

AOC GAMING



Instrukcja obsługi

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo	1
Normy krajowe.....	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie.....	4
Inne.....	5
Konfiguracja	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż stojaka i podstawki.....	7
Regulacja kąta nachylenia.....	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż ścienny.....	10
Funkcja Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regulacja.....	13
Skróty klawiaturowe.....	13
Ustawienia OSD.....	14
Tryb gier	15
Obraz	17
Ustawienia	20
Dźwięk.....	21
Konfiguracja OSD	22
Informacje.....	23
Wskaźnik LED.....	24
Rozwiązywanie problemów.....	25
Specyfikacja	26
Ogólna specyfikacja.....	26
Polityka AOC Monitors dotycząca defektów pikseli panelu	27
Wstępnie ustawione tryby obrazu	29
Przypisania pinów	30
Plug and Play.....	31

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Poniższe podsekcje opisują konwencje krajowe stosowane w tym dokumencie.

Noty, ostrzeżenia i uwagi bezpieczeństwa

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być oznaczone ikoną oraz drukowane pogrubioną lub kursywą. Bloki te stanowią noty, ostrzeżenia i uwagi bezpieczeństwa i są stosowane w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA zawiera ważne informacje ułatwiające efektywne korzystanie z systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na ryzyko uszkodzenia sprzętu lub utraty danych oraz informuje, jak uniknąć tego problemu.



OSTRZEŻENIE BEZPIECZEŃSTWA: OSTRZEŻENIE BEZPIECZEŃSTWA wskazuje na ryzyko obrażeń ciała i informuje, jak uniknąć zagrożenia.

Niektóre ostrzeżenia bezpieczeństwa mogą występować w alternatywnych formatach i nie być oznaczone ikoną. W takich przypadkach konkretna forma prezentacji ostrzeżenia jest wymagana przez organ regulacyjny.

Zasilanie



Monitor należy zasilac wyłącznie ze źródła zasilania określonego na etykiecie urządzenia. Jeśli nie masz pewności co do rodzaju zasilania dostępnego w Twoim domu, skonsultuj się z autoryzowanym dealerem lub lokalną firmą energetyczną.



Monitor jest wyposażony w trzykontaktowy wtyk uziemiający, czyli wtyk z trzecim (uziemiającym) pinem. Ten wtyk pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka zasilania jako funkcja bezpieczeństwa. Jeśli Twoje gniazdko nie obsługuje trzyprzewodowego wtyku, poproś elektryka o instalację odpowiedniego gniazdka lub użyj adaptera umożliwiającego bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie omijaj funkcji bezpieczeństwa zapewnianej przez wtyk uziemiający.



Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z piorunami lub gdy nie będzie ono używane przez dłuższy czas. Chroni to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym przepięciami sieciowymi.



Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem.



W celu zapewnienia prawidłowej pracy używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL, wyposażonymi w odpowiednio skonfigurowane gniazda zasilania oznaczone napięciem 100–240 V AC, min. 5 A.



Gniazdko ścienna powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Jeśli monitor upadnie, może zranić osobę i spowodować poważne uszkodzenie tego produktu. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego razem z tym produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta podczas instalacji produktu i używaj akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Połączenie produktu z wózkiem należy przemieszczać ostrożnie.

! Nigdy nie wsuwaj żadnego przedmiotu do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, co grozi pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym. Nigdy nie zalewaj monitora cieczami.

! Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

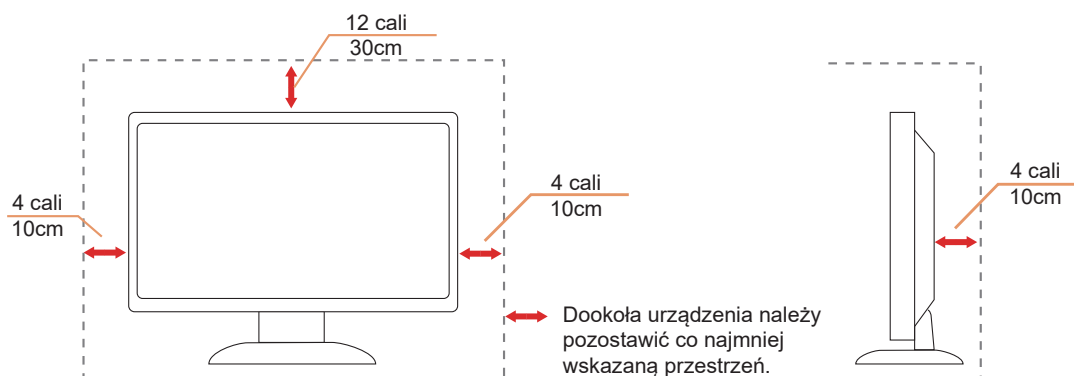
! Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami dołączonymi do zestawu.

! Zostaw przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, a przegrzanie może spowodować pożar lub uszkodzenie monitora.

! Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, np. odwarstwienia panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest nachylony w dół o więcej niż -5 stopni. Jeśli maksymalny kąt pochylenia w dół wynoszący -5 stopni zostanie przekroczony, uszkodzenie monitora nie będzie objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacji wokół monitora przy montażu na ścianie lub na podstawie:

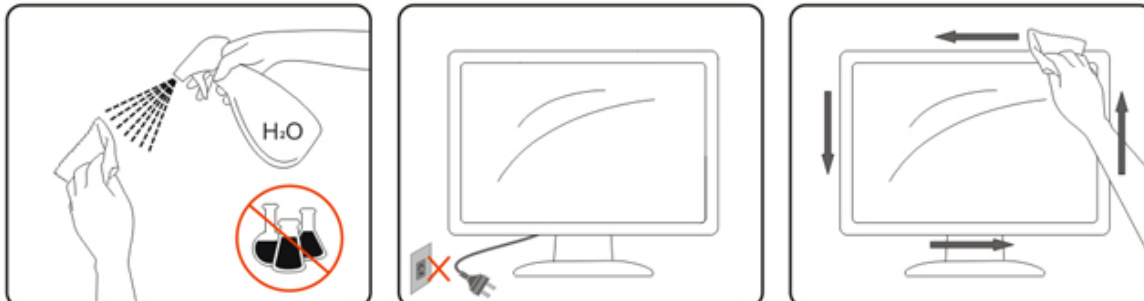
Zamontowany z podstawką



Czyszczenie

⚠ Regularnie czyść obudowę miękką ściereczką zwilżoną wodą.

⚠ Podczas czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna, ale prawie sucha: nie dopuszczaj dostania się płynu do wnętrza obudowy.



⚠ Przed czyszczeniem odłącz przewód zasilający.


Inne


 Jeśli urządzenie wydziela dziwny zapach, wydaje nietypowe dźwięki lub dymi, natychmiast odłącz wtyczkę zasilającą i skontaktuj się z Serwisem.

 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte stołem ani zasłoną.

 Nie używaj monitora LCD w warunkach silnych wibracji lub dużych wstrząsów podczas pracy.

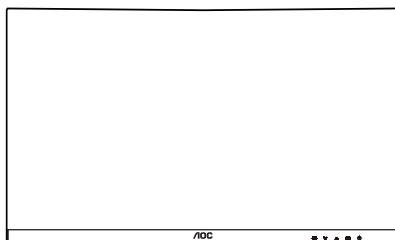
 Nie uderzaj w monitor ani go nie upuszczaj podczas pracy ani transportu.

 Przewody zasilające muszą posiadać zatwierdzenie bezpieczeństwa. Dla Niemiec musi to być przewód typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepszy.
W innych krajach należy stosować odpowiednie typy.

 Nadmierne ciśnienie akustyczne generowane przez słuchawki i nauszники może prowadzić do uszkodzenia słuchu. Ustawienie equalizera na maksymalną wartość zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek i nauszników, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Konfiguracja

Zawartość opakowania



Monitor

*

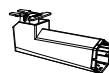


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



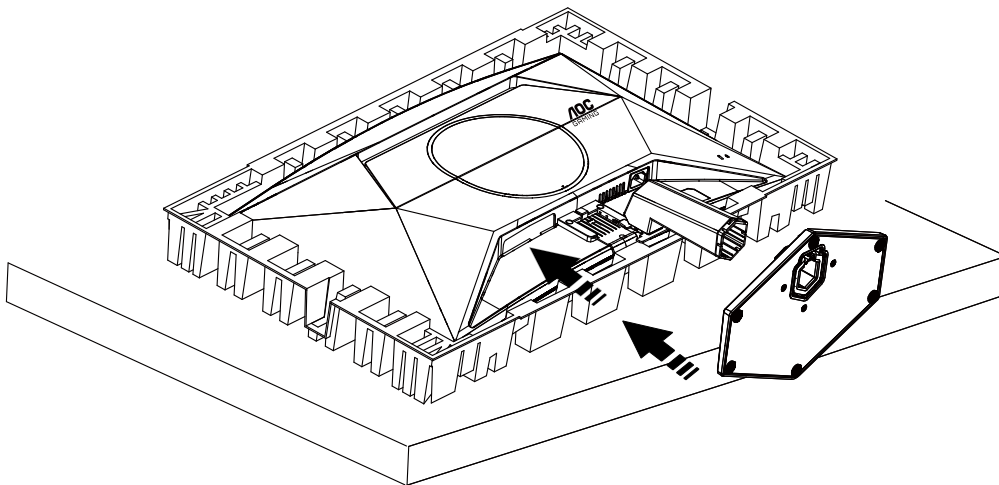
DisplayPort Cable

* Nie we wszystkich krajach i regionach dostarczane są wszystkie rodzaje kabli sygnałowych. Aby uzyskać potwierdzenie, prosimy skontaktować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC.

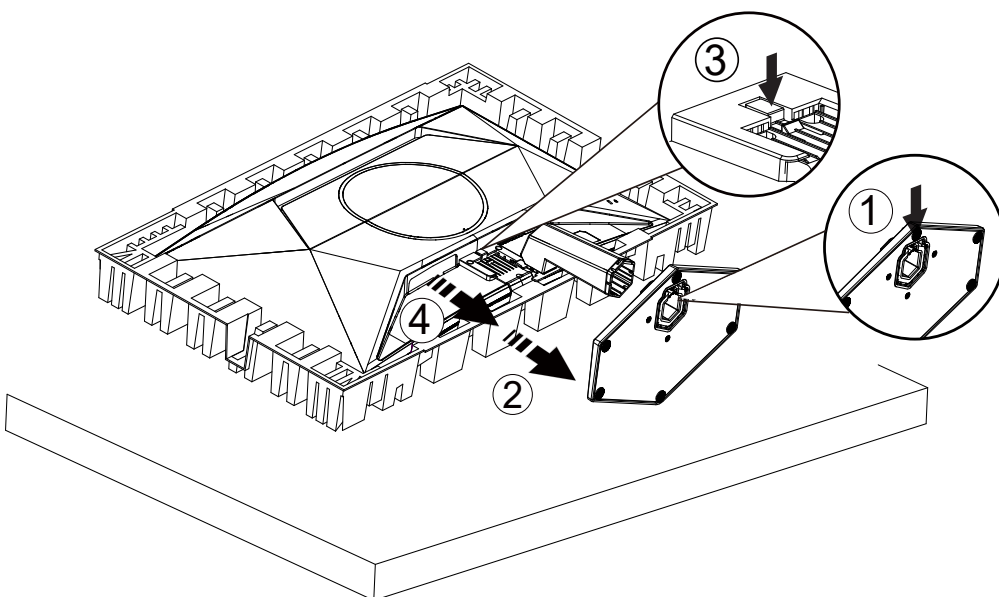
Montaż stojaka i podstawy

Proszę montować lub demontować podstawę zgodnie z poniższymi instrukcjami.

Montaż:



Demontaż:



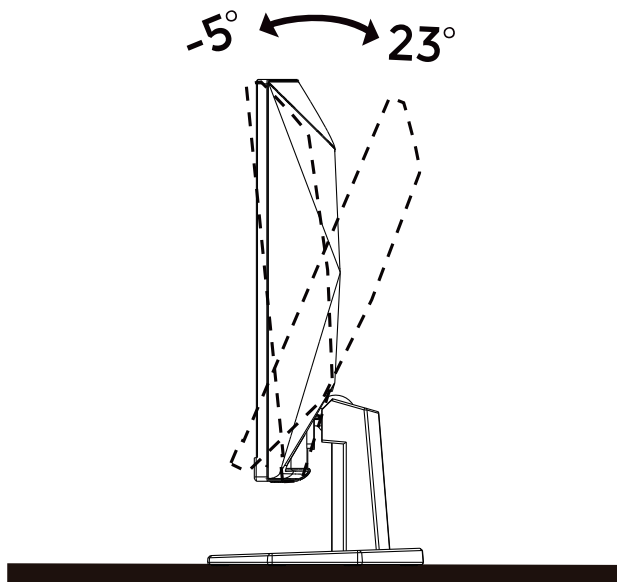
UWAGA: Wygląd wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

W celu uzyskania optymalnego komfortu widzenia zaleca się takie ustawienie monitora, aby użytkownik mógł zobaczyć na ekranie całą swoją twarz, a następnie dostosować kąt nachylenia zgodnie ze swoimi preferencjami.

Podczas zmiany kąta nachylenia monitora trzymaj stojak, aby uniknąć przewrócenia urządzenia.

Monitor można regulować w następujący sposób:



UWAGA:

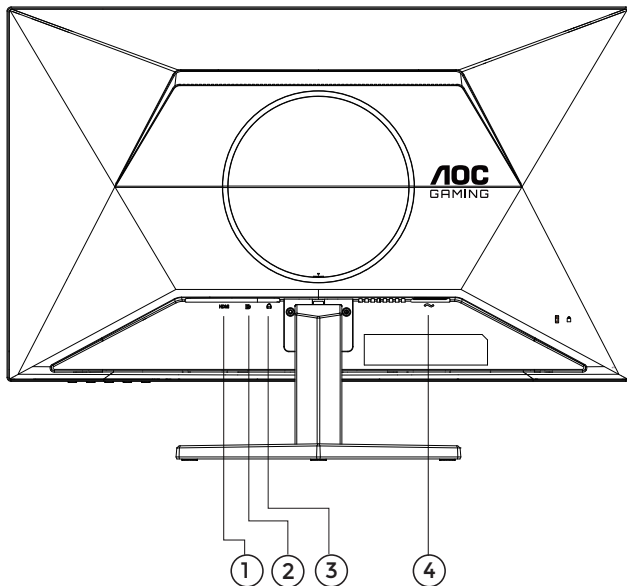
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotykanie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odpryskiwanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest nachylony w dół o więcej niż -5 stopni.
- Nie naciskaj na ekran podczas regulacji kąta pochylenia monitora. Chwytaj wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Słuchawki
4. Zasilanie

Podłącz do komputera

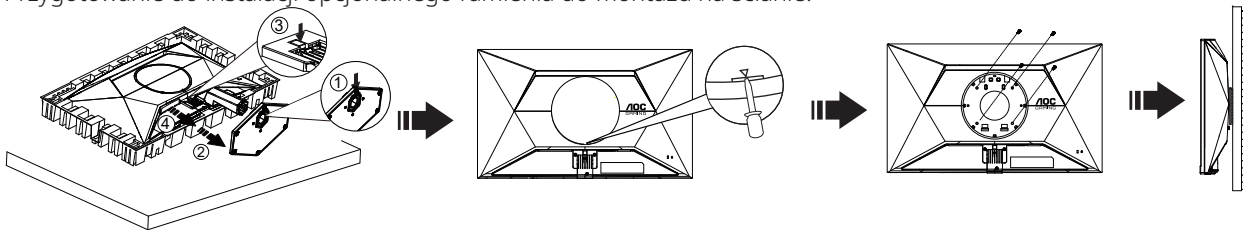
1. Podłącz przewód zasilający do tylnego panelu wyświetlacza w sposób trwały.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do gniazda wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera oraz wyświetlacza do najbliższego gniazodka elektrycznego.
5. Włącz komputer i wyświetlacz.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli monitor nie wyświetla obrazu, zapoznaj się z sekcją „Rozwiązywanie problemów”.

W celu ochrony sprzętu zawsze wyłączaj komputer i monitor LCD przed podłączeniem.

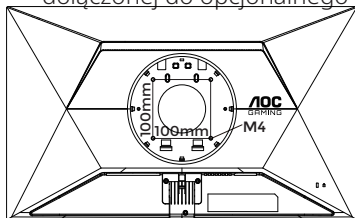
Montaż na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia do montażu na ścianie.

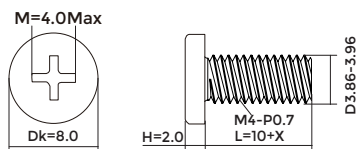


Ten monitor można zamocować do ramienia do montażu na ścianie, które należy zakupić osobno. Odłącz zasilanie przed przystąpieniem do tej procedury. Postępuj zgodnie z poniższymi krokami:

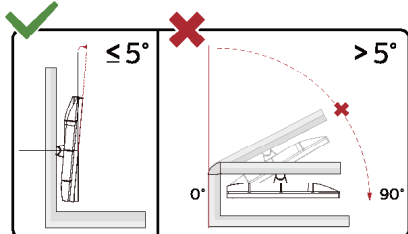
1. Zdejmij podstawę.
2. Wsuń śrubokręt płaski lub inne płaskie narzędzie w szczelinę i otwórz tylną pokrywę.
3. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta dotyczącymi montażu ramienia do montażu na ścianie.
4. Nałóż ramię do montażu na ścianie na tylną część monitora. Wyrównaj otwory w ramieniu z otworami w tylnej części monitora.
5. Wkręć cztery śruby do otworów i dokręć je.
6. Podłącz ponownie przewody. Instrukcje dotyczące mocowania ramienia do ściany znajdziesz w instrukcji obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia do montażu na ścianie.



Specyfikacja śrub do uchwytu ściennego: M4 × (10 + X) mm (X = grubość wspornika do montażu ściennego)



Uwaga: otwory do montażu VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Sprawdź dostępność u dealera lub w oficjalnym dziale obsługi klienta AOC. Zawsze skonsultuj instalację uchwytu ściennego z producentem.



* Wygląd wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

⚠ OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odpryskiwanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest nachylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj na ekran podczas regulacji kąta pochylenia monitora. Chwytaj wyłącznie ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z interfejsami DisplayPort/HDMI.
2. Kompatybilna karta graficzna: zalecana lista znajduje się poniżej; można ją również sprawdzić pod adresem www.AMD.com.

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem modeli R9 370/X, R7 370/X oraz R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem modeli R9 270/X i R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

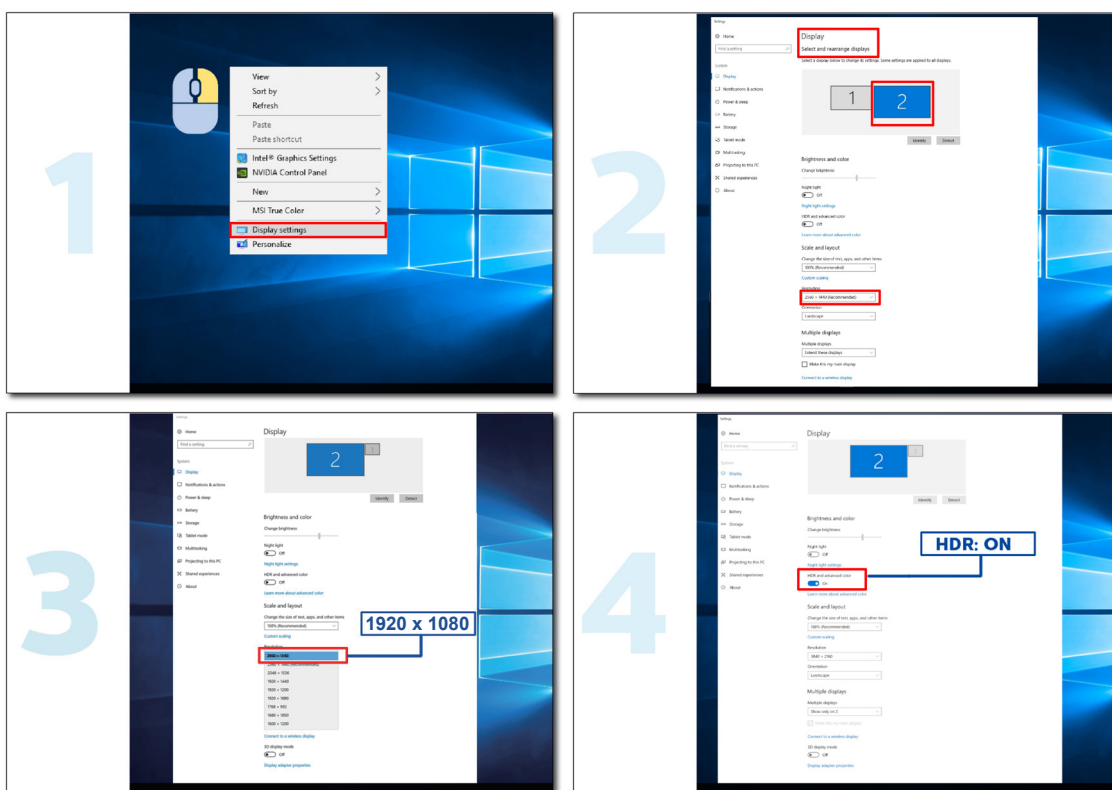
HDR

Urządzenie jest kompatybilne z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i zawartość są kompatybilne. W celu uzyskania informacji na temat kompatybilności urządzenia i treści skontaktuj się z producentem urządzenia oraz dostawcą treści. Wybierz opcję „WYŁ.” dla funkcji HDR, gdy nie potrzebujesz automatycznego włączania tej funkcji.

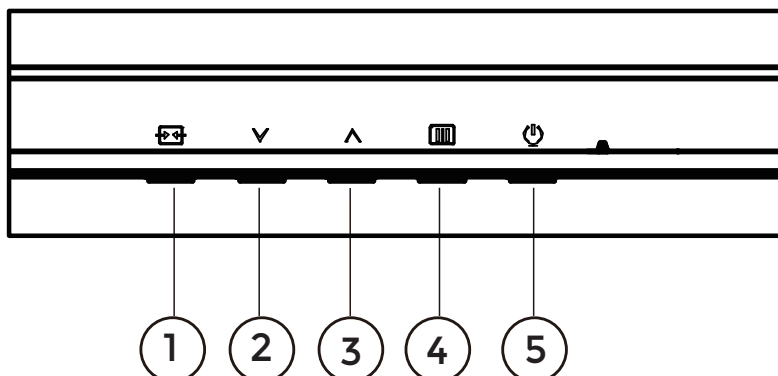
Uwaga:

1. Nie wymaga się żadnych specjalnych ustawień interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703.
2. Tylko interfejs HDMI jest dostępny, a interfejs DisplayPort nie działa w wersji systemu Windows 10 V1703.
3. Ustawienia wyświetlacza:
 - a. Rozdzielczość ekranu jest ustawiona na 1920×1080, a funkcja HDR jest domyślnie włączona.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można osiągnąć po zmianie rozdzielczości na 1920×1080 (jeśli dostępna).



Dostosowywanie

Skróty klawiszowe



1	Źródło/Wyjście
2	Klawisz użytkownika (Tryb gier)
3	Punkt odniesienia
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Punkt odniesienia

Gdy OSD nie jest aktywne, naciśnij przycisk Dial Point, aby wyświetlić/ukryć Dial Point.

Klawisz użytkownika (Tryb gier)

Ustawienie użytkownika “▼” Menu skrótów klawiszowych: Tryb gier/licznik klatek.

Domyślnie ustawiony jest Tryb gier.

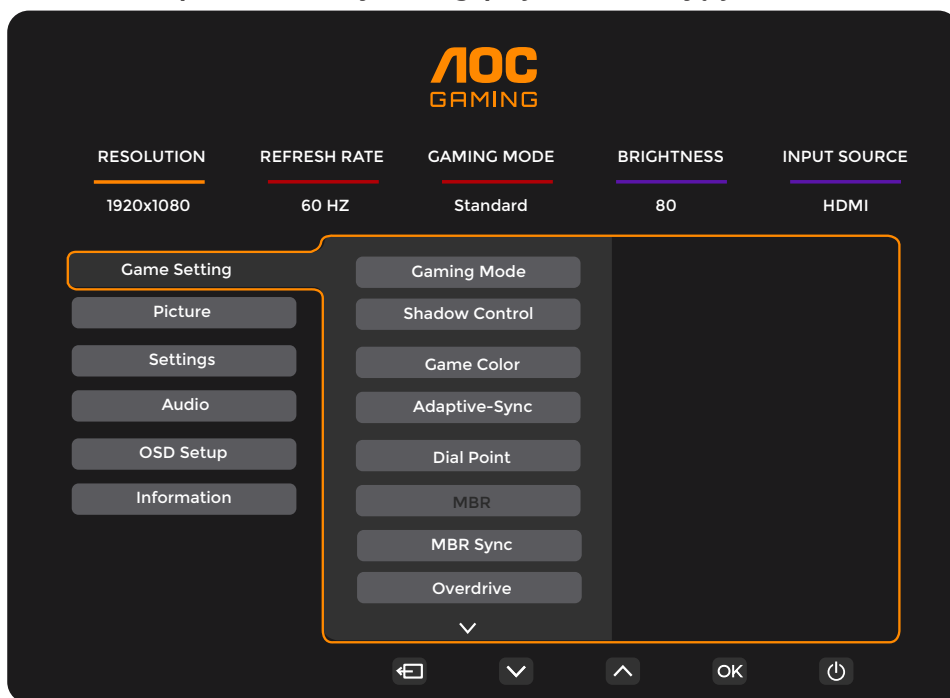
Gdy OSD nie jest aktywne, naciśnij “▼” klawisz, aby otworzyć funkcję Trybu gier, a następnie naciśnij “▼” lub “▲” klawisz, aby wybrać Tryb gier (Standardowy, FPS, RTS, Wyścigowy, Gamer 1, Gamer 2 lub Gamer 3) w zależności od rodzaju gry.
















Źródło/Wyjście

Gdy menu OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Wyjście aktywuje funkcję skrótu klawiszowego Źródło. Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk pełni funkcję klawisza wyjścia (do opuszczenia menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja obsługi przycisków sterujących.

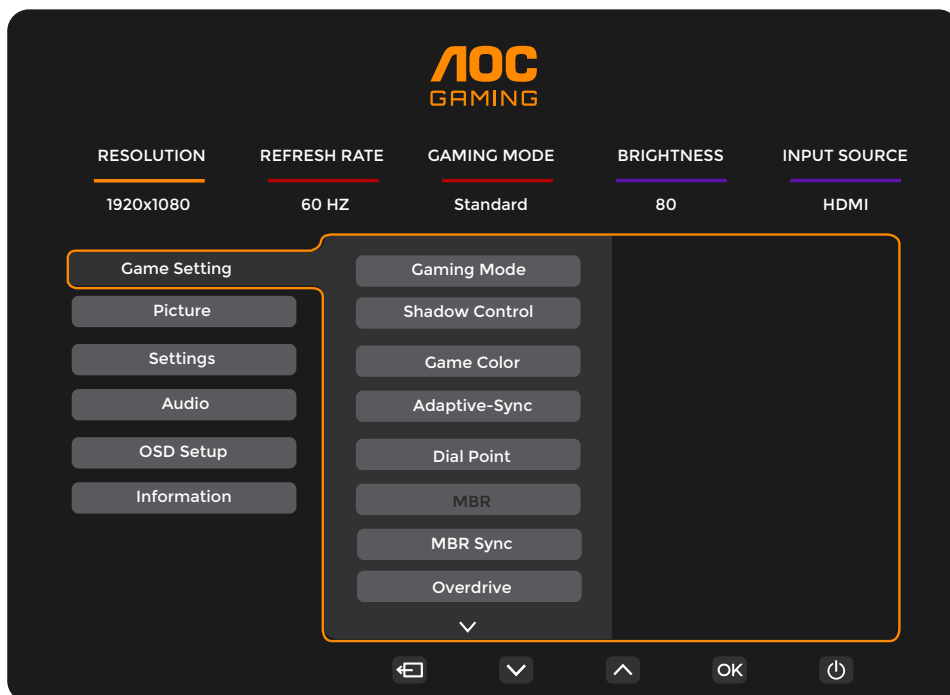


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach. Gdy żądana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij  przycisk MENU/OK, aby ją aktywować, naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy żądana funkcja podmenu zostanie podświetlona, naciśnij  przycisk MENU/OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub  aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  /  aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Uwagi:

- 1). Jeśli urządzenie posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może być regulowana.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego odpowiada rozdzielczości natywnej, opcja „Proporcje obrazu” jest niedostępna.

Ustawienia gier



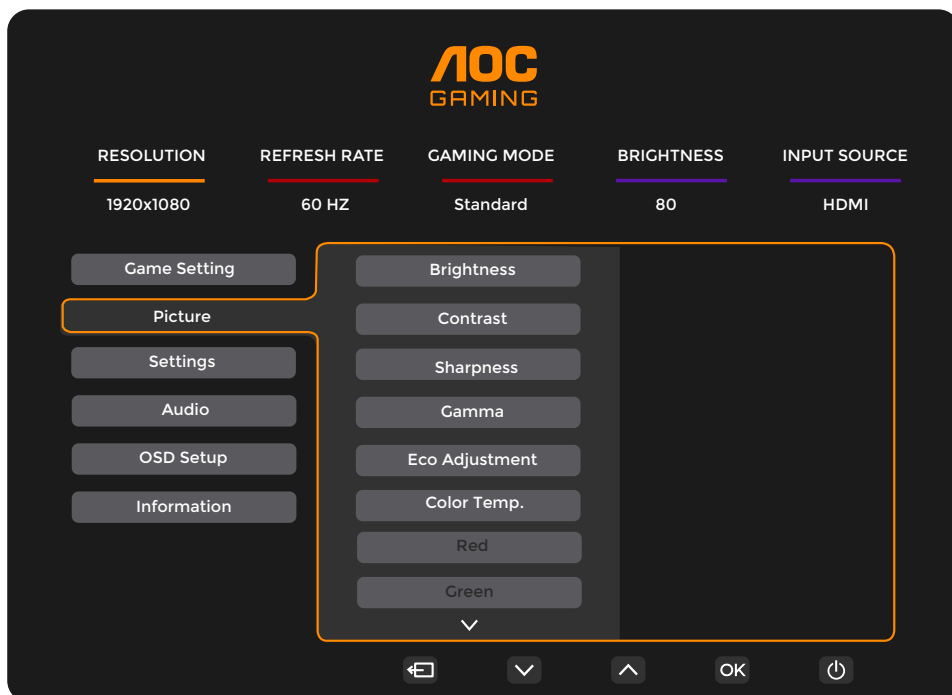
Tryb gier	Standard	Poprawia czytelność w grach mobilnych i internetowych.
	FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia poziom czerni w ciemnych scenach.
	RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe. Zapewnia najszybszy czas reakcji i wysokie nasycenie kolorów.
	Gracz 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
	Gamer 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisano jako Gamer 2.
	Gamer 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisano jako Gamer 3.
Shadow Control	0 ~ 20	Domyślna wartość funkcji Shadow Control wynosi 0; użytkownik może ją regulować w zakresie od 0 do 20 w celu uzyskania wyraźniejszego obrazu. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby widzieć szczegóły wyraźnie, należy dostosować ustawienie w zakresie od 0 do 20 w celu uzyskania <u>wyraźniejszego obrazu</u> .
Game Color	0 ~ 20	Funkcja Game Color oferuje 20 poziomów (0–20) do regulacji nasycenia w celu poprawy jakości obrazu.
Adaptive-Sync	Wył. / Wł.	Wyłącz lub włącz funkcję Adaptive-Sync. Przypomnienie dotyczące działania Adaptive-Sync: po włączeniu tej funkcji w niektórych grach może występować migotanie.
Punkt odniesienia	Wył. / Wł. / Dynamiczny	Funkcja „Dial Point” umieszcza wskaźnik celowania w centrum ekranu, wspomagając graczy w grach typu First Person Shooter (FPS) podczas precyzyjnego celowania.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction – redukcja rozmycia ruchu) oferuje 20 poziomów (0–20) do regulacji w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: funkcję MBR można dostosować, gdy Adaptive-Sync jest <u>wyłączony, a częstotliwość odświeżania ≥ 75 Hz</u> .
MBR Sync	Wył. / Wł.	Wyłącz lub włącz MBR Sync (redukcja rozmycia ruchu). Uwaga: funkcję MBR Sync można dostosować, gdy Adaptive-Sync jest włączony, a sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość, a częstotliwość pola wynosi ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Dostosuj czas reakcji.
	Szybki	Uwaga:
	Szybszy	1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć tę funkcję zgodnie ze swoimi preferencjami.
	Najszybszy	2. Funkcja „Extreme” jest dostępna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz.
	Extreme	3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Extreme”.
Licznik klatek	Wyłączony / Prawy górny / Prawy dolny / Lewy górny / Lewy dolny	Wyświetl częstotliwość odświeżania V w wybranym rogu.
OverClock	Wył. / Wł.	Wyłącz lub włącz funkcję OverClock.

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” w menu „Obraz” jest włączony, opcje „Regulacja cieni” i „Kolor gier” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy opcja „HDR” w menu „Obraz” jest ustawiona na „DisplayHDR”, opcje „Tryb gier”, „Regulacja cieni”, „Kolor gier”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Extreme” w menu „Overdrive” nie mogą być regulowane.
Gdy „HDR” w „Obraz” jest ustawiona na „Obraz HDR”, „Film HDR” lub „Tryb gier HDR”, opcje „Tryb gier”, „Game Color”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Extreme” w „Overdrive” nie mogą być regulowane.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” w menu „Obraz” jest ustawiona na „sRGB”, opcje „Regulacja cieni”, „Kolor gier”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Extreme” w menu „Overdrive” nie mogą być regulowane.

Obraz



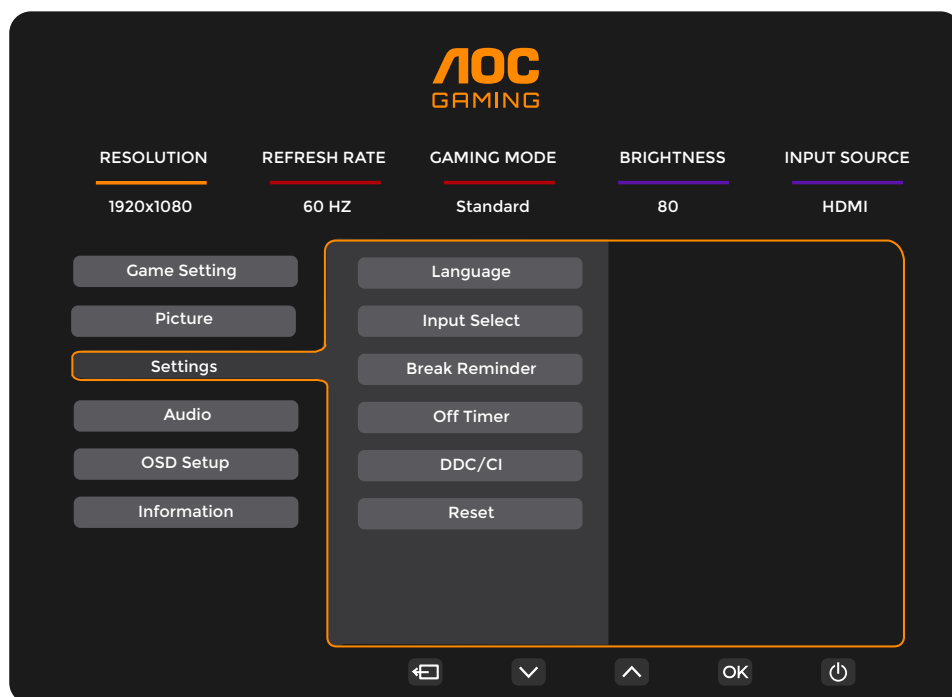
Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Ostrość	0-100	Dostosuj ostrość.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Dostosuj gamma.
Regulacja ekologiczna	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gier
	Film	Tryb filmowy
	Sport	Tryb sportowy
	Czytanie	Tryb czytania
Temperatura barwowa	Ciepła	Przywróć ciepłą temperaturę barwową
	Normal	Przywróć normalną temperaturę barwową
	Zimna	Przywróć zimną temperaturę barwową
	Użytkownika	Przywróć temperaturę barwową
Czerwony	0-100	Wzmocnienie sygnału czerwonego z rejestru cyfrowego
Zielony	0-100	Wzmocnienie kanału zielonego z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie kanału niebieskiego z rejestru cyfrowego.
Nasylenie R	0-100	Dostosuj nasycenie R.

Nasycenie G	0-100	Dostosuj nasycenie G.
Nasycenie B	0-100	Dostosuj nasycenie B.
Nasycenie C	0-100	Dostosuj nasycenie C.
Nasycenie M	0-100	Dostosuj nasycenie M.
Nasycenie Y	0-100	Dostosuj nasycenie Y.
Odcień R	0-100	Dostosuj odcień R.
G.Hue	0-100	Dostosuj G.Hue.
B.Hue	0-100	Dostosuj B.Hue.
C.Hue	0-100	Dostosuj C.Hue.
M.Hue	0-100	Dostosuj M.Hue.
Y.Hue	0-100	Dostosuj Y.Hue.
HDR	Wyłączony	Ustaw profil HDR zgodnie ze swoimi potrzebami użytkowymi. Uwaga: Gdy zostanie wykryty sygnał HDR, opcja HDR będzie dostępna do regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Tryb gier HDR	
Tryb HDR	Wyłączony	Zoptymalizowane pod kątem przestrzeni kolorów i kontrastu obrazu w celu symulacji efektu HDR. Uwaga: Gdy sygnał HDR nie zostanie wykryty, opcja Tryb HDR jest dostępna do regulacji.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Tryb gier HDR	
DCR	Wyłączony	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Wł.	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń kolorów	Natywny panelu	Standardowa przestrzeń kolorów panelu.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Tryb LowBlue	Wyłączony	Zmniejsza udział światła niebieskiego poprzez regulację temperatury barwowej.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	
Proporcje obrazu	Pełny / Proporcjonalny	Wybierz proporcje obrazu.

Uwaga:

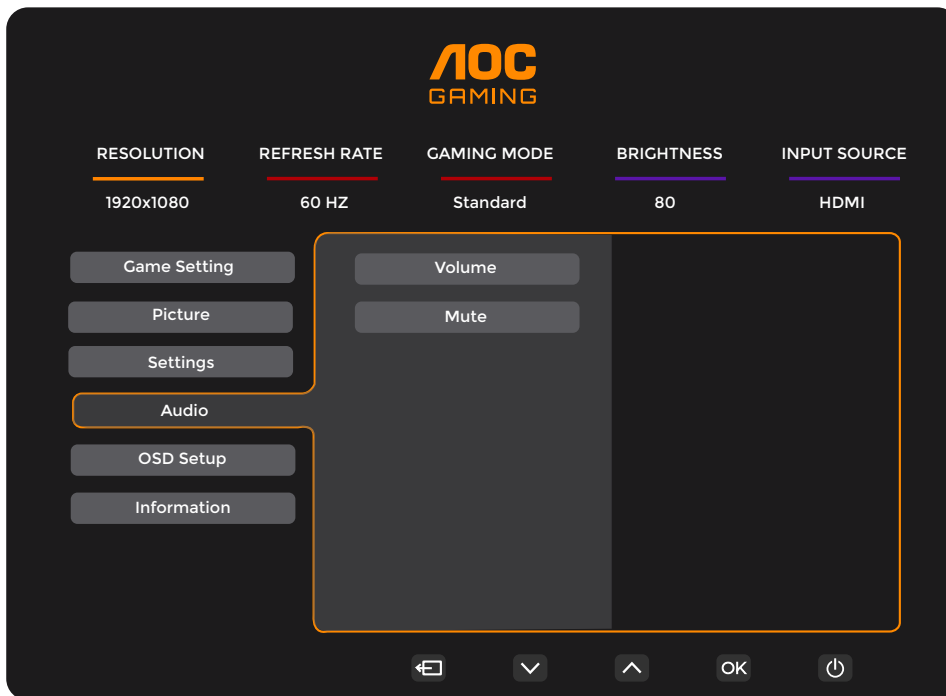
- 1). Gdy „Tryb HDR” jest włączony, opcje „Kontrast”, „Gamma”, „Regulacja ekologiczna”, „Temperatura barwowa”, „Nasycenie/odcień kolorów 6-osiowe”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy „Tryb HDR” jest ustawiony na „DisplayHDR”, wszystkie elementy w sekcji „Obraz” z wyjątkiem „Tryb HDR” i „Ostrość” nie mogą być regulowane.
Gdy „HDR” jest ustawiona na „Obraz HDR”, „Film HDR” lub „Tryb gier HDR”, opcje „Gamma”, „Regulacja ekologiczna”, „Temperatura barwowa”, „6-osiowe nasycenie/kolor barwy”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” jest ustawiona na „sRGB”, elementy „Kontrast”, „Gamma”, „Regulacja ekologiczna”, „Temperatura barwowa”, „6-osiowe nasycenie/kolor barwy”, „Tryb HDR” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.
- 4). Gdy „Regulacja ekologiczna” jest ustawiona na „Czytanie”, elementy „Kontrast”, „Temperatura barwowa”, „6-osiowe nasycenie/kolor barwy”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.
- 5). Gdy „Tryb gier” w sekcji „Ustawienia gier” jest ustawiony na tryb inny niż „Standardowy”, element „Regulacja ekologiczna”, „6-osiowe nasycenie/kolor barwy”, „Tryb HDR” oraz „Przestrzeń kolorów” nie może być regulowany.

Ustawienia



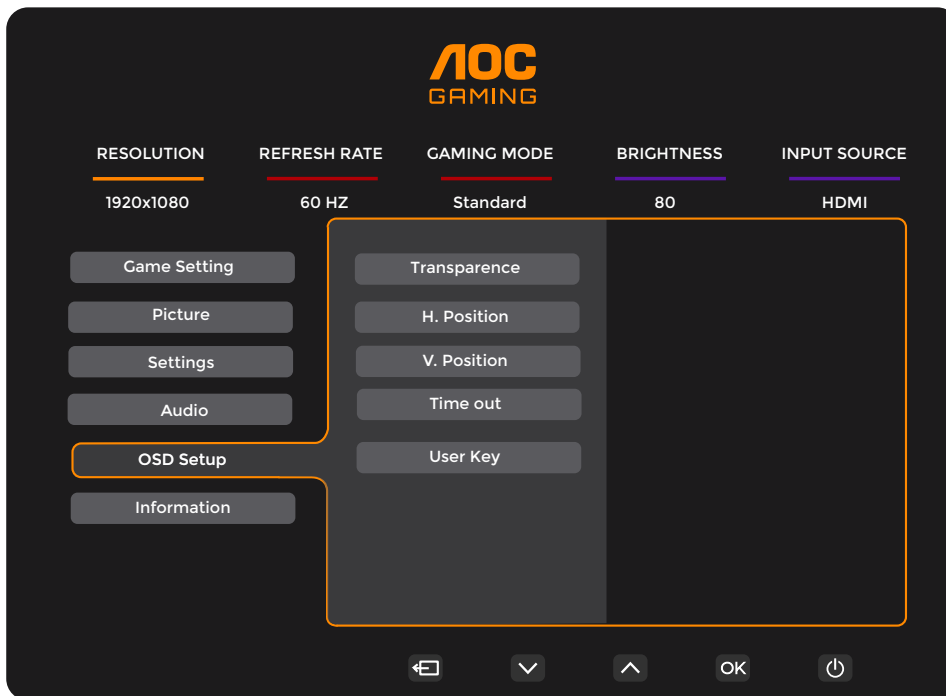
Język		Wybierz język menu OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wył. / Wł.	Przypomnienie o przerwie po nieprzerwanej pracy dłuższej niż 1 godz.
Wyłącznik czasowy	0–24 godz.	Ustaw czas automatycznego wyłączenia zasilania DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć domyślne ustawienia menu.

Dźwięk



Głośność	0-100	Regulacja głośności
Wycisz	Wył. / Wł.	Wycisz dźwięk.

Konfiguracja OSD



Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość menu OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj poziomą pozycję menu OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pionową pozycję menu OSD.
Czas wygaśnięcia	5-120	Dostosuj czas wygaśnięcia menu OSD.
Klawisz użytkownika	Tryb gier / Licznik klatek	Ustawienie użytkownika "V" menu skrótów klawiszowych.

Informacje

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: C27G42ZE
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

Wskaźnik LED

Stan	Kolor diody LED
Pełny tryb mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Diody LED zasilania nie świecą się	Upewnij się, że przycisk zasilania jest w pozycji ON, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka elektrycznego oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego i zasilanie. • Czy kabel wideo jest podłączony poprawnie? (Podłączone za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączone za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne we wszystkich modelach. • Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla systemów Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość odświeżania karty graficznej. (Zobacz „Ustawianie optymalnej rozdzielczości”) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z Serwisem lub swoim dostawcą. • Czy widzisz „Sygnał wejściowy nieobsługiwany” na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania, które monitor może poprawnie obsługiwać. Dostosuj rozdzielczość i częstotliwość odświeżania do maksymalnych wartości obsługiwanych przez monitor. • Upewnij się, że sterowniki monitora AOC są zainstalowane.
Obraz jest niewyraźny i występuje efekt duchów lub cieniowania	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO), aby wykonać automatyczne dostosowanie. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do złącza wyjściowego karty graficznej znajdującego się z tyłu komputera.
Obraz podskakuje, migocze lub pojawia się na nim wzór falisty	Oddal urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Użyj najwyższej częstotliwości odświeżania, jaką obsługuje monitor przy aktualnie ustawionej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia”	Przełącznik zasilania komputera powinien znajdować się w pozycji WŁĄCZONY. Karta graficzna komputera powinna być dokładnie osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden z pinów nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa poprawnie, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się załączyć lub wyłączyć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brakuje jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden z pinów nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany ani nie ma odpowiednich wymiarów. Obraz ma wady kolorystyczne (biały kolor nie wygląda na biały).	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO).
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu wyłączenia systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować parametry CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO), aby wykonać automatyczne dostosowanie. Więcej informacji na temat przepisów i serwisu znajdziesz na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupiony w Twoim kraju oraz uzyskać informacje dotyczące przepisów i serwisu na stronie pomocy technicznej).
Przepisy i serwis	Więcej informacji na temat przepisów i serwisu znajdziesz na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupiony w Twoim kraju oraz uzyskać informacje dotyczące przepisów i serwisu na stronie pomocy technicznej).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	C27G42ZE		
	System sterowania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT		
	Widoczna wielkość obrazu	68,6 cm przekątnej		
	Rozstaw pikseli	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Obraz wideo	Interfejs HDMI i interfejs DisplayPort		
Liczba kolorów wyświetlacza	16,7 mln kolorów			
Pozostałe	Zakres częstotliwości odchylenia poziomego	30-290 kHz		
	Maksymalna szerokość obrazu w poziomie	597,888 mm		
	Zakres pionowej częstotliwości odświeżania	48-260 Hz		
	Maksymalna wysokość obrazu (pionowo)	336,312 mm		
	Optymalna rozdzielczość ustawień fabrycznych	1920X1080@60Hz		
	Maksymalna rozdzielczość	1920×1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Typ złącza	HDMI/DisplayPort/wyjście słuchawkowe		
	Źródło zasilania	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Pobór mocy	Typowy (domyślna jasność i kontrast)	21 W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤37 W	
		Tryb czuwania	≤0,3 W	
	Dysypacja ciepła	Normalna praca	71,67 BTU/h (typ.)	
Uśpienie (tryb czuwania)		<1,02 BTU/h		
Tryb wyłączenia		<1,02 BTU/h		
Tryb wyłączenia (przełącznik zasilania AC)		0 BTU/h		
Warunki środowiskowe	Temperatura	Podczas pracy	0 °C ~ 40 °C	
		Poza eksploatacją	-25 °C ~ 55 °C	
	Wilgotność	Podczas pracy	10%~85% (bez kondensacji)	
		Poza eksploatacją	5%~93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Podczas pracy	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Poza eksploatacją	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

*Przeciążenie taktowania (overclocking) jest osiągnięte przy rozdzielczości 1920×1080@260 Hz. W przypadku wystąpienia jakiegokolwiek błędu obrazu podczas przetaktowywania należy ustawić częstotliwość odświeżania na 240 Hz.

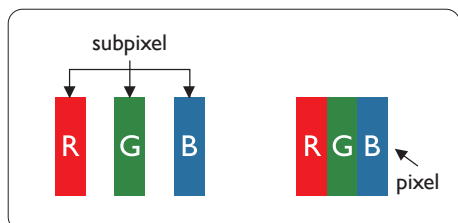


Polityka AOC dotycząca defektów pikseli paneli monitorów

AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Wykorzystujemy niektóre z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych stosowanych w branży oraz stosujemy rygorystyczną kontrolę jakości. Defekty pikseli lub subpikseli na panelach monitorów są jednak czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od defektów pikseli, lecz AOC gwarantuje, że każdy monitor z nieakceptowalną liczbą defektów zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsza informacja wyjaśnia różne typy defektów pikseli oraz określa dopuszczalne poziomy defektów dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba defektów pikseli na panelu monitora musi przekraczać określone dopuszczalne poziomy. Na przykład nie więcej niż 0,0004% subpikseli monitora może być uszkodzonych.

Ponadto AOC stosuje jeszcze wyższe standardy jakościowe dla niektórych typów lub kombinacji defektów pikseli, które są bardziej widoczne niż inne. Ta polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

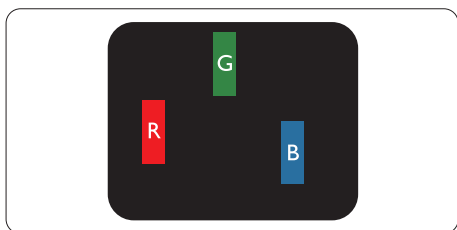
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele piksela są włączone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wyłączone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje włączonych i wyłączonych subpikseli tworzą pojedyncze piksele w innych kolorach.

Rodzaje uszkodzeń pikseli

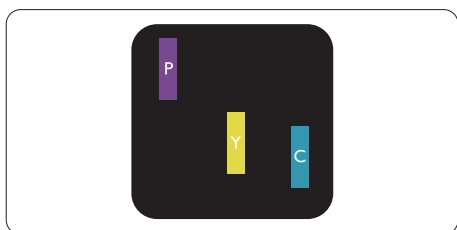
Uszkodzenia pikseli i subpikseli objawiają się na ekranie na różne sposoby. Wyróżnia się dwie kategorie uszkodzeń pikseli oraz kilka typów uszkodzeń subpikseli w każdej z tych kategorii.

Uszkodzenia jasnych punktów

Uszkodzenia jasnych punktów objawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze włączone („zapalone”). Oznacza to, że jasny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Istnieją następujące typy uszkodzeń jasnych punktów.



Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiadujące świecące subpiksele:

- Czerwony + niebieski = fioletowy
- Czerwony + zielony = żółty
- Zielony + niebieski = cyjan (jasny niebieski)



Trzy sąsiadujące świecące subpiksele (jeden biały piksel).

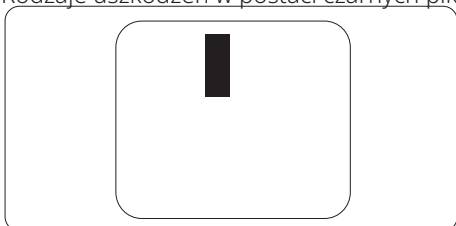
Uwaga

Czerwona lub niebieska jasna plamka musi być o ponad 50 procent jaśniejsza niż sąsiednie plamki, natomiast zielona jasna plamka musi być o 30 procent jaśniejsza niż sąsiednie plamki.

Uszkodzenia w postaci czarnych pikseli

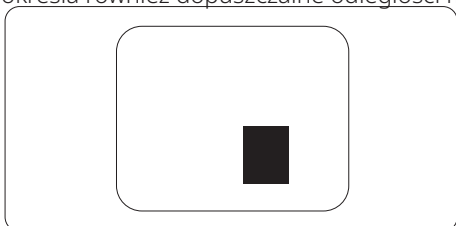
Uszkodzenia w postaci czarnych pikseli objawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze wyłączone (ciemne). Oznacza to, że ciemna plamka to subpiksel, który rzuca się w oczy na ekranie, gdy monitor wyświetla jasny wzór.

Rodzaje uszkodzeń w postaci czarnych pikseli:



Bliskość uszkodzeń pikseli

Ponieważ uszkodzenia pikseli i subpikseli tego samego typu położone blisko siebie mogą być bardziej widoczne, AOC określa również dopuszczalne odległości między takimi uszkodzeniami.



Dopuszczalna liczba uszkodzeń pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu uszkodzeń pikseli w okresie gwarancji, panel monitora AOC musi zawierać uszkodzenia pikseli lub subpikseli przekraczające dopuszczalne wartości określone w instrukcji online.

USZKODZENIA W POSTACI JASNYCH PUNKTÓW	AKCEPTOWALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
2 sąsiadujące świecące subpiksele	1
3 sąsiadujące świecące subpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma uszkodzeniami w postaci jasnych punktów*	≥ 15 mm
Łączna liczba uszkodzeń w postaci jasnych punktów wszystkich typów	2
USZKODZENIA W POSTACI CIEMNYCH PUNKTÓW	AKCEPTOWALNY POZIOM
1 zgaszony subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące zgaszone subpiksele	2 lub mniej
3 przyległe ciemne subpiksele	≤ 0
Odległość między dwoma defektami w postaci czarnych pikseli*	≥ 15 mm
Łączna liczba defektów czarnych pikseli wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA DEFEKTÓW PIKSELI	AKCEPTOWALNY POZIOM

Łączna liczba jasnych lub czarnych defektów pikseli wszystkich typów	5 lub mniej
---	-------------

Uwaga

*: 1 lub 2 sąsiadujące defekty subpiksela = 1 defekt piksela.

Wstępnie ustawione tryby ekranu

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (± 1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
TRYBY MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

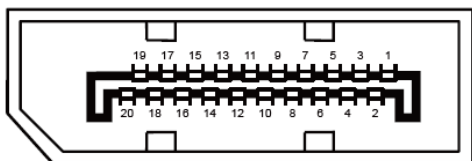
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) przez różne systemy operacyjne i karty graficzne może wystąpić pewien błąd (± 1 Hz). W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Należy odnieść się do rzeczywistych parametrów urządzenia.

Przydziały pinów



19-pinowy kabel sygnału kolorowego wyświetlacza

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	Dane TMDS 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran danych TMDS 2	10.	Zegar TMDS +	18.	Zasilanie +5 V
3.	Dane TMDS 2-	11.	Ekran zegara TMDS	19.	Hot Plug Detect
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Ekran danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekranowanie danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnału kolorowego wyświetlacza

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót zasilania DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia ona monitorowi przekazanie systemowi hosta informacji o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu wykorzystywanego DDC, dodatkowych danych dotyczących jego możliwości wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I²C. Host może żądać informacji EDID przez kanał DDC2B.

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE