

AOC GAMING



NAVODILA ZA UPORABO

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Namestitev	3
Čiščenje.....	4
Drugo.....	5
Namestitev	6
Vsebina embalaže.....	6
Namestitev stojala in podstavka	7
Prilagajanje oglednega kota	8
Povezovanje monitorja.....	9
Namestitev na steno.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Prilagajanje	13
Hitre tipke.....	13
Nastavitve OSD	14
Nastavitve za igre.....	15
Slika.....	17
Nastavitve	20
Zvok.....	21
Nastavitev OSD.....	22
Informacije.....	23
LED-indikator	24
Odpravljanje težav.....	25
Specifikacija.....	26
Splošne specifikacije.....	26
Politika AOC glede napak pikslov na zaslonih.....	27
Vnaprej nastavljeni načini prikaza.....	29
Dodelitev kontaktov	30
Plug and Play.....	31

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednja podpoglavja opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, opozorila in varnostna opozorila

V celotnem vodiču so lahko besedilni odstavki spremljani z ikono ter natisnjeni s krepko ali ležečo pisavo. Taki odstavki so opombe, opozorila in varnostna opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.




OPOZORILO: OPOZORILO kaže bodisi na morebitno poškodbo strojne opreme ali izgubo podatkov ter vam pove, kako se izogniti težavi.





VARNOSTNO OPOZORILO: VARNOSTNO OPOZORILO kaže na nevarnost telesnih poškodb in vam pove, kako se ji izogniti.

Nekatera varnostna opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez ikone. V takih primerih je določena predstavitev varnostnega opozorila predpisana s strani regulativnega organa.


Napajanje

 Monitor naj deluje le iz vira napajanja, navedenega na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s svojim prodajalcem ali lokalnim elektroenergetskim podjetjem.

 Monitor je opremljen s trožilnim ozemljenim vtičem, torej vtičem s tretjim (ozemljitvenim) pinom. Ta vtič se zaradi varnostnih razlogov ujame le v ozemljeno vtičnico. Če vaša vtičnica ne sprejema trožilnega vtiča, naj električar namesti ustrezno ozemljeno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 Med nevihto z reznimi izpraznitvami ali kadar naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo odklopite iz električnega omrežja. S tem boste zaščitili monitor pred poškodbami zaradi prenapetostnih sunkov.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov napajanja in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor izključno z računalniki, ki imajo certifikat UL in so opremljeni z ustrezno konfiguriranimi vtičnicami, označenimi z 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v neposredni bližini opreme in mora biti enostavno dostopna.

Namestitev

! Ne postavljajte monitorja na nestabilen voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko povzroči poškodbe oseb in resno poškoduje izdelek. Uporabljajte le voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so bili prodani skupaj s tem izdelkom. Sledite navodilom proizvajalca pri nameščanju izdelka in uporabljajte montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička je treba premikati previdno.

! Nikoli ne vstavljajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To bi lahko poškodovalo električne komponente ter povzročilo požar ali električni udar. Nikoli ne razlivajte tekočin na monitor.

! Ne postavljajte sprednje strani izdelka na tla.

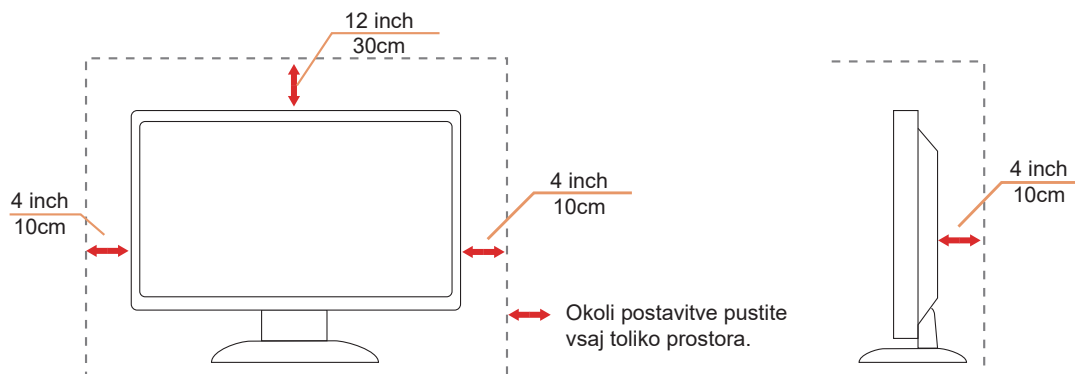
! Če namestite monitor na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in sledite navodilom za komplet.

! Okrog monitorja pustite dovolj prostora, kot je prikazano spodaj. Sicer bo prezračevanje nezadostno, kar lahko zaradi pregrevanja povzroči požar ali poškodbe monitorja.

! Da bi preprečili morebitne poškodbe, na primer odlepljanje zaslona od okvirja, poskrbite, da se monitor ne nagiba navzdol več kot -5 stopinj. Če je presežen največji kot nagiba navzdol -5 stopinj, škoda na zaslonu ne bo pokrita z garancijo.

Spodaj so prikazana priporočena območja za prezračevanje okoli zaslona, ko je ta nameščen na steno ali na podstavek:

Nameščeno s podstavkom



Čiščenje

⚠ Ohišje redno čistite z mehko krpo, rahlo navlaženo z vodo.

⚠ Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakneno krpo. Krpa mora biti rahlo vlažna in skoraj suha; pazite, da tekočina ne prodre v ohišje.




⚠ Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.


Drugo


 Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvoke ali dim, TAKOJ odklopite napajalni vtič in stopite v stik s servisnim centrom.

 Poskrbite, da odprtine za prezračevanje niso zastrene s strani mize ali zavese.

 Med delovanjem LCD-zaslona ga ne izpostavljajte močnim tresljajem ali udarcem.

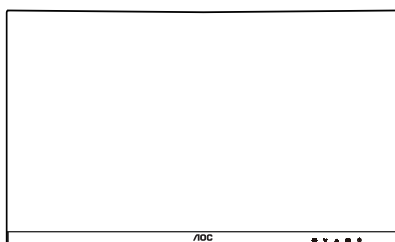
 Med delovanjem ali transportom ne udarjajte in ne spuščajte zaslona.

 Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba ustrezno uporabiti primerno vrsto.

 Prekomerni zvočni tlak prek slušalk in glavnikov lahko povzroči izgubo sluha. Prilagoditev ekvalizirja na najvišjo raven poveča izhodno napetost slušalk in glavnikov ter s tem tudi raven zvočnega tlaka.

Namestitev

Vsebina embalaže



Monitor

*

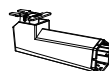


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



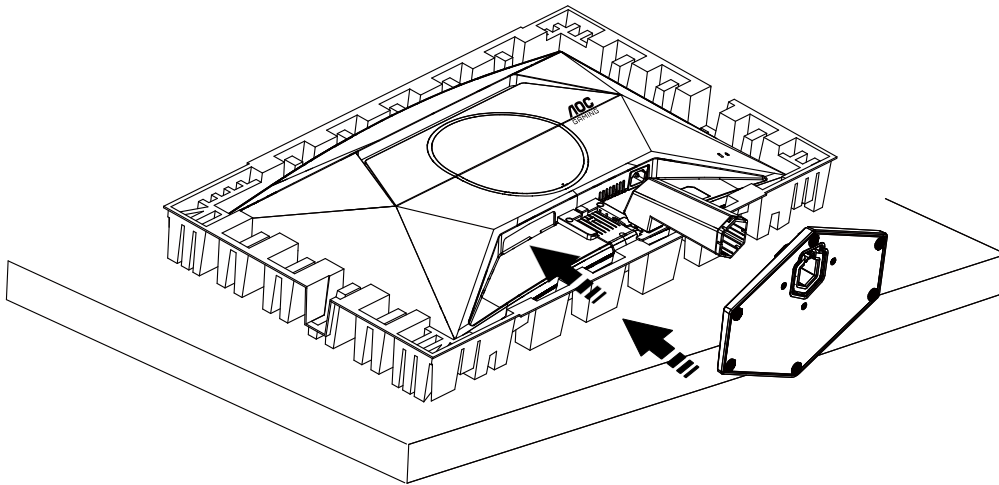
DisplayPort Cable

* Za vse države in regije ne bodo zagotovljeni vsi signalni kabli. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali pisarno AOC.

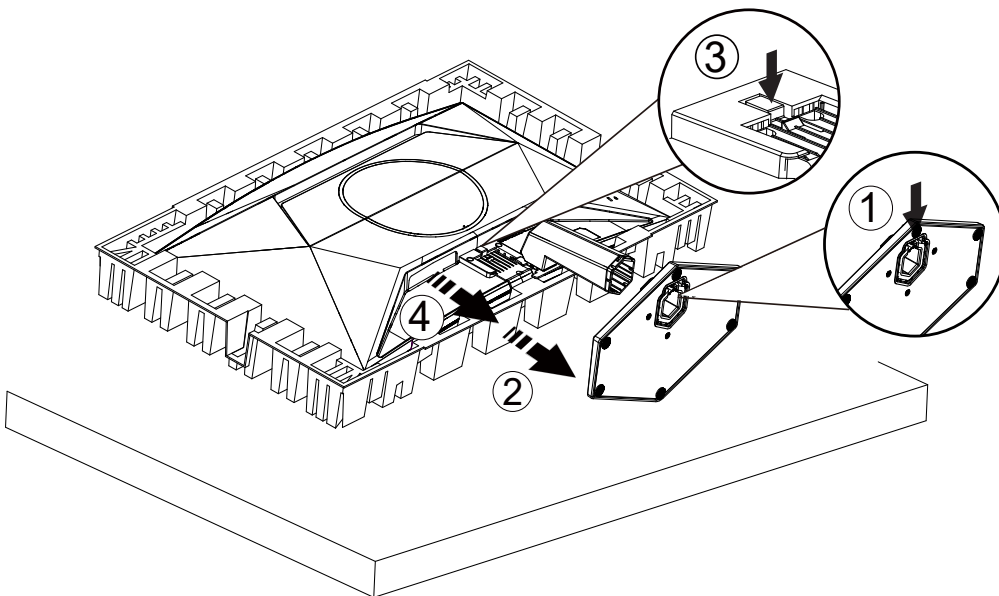
Namestitev stojala in podstavka

Podstavek namestite ali odstranite v skladu s spodnjimi koraki.

Namestitev:



Odstranitev:



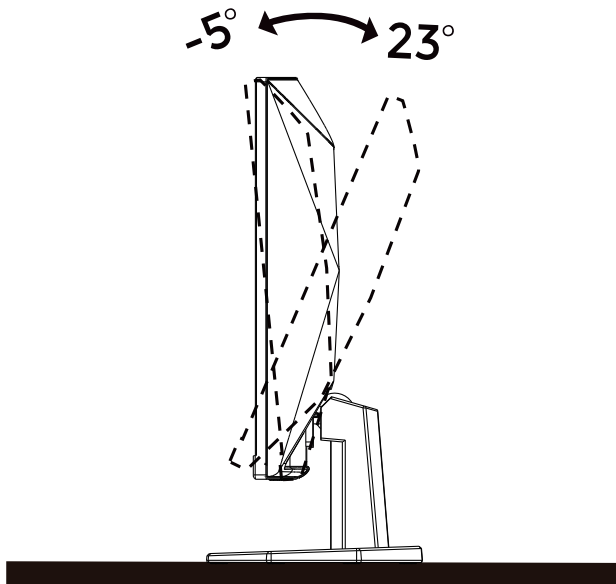
 **OPOMBA:** Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

Prilagajanje oglednega kota

Za najboljšo ogledno izkušnjo priporočamo, da uporabnik zagotovi, da lahko vidi celotno svojo podobo na zaslonu, nato pa prilagodi kot nagiba monitorja po lastni želji.

Med spreminjanjem kota nagiba monitorja ga držite za stojalo, da se ne prevrne.

Monitor lahko prilagodite na naslednje načine:



OPOMBA:

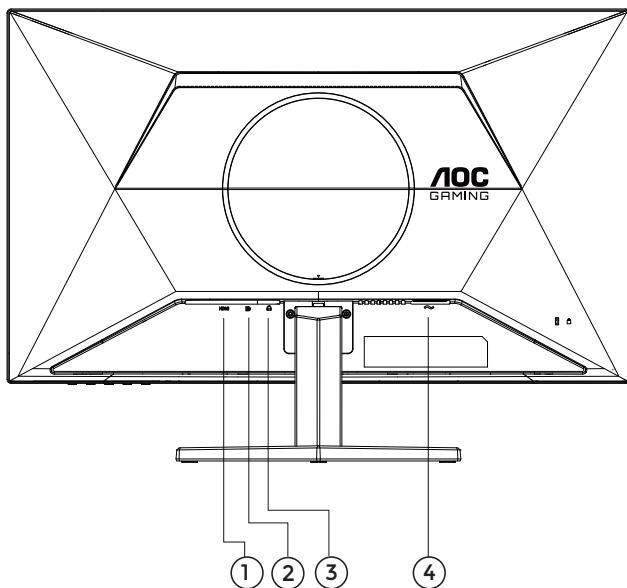
Med spreminjanjem kota ne dotikajte LCD zaslona. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

⚠ Opozorilo

- Za preprečevanje morebitnih poškodb zaslona, kot je luščenje plošče, poskrbite, da se monitor ne nagiba navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med nastavljanjem kota nagiba monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite le okvir.

Povezovanje monitorja

Kabelske povezave na hrbtni strani monitorja in računalnika:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slušalke
4. Napajanje

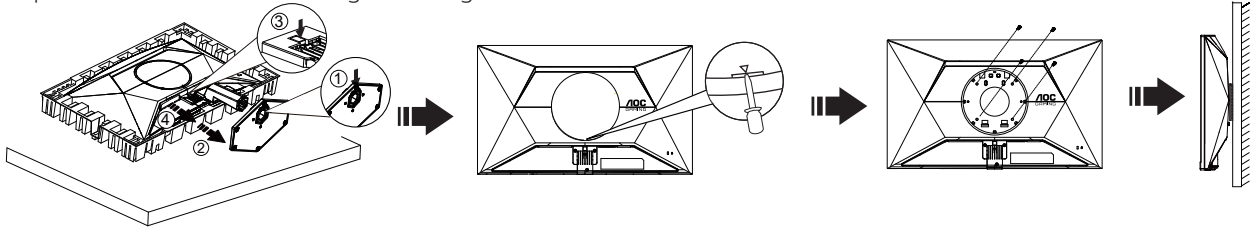
Povežite s PC-jem

1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
3. Signalni kabel zaslona priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabl računalnika in zaslona priključite v bližnjo električno vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če se na monitorju prikaže slika, je namestitev končana. Če se slika ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav. Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred povezovanjem.

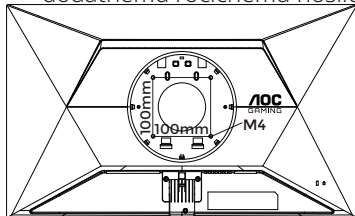
Namestitev na steno

Priprava za namestitev dodatnega ročičnega nosilca za stensko montažo.

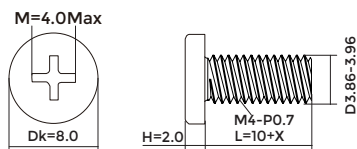


Ta monitor je mogoče pritrčiti na ročični nosilec za stensko montažo, ki ga kupite ločeno. Pred izvedbo tega postopka odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

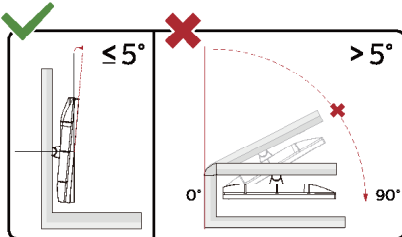
1. Odstranite podstavek.
2. V režo vstavite ravni izvijač ali drugo ravno orodje in odprite zadnji pokrov.
3. Sledite navodilom proizvajalca za sestavitev ročičnega nosilca za stensko montažo.
4. Postavite ročični nosilec za stensko montažo na hrbtno stran monitorja. Poravnajte luknje nosilca z luknjami na hrbtni strani monitorja.
5. Vstavite štiri vijake v luknje in jih privijte.
6. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno si oglejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen dodatnemu ročičnemu nosilcu za stensko montažo.



Specifikacija vijakov za stensko obešanje: M4 × (10 + X) mm (X = debelina stenskega nosilnega držala)



 **Opomba:** Luknje za VESA-pritrnitev niso na voljo pri vseh modelih. Prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

OPOZORILO:

1. Za preprečevanje morebitnih poškodb zaslona, kot je luščenje plošče, poskrbite, da se monitor ne nagiba navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota nagiba monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite le okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje s priključkoma DisplayPort/HDMI.
2. Skladna grafična kartica: priporočen seznam je spodaj; preverite ga lahko tudi na www.AMD.com.

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

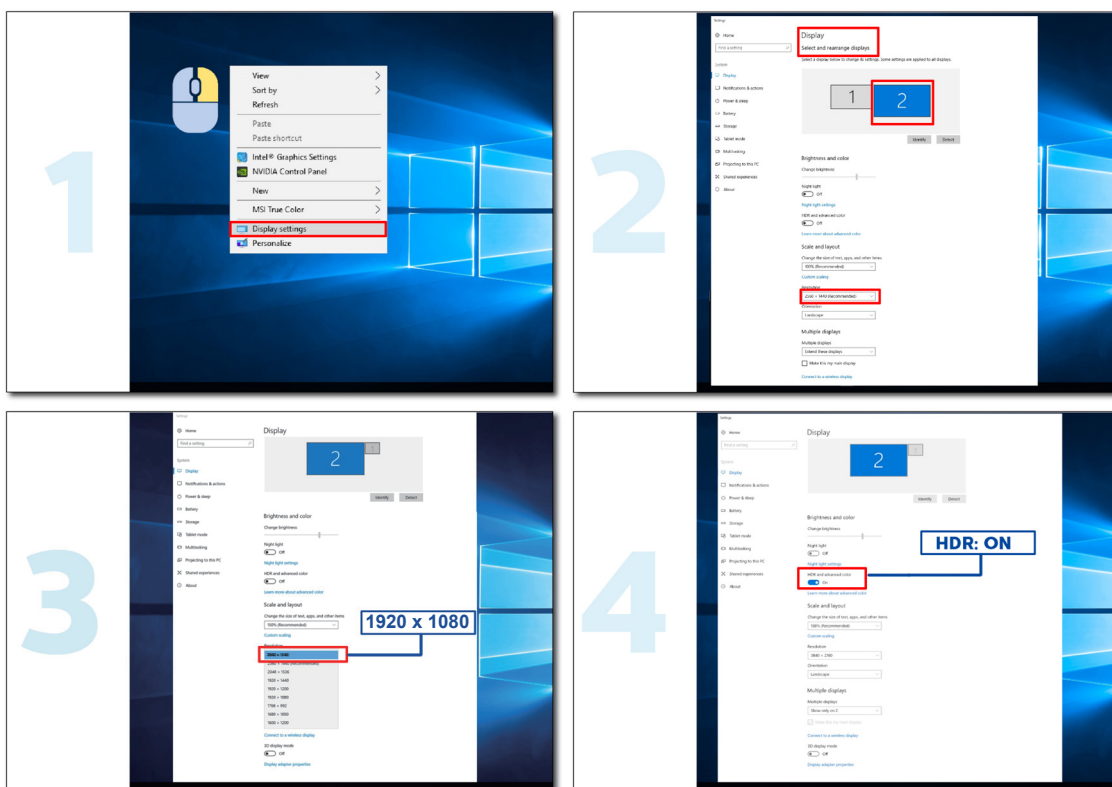
HDR

Sistem je združljiv z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno vklopi funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave ter ponudnika vsebine. Izberite možnost »IZKLOP« za funkcijo HDR, kadar ne potrebujete samodejnega vklopa te funkcije.

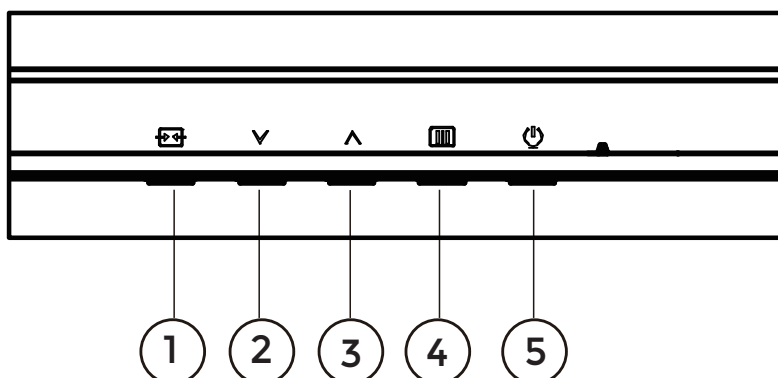
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah Windows 10, starejših od V1703, ni potrebna nobena posebna nastavitvev.
2. Na voljo je le vmesnik HDMI; vmesnik DisplayPort v različici Windows 10 V1703 ne deluje.
3. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 1920×1080, HDR pa je privzeto vklopljen.
 - b. Po zagonu aplikacije je najboljši HDR učinek dosežen, ko se ločljivost nastavi na 1920×1080 (če je na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Uporabniški gumb (Igralni način)
3	Točka nastavitve
4	Meni/Vnos
5	Napajanje

Meni/Vnos

Pritisnite za prikaz OSD-ja ali potrditev izbire.

Napajanje

Za vklop monitorja pritisnite gumb za napajanje.

Točka nastavitve

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb Dial Point za prikaz/skrivanje funkcije Dial Point.

Uporabniški gumb (Igralni način)

Uporabniška nastavitve "▼" meni hitrih tipk: Igralni način/števec sličic

Privzeta nastavitve je Igralni način.

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "▼" tipko za odprtje funkcije Igralni način, nato pritisnite "▼" ali "▲" tipko za izbiro igralnega načina (Standard, FPS, RTS, Dirkanje, Gamer 1, Gamer 2 ali Gamer 3) glede na vrsto igre.

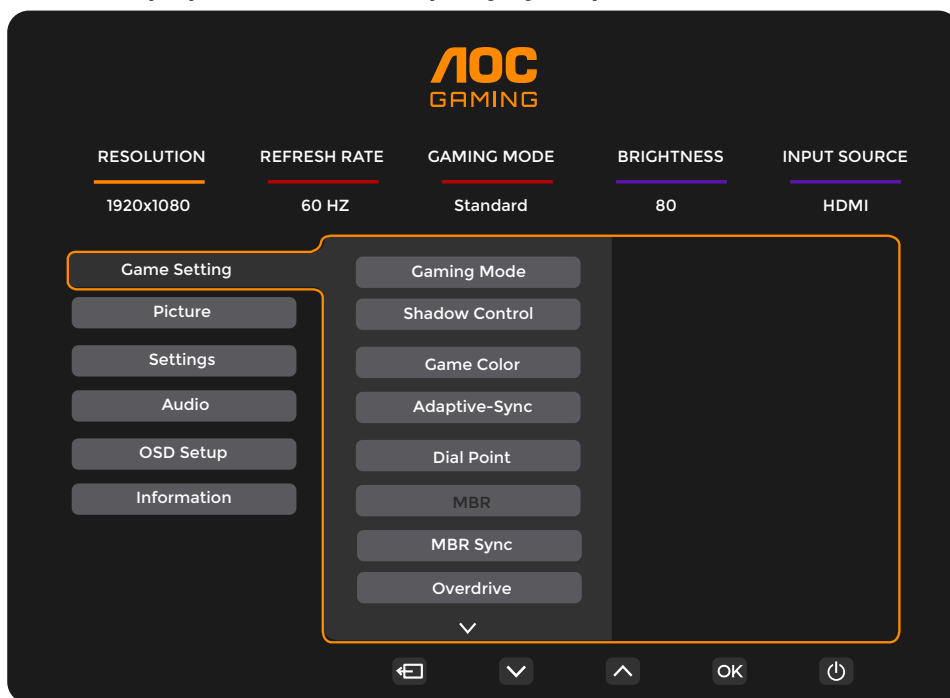
Vir/Izhod
















Ko OSD ni aktiven, pritisk na gumb Vir/Izhod omogoča funkcijo hitre tipke za vir.

Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (iz menija OSD).

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljanje s tipkami.

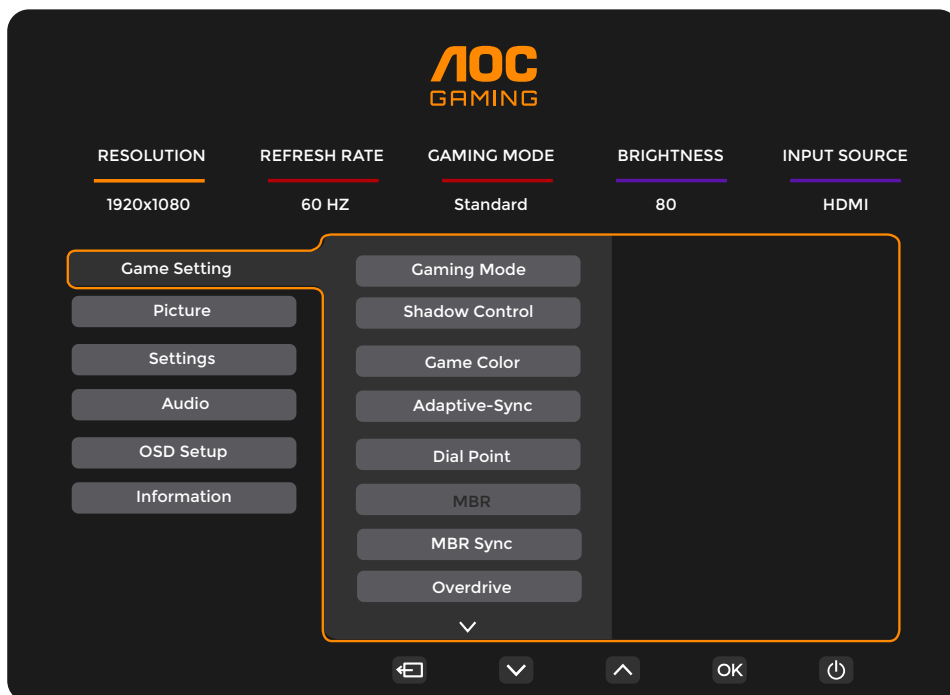


- 1). Pritisnite  gumb MENI za aktiviranje okna OSD.
- 2). Pritisnite  ali  za krmarjenje po funkcijah. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  gumb MENI/OK za aktivacijo; pritisnite  ali  za krmarjenje po funkcijah podmenija. Ko je zelena funkcija podmenija označena, pritisnite  gumb MENI/OK za aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2-3.
- 4). Funkcija zaklepanja OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  gumb MENI, medtem ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite  gumb za vklop napajanja, da vklopite monitor. Za odklep OSD pritisnite in držite  gumb MENI, medtem ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite  gumb za vklop napajanja, da vklopite monitor.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek le en vhod za signal, elementa »Izbor vhoda« ni mogoče prilagoditi.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala enaka nativni ločljivosti, je element »Razmerje slike« onemogočen.

Nastavitve za igre



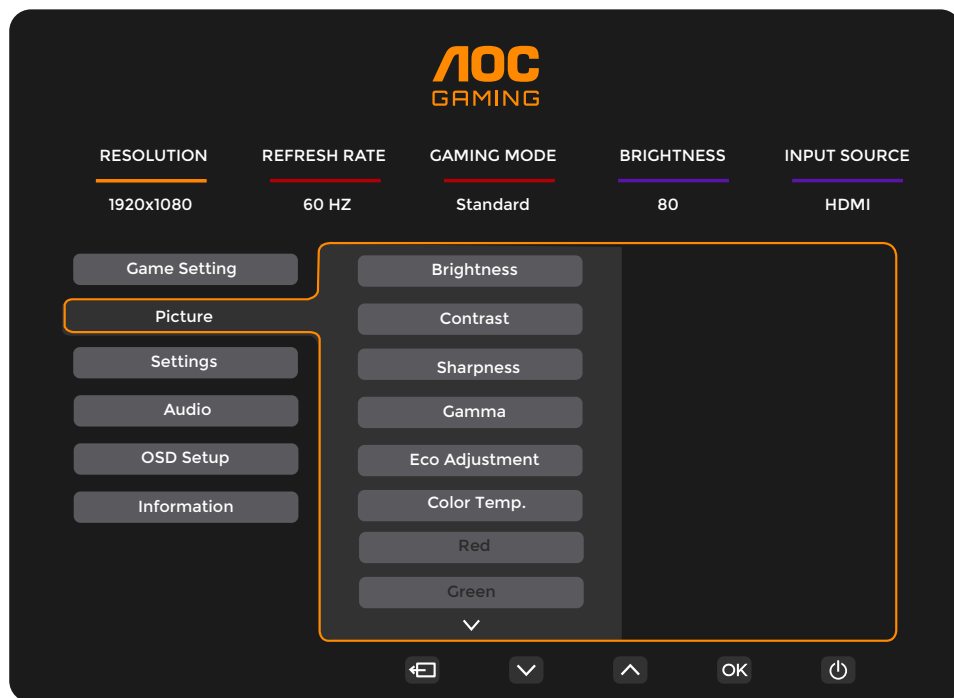
Igralni način	Standard	Izboljša berljivost za primerna spletna in mobilna igre.
	FPS	Za igranje strelskih iger s prvoosebim pogledom (FPS). Izboljša nivo črnine pri temnih temah.
	RTS	Za igranje strateških iger v realnem času (RTS). Izboljša kakovost slike.
	Dirkanje	Za igranje dirkalnih iger; zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Gamer 1	Uporabnikove nastavitve po meri shranjene kot Gamer 1.
	Gamer 2	Uporabniške nastavitve so shranjene kot Gamer 2.
	Gamer 3	Uporabniške nastavitve so shranjene kot Gamer 3.
Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost funkcije Nadzor senc je 0; uporabnik jo lahko prilagodi v območju od 0 do 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna za jasno razločevanje podrobnosti, prilagodite vrednost v območju od 0 do 20 za jasnejšo sliko.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre omogoča prilagajanje nasičenosti v območju od 0 do 20 za boljšo sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči funkcijo Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: kadar je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavlja utripanje.
Točka nastavitve	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija »Dial Point« postavi kazalec za ciljanje v sredino zaslona in igralcem tako pomaga pri natančnem in točnem ciljanju v strelskih igrah iz prve osebe (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) omogoča prilagajanje zmanjšanja megljenja zaradi gibanja v območju od 0 do 20. Opomba: Funkcijo MBR je mogoče prilagoditi, ko je Adaptive-Sync izklopljen in frekvenca osveževanja ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči MBR Sync (odstranjevanje zamegljenosti zaradi gibanja). Opomba: Funkcijo MBR Sync je mogoče prilagoditi, ko je Adaptive-Sync vklopljen in vhodni signal ima spremenljivo frekvenco, ter je frekvenca polja ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Prilagodite odzivni čas.
	Hitro	Opomba:
	Hitreje	1. Če uporabnik nastavi OverDrive na »Najhitrejši«, se lahko prikazana slika zamegli. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali jo izklopijo glede na svoje želje.
	Najhitrejši	2. Funkcija »Ekstremno« je na voljo, ko je Adaptive-Sync izklopljen in frekvenca osveževanja ≥ 75 Hz.
	Ekstremno	3. Svetlobnost zaslona se zmanjša, ko je funkcija »Ekstremno« vklopljena.
Števec sličic	Izključeno / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo zgoraj / Levo spodaj	Prikaz frekvence V v izbranem kotu.
OverClock	Izklop / Vkllop	Onemogoči ali omogoči funkcijo OverClock.

Opomba:

- 1). Ko je pod »Slika« omogočen »Način HDR«, elementov »Nadzor senc« in »Barva za igre« ni mogoče prilagoditi.
- 2). Ko je pod »Slika« možnost »HDR« nastavljena na »DisplayHDR«, elementov »Igralni način«, »Nadzor senc«, »Barva za igre«, »MBR«, »MBR Sync« in »Extreme« pod »Overdrive« ni mogoče prilagoditi.
Ko »HDR« pod »Slika« je nastavljeno na »HDR Slika«, »HDR Film« ali »HDR Igra«, elementov »Igralni način«, »Barva igre«, »MBR«, »MBR Sync« in »Ekstremno« pod »Overdrive« ni mogoče prilagoditi.
- 3). Ko je pod »Slika« možnost »Barvni prostor« nastavljena na »sRGB«, elementov »Nadzor senc«, »Barva za igre«, »MBR«, »MBR Sync« in »Extreme« pod »Overdrive« ni mogoče prilagoditi.

Slika



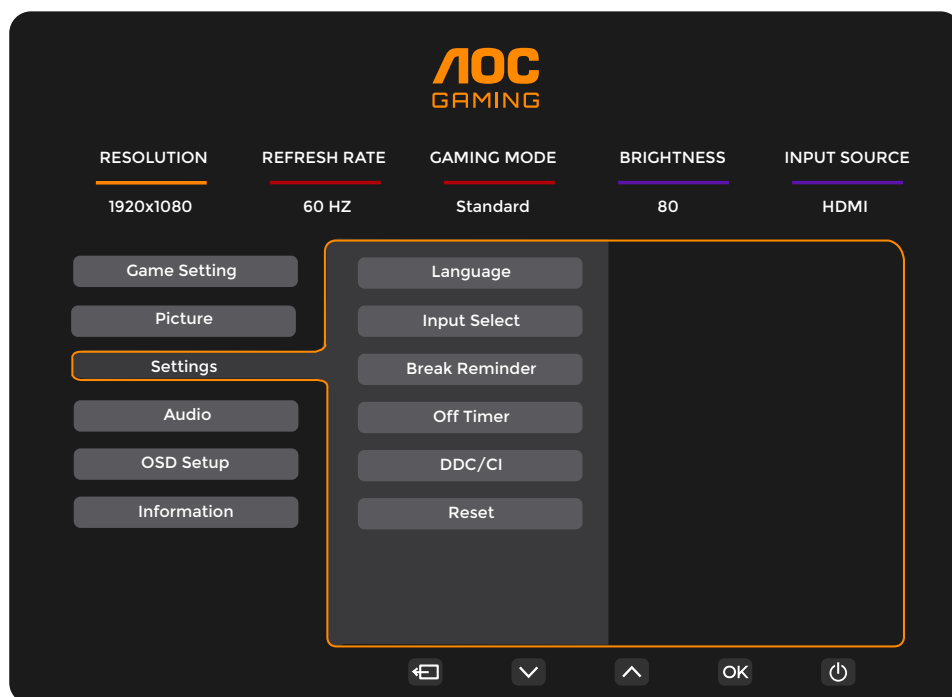
Svetlost	0-100	Prilagoditev osvetlitve zaledja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Ostrina	0-100	Prilagoditev ostrine.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Prilagoditev game.
Prilagoditev porabe energije	Standard	Standardni način
	Besedilo	Način za besedilo
	Internet	Način za internet
	Igra	Način igre
	Film	Način filma
	Šport	Način športa
	Branje	Način branja
Barvna temperatura	Toplo	Obnovi toplo barvno temperaturo
	Normal	Obnovi normalno barvno temperaturo
	Hladno	Obnovi hladno barvno temperaturo
	Uporabnik	Obnovi barvno temperaturo
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra
Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.
R. nasičenost	0-100	Prilagodite R. nasičenost.

G. nasičenost	0-100	Prilagodite G. nasičenost.
B. nasičenost	0-100	Prilagodite B. nasičenost.
C. nasičenost	0-100	Prilagodite C. nasičenost.
M. nasičenost	0-100	Prilagodite M. nasičenost.
Y. nasičenost	0-100	Prilagodite Y. nasičenost.
R. odtenek	0-100	Prilagodite R. odtenek.
G.Barva	0-100	Prilagodite G.Barvo.
B.Barva	0-100	Prilagodite B.Barvo.
C.Barva	0-100	Prilagodite C.Barvo.
M.Barva	0-100	Prilagodite M.Barvo.
Y.Barva	0-100	Prilagodite Y.Barvo.
HDR	Izključeno	Nastavite profil HDR v skladu z vašimi zahtevami za uporabo. Opomba: Ko je zaznan HDR, se za prilagoditev prikaže možnost HDR.
	DisplayHDR	
	HDR Slika	
	HDR Film	
	HDR Igra	
Način HDR	Izključeno	Optimizirano za barvni prostor in kontrast slike, kar simulira prikaz HDR učinka. Opomba: Ko HDR ni zaznan, je možnost Način HDR na voljo za prilagoditev.
	HDR Slika	
	HDR Film	
	HDR Igra	
DCR	Izključeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vklopljeno	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Panel Native	Standardni panel barvnega prostora.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
LowBlue Mode	Izključeno	Zmanjšajte delež modre svetlobe z nadzorom barvne temperature.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	
Razmerje slike	Polno / Ohrani razmerje	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

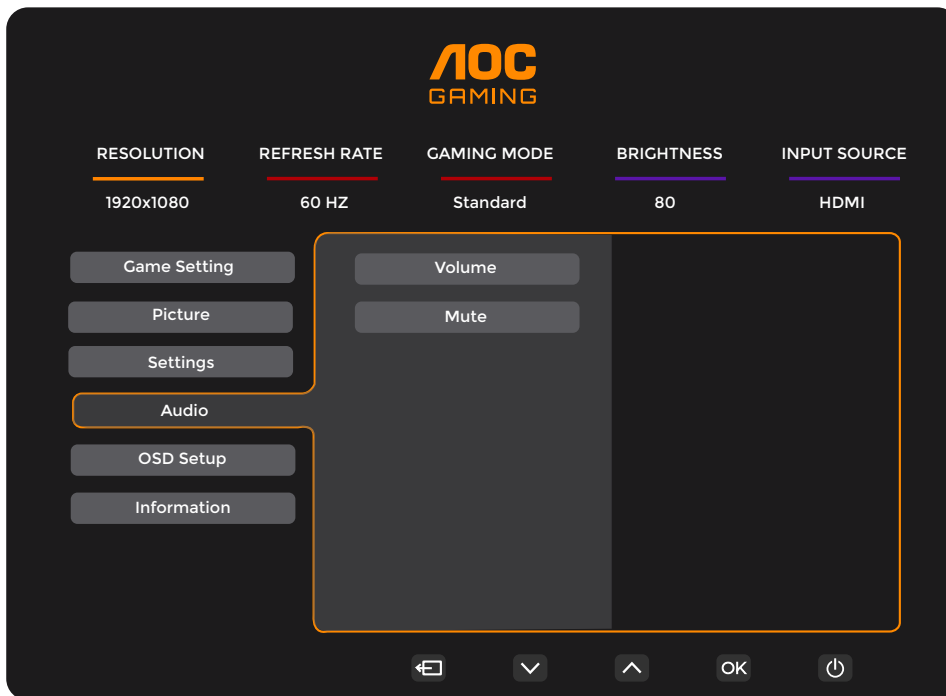
- 1). Ko je omogočen »Način HDR«, elementov »Kontrast«, »Gama«, »Prilagoditev porabe energije«, »Barvna temperatura«, »6-osna nasičenost/barva«, »Barvni prostor« in »Način LowBlue« ni mogoče prilagoditi.
- 2). Ko je »HDR« nastavljen na »DisplayHDR«, vse postavke pod »Slika« razen »HDR« in »Ostrina« ni mogoče prilagoditi. Ko "HDR" je nastavljeno na "HDR Slika", "HDR Film" ali "HDR Igra", elementov "Gama", "Prilagoditev porabe energije", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost barv/odtenek", "DCR", "Barvni prostor" in "LowBlue Mode" ni mogoče prilagoditi.
- 3). Ko je »Barvni prostor« nastavljen na »sRGB«, postavk »Kontrast«, »Gama«, »Prilagoditev porabe energije«, »Barvna temperatura«, »6-osna nasičenost barv/odtenek«, »Način HDR« in »Način LowBlue« ni mogoče prilagoditi.
- 4). Ko je »Prilagoditev porabe energije« nastavljena na »Branje«, postavk »Kontrast«, »Barvna temperatura«, »6-osna nasičenost barv/odtenek«, »DCR«, »Barvni prostor« in »Način zmanjšane modre svetlobe« ni mogoče prilagoditi.
- 5). Ko je »Igralni način« v »Nastavitvah igre« nastavljen na kateri koli način razen »Standard«, postavke "Prilagoditev porabe energije", "6-osna nasičenost barv/odtenek", "Način HDR" in "Barvni prostor" ni mogoče prilagoditi.

Nastavitve



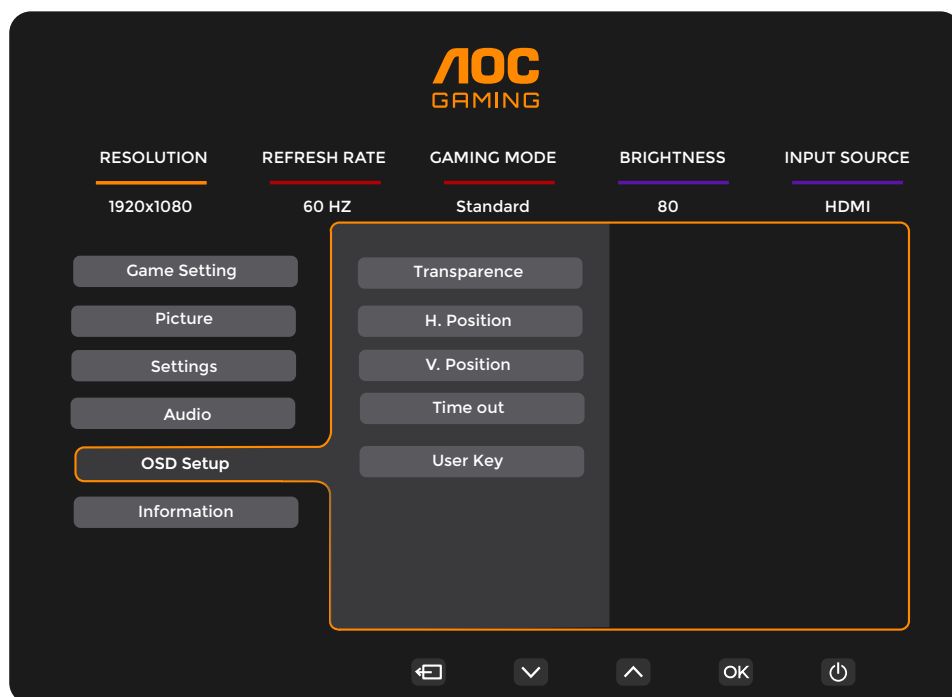
Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbor vhoda	Samodejno / HDMI / DP	Izberite vir vhodnega signala.
Opomnik za premor	Izklop / Vkllop	Opomnik za premor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Časovnik izklopa	0–24 h	Izberite čas izklopa napajanja iz vira DC.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopite/izklopite podporo DDC/CI.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.

Zvok



Glasnost	0-100	Prilagoditev glasnosti.
Izklop zvoka	Izklop / Vklop	Izklopite zvok.

Nastavitev OSD



Prozornost	0-100	Prilagodite prozornost OSD.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD.
Navpični položaj	0-100	Prilagodite navpični položaj OSD.
Časovna omejitev	5-120	Prilagodite časovno omejitev OSD.
Uporabniški gumb	Igralni način / Števec sličic	Uporabniška nastavitev "V" meni bližnjic gumbov.

Informacije

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: C27G42ZE
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

LED-indikator

Stanje	Barva LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

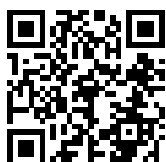
Težava in vprašanje	Možne rešitve
Napajalna LED-lučka ni vklopljena	Prepričajte se, da je gumb za vklop napajanja v položaju ON in da je napajalni kabel pravilno priključen v ozemljeno električno vtičnico ter v monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> • Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajalne enote. • Ali je video kabel pravilno priključen? (Povezava z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezava z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da vidite začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite osnovno frekvenco grafične kartice. (Glejte »Nastavitev optimalne ločljivosti«.) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, stopite v stik s servisnim centrom ali svojim prodajalcem. • Ali lahko vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor pravilno podpira. Prilagodite ločljivost in frekvenco največjima vrednostima, ki ju monitor pravilno podpira. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima težave z duhovitostjo ali senčenjem.	Prilagodite nastavitvi Kontrast in Svetloba. Pritisnite tipko za samodejno prilagajanje (AUTO). Prepričajte se, da ne uporabljate podaljševalnega kabla ali razdelilnika. Priporočamo, da monitor neposredno priključite na izhodni priključek grafične kartice na hrbtne strani računalnika.
Slika poskakuje, utripa ali se na njej pojavijo valovni vzorci.	Premaknite električne naprave, ki bi lahko povzročale elektromagnetne motnje, čim dlje stran od monitorja. Uporabite najvišjo osvežitveno frekvenco, ki jo vaš monitor podpira pri trenutni ločljivosti.
Monitor je ujet v aktivnem stanju izklopa."	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Grafična kartica računalnika mora biti trdno vstavljena v ustrezno režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen v računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben kontakt ni upognjen. Prepričajte se, da vaš računalnik deluje tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED diodo CAPS LOCK. Po pritisku te tipke se mora LED dioda vklopiti ali izklopiti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben kontakt ni poškodovan. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen v računalnik.
Slika na zaslonu ni centrirana ali pravilno razmerjena	Prilagodite vodoravni (H-Position) in navpični položaj (V-Position) ali pritisnite funkcijo samodejnega nastavljanja (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela barva ne izgleda belo)	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno barvno temperaturo.
Vodoravne ali navpične motnje na zaslonu	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za prilagoditev frekvence (CLOCK) in ostrosti (FOCUS). Pritisnite tipko za samodejno prilagajanje (AUTO).
Predpisi in servis	Informacije o predpisih in servisu najdete na spletni strani www.aoc.com (na strani Podpora poiščite model, ki ste ga kupili v svoji državi, ter ustrezne informacije o predpisih in servisu).

Specifikacija

Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	C27G42ZE		
	Pogonski sistem	TFT barvni LCD		
	Velikost vidnega območja slike	68,6 cm diagonalno		
	Razmik pikslov	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Video	Vmesnik HDMI in vmesnik DisplayPort		
	Barve zaslona	16,7 milijonov barv		
Ostalo	Obseg vodoravnega osnovnega frekvenčnega pasu	30–290 kHz		
	Največja vodoravna velikost slike	597,888 mm		
	Navpični razpon oskeniranja	48–260 Hz		
	Navpična velikost slike (maksimalna)	336,312 mm		
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920×1080@60Hz		
	Maksimalna ločljivost	1920×1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/izhod za slušalke		
	Vir napajanja	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Poraba električne energije	Tipično (privzeta svetlost in kontrast)	21 W	
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤37 W	
		Stanje pripravljenosti	≤0,3 W	
	Odvedba toplote	Normalno delovanje	71,67 BTU/h (tip.)	
Spanec (stanje pripravljenosti)		<1,02 BTU/h		
Način izklopa		<1,02 BTU/h		
Način izklopa (AC stikalo)		0 BTU/h		
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovna	0 °C–40 °C	
		Nedelovna	–25 °C–55 °C	
	Vlažnost	Delovna	10 %–85 % (ne kondenzirajoče)	
		Nedelovna	5 %–93 % (ne kondenzirajoče)	
	Nadmorska višina	Delovna	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)	
		Nedelovna	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)	

*Preobremenitev (overclocking) je dosežena pri ločljivosti 1920×1080@260 Hz. Če med preobremenitvijo pride do napake zaslona, nastavite osveževalno frekvenco na 240 Hz.

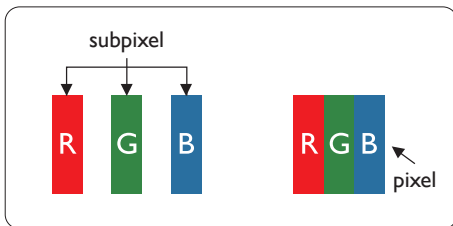


Politika AOC glede napak pikslov na zaslonih

AOC si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v industriji ter izvajamo strog nadzor kakovosti. Kljub temu so napake posameznih pikslov ali podpikslov na zaslonih ploščah včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vse plošče povsem brez napak pikslov, vendar AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nesprejemljivo številko takih napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak pikslov in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi imeli pravico do popravila ali zamenjave v okviru garancije, mora število napak pikslov na zasloni plošči presegati te sprejemljive ravni. Na primer, največ 0,0004 % podpikslov na monitorju sme biti okvarjenih.

Poleg tega AOC določa še strožje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije napak pikslov, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika je veljavna po vsem svetu.



Piksliji in podpiksliji

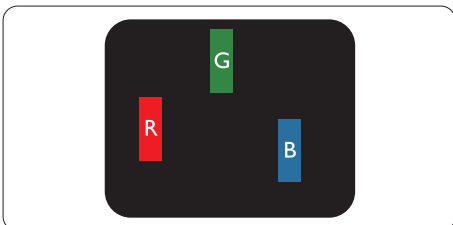
Piksel ali slikovni element je sestavljen iz treh podpikslijev v osnovnih barvah: rdeča, zelena in modra. Mnogi piksliji skupaj tvorijo sliko. Ko so vsi podpiksliji piksela prižgani, se trije barvni podpiksliji skupaj pojavijo kot en sam bel piksel. Ko so vsi temni, se trije barvni podpiksliji skupaj pojavijo kot en sam črn piksel. Druge kombinacije prižganih in temnih podpikslijev se pojavijo kot posamezni piksliji drugih barv.

Vrste napak pikslov

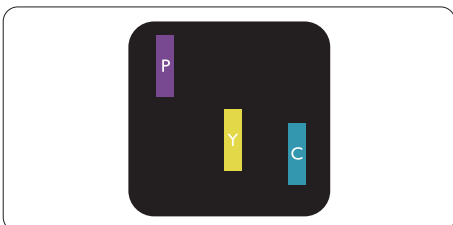
Napake pikslov in podpikslijev se na zaslonu pojavijo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov ter več vrst napak podpikslijev znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot piksliji ali podpiksliji, ki so vedno prižgani oziroma »vklopljeni«. To pomeni, da je svetla pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik.



Ena svetleča rdeča, zelena ali modra podpikica.



Dve sosednji svetleči podpikici:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cian (svetlo modra)



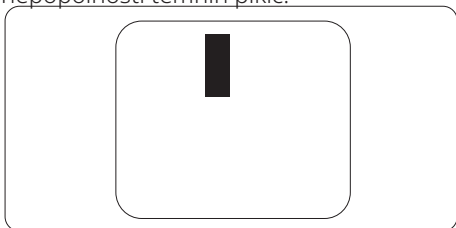
Tri sosednje svetleče podpikice (ena bela pikica).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pikica mora biti več kot 50 % svetlejša od sosednjih pikic, medtem ko mora biti zelena svetla pikica 30 % svetlejša od sosednjih pikic.

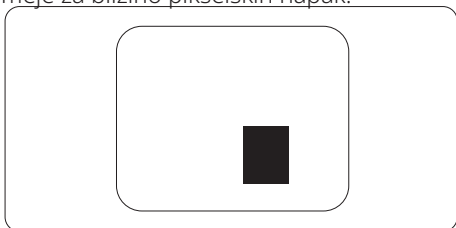
Nepopolnosti temnih pikic

Nepopolnosti temnih pikic se pojavijo kot pikice ali podpikice, ki so vedno temne oziroma »izklopljene«. To pomeni, da se temna pikica na zaslonu izkaže kot podpikica, ki izstopa, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste nepopolnosti temnih pikic.



Bližina pikseljskih napak

Ker so lahko pikseljske in podpikseljske napake istega tipa, ki so blizu skupaj, bolj opazne, določa AOC tudi dopustne meje za bližino pikseljskih napak.



Dopustne meje za pikseljske napake

Da bi bila upravičena do popravila ali zamenjave zaradi pikseljskih napak v garancijskem obdobju, mora imeti matična plošča monitorja AOC število pikseljskih ali podpikseljskih napak, ki presega dopustne meje, navedene v spletnem priročniku.

NAPOKE SVETLIH PIKIC	DOVOLJEN NIVO
1 osvetljena podpikslica	2
2 sosednji osvetljeni podpikslici	1
3 sosednje osvetljene podpiksle (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema napakama svetlih pikic*	≥ 15 mm
Skupno število vseh vrst napak svetlih pikic	2
NAPOKE TEMNIH PIKIC	DOVOLJEN NIVO
1 neosvetljena podpikslica	5 ali manj
2 sosednji neosvetljeni podpikslici	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksi	≤ 0
Razdalja med dvema črnima pikastima napakama*	≥ 15 mm
Skupno število črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO PIKASTIH NAPAK	SPREJEMLJIVA MEJA
Skupno število svetlih ali črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj

Opomba

*: 1 ali 2 sosednji napaki podpikslov = 1 napaka pike.

Vnaprej nastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
NAČINI ZA MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

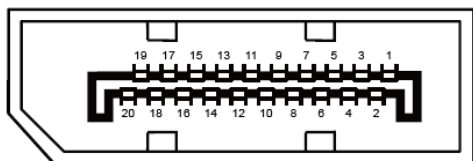
Opomba: V skladu s standardom VESA se lahko pri izračunu osveževalne frekvenca (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kart pojavijo določene napake (± 1 Hz). V korist izboljšane združljivosti je nazivna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Za natančne podatke si oglejte dejanski izdelek.

Dodelitev kontaktov



19-polni kabel za barvni video signal

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Zaščitni plašč TMDS podatkov 2	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	Zaščitni plašč TMDS ure	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura -		
5.	Zaščitni plašč TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	Zaščita TMDS podatkov 0	16.	SDA		



20-polni kabel za barvni video signal

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrnitev DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. To omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in – odvisno od ravni uporabljenega DDC – posreduje dodatne informacije o svojih zmožnostih prikaza.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I²C. Gostitelj lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

