

# AOC GAMING



## 使用手冊

### C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

安全.....	1
國家規範.....	1
電源.....	2
安裝.....	3
清潔.....	4
其他.....	5
設定.....	6
包裝內容.....	6
安裝支架與底座.....	7
調整觀看角度.....	8
連接顯示器.....	9
壁掛安裝.....	10
自適應同步功能.....	11
HDR.....	12
調整.....	13
快速鍵.....	13
OSD 設定.....	14
遊戲設定.....	15
影像.....	17
設定.....	20
音訊.....	21
OSD 設定.....	22
資訊.....	23
LED 指示燈.....	24
疑難排解.....	25
規格.....	26
一般規格.....	26
AOC 顯示器面板像素缺陷政策.....	27
預設顯示模式.....	29
接腳配置.....	30
即插即用.....	31

# 安全

## 國家規範

以下小節說明本文件所採用的國家規範。

### 注意事項、小心提示與警告

本指南通篇可能出現附帶圖示並以粗體或斜體印刷的文字區塊。這些文字區塊分別為注意事項、小心提示與警告，其用途如下：



**注意事項：**「**注意事項**」提供重要資訊，協助您更有效運用電腦系統。



**小心提示：**「**小心提示**」指出可能造成硬體損壞或資料遺失的情況，並說明如何避免此類問題。



**警告：**「**警告**」指出可能造成人身傷害的風險，並說明如何避免此類問題。

部分警告可能以不同格式呈現，且未必附帶圖示。在此情況下，警告的具體呈現方式係依據監管機構之規定。

## 電源



顯示器僅可使用標籤上所標示類型的電源供電。若您不確定住家所供應的電源類型，請洽詢經銷商或當地電力公司。



本顯示器配備三腳接地插頭，此插頭具有第三支（接地）插腳。此插頭僅能插入接地型電源插座，以確保使用安全。若您的插座無法容納三線插頭，請委託合格電工安裝正確的插座，或使用轉接器以確保設備安全接地。請勿破壞接地插頭的安全設計目的。



雷雨期間或長時間不使用時，請拔下電源插頭。此舉可保護顯示器免受突波損害。



請勿使延長線或多孔插座過載。過載可能導致火災或觸電。



為確保正常運作，請僅將本顯示器與經UL認證、且配備適當配置之插座（標示為交流100–240V，最小5A）的電腦搭配使用。



牆壁插座應安裝於設備附近，並便於操作。

# 安裝

**!** 請勿將顯示器放置於不穩定的推車、支架、三腳架、托架或桌面上。若顯示器掉落，可能造成人員受傷，並對本產品造成嚴重損壞。僅可使用製造商建議或隨本產品附售的推車、支架、三腳架、托架或桌臺。安裝本產品時，請遵循製造商的指示，並使用製造商推薦的安裝配件。搬運產品與推車組合時應謹慎小心。

**!** 切勿將任何物品插入顯示器機殼上的插槽中。此舉可能損壞電路元件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑於顯示器上。

**!** 請勿將產品正面朝下放置於地板上。

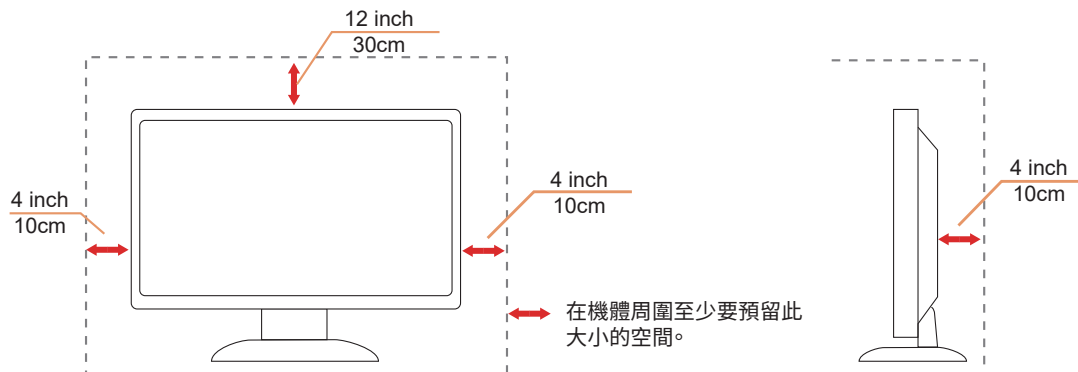
**!** 若將顯示器安裝於牆面或層架上，請使用經製造商認可的安裝套件，並遵循套件說明進行安裝。

**!** 請依下圖所示，在顯示器周圍保留適當空間。否則可能因通風不良導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。

**!** 為避免面板自邊框剝離等潛在損害，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若向下傾斜角度超過 -5 度的上限，顯示器因此造成的損壞將不在保固範圍內。

當顯示器安裝於壁掛架或支架上時，請參閱下方建議的周圍通風空間：

## 使用支架安裝



## 清潔


⚠ 請定期使用沾水後擰乾的柔軟布料擦拭機殼。

⚠ 清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應微濕且近乎乾燥，切勿讓液體流入機殼內部。





⚠ 清潔本產品前，請先拔除電源線。


## 其他


 若產品散發異味、異常聲響或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。

 請確保通風孔未被桌面或窗簾遮蔽。

 操作期間，請勿使液晶顯示器處於劇烈震動或高衝擊環境中。

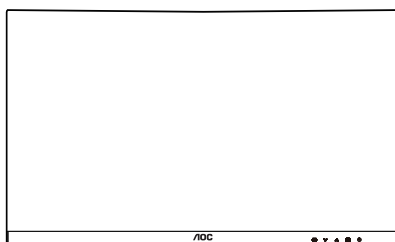
 操作或運輸過程中，請勿敲擊或摔落顯示器。

 電源線必須通過安全認證。德國地區須使用 H03VV-F、3G、0.75 mm<sup>2</sup> 或更高規格的電源線。  
其他國家及地區應依當地適用之類型使用。

 耳機與耳罩式耳機的音壓過高可能導致聽力損失。將等化器調整至最大會提高耳機與耳罩式耳機的輸出電壓，進而增加音壓位準。

# 設定

## 包裝內容物



Monitor

\*

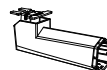


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



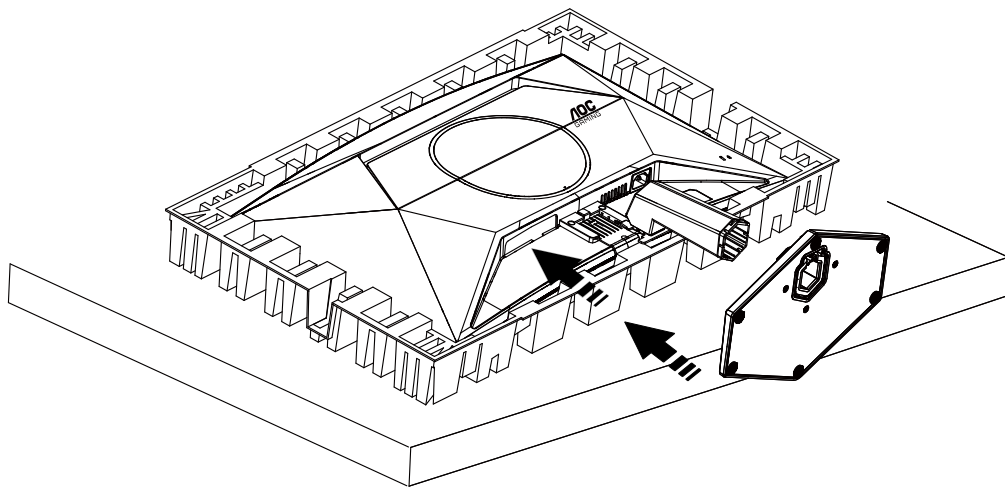
DisplayPort Cable

\* 並非所有國家及地區均會提供全部訊號線材。請洽詢當地經銷商或AOC分公司以確認詳情。

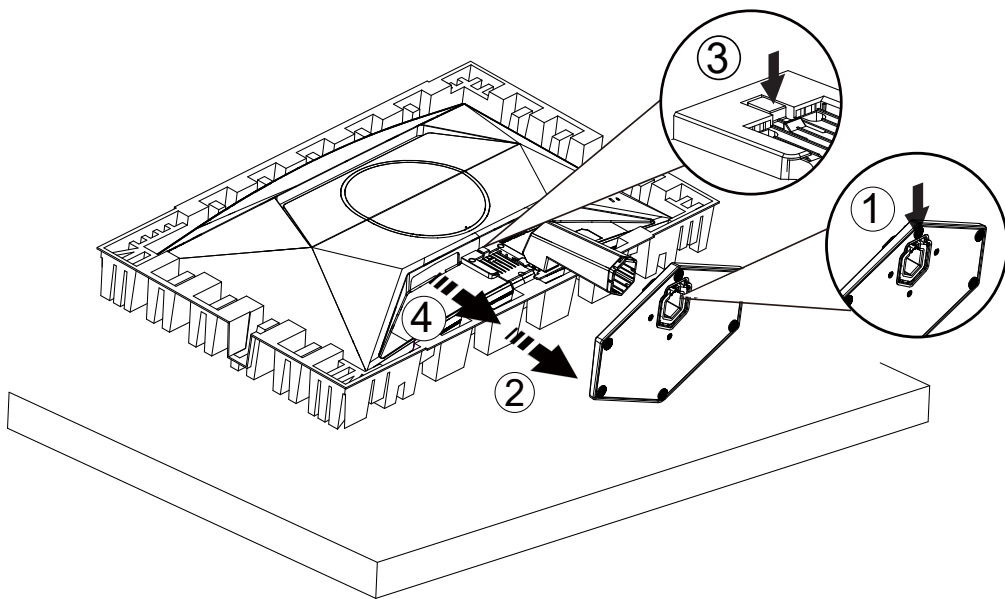
## 安裝支架與底座

請依照以下步驟安裝或拆卸底座。

安裝：



拆卸：



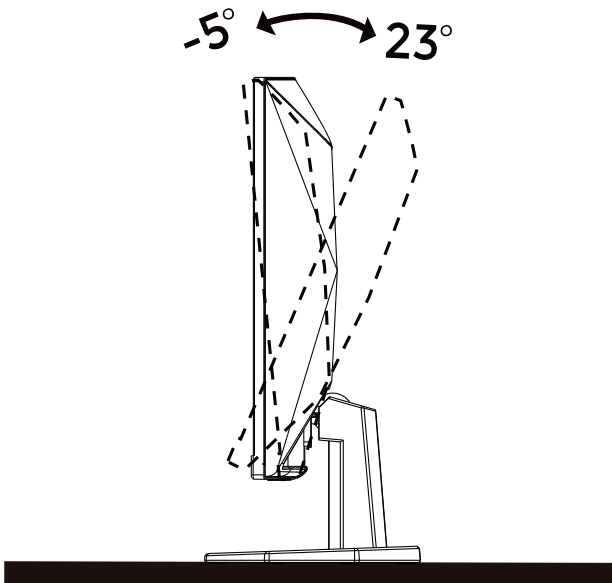
 注意：顯示器外觀設計可能與圖示有所差異。

## 調整視角

為獲得最佳觀看體驗，建議使用者先確認自己能在螢幕上完整看到自己的臉部，再依個人偏好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請扶穩支架，以免顯示器傾倒。

您可依下列方式調整顯示器：



### 注意：

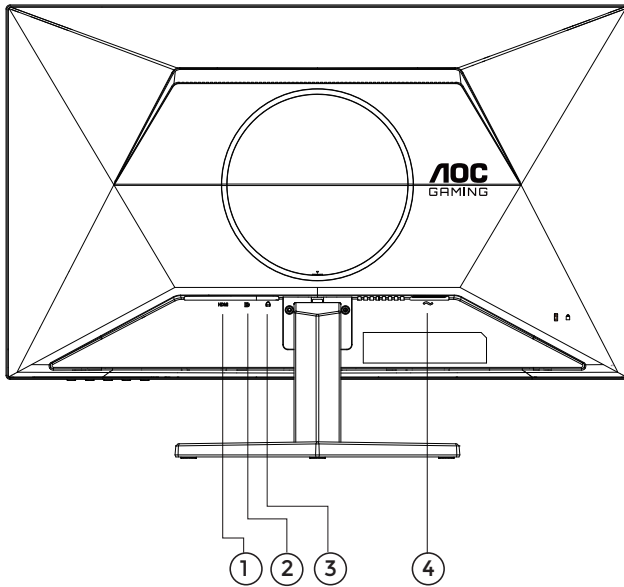
調整角度時，請勿觸碰液晶螢幕。觸碰液晶顯示器可能會造成損壞。

### 警告

- 為避免可能的螢幕損壞（例如面板剝落），請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
- 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

## 連接顯示器

顯示器與電腦背面的纜線連接：



1. HDMI
2. DisplayPort
3. 耳機
4. 電源

### 連接至 PC

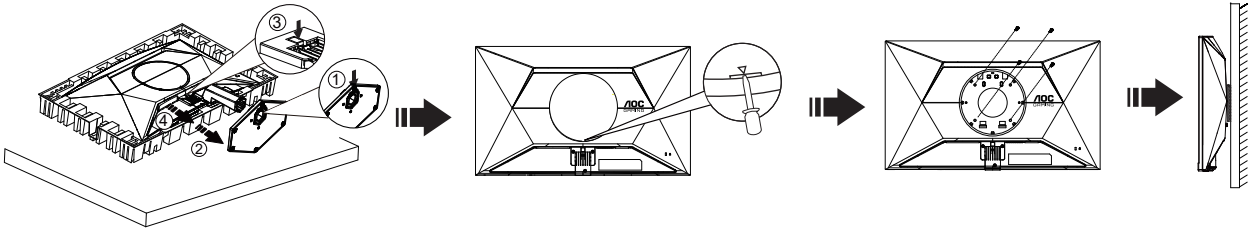
1. 將電源線牢固地插入顯示器背面。
2. 關閉電腦並拔下其電源線。
3. 將顯示器訊號線連接至電腦背面的視訊連接埠。
4. 將電腦與顯示器的電源線插入附近的電源插座。
5. 開啟電腦與顯示器。

若顯示器已顯示影像，即表示安裝完成。若未顯示影像，請參閱「疑難排解」。

為保護設備，連接前務必先關閉 PC 與液晶顯示器。

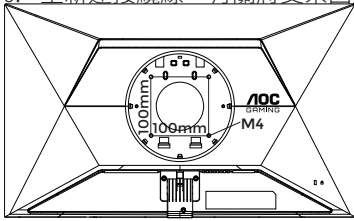
# 壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架。

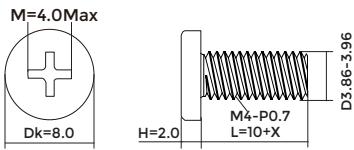


本顯示器可安裝於另行購買的壁掛支架上。執行此程序前請先斷開電源。請依照下列步驟操作：

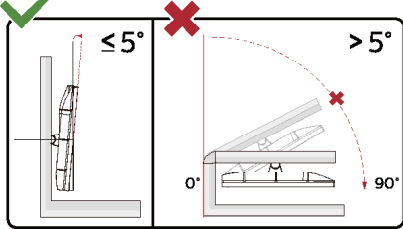
1. 卸下底座。
2. 將一字螺絲起子或其他扁平工具插入插槽，並打開後蓋。
3. 請依照壁掛支架製造商提供的說明組裝支架。
4. 將壁掛支架置於顯示器背面。將支架上的孔位與顯示器背面的孔位對齊。
5. 將4顆螺絲插入孔中並鎖緊。
6. 重新連接纜線。有關將支架固定於牆面的詳細說明，請參閱隨選購壁掛支架附贈的使用者手冊。



壁掛螺絲規格：M4×(10+X) mm (X=壁掛支架厚度)



**注意：**並非所有機型均提供VESA壁掛螺孔，敬請洽詢經銷商或AOC官方部門。進行壁掛安裝時，務必聯絡製造商。



\* 顯示器外觀設計可能與圖示有所差異。

## 警告：

1. 為避免可能的螢幕損壞（例如面板剝落），請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

## 自適應同步功能

1. 自適應同步功能適用於 DisplayPort/HDMI。
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可至 [www.AMD.com](http://www.AMD.com) 查詢。

### 顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列 (不含 R9 370/X、R7 370/X、R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列 (不含 R9 270/X、R9 280/X)

### 處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

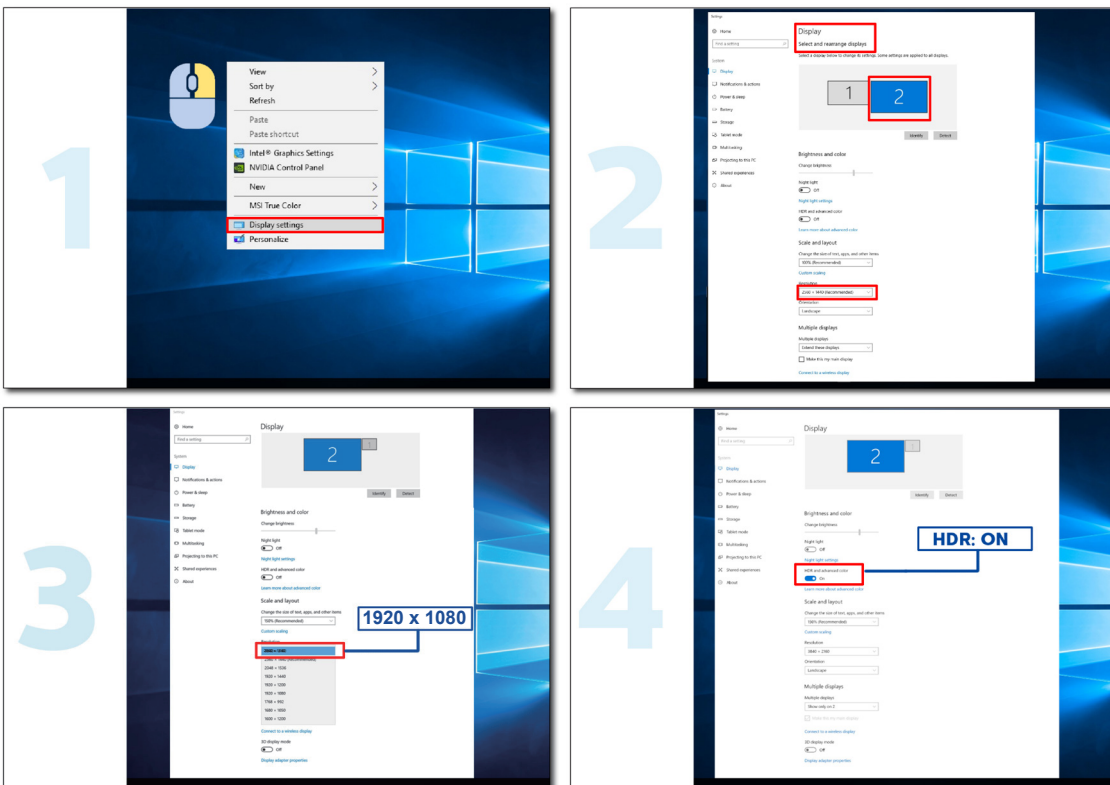
# HDR

本顯示器支援 HDR10 格式的輸入訊號。

若播放裝置與內容相容，顯示器可能會自動啟用 HDR 功能。請向您的裝置製造商及內容提供者查詢裝置與內容的相容性資訊。當您不需要自動啟用 HDR 功能時，請將 HDR 功能設為「關閉」。

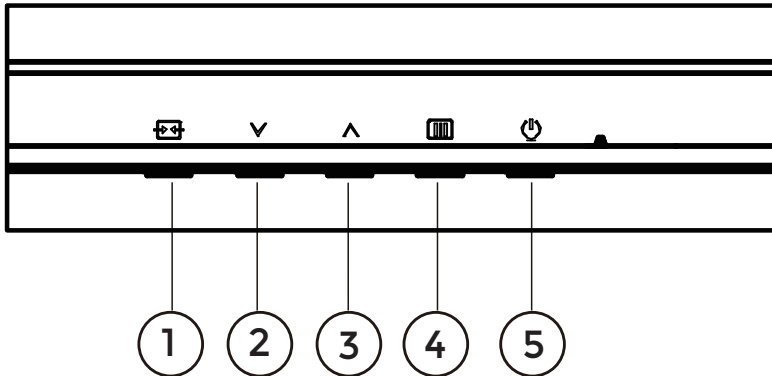
## 注意：

1. 在 Windows 10 版本 V1703 之前的版本中，DisplayPort/HDMI 介面無需進行特殊設定。
2. 在 Windows 10 版本 V1703 中，僅 HDMI 介面可用，DisplayPort 介面無法運作。
3. 顯示設定：
  - a. 顯示解析度已設定為 1920×1080，且 HDR 預設為開啟狀態。
  - b. 進入應用程式後，若可選用，將解析度變更為 1920×1080 可獲得最佳 HDR 效果。



# 調整中

## 快速鍵



1	來源／退出
2	使用者按鍵（遊戲模式）
3	旋鈕點
4	選單／確認
5	電源

### 選單／確認

按下以顯示 OSD 或確認選擇。

### 電源

按下電源按鈕以開啟顯示器。

### 旋鈕點

當無 OSD 時，按下 Dial Point 按鈕可顯示／隱藏 Dial Point。

### 使用者按鍵（遊戲模式）

使用者設定“√”快速鍵功能選單：遊戲模式／畫面計數器。

預設為遊戲模式。

當無 OSD 時，按下“√”鍵以開啟遊戲模式功能，再按下“√”或“^”鍵，根據不同遊戲類型選擇遊戲模式（標準、FPS、RTS、賽車、玩家設定1、玩家設定2 或 玩家設定3）。

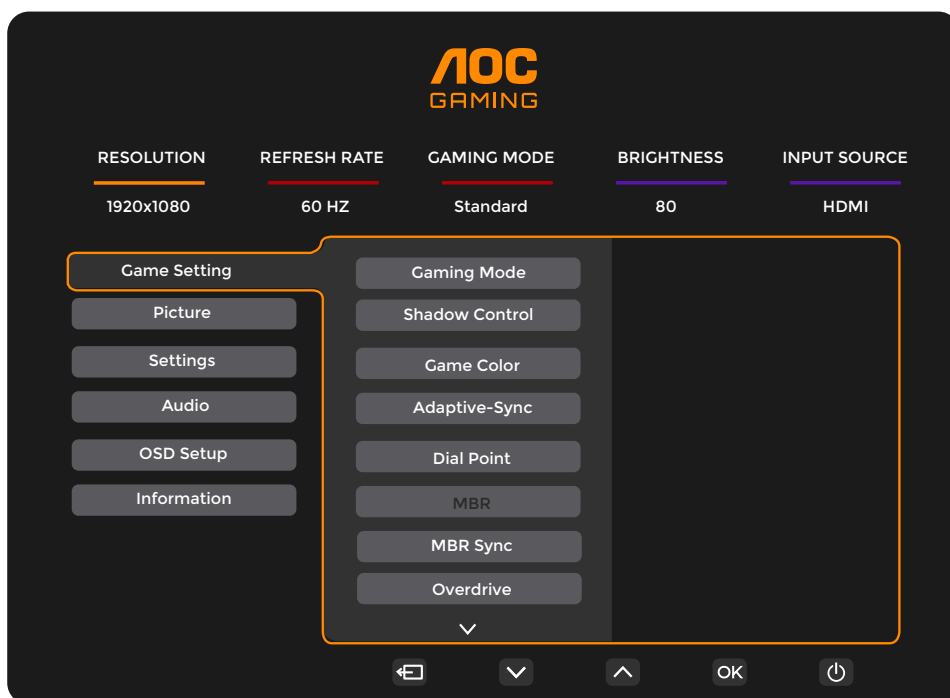
### 來源／退出
















當 OSD 關閉時，按下 Source/Exit 按鈕將啟用來源切換快速鍵功能。

當 OSD 選單啟用時，此按鈕作為退出鍵（用於退出 OSD 選單）。

# OSD 設定

控制按鍵的基本簡易說明。

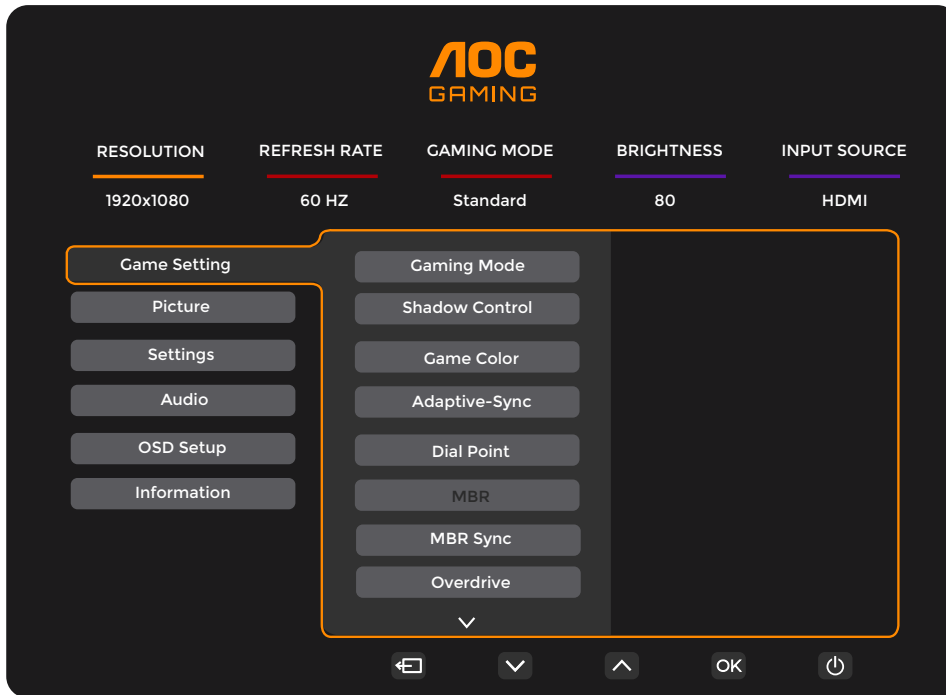


- 1). 按下  MENU 按鈕以啟動 OSD 視窗。
- 2). 按  或  以瀏覽各項功能。當所需功能高亮顯示時，請按  選單鍵／確認鍵以啟用該功能；再按  或  以瀏覽子選單中的各項功能。當所需子選單功能高亮顯示時，請按  選單鍵／確認鍵以啟用該功能。
- 3). 按  或  以變更所選功能的設定。按  /  以退出。若要調整其他功能，請重複步驟 2-3。
- 4). OSD 鎖定功能：若要鎖定 OSD，請在顯示器關閉時按住  選單鍵，然後按下  電源按鈕開啟顯示器。若要解除 OSD 鎖定，請按住  選單鍵，然後按下  電源按鈕開啟顯示器。

## 注意事項：

- 1). 若產品僅具備單一訊號輸入，則「輸入選擇」項目無法調整。
- 2). 若輸入訊號解析度為原生解析度，則「影像比例」項目無效。

## 遊戲設定



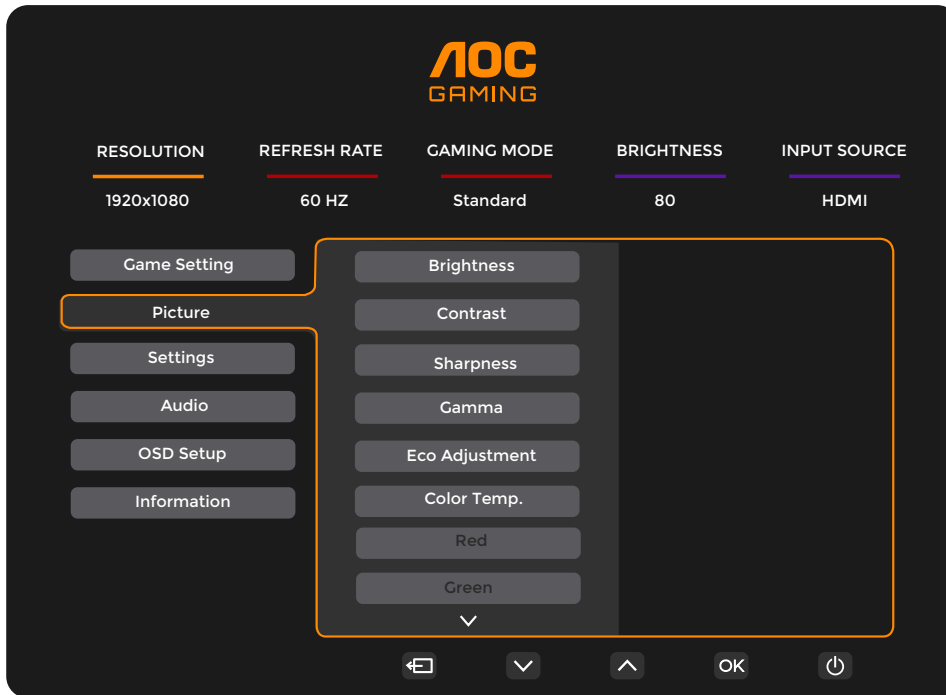
遊戲模式	標準	提升適用於網頁與行動裝置遊戲的可讀性。
	FPS	適用於玩 FPS（第一人稱射擊）遊戲。改善深色主題下的黑色階調表現。
	RTS	適用於玩 RTS（即時戰略）遊戲。提升影像品質。
	賽車	適用於玩賽車遊戲，提供最快反應時間與高色彩飽和度。
	玩家設定1	使用者偏好設定已儲存為玩家設定1。
	玩家設定2	使用者的偏好設定已儲存為玩家設定2。
	玩家設定3	使用者的偏好設定已儲存為玩家設定3。
陰影控制	0 ~ 20	陰影控制預設值為0，使用者可從0至20進行調整，以獲得更清晰的影像。 若影像過暗導致細節無法清晰辨識，可從0至20進行調整以獲得清晰的影像。
遊戲色彩	0 ~ 20	遊戲色彩提供0至20級的調整範圍，用於調節飽和度以獲得最佳的影像效果。
自適應同步	關閉 / 開啟	停用或啟用自適應同步。 自適應同步運作提醒：啟用自適應同步功能時，在某些遊戲環境中可能會出現閃爍現象。
旋鈕點	關閉 / 開啟 / 動態	「瞄準點」功能會在畫面中央顯示瞄準指示器，協助玩家在第一人稱射擊（FPS）遊戲中進行精準瞄準。
動態模糊減少	0 ~ 20	動態模糊減少（MBR）提供0至20級的調整，以降低動態模糊。 注意：當自適應同步關閉且更新率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，可調整動態模糊減少功能。
動態模糊減少同步	關閉 / 開啟	啟用或停用動態模糊減少同步（Motion Blur Remove）。 注意：當自適應同步開啟且輸入訊號為可變頻率時，可調整動態模糊減少同步功能，且場頻率 $\geq 75\text{Hz}$ 。

過驅動	標準	調整反應時間。 注意： 1. 若使用者將過驅動設定為「最快」，畫面可能會出現模糊現象。使用者可依個人偏好調整過驅動等級或予以關閉。 2. 當自適應同步關閉且更新率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，可選用「極致」功能。 3. 開啟「極致」功能時，螢幕亮度將降低。
	快速	
	更快	
	最快	
	極致	
畫格計數器	關閉／右上／右下／左上／左下	於所選角落顯示垂直頻率 (V frequency) 。
超頻	關閉 / 開啟	啟用或停用超頻。

**注意：**

- 1). 當「影像」中的「HDR 模式」啟用時，「陰影控制」與「遊戲色彩」項目無法調整。
- 2). 當「影像」中的「HDR」設為「DisplayHDR」時，「遊戲模式」、「陰影控制」、「遊戲色彩」、「動態模糊減少」、「動態模糊減少同步」及「Overdrive」下的「Extreme」項目無法調整。  
當“HDR”中的“影像”設為“HDR 影像”，“HDR 電影”或“HDR 遊戲”，以下項目“遊戲模式”，“遊戲色彩”，“動態模糊減少”，“動態模糊減少同步”與“極致”中的“過驅動”無法調整。
- 3). 當「影像」中的「色彩空間」設為「sRGB」時，「陰影控制」、「遊戲色彩」、「動態模糊減少」、「動態模糊減少同步」及「Overdrive」下的「Extreme」項目無法調整。

## 影像



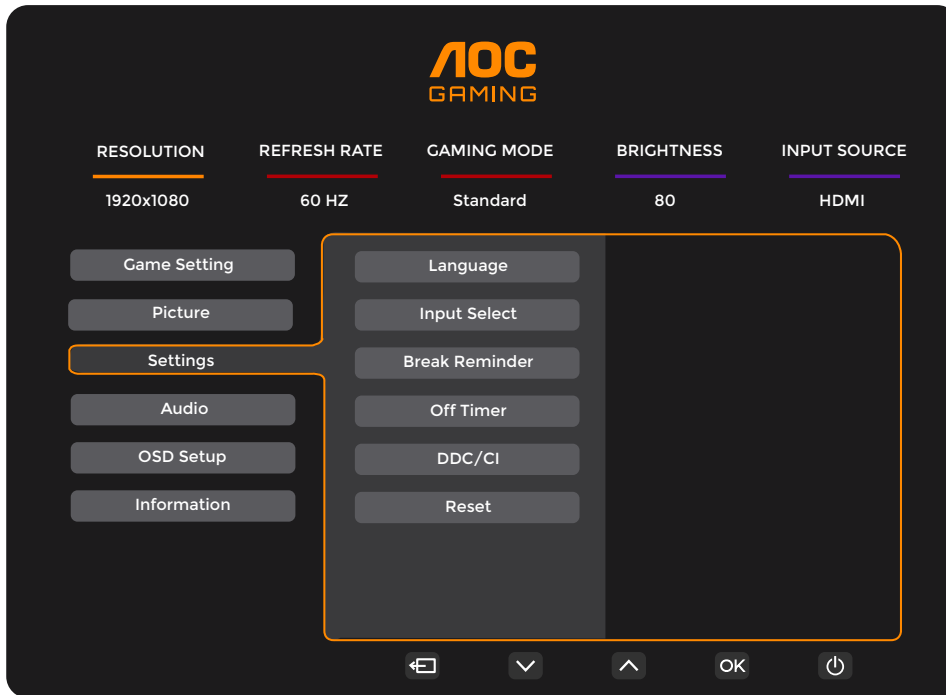
亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	數位暫存器對比度。
銳利度	0-100	調整銳利度。
伽瑪值	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整伽瑪值。
節能調整	標準	標準模式。
	文字	文字模式。
	網路	網路模式。
	遊戲	遊戲模式。
	電影	電影模式。
	運動	運動模式。
	閱讀	閱讀模式。
色溫	暖色	恢復暖色溫。
	標準	恢復標準色溫。
	冷色	恢復冷色溫。
	使用者	還原色溫。
紅色	0-100	來自數位暫存器的紅色增益。
綠色	0-100	來自數位暫存器的綠色增益。
藍色	0-100	來自數位暫存器的藍色增益。
R. 飽和度	0-100	調整 R. 飽和度。

G. 飽和度	0-100	調整 G. 飽和度。
B. 飽和度	0-100	調整 B. 飽和度。
C. 飽和度	0-100	調整 C. 飽和度。
M. 飽和度	0-100	調整 M. 飽和度。
Y. 飽和度	0-100	調整 Y. 飽和度。
R. 色相	0-100	調整 R. 色相。
G. 色相	0-100	調整 G. 色相。
B. 色相	0-100	調整 B. 色相。
C. 色相	0-100	調整 C. 色相。
M. 色相	0-100	調整 M. 色相。
Y. 色相	0-100	調整 Y. 色相。
HDR	關閉	請根據您的使用需求設定 HDR 設定檔。 注意： 當偵測到 HDR 時，會顯示 HDR 選項以供調整。
	DisplayHDR	
	HDR 影像	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
HDR 模式	關閉	針對影像的色彩與對比度進行最佳化，以模擬呈現 HDR 效果。 注意： 當未偵測到 HDR 時，會顯示 HDR 模式選項供調整。
	HDR 影像	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
DCR	關閉	關閉動態對比度。
	開啟	啟用動態對比度。
色彩空間	面板原生	標準色彩空間面板。
	sRGB	sRGB 色彩空間。
低藍光模式	關閉	透過控制色溫來降低藍光強度。
	多媒體	
	網路	
	辦公	
	閱讀	
影像比例	全螢幕 / 原始比例	選擇顯示畫面的影像比例。

**注意：**

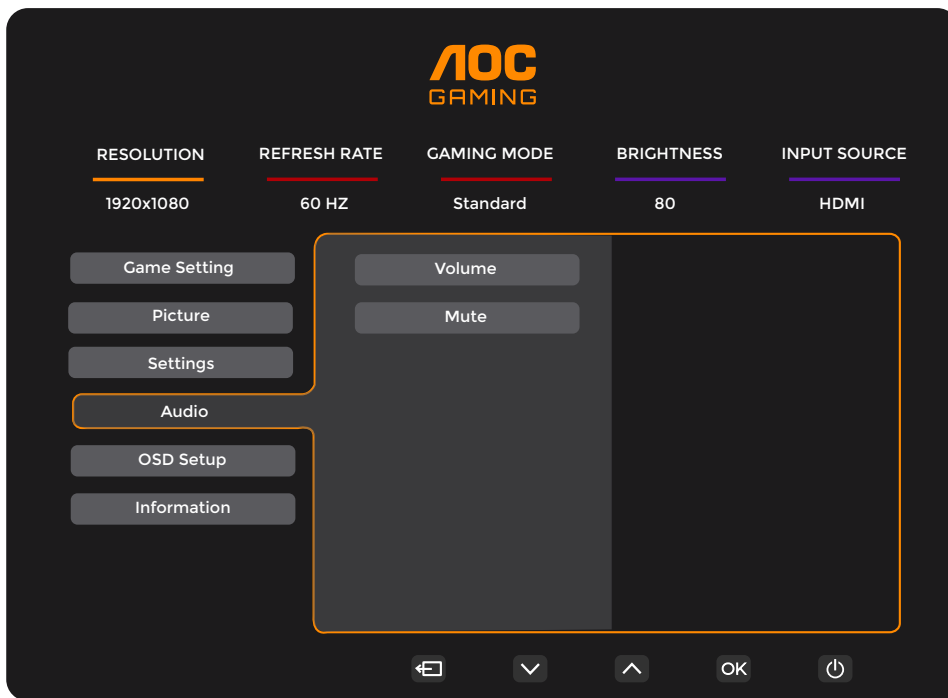
- 1). 當「HDR 模式」啟用時，「對比度」、「伽瑪值」、「節能調整」、「色溫」、「六軸色彩飽和度／色相」、「色彩空間」及「低藍光模式」項目無法調整。
- 2). 當「HDR」設為「DisplayHDR」時，除「HDR」與「銳利度」外，所有「影像」選項均無法調整。  
當“HDR”設為“HDR 影像”，“HDR 電影”或“HDR 遊戲”，以下項目“伽瑪值”，“節能調整”，“色溫”，“六軸色彩飽和度／色相”，“DCR”，“色彩空間”與“低藍光模式”無法調整。
- 3). 當「色彩空間」設為「sRGB」時，「對比度」、「伽瑪值」、「節能調整」、「色溫」、「六軸色彩飽和度／色相」、「HDR 模式」及「低藍光模式」均無法調整。
- 4). 當「節能調整」設為「閱讀」時，「對比度」、「色溫」、「六軸色彩飽和度／色相」、「DCR」、「色彩空間」及「低藍光模式」均無法調整。
- 5). 當「遊戲設定」中的「遊戲模式」設為非「標準」模式時，該項目“節能調整”，“六軸色彩飽和度／色相”，“HDR 模式”與“色彩空間”無法調整。

## 設定



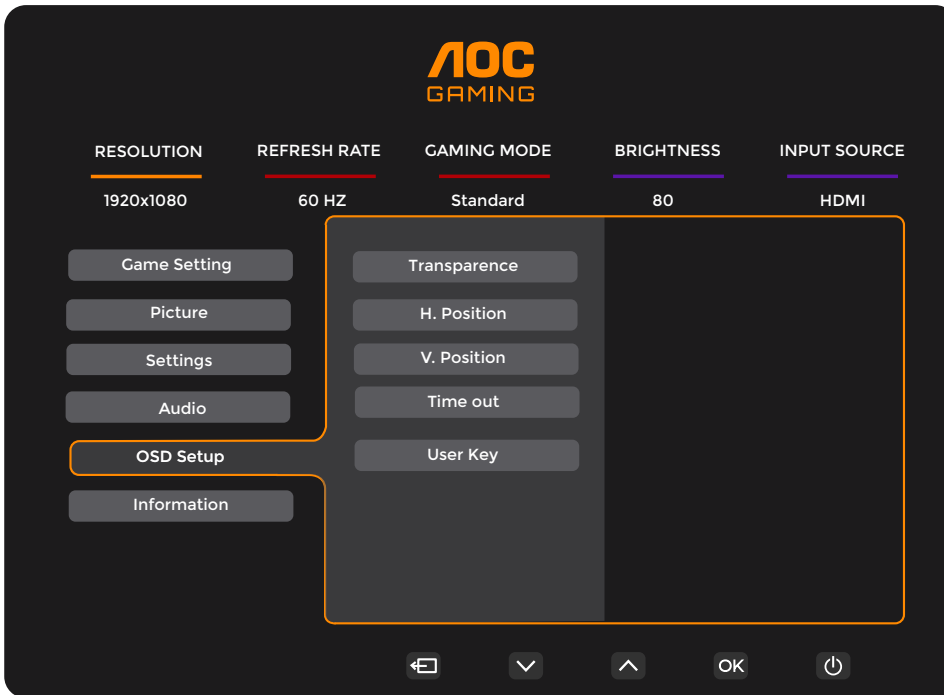
語言		選擇OSD語言。
輸入選擇	自動 / HDMI / DP	選擇輸入訊號來源。
休息提醒	關閉 / 開啟	若使用者連續使用超過1小時，將啟動休息提醒。
關機定時器	0-24 小時	設定關機定時時間。
DDC/CI	關 / 開	開啟或關閉DDC/CI支援功能。
重設	關 / 開	將選單重設為預設值。

## 音訊



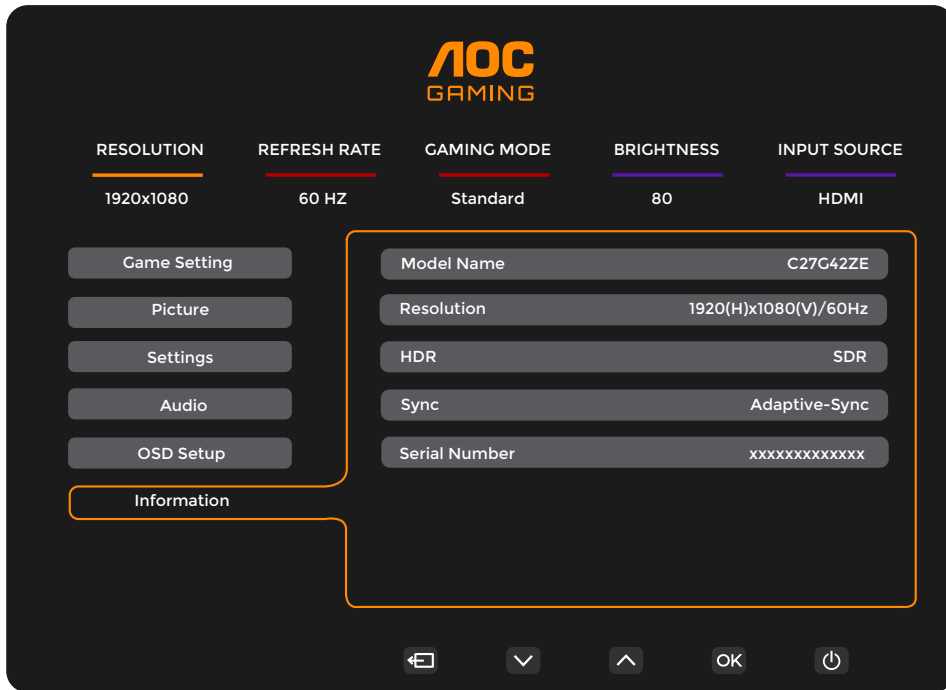
音量	0-100	調整音量。
靜音	關閉 / 開啟	將音量靜音。

## OSD 設定



透明度	0-100	調整OSD透明度。
水平位置	0-100	調整OSD的水平位置。
垂直位置	0-100	調整OSD的垂直位置。
逾時	5-120	調整OSD逾時時間。
使用者按鍵	遊戲模式／ 畫格計數器	使用者設定“V”快速鍵選單。

# 資訊



## LED 指示燈

狀態	LED顏色
全功率模式	白色
主動關機模式	橘色

# 疑難排解

問題與疑問	可能的解決方案
電源指示燈未亮起	請確認電源按鈕已開啟，且電源線已正確連接至接地的電源插座與顯示器。
螢幕上無影像	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 電源線是否已正確連接？ 請檢查電源線連接與電源供應狀況。</li> <li>● 視訊傳輸線是否正確連接？ (使用 HDMI 線纜連接) 請檢查 HDMI 線纜的連接。 (使用 DisplayPort 線纜連接) 請檢查 DisplayPort 線纜的連接。 * HDMI/DisplayPort 輸入端子並非所有機型皆具備。</li> <li>● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以查看初始畫面（登入畫面）。 若出現初始畫面（登入畫面），請以適用模式啟動電腦（Windows 7/8/10 的安全模式），然後變更顯示卡的更新頻率。 (請參閱「設定最佳解析度」) 若未出現初始畫面（登入畫面），請聯絡服務中心或經銷商。</li> <li>● 您能看見嗎“輸入訊號不支援”在螢幕上嗎？ 當顯示卡輸出的訊號超出顯示器可正確處理的最高解析度與更新率時，便會出現此訊息。 請調整至顯示器可正確處理的最高解析度與更新率。</li> <li>● 請確認已安裝 AOC 顯示器驅動程式。</li> </ul>
影像模糊且出現殘影或重影問題	<p>調整對比度與亮度。</p> <p>按下快速鍵 (AUTO) 以自動調整。</p> <p>請確認未使用延長線或切換盒。建議將顯示器直接連接至電腦機殼背面的顯示卡輸出端子。</p>
畫面跳動、閃爍，或出現波紋圖案	<p>請將可能造成電磁干擾的電子設備盡可能遠離顯示器。</p> <p>請於目前使用的解析度下，設定顯示器所能支援的最高更新率。</p>
顯示器卡在主動關機模式”	<p>電腦電源開關應處於開啟狀態。</p> <p>電腦顯示卡應確實插入插槽中。</p> <p>請確認顯示器的視訊傳輸線已正確連接至電腦。</p> <p>檢查顯示器的視訊傳輸線，確保無任何插針彎曲。</p> <p>請按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，同時觀察 CAPS LOCK 指示燈，以確認電腦是否正常運作。按下 CAPS LOCK 鍵後，指示燈應會切換為開啟或關閉狀態。</p>
缺少一種主要色彩（紅色、綠色或藍色）	<p>檢查顯示器的視訊傳輸線，確保無任何插針損壞。</p> <p>請確認顯示器的視訊傳輸線已正確連接至電腦。</p>
螢幕影像未居中或尺寸不正確	調整水平位置 (H-Position) 與垂直位置 (V-Position)，或按下快速鍵 (AUTO)。
影像出現色彩異常（白色看起來不白）	調整 RGB 色彩或選擇所需的色溫。
螢幕上出現水平或垂直干擾	<p>請使用 Windows 7/8/10/11 的關機模式來調整 CLOCK 與 FOCUS。</p> <p>按下快速鍵 (AUTO) 以自動調整。</p>
法規與服務	請參閱 <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> 上的法規與服務資訊（在支援頁面中，尋找您於所在國家購買的機型及相關法規與服務資訊）。

# 規格

## 一般規格

面板	型號名稱	C27G42ZE		
	驅動系統	TFT 彩色 LCD		
	可視影像尺寸	68.6 公分 (對角線)		
	像素間距	0.3114 mm (水平) × 0.3114 mm (垂直)		
	視訊	HDMI 介面與 DisplayPort 介面		
	顯示色彩	1,670 萬色		
其他	水平掃描頻率範圍	30 kHz~290 kHz		
	最大水平掃描尺寸	597.888 mm		
	垂直掃描範圍	48~260 Hz		
	垂直掃描尺寸 (最大)	336.312 mm		
	最佳預設解析度	1920X1080@60Hz		
	最高解析度	1920×1080@260 Hz*		
	即插即用	VESA DDC2B/CI		
	連接埠類型	HDMI/DisplayPort/耳機輸出		
	電源	100~240 V~ 50/60 Hz 1.5 A		
	耗電量	典型值 (預設亮度與對比度)	21 W	
		最大值 (亮度 = 100, 對比度 = 100)	≤37W	
		待機模式	≤0.3W	
	散熱	正常運作	71.67 BTU/hr (典型值)	
睡眠 (待機模式)		<1.02 BTU/hr		
關機模式		<1.02 BTU/hr		
關機模式 (交流電源開關)		0 BTU/hr		
環境	溫度	運作中	0°C~40°C	
		非運作狀態	-25°C~55°C	
	濕度	運作中	10%~85% (非凝結)	
		非運作狀態	5%~93% (非凝結)	
	海拔高度	運作中	0 公尺~5000 公尺 (0 英尺~16404 英尺)	
		非運作狀態	0 公尺~12192 公尺 (0 英尺~40000 英尺)	

\*當解析度為 1920x1080@260Hz 時，可達成超頻。若在超頻過程中發生任何顯示錯誤，請將更新率調整至 240 Hz。

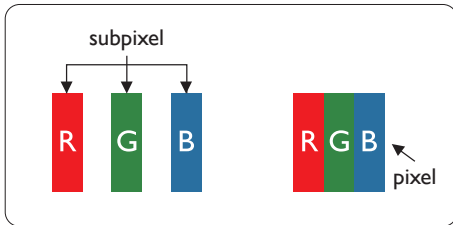


# AOC 顯示器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造工藝之一，並實施嚴格的品質管控。然而，用於顯示器的面板偶爾仍會出現無法避免的像素或子像素缺陷。

沒有任何製造商能保證所有面板完全無像素缺陷，但 AOC 保證：若顯示器的缺陷數量超出可接受範圍，將依保固條款予以維修或更換。本聲明說明各種像素缺陷類型，並針對每種類型定義可接受的缺陷上限。若要符合保固維修或更換資格，顯示器面板上的像素缺陷數量必須超過此可接受上限。例如，顯示器上缺陷子像素的比例不得超過 0.0004%。

此外，針對某些較為明顯的像素缺陷類型或組合，AOC 設定了更嚴格的品質標準。本政策在全球範圍內有效。



## 像素與子像素

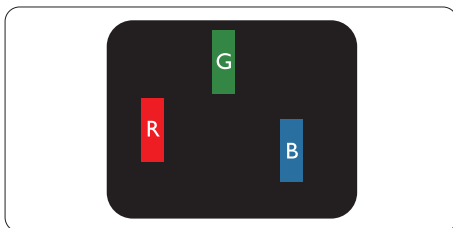
像素 (picture element) 由紅、綠、藍三種原色的子像素組成。多個像素共同構成一幅影像。當一個像素的所有子像素皆點亮時，這三個彩色子像素會呈現為單一白色像素。當所有子像素皆關閉時，這三個彩色子像素會呈現為單一黑色像素。其他點亮與關閉子像素的組合則會呈現為其他顏色的單一像素。

## 像素缺陷類型

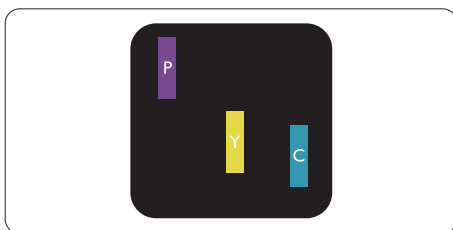
像素與子像素缺陷在螢幕上會以不同方式呈現。像素缺陷分為兩大類，每一類中又包含數種子像素缺陷類型。

### 亮點缺陷

亮點缺陷是指始終點亮 (或「開啟」) 的像素或子像素。換言之，當顯示器顯示暗色圖案時，亮點即為螢幕上明顯突出的子像素。亮點缺陷有以下幾種類型。



一個發亮的紅色、綠色或藍色子像素。



兩個相鄰的發量子像素：

- 紅色 + 藍色 = 紫色
- 紅色 + 綠色 = 黃色
- 綠色 + 藍色 = 青色 (淺藍色)



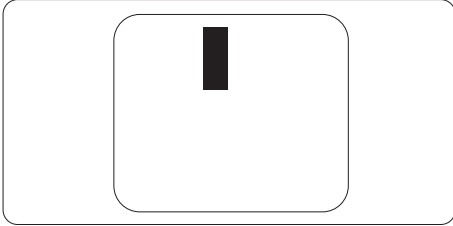
三個相鄰的發量子像素（構成一個白色像素）。

注意

紅色或藍色亮點必須比鄰近點亮超過 50%，而綠色亮點則需比鄰近點亮超過 30%。

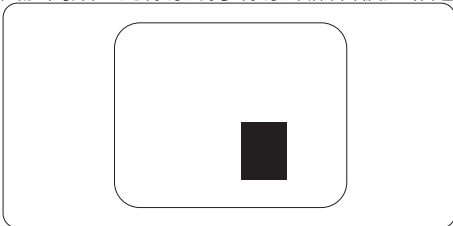
### 黑點缺陷

黑點缺陷表現為始終處於暗態或「關閉」狀態的像素或子像素。也就是說，當顯示器顯示明亮畫面時，暗點會以與周圍明顯不同的子像素形式顯現於螢幕上。以下是黑點缺陷的類型。



### 像素缺陷的鄰近性

由於同類型的像素或子像素缺陷若彼此靠近可能更為明顯，AOC 亦針對像素缺陷的鄰近距離規定了容許範圍。



### 像素缺陷容許範圍

若欲在保固期間內因像素缺陷申請維修或更換，AOC 顯示器面板的像素或子像素缺陷數量必須超過官方網站使用手冊中所列之容許範圍。

亮點缺陷	可接受標準
1 個發光子像素	2
2 個相鄰的發光子像素	1
3 個相鄰的發光子像素（等同 1 個白色像素）	0
兩個亮點缺陷之間的距離*	≥ 15 公釐
所有類型亮點缺陷總數	2
暗點缺陷	可接受標準
1 個不發光子像素	5 個或以下
2 個相鄰的不發光子像素	2 個或以下
3 個相鄰的暗色子像素	≤ 0
兩個黑色點缺陷之間的距離*	≥ 15 公釐
所有類型黑色點缺陷的總數	5 個或以下
總點缺陷數	可接受等級
所有類型亮點或黑點缺陷的總數	5 個或以下

注意

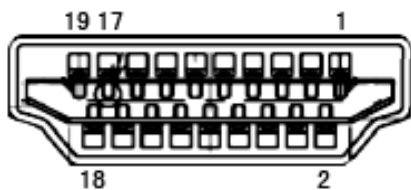
\*: 1 或 2 個相鄰的子像素缺陷 = 1 個點缺陷。

## 預設顯示模式

標準	解析度 (±1 Hz)	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
Mac 模式			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

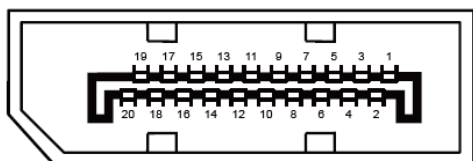
注意：根據 VESA 標準，不同作業系統與顯示卡在計算更新率（場頻）時可能存在一定程度的誤差（±1 Hz）。為提升相容性，本產品之標示更新率已進行四捨五入處理，請以實際產品為準。

## 接腳配置



19 針彩色顯示訊號纜線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2+	9.	TMDS 資料 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時脈 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2-	11.	TMDS 時脈屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1+	12.	TMDS 時脈 -		
5.	TMDS 資料 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1-	14.	保留 (設備端未連接)		
7.	TMDS 資料 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 資料 0 屏蔽	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號纜線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1	ML_通道 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_通道 0 (p)
3	ML_通道 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_通道 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_通道 2 (p)	16	GND
7	ML_通道 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插拔偵測
9	ML_通道 1 (p)	19	回傳 DP_PWR
10	ML_通道 0 (n)	20	DP_PWR

# 即插即用

## 即插即用 DDC2B 功能

本顯示器依據 VESA DDC 標準，具備 VESA DDC2B 功能，可向主機系統通報其身分識別資訊，並視所採用之 DDC 等級，傳遞額外的顯示能力相關資訊。

DDC2B 是一種基於 I<sup>2</sup>C 協定的雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。

