

AOC GAMING



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Безопасность.....	1
Национальные стандарты.....	1
Питание.....	2
Установка.....	3
Очистка.....	4
Прочее.....	5
Настройка.....	6
Комплектация.....	6
Установка подставки и основания.....	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора.....	9
Настенное крепление.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Регулировка.....	13
Горячие клавиши.....	13
Настройки OSD.....	14
Игровые настройки.....	15
Изображение.....	17
Настройки.....	20
Аудио.....	21
Настройка OSD.....	22
Информация.....	23
Светодиодный индикатор.....	24
Устранение неполадок.....	25
Характеристики.....	26
Общие характеристики.....	26
Политика AOC Monitors в отношении дефектов пикселей панели.....	27
Предустановленные режимы отображения.....	29
Назначение контактов.....	30
Plug and Play.....	31

Безопасность

Национальные стандарты

В следующих подразделах описаны национальные стандарты, используемые в данном документе.

Примечания, предупреждения и опасности

Во всём руководстве блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным начертанием. Эти блоки представляют собой примечания, предупреждения и опасности и используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ содержит важную информацию, которая поможет вам эффективнее использовать компьютерную систему.




ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и объясняет, как избежать проблемы.





ОПАСНОСТЬ: ОПАСНОСТЬ указывает на угрозу физического вреда и объясняет, как избежать проблемы.


Некоторые предупреждения могут быть представлены в альтернативных форматах и не сопровождаться значком. В таких случаях конкретный способ представления предупреждения предписан регулирующим органом.


Питание


 Монитор следует подключать только к источнику питания указанного на маркировке типа. Если вы не уверены в типе электропитания в вашем доме, обратитесь к дилеру или в местную энергоснабжающую организацию.

 Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой с третьим (заземляющим) штырём. Эта вилка подходит только к заземлённой розетке, что является мерой безопасности. Если ваша розетка не подходит для трёхконтактной вилки, обратитесь к электрику для установки соответствующей розетки или используйте адаптер для безопасного заземления устройства. Не отключайте защитную функцию заземлённой вилки.

 Отключайте устройство от сети во время грозы или при длительном простое. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.

 Не перегружайте удлинители и сетевые фильтры. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

 Для обеспечения надёжной работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, имеющими соответствующие розетки с маркировкой 100–240 В переменного тока, мин. 5 А.

 Розетка должна быть установлена рядом с оборудованием и легко доступна.

Установка

! Не устанавливайте монитор на неустойчивую тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол. Если монитор упадет, он может травмировать человека и нанести серьезный ущерб данному изделию. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или поставляемые вместе с данным изделием. Следуйте инструкциям производителя при установке изделия и используйте монтажные аксессуары, рекомендованные производителем. Комбинацию изделия и тележки следует перемещать с осторожностью.

! Никогда не вставляйте никакие предметы в щель корпуса монитора. Это может повредить компоненты схемы, что приведет к возгоранию или поражению электрическим током. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

! Не размещайте переднюю часть изделия на полу.

! Если вы устанавливаете монитор на стену или полку, используйте комплект для монтажа, одобренный производителем, и следуйте инструкциям, прилагаемым к комплекту.

! Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано ниже. В противном случае циркуляция воздуха может оказаться недостаточной, что приведет к перегреву, возгоранию или повреждению монитора.

! Во избежание возможных повреждений, например отслоения панели от рамки, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов. Если максимальный угол наклона вниз, составляющий -5 градусов, превышен, повреждение монитора не будет покрываться гарантией.


См. ниже рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при его установке на стену или на подставку:

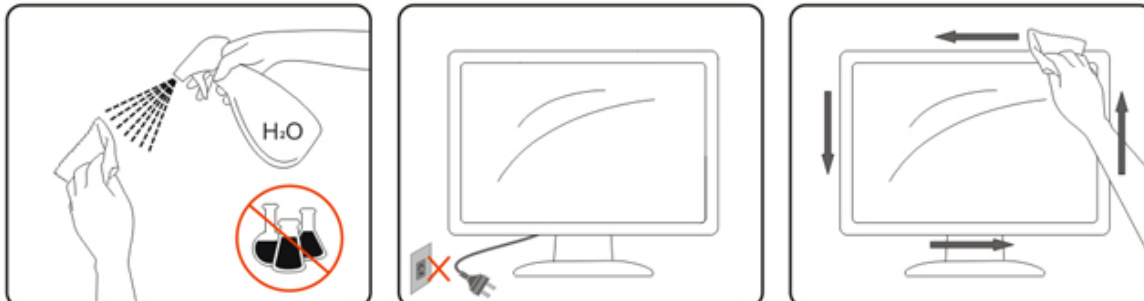
Установлен с подставкой



Очистка


 Регулярно очищайте корпус мягкой тканью, слегка увлажнённой водой.

 При очистке используйте мягкую хлопковую или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной и почти сухой: не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.




 Перед очисткой изделия отсоедините сетевой шнур.


Прочее


 Если изделие издаёт странный запах, звук или дым, **НЕМЕДЛЕННО** отключите вилку питания и обратитесь в Сервисный центр.

 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не перекрыты столом или занавеской.

 Не эксплуатируйте ЖК-монитор в условиях сильной вибрации или высоких ударных нагрузок.

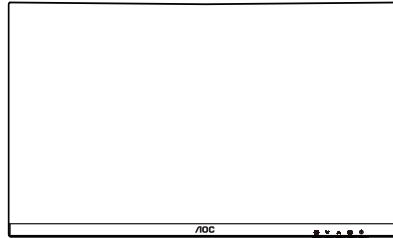
 Не ударяйте по монитору и не роняйте его во время работы или транспортировки.

 Сетевые шнуры должны соответствовать требованиям безопасности. Для Германии должен использоваться кабель типа H03VV-F, 3G, 0,75 мм² или выше.
Для других стран следует использовать соответствующие типы.

 Чрезмерное звуковое давление от наушников и гарнитуры может привести к потере слуха. Установка эквалайзера на максимум увеличивает выходное напряжение наушников и гарнитуры, а следовательно, и уровень звукового давления.

Настройка

Комплект поставки



Monitor

*

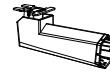


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



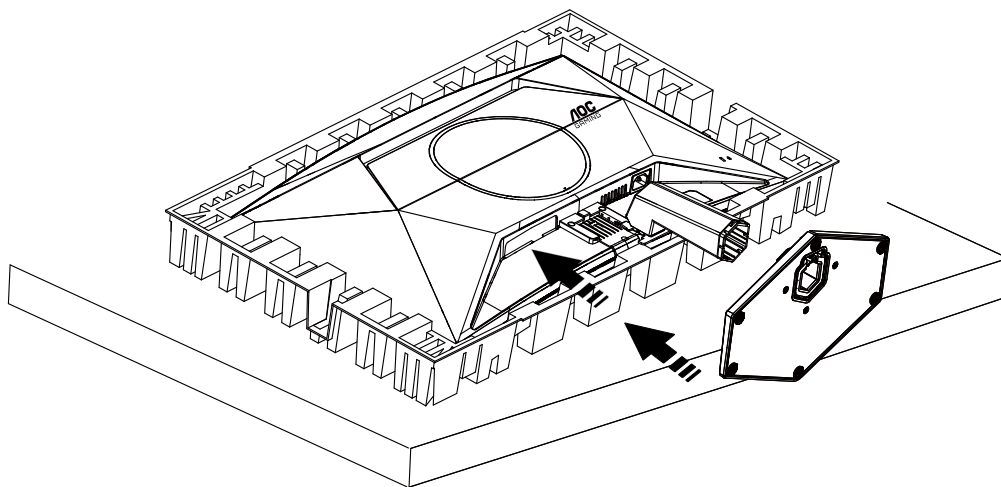
DisplayPort Cable

* Не все сигнальные кабели поставляются во всех странах и регионах. Пожалуйста, уточните информацию у местного дилера или представительства АОС.

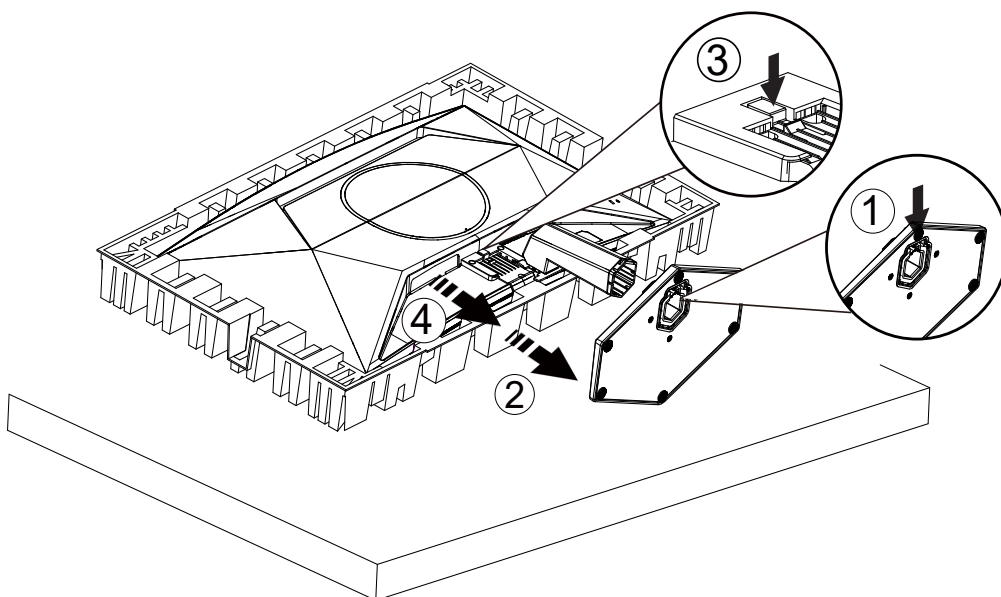
Установка подставки и основания

Устанавливайте или снимайте основание в соответствии с приведёнными ниже инструкциями.

Установка:



Снятие:



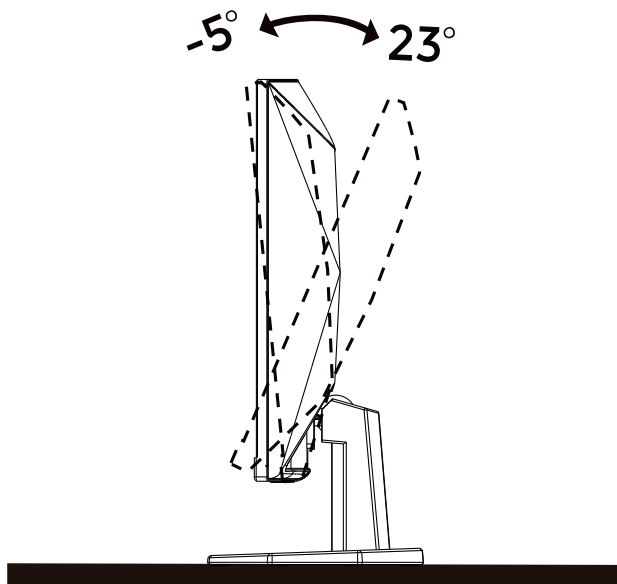
ПРИМЕЧАНИЕ. Конструкция дисплея может отличаться от показанной на иллюстрациях.

Регулировка угла обзора

Для достижения наилучшего визуального комфорта рекомендуется убедиться, что вы видите всё своё лицо на экране, а затем отрегулировать угол наклона монитора в соответствии с личными предпочтениями.

Удерживайте подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла его наклона.

Вы можете регулировать монитор следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ.

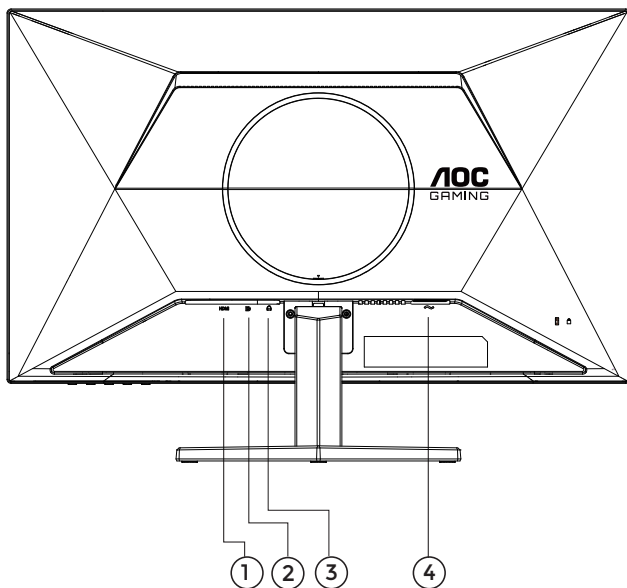
Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла наклона. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к повреждению.

⚠ Предупреждение

- Во избежание возможного повреждения экрана, например отслоения панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
- Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Держите только за рамку.

Подключение монитора

Кабельные соединения на задней панели монитора и компьютера:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Наушники
4. Питание

Подключить к ПК

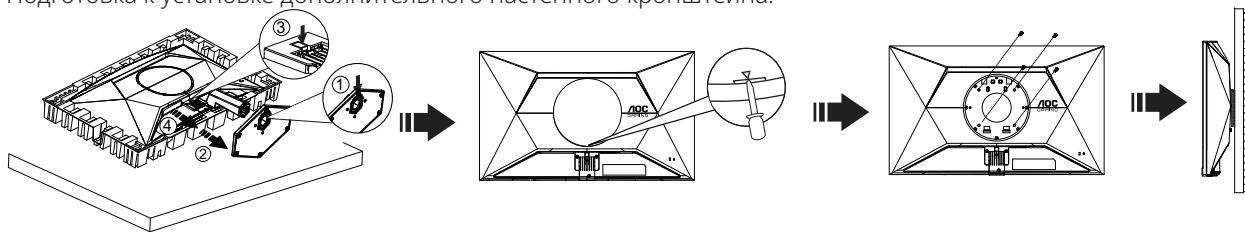
1. Надёжно подключите сетевой шнур к задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отсоедините его сетевой шнур.
3. Подключите кабель видеосигнала дисплея к видеоразъёму на задней панели компьютера.
4. Подключите сетевые шнуры компьютера и дисплея к ближайшей розетке.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если на мониторе отображается изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

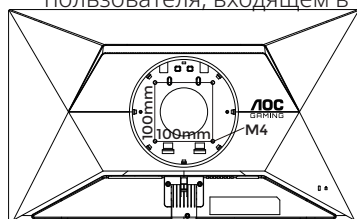
Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного кронштейна.

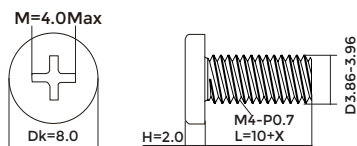


Этот монитор можно закрепить на настенном кронштейне, приобретаемом отдельно. Отключите питание перед выполнением данной процедуры. Следуйте приведённым ниже шагам:

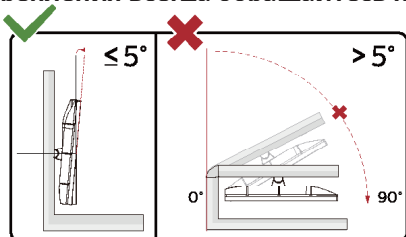
1. Снимите подставку.
2. Вставьте плоскую отвёртку или другой плоский инструмент в паз и снимите заднюю крышку.
3. Соберите настенный кронштейн в соответствии с инструкциями производителя.
4. Установите настенный кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия кронштейна с отверстиями на задней панели монитора.
5. Вставьте 4 винта в отверстия и затяните их.
6. Подключите кабели. Инструкции по креплению кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, входящем в комплект дополнительного настенного кронштейна.



Спецификация винтов для настенного крепления: M4×(10+X) мм (X — толщина кронштейна для настенного крепления)



Примечание: отверстия под винты стандарта VESA отсутствуют не во всех моделях. Уточните наличие у дилера или в официальном представительстве АОС. Для установки настенного крепления всегда обращайтесь к производителю.



* Конструкция дисплея может отличаться от изображённой на иллюстрациях.

ВНИМАНИЕ:

1. Во избежание возможного повреждения экрана, например отслоения панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Держите только за рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с интерфейсами DisplayPort/HDMI
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведен ниже; его также можно проверить на сайте www.AMD.com

Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серии Radeon™ R9/R7 300 (кроме R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серии Radeon™ R9/R7 200 (кроме R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

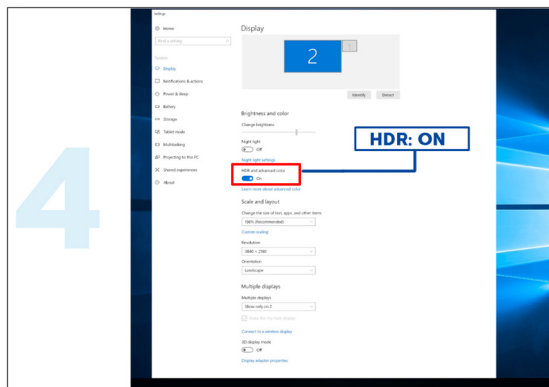
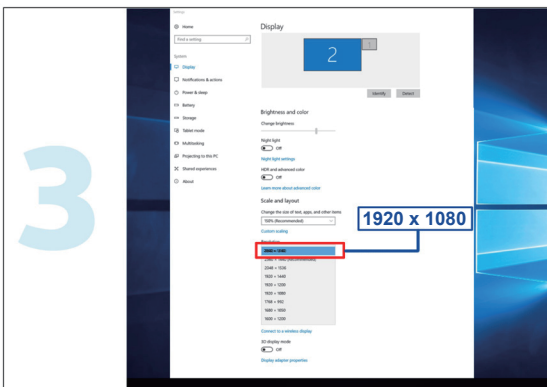
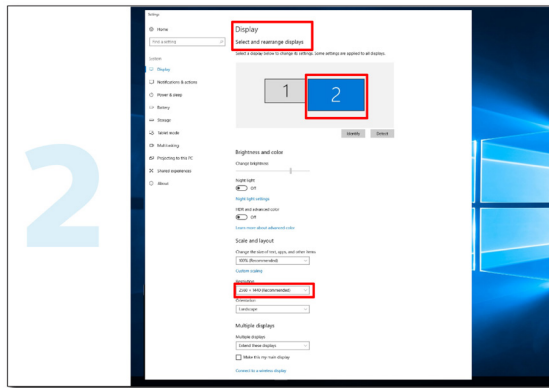
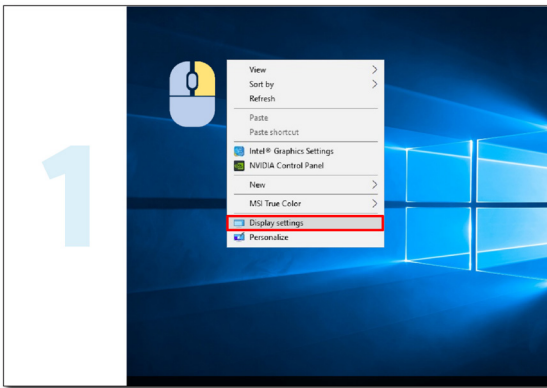
Совместимо с входными сигналами в формате HDR10.

Дисплей может автоматически активировать функцию HDR, если проигрыватель и контент совместимы.

Обратитесь к производителю устройства и поставщику контента для получения информации о совместимости вашего устройства и контента. Выберите «ВЫКЛ» для функции HDR, если вам не требуется автоматическая активация.

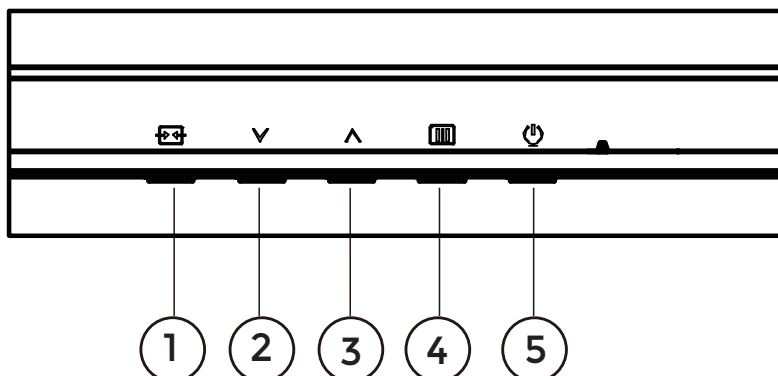
Примечание:

1. Для интерфейсов DisplayPort/HDMI в версиях Windows 10 ниже (старше) V1703 не требуется специальных настроек.
2. Доступен только интерфейс HDMI; интерфейс DisplayPort не функционирует в Windows 10 версии V1703.
3. Настройки дисплея:
 - а. Разрешение дисплея установлено на 1920×1080, а HDR предустановлен в положение «ВКЛ».
 - б. После запуска приложения наилучший эффект HDR достигается при изменении разрешения на 1920*1080 (если доступно).



Настройка

Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Пользовательская клавиша (Игровой режим)
3	Точка набора
4	Меню/Ввод
5	Питание

Меню/Ввод

Нажмите для отображения OSD или подтверждения выбора.

Питание

Нажмите кнопку питания, чтобы включить монитор.

Точка набора

Когда OSD отсутствует, нажмите кнопку Dial Point, чтобы показать или скрыть Dial Point.

Пользовательская клавиша (Игровой режим)

Пользовательский профиль “V” Меню горячих клавиш: Игровой режим/Счётчик кадров.

По умолчанию установлен Игровой режим.

Когда OSD отсутствует, нажмите “V” клавишу для открытия функции Игрового режима, затем нажмите “V” или “^” клавишу для выбора Игрового режима (Стандартный, FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от типа игры.

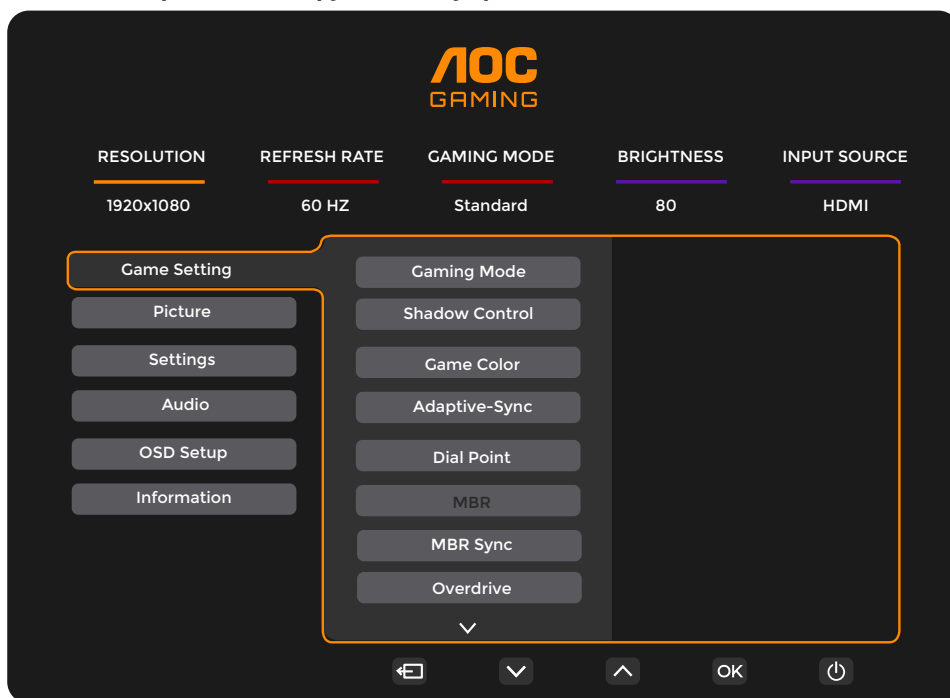
Источник/Выход
















Когда OSD закрыто, нажатие кнопки Source/Exit выполняет функцию горячей клавиши Source.

Когда меню OSD активно, эта кнопка работает как клавиша выхода (для закрытия меню OSD).

Настройка OSD

Базовые и простые инструкции по управлению клавишами.

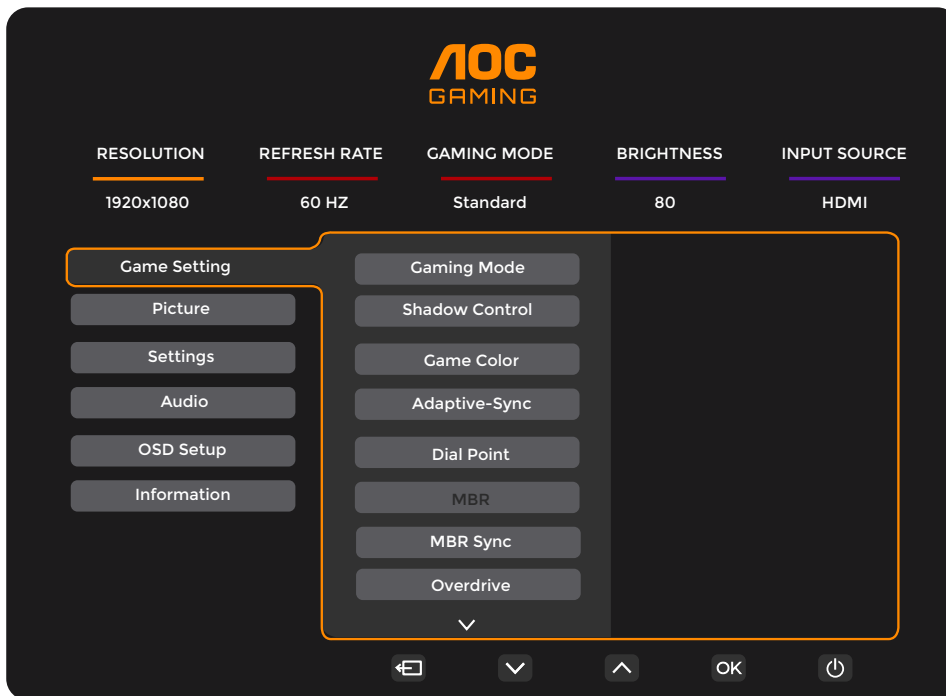


- 1). Нажмите  кнопку MENU для активации окна OSD.
- 2). Нажмите  или  для навигации по функциям. Когда нужная функция выделена, нажмите  кнопку MENU / OK для её активации. Нажмите  или  для навигации по функциям подменю. Когда нужная функция подменю выделена, нажмите  кнопку MENU / OK для её активации.
- 3). Нажмите  или  чтобы изменить настройки выбранной функции. Нажмите  /  для выхода. Если вы хотите настроить другую функцию, повторите шаги 2-3.
- 4). Функция блокировки OSD: чтобы заблокировать OSD, нажмите и удерживайте  кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания, чтобы включить монитор. Чтобы разблокировать OSD, нажмите и удерживайте  кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания, чтобы включить монитор.

Примечания:

- 1). Если устройство имеет только один вход сигнала, параметр «Выбор входа» недоступен для настройки.
- 2). Если разрешение входного сигнала совпадает с родным разрешением, параметр «Соотношение изображения» недоступен.

Настройки игры



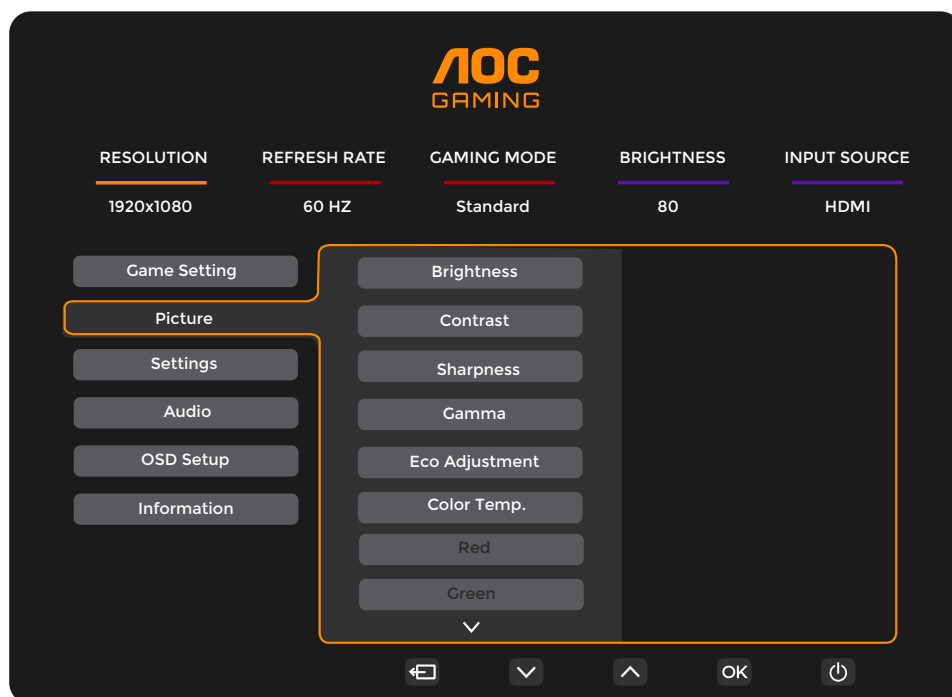
Игровой режим	Стандартный	Повышает читаемость в подходящих веб- и мобильных играх.
	FPS	Для игры в шутеры от первого лица (FPS). Улучшает уровень черного при использовании темной темы.
	RTS	Для игры в стратегии в реальном времени (RTS). Улучшает качество изображения.
	Гонки	Для игры в гоночные игры. Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цвета.
	Геймер 1	Пользовательские настройки сохранены как «Геймер 1».
	Gamer 2	Настройки пользователя сохранены как Gamer 2.
	Gamer 3	Настройки пользователя сохранены как Gamer 3.
Shadow Control	0 ~ 20	Значение Shadow Control по умолчанию — 0; пользователь может регулировать его в диапазоне от 0 до 20 для получения более четкого изображения. Если изображение слишком темное и детали плохо различимы, установите значение от 0 до 20 для получения четкого изображения.
Game Color	0 ~ 20	Game Color предоставляет 20 уровней регулировки (от 0 до 20) для настройки насыщенности и улучшения изображения.
Adaptive-Sync	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить Adaptive-Sync.
Точка набора	Выкл. / Вкл. / Динамический	Напоминание при активации Adaptive-Sync: при включении функции Adaptive-Sync в некоторых игровых средах возможно появление мерцания.
MBR	0 ~ 20	Функция «Dial Point» размещает маркер прицеливания в центре экрана, помогая игрокам точно целиться в играх жанра шутер от первого лица (FPS).
MBR Sync	Выкл. / Вкл.	MBR (Motion Blur Reduction) предоставляет 20 уровней регулировки (от 0 до 20) для уменьшения размытия при движении. Примечание: функцию MBR можно настроить при отключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц.
		Отключить или включить MBR Sync (Motion Blur Remove). Примечание: функцию MBR Sync можно настроить при включенном Adaptive-Sync и переменной частоте входного сигнала, а также частоте кадров ≥ 75 Гц.

Overdrive	Normal	Настройка времени отклика. Примечание: 1. Если пользователь установит OverDrive в положение «Fastest», изображение на экране может быть размыто. Пользователи могут настроить уровень OverDrive или отключить его в соответствии со своими предпочтениями. 2. Функция «Extreme» доступна при отключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 3. Яркость экрана снижается при включении функции «Extreme».
	Fast	
	Faster	
	Fastest	
	Extreme	
Frame Counter	Выкл. / Вправо-вверх / Вправо-вниз / Влево-вверх / Влево-вниз	Отображать частоту V в выбранном углу.
Разгон	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить разгон.

Примечание:

- 1). Когда «Режим HDR» в разделе «Изображение» включён, параметры «Управление тенями» и «Цвет игры» недоступны для настройки.
- 2). Когда параметр «HDR» в разделе «Изображение» установлен в значение «DisplayHDR», параметры «Игровой режим», «Управление тенями», «Цвет игры», «MBR», «MBR Sync» и «Extreme» в разделе «Overdrive» недоступны для настройки.
 Когда «HDR» в разделе «Изображение» установлен в «Изображение HDR», «Фильм HDR» или «Игра HDR», параметры «Игровой режим», «Game Color», «MBR», «MBR Sync» и «Extreme» в разделе «Overdrive» недоступны для настройки.
- 3). Когда «Цветовое пространство» в разделе «Изображение» установлено в «sRGB», параметры «Управление тенями», «Цвет игры», «MBR», «MBR Sync» и «Extreme» в разделе «Overdrive» недоступны для настройки.

Изображение



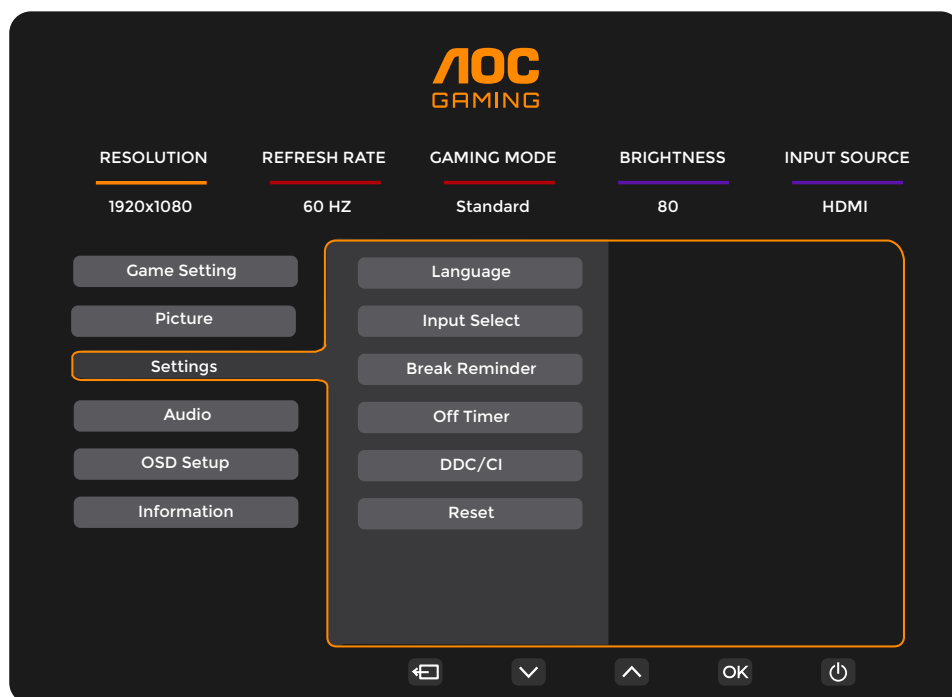
Яркость	0-100	Регулировка подсветки.
Контрастность	0-100	Контрастность из цифрового регистра.
Резкость	0-100	Регулировка резкости.
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулировка гаммы.
Энергосбережение	Стандартный	Стандартный режим.
	Текст	Режим «Текст».
	Интернет	Режим «Интернет».
	Игра	Режим «Игра».
	Фильм	Режим «Фильм».
	Спорт	Режим «Спорт».
	Чтение	Режим «Чтение».
Цветовая температура	Теплый	Восстановить теплую цветовую температуру.
	Normal	Восстановить стандартную цветовую температуру.
	Холодный	Восстановить холодную цветовую температуру.
	Пользователь	Восстановить цветовую температуру.
Красный	0-100	Усиление по красному каналу от цифрового регистра.
Зеленый	0-100	Усиление зелёного канала из цифрового регистра.
Синий	0-100	Усиление синего канала из цифрового регистра.
Насыщенность R	0-100	Настройка насыщенности R.

Насыщенность G	0-100	Настройка насыщенности G.
Насыщенность B	0-100	Настройка насыщенности B.
Насыщенность C	0-100	Настройка насыщенности C.
Насыщенность M	0-100	Настройка насыщенности M.
Насыщенность Y	0-100	Настройка насыщенности Y.
Оттенок R	0-100	Настройка оттенка R.
G.Hue	0-100	Настройте G.Hue.
B.Hue	0-100	Настройте B.Hue.
C.Hue	0-100	Настройте C.Hue.
M.Hue	0-100	Настройте M.Hue.
Y.Hue	0-100	Настройте Y.Hue.
HDR	Выкл.	Установите профиль HDR в соответствии с вашими требованиями. Примечание: При обнаружении HDR отображается опция настройки HDR.
	DisplayHDR	
	Изображение HDR	
	Фильм HDR	
	Игра HDR	
Режим HDR	Выкл.	Оптимизировано для цвета и контрастности изображения, имитирующего эффект HDR. Примечание: Если HDR не обнаружен, отображается параметр «Режим HDR» для настройки.
	Изображение HDR	
	Фильм HDR	
	Игра HDR	
DCR	Выкл.	Отключить динамическую контрастность.
	Вкл.	Включить динамическую контрастность.
Цветовое пространство	Родная панель	Панель со стандартным цветовым пространством.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
LowBlue Mode	Выкл.	Уменьшает долю синего света за счёт регулировки цветовой температуры.
	Мультимедиа	
	Интернет	
	Офис	
	Чтение	
Соотношение изображения	Полный / Сохранение пропорций	Выберите соотношение сторон изображения.

Примечание:

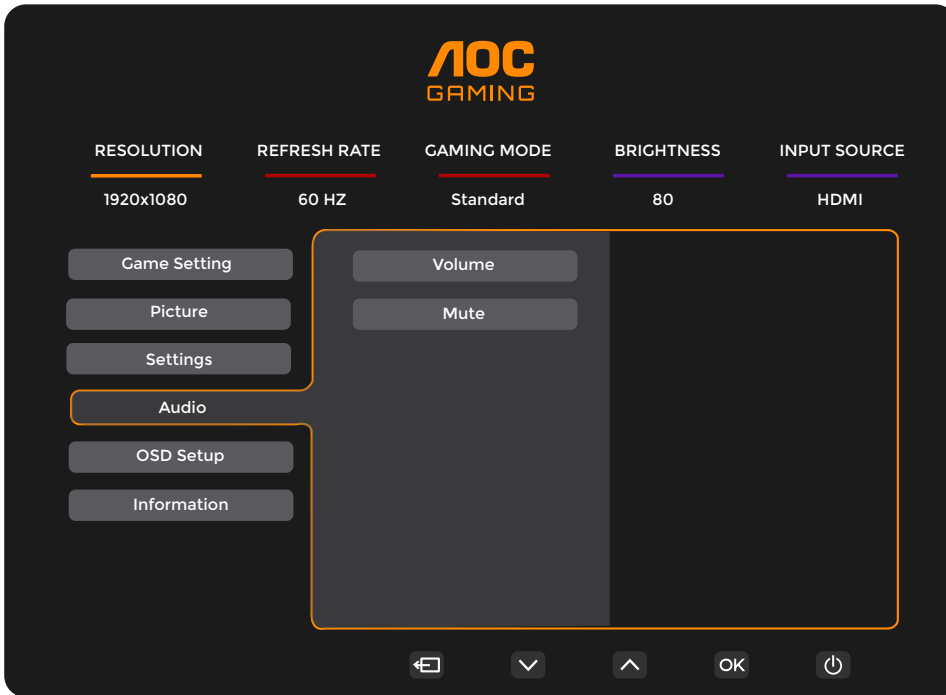
- 1). Когда «Режим HDR» включён, параметры «Контрастность», «Гамма», «Энергосбережение», «Цветовая температура», «Насыщенность/оттенок цвета по 6 осям», «Цветовое пространство» и «LowBlue Mode» недоступны для настройки.
- 2). Когда параметр «HDR» установлен в значение «DisplayHDR», все элементы в разделе «Изображение», кроме «HDR» и «Резкость», недоступны для настройки.
Когда «HDR» установлен в «Изображение HDR», «Фильм HDR» или «Игра HDR», параметры «Гамма», «Энергосбережение», «Цветовая температура», «Насыщенность/оттенок цвета по 6 осям», «DCR», «Цветовое пространство» и «LowBlue Mode» недоступны для настройки.
- 3). При установке «Цветового пространства» в значение «sRGB» недоступны для настройки следующие параметры: «Контрастность», «Гамма», «Энергосбережение», «Цветовая температура», «Насыщенность/оттенок цвета по 6 осям», «Режим HDR» и «LowBlue Mode».
- 4). При установке «Энергосбережения» в значение «Reading» недоступны для настройки следующие параметры: «Контрастность», «Цветовая температура», «Насыщенность/оттенок цвета по 6 осям», «DCR», «Цветовое пространство» и «Low blue mode».
- 5). Когда «Игровой режим» в разделе «Game Setting» установлен в режим, отличный от «Standard», параметр «Энергосбережение», «Насыщенность/оттенок цвета по 6 осям», «Режим HDR» и «Цветовое пространство» недоступен для настройки.

Настройки



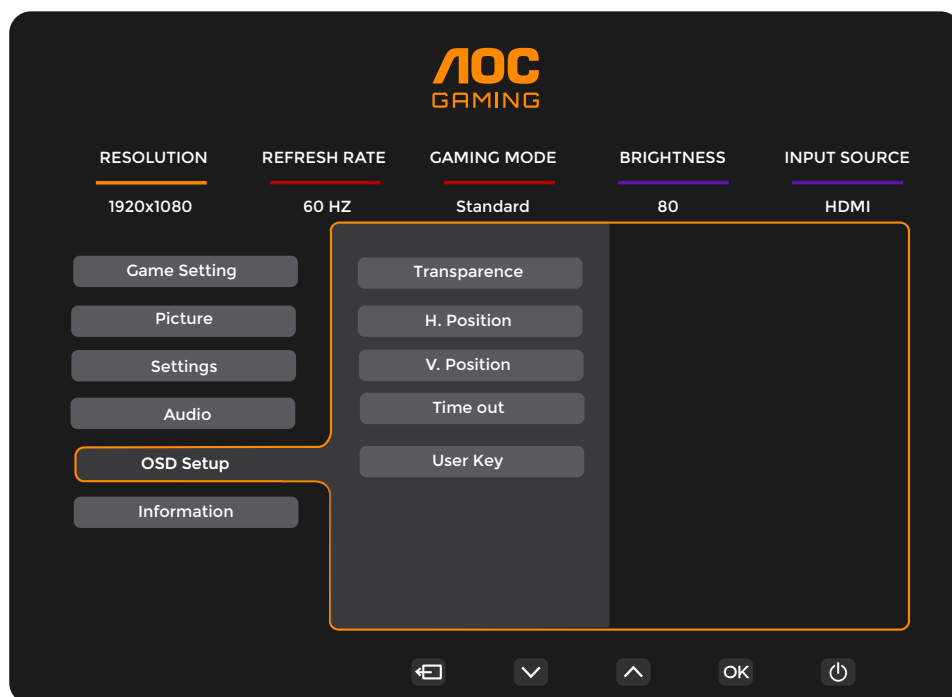
Язык		Выберите язык OSD.
Выбор входа	Авто / HDMI / DP	Выберите источник входного сигнала.
Напоминание о перерыве	Выкл. / Вкл.	Напоминание о перерыве при непрерывной работе более 1 ч.
Таймер выключения	0–24 ч	Установите время автоматического отключения питания.
DDC/CI	Нет / Да	Включить/выключить поддержку DDC/CI.
Сброс	Нет / Да	Сбросить настройки меню к значениям по умолчанию.

Аудио



Громкость	0-100	Регулировка громкости.
Отключение звука	Выкл. / Вкл.	Отключить звук.

Настройка OSD



Прозрачность	0-100	Настроить прозрачность OSD.
Горизонтальное положение	0-100	Настроить горизонтальное положение OSD.
Вертикальное положение	0-100	Настроить вертикальное положение OSD.
Тайм-аут	5-120	Настроить тайм-аут OSD.
Пользовательская клавиша	Игровой режим / Frame Counter	Пользовательский профиль "V" меню горячих клавиш.

Информация

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080 | REFRESH RATE: 60 HZ | GAMING MODE: Standard | BRIGHTNESS: 80 | INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting | Picture | Settings | Audio | OSD Setup | **Information**

Model Name: C27G42ZE
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Светодиодный индикатор

Состояние	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый

Устранение неполадок

Проблема и вопрос	Возможные решения
Индикатор питания не включён	Убедитесь, что кнопка питания находится в положении ВКЛ, а сетевой шнур надёжно подключён к заземлённой розетке и к монитору.
На экране отсутствует изображение	<ul style="list-style-type: none"> • Правильно ли подключён сетевой шнур? Проверьте подключение сетевого шнура и источник питания. • Правильно ли подключён видеокабель? (Подключение выполнено с помощью HDMI-кабеля) Проверьте подключение HDMI-кабеля. (Подключение выполнено с помощью DisplayPort-кабеля) Проверьте подключение DisplayPort-кабеля. * Входы HDMI/DisplayPort отсутствуют не во всех моделях. • Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа). Если появляется начальный экран (экран входа), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10), а затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в Сервисный центр или к вашему дилеру. • Вы видите «Неподдерживаемый сигнал» на экране? Это сообщение появляется, когда сигнал от видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту, которые монитор может корректно обрабатывать. Установите разрешение и частоту в пределах максимальных значений, поддерживаемых монитором. • Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC. Отрегулируйте параметры «Контрастность» и «Яркость». Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. <p>Убедитесь, что вы не используете удлинительный кабель или коммутационную коробку. Рекомендуется подключать монитор напрямую к выходному разъёму видеокарты на задней панели компьютера.</p>
Изображение нечёткое и наблюдается эффект призрачного следа (ghosting)	Переместите электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимально возможную частоту обновления, поддерживаемую вашим монитором при выбранном разрешении.
Изображение подпрыгивает, мерцает или на нём появляется волновой узор	Переключатель питания компьютера должен находиться в положении ВКЛ. Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в соответствующий слот. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подсоединён к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один из контактов не погнут. Убедитесь, что компьютер работает: нажмите клавишу CAPS LOCK на клавиатуре, наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен либо включиться, либо выключиться после нажатия клавиши CAPS LOCK.
Монитор застрял в режиме Active Off™	Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один из контактов не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подсоединён к компьютеру.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ)	Отрегулируйте горизонтальное (H-Position) и вертикальное (V-Position) положение или нажмите горячую клавишу (AUTO).
Изображение на экране не центрировано или имеет неправильный размер	Отрегулируйте цвета RGB или выберите нужную цветовую температуру.
Изображение имеет цветовые дефекты (белый цвет выглядит не белым)	Используйте режим выключения Windows 7/8/10/11 для регулировки CLOCK и FOCUS.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране	Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки.
Регулировка и обслуживание	Обратитесь к информации о регулировке и обслуживании на сайте www.aoc.com (чтобы найти модель, приобретённую вами в вашей стране, и получить информацию о регулировке и обслуживании на странице поддержки).

Спецификация

Общая спецификация

Панель	Модель	C27G42ZE		
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей TFT		
	Размер изображения по диагонали	68,6 см по диагонали		
	Размер пикселя	0,3114 мм (Г) × 0,3114 мм (В)		
	Видео	Интерфейсы HDMI и DisplayPort		
	Цветопередача	16,7 млн цветов		
Прочее	Диапазон горизонтальной развёртки	30–290 кГц		
	Максимальная ширина горизонтальной развёртки	597,888 мм		
	Диапазон вертикальной развёртки	48–260 Гц		
	Максимальный размер вертикальной развёртки	336,312 мм		
	Оптимальное разрешение с предустановками	1920x1080@60Hz		
	Максимальное разрешение	1920x1080@260 Гц*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/C1		
	Тип разъёма	HDMI/DisplayPort/Выход для наушников		
	Источник питания	100–240 В~ 50/60 Гц 1,5 А		
	Потребляемая мощность	Типичное значение (яркость и контрастность по умолчанию)	21 Вт	
		Макс. (яркость = 100, контрастность = 100)	≤37 Вт	
		Режим ожидания	≤0,3 Вт	
	Теплоотвод	Нормальная работа	71,67 ВТУ/ч (тип.)	
		Сон (режим ожидания)	<1,02 ВТУ/ч	
Режим выключения		<1,02 ВТУ/ч		
Режим выключения (переключатель переменного тока)		0 ВТУ/ч		
Эксплуатационные условия	Температура	Рабочая	0 °С...40 °С	
		Нерабочая	-25 °С...55 °С	
	Влажность	Рабочая	10 %–85 % (без конденсации)	
		Нерабочая	5 %–93 % (без конденсации)	
	Высота над уровнем моря	Рабочая	0 м~5000 м (0 фут~16404 фут)	
		Нерабочая	0 м~12192 м (0 фут~40000 фут)	

*Разгон достигается при разрешении 1920x1080@260 Гц. Если во время разгона возникает ошибка отображения, установите частоту обновления 240 Гц.

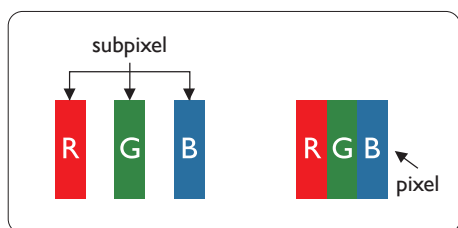


Политика АОС в отношении дефектов пикселей на панелях мониторов

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых в отрасли производственных процессов и применяем строгий контроль качества. Однако дефекты пикселей или субпикселей на панелях мониторов иногда неизбежны.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектов пикселей на всех панелях, но АОС гарантирует, что любой монитор с недопустимым количеством дефектов будет отремонтирован или заменён по гарантии. Данный документ поясняет различные типы дефектов пикселей и определяет допустимые уровни дефектов для каждого типа. Чтобы получить право на ремонт или замену по гарантии, количество дефектных пикселей на панели монитора должно превышать указанные допустимые уровни. Например, не более 0,0004 % субпикселей на мониторе могут быть дефектными.

Кроме того, АОС устанавливает ещё более высокие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые более заметны, чем другие. Эта политика действует по всему миру.



Пиксели и субпиксели

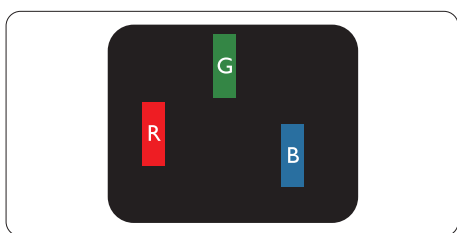
Пиксель, или элемент изображения, состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Множество пикселей вместе формируют изображение. Когда все субпиксели пикселя включены, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один белый пиксель. Когда все они выключены, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один чёрный пиксель. Другие комбинации включённых и выключённых субпикселей воспринимаются как отдельные пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей

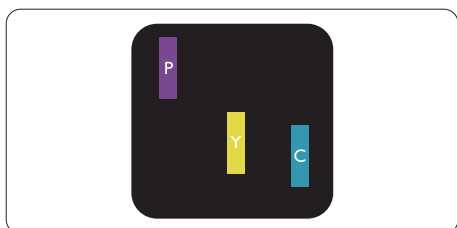
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране по-разному. Существует две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой категории.

Дефекты в виде светлых точек

Дефекты в виде светлых точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые постоянно включены («горят»). То есть светлая точка — это субпиксель, который выделяется на экране, когда монитор отображает тёмный узор. Существуют следующие типы дефектов в виде светлых точек.



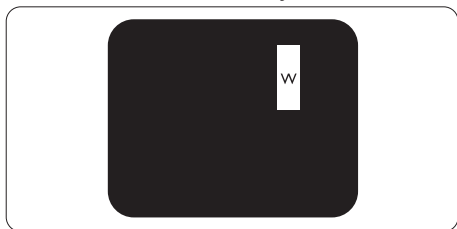
Один светящийся красный, зелёный или синий субпиксель.



Два соседних светящихся субпикселя:

- Красный + Синий = Пурпурный

- Красный + Зелёный = Жёлтый
- Зелёный + Синий = Голубой (светло-синий)



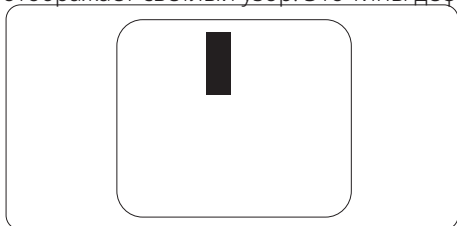
Три соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Красная или синяя светлая точка должна быть более чем на 50 % ярче соседних точек, тогда как зелёная светлая точка — на 30 % ярче соседних точек.

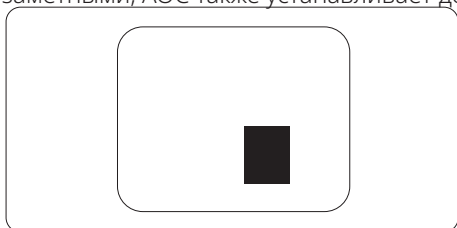
Дефекты в виде чёрных точек

Дефекты в виде чёрных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда тёмные или «выключены». То есть тёмная точка — это субпиксель, который выделяется на экране, когда монитор отображает светлый узор. Это типы дефектов в виде чёрных точек.



Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметными, АОС также устанавливает допуски на близость дефектов пикселей.



Допуски по дефектам пикселей

Чтобы монитор подлежал ремонту или замене из-за дефектов пикселей в течение гарантийного срока, панель монитора АОС должна содержать дефекты пикселей или субпикселей, превышающие допуски, указанные в веб-руководстве.

ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ СВЕТЯЩИХСЯ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами в виде светящихся точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов всех типов в виде светящихся точек	2
ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ ТЁМНЫХ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее
3 соседних тёмных субпикселя	≤ 0
Расстояние между двумя дефектами в виде чёрных точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов в виде чёрных точек всех типов	5 или менее

ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ТОЧЕЧНЫХ ДЕФЕКТОВ	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
Общее количество ярких или чёрных точечных дефектов всех типов	5 или менее

Примечание

*: 1 или 2 смежных дефекта субпикселей = 1 дефект точки.

Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
РЕЖИМЫ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

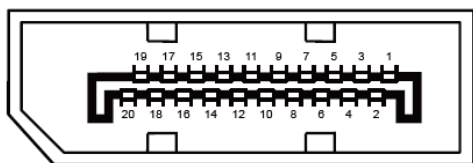
Примечание: Согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (частоты полей) может возникать погрешность (+/-1 Гц) в зависимости от операционной системы и графического адаптера. В целях повышения совместимости номинальная частота обновления данного продукта была округлена. Фактическое значение см. на самом устройстве.

Назначение контактов



19-контактный кабель цветowego видеосигнала

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Экран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 В питание
3.	TMDS Data 2-	11.	Экран TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock -		
5.	Экран TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервировано (не подключено на устройстве)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-контактный кабель цветowego видеосигнала

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Монитор оснащён функцией VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору передавать хост-системе информацию о своей идентификации и, в зависимости от уровня реализации DDC, дополнительно сообщать сведения о своих возможностях отображения.

DDC2B представляет собой двунаправленный канал передачи данных на основе протокола I2C. Хост может запрашивать информацию EDID по каналу DDC2B.

