

AOC GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Безпека.....	1
Національні стандарти	1
Живлення.....	2
Встановлення.....	3
Чищення	4
Інше.....	5
Налаштування.....	6
Комплектація.....	6
Встановлення підставки та основи	7
Регулювання кута огляду.....	8
Підключення монітора.....	9
Настінне кріплення.....	10
Функція Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Регулювання	13
Гарячі клавіші.....	13
Налаштування OSD	14
Ігрові налаштування.....	15
Зображення.....	17
Налаштування.....	20
Аудіо.....	21
Налаштування OSD.....	22
Інформація	23
Світлодіодний індикатор	24
Усунення несправностей.....	25
Технічні характеристики.....	26
Загальні технічні характеристики.....	26
Політика AOC Monitors щодо дефектів пікселів панелі.....	27
Попередньо встановлені режими відображення	29
Призначення контактів	30
Plug and Play.....	31

Безпека

Національні стандарти

У наступних підрозділах описано національні стандарти, використані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

У цьому посібнику блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та друкуватися напівжирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями, і використовуються вони наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА містить важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.




ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливість пошкодження обладнання або втрати даних і повідомляє, як уникнути проблеми.




ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну загрозу для здоров'я та повідомляє, як уникнути небезпеки.


Деякі попередження можуть бути подані в альтернативному форматі та не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретний спосіб подання попередження встановлюється регуляторним органом.


Живлення


 Монітор слід підключати лише до джерела живлення, зазначеного на маркувальній табличці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення у вашому будинку, зверніться до продавця або місцевої енергокомпанії.


 Монітор оснащено триконтактною заземленою вилкою, тобто вилкою із третім (заземлювальним) штифтом.

Ця вилка підходить лише до заземленої електричної розетки як запобіжний захід безпеки. Якщо ваша розетка не підходить для триконтактної вилки, попросіть електрика встановити відповідну розетку або скористайтесь адаптером для безпечного заземлення пристрою. Не вимикайте функцію безпеки, передбачену заземленою вилкою.

 Від'єднуйте пристрій від мережі під час грози або коли ним не користуватимуться протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкодження через стрибки напруги.

 Не перевантажуйте подовжувачі та розподільні коробки. Перевантаження може спричинити пожежу або ураження електричним струмом.

 Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, що мають відповідні розетки із маркуванням 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.

 Розетка має бути встановлена поблизу обладнання й легко доступна.

Установка

! Не розміщуйте монітор на нестійкій тумбі, підставці, штативі, кронштейні чи столі. Якщо монітор упаде, це може завдати травм людині та спричинити серйозні пошкодження цього пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, триногу, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або продані разом із цим пристроєм. Дотримуйтесь інструкцій виробника під час встановлення пристрою та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію пристрою з візком слід переміщувати обережно.

! Ніколи не просувайте жодні предмети у щілину корпусу монітора. Це може пошкодити електронні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не розливайте рідини на монітор.

! Не розміщуйте передню частину пристрою на підлозі.

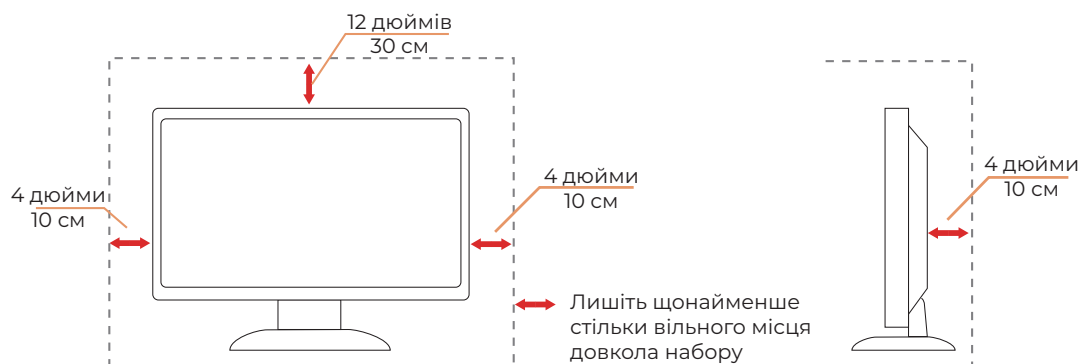
! Якщо ви монтуєте монітор на стіні або полиці, використовуйте комплект для монтажу, затверджений виробником, і дотримуйтесь інструкцій до комплекту.

! Забезпечте навколо монітора простір, як показано нижче. У протилежному випадку циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути можливих пошкоджень, наприклад, відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5° градусів. Якщо максимальний кут нахилу вниз -5° перевищено, пошкодження монітора не буде покрито гарантією.


Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора під час його встановлення на стіні або підставці:

Встановлено з підставкою



Очищення


 Регулярно очищайте корпус за допомогою м'якої тканини, злегка зволоженої водою.


 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути вологою, але майже сухою: не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.




 Перед очищенням пристрою від'єднайте силовий кабель.


Інше

 Якщо пристрій виділяє незвичайний запах, видає сторонні звуки або дим, НЕГАЙНО від'єднайте вилку живлення та зверніться до Сервісного центру.


 Переконайтеся, що отвори для вентиляції не перекриті столом або шторою.

 Не експлуатуйте рідкокристалічний монітор у умовах сильних вібрацій або високих ударних навантажень.

 Не стукайте й не роняйте монітор під час експлуатації чи транспортування.

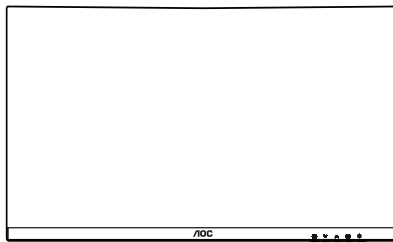
 Силові кабелі мають мати схвалення з питань безпеки. Для Німеччини це має бути H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або краще.

Для інших країн слід використовувати відповідні типи.

 Надмірний рівень звукового тиску від навушників і гарнітур може призводити до втрати слуху. Налаштування еквайзера на максимальне значення підвищує вихідну напругу навушників і гарнітур, а отже, і рівень звукового тиску.

Налаштування

Комплектація



Monitor

*

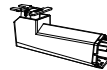


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



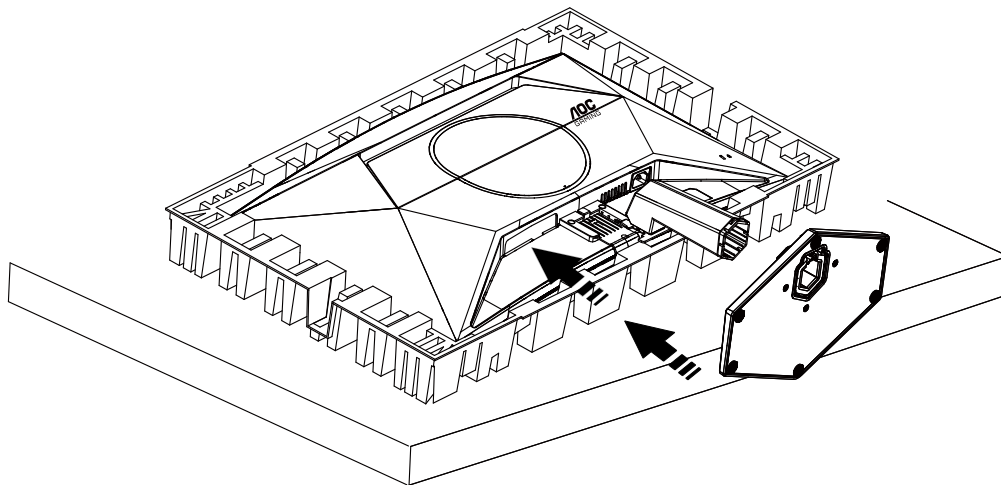
DisplayPort Cable

* Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, уточніть у місцевого дилера або офісу АОС для підтвердження.

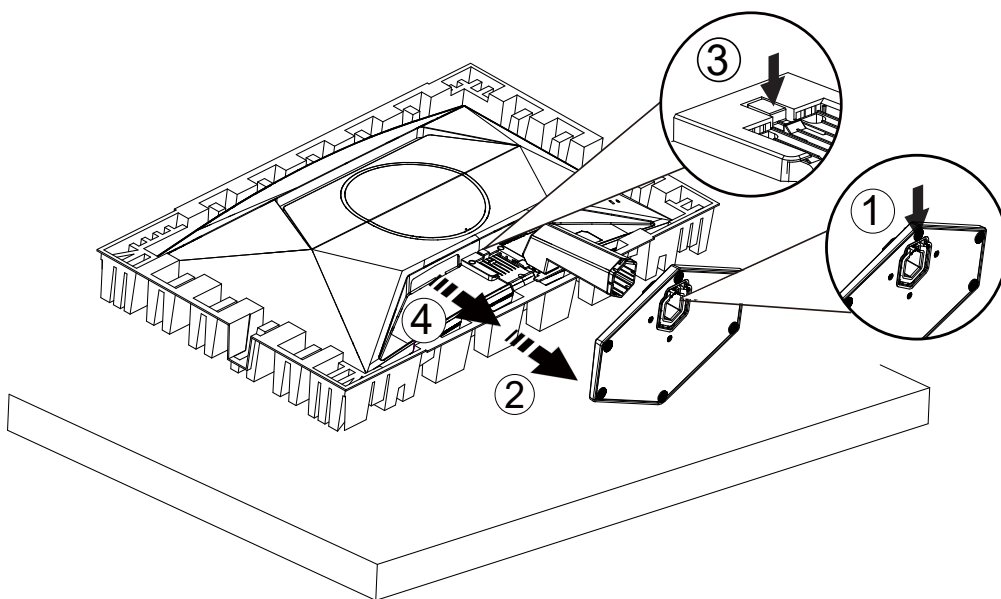
Встановлення підставки та основи

Встановлюйте або знімайте основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

Встановлення:



Зняття:



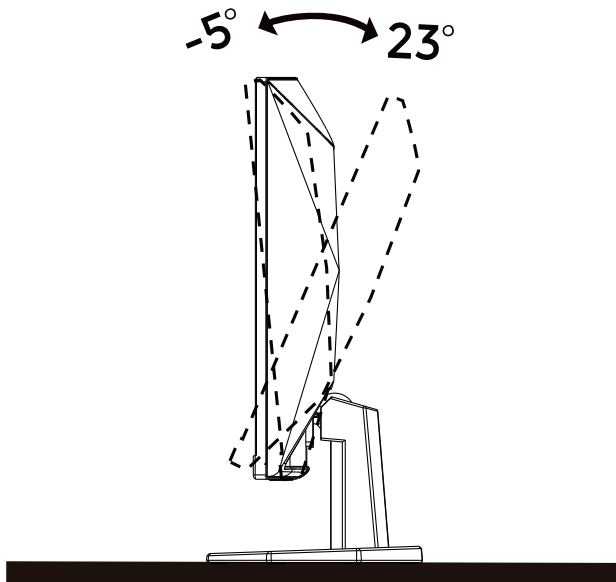
ПРИМІТКА: Конструкція дисплея може відрізнятися від зображеної.

Регулювання кута огляду

Щоб досягти найкращого перегляду, рекомендується, щоб користувач міг бачити своє обличчя повністю на екрані, після чого відрегулювати кут нахилу монітора за власними уподобаннями.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута нахилу.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

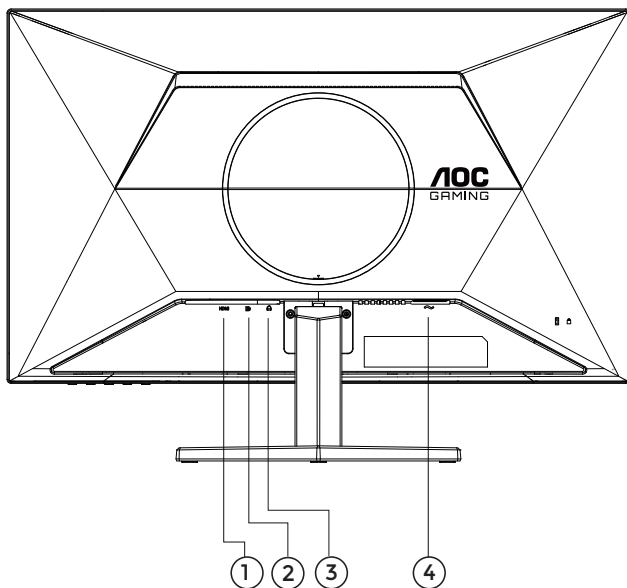
Не торкайтеся екрана LCD під час зміни кута нахилу. Дотикання до екрана рідкокристалічного монітора може призвести до пошкодження.

⚠ Попередження

- Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, наприклад відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
- Не тисніть на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише за рамку.

Під'єднання монітора

Кабельні з'єднання на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Навушники
4. Живлення

Під'єднати до ПК

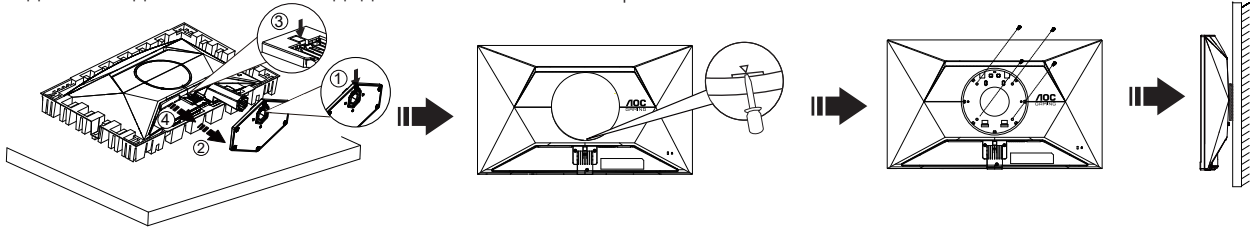
1. Міцно під'єднайте силовий кабель до задньої панелі дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його силовий кабель.
3. Під'єднайте кабель відеосигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть силові кабелі комп'ютера та дисплея до найближчої електричної розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, встановлення завершено. Якщо зображення не відображається, див. розділ «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК і рідкокристалічний монітор перед під'єднанням.

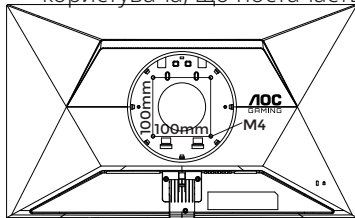
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна

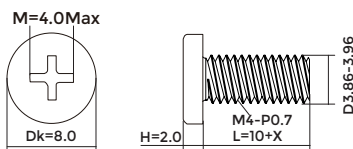


Цей монітор можна приєднати до настінного кронштейна, придбаного окремо. Перед виконанням цієї процедури вимкніть живлення. Виконайте такі дії:

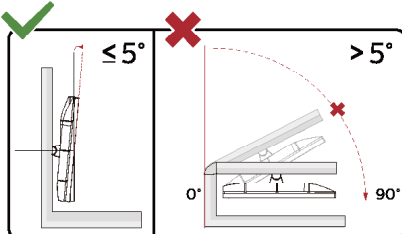
1. Зніміть підставку
2. Вставте плоску викрутку або інший плоский інструмент у проріз і зніміть задню кришку
3. Збирання настінного кронштейна виконуйте згідно з інструкцією виробника
4. Розташуйте настінний кронштейн на задній панелі монітора. Сумістіть отвори кронштейна з отворами на задній панелі монітора
5. Вставте чотири гвинти в отвори та затягніть їх
6. Повторно підключіть кабелі. Інструкції щодо кріплення кронштейна до стіни наведено в посібнику користувача, що постачається разом із додатковим настінним кронштейном



Специфікація гвинтів для настінного кріплення: M4×(10+X) мм (X — товщина кронштейна настінного кріплення)



Примітка: отвори під гвинти VESA передбачені не для всіх моделей. Уточніть у продавця або офіційному відділі АОС. Завжди звертайтеся до виробника щодо встановлення настінного кріплення



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

УВАГА:

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, наприклад відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не тисніть на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з інтерфейсами DisplayPort/HDMI
2. Сумісні відеокарти: рекомендований перелік наведено нижче; його також можна переглянути на сайті www.AMD.com

Відеокарти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (за винятком моделей R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (за винятком моделей R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

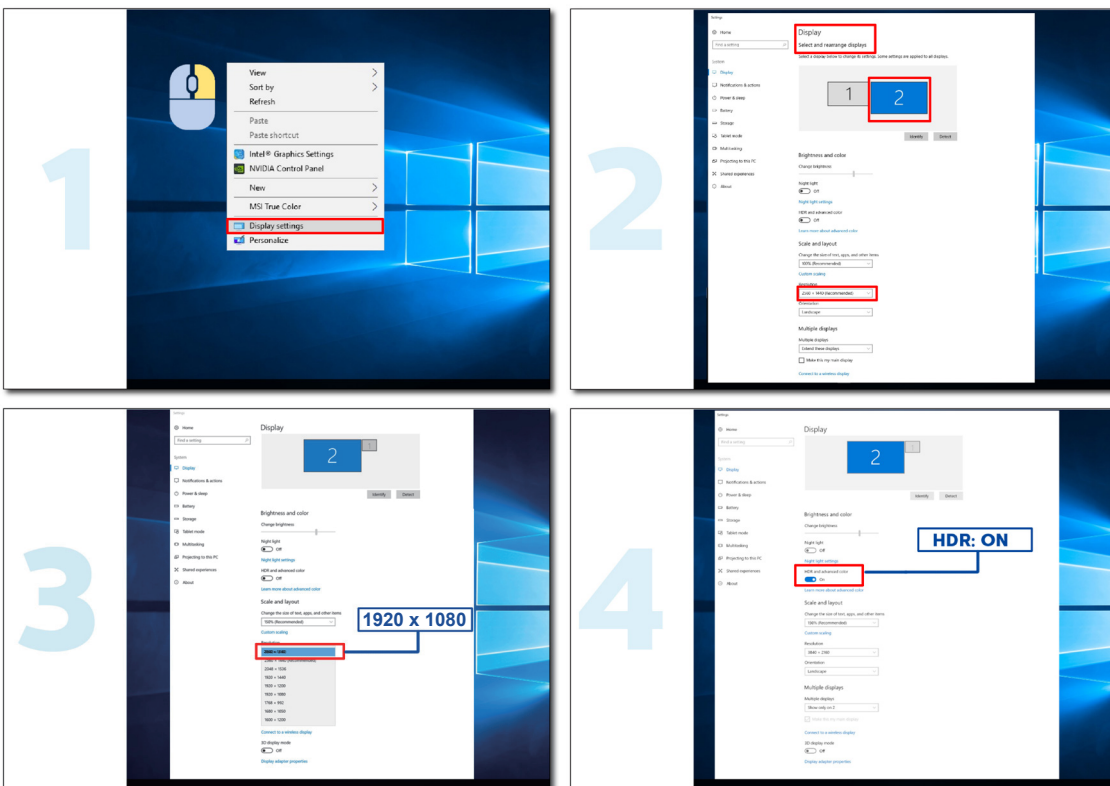
HDR

Пристрій сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо програвач і вміст є сумісними. Зверніться до виробника пристрою та постачальника вмісту для отримання інформації про сумісність вашого пристрою та вмісту. Виберіть значення «ВІМК.» для функції HDR, якщо вам не потрібна автоматична активація цієї функції.

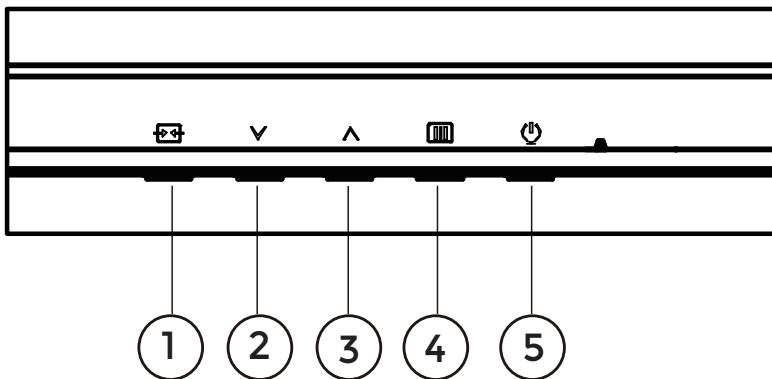
Примітка:

1. Для інтерфейсу DisplayPort/HDMI у версіях Windows 10, старших за V1703, не потрібно жодних спеціальних налаштувань.
2. У версії Windows 10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI, а інтерфейс DisplayPort не функціонує.
3. Налаштування дисплея:
 - а. Роздільна здатність дисплея встановлена на 1920×1080, а HDR передвстановлено в положення УВІМК.
 - б. Після запуску програми найкращий ефект HDR можна досягти, якщо змінити роздільну здатність на 1920*1080 (якщо доступно).



Налаштування

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Користувацька клавіша (Ігровий режим)
3	Точка набору
4	Меню/Підтвердити
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Точка набору

Якщо OSD не відображається, натисніть кнопку Dial Point, щоб показати або приховати Dial Point.

Користувацька клавіша (Ігровий режим)

Користувацький набір “V” Меню гарячих клавіш: Ігровий режим/Лічильник кадрів.

Типово встановлено Ігровий режим.

Якщо OSD не відображається, натисніть “V” клавішу, щоб відкрити функцію Ігрового режиму, потім натисніть “V” або “^” клавішу, щоб вибрати Ігровий режим (Стандартний, FPS, RTS, Гонки, Гравець 1, Гравець 2 або Гравець 3) залежно від типу гри.

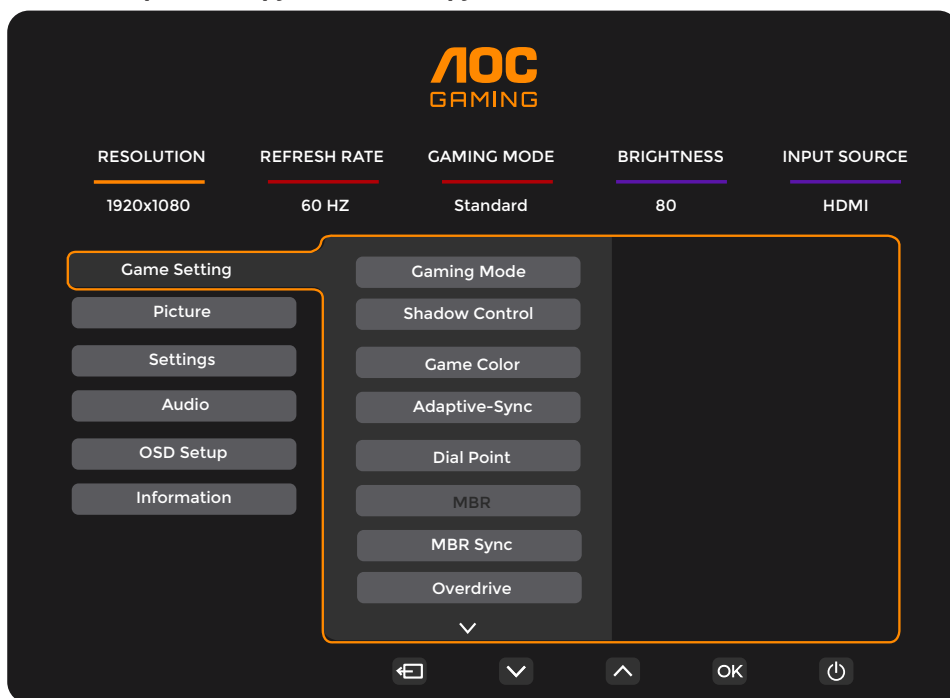
Джерело/Вихід
















Коли OSD закрито, натискання кнопки Source/Exit активує функцію гарячої клавіші вибору джерела сигналу.

Коли меню OSD активне, ця кнопка виконує функцію виходу (закриття меню OSD).

Налаштування OSD

Базові та прості інструкції щодо керування кнопками.

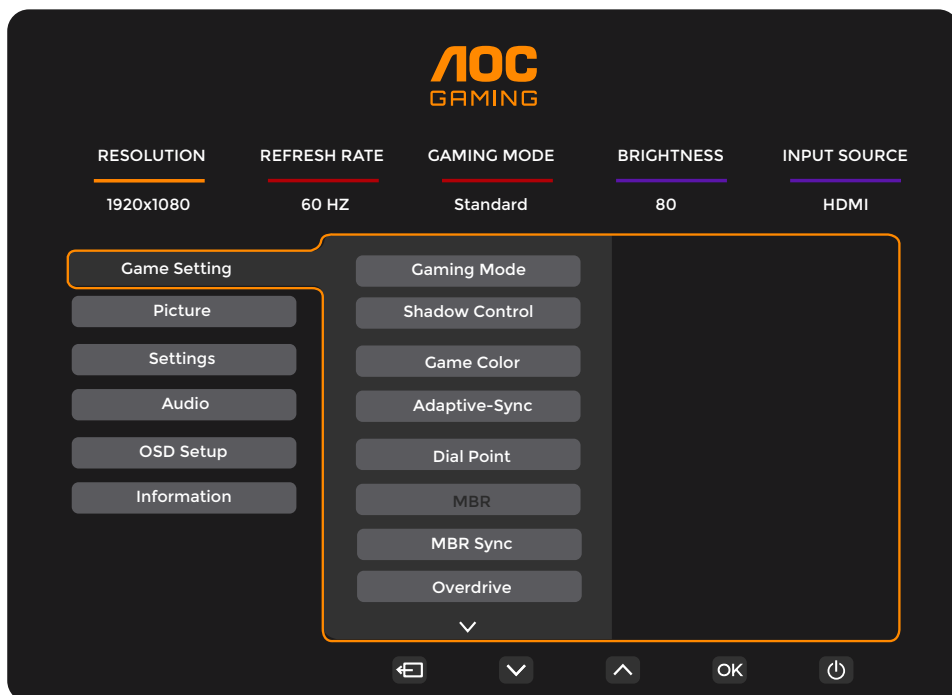


- 1). Натисніть  кнопку MENU, щоб активувати вікно OSD.
- 2). Натисніть  або  щоб перемикатися між функціями. Коли потрібна функція виділена, натисніть  кнопку MENU / OK, щоб активувати її; натисніть  або  щоб перемикатися між функціями підменю. Коли потрібна функція підменю виділена, натисніть  кнопку MENU / OK, щоб активувати її.
- 3). Натисніть  або  щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  /  щоб вийти. Якщо ви хочете налаштувати іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, параметр «Вибір входу» недоступний для налаштування.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу відповідає рідній роздільності, параметр «Співвідношення зображення» недоступний.

Налаштування гри



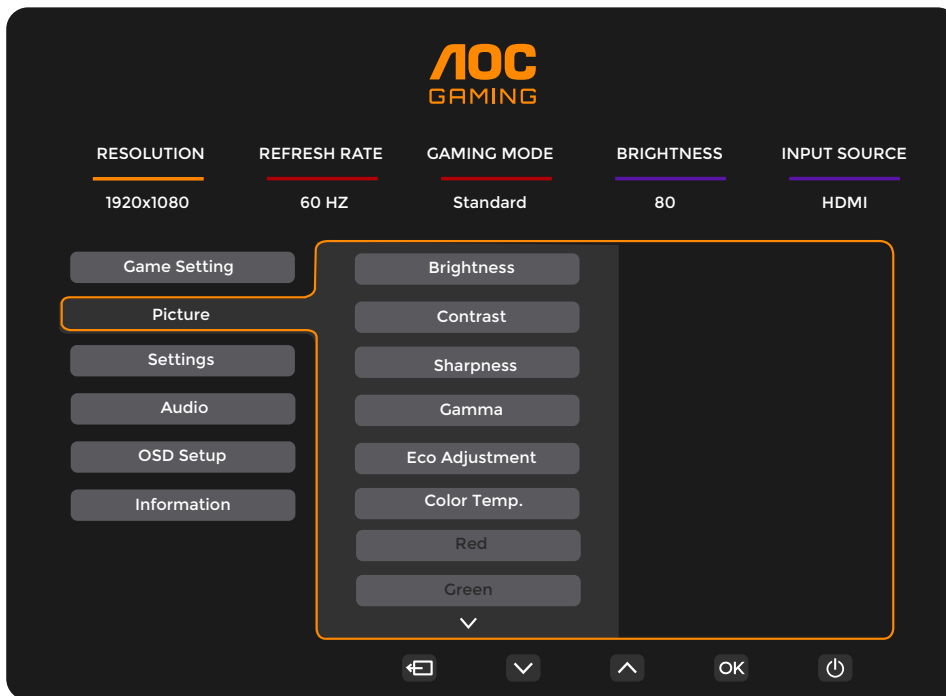
Ігровий режим	Стандартний	Покращує читабельність для відповідних веб- та мобільних ігор.
	FPS	Для ігор жанру FPS (стрілянки від першої особи). Покращує рівень чорного у темній тематиці.
	RTS	Для ігор жанру RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Гонки	Для ігор жанру гонок. Забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Гравець 1	Налаштування за уподобанням користувача збережено як Гравець 1.
	Геймер 2	Налаштування користувача збережено як Геймер 2.
	Геймер 3	Налаштування користувача збережено як Геймер 3.
Управління тіннями	0 ~ 20	Управління тіннями за замовчуванням має значення 0; користувач може регулювати його в межах від 0 до 20 для отримання чіткішого зображення. Якщо зображення занадто темне, щоб чітко розрізнити деталі, відрегулюйте параметр у діапазоні від 0 до 20 для отримання чіткого зображення.
Колір гри	0 ~ 20	«Колір гри» надає 20 рівнів (від 0 до 20) для регулювання насиченості з метою покращення зображення.
Adaptive-Sync	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про роботу Adaptive-Sync: коли функція Adaptive-Sync увімкнена, у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.
Точка набору	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція «Точка прицілювання» розміщує індикатор прицілювання в центрі екрана, щоб допомогти гравцям грати у шутери від першої особи (FPS) з точною та чіткою наводкою.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) надає 20 рівнів регулювання (від 0 до 20) для зменшення розмиття під час руху. Примітка: функцію MBR можна налаштувати, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц.
MBR Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути MBR Sync (Motion Blur Remove). Примітка: функцію MBR Sync можна налаштувати, коли Adaptive-Sync увімкнено, а вхідний сигнал має змінну частоту, а частота кадрів ≥ 75 Гц.

Overdrive	Нормальний	<p>Налаштуйте час відгуку.</p> <p>Примітка:</p> <p>1. Якщо користувач встановить OverDrive у положення «Найшвидший», зображення на екрані може стати розмитим. Користувачі можуть налаштувати рівень OverDrive або вимкнути його згідно зі своїми перевагами.</p> <p>2. Функція «Extreme» доступна за умови, що Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц.</p> <p>3. Яскравість екрана зменшиться, коли увімкнено функцію «Extreme».</p>
	Швидкий	
	Швидший	
	Найшвидший	
	Extreme	
Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч-вгору / Праворуч-вниз / Ліворуч-вгору / Ліворуч-вниз	Відображати частоту V у вибраному куті.
OverClock	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути OverClock.

Примітка:

- 1). Коли увімкнено «Режим HDR» у розділі «Зображення», параметри «Управління тінями» та «Ігровий колір» недоступні для налаштування.
- 2). Коли для параметра «HDR» у розділі «Зображення» встановлено значення «DisplayHDR», параметри «Ігровий режим», «Управління тінями», «Ігровий колір», «MBR», «MBR Sync» та «Extreme» у розділі «Overdrive» недоступні для налаштування.
Коли «HDR» у «Зображення» встановлено «Зображення HDR», «Фільм HDR» або «Гра HDR», параметри «Ігровий режим», «Колір гри», «MBR», «MBR Sync» та «Extreme» у «Overdrive» недоступні для налаштування.
- 3). Коли для параметра «Колірний простір» у розділі «Зображення» встановлено значення «sRGB», параметри «Управління тінями», «Ігровий колір», «MBR», «MBR Sync» та «Extreme» у розділі «Overdrive» недоступні для налаштування.

Зображення



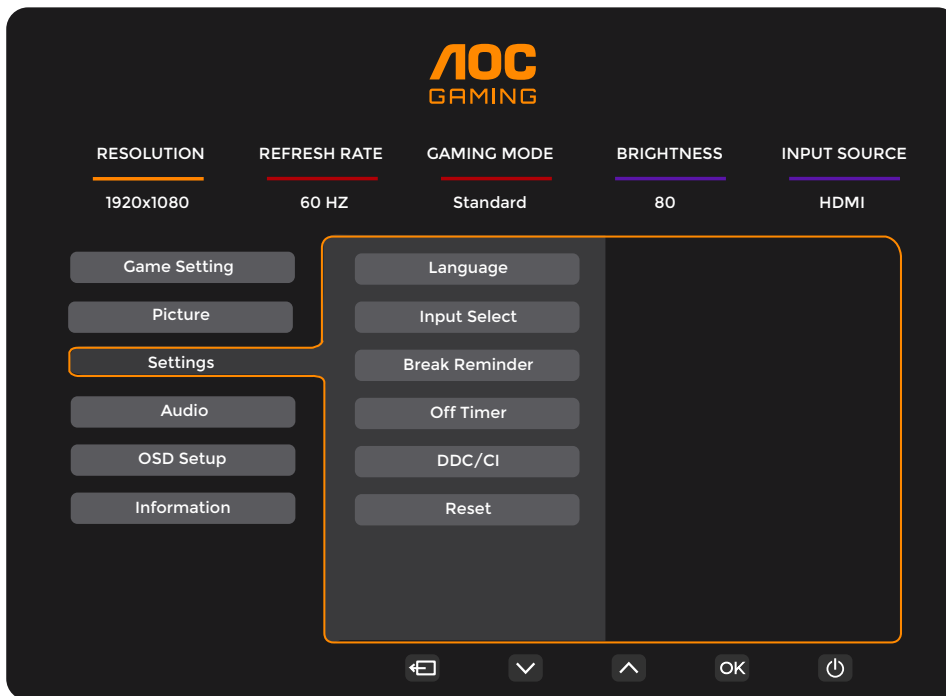
Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування
Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістру
Різкість	0-100	Регулювання різкості
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулювання гамми
Регулювання енергоспоживання	Стандартний	Стандартний режим
	Текст	Текстовий режим
	Інтернет	Режим Інтернет
	Гра	Режим гри
	Фільм	Режим фільму
	Спорт	Режим спорту
	Читання	Режим читання
Колірна температура	Теплий	Відновити теплу колірну температуру
	Нормальний	Відновити нормальну колірну температуру
	Холодний	Відновити холодну колірну температуру
	Користувач	Відновити колірну температуру
Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістру
Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістру
Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістру
Насиченість R	0-100	Налаштувати насиченість R

Насиченість G	0-100	Налаштувати насиченість G
Насиченість B	0-100	Налаштувати насиченість B
Насиченість C	0-100	Налаштувати насиченість C
Насиченість M	0-100	Налаштувати насиченість M
Насиченість Y	0-100	Налаштувати насиченість Y
Відтінок R	0-100	Налаштувати відтінок R
G.Hue	0-100	Налаштуйте G.Hue.
B.Hue	0-100	Налаштуйте B.Hue.
C.Hue	0-100	Налаштуйте C.Hue.
M.Hue	0-100	Налаштуйте M.Hue.
Y.Hue	0-100	Налаштуйте Y.Hue.
HDR	Вимкнено	Встановіть профіль HDR згідно з вашими вимогами щодо використання. Примітка: Коли виявлено HDR, опція HDR стає доступною для налаштування.
	DisplayHDR	
	Зображення HDR	
	Фільм HDR	
	Гра HDR	
Режим HDR	Вимкнено	Оптимізовано для кольору та контрастності зображення, що імітує ефект HDR. Примітка: Якщо HDR не виявлено, параметр «Режим HDR» відображається для налаштування.
	Зображення HDR	
	Фільм HDR	
	Гра HDR	
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічну контрастність.
	Увімкнено	Увімкнути динамічну контрастність.
Колірний простір	Рідна панель	Стандартний колірний простір панелі.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
LowBlue Mode	Вимкнено	Зменшення синього світла шляхом регулювання колірної температури.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	
Співвідношення зображення	Повний / Пропорційний	Виберіть співвідношення сторін зображення.

Примітка:

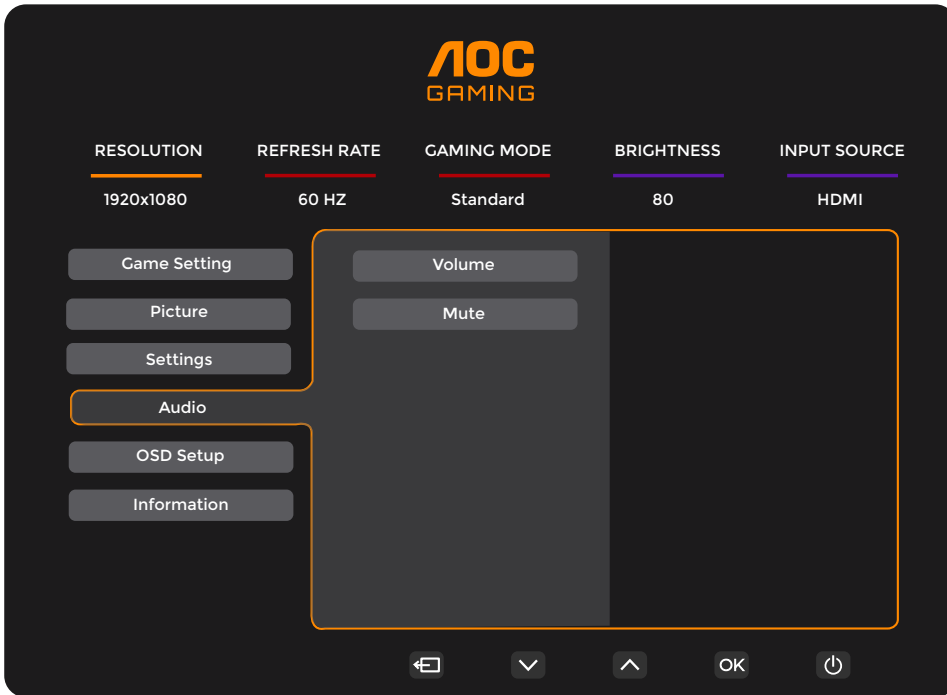
- 1). Коли увімкнено «Режим HDR», параметри «Контрастність», «Гамма», «Регулювання енергоспоживання», «Колірна температура», «Насиченість/відтінок кольору за 6 осями», «Колірний простір» та «LowBlue Mode» недоступні для налаштування.
- 2). Коли параметр «HDR» встановлено в положення «DisplayHDR», усі елементи в розділі «Зображення», крім «HDR» та «Різкості», не можна регулювати.
Коли «HDR» встановлено «Зображення HDR», «Фільм HDR» або «Гра HDR», параметри «Гамма», «Регулювання енергоспоживання», «Колірна температура», «Насиченість/відтінок кольору за 6 осями», «DCR», «Колірний простір» та «LowBlue Mode» недоступні для налаштування.
- 3). Коли «Колірний простір» встановлено в «sRGB», параметри «Контрастність», «Гамма», «Регулювання енергоспоживання», «Колірна температура», «Насиченість/відтінок кольору за 6 осями», «Режим HDR» та «Режим LowBlue» не можна регулювати.
- 4). Коли «Регулювання енергоспоживання» встановлено в «Читання», параметри «Контрастність», «Колірна температура», «Насиченість/відтінок кольору за 6 осями», «DCR», «Колірний простір» та «Режим LowBlue» не можна регулювати.
- 5). Коли «Ігровий режим» у розділі «Налаштування гри» встановлено в будь-який режим, відмінний від «Стандартного», елемент «Регулювання енергоспоживання», «Насиченість/відтінок кольору за 6 осями», «Режим HDR» та «Колірний простір» не можна регулювати.

Налаштування



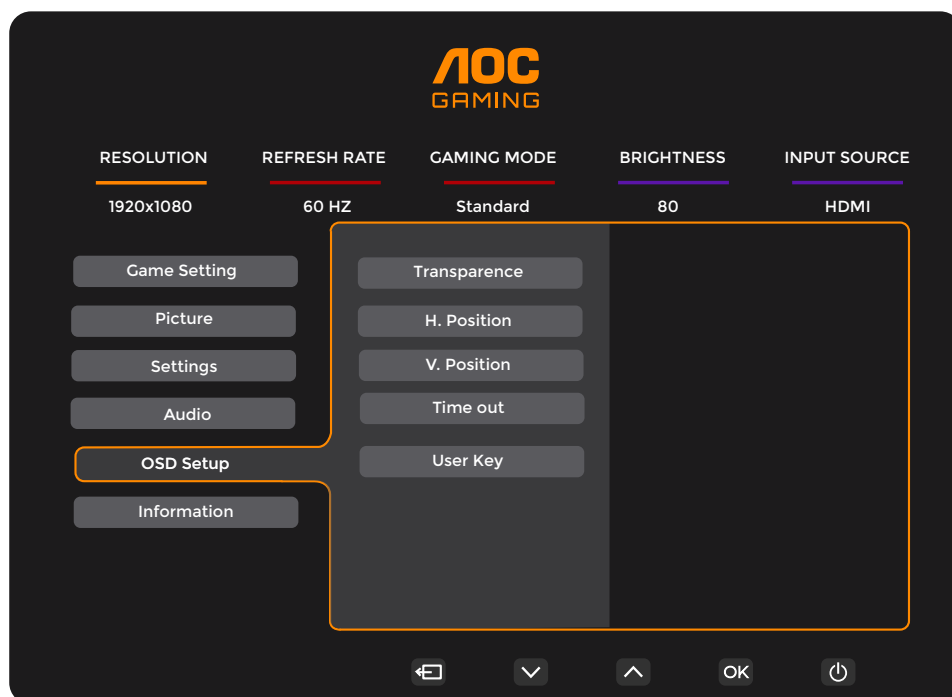
Мова		Виберіть мову екранного меню (OSD).
Вибір входу	Авто / HDMI / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву при безперервній роботі понад 1 год.
Таймер вимкнення	0–24 год	Встановіть час автоматичного вимкнення живлення.
DDC/CI	Hi / Так	Увімкнути/вимкнути підтримку DDC/CI.
Скидання	Hi / Так	Скинути налаштування меню до типових.

Аудіо



Гучність	0-100	Регулювання гучності
Вимкнути звук	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Налаштувати прозорість OSD.
Гориз. положення	0-100	Налаштувати горизонтальне положення OSD.
Верт. положення	0-100	Налаштувати вертикальне положення OSD.
Час очікування	5-120	Налаштувати час очікування OSD.
Користувацька клавіша	Ігровий режим / Лічильник кадрів	Користувацький набір "V" меню гарячих клавiш.

Інформація

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: C27G42ZE
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

Світлодіодний індикатор

Стан	Колір LED
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

Усунення несправностей

Проблема та запитання	Можливі рішення
Індикатор живлення не горить	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а силовий кабель правильно під'єднано до заземленої електричної розетки та до монітора.
На екрані немає зображення	<ul style="list-style-type: none"> • Чи правильно під'єднано силовий кабель? Перевірте підключення силового кабелю та джерело живлення. • Чи правильно під'єднано відеокабель? (Підключено за допомогою кабелю HDMI) Перевірте підключення кабелю HDMI. (Підключено за допомогою кабелю DisplayPort) Перевірте підключення кабелю DisplayPort. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний у всіх моделях. • Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. «Налаштування оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до Сервісного центру або до свого продавця. • Чи можете ви бачити "Сигнал не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробляти. Налаштуйте роздільну здатність і частоту в межах, що підтримуються монітором. • Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення розмите та має проблему з розмиттям або тінями	Відрегулюйте параметри контрастності та яскравості. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувальний кабель або комутаційну коробку. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до роз'єму виводу відеокарти на задній панелі.
Зображення «стрибає», миготить або на ньому з'являється хвиляста смуга	Відсуньте електроприлади, які можуть створювати електромагнітні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при обраній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі Active Off	Перемикач живлення комп'ютера має бути у положенні ON. Відеокарта комп'ютера має бути щільно вставлена у слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно під'єднано до комп'ютера. Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнуто. Переконайтеся, що ваш комп'ютер працює: натисніть клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігайте за індикатором CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.
Відсутній один із основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджено. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно під'єднано до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або має неправильний розмір	Відрегулюйте горизонтальну (H-Position) та вертикальну (V-Position) позиції або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має колірні дефекти (білий колір не виглядає білим)	Відрегулюйте колір RGB або виберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Нормативні вимоги та обслуговування	Додаткову інформацію щодо нормативних вимог та обслуговування дивіться на www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у своїй країні, перейдіть на сторінку підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	C27G42ZE		
	Система керування	Кольоровий TFT LCD		
	Розмір зображення для перегляду	68,6 см по діагоналі		
	Крок пікселя	0,3114 мм (Г) × 0,3114 мм (В)		
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DisplayPort		
	Колір дисплея	16,7 млн кольорів		
Інше	Діапазон горизонтальної розгортки	30–290 кГц		
	Максимальний розмір горизонтальної розгортки	597,888 мм		
	Діапазон вертикальної розгортки	48–260 Гц		
	Максимальний розмір вертикальної розгортки	336,312 мм		
	Оптимальна роздільна здатність за замовчуванням	1920x1080@60Hz		
	Максимальна роздільна здатність	1920×1080@260 Гц*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Тип роз'єму	HDMI/DisplayPort/Вихід для навушників		
	Джерело живлення	100–240 В~ 50/60 Гц 1,5 А		
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	21 Вт	
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤37W	
		Режим очікування	≤0,3 Вт	
	Тепловідведення	Нормальний режим роботи	71,67 БТЕ/год (тип.)	
Сон (режим очікування)		<1,02 БТЕ/год		
Режим вимкнення		<1,02 БТЕ/год		
Режим вимкнення (вимикач змінного струму)		0 БТЕ/год		
Експлуатаційні умови	Температура	Умови експлуатації	0 °C–40 °C	
		Умови зберігання	–25 °C–55 °C	
	Вологість	Умови експлуатації	10%~85% (без конденсації)	
		Умови зберігання	5%~93% (без конденсації)	
	Висота над рівнем моря	Умови експлуатації	0 м~5000 м (0 фт~16404 фт)	
		Умови зберігання	0 м~12192 м (0 фт~40000 фт)	

*Розгін досягається при роздільності 1920x1080@260 Гц. Якщо під час розгінки виникає будь-яка помилка відображення, встановіть частоту оновлення 240 Гц.

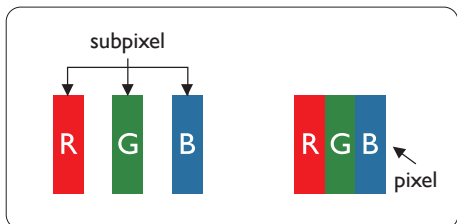


Політика АОС щодо дефектів пікселів на панелях моніторів

Компанія АОС прагне поставляти продукцію найвищої якості. Ми використовуємо одні з найсучасніших у галузі виробничих процесів і застосуємо суворий контроль якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати повної відсутності дефектів пікселів на всіх панелях, проте АОС гарантує, що будь-який монітор із неприйнятною кількістю дефектів буде відремонтовано або замінено за гарантією. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає прийнятні рівні дефектів для кожного типу. Щоб мати право на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектів пікселів на панелі монітора має перевищувати ці прийнятні рівні. Наприклад, не більше ніж 0,0004 % субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



Пікселі та субпікселі

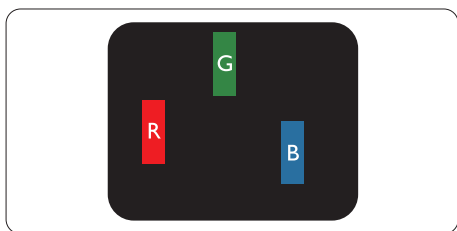
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Багато пікселів разом утворюють зображення. Коли всі субпікселі пікселя увімкнені, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один білий піксель. Коли всі вони вимкнені, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один чорний піксель. Інші комбінації увімкнених і вимкнених субпікселів сприймаються як окремі пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

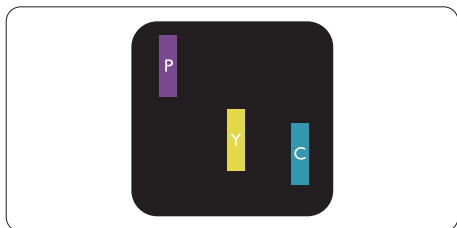
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів і кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти у вигляді світлих точок

Дефекти у вигляді світлих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди увімкнені або «засвічені». Тобто світла точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає темний малюнок. Існують такі типи дефектів у вигляді світлих точок.



Один підсвічений червоний, зелений або синій субпіксель.



Два сусідні підсвічених субпікселі:

- Червоний + синій = фіолетовий

- Червоний + зелений = жовтий
- Зелений + синій = бірюзовий (світло-блакитний)



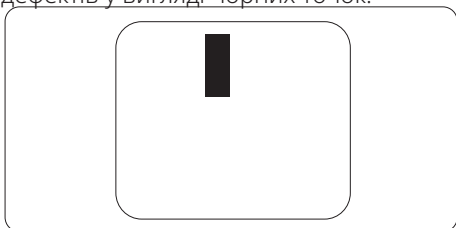
Три сусідні підсвічених субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Червона або синя світла точка має бути яскравішою за сусідні точки більше ніж на 50 %, тоді як зелена світла точка — на 30 % яскравіша за сусідні точки.

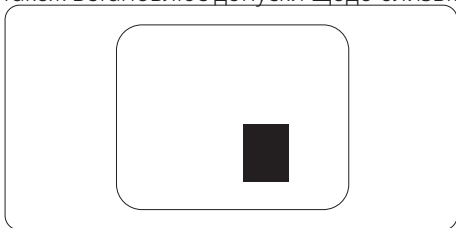
Дефекти у вигляді чорних точок

Дефекти у вигляді чорних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди темні або «вимкнені». Тобто темна точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий малюнок. Це типи дефектів у вигляді чорних точок.



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, розташовані поруч, можуть бути більш помітними, АОС також встановлює допуски щодо близькості дефектів пікселів.



Допуски на дефекти пікселів

Щоб мати право на ремонт або заміну через дефекти пікселів протягом гарантійного періоду, панель монітора АОС повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, що перевищують допуски, зазначені в інтернет-посібнику.

ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ СВІТЛИХ ТОЧОК	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
1 підсвічений субпіксель	2
2 суміжні підсвічені субпікселі	1
3 суміжні підсвічені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами у вигляді світлих точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів усіх типів у вигляді світлих точок	2
ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ ТЕМНИХ ТОЧОК	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
1 затемнений субпіксель	5 або менше
2 суміжні затемнені субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤ 0
Відстань між двома дефектами у вигляді чорних точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді чорних точок усіх типів	5 або менше

ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ТОЧКОВИХ ДЕФЕКТІВ	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість яскравих або чорних точкових дефектів усіх типів	5 або менше

Примітка

*: 1 або 2 сусідні дефекти субпікселів = 1 дефект точки.

Попередньо встановлені режими дисплея

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
РЕЖИМИ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

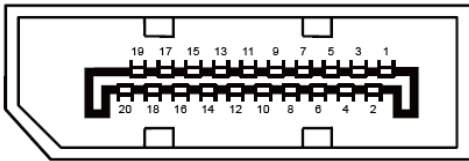
Примітка: Згідно зі стандартом VESA, під час розрахунку частоти оновлення (частоти поля) різними операційними системами та відеокартами може виникати певна похибка (±1 Гц). Для покращення сумісності номінальну частоту оновлення цього продукту було округлено. Дивіться фактичні характеристики пристрою.

Призначення контактів



19-контактний кабель сигналу кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 В живлення
3.	TMDS Data 2-	11.	Екран TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock -		
5.	Екран TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Екран TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактний кабель сигналу кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B згідно зі стандартом VESA DDC. Це дозволяє монітору повідомляти хост-систему про свою ідентичність і, залежно від рівня реалізації DDC, передавати додаткову інформацію про свої можливості відображення.

DDC2B — це двонаправлений канал передачі даних на основі протоколу I²C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

