, Down, Up, OK, Power

## Indicator LED

<b>Stare</b>	<b>Culoare LED</b>
Mod putere maximă	Alb
Mod Active-off	Portocaliu

# Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
<b>LED-ul de alimentare nu este aprins</b>	Asigurați-vă că butonul de alimentare este activat și că Cablul de alimentare este conectat corect la o priză cu împământare și la monitor.
<b>Nu există imagine pe ecran</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare.</li> <li>• Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele.</li> <li>• Dacă alimentarea este activă, reporniți computerul pentru a afișa ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți computerul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Vezi „Setarea rezoluției optime”) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau distribuitorul dumneavoastră.</li> <li>• Poți vedea “Intrare neacceptată” pe ecran? Acest mesaj apare atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corect. Ajustați rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corect.</li> <li>• Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate.</li> </ul>
<b>Imaginea este neclară și prezintă efecte de umbră fantomă</b>	Reglați controalele de Contrast și Luminanță. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru reglare automată. Asigurați-vă că nu utilizați un cablu prelungitor sau un comutator. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video de pe partea din spate.
<b>Imaginea sare, clipește sau apare un model ondulat</b>	Mută dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electromagnetice cât mai departe de monitor. Utilizați rata maximă de reîmprospătare pe care o suportă monitorul la rezoluția selectată.
<b>Monitorul este blocat în modul Active Off</b>	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie bine fixată în slotul corespunzător. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Asigurați-vă că calculatorul dvs. funcționează apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură, în timp ce observați indicatorul LED CAPS LOCK. Acesta ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
<b>Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)</b>	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
<b>Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător</b>	Reglați Poziția H și Poziția V sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
<b>Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb)</b>	Reglați culorile RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
<b>Perturbări orizontale sau verticale pe ecran</b>	Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru reglare automată.
<b>Reglementări și service</b>	Consultați informațiile privind Reglementări și service de pe <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dvs. și pentru a accesa informațiile despre Reglementări și service din pagina de Asistență).

# Specificații

## Specificații generale

Panou	Denumire model	C27G42ZE		
	Sistem de comandă	LCD color TFT		
	Dimensiune imagine vizibilă	68,6 cm diagonală		
	Pasul pixelului	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Video	Interfață HDMI și interfață DisplayPort		
	Culori afișaj	16,7 milioane de culori		
Altele	Plajă de baleaj orizontal	30-290 kHz		
	Dimensiune baleaj orizontal (maximă)	597,888 mm		
	Interval de scanare verticală	48-260 Hz		
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	336,312 mm		
	Rezoluție presetată optimă	1920X1080@60Hz		
	Rezoluție maximă	1920×1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tip conector	HDMI/DisplayPort/Ieșire căști		
	Sursă de alimentare	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicite)	21 W	
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤37W	
		Mod Standby	≤0,3 W	
	Disipare termică	Funcționare normală	71,67 BTU/h (tip.)	
Sleep (mod Standby)		<1,02 BTU/h		
Mod oprit		<1,02 BTU/h		
Mod oprit (comutator AC)		0 BTU/h		
Condiții de mediu	Temperatură	În funcțiune	0°C - 40°C	
		În afara funcțiunii	-25°C - 55°C	
	Umiditate	În funcțiune	10%~85% (fără condensare)	
		În afara funcțiunii	5%~93% (fără condensare)	
	Altitudine	În funcțiune	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		În afara funcțiunii	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

\*Overclocking-ul este realizat când rezoluția este setată la 1920x1080@260Hz. Dacă apare o eroare de afișaj în timpul supratactării, reglați frecvența de reîmprospătare la 240 Hz.

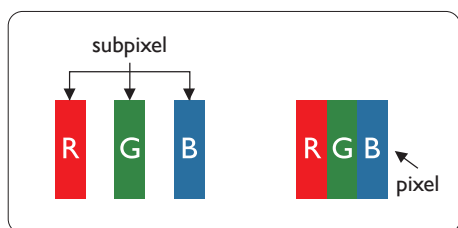


# Politica AOC privind defectele pixelilor panoului monitoarelor

AOC își propune să livreze produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm controale riguroase de calitate. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau subpixeli ale panourilor de monitor utilizate în monitoare sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, dar AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în cadrul garanției. Acest aviz explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparare sau înlocuire în cadrul garanției, numărul de defecte de pixeli de pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004 % dintre subpixelii unui monitor pot fi defecti.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



## Pixeli și subpixeli

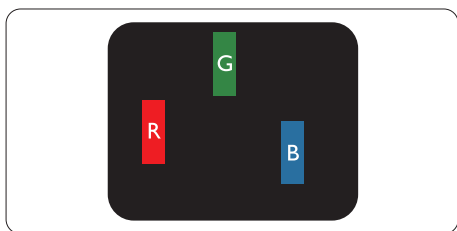
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt stinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și stinși apar ca pixeli individuali de alte culori.

## Tipuri de defecte ale pixelilor

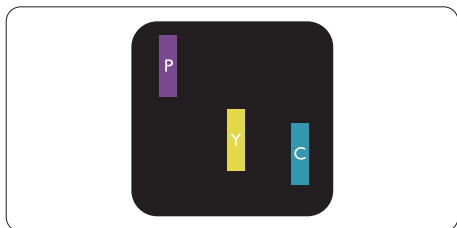
Defectele pixelilor și ale subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

### Defecte cu punct luminos

Defectele cu punct luminos apar ca pixeli sau subpixeli care sunt permanent aprinși sau „în funcțiune”. Adică, un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Există următoarele tipuri de defecte cu punct luminos.



Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.

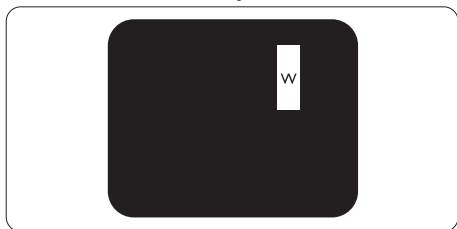


Doi subpixeli adiacenți aprinși:

- Roșu + Albastru = Mov

- Roșu + Verde = Galben

- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



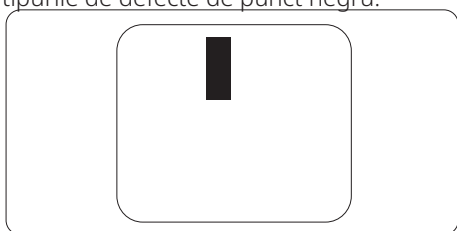
Trei subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50 % mai luminos decât punctele învecinate, iar un punct luminos verde trebuie să fie cu 30 % mai luminos decât punctele învecinate.

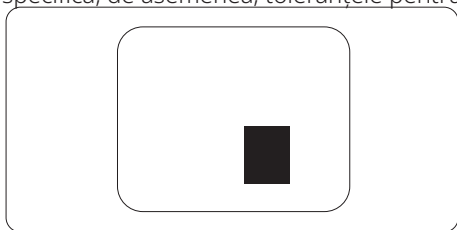
### Defecte de punct negru

Defectele de punct negru apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau „opriți”. Adică, un punct întunecat este un subpixel care se remarcă pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte de punct negru.



### Proximitatea defectelor de pixel

Deoarece defectele de pixel și subpixel de același tip situate în apropiere unele de altele pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțele pentru proximitatea defectelor de pixel.



### Toleranțe pentru defectele de pixel

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixel în perioada de garanție, un panou de monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixel sau subpixel care depășesc toleranțele enumerate în manualul de pe site.

<b>DEFECTE CU PUNCTE LUMINOASE</b>	<b>NIVEL ACCEPTABIL</b>
1 subpixel iluminat	2
2 subpixeli iluminați adiacenți	1
3 subpixeli iluminați adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte cu puncte luminoase*	≥ 15 mm
Numărul total de defecte cu puncte luminoase de toate tipurile	2
<b>DEFECTE CU PUNCTE ÎNTUNECATE</b>	<b>NIVEL ACCEPTABIL</b>
1 subpixel întunecat	5 sau mai puține
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puține
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤ 0
Distanța dintre două defecte de puncte negre*	≥ 15 mm
Numărul total de defecte de puncte negre de toate tipurile	5 sau mai puține
<b>NUMĂRUL TOTAL DE DEFECTE DE PUNCTE</b>	<b>NIVEL ACCEPTABIL</b>

Numărul total de defecte de puncte luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puțin
--	-----------------

Notă

\*: 1 sau 2 defecte ale subpixelilor adiacenți = 1 defect de punct.

## Moduri de afișare predefinite

STANDARD	REZOLUȚIE ( $\pm 1$ Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
MODURI MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

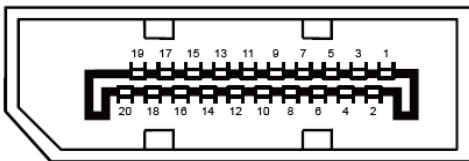
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o anumită eroare ( $\pm 1$  Hz) la calcularea frecvenței de reîmprospătare (frecvența de câmp), în funcție de sistemul de operare și placa grafică utilizate. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, frecvența nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

## Atribuirea pinilor



Cablu semnal display color cu 19 pini

Nr. pin	Nume semnal	Nr. pin	Nume semnal	Nr. pin	Nume semnal
1.	Date TMDS 2+	9.	Date TMDS 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecran Date TMDS 2	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecran Ceas TMDS	19.	Detectare Hot Plug
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS -		
5.	Ecran Date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cablu semnal display color cu 20 pini

Nr. pin	Nume semnal	Nr. pin	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform standardului VESA DDC. Permite monitorului să informeze sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să transmită informații suplimentare despre capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I<sup>2</sup>C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE