

AOC

GAMING



KORISNIČKI UPUTSTVO

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Безбедност	1
Национални стандарди	1
Напајање	2
Инсталација	3
Чишћење	4
Остало	5
Подешавање	6
Садржај у кутији	6
Монтажа статива и постоља	7
Подешавање угла гледања	8
Повезивање монитора	9
Монтирање на зид	10
Adaptive-Sync функција	11
HDR	12
Подешавање	13
Пречице	13
OSD подешавања	14
Подешавања за игре	15
Слика	17
Подешавања	20
Аудио	21
Подешавање OSD-а	22
Информације	23
LED индикатор	24
Решавање проблема	25
Спецификација	26
Општа спецификација	26
Политика АОС монитора у вези са грешкама пиксела на панелу	27
Унапред подешени режими приказа	29
Додела пинова	30
Прикључи и користи (Plug and Play)	31

Безбедност

Националне конвенције

Следећи подељци описују националне конвенције примењене у овом документу.

Напомене, опомене и упозорења

Током читавог овог упутства, блокови текста могу бити праћени иконицом и штампани подељаним или курзивним писмом. Ови блокови представљају напомене, опомене и упозорења и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: Напомена указује на важне информације које вам помажу да боље искористите свој рачунарски систем.




ОПОМЕНА: Опомена указује на потенцијалну штету по хардвер или губитак података и објашњава како да избегнете тај проблем.





УПОЗОРЕЊЕ: Упозорење указује на потенцијалну опасност по здравље и објашњава како да избегнете ту опасност.


Нека упозорења могу се појавити у алтернативним форматима и можда неће бити праћена иконицом. У таквим случајевима, начин приказивања упозорења прописује регулаторни орган.


Напајање

 Монитор треба напајати искључиво са извора напајања наведеног на натписници. Ако нисте сигурни који тип напајања је доступан у вашем домаћинству, обратите се продавцу или локалној дистрибутивној организацији за електроенергију.

 Монитор је опремљен уземљеним прикључком са три контакта, односно прикључком са трећим (уземљујућим) пином. Овај прикључак може да се уклопи само у уземљену електричну утичницу као безбедносна мера. Ако ваша утичница не подржава тројични прикључак, замолите електричара да инсталира одговарајућу утичницу или користите адаптер како бисте безбедно уземљили уређај. Не укидајте безбедносна функцију уземљеног прикључка.

 Искључите уређај из струје током грмљавине или када неће бити у употреби дужи временски период. То ће заштитити монитор од оштећења услед напонских удара.

 Немојте преоптерећивати разводне летве и продужне каблове. Преоптерећење може довести до пожара или електричног удара.

 Ради осигурања задовољавајућег рада, користите монитор искључиво са рачунарима сертификованим од стране UL, који имају одговарајуће конфигуриране утичнице означене опсегом 100–240 V AC, мин. 5 A.

 Зидна утичница мора бити уграђена у непосредној близини опреме и морала бити лако приступачна.

Инсталација

! Немојте постављати монитор на нестабилну колицицу, статив, трипост, држач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и изазвати озбиљну штету на овом производу. Користите само колицић, стањ, триножац, држач или сто који препоручује произвођач или који се продаје уз овај производ. Пратите упутства произвођача приликом инсталирања производа и користите прибор за монтирање који препоручује произвођач. Комбинацију производа и колицића треба померати пажљиво.

! Никада не убацујте ниједан предмет у процеп на кућишту монитора. То може оштетити електронске компоненте и изазвати пожар или електрични удар. Никада не просипајте течности на монитор.

! Не стављајте предњу страну производа на под.

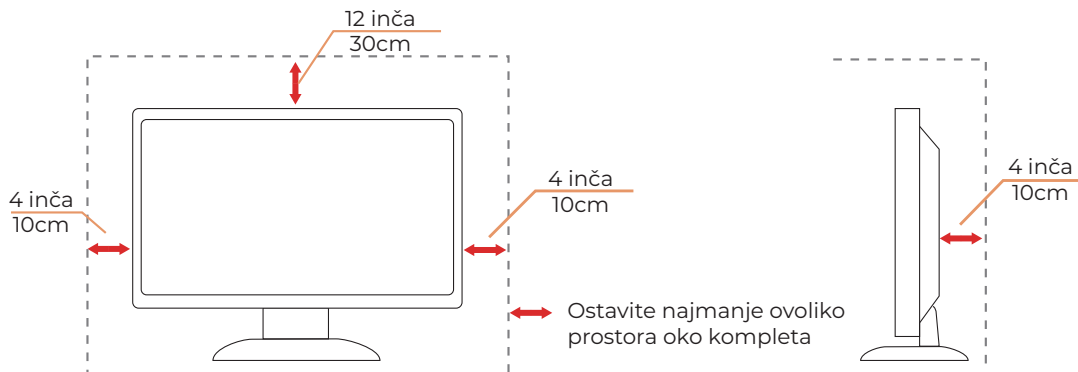
! Ако монитор причврстите на зид или полицу, користите сет за монтирање који је одобрио произвођач и пратите упутства из комплета.

! Оставите простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, па прегревање може изазвати пожар или оштећење монитора.


! Да бисте избегли могућа оштећења, као што је одвајање панела од оквира, уверите се да монитор није нагнут надолу више од -5 степени. Ако се премаши максимални угао нагиба од -5 степени надолу, оштећење монитора неће бити покривено гаранцијом.


Испод су наведене препоручене површине за вентилацију око монитора када је монитор инсталиран на зиду или на стативу:

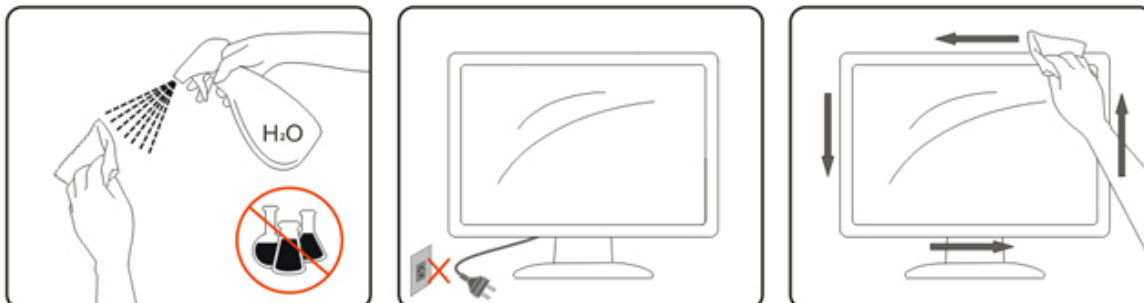
Инсталиран са стативом




Чишћење


 Редовно чистите кућиште меком крпом навлаженом водом.

 Приликом чишћења користите меку памучну или микрофибрану крпу. Крпа треба да буде навлажена и готово сува: не дозволите да течност вће у кућиште.




 Пре чишћења производа искључите напојни кабел.


Остало


 Ако производ емитује чудан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите напојни прикључак и контактирајте Сервисни центар.

 Проверите да отвори за вентилацију нису блокирани столом или завесом.

 Не излажите LCD монитор јаким вибрацијама или условима великог удара током рада.

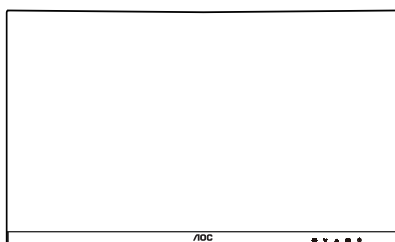
 Не ударачте и не пуштајте монитор током рада или транспорта.

 Напојни каблови морају бити безбедносно одобрени. За Немачку мора бити H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или бољи.
За остале земље користите одговарајуће типове у складу са локалним прописима.

 Превелики звучни притисак из слушалица и наочних слушалица може изазвати губитак слуха.
Подешавање еквилизера на максималну вредност повећава излазни напон слушалица и наочних слушалица, чиме се повећава и ниво звучног притиска.

Подешавање

Садржај у кутији



Monitor

*

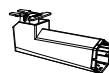


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



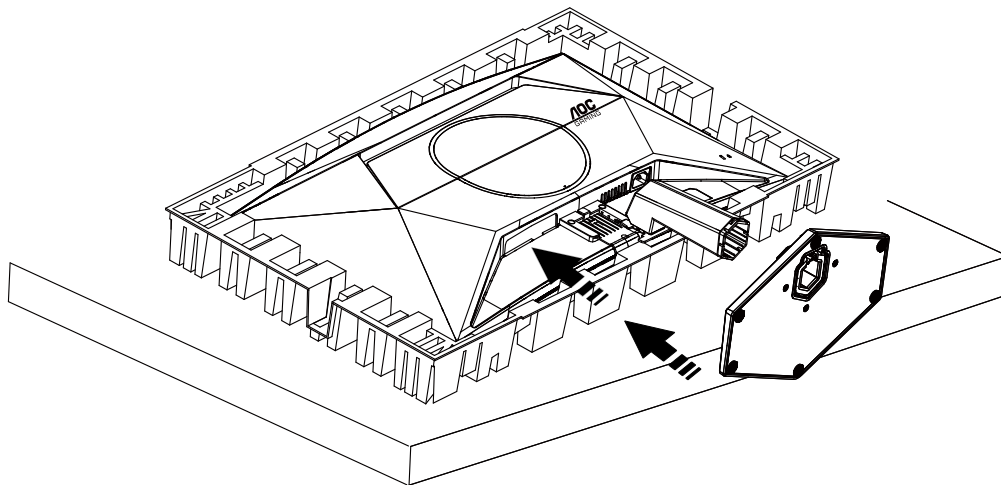
DisplayPort Cable

* Сви сигнални каблови неће бити испоручени у свим земљама и регионима. Молимо вас да потврду добијете од локалног дилера или канцеларије АОС.

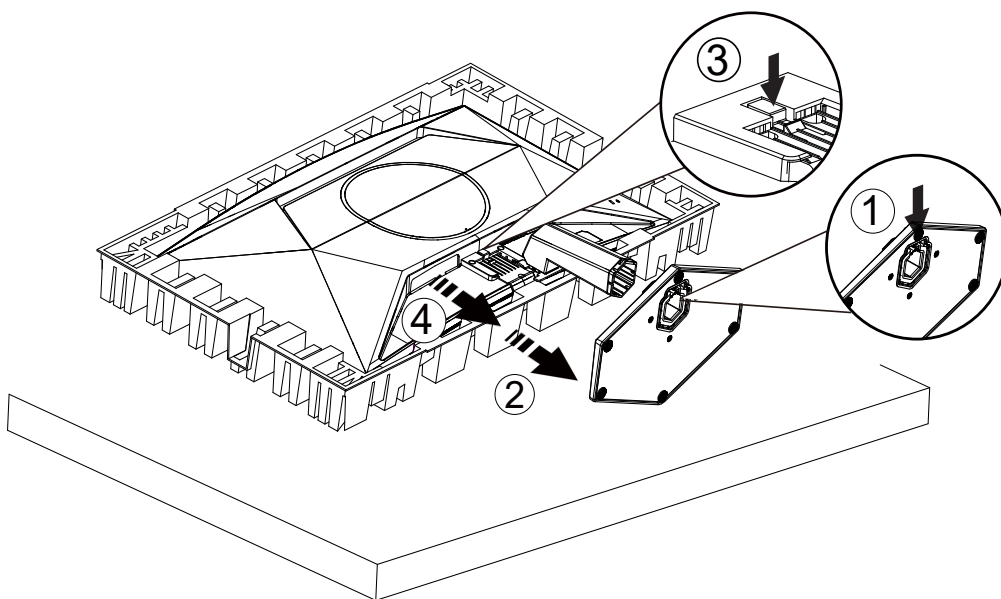
Монтажа стајалишта и постоља

Молимо вас да поставите или уклоните постоље пратећи доленаведене кораке.

Постављање:



Уклањање:



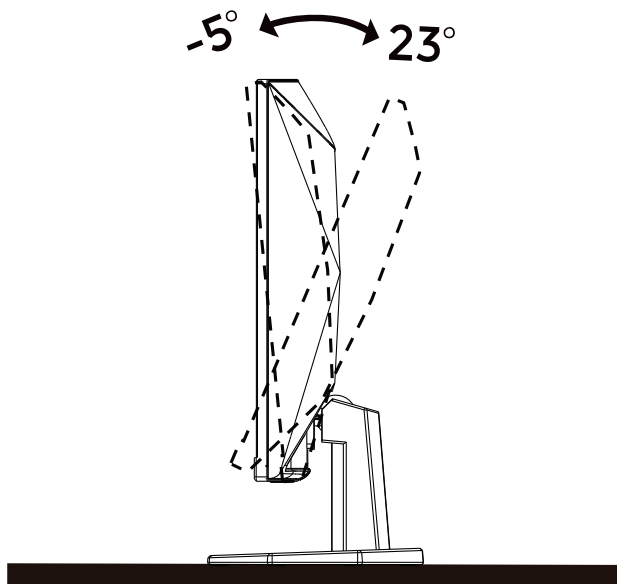
НАПОМЕНА: Дизајн приказа може се разликовати од приказаног.

Подешавање угла гледања

Ради постизања најбољег искуства гледања, препоручује се да корисник осигура могућност да види цео свој лице на екрану, а затим подеси угао монитора према личним преференцијама.

Држите стајалиште како не бисте оборили монитор приликом подешавања угла нагиба.

Монитор можете подесити на следећи начин:



НАПОМЕНА:

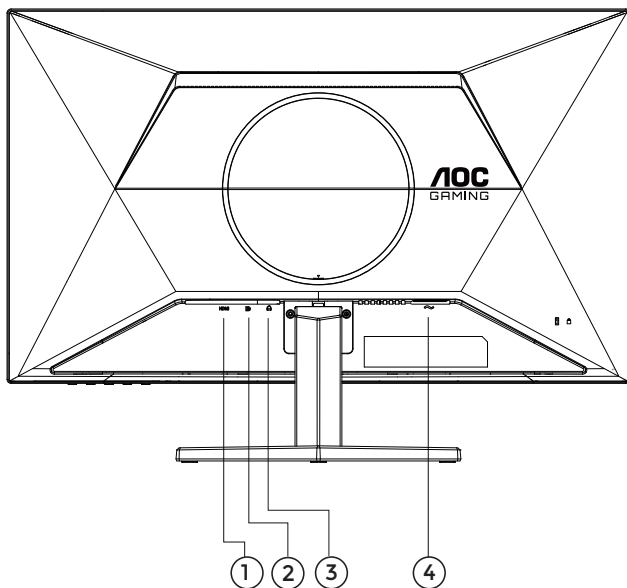
Немојте додиривати LCD екран приликом подешавања угла нагиба. Додиривање LCD екрана може да изазове оштећење.

⚠ Упозорење

- Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, уверите се да монитор није нагнут према доле више од -5 степени.
- Не притискајте екран док подешавате угао монитора. Држите само рамку.

Повезивање монитора

Кабловске везе на задњој страни монитора и рачунара:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Слушалице
4. Напајање

Повежите са рачунаром

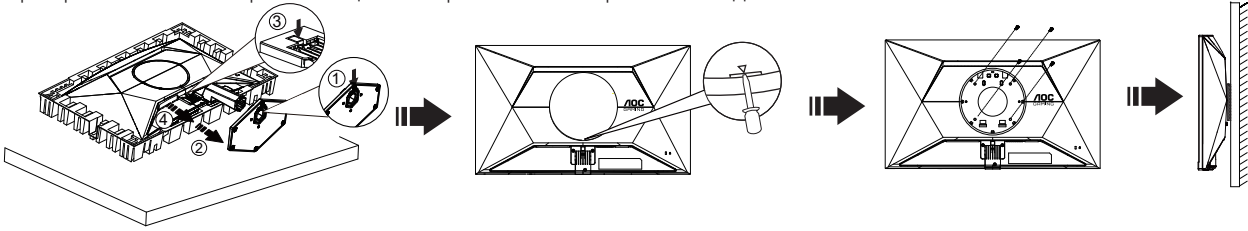
1. Чврсто прикључите напојни кабел у задњи део екрана.
2. Искључите рачунар и ископчајте му напојни кабел.
3. Прикључите кабел за сигнал екрана на видео конектор на задњој страни рачунара.
4. Утичите напојни кабел рачунара и екрана у блиску утичницу.
5. Укључите рачунар и екран.

Ако ваш монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако не приказује слику, погледајте одељак „Решавање проблема“.

Ради заштите опреме, увек искључите рачунар и LCD монитор пре повезивања.

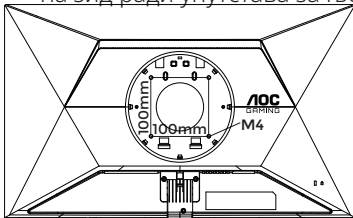
Монтирање на зид

Припрема за инсталирање опционог крака за монтирање на зид

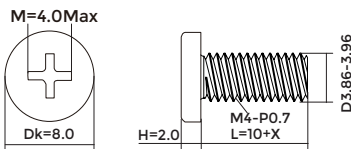


Овај монитор се може причацити на крак за монтирање на зид који се купује одвојено. Искључите напајање пре ове процедуре. Пратите следеће кораке:

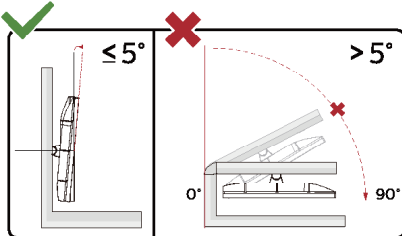
1. Скините постолје.
2. Убаците равни завртањ или други раван алат у процеп и отворите задњи поклопац.
3. Пратите упутства произвођача за склапање крака за монтирање на зид.
4. Поставите крак за монтирање на зид на леђну страну монитора. Поравнајте рупе на краку са рупама на леђној страни монитора.
5. Убаците четири завртња у рупе и притегните их.
6. Поново прикључите каблове. Погледајте корисничко упутство испоручено уз опциони крак за монтирање на зид ради упутстава за његово причвршћивање на зид.



Спецификација завртња за вешање на зид: M4×(10+X) mm (X = дебљина прирубнице за монтирање на зид)



Напомена: Рупе за VESA причвршћивање нису доступне на свим моделима. Потврдите код продавца или званичног представника АОС-а. Увек контактирајте произвођача пре инсталирања монтирања на зид.



* Дизајн дисплеја може да се разликује од приказаних илустрација.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, уверите се да монитор није нагнут према доле више од -5 степени.
2. Не притискајте екран док подешавате угао монитора. Држите само рамку.

Функција Adaptive-Sync

1. Функција Adaptive-Sync ради преко DisplayPort-а/HDMI-ја
2. Компатибилне графичке картице: препоручена листа је дата испод, а такође се може проверити на www.AMD.com

Графичке картице

- Radeon™ RX Vega серија
- Radeon™ RX 500 серија
- Radeon™ RX 400 серија
- Radeon™ R9/R7 300 серија (осим R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серија
- Radeon™ R9 Fury серија
- Radeon™ R9/R7 200 серија (осим R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

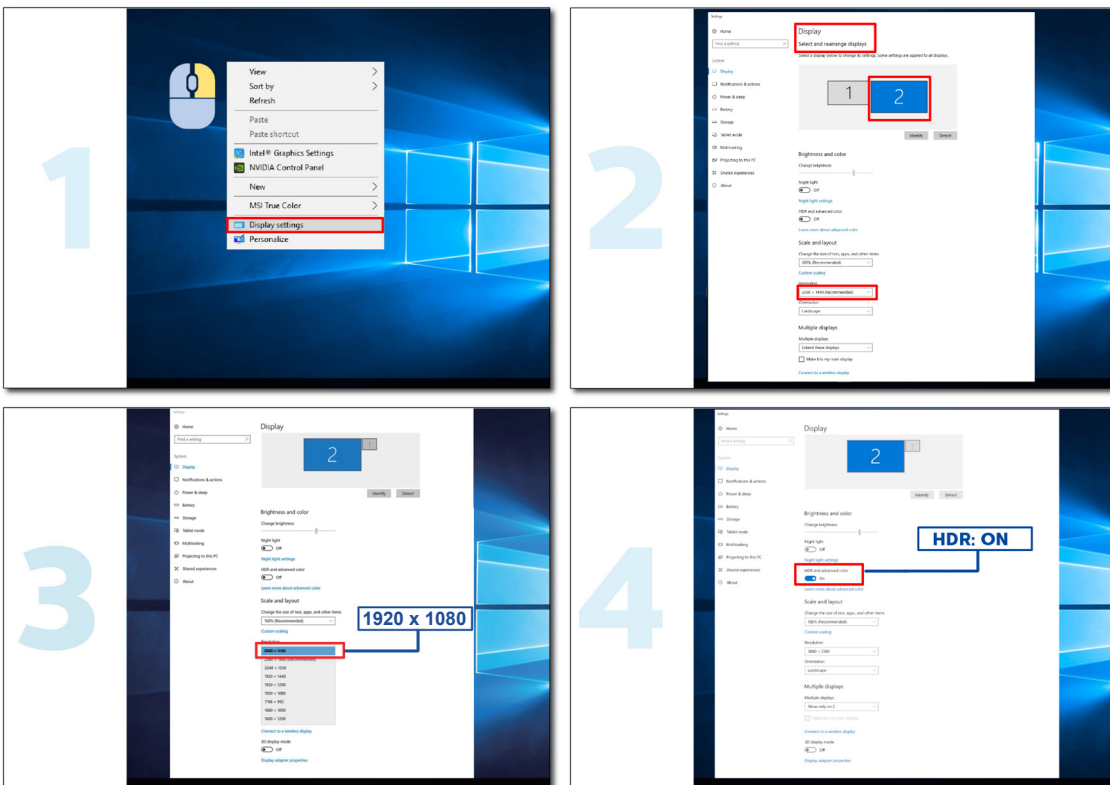
HDR

Компатибилан је са улазним сигнаlima у HDR10 формату.

Дисплеј може аутоматски да активира HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Молимо вас да контактирате произвођача уређаја и добављача садржаја ради добијања информација о компатибилности вашег уређаја и садржаја. Изаберите „ИСКЉУЧЕНО“ за HDR функцију када вам није потребна функција аутоматског активирања.

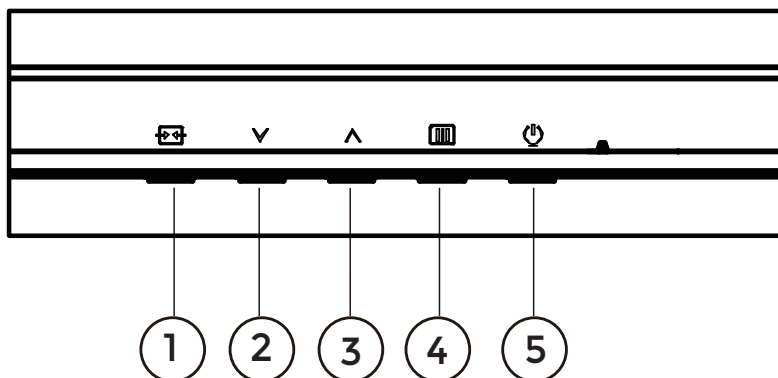
Напомена:

1. Није потребно никакво посебно подешавање за DisplayPort/HDMI интерфејс у WIN10 верзијама старијим од V1703.
2. Доступан је само HDMI интерфејс, а DisplayPort интерфејс не може да функционише у WIN10 верзији V1703.
3. Подешавање приказа:
 - а. Резолуција приказа је подешена на 1920×1080, а HDR је унапред подешен на УКЉУЧЕНО.
 - б. Након покретања апликације, најбољи HDR ефекат се постиже када се резолуција промени на 1920×1080 (ако је доступно).



Подешавање

Пречице



1	Извор/Излаз
2	Кориснички тастер (Гејминг режим)
3	Тачка бирања
4	Мени/Унеси
5	Напајање

Мени/Унеси

Притисните да бисте приказали OSD или потврдили избор.

Напајање

Притисните дугме за напајање да бисте укључили монитор.

Тачка бирања

Када нема OSD-а, притисните дугме Dial Point да бисте приказали или сакрили Dial Point.

Кориснички тастер (Гејминг режим)

Корисничка поставка “V” Мени пречица: Гејминг режим/Бројач фрејмова.

Подразумевани режим је Гејминг режим.

Када нема OSD-а, притисните “V” тастер да отворите функцију Гејминг режима, затим притисните “V” или “^” тастер да изаберете Гејминг режим (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 или Gamer 3) у зависности од типа игре.

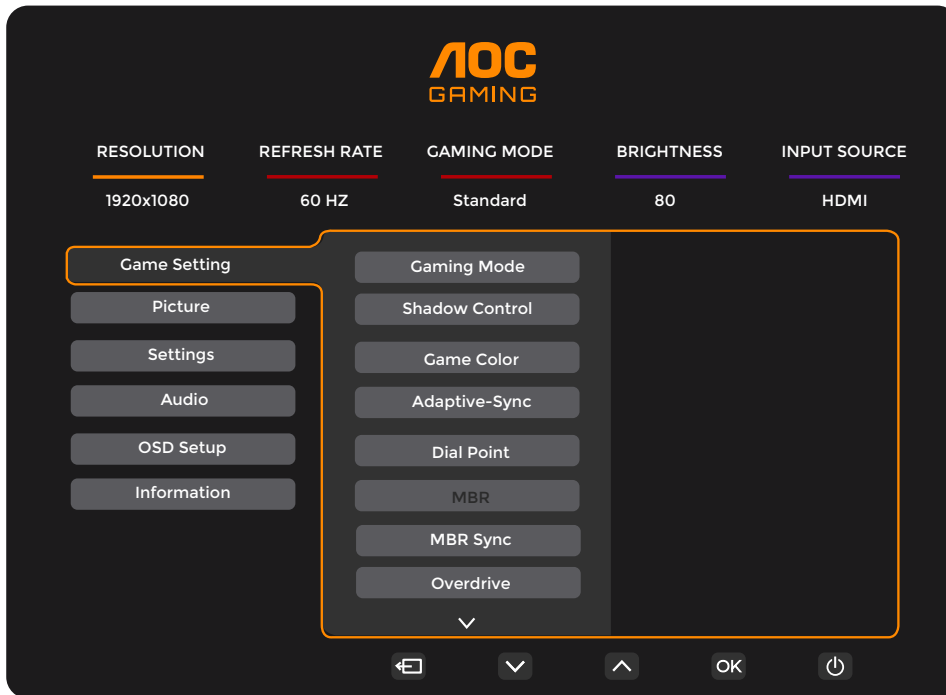
Извор/Излаз
















Када је OSD затворен, притисак на дугме Source/Exit активира функцију пречице за извор.

Када је OSD мени активан, ово дугме служи као тастер за излаз (за напуштање OSD менија).

OSD подешавања

Основна и једноставна упутства за контролна дугмад.

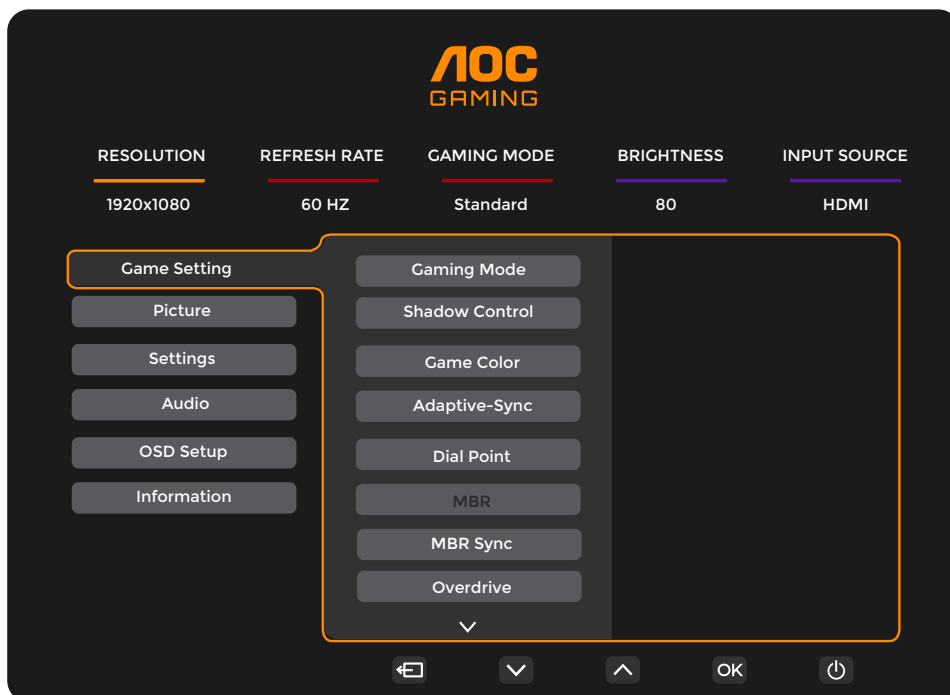


- 1). Притисните  MENU дугме да активирате OSD прозор.
- 2). Притисните  или  да бисте се кретали кроз функције. Када се истакне жељена функција, притисните  дугме МЕНИ/ОК да је активирате. Притисните  или  да бисте се кретали кроз функције подменија. Када се истакне жељена функција подменија, притисните  дугме МЕНИ/ОК да је активирате.
- 3). Притисните  или  да промените подешавања изабране функције. Притисните  /  да изађете. Ако желите да подесите неку другу функцију, поновите кораке 2-3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, притисните и држите  дугме МЕНИ док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за напајање да укључите монитор. Да бисте откључали OSD, притисните и држите  дугме МЕНИ док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за напајање да укључите монитор.

Напомене:

- 1). Ако уређај има само један улазни сигнал, ставка „Input Select“ не може бити подешена.
- 2). Ако је резолуција улазног сигнала нативна, ставка „Image Ratio“ је недоступна.

Подешавање игре



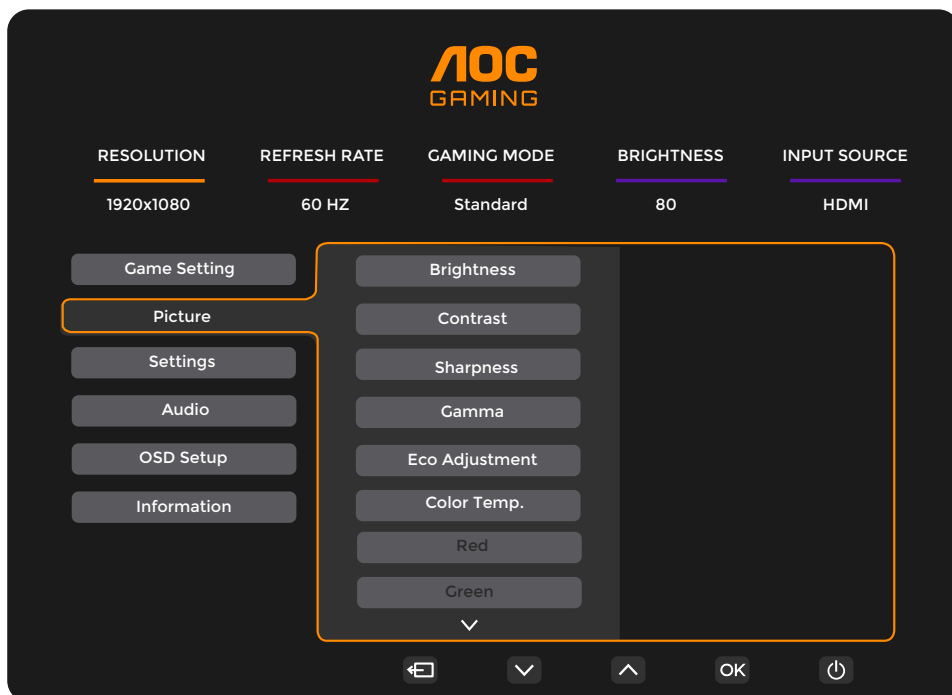
Гејминг режим	Стандардно	Побољшава читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
	FPS	За играње FPS (First Person Shooters) игара. Побољшава ниво црне боје у тамним темама.
	RTS	За играње RTS (Real Time Strategy) игара. Побољшава квалитет слике.
	Тркачке	За играње тркачких игара; обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
	Гејмер 1	Подешавања по корисниковом избору сачувана као Гејмер 1.
	Гејмер 2	Подешавања по корисничким преференцијама су сачувана као Гејмер 2.
	Гејмер 3	Подешавања по корисничким преференцијама су сачувана као Гејмер 3.
Контрола сенки	0 ~ 20	Подразумевана вредност за Контролу сенки је 0; затим крајњи корисник може да подеси од 0 до 20 како би добио јаснију слику. Ако је слика превише тамна да би се детаљи јасно видели, подесите вредност од 0 до 20 ради јасније слике.
Боја у игри	0 ~ 20	Боја у игри нуди нивое од 0 до 20 за подешавање засићења како би се добила боља слика.
Adaptive-Sync	Искључено / Укључено	Искључите или укључите Adaptive-Sync. Подсетник о раду Adaptive-Sync-а: Када је функција Adaptive-Sync укључена, у неким играма може доћи до трептања екрана.
Тачка бирања	Искључено / Укључено / Динамички	Функција „Тачка за нишањење“ поставља индикатор за нишањење у центру екрана како би помогла гејмерима да прецизно и тачно нишање у играма из првог лица (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) нуди нивое подешавања од 0 до 20 ради смањења замућења покрета. Напомена: Функција MBR може се подесити када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Искључено / Укључено	Искључите или укључите MBR Sync (уклањање замућења покрета). Напомена: Функција MBR Sync може се подесити када је Adaptive-Sync укључен, а улазни сигнал има променљиву фреквенцију, а фреквенција поља је ≥ 75 Hz.

Overdrive	Нормално	Подесите време одзива.
	Брзо	Напомена:
	Брже	1. Ако корисник подеси OverDrive на „Најбрже“, приказана слика може бити замућена. Корисници могу да подесе ниво OverDrive-а или да га искључе према својим преференцама.
	Најбрже	2. Функција „Extreme“ је доступна када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања је ≥ 75 Hz.
	Extreme	3. Осветљеност екрана ће се смањити када је функција „Extreme“ укључена.
Бројач кадрова	Искључено / Горедесно / Доле-десно / Горелево / Доле-лево	Прикажи V фреквенцију у изабраном углу.
OverClock	Искључено / Укључено	Искључи или укључи функцију OverClock.

Напомена:

- 1). Када је „HDR режим“ у оквиру „Слика“ омогућен, ставке „Контрола сенки“ и „Game Color“ не могу бити подешене.
- 2). Када је „HDR“ у оквиру „Слика“ постављен на „DisplayHDR“, ставке „Гејминг режим“, „Контрола сенки“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Extreme“ у оквиру „Overdrive“ не могу бити подешене.
Када „HDR“ у оквиру „Слика“ је постављено на „HDR Слика“, „HDR Филм“ или „HDR Игра“, ставке „Гејминг режим“, „Боја у игри“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Extreme“ у оквиру „Overdrive“ не могу бити подешене.
- 3). Када је „Простор боја“ у оквиру „Слика“ постављен на „sRGB“, ставке „Контрола сенки“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Extreme“ у оквиру „Overdrive“ не могу бити подешене.

Слика



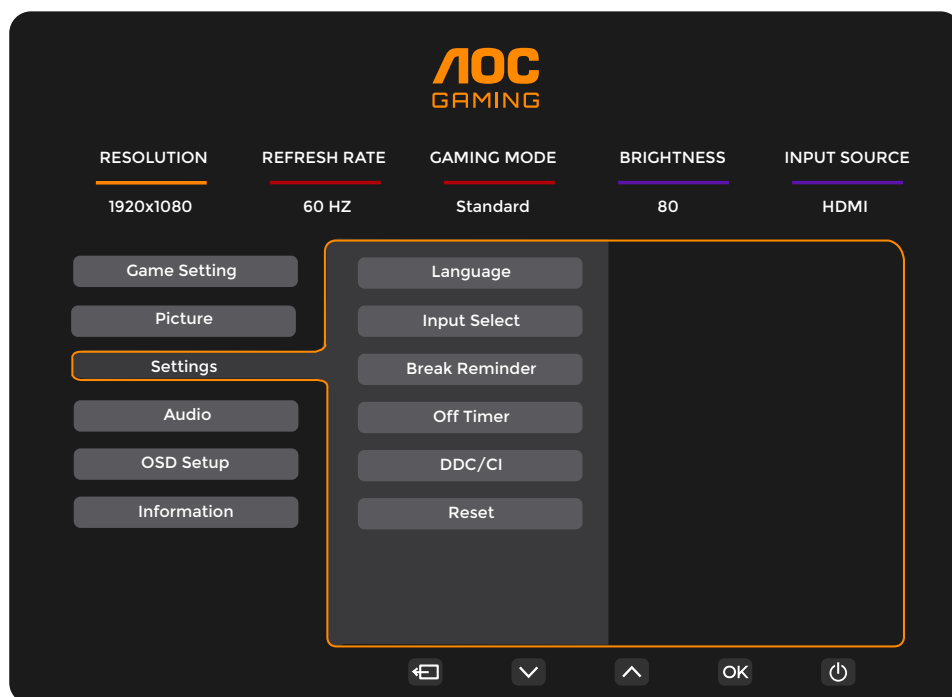
Осветљеност	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Оштрина	0-100	Подесите оштрину.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Подесите гама.
Еко подешавање	Стандардно	Стандардни режим
	Текст	Режим за текст
	Интернет	Режим за интернет
	Игра	Режим за игру.
	Филм	Режим за филм.
	Спорт	Режим за спорт.
	Читање	Режим за читање.
Температура боје	Топла	Врати топлу температуру боје.
	Нормално	Врати нормалну температуру боје.
	Хладна	Врати хладну температуру боје.
	Кориснички	Врати температуру боје.
Црвена	0-100	Појачање црвене компоненте из дигиталног регистра.
Зелена	0-100	Појачање зелене компоненте из дигиталног регистра.
Плава	0-100	Појачање плаве компоненте из дигиталног регистра.
R.Saturation	0-100	Подесите R.Saturation.

G.Saturation	0-100	Подесите G.Saturation.
B.Saturation	0-100	Подесите B.Saturation.
C.Saturation	0-100	Подесите C.Saturation.
M.Saturation	0-100	Подесите M.Saturation.
Y.Saturation	0-100	Подесите Y.Saturation.
R.Hue	0-100	Подесите R.Hue.
G.Hue	0-100	Подесите G.Hue.
B.Hue	0-100	Подесите B.Hue.
C.Hue	0-100	Подесите C.Hue.
M.Hue	0-100	Подесите M.Hue.
Y.Hue	0-100	Подесите Y.Hue.
HDR	Искључено	Поставите HDR профил према вашим захтевима за коришћење. Напомена: Када се детектује HDR, опција HDR постаје доступна за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR Слика	
	HDR Филм	
	HDR Игра	
HDR режим	Искључено	Оптимизовано за боју и контраст слике, чиме се симулира приказ HDR ефекта. Напомена: Када HDR није детектован, опција HDR режим се приказује за подешавање.
	HDR Слика	
	HDR Филм	
	HDR Игра	
DCR	Искључено	Искључи динамички однос контраста.
	Укључено	Укључи динамички однос контраста.
Простор боја	Panel Native	Стандардни панелски простор боја.
	sRGB	Простор боја sRGB.
LowBlue Mode	Искључено	Смањује таласну дужину плаве светлости контролисањем температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Канцеларија	
	Читање	
Однос слике	Пуно / Аспекат	Изаберите однос слике за приказ.

Напомена:

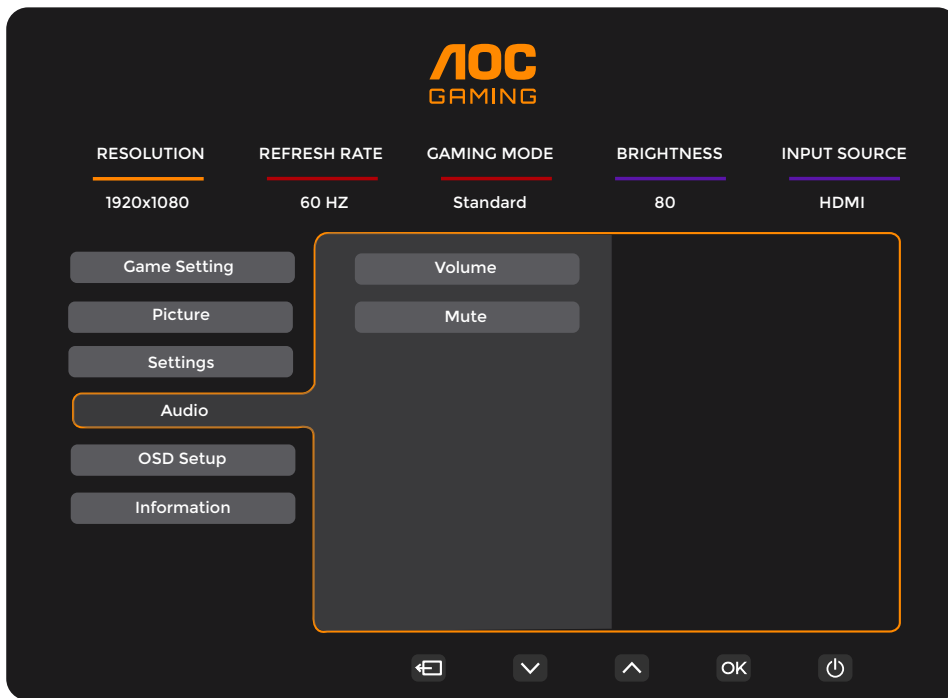
- 1). Када је „HDR режим“ омогућен, ставке „Контраст“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „Простор боја“ и „LowBlue Mode“ не могу бити подешене.
- 2). Када је „HDR“ подешен на „DisplayHDR“, сви елементи у оквиру „Слика“, осим „HDR“ и „Оштрина“, не могу бити подешени.
Када „HDR“ је постављено на „HDR Слика“, „HDR Филм“ или „HDR Игра“, ставке „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „6-осна засићеност/нијанса боје“, „DCR“, „Простор боја“ и „LowBlue Mode“ не могу бити подешене.
- 3). Када је „Простор боја“ подешен на „sRGB“, елементи „Контраст“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „6-осна засићеност/нијанса боје“, „HDR режим“ и „LowBlue Mode“ не могу бити подешени.
- 4). Када је „Еко подешавање“ подешено на „Читање“, „Контраст“, „Температура боје“, „6-осна засићеност/нијанса боје“, „DCR“, „Простор боја“ и „Low blue mode“ не могу бити подешени.
- 5). Када је „Гејминг режим“ у оквиру „Game Setting“ подешен на неки режим који није „Standard“, ставка „Еко подешавање“, „6-осна засићеност/нијанса боје“, „HDR режим“ и „Простор боја“ не може бити подешена.

Подешавања



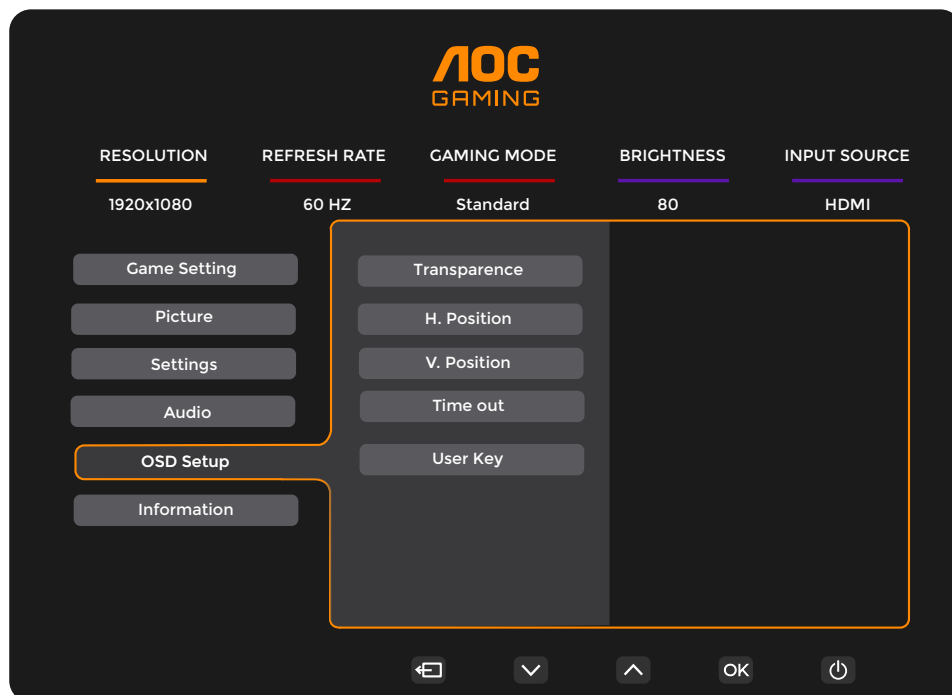
Језик		Изаберите језик OSD-а.
Избор улаза	Аутоматски / HDMI / DP	Изаберите извор улазног сигнала.
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради дуже од 1 сата.
Тајмер искључења	0–24 ч	Изаберите време искључења напајања преко DC-а.
DDC/CI	Не / Да	Укључи/искључи DDC/CI подршку.
Ресетовање	Не / Да	Врати подразумевана подешавања менија.

Аудио



Јачина звука	0-100	Подешавање јачине звука.
Искључи звук	Искључено / Укључено	Искључите звук.

OSD подешавање



Провидност	0-100	Подесите провидност OSD-а.
Хоризонтални положај	0-100	Подесите хоризонтални положај OSD-а.
Вертикални положај	0-100	Подесите вертикални положај OSD-а.
Време истека	5-120	Подесите време истека OSD-а.
Кориснички тастер	Гејминг режим / Бројач кадрова	Корисничка поставка "V" мени пречица на тастерима.

Информације

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080 | REFRESH RATE: 60 HZ | GAMING MODE: Standard | BRIGHTNESS: 80 | INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting | Picture | Settings | Audio | OSD Setup | **Information**

Model Name: C27G42ZE
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED индикатор

Статус	Боја LED диоде
Режим пуне снаге	Бела
Режим активног искључивања	Наранџаста

Решавање проблема

Проблем и питање	Могућа решења
Индикатор напајања није укључен	Проверите да ли је дугме за напајање укључено и да ли је напојни кабел исправно повезан са уземљеном утичницом и монитором.
Нема слике на екрану	<ul style="list-style-type: none"> • Да ли је напојни кабел исправно повезан? Проверите везу напојног кабла и напајање. • Да ли је видео кабел исправно повезан? (Повезано HDMI каблом) Проверите везу HDMI кабла. (Повезано DisplayPort каблом) Проверите везу DisplayPort кабла. * HDMI/DisplayPort улаз није доступан на свим моделима. • Ако је напајање укључено, поново покрените рачунар како бисте видели почетни екран (екран за пријаву). Ако се појави почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедном режиму за Windows 7/8/10), а затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте „Подешавање оптималне резолуције“.) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не појави, контактирајте Сервисни центар или вашег дилера. • Можете ли да видите “Улазни сигнал није подржан” на екрану? Ову поруку можете да видите када сигнал са графичке картице премаше максималну резолуцију и фреквенцију које монитор може исправно да обради. Прилагодите резолуцију и фреквенцију на вредности које монитор може исправно да подржи. • Проверите да ли су инсталирани драјвери за АОС монитор.
Слика је замућена и појављује се проблем са признатим сенкама (ghosting)	Прилагодите контроле контраста и осветљености. Притисните тастер за брзи приступ (AUTO) како бисте аутоматски прилагодили слику. Проверите да не користите продужни кабел или преклопну кутију. Препоручујемо да монитор директно прикључите на излазни конектор графичке картице на задњој страни рачунара.
Слика скаче, трепери или се појављује таласаст образац на слици	Преместите електричне уређаје који могу да изазову електромагнетне сметње што даље од монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју ваш монитор подржава при тренутној резолуцији.
Монитор је заглављен у активном режиму искључивања”	Прекидач за напајање рачунара треба да буде у положају УКЉУЧЕНО. Графичка картица рачунара треба чврсто да буде угњежена у свој слот. Проверите да ли је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром. Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. Проверите да ли ваш рачунар функционише тако што ћете притиснути тастер CAPS LOCK на тастатури док посматрате LED индикатор за CAPS LOCK. Индикатор треба да се укључи или искључи након притискања тастера CAPS LOCK.
Недостаје једна од основних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА)	Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није оштећен. Проверите да ли је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром.
Слика на екрану није центрирана или исправно подешена по величини	Подесите хоризонталну (H-Position) и вертикалну (V-Position) позицију или притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO).
Слика има проблеме са бојама (бела боја не изгледа бело)	Подесите RGB боје или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонталне или вертикалне сметње на екрану	Користите режим гашења система у Windows 7/8/10/11 да бисте подесили CLOCK и FOCUS. Притисните тастер за брзи приступ (AUTO) како бисте аутоматски прилагодили слику.
Прописи и сервис	Погледајте информације о прописима и сервису на www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у својој земљи и да бисте пронашли информације о прописима и сервису на страници за подршку.)

Спецификација

Општа спецификација

Панел	Назив модела	C27G42ZE		
	Систем управљања	TFT Color LCD		
	Видљива површина слике	68,6 cm дијагонално		
	Размак пиксела	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Видео	HDMI интерфејс и DisplayPort интерфејс		
	Број боја	16,7 милиона боја		
Остало	Опсег хоризонталног скенирања	30–290 kHz		
	Ширина хоризонталног скенирања (максимално)	597,888 mm		
	Опсег вертикалног скенирања	48–260 Hz		
	Вертикална величина скенирања (максимална)	336,312 mm		
	Оптимална предподешена резолуција	1920×1080@60Hz		
	Максимална резолуција	1920×1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Тип конектора	HDMI/DisplayPort/излаз за слушалице		
	Извор напајања	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A		
	Потрошња електричне енергије	Типично (подразумевана осветљеност и контраст)	21 W	
		Макс. (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤37W	
		Режим мировања	≤0,3 W	
	Одвођење топлоте	Нормалан рад	71,67 BTU/h (тип.)	
Спавање (режим мировања)		<1,02 BTU/h		
Режим искључења		<1,02 BTU/h		
Режим искључења (AC прекидач)		0 BTU/h		
Еколошки услови	Температура	У раду	0 °C–40 °C	
		Ван рада	–25 °C–55 °C	
	Влажност	У раду	10%–85% (без кондензације)	
		Ван рада	5%–93% (без кондензације)	
	Надморска висина	У раду	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)	
		Ван рада	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)	

*Overclocking се постиже када је резолуција 1920×1080@260Hz. Ако се током преклопне фреквенције појави било која грешка приказа, подесите фреквенцију освежавања на 240 Hz.

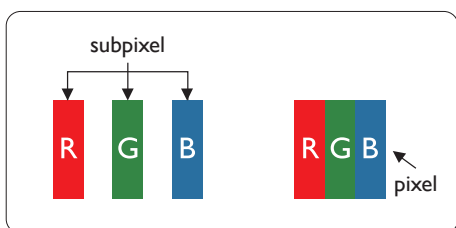


Политика АОС монитора у вези са дефектима пиксела на панелима

АОС се труди да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најнапреднијих производних процеса у индустрији и примењујемо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или подпиксела на панелима монитора су понекад неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефекта пиксела, али АОС гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефекта бити поправљен или замењен у оквиру гаранције. Ово обавештење објашњава различите врсте дефекта пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефекта за сваку врсту. Да би се квалификовали за поправку или замену у оквиру гаранције, број дефекта пиксела на панелу монитора мора да премаши ове прихватљиве нивое. На пример, не више од 0,0004 % подпиксела на монитору може бити дефектно.

Штавише, АОС поставља још строжије стандарде квалитета за одређене врсте или комбинације дефекта пиксела који су приметнији од осталих. Ова политика важи широм света.



Пиксели и субпиксели

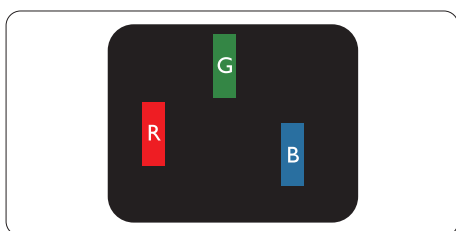
Пиксел, или елемент слике, састоји се од три субпиксела у основним бојама: црвеној, зеленој и плавој. Многи пиксели заједно чине слику. Када су сви субпиксели пиксела укључени, три обојена субпиксела заједно изгледају као један бео пиксел. Када су сви искључени, три обојена субпиксела заједно изгледају као један црн пиксел. Остале комбинације укључених и искључених субпиксела изгледају као појединачни пиксели других боја.

Врсте грешака пиксела

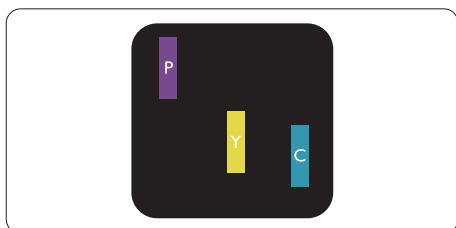
Грешке пиксела и субпиксела се на екрану појављују на различите начине. Постоје две категорије грешака пиксела и неколико врста грешака субпиксела у оквиру сваке категорије.

Грешке светлих тачака

Грешке светлих тачака се појављују као пиксели или субпиксели који су увек укључени или „упаљени“. То значи да је светла тачка субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује тамну слику. Постоје следеће врсте грешака светлих тачака.



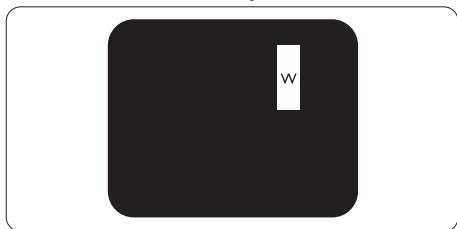
Један упаљен црвени, зелени или плави субпиксел.



Два суседна упаљена субпиксела:

- Црвена + Плава = Љубичаста

- Црвена + Зелена = Жута
- Зелена + Плава = Цијан (светлоплава)



Три суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50 процената светлија од суседних тачака, док је зелена светла тачка 30 процената светлија од суседних тачака.

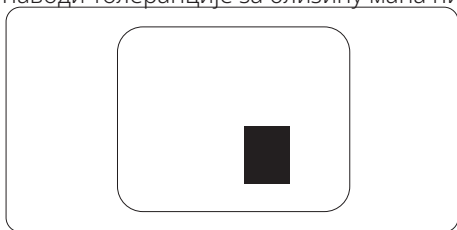
Мане црних тачака

Мане црних тачака се појављују као пиксели или субпиксели који су увек тамни или „искључени“. То значи да се тамна тачка појављује као субпиксел који се издваја на екрану када монитор приказује светлу слику. Ово су врсте мана црних тачака.



Близина мана пиксела

Будући да мане пиксела и субпиксела истог типа које су међусобно блиске могу бити приметније, АОС такође наводи толеранције за близину мана пиксела.



Толеранције мана пиксела

Да би монитор имао право на поправку или замену због мана пиксела током периода гаранције, панел монитора АОС мора имати мане пиксела или субпиксела које премашују толеранције наведене у веб приручнику.

ДЕФЕКТИ У ВИДУ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 осветљени субпиксел	2
2 суседна осветљена субпиксела	1
3 суседна осветљена субпиксела (један бели пиксел)	0
Растојање између две светле тачкасте грешке*	≥ 15 mm
Укупан број светлих тачкастих грешака свих типова	2
ДЕФЕКТИ У ВИДУ ТАМНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 затамњени субпиксел	5 или мање
2 суседна затамњена субпиксела	2 или мање
3 суседна тамна субпиксела	≤ 0
Растојање између два црна тачкаста дефекта*	≥ 15 mm
Укупан број црних тачкастих дефекта свих типова	5 или мање

УКУПАН БРОЈ ТАЧКАСТИХ ДЕФЕКТА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
Укупан број светлих или црних тачкастих дефекта свих типова	5 или мање

Напомена

*: 1 или 2 суседна дефекта субпиксела = 1 тачкаст дефект.

Унапред подешени режими приказа

СТАНДАРД	РЕЗОЛУЦИЈА (± 1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
MAC РЕЖИМИ			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

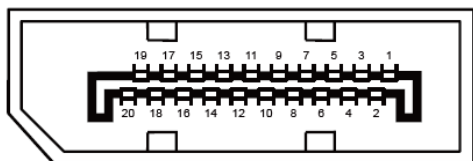
Напомена: Према VESA стандарду, приликом израчунавања фреквенције освежавања (фреквенције поља) код различитих оперативних система и графичких картица може доћи до одређене грешке (± 1 Hz). Ради побољшања компатибилности, номинална фреквенција освежавања овог производа је заокружена. Молимо вас да се обратите стварном производу.

Додељивање пинова



Кабл за сигнал боје са 19 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS подаци 2+	9.	TMDS подаци 0-	17.	Маса DDC/CEC
2.	Штит TMDS података 2	10.	TMDS такт +	18.	+5 V напајање
3.	TMDS подаци 2-	11.	Штит TMDS такта	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS подаци 1+	12.	TMDS такт -		
5.	Штит TMDS података 1	13.	CEC		
6.	TMDS подаци 1-	14.	Резервисано (није повезано на уређају)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Кабл за сигнал боје са 20 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Прикључи и користи

Функција „Прикључи и користи“ DDC2B

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. Омогућава монитору да обавести домаћински систем о својој идентификацији и, у зависности од нивоа коришћеног DDC протокола, проследи додатне информације о својим карактеристикама приказа.

DDC2B је двосмерни канал за пренос података заснован на I²C протоколу. Домаћин може затражити EDID информације преко DDC2B канала.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE