

# AOC GAMING



ANVÄNDARHANDBOK

**C27G42ZE**

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet.....	1
Nationella konventioner.....	1
Ström.....	2
Installation.....	3
Rengöring.....	4
Övrigt.....	5
Installation.....	6
Innehåll i förpackningen.....	6
Montera stativ och bas.....	7
Justera visningsvinkel.....	8
Anslut skärmen.....	9
Väggmontering.....	10
Funktion för anpassad synkronisering.....	11
HDR.....	12
Justering.....	13
Snabbtangenter.....	13
OSD-inställning.....	14
Spelinställning.....	15
Bild.....	17
Inställningar.....	20
Ljud.....	21
OSD-inställning.....	22
Information.....	23
LED-indikator.....	24
Felsökning.....	25
Specifikation.....	26
Allmän specifikation.....	26
AOC-skärmars policy för pixelfel.....	27
Förinställda bildlägen.....	29
Porkopplingar.....	30
Plug and Play.....	31

# Säkerhet

## Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

### Anteckningar, försiktighetsanvisningar och varningar

I denna handbok kan textblock åtföljas av en ikon samt presenteras i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsanvisningar och varningar och används enligt följande:



**ANTECKNING:** En ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att bättre utnyttja ditt datorsystem.




**FÖRSIKTIGHET:** En FÖRSIKTIGHET anger antingen risk för skada på hårdvara eller dataförlust och beskriver hur problemet kan undvikas.





**VARNING:** En VARNING anger risk för personskada och beskriver hur problemet kan undvikas.

Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och kan sakna ikon. I sådana fall föreskrivs den specifika presentationen av varningen av tillsynsmyndigheten.


## Ström

 Skärmen ska endast användas med den typ av strömförsörjning som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som tillförs till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elnätsföretag.

 Skärmen är utrustad med ett jordat trefasstift, det vill säga ett stift med en tredje (jordnings)pinne. Detta stift passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte rymmer det trefasiga stiftet, låt en elektriker installera ett lämpligt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Undvik att kringgå säkerhetsfunktionen hos det jordade stiftet.

 Koppla ur enheten vid åska eller när den inte kommer att användas under längre tid. Detta skyddar skärmen mot skador till följd av spänningsöverslag.

 Överbelasta inte uttagsserier eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elchock.

 För att säkerställa tillfredsställande drift får skärmen endast användas med UL-godkända datorer med lämpligt konfigurerade uttag märkta 100–240 V AC, min. 5 A.

 Vägguttaget ska vara installerat i närheten av utrustningen och vara lättåtkomligt.

# Installation

**!** Placera inte skärmen på en ostabil vagn, stativ, stativ med tre ben, fästbeslag eller bord. Om skärmen faller kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på denna produkt. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fästbeslag eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens instruktioner vid installation av produkten och använd monteringsaccessorier som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas varsamt.

**!** Mata aldrig in något föremål i öppningen på skärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elchock. Spill aldrig vätskor på skärmen.

**!** Placera inte produktens framsida mot golvet.

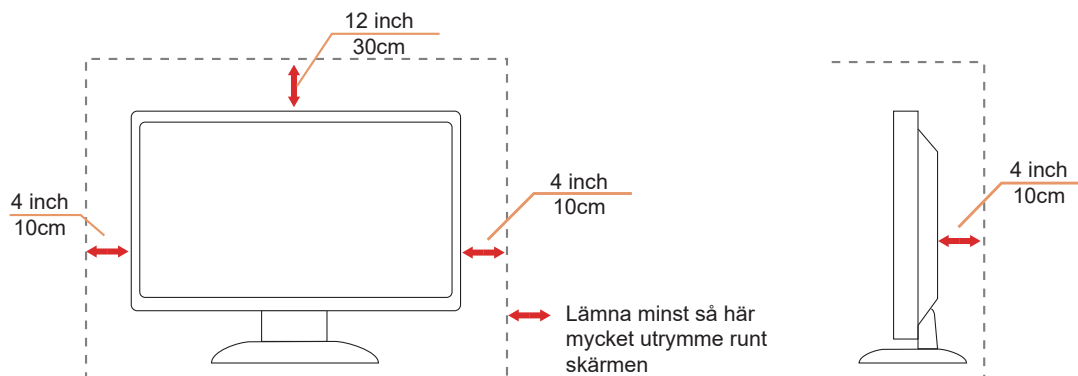
**!** Om du monterar skärmen på en vägg eller hylla ska du använda ett monteringskit som godkänts av tillverkaren och följa kitets instruktioner.

**!** Lämna utrymme runt skärmen enligt nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och därmed brand eller skador på skärmen.

**!** För att undvika potentiella skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, ska du säkerställa att skärmen inte lutar nedåt mer än  $-5$  grader. Om den maximala nedåtriktade lutningsvinkeln på  $-5$  grader överskrids täcks skador på skärmen inte av garantin.

Se nedan rekommenderade ventilationsutrymmen runt skärmen när den är monterad på vägg eller stativ:

## Installerad med stativ



# Rengöring


⚠ Rengör kåpan regelbundet med en mjuk, vattenfuktad trasa.

⚠ Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasan ska vara fuktig men nästan torr; se till att ingen vätska kommer in i kåpan.




⚠ Koppla ur nätkabeln innan du rengör produkten.

## Övrigt


 Om produkten avger en ovanlig lukt, ljud eller rök ska du omedelbart koppla ur nätkontakten och kontakta ett servicecenter.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av exempelvis ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller stötblastning under drift.

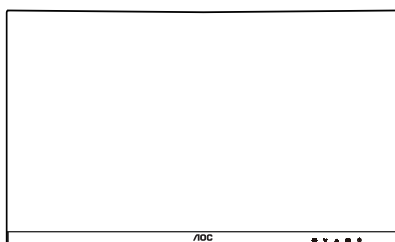
 Slå inte till eller tappa skärmen under drift eller transport.

 Nätkablar måste vara säkerhetsgodkända. För Tyskland måste de vara av typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas enligt gällande bestämmelser.

 Överdrivet ljudtryck från hörlurar och huvudhørselskydd kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till max ökar uteffekten för hörlurar och huvudhørselskydd och därmed ljudtrycksnivån.

# Installation

## Innehåll i förpackningen



Monitor

\*

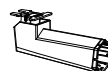


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



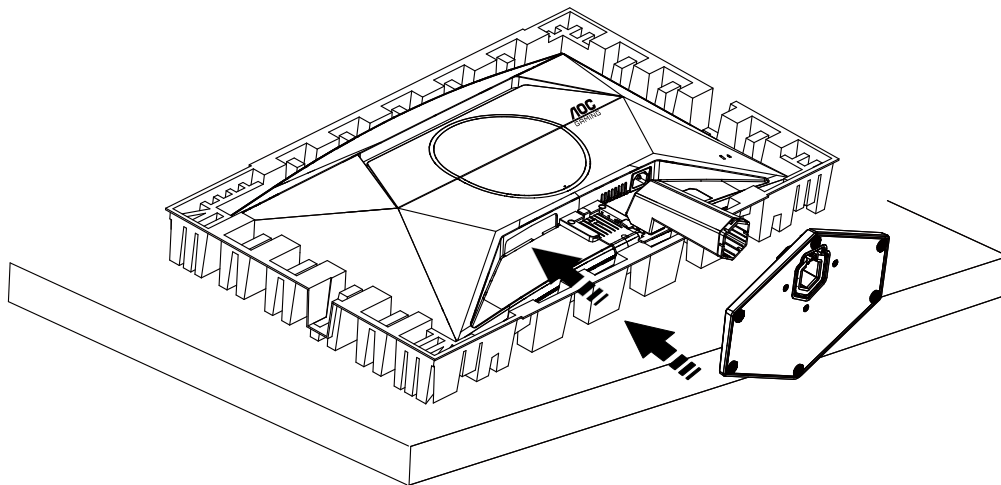
DisplayPort Cable

\* Alla signalkablar medföljer inte i samtliga länder och regioner. Kontakta din lokala återförsäljare eller AOC:s lokala kontor för bekräftelse.

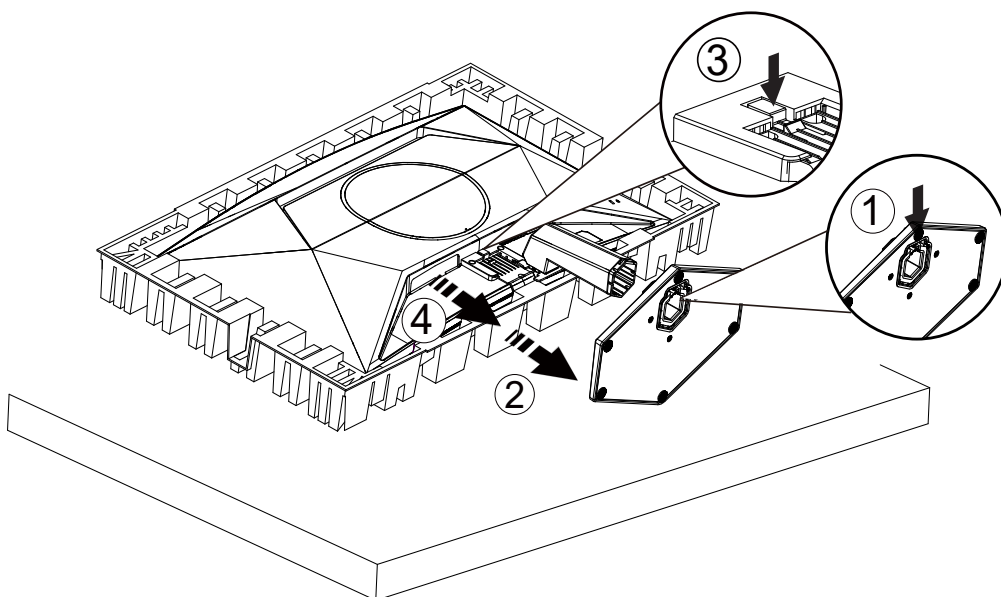
## Montera stativ och bas

Montera eller demontera basen enligt nedanstående steg.

### Installation:



### Demontering:



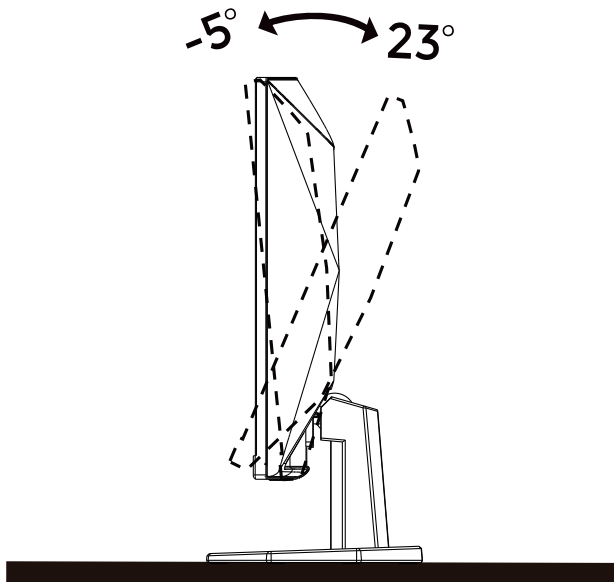
 **OBS: Skärmens utformning kan avvika från illustrationerna.**

## Justera visningsvinkel

För att uppnå bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen, varefter skärmens vinkel justeras enligt personliga preferenser.

Håll fast stativet så att skärmen inte välter när du ändrar skärmens vinkel.

Skärmen kan justeras enligt nedan:



**OBS:**

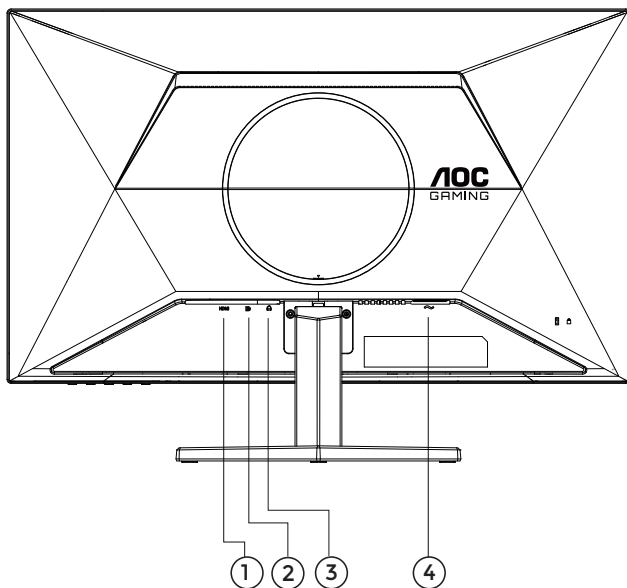
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

### **Varning**

- För att undvika potentiella skadorskador, såsom lossnande av panelen, se till att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar skärmens vinkel. Håll endast i ramen.

# Anslutning av skärmen

Kabelanslutningar på baksidan av skärm och dator:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Hörlurar
4. Ström

## Anslut till dator

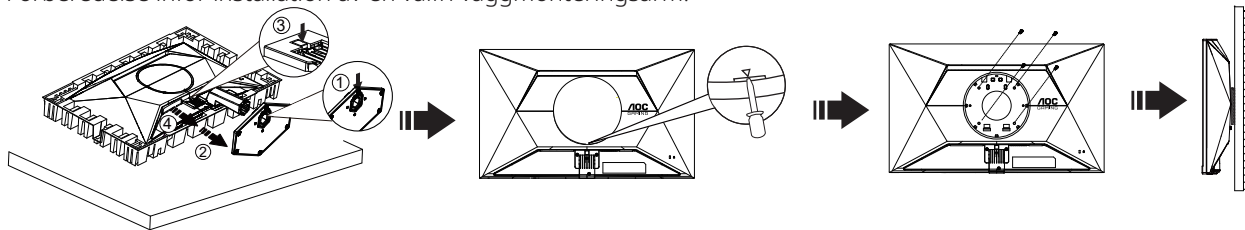
1. Anslut nätkabeln ordentligt till skärmens baksida.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess nätkabel.
3. Anslut skärmens signalkabel till videoanslutningen på datorns baksida.
4. Koppla in nätkablarna för både dator och skärm i ett närliggande vägguttag.
5. Slå på datorn och skärmen.

Om skärmen visar en bild är installationen slutförd. Om ingen bild visas, se felsökningsavsnittet.

För att skydda utrustningen ska du alltid stänga av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

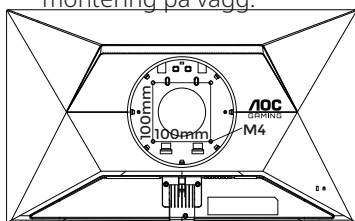
# Väggmontering

Förberedelse inför installation av en valfri väggmonteringsarm.

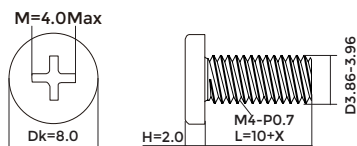


Denna skärm kan monteras på en separat tillbehörs väggmonteringsarm. Koppla bort strömförsörjningen innan denna procedur. Följ dessa steg:

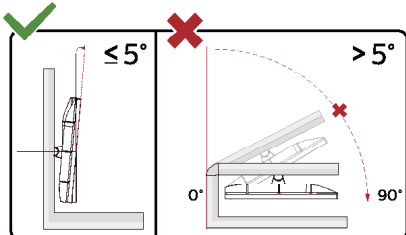
1. Ta bort foten.
2. Sätt in en platt skruvmejsel eller annat plant verktyg i springan och öppna det bakre locket.
3. Följ tillverkarens monteringsanvisningar för väggmonteringsarmen.
4. Placera väggmonteringsarmen mot skärmens baksida. Rikta in armens hål med hålen på skärmens baksida.
5. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt dem.
6. Anslut kablarna på nytt. Se användarhandboken för den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om montering på vägg.



Specifikation för väggfästskruvar: M4 × (10 + X) mm (X = tjocklek på väggfästbracket)



**Obs: VESA-fästhål finns inte på alla modeller. Kontrollera hos återförsäljaren eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren innan väggmontering utförs.**



\* Skärmens utformning kan avvika från de illustrerade exemplen.

## ⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skadorskador, såsom lossnande av panelen, se till att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar skärmens vinkel. Håll endast i ramen.

# Funktion för anpassad synkronisering

1. Funktionen för anpassad synkronisering fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista finns nedan och kan även kontrolleras genom att besöka [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

## Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

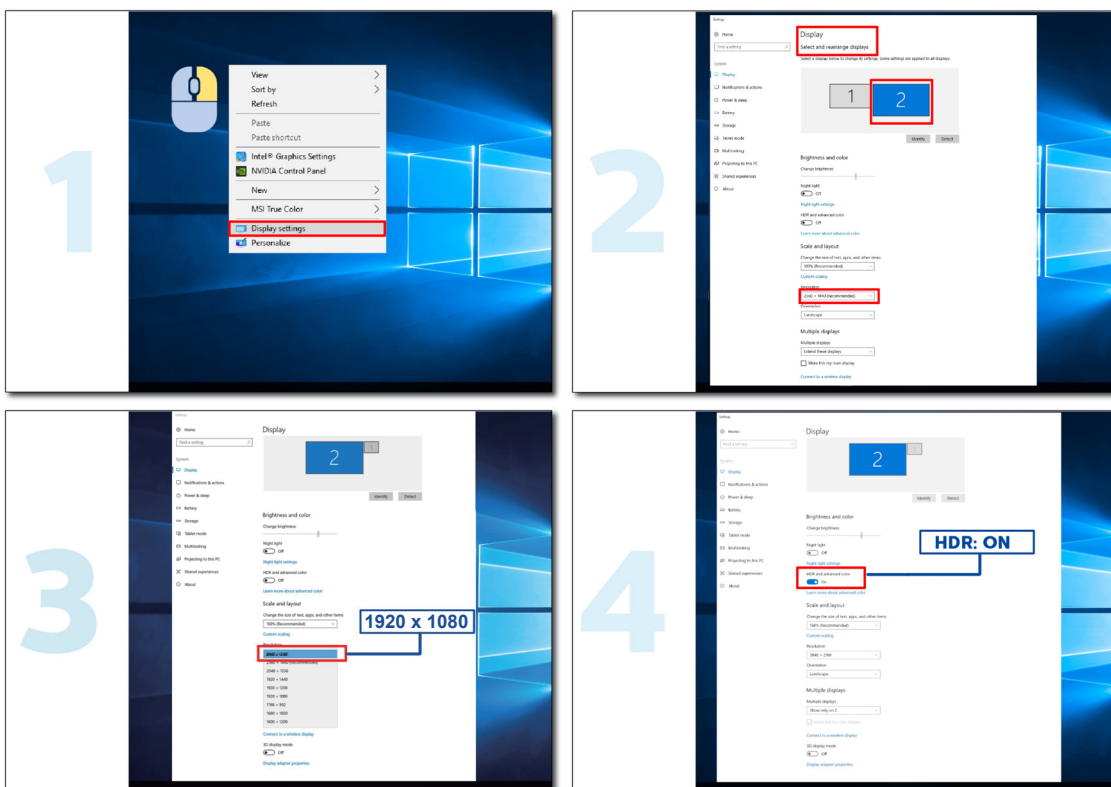
# HDR

Den är kompatibel med insignal i HDR10-format.

Skärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om uppspelaren och innehållet är kompatibla. Kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten mellan din enhet och innehållet. Välj "AV" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

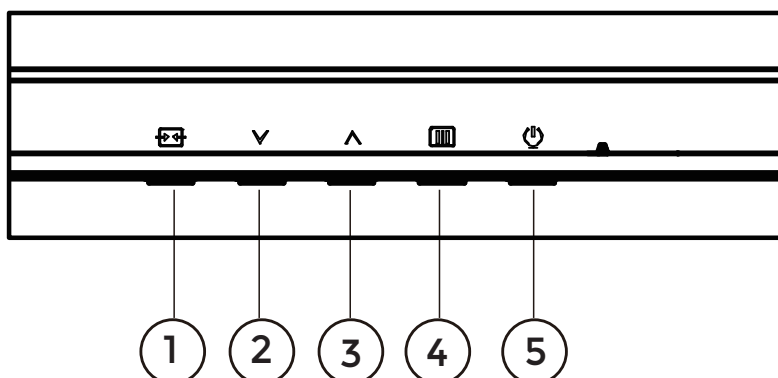
## Obs:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort-/HDMI-gränssnittet i Windows 10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i Windows 10-version V1703.
3. Skärminställning:
  - a. Skärmapplösningen är inställd på 1920×1080 och HDR är förinställt på PÅ.
  - b. Efter att ha startat ett program kan den bästa HDR-effekten uppnås genom att ändra upplösningen till 1920×1080 (om tillgängligt).



# Justering

## Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Användarknapp (Speläge)
3	Inställningspunkt
4	Meny/Bekräfta
5	Ström

### Meny/Bekräfta

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

### Ström

Tryck på strömbrytaren för att slå på skärmen.

### Inställningspunkt

När OSD inte visas, tryck på Dial Point-knappen för att visa eller dölja Dial Point.

### Användarknapp (Speläge)

Användarinställning "▼" Snabbtangentsmeny: Speläge/Rambildräknare.

Standardinställningen är Speläge.

När OSD inte visas, tryck på "▼" tangenten för att öppna Speläge-funktionen, tryck sedan på "▼" eller "▲" tangenten för att välja Speläge (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) beroende på speltyp.

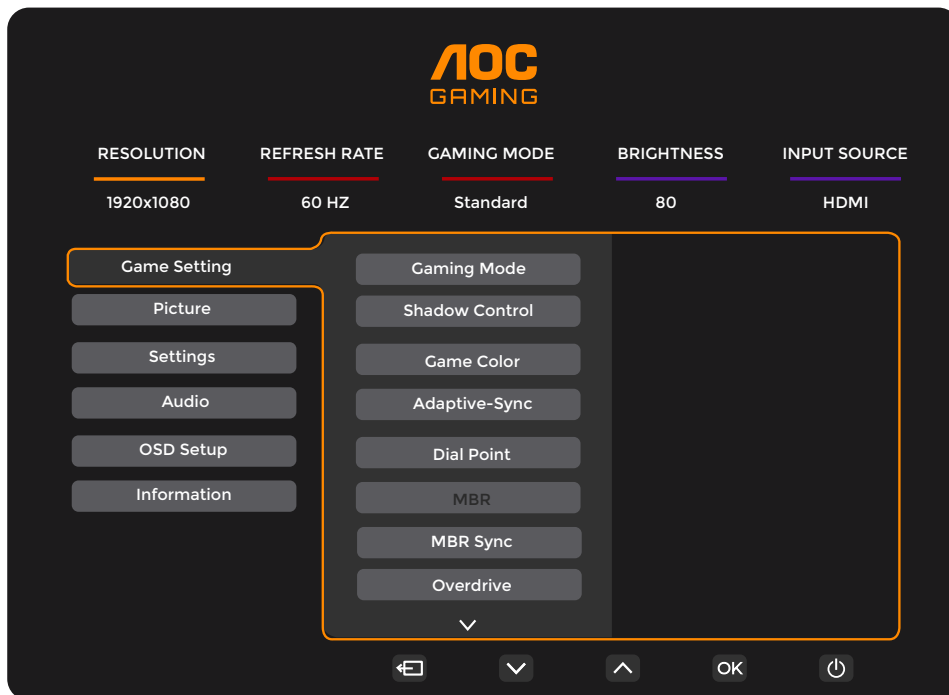
### Källa/Avsluta
















När OSD är stängd fungerar Source/Exit-knappen som snabbtangent för källval.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som avslutningsknapp (för att lämna OSD-menyn).

# OSD-inställning

Grundläggande och enkel instruktion om kontrolltangenter.

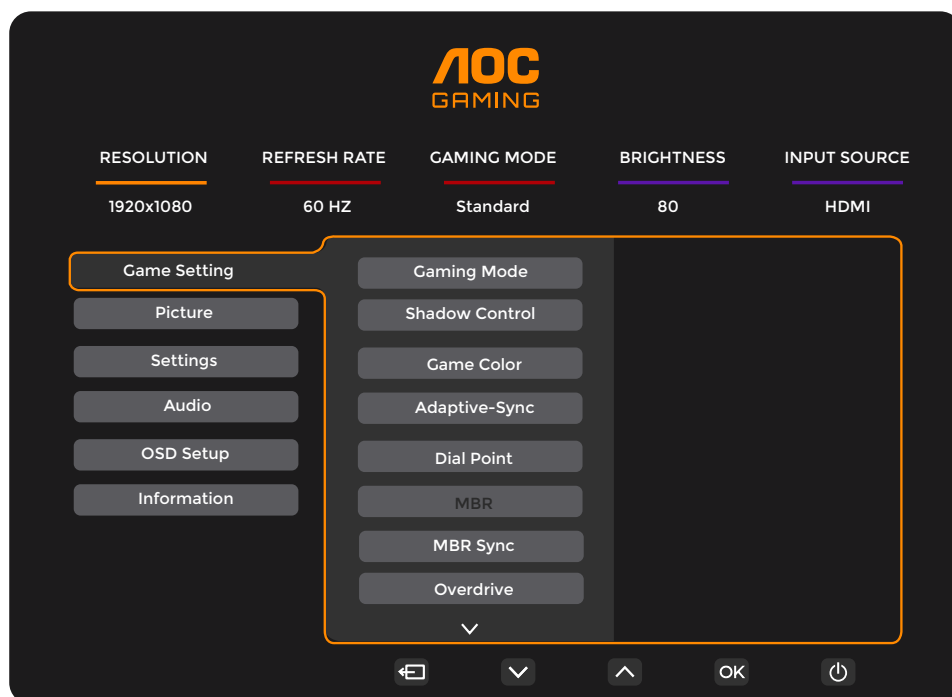


- 1). Tryck på  MENU-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck  eller  för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENU-knappen/OK för att aktivera den. Tryck  eller  för att navigera bland undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck  MENU-knappen/OK för att aktivera den.
- 3). Tryck  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, håll ned  MENU-knappen medan skärmen är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på skärmen. För att låsa upp OSD – håll ned  MENU-knappen medan skärmen är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på skärmen.

## Anteckningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan objektet "Ingångsval" inte justeras.
- 2). Om ingångssignalens upplösning motsvarar skärmens ursprungliga upplösning är objektet "Bildförhållande" ogiltigt.

## Spelinställning



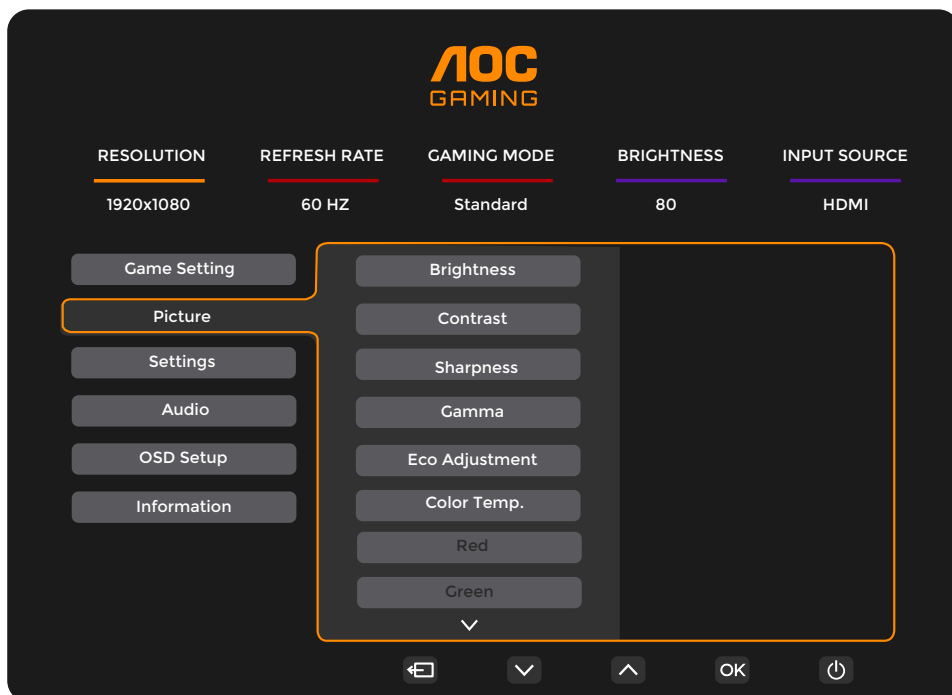
Speläge	Standard	Förbättrar läsbarheten vid användning av lämpliga webb- och mobilspel.
	FPS	För spel av typen FPS (first person shooter). Förbättrar svartnivån vid mörka teman.
	RTS	För spel av typen RTS (real time strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För racingspel. Ger kortast svarstid och hög färgmättnad.
	Spelare 1	Användarens inställningar sparade som Spelare 1.
	Spelare 2	Användarens inställningar har sparats som Spelare 2.
	Spelare 3	Användarens inställningar har sparats som Spelare 3.
Skuggkontroll	0 ~ 20	Standardvärdet för Skuggkontroll är 0; användaren kan därefter justera från 0 till 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska kunna urskiljas tydligt, justera från 0 till 20 för en tydligare bild.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder justeringsnivåer från 0 till 20 för att justera färgmättnaden och erhålla en bättre bild.
Anpassad synkronisering	Av / På	Inaktivera eller aktivera anpassad synkronisering. Påminnelse vid aktivering av anpassad synkronisering: När funktionen för anpassad synkronisering är aktiverad kan blinkning förekomma i vissa spelmiljöer.
Inställningspunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar en sikteindikator i skärmens mitt för att hjälpa spelare att spela first-person shooter (FPS)-spel med exakt och precist sikte.
MBR	0 ~ 20	MBR (rörelsesuddreduktion) erbjuder justeringsnivåer från 0 till 20 för att minska rörelsesudd. Obs: MBR-funktionen kan justeras när Anpassad synkronisering är avstängd och uppdateringsfrekvensen $\geq 75$ Hz.
MBR Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR Sync (rörelsesuddreducering). Obs: MBR Sync-funktionen kan justeras när Anpassad synkronisering är aktiverad och signalen har variabel frekvens, och bildfrekvensen är $\geq 75$ Hz.

Överdriv	Normal	Justera svarstiden. Obs: 1. Om användaren ställer in Överdriv på "Snabbast" kan den visade bilden bli suddig. Användaren kan justera nivån för Överdriv eller stänga av funktionen enligt sina preferenser. 2. Funktionen "Extrem" är tillgänglig när Anpassad synkronisering är avstängd och uppdateringsfrekvensen är $\geq$ 75 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Extrem" är aktiverad.
	Snabb	
	Snabbare	
	Snabbast	
	Extrem	
Bildräknare	Av / Höger-upp / Höger-ned / Vänster-upp / Vänster-ned	Visa V-frekvens i det valda hörnet.
Överklockning	Av / På	Inaktivera eller aktivera överklockning.

**Obs:**

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat kan objekten "Skuggkontroll" och "Spelfärg" inte justeras.
- 2). När "HDR" under "Bild" är inställt på "DisplayHDR" kan objekten "Speläge", "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR", "MBR Sync" och "Extreme" under "Overdrive" inte justeras.  
När "HDR" under "Bild" är inställt på "HDR Bild", "HDR Film" eller "HDR Spel", kan objekten "Speläge", "Spelfärg", "MBR", "MBR Sync" och "Extrem" under "Överdriv" inte justeras.
- 3). När "Färgrymd" under "Bild" är inställt på "sRGB" kan objekten "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR", "MBR Sync" och "Extreme" under "Overdrive" inte justeras.

## Bild



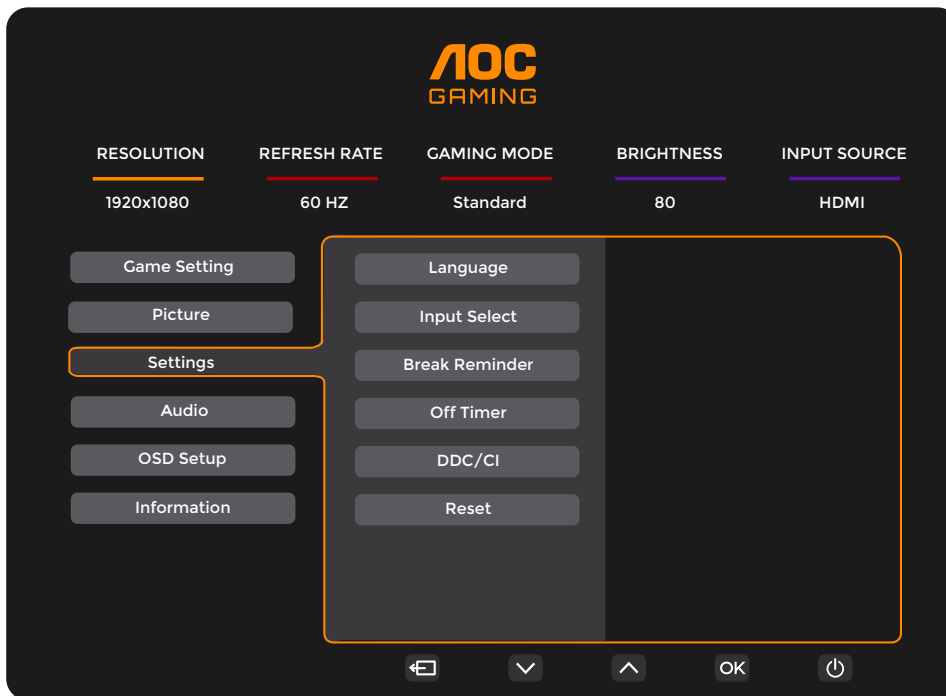
Luminans	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalt register.
Skärpa	0-100	Justera skärpa.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justera gamma.
Ekonomijustering	Standard	Standardläge
	Text	Textläge
	Internet	Internetläge
	Spel	Spelläge
	Film	Filmläge
	Sport	Sportläge
	Läsning	Läsläge
Färgtemperatur	Varm	Återställ varm färgtemperatur
	Normal	Återställ normal färgtemperatur
	Kall	Återställ kall färgtemperatur
	Användare	Återställ färgtemperatur
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalt register
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalt register.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalt register.
R-mättnad	0-100	Justera R-mättnad.

G-mättnad	0-100	Justera G-mättnad.
B-mättnad	0-100	Justera B-mättnad.
C-mättnad	0-100	Justera C-mättnad.
M-mättnad	0-100	Justera M-mättnad.
Y-mättnad	0-100	Justera Y-mättnad.
R-nyans	0-100	Justera R-nyans.
G.Färgton	0-100	Justera G.Färgton.
B.Färgton	0-100	Justera B.Färgton.
C.Färgton	0-100	Justera C.Färgton.
M.Färgton	0-100	Justera M.Färgton.
Y.Färgton	0-100	Justera Y.Färgton.
HDR	Av	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningskrav. Obs: När HDR identifieras visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR Bild	
	HDR Film	
	HDR Spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar en HDR-effekt. Obs: När HDR inte identifieras visas inställningen HDR-läge för justering.
	HDR Bild	
	HDR Film	
	HDR Spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Färgrymd	Panel Native	Panel med standardfärgrymd.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
LowBlue Mode	Av	Minska blått ljus genom att reglera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	
Bildformat	Full / Aspect	Välj bildformat för skärmen.

**Obs:**

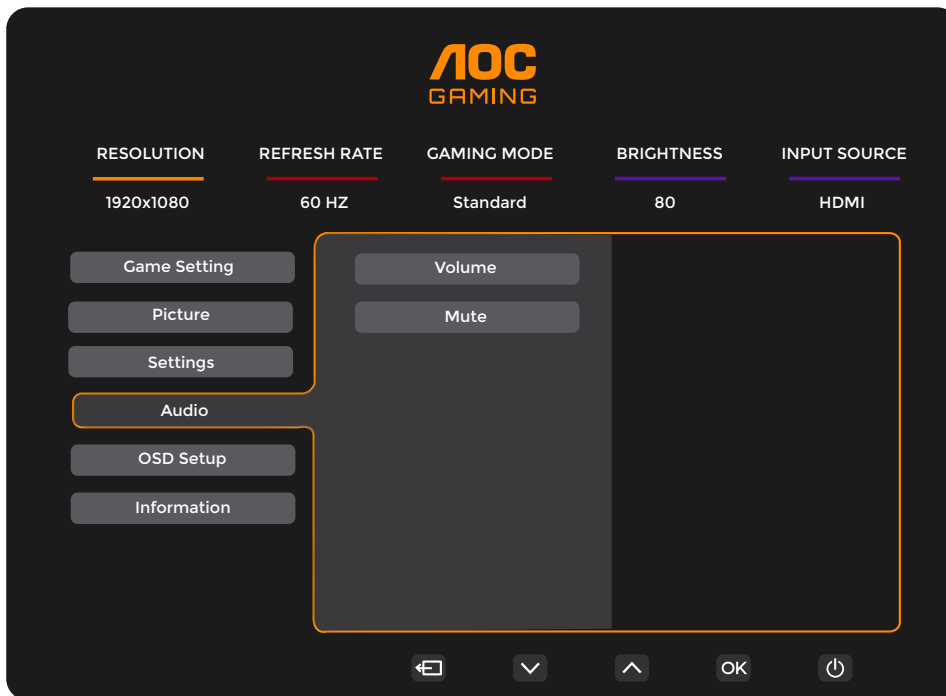
- 1). När "HDR-läge" är aktiverat kan objekten "Kontrast", "Gamma", "Ekonomijustering", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/färgton", "Färgrymd" och "LowBlue Mode" inte justeras.
- 2). När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan inte några av objekten under "Bild" utom "HDR" och "Skärpa" justeras. När "HDR" är inställt på "HDR Bild", "HDR Film" eller "HDR Spel", kan objekten "Gamma", "Ekonomijustering", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/färgton", "DCR", "Färgrymd" och "LowBlue Mode" inte justeras.
- 3). När "Färgrymd" är inställt på "sRGB" kan inte objekten "Kontrast", "Gamma", "Ekonomijustering", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/färgton", "HDR-läge" och "LowBlue Mode" justeras.
- 4). När "Ekonomijustering" är inställt på "Läsning" kan inte "Kontrast", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/färgton", "DCR", "Färgrymd" och "Low blue mode" justeras.
- 5). När "Speläge" under "Spelinställning" är inställt på annat än "Standard", kan objektet "Ekonomijustering", "6-axlig färgmättnad/färgton", "HDR-läge" och "Färgrymd" inte justeras.

## Inställningar



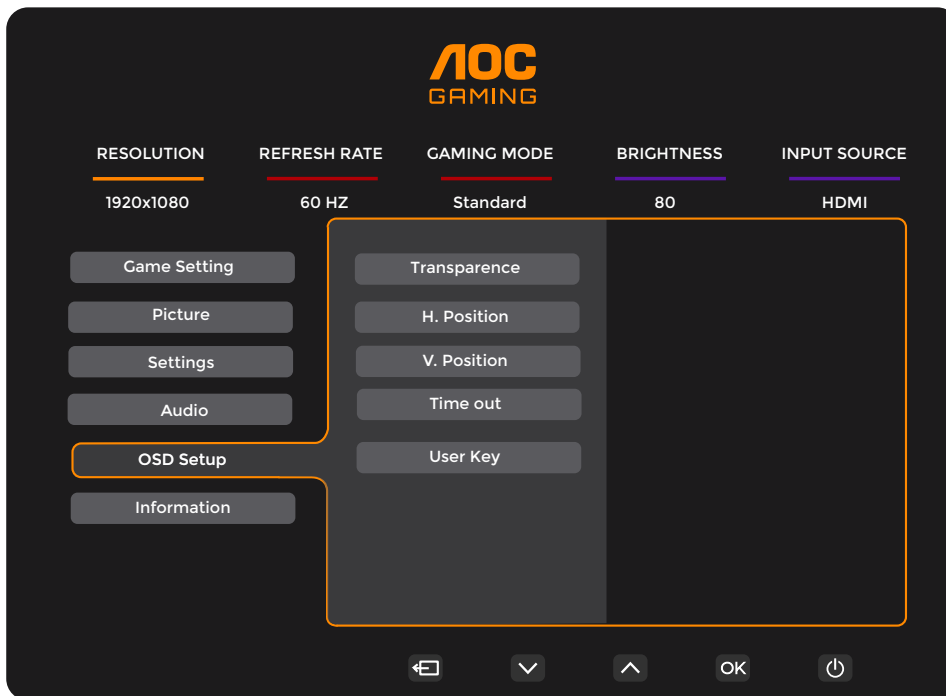
Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsväljare	Auto / HDMI / DP	Välj signalens källa.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer	0–24 timmar	Välj tidpunkt för strömavbrott (DC).
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera eller inaktivera DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningarna.

# Ljud



Volym	0-100	Volymjustering
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

## OSD-inställning



Transparens	0-100	Justera OSD:s transparens.
H-position	0-100	Justera OSD:s horisontella position.
V-position	0-100	Justera OSD:s vertikala position.
Timeout	5-120	Justera OSD-timeout.
Användarknapp	Speläge / Bildräknare	Användarinställning "V" knappgenvägs-menyn.

# Information

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 1920x1080  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 80  
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting  
Picture  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
Information

Model Name: C27G42ZE  
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

## LED-indikator

Status	LED-färg
Full effektläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

# Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
<b>Strömlampan är inte tänd</b>	Kontrollera att strömbrytaren är i läge ON och att nätkabeln är ordentligt ansluten till ett jordat vägguttag samt till skärmen.
<b>Ingen bild på skärmen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Är nätkabeln ordentligt ansluten? Kontrollera anslutningen för nätkabeln och strömförsörjningen.</li> <li>• Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera anslutningen för HDMI-kabeln. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera anslutningen för DisplayPort-kabeln. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller.</li> <li>• Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt driftläge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra därefter videokortets uppdateringsfrekvens. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning.) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecenter eller din återförsäljare.</li> <li>• Kan du se "Ingång stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet överskrider den maximala upplösning och uppdateringsfrekvens som skärmen kan hantera korrekt. Justera till en upplösning och uppdateringsfrekvens som skärmen kan hantera korrekt.</li> <li>• Se till att drivrutinerna för AOC-skärmen är installerade.</li> </ul>
<b>Bilden är suddig och uppvisar spökbildsproblem</b>	Justera inställningarna för kontrast och ljusstyrka. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder en förlängningskabel eller switchbox. Vi rekommenderar att skärmen ansluts direkt till grafikkortets utgångsanslutning på datorns baksida.
<b>Bilden studsar, flimrar eller visar vågmönster</b>	Flytta elektriska enheter som kan orsaka elektromagnetisk störning så långt från skärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsfrekvens som skärmen stöder vid den aktuella upplösningen.
<b>Skärmen fastnar i aktivt avstängningsläge"</b>	Datorns strömknapp ska vara i påslaget läge. Grafikkortet ska sitta ordentligt i sin spåranslutning. Se till att skärmens videokabel är ordentligt ansluten till datorn. Kontrollera skärmens videokabel och se till att ingen pinne är böjd. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED:en. LED:en bör antingen tändas eller släckas när du trycker på CAPS LOCK-tangenten.
<b>En av primärfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)</b>	Kontrollera skärmens videokabel och se till att ingen pinne är skadad. Se till att skärmens videokabel är ordentligt ansluten till datorn.
<b>Skärmens bild är inte centrerad eller korrekt skalad</b>	Justera H-Position och V-Position eller tryck på snabbtangenter (AUTO).
<b>Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut)</b>	Justera RGB-färg eller välj önskad färgtemperatur.
<b>Horisontella eller vertikala störningar på skärmen</b>	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering.
<b>Föreskrifter och service</b>	Se information om föreskrifter och service på <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (för att hitta den modell du har köpt i ditt land och för att hitta information om föreskrifter och service på supportsidan).

# Specifikation

## Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	C27G42ZE	
	Drivsystem	TFT-färgskärm (LCD)	
	Synlig bildstorlek	68,6 cm diagonalt	
	Pixeltäthet	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Video	HDMI-gränssnitt och DisplayPort-gränssnitt	
	Visningsfärg	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontellt skanningsintervall	30–290 kHz	
	Horisontell skanningsbredd (maximal)	597,888 mm	
	Vertikal skanningsfrekvens	48–260 Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	336,312 mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@60Hz	
	Maxupplösning	1920x1080@260 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Anslutningstyp	HDMI/DisplayPort/Headsetutgång	
	Strömkälla	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Effektförbrukning	Typisk (standardinställd ljusstyrka och kontrast)	21 W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤37 W
		Viloläge	≤0,3 W
	Värmeavledning	Normal drift	71,67 BTU/tim (typ.)
Sömn (viloläge)		<1,02 BTU/tim	
Avstängt läge		<1,02 BTU/tim	
Avstängt läge (AC-brytare)		0 BTU/tim	
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C–40 °C
		Ej i drift	-25 °C–55 °C
	Luftfuktighet	Drift	10 %–85 % (ej kondenserande)
		Ej i drift	5 %–93 % (ej kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Ej i drift	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

\*Överklockning uppnås vid upplösningen 1920x1080@260 Hz. Om något visningsfel uppstår vid överklockning, justera uppdateringsfrekvensen till 240 Hz.

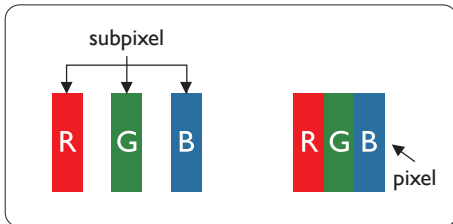


# AOC:s policy för pixelfel på skärmar

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixelfel på skärmpanelerna i skärmarna är dock ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är helt fria från pixelfel, men AOC garanterar att skärmar med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller bytas ut enligt garantivillkoren. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felnivåer för respektive typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte enligt garantin måste antalet pixelfel på en skärmpanel överstiga de angivna acceptabla nivåerna. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en skärm vara defekta.

AOC tillämpar dessutom ännu högre kvalitetskrav för vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer synliga än andra. Denna policy gäller globalt.



## Pixlar och underpixlar

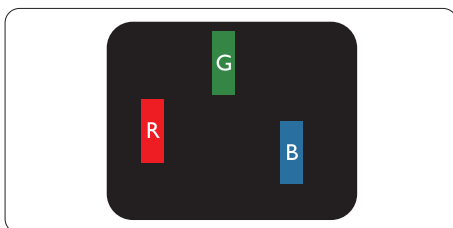
En pixel, eller billelement, består av tre underpixlar i primärfärgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla underpixlar i en pixel är tända framstår de tre färgade underpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framstår de tre färgade underpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta underpixlar framstår som enskilda pixlar i andra färger.

## Typer av pixelfel

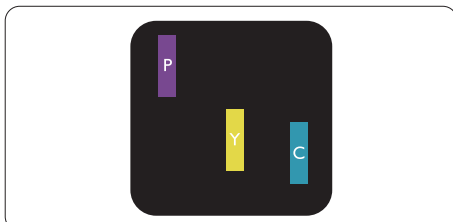
Pixel- och underpixelfel framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel och flera typer av underpixelfel inom varje kategori.

## Ljusa punktfel

Ljusa punktfel framträder som pixlar eller underpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga att en ljus punkt är en underpixel som syns tydligt på skärmen när skärmen visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktfel förekommer.



En upplyst röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande upplysta subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



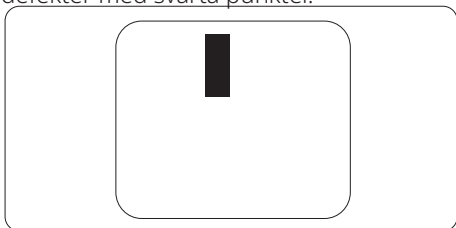
Tre intilliggande upplysta subpixlar (en vit pixel).

Obs

En röd eller blå ljuspunkt måste vara mer än 50 procent ljusare än intilliggande punkter, medan en grön ljuspunkt måste vara 30 procent ljusare än intilliggande punkter.

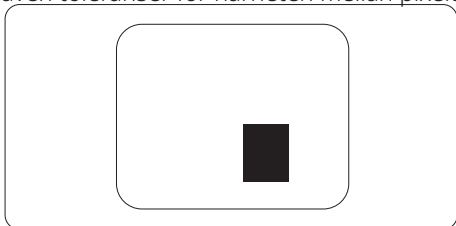
### Defekter med svarta punkter

Defekter med svarta punkter framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. Det vill säga att en mörk punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när skärmen visar ett ljust mönster. Detta är typerna av defekter med svarta punkter.



### Närhet mellan pixelfeakter

Eftersom pixel- och subpixelfeakter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mer iögonfallande, anger AOC även toleranser för närheten mellan pixelfeakter.



### Toleranser för pixelfeakter

För att kvalificera sig till reparation eller utbyte på grund av pixelfeakter under garantiperioden måste panelen i en AOC-skärm uppvisa pixel- eller subpixelfeakter som överskrider de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 upplyst subpixel	2
2 intilliggande upplysta subpixlar	1
3 intilliggande upplysta subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa punktdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal ljusa punktdefekter av alla typer	2
MÖRKA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤ 0
Avstånd mellan två svarta punktdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

Obs

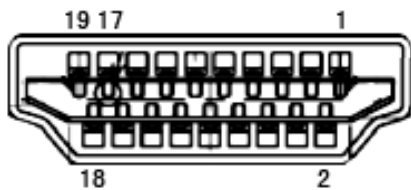
\*: 1 eller 2 intilliggande subpixelfel = 1 punktfel.

## Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORISONTAL FREKvens (kHz)	VERTIKAL FREKvens (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
MAC-LÄGEN			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

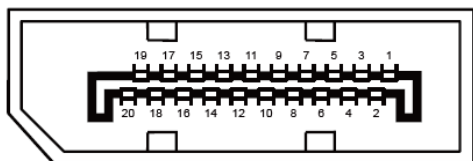
Obs: Enligt VESA-standard kan det förekomma en viss avvikelse (±1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (bärfrekvensen) beroende på operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Se faktisk produkt för exakt värde.

## Pintilldelning



19-polig färgskärmssignalkabel

Pin-nr.	Signalnamn	Pin-nr.	Signalnamn	Pin-nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skärm	10.	TMDS Clock+	18.	+5 V-ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skärm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (ej ansluten på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-polig färgskärmssignalkabel

Pin-nr.	Signalnamn	Pin-nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-funktion

Denna skärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standard. Detta möjliggör att skärmen informerar värdssystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicerar ytterligare information om sina visningsförmågor.

DDC2B är en dubbelriktad datakanal baserad på I<sup>2</sup>C-protokollet. Värdssystemet kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

