

AOC

GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

27G4HX2

AOC GAMING MONITOR

Безпека	1
Національні конвенції	1
Живлення	2
Встановлення	3
Очищення	4
Інше.....	5
Налаштування	6
Комплектація	6
Установка підставки та основи.....	7
Регулювання кута огляду	8
Підключення монітора.....	9
Настінне кріплення	10
функція Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Регулювання.....	13
Гарячі клавіші.....	13
Налаштування OSD.....	14
Налаштування гри.....	15
Зображення	17
Налаштування.....	19
Аудіо.....	20
Налаштування OSD	21
Інформація	22
Світлодіодний індикатор.....	23
усунення несправностей.....	24
Технічні характеристики.....	25
Загальні технічні характеристики.....	25
Політика щодо дефектів пікселів панелей моніторів AOC.....	26
Попередньо встановлені режими відображення	28
Призначення контактів	29
Підключи і працюй	30

Безпека

Національні конвенції

Наступні підрозділи описують національні конвенції, використані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

Протягом цього посібника блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та бути надруковані жирним або курсивом. Ці блоки містять примітки, застереження та попередження і використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА вказує на важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливу шкоду апаратному забезпеченню або втрату даних і повідомляє, як уникнути проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і повідомляє, як уникнути проблеми.

Деякі попередження можуть з'являтися в альтернативних форматах і бути без супровідної іконки. У таких випадках конкретне оформлення попередження регламентується нормативними органами.

Живлення



Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, вказаного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення у вашому будинку, зверніться до продавця або місцевої електропостачальної компанії.



Монітор оснащено трьохконтактною заземленою вилкою з третім (заземлювальним) контактом.

Ця вилка призначена для підключення лише до заземленої електричної розетки з метою безпеки. Якщо ваша розетка не підходить для трьохпровідної вилки, зверніться до електрика для встановлення правильної розетки або використовуйте адаптер для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте захисну функцію заземленої вилки.



Відключайте пристрій від мережі під час грози або якщо він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень через стрибки напруги.



Не перевантажуйте подовжувачі та розгалужувачі. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідно налаштовані розетки з позначенням 100-240 В AC, мінімум 5 А.



Настінна розетка повинна бути встановлена поруч із обладнанням і бути легко доступною.

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Якщо монітор впаде, це може спричинити травми та серйозні пошкодження пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або що постачаються з цим продуктом. Дотримуйтеся інструкцій виробника. Дотримуйтеся інструкцій під час встановлення продукту та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію продукту та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не засовуйте жодних предметів у проріз корпусу монітора. Це може пошкодити електричні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не кладіть передню частину продукту на підлогу.

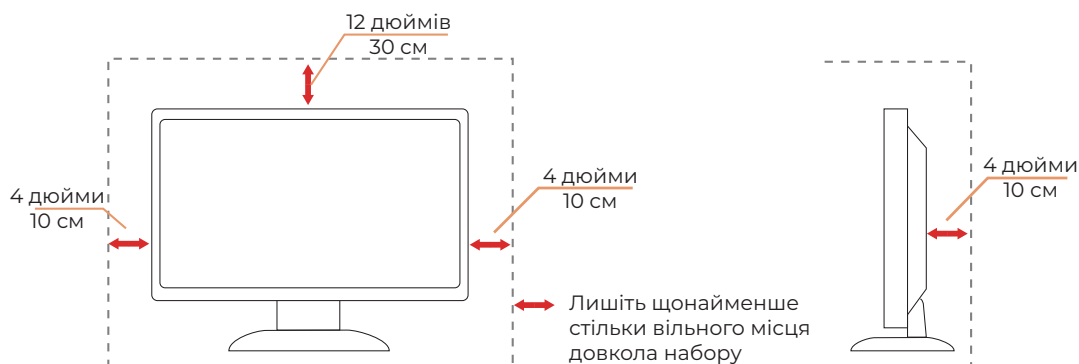
! Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, і дотримуйтеся інструкцій комплекту.

! Залишайте деякий простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо максимально допустимий кут нахилу вниз -5 градусів перевищено, пошкодження монітора не покривається гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіні або підставці:

Встановлено на підставці



Очищення

 Регулярно очищуйте корпус вологою, м'якою тканиною.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути вологою та майже сухою, не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Будь ласка, відключіть шнур живлення перед очищенням виробу.

Інше



Якщо виріб видає дивний запах, звук або дим, НЕГАЙНО відключіть вилку живлення та зверніться до сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторою.



Не піддавайте РК-монітор сильним вібраціям або ударам під час експлуатації.



Не стукайте по монітору та не допускайте його падіння під час експлуатації або транспортування.



Шнури живлення повинні мати сертифікат безпеки. Для Німеччини слід використовувати шнур типу H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращий.
Для інших країн слід використовувати відповідні типи шнурів згідно з вимогами.



Надмірний рівень звуку в навушниках може призвести до втрати слуху. Регулювання еквалайзера до максимального рівня збільшує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

Налаштування

Комплектація



Monitor

*

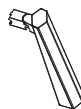


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



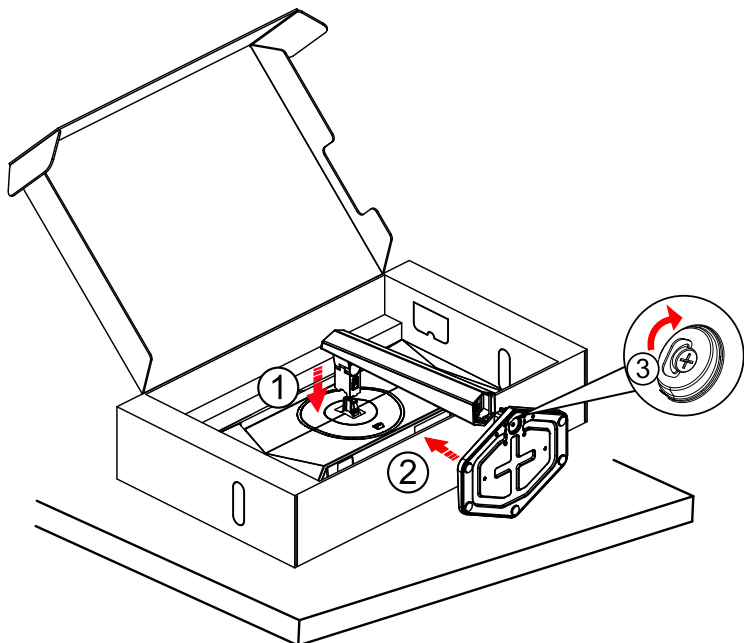
DisplayPort Cable

***** Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу АОС для підтвердження.

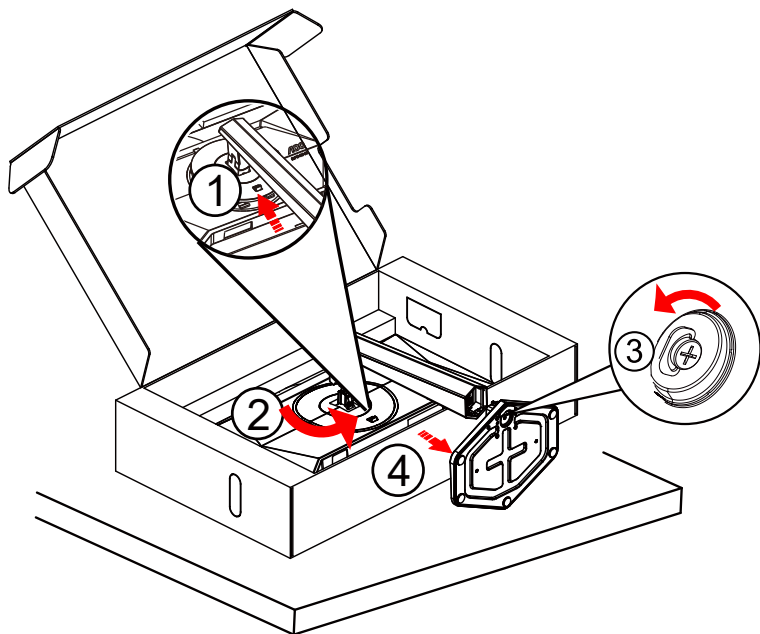
Установка підставки та основи

Будь ласка, встановіть або зніміть основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

Встановлення:



Зняття:



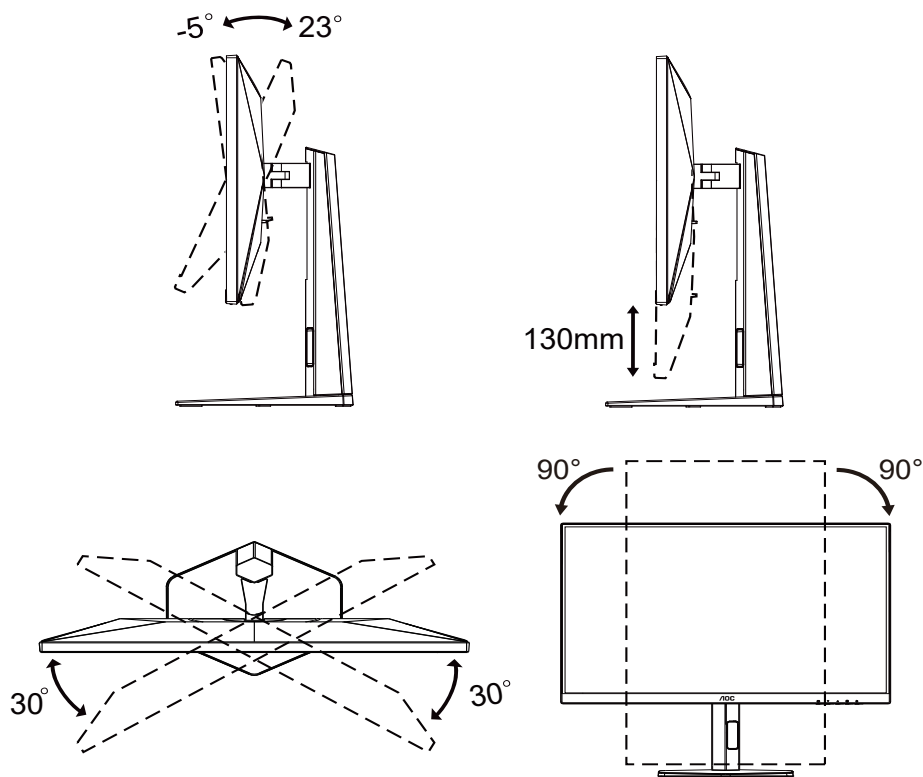
ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Регулювання кута огляду

Для досягнення найкращого візуального досвіду рекомендується, щоб користувач міг бачити своє обличчя повністю на екрані, а потім відрегулювати кут монітора відповідно до особистих уподобань.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

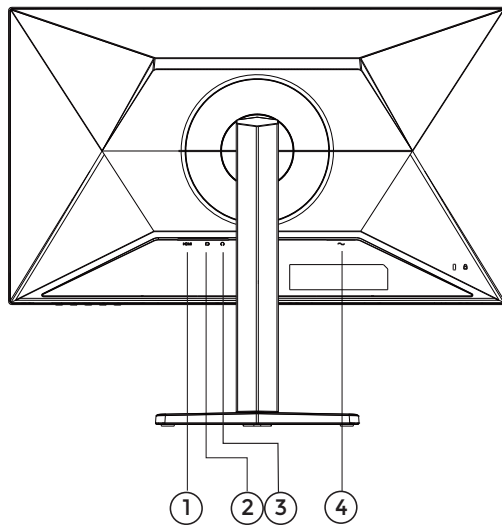
Не торкайтеся LCD-екрану під час зміни кута. Дотик до LCD-екрану може спричинити пошкодження.

Попередження

- Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на 5 градусів.
- Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Навушники
4. Живлення

Підключення до ПК

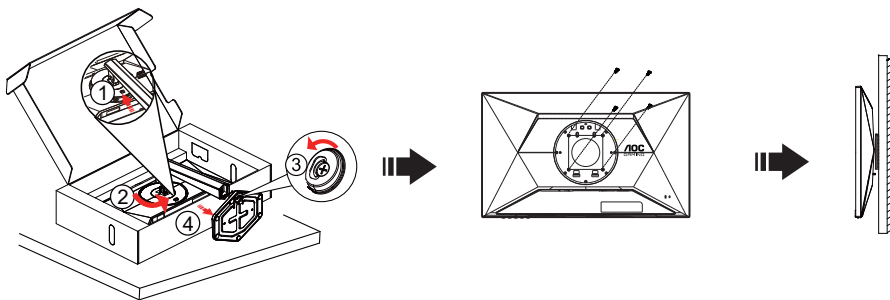
1. Надійно підключіть шнур живлення до задньої частини дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його шнур живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть шнур живлення комп'ютера та дисплея до найближчої розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, установка завершена. Якщо зображення не відображається, зверніться до розділу усунення несправностей.

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК та РК-монітор перед підключенням.

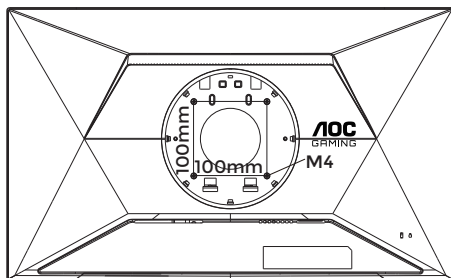
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна.

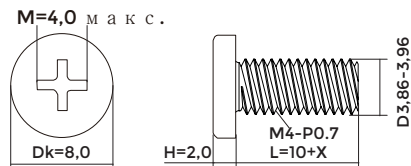


Цей монітор можна прикріпити до настінного кронштейна, який купується окремо. Відключіть живлення перед виконанням цієї процедури. Виконайте наступні кроки:

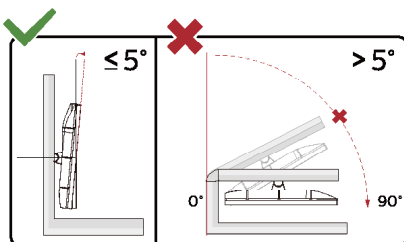
1. Зніміть підставку.
2. Дотримуйтесь інструкцій виробника для складання настінного кронштейна.
3. Розмістіть настінний кронштейн на задній частині монітора. Вирівняйте отвори кронштейна з отворами на задній панелі монітора.
4. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть їх.
5. Повторно підключіть кабелі. Зверніться до посібника користувача, що постачається з додатковим настінним кронштейном, для інструкцій щодо його кріплення до стіни.



Технічні характеристики гвинтів для підвішування на стіну: M4*(10+X) мм (X=товщина кронштейна для підвішування на стіну)



Примітка: отвори для кріплення VESA доступні не для всіх моделей, будь ласка, уточнюйте у продавця або офіційному відділі AOC. Завжди звертайтеся до виробника для встановлення настінного кронштейна.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахиляється вниз більш ніж на 5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DisplayPort/HDMI.
2. Сумісні відеокарти: рекомендований список наведено нижче, також його можна перевірити на сайті www.AMD.com.

Графічні карти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (окрім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (окрім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

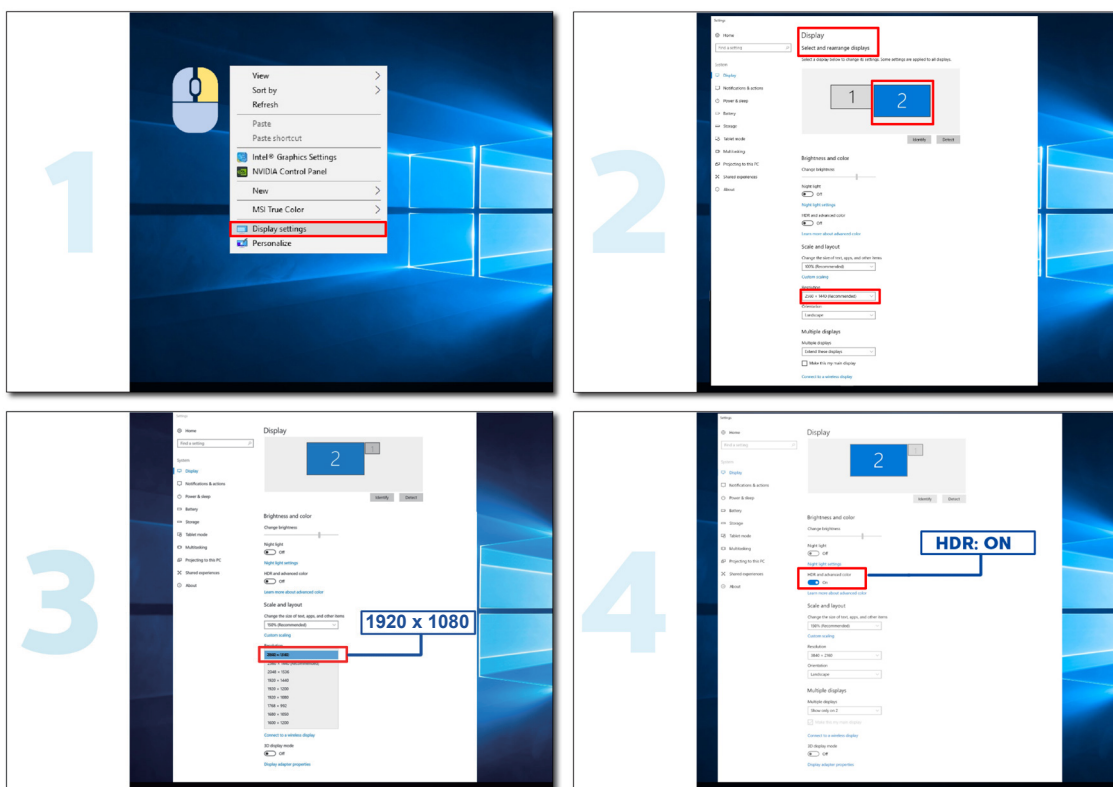
HDR

Він сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо плеєр і контент сумісні. Будь ласка, зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації про сумісність вашого пристрою та контенту. Будь ласка, виберіть «ВИМК.» для функції HDR, якщо вам не потрібна функція автоматичної активації.

Примітка:

1. Для інтерфейсів DisplayPort/HDMI у версіях WIN10 нижче (старіших) за V1703 спеціальних налаштувань не потрібно.
2. У версії WIN10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI, а інтерфейс DisplayPort не функціонує.
3. Налаштування дисплея:
 - a. Роздільна здатність дисплея встановлена на 1920*1080, а HDR попередньо увімкнено.
 - b. Після запуску застосунку найкращий ефект HDR досягається при зміні роздільної здатності на 1920*1080 (якщо доступно).



Регулювання

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Ігровий режим
3	Точка регулювання
4	Меню/Підтвердити
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Точка регулювання

Якщо OSD відсутнє, натисніть кнопку Точка регулювання, щоб показати або приховати Точку регулювання.

Ігровий режим

Якщо OSD відсутнє, натисніть “✓” клавішу, щоб відкрити функцію Ігровий режим, потім натисніть “✓” або “^” клавішу, щоб вибрати Ігровий режим (Стандартний, FPS, RTS, Гонки, Гравець 1, Гравець 2 або Гравець 3) залежно від типу гри.

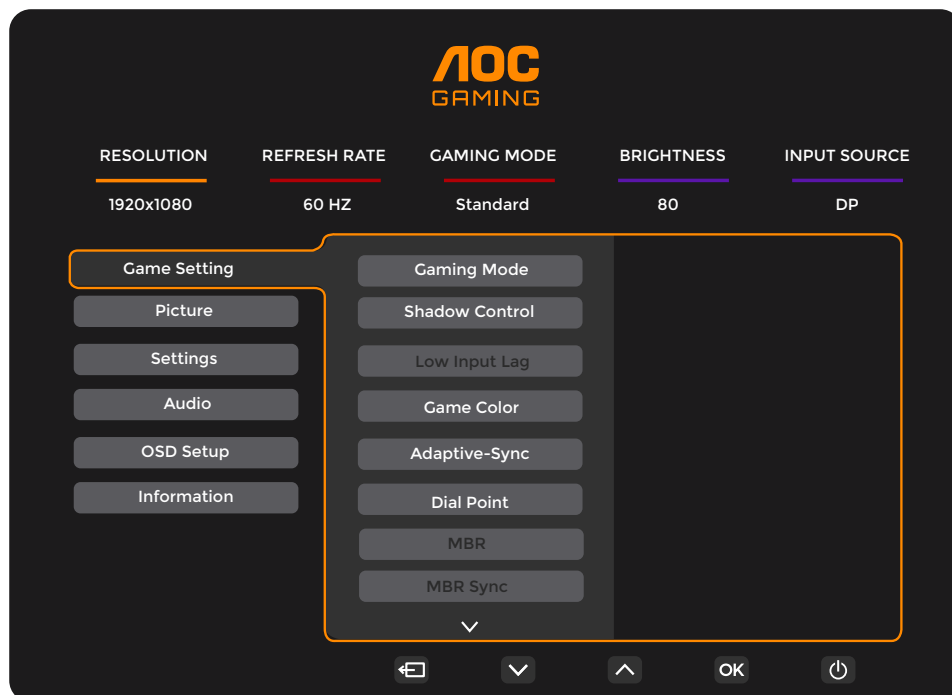
Джерело/Вихід

Якщо OSD закрито, натискання кнопки Джерело/Вихід активує функцію гарячої клавіші Джерело.

Якщо меню OSD активне, ця кнопка виконує функцію виходу (для виходу з меню OSD).

Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керування клавішами.

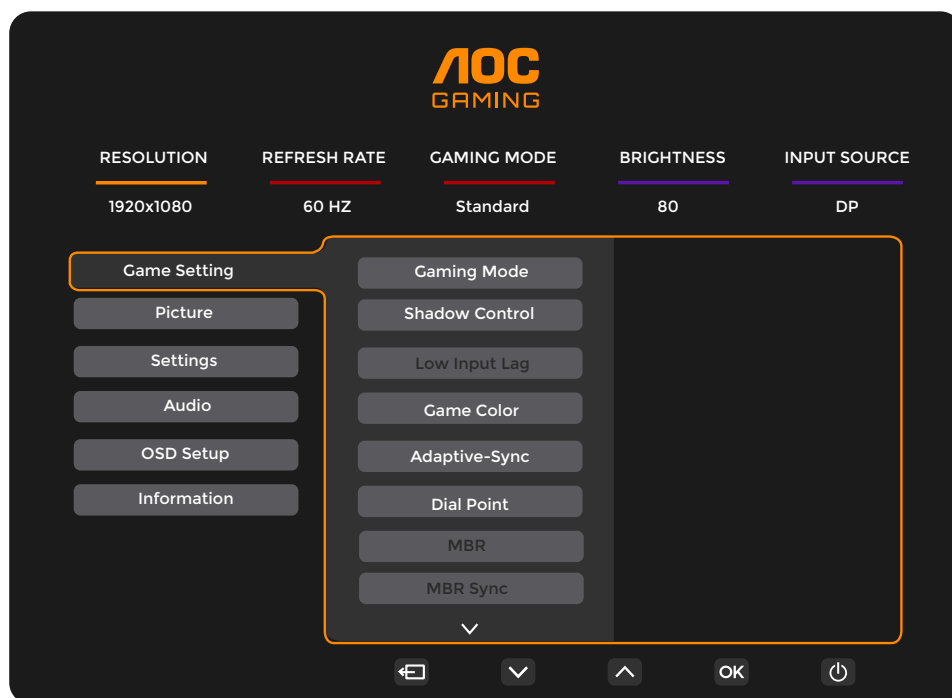


- 1). Натисніть  кнопку MENU, щоб активувати вікно OSD.
- 2). Натисніть  або  щоб переміститися між функціями. Коли потрібна функція буде виділена, натисніть  кнопку MENU / OK, щоб активувати її, натисніть  або  щоб переміститися між функціями підменю. Коли потрібна функція підменю буде виділена, натисніть  кнопку MENU / OK, щоб активувати її.
- 3). Натисніть  або  щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  /  щоб вийти. Якщо ви хочете налаштувати іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD — натисніть і утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопка живлення для увімкнення монітора.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» недоступний для налаштування.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу є рідною або використовується Adaptive-Sync, пункт «Співвідношення зображення» недійсний.

Налаштування гри



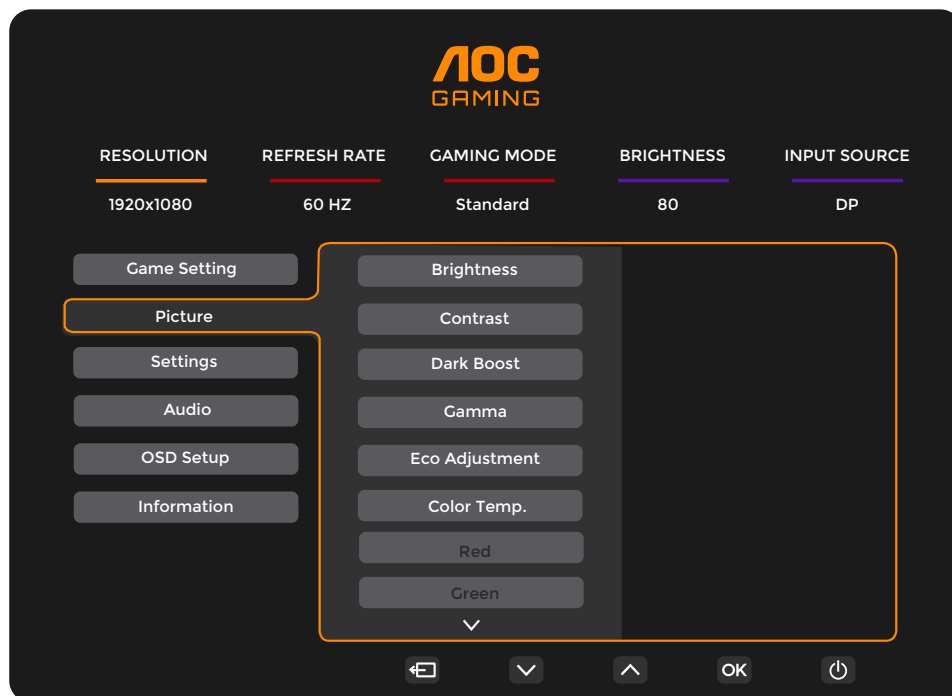
Ігровий режим	Стандарт	Покращує читабельність для відповідних веб- та мобільних ігор.
	FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного в темній темі.
	RTS	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Гонки	Для гри у гонки, забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Геймер 1	Налаштування користувача збережені як Геймер 1.
	Геймер 2	Налаштування користувача збережені як Геймер 2.
	Геймер 3	Налаштування користувача збережено як Геймер 3.
Керування тінню	0 ~ 20	1. За замовчуванням керування тінню встановлено на 0, користувач може регулювати значення від 0 до 20 для покращення чіткості зображення. 2. Якщо зображення занадто темне для чіткого розпізнавання деталей, відрегулюйте значення від 0 до 20 для покращення чіткості.
Низька затримка введення	Вимкнено / Увімкнено	Вимкніть буфер кадрів для зменшення затримки введення.
Колір гри	0 ~ 20	Колір гри забезпечує регулювання насиченості в діапазоні від 0 до 20 для покращення зображення.
Adaptive-Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: при увімкненні функції Adaptive-Sync у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.
Точка регулювання	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція «Dial Point» розміщує індикатор прицілу в центрі екрана, що допомагає геймерам точніше цілитися у шутерах від першої особи (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Зменшення розмиття руху) забезпечує регулювання в діапазоні від 0 до 20 для зменшення розмиття руху. Примітка: 1. Функцію MBR можна налаштувати, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення становить ≥ 75 Гц. 2. Яскравість екрану зменшується зі збільшенням значення налаштування.
MBR Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути MBR Sync (видалення розмиття руху). Примітка: Функцію MBR Sync можна налаштувати, коли Adaptive-Sync увімкнено, а вхідний сигнал має змінну частоту.

Overdrive	Нормальний	Налаштуйте час відгуку.
	Швидко	Примітка: 1. Якщо користувач встановить OverDrive на «Найшвидший», зображення може бути розмитим. Користувачі можуть налаштовувати рівень OverDrive або вимикати його відповідно до своїх уподобань. 2. Функція «Extreme» є опціональною, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення становить ≥ 75 Гц. 3. Яскравість екрану зменшується при увімкненні функції «Extreme».
	Швидше	
	Найшвидше	
	Екстремально	
Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч-угорі / Праворуч-внизу / Ліворуч-угорі / Ліворуч-внизу	Відображення частоти V у вибраному куті екрану.

Примітка:

- 1). Коли «Режим HDR» у розділі «Зображення» увімкнено, пункти «Контроль тіней» та «Колір гри» не підлягають регулюванню.
- 2). Коли «HDR» у розділі «Зображення» встановлено на «DisplayHDR», пункти «Ігровий режим», «Контроль тіней», «Колір гри», «MBR» та «Синхронізація MBR» не підлягають регулюванню. Параметр «Extreme» у розділі «Overdrive» недоступний.
Коли «HDR» у розділі «Зображення» встановлено на «HDR Picture», «HDR Movie» або «HDR Game», пункти «Ігровий режим», «Колір гри», «MBR» та «Синхронізація MBR» не підлягають регулюванню. Параметр «Extreme» у розділі «Overdrive» недоступний.
- 3). Коли «Колірний простір» у розділі «Зображення» встановлено на «sRGB», пункти «Контроль тіней», «Колір гри», «MBR» та «Синхронізація MBR» не підлягають регулюванню. Параметр «Extreme» у розділі «Overdrive» недоступний.

Зображення



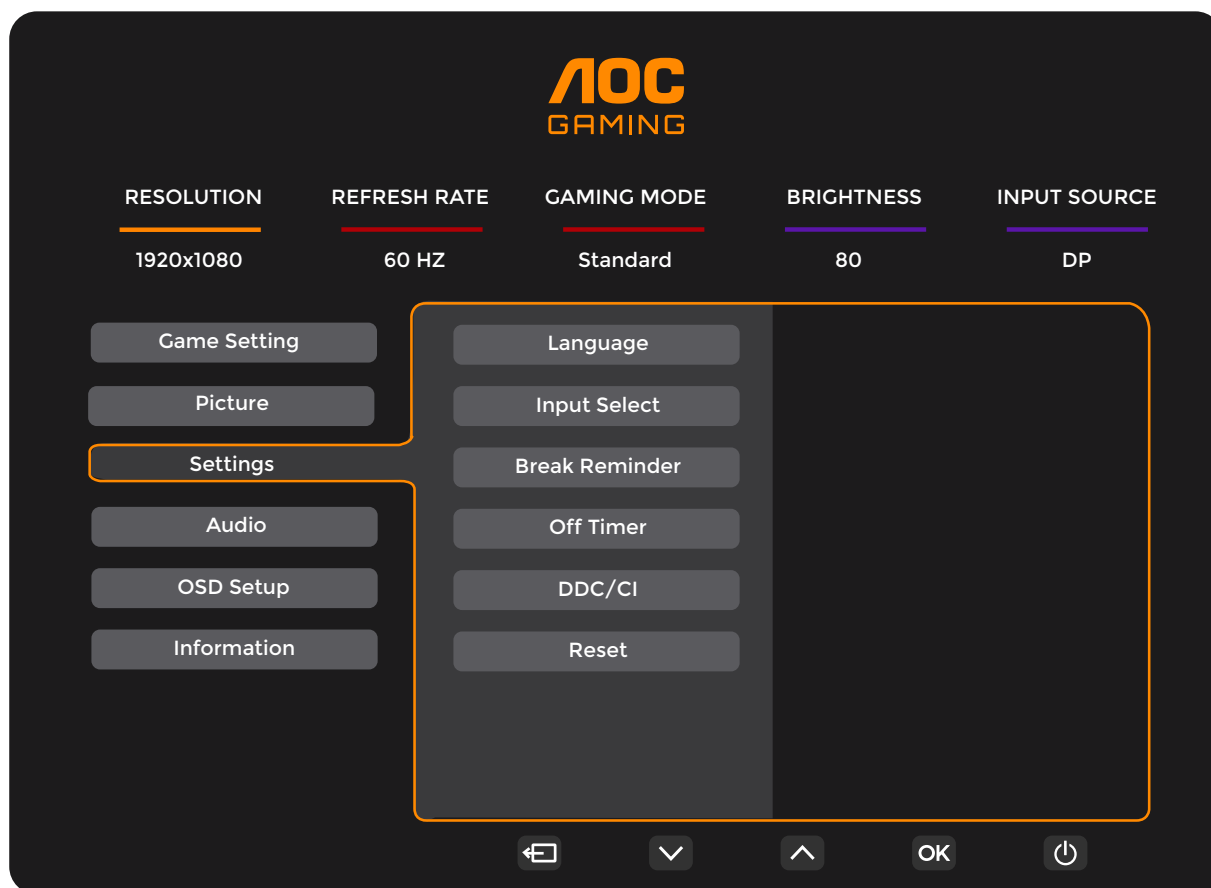
Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контрастність	0-100	Контрастність цифрового регістра.
Підсилення темних ділянок	Вимкнено / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращення деталей екрану в темних або світлих ділянках для регулювання яскравості у світлій зоні та запобігання перенасиченню.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулювання гами.
Еко-налаштування	Стандарт	Стандартний режим.
	Текст	Режим тексту.
	Інтернет	Режим Інтернет.
	Гра	Ігровий режим.
	Фільм	Режим фільму.
	Спорт	Спортивний режим.
	Читання	Режим читання.
Колірна температура.	Теплий	Відновлення теплої колірної температури.
	Нормальний	Відновлення нормальної колірної температури.
	Холодний	Відновлення холодної колірної температури.
	Користувач	Відновлення колірної температури.
Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістра.
Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістра.
Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістра.

HDR	Вимкнено	Встановіть профіль Режиму HDR відповідно до ваших вимог використання. Примітка: Коли виявлено HDR, для налаштування відображається опція HDR.
	DisplayHDR	
	HDR-зображення	
	HDR-фільм	
	HDR-гра	
Режим HDR	Вимкнено	Оптимізовано для кольору та контрастності зображення, що імітує ефект HDR. Примітка: Коли HDR не виявлено, для налаштування відображається опція Режим HDR.
	HDR-зображення	
	HDR-фільм	
	HDR-гра	
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічне співвідношення контрастності.
	Увімкнено	Увімкнути динамічне співвідношення контрастності.
Колірний простір	Рідна панель	Панель стандартного колірного простору.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Режим LowBlue	Вимкнено	Зменшення хвилі синього світла шляхом контролю колірної температури.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	
Співвідношення зображення	Повний / Аспект / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Виберіть співвідношення зображення для відображення.

Примітка:

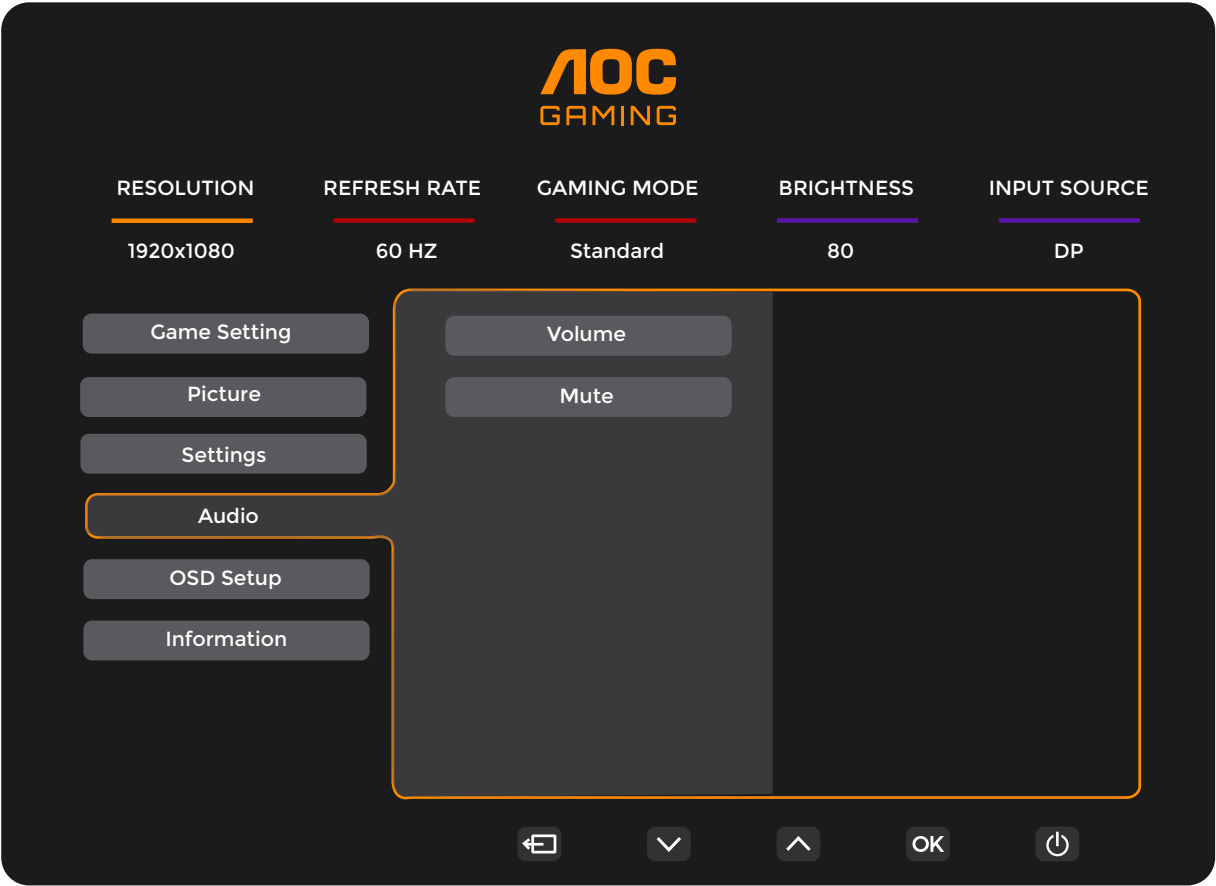
- 1). Коли увімкнено "Режим HDR", параметри "Контрастність", "Підсилення темних ділянок", "Гама", "Еко-налаштування", "Колірна температура", "Колірний простір" та "Режим LowBlue" не можуть бути відрегульовані.
- 2). Коли «HDR» встановлено на «DisplayHDR», у «Зображення» можливо регулювати тільки «HDR» і «Різкість» Коли «HDR» встановлено на «Зображення HDR», «Фільм HDR» або «Гра HDR», неможливо регулювати елемент «Гама», «Екорегулювання», «Колірна температура», «DCR», «Колірний простір» і «Режим низького рівня синього світла».
- 3). Коли "Колірний простір" встановлено на sRGB, параметри "Контрастність", "Dark Boost", "Гама", "Еко налаштування", "Колірна температура", "Режим HDR" та "Режим LowBlue" не можуть бути відрегульовані.
- 4). Коли "Еко налаштування" встановлено на Читання, параметри "Контрастність", "Dark Boost", "Колірна температура", "DCR", "Колірний простір" та "Режим LowBlue" не можуть бути відрегульовані.

Налаштування



Мова		Виберіть мову OSD.
Вибір входу	Авто / HDMI / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину.
Таймер вимкнення	0–24 години	Виберіть час вимкнення DC.
DDC/CI	Ні / Так	Увімкнути/вимкнути підтримку DDC/CI.
Скидання	Ні / Так	Скинути меню до заводських налаштувань.

Аудіо

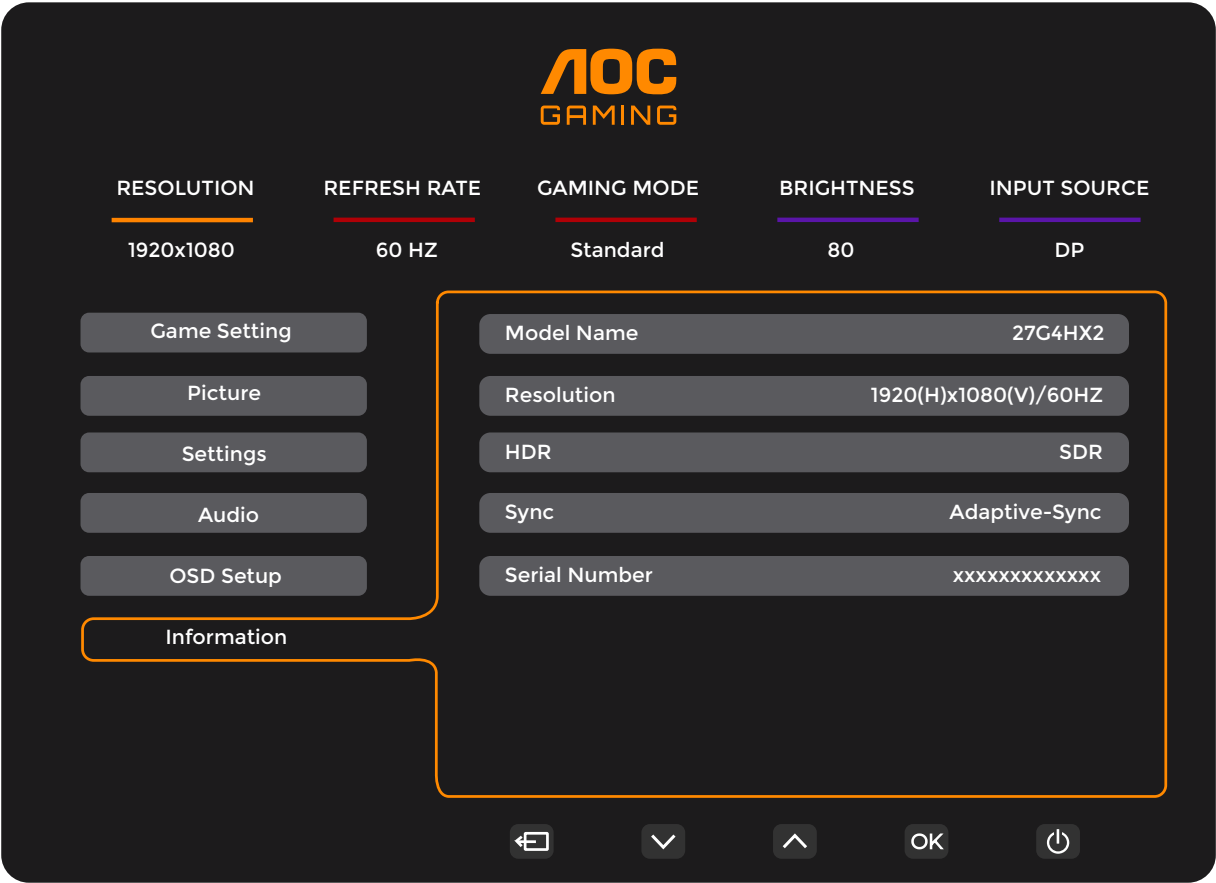


Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнення звуку	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Регулювання прозорості OSD.
Горизонтальне положення	0-100	Регулювання горизонтального положення OSD.
Вертикальне положення	0-100	Регулювання вертикального положення OSD.
Тайм-аут	5-120	Регулювання тайм-ауту OSD.



Світлодіодний індикатор

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

усунення несправностей

Проблема та питання	Можливі рішення
Світлодіод живлення не світиться	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а шнур живлення належним чином підключений до заземленої електричної розетки та монітора.
Відсутнє зображення на екрані	● Чи правильно підключено шнур живлення? Перевірте підключення шнура живлення та джерело живлення. ● Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою HDMI-кабелю) Перевірте підключення HDMI-кабелю. (Підключено за допомогою DisplayPort-кабелю) Перевірте підключення DisplayPort-кабелю. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний у всіх моделях. ● Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10) і змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Налаштування оптимальної роздільної здатності»). ● Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або до вашого дилера. ● Ви бачите "Вхід не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. ● Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке та має ефект тіней (ghosting).	Відрегулюйте контрастність і яскравість. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувач або перемикач. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить або з'являється хвильовий малюнок.	Відсуньте електричні пристрої, які можуть викликати електричні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при поточній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення."	Вимикач живлення комп'ютера повинен бути у положенні ВІМКНЕНО. Відеокарта комп'ютера повинна бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключений до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що ваш комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор повинен увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.
Відсутність одного з основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНИЙ).	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключений до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або неправильно масштабоване.	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має кольірні дефекти (білий колір не виглядає білим).	Відрегулюйте кольори RGB або виберіть бажану кольірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Регулювання та обслуговування.	Будь ласка, зверніться до інформації про регулювання та обслуговування на сайті www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у вашій країні, а також інформацію про регулювання та обслуговування на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

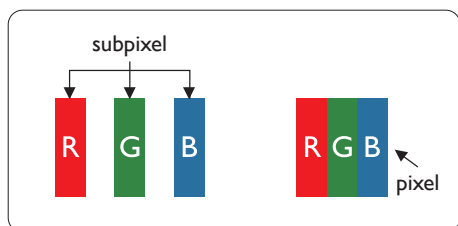
Панель	Назва моделі	27G4HX2	
	Система керування	TFT кольоровий ЖК-дисплей	
	Розмір видимого зображення	68,6 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0,3114 мм (Г) x 0,3114 мм (В)	
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DisplayPort	
	Кольори дисплея	16,7 млн кольорів	
Інше	Горизонтальний діапазон сканування	30 кГц ~ 230 кГц	
	Максимальний розмір горизонтального сканування	597,888 мм	
	Вертикальний діапазон сканування	48–200 Гц	
	Вертикальний розмір сканування (максимальний)	336,312 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	1920x1080@60 Гц	
	Максимальна роздільна здатність	1920x1080@200 Гц	
	Підключи і працюй	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	100–240 В~, 50/60 Гц, 1,5 А	
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	23 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤38 Вт
		Режим очікування	≤0,3 Вт
	Відведення тепла	Нормальна робота	78,50 БТЕ/год (тип.)
		Режим сну (режим очікування)	<1,02 БТЕ/год
		Вимкнений режим	<1,02 БТЕ/год
		Вимкнений режим (перемикач змінного струму)	0 БТЕ/год
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMI / DisplayPort / Вихід для навушників	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
Екологічні	Температура	Робоча	0°C~40°C
		Не робоча	-25°C~55°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)
		Не робоча	5%~93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 м~5000 м (0фт~16404фт)
		Не робоча	0 м~12192 м (0фт~40000фт)

Політика щодо дефектів пікселів панелей моніторів АОС

Компанія АОС прагне забезпечити найвищу якість продукції. Ми використовуємо одні з найсучасніших виробничих процесів у галузі та здійснюємо суворий контроль якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати, що всі панелі будуть вільні від дефектів пікселів, проте АОС гарантує, що будь-який монітор із неприпустимою кількістю дефектів буде відремонтований або замінений за гарантією. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає допустимі рівні дефектів для кожного типу. Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектів пікселів на панелі монітора має перевищувати ці допустимі рівні. Наприклад, не більше 0,0004 % субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



Пікселі та субпікселі

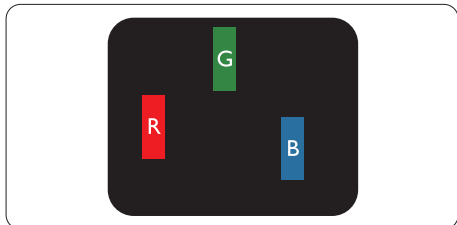
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Багато пікселів разом формують зображення. Коли всі субпікселі пікселя світяться, три кольорові субпікселі разом виглядають як один білий піксель. Коли всі вони темні, три кольорові субпікселі разом виглядають як один чорний піксель. Інші комбінації підсвічених і темних субпікселів з'являються як окремі пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

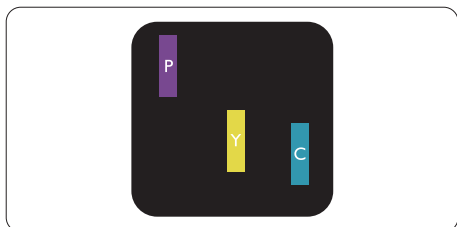
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів і кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти яскравих точок

Дефекти яскравих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди підсвічені або «увімкнені». Яскрава точка — це субпіксель, що виділяється на екрані, коли монітор відображає темний візерунок. Існують такі типи дефектів яскравих точок.

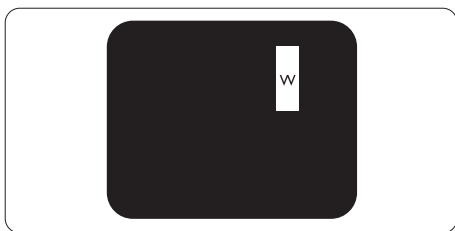


Один підсвічений червоний, зелений або синій субпіксель.



Два суміжні підсвічені субпікселі:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий
- Зелений + Синій = Бірюзовий (Світло-синій)



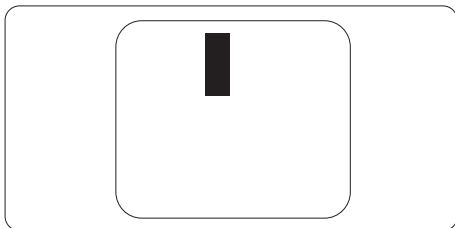
Три суміжні підсвічені субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Червона або синя яскрава точка має бути яскравішою за сусідні точки більш ніж на 50%, тоді як зелена яскрава точка — на 30% яскравішою за сусідні точки.

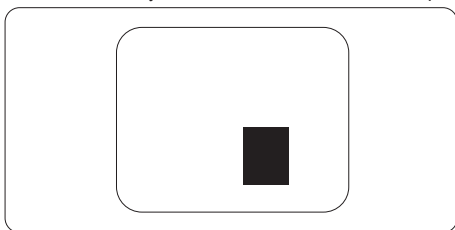
Дефекти чорних точок

Дефекти чорних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди темні або 'вимкнені'. Інакше кажучи, темна точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий візерунок. Нижче наведено типи дефектів чорних точок.



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, розташовані близько один до одного, можуть бути більш помітними, АОС також встановлює допустимі межі для близькості дефектів пікселів.



Допустимі межі дефектів пікселів

Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну через дефекти пікселів у гарантійний період, панель монітора АОС повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, що перевищують допустимі межі, наведені в інструкції на веб-сайті.

ДЕФЕКТИ ЯСКРАВИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 підсвічений субпіксель	2
2 суміжні підсвічені субпікселі	1
3 суміжні підсвічені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами яскравих точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів яскравих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ ЧОРНИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 темний субпіксель	5 або менше
2 суміжні темні субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤0
Відстань між двома дефектами чорних точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ДЕФЕКТІВ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість дефектів яскравих або чорних точок усіх типів	5 або менше

Примітка

*: 1 або 2 суміжні дефекти субпікселів = 1 дефект точки.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60 Гц	31.469	59.94
	640x480@67 Гц	35	66.667
	640x480@72 Гц	37.861	72.809
	640x480@75 Гц	37.5	75
	640x480@100 Гц	51.08	99.769
	640x480@120 Гц	61.91	119.518
SD	720x576@50 Гц	31.25	50
SVGA	800x600@56 Гц	35.156	56.25
	800x600@60 Гц	37.879	60.317
	800x600@72 Гц	48.077	72.188
	800x600@75 Гц	46.875	75
	800x600@100 Гц	62.76	99.778
	800x600@120 Гц	76.302	119.972
XGA	1024x768@60 Гц	48.363	60.004
	1024x768@70 Гц	56.476	70.069
	1024x768@75 Гц	60.023	75.029
	1024x768@100 Гц	80.448	99.811
	1024x768@120 Гц	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60 Гц	63.981	60.02
	1280x1024@75 Гц	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60 Гц	67.5	60
	1920x1080@120 Гц	137.283	120.003
	1920x1080@144 Гц	158.4	144.00
	1920x1080@200 Гц	228.803	200.003
РЕЖИМИ MAC			
SVGA	832x624@75 Гц	49.725	74.551
DOS	720x400@70 Гц	31.469	70.087

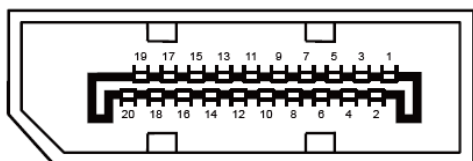
Примітка: Відповідно до стандарту VESA, при розрахунку частоти оновлення (частоти полів) різних операційних систем і графічних карт може виникати похибка (+/-1 Гц). Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього продукту була округлена. Будь ласка, звертайтеся до фактичного виробу.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 В Живлення
3.	TMDS Data 2-	11.	Екран TMDS Clock	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Екран TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Підключи і працюй

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні можливості.

DDC2B є двонаправленим каналом передачі даних, що базується на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

