AOC GAMING

Manuel de l'Utilisateur

27G4HX2

AOC GAMING MONITOR

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

WWW.AOC.COM

Sécurité 1
Conventions nationales 1
Alimentation électrique 2
Installation 3
Nettoyage 4
Autre 5
Installation 6
Contenu de la boîte 6
Installation du support et de la base 7
Réglage de l'angle de vision 8
Connexion du moniteur 9
Fixation murale 10
fonction Adaptive-Sync 11
HDR 12
Réglage 13
Touches de Raccourci 13
Réglage OSD 14
Paramètres de jeu 15
Image 17
Paramètres 19
Audio 20
Configuration de l'OSD 21
Information 22
Indicateur LED 23
Dépannage 24
Spécifications 26
Spécifications générales 26
Politique relative aux défauts de pixels des panneaux des moniteurs AOC 27
Modes d'affichage prédéfinis 30
Affectations des broches 31
Plug and Play 32

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Notes, précautions et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des notes, des mises en garde et des avertissements, utilisés comme suit :

NOTE : Une NOTE indique une information importante qui vous aide à optimiser l'utilisation de votre système informatique.

MISE EN GARDE : Une MISE EN GARDE signale un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous explique comment éviter ce problème.

AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT signale un risque potentiel de blessure corporelle et vous explique comment éviter ce problème.

Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et être dépourvus d'icône. Dans ces cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation électrique

Le moniteur doit être alimenté uniquement par le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation électrique disponible dans votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie locale d'électricité.

Le moniteur est équipé d'une prise à trois broches avec mise à la terre, comportant une troisième broche (de terre).
Cette prise ne peut être insérée que dans une prise de courant mise à la terre, conformément aux dispositifs de sécurité. Si votre prise ne convient pas à la fiche à trois conducteurs, faites installer la prise correcte par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne neutralisez pas la fonction de sécurité de la fiche mise à la terre.

Débranchez l'appareil pendant un orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant de longues périodes. Cela protégera le moniteur contre les dommages dus aux surtensions électriques.

Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.

Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL disposant de prises configurées appropriées, indiquées entre 100-240 V AC, min. 5 A.

La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et être facilement accessible.

Installation

Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, un support mural ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages importants à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, un support mural ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant.'Respectez les instructions lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Une combinaison produit et chariot doit être déplacée avec précaution.

Ne poussez jamais d'objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

Ne placez pas la face avant du produit sur le sol.

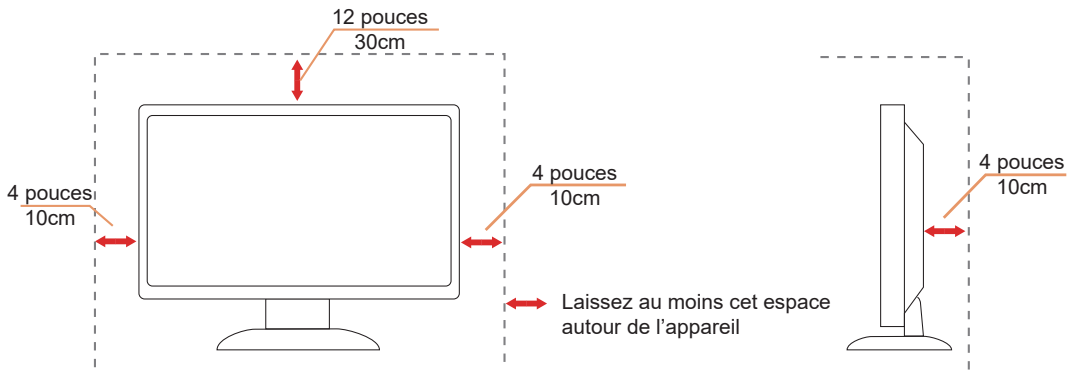
Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et suivez les instructions du kit.

Laissez un espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air pourrait être insuffisante, ce qui pourrait entraîner une surchauffe, un incendie ou des dommages au moniteur.

Pour éviter tout dommage potentiel, par exemple le décollement de la dalle par rapport à la bordure, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal de -5 degrés vers le bas est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque celui-ci est installé au mur ou sur le support :

Installé avec support



Nettoyage

⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux légèrement humidifié à l'eau.

⚠ Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; ne laissez pas de liquide pénétrer dans le boîtier.

⚠ Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

Autre

Si le produit dégage une odeur, un bruit ou de la fumée anormale, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un centre de service.

Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne sont pas obstruées par une table ou un rideau.

Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations sévères ni à des chocs importants pendant son fonctionnement.

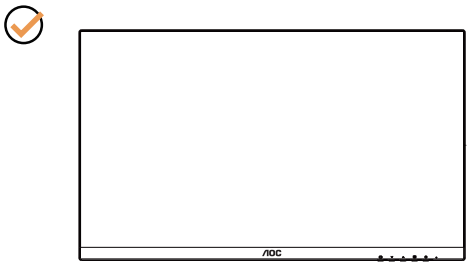
Ne frappez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

Les cordons d'alimentation doivent être certifiés conformes aux normes de sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur.
Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.

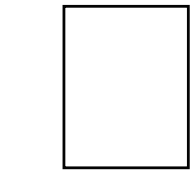
Une pression sonore excessive des écouteurs et casques peut entraîner une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et casques, et par conséquent le niveau de pression acoustique.

Installation

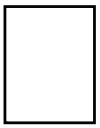
Contenu de la boîte



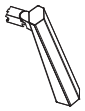
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand

Base

Power Cable

HDMI Cable

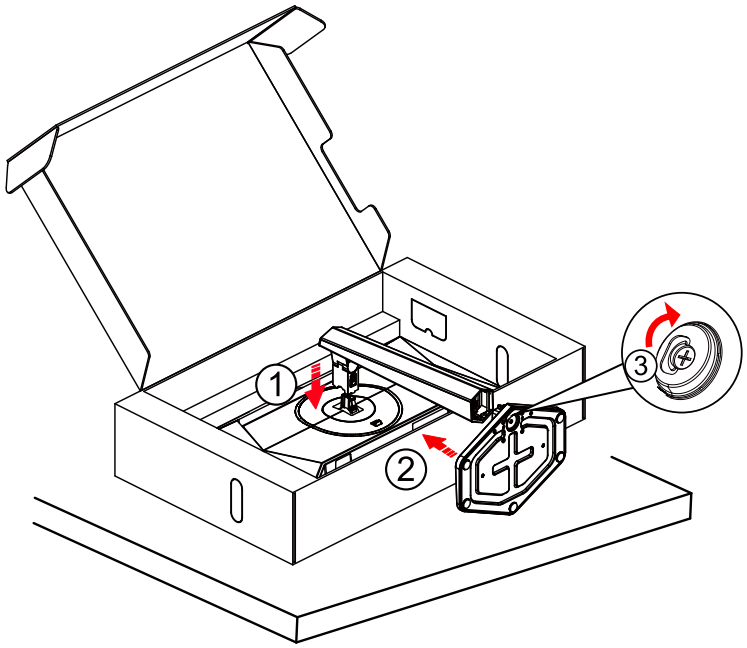
DisplayPort Cable

*Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et régions. Veuillez vérifier auprès du revendeur local ou du bureau régional AOC pour confirmation.

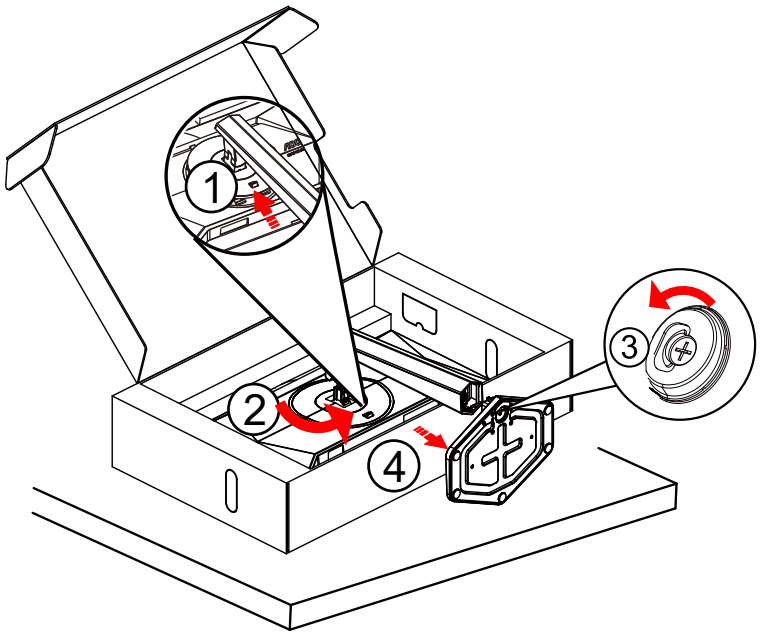
Installation du support et de la base

Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

Installation :



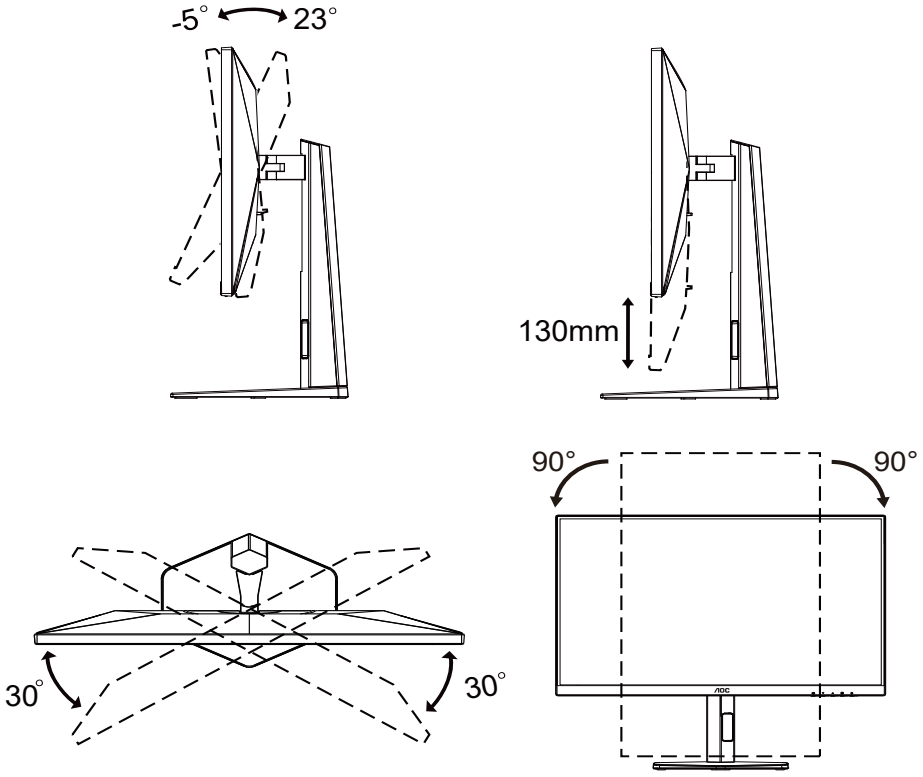
Retrait :



REMARQUE : Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

Réglage de l’angle de vision

Pour obtenir la meilleure expérience visuelle, il est recommandé que l’utilisateur s’assure de pouvoir voir l’intégralité de son visage à l’écran, puis ajuste l’angle du moniteur selon ses préférences personnelles. Maintenez le support afin d’éviter que le moniteur ne bascule lorsque vous modifiez son angle.
Vous pouvez ajuster le moniteur comme suit :



REMARQUE :

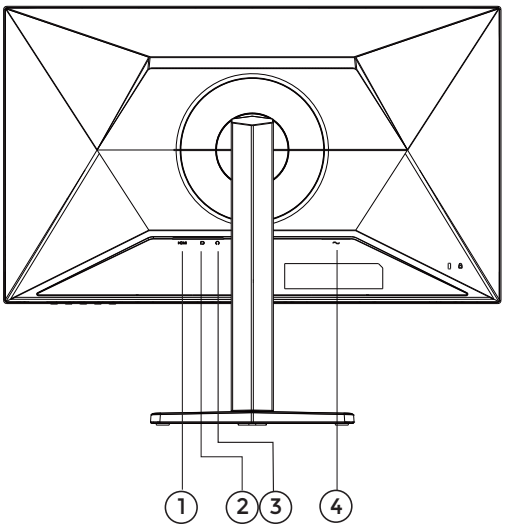
Ne touchez pas l’écran LCD lorsque vous modifiez l’angle. Le contact avec l’écran LCD peut provoquer des dommages.

AVERTISSEMENT

- Pour éviter tout dommage potentiel à l’écran, tel que le décollement de la dalle, assurez-vous que le moniteur ne s’incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
- Ne pas appuyer sur l’écran lors du réglage de l’angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l’arrière du moniteur et de l’ordinateur :



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Prise casque
4. Alimentation électrique

Connexion au PC

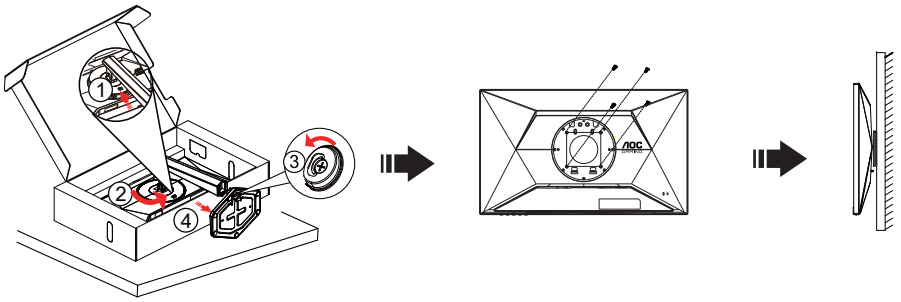
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal vidéo au connecteur situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise électrique à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l’installation est terminée. Si aucune image n’apparaît, veuillez consulter la section Dépannage.

Pour protéger l’équipement, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant de procéder aux connexions.

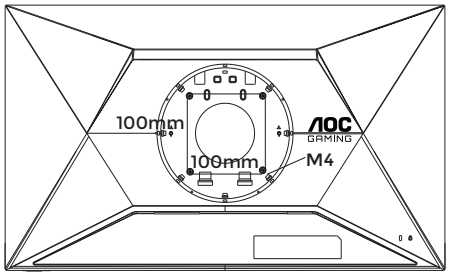
Fixation murale

Préparation à l'installation d'un bras de fixation murale optionnel.

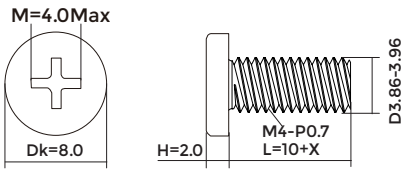


Ce moniteur peut être fixé à un bras de fixation murale acheté séparément. Déconnectez l'alimentation avant cette procédure. Suivez les étapes suivantes :

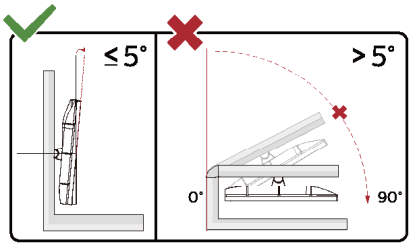
1. Retirez la base.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation murale.
3. Placez le bras de fixation murale à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de fixation murale optionnel pour les instructions de fixation au mur.



Spécifications des vis de support mural : M4*(10 + X) mm (X = épaisseur du support pour montage mural)



Note : Les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation murale.



* Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement de la dalle, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pas appuyer sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DisplayPort/HDMI.
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée est ci-dessous, elle peut également être consultée sur www.AMD.com.

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X, R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

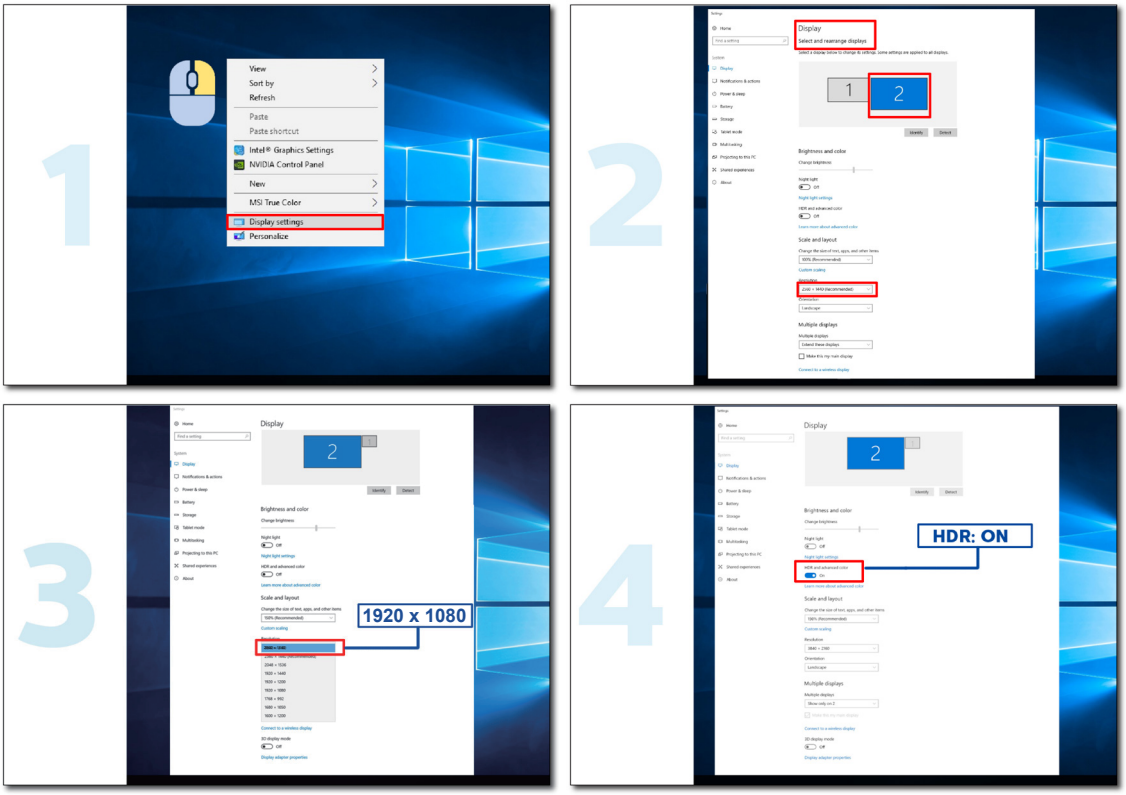
HDR

Il est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.
L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil ainsi que le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Veuillez sélectionner « OFF » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de l'activation automatique.

Note :

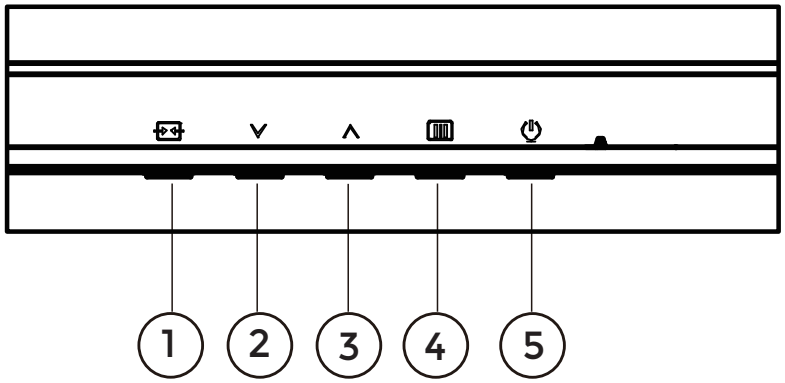
1. Aucun réglage spécial n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI dans les versions de WIN10 antérieures à la V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible et l'interface DisplayPort ne fonctionne pas dans la version WIN10 V1703.
3. Réglage de l'affichage :

a. La résolution d'affichage est réglée sur 1920*1080, et le HDR est préréglé sur ON.
b. Après avoir lancé une application, le meilleur effet HDR peut être obtenu lorsque la résolution est modifiée à 1920*1080 (si disponible).



Réglage

Touches de Raccourci



1	Source/Sortie
2	Mode Jeu
3	Point de Sélection
4	Menu/Entrée
5	Alimentation électrique

Menu/Entrée

Appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation électrique

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Point de Sélection

Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur le bouton Point de Sélection pour afficher ou masquer le Point de Sélection.

Mode Jeu

Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur la touche "⋁" pour activer la fonction Mode Jeu, puis appuyez sur la touche "⋁" ou "⋀" pour sélectionner le mode Jeu (Standard, FPS, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 ou Joueur 3) en fonction des différents types de jeux.

Source/Sortie

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur le bouton Source/Sortie pour activer la fonction de touche rapide Source.
Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton agit comme une touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Réglage OSD

Instructions basiques et simples sur les touches de contrôle.

1). Appuyez sur le bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.

2). Appuyez sur ou pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le bouton MENU / OK pour l'activer, puis appuyez sur ou pour naviguer parmi les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le bouton MENU / OK pour l'activer.

3). Appuyez sur ou pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur / pour quitter. Si vous souhaitez ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 et 3.

4). Fonction de verrouillage OSD : pour verrouiller l'OSD, appuyez et maintenez le bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, appuyez et maintenez le bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur le Bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Remarques :

1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'option « Sélection d'entrée » ne peut pas être modifiée.

2). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native ou à Adaptive-Sync, alors l'option « Rapport d'image » est désactivée.

Paramètres de jeu

Mode Jeu	Standard	Améliore la lisibilité pour les jeux web et mobiles adaptés.
	FPS	Pour jouer à des jeux FPS (First Person Shooters). Améliore le niveau de noir dans les thèmes sombres.
	RTS	Pour jouer à des jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.
	Course	Pour jouer à des jeux de course, offre un temps de réponse rapide et une saturation des couleurs élevée.
	Joueur 1	Paramètres personnalisés de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
	Joueur 2	Paramètres personnalisés de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
	Joueur 3	Les paramètres de préférence de l'utilisateur sont enregistrés sous Joueur 3.
Contrôle des ombres	0 ~ 20	1. La valeur par défaut du Contrôle des ombres est 0, puis l'utilisateur final peut ajuster de 0 à 20 pour obtenir une image plus claire. 2. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 0 à 20 pour une image nette.
Faible latence d'entrée	Désactivé / Activé	Désactivez le tampon d'image pour réduire la latence d'entrée.
Couleur de jeu	0 ~ 20	La Couleur de jeu offre un réglage de saturation de 0 à 20 pour améliorer la qualité de l'image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel de fonctionnement d'Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent apparaître dans certains environnements de jeu.
Point de Sélection	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Dial Point » place un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Réduction du flou de mouvement) offre un réglage de 0 à 20 niveaux pour réduire le flou de mouvement. Note : 1. La fonction MBR peut être ajustée lorsque l'Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 2. La luminosité de l'écran diminue à mesure que la valeur de réglage augmente.
Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la synchronisation MBR (Motion Blur Remove). Note : La fonction de synchronisation MBR peut être ajustée lorsque l'Adaptive-Sync est activé et que le signal d'entrée est à fréquence variable.

Overdrive	Normal	Ajuster le temps de réponse. Note : 1. Si l'utilisateur règle l'OverDrive sur « Fastest », l'image affichée peut devenir floue. Les utilisateurs peuvent ajuster le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon leurs préférences. 2. La fonction « Extreme » est optionnelle lorsque l'Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extreme » est activée.
	Rapide	
	Plus rapide	
	Le plus rapide	
	Extrême	
Compteur de trames	Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En haut à gauche / En bas à gauche	Afficher la fréquence V dans l'angle sélectionné.

Note :

1). Lorsque le « Mode HDR » sous « Image » est activé, les éléments « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustés.

2). Lorsque « HDR » sous « Image » est réglé sur « DisplayHDR », les éléments « Mode jeu », « Contrôle des ombres », « Couleur de jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. L'option « Extrême » sous « Overdrive » n'est pas disponible.

Lorsque « HDR » sous « Image » est réglé sur « HDR Picture », « HDR Movie » ou « HDR Game », les éléments « Mode jeu », « Couleur de jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. L'option « Extrême » sous « Overdrive » n'est pas disponible.

3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » sous « Image » est réglé sur « sRGB », les éléments « Contrôle des ombres », « Couleur de jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. L'option « Extrême » sous « Overdrive » n'est pas disponible.

Image

Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contraste	0-100	Contraste du registre numérique.
Amplification des zones sombres	Désactivé / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Améliore les détails de l'écran dans les zones sombres ou lumineuses afin d'ajuster la luminosité dans les zones claires et de garantir qu'elle ne soit pas saturée.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajuster le gamma.
Réglage Éco	Standard	Mode standard.
	Text	Mode texte.
	Internet	Mode internet.
	Jeu	Mode jeu.
	Film	Mode film.
	Sport	Mode sport.
	Lecture	Mode Lecture.
Température de couleur.	Chaud	Rappel de la température de couleur chaude.
	Normal	Rappel de la température de couleur normale.
	Froid	Rappel de la température de couleur froide.
	Utilisateur	Restaurer la température de couleur.
Rouge	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.

HDR	Désactivé	Configurez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation. Note : Lorsque le HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour réglage.
	DisplayHDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
Mode HDR	Désactivé	Optimisé pour la couleur et le Contraste de l'image, simulant l'effet HDR. Note : Lorsque le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR s'affiche pour réglage.
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
DCR	Désactivé	Désactiver le rapport de Contraste dynamique.
	Activé	Activer le rapport de Contraste dynamique.
Espace colorimétrique	Natif du panneau	Espace colorimétrique standard du panneau.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Mode LowBlue	Désactivé	Réduit la longueur d'onde de la lumière bleue en contrôlant la température de couleur.
	Multimédia	
	Internet	
	Bureau	
	Lecture	
Format d'image	Plein / Format / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Sélectionnez le format d'image pour l'affichage.

Note :

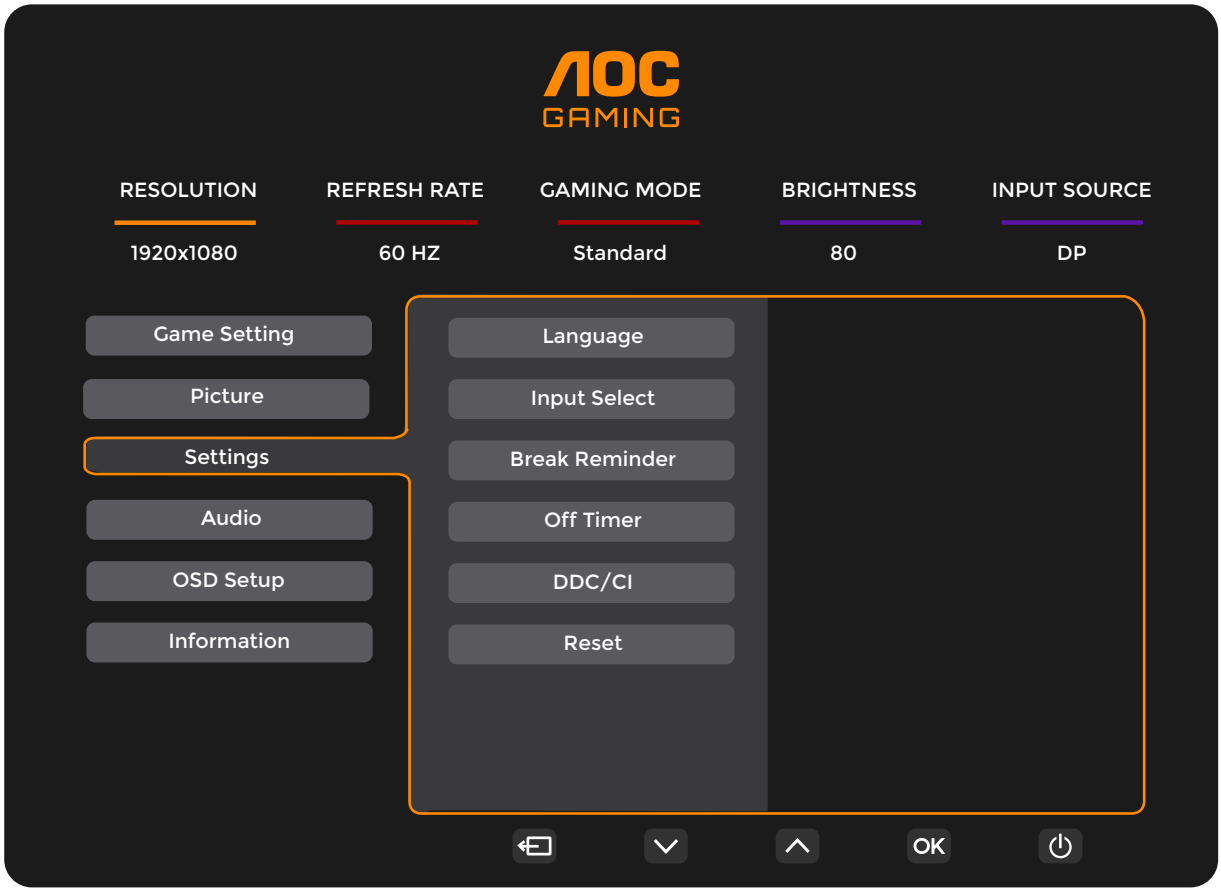
1). Lorsque le « Mode HDR » est activé, les réglages « Contraste », « Dark Boost », « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être modifiés.

2). Lorsque « HDR » est réglé sur « DisplayHDR », aucun des éléments dans « Image », à l'exception de « HDR » et « Netteté », ne peuvent être réglés. Lorsque « HDR » est réglé sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR »,les éléments « Gamma », « Réglage éco », « Temp. couleur », « DCR », « Espace couleur » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être réglés.

3). Lorsque l'« Espace Couleur » est réglé sur sRGB, les paramètres « Contraste », « Renforcement des zones sombres », « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « Mode HDR » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.

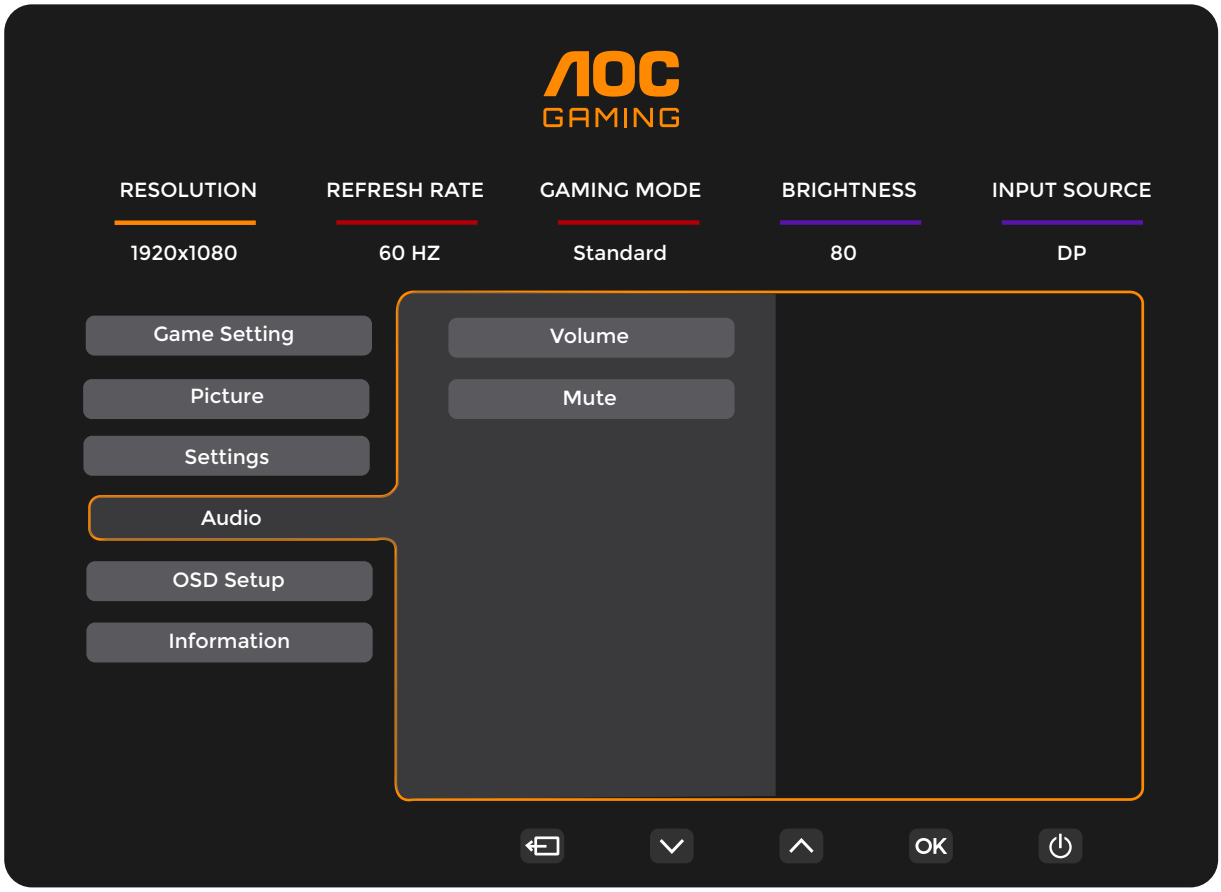
4). Lorsque le « Réglage Éco » est réglé sur Lecture, les paramètres « Contraste », « Renforcement des zones sombres », « Température de couleur », « DCR », « Espace Couleur » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.

Paramètres



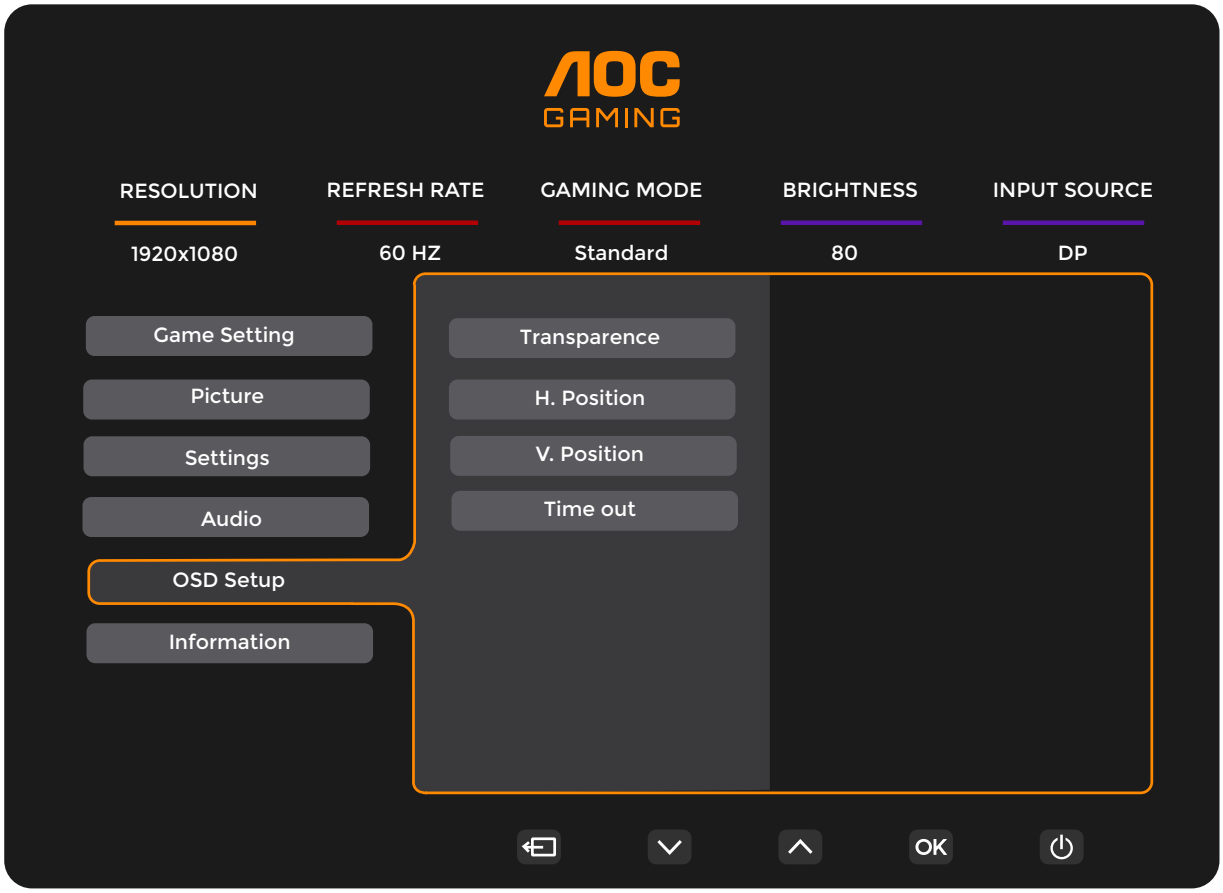
Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
Sélection de l'entrée	Auto / HDMI / DP	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'une heure.
Minuteur d'arrêt	0-24 heures	Sélectionnez la durée avant extinction DC.
DDC/CI	Non / Oui	Activez ou désactivez la prise en charge DDC/CI.
Réinitialiser	Non / Oui	Réinitialisez le menu aux paramètres par défaut.

Audio



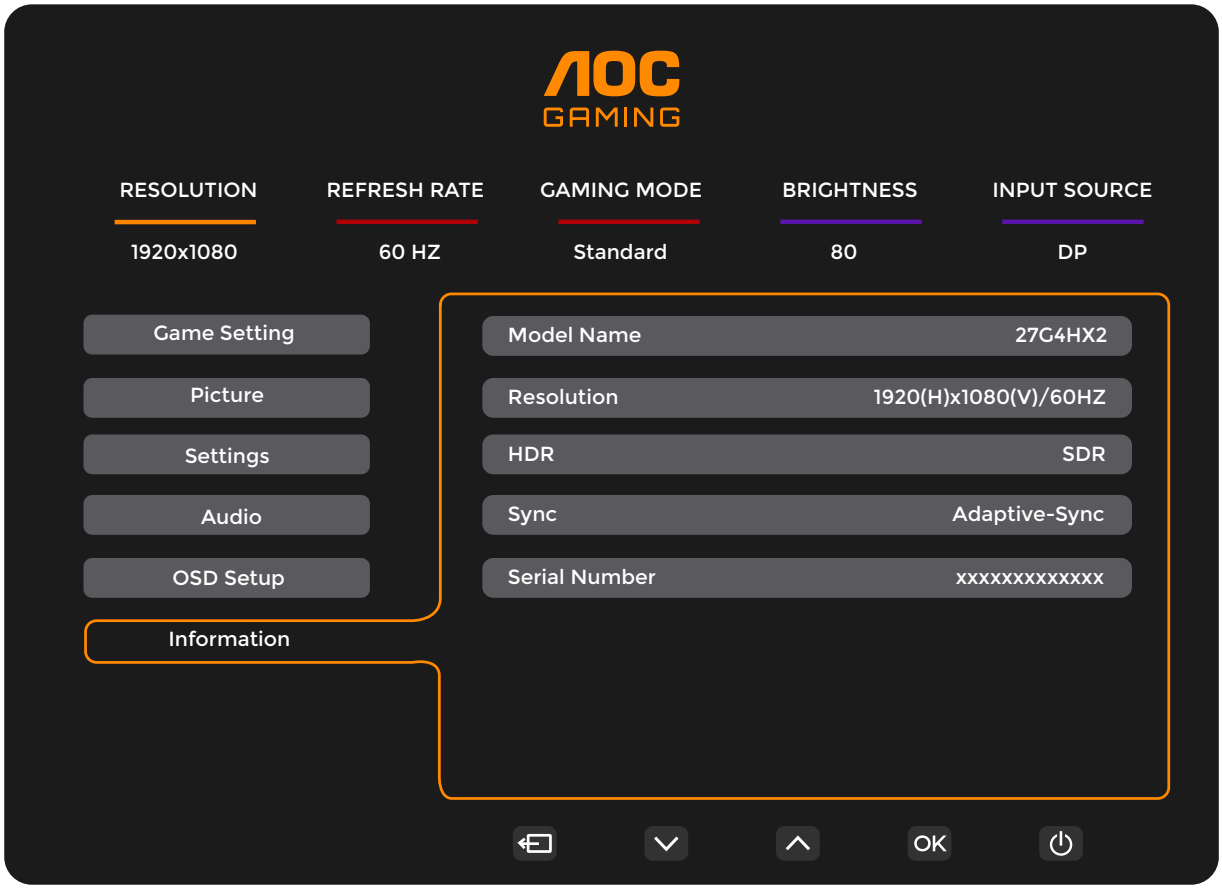
Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le son.

Configuration de l'OSD



Transparence	0-100	Ajuster la transparence de l'OSD.
Position H.	0-100	Ajuster la position horizontale de l'OSD.
Position V.	0-100	Ajuster la position verticale de l'OSD.
Délai d'attente	5-120	Ajuster le délai d'attente de l'OSD.

Information



Indicateur LED

Statut	Couleur de la LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode actif-désactivé	Orange

Dépannage

Problème et question	Solutions possibles
Le voyant d'alimentation ne s'allume pas	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement connecté à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
Pas d'image à l'écran	• Le cordon d'alimentation est-il correctement branché ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. • Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté via le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté via le câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. • Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) apparaît, démarrez l'ordinateur en mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10) puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le centre de service ou votre revendeur. • Pouvez-vous voir "Entrée non prise en charge" à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut gérer correctement. Veuillez ajuster la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut supporter. • Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue et présente un effet de rémanence	Réglez les commandes de Contraste et de Luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. Veillez à ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Nous recommandons de brancher le moniteur directement sur la sortie de la carte vidéo à l'arrière.
L'image rebondit, scintille ou un motif ondulé apparaît à l'écran	Éloignez autant que possible les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences du moniteur. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution utilisée.
Le moniteur est bloqué en mode veille active"	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHE. La carte vidéo de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur fonctionne en appuyant sur la touche CAPS LOCK du clavier tout en observant la LED CAPS LOCK. La LED doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur la touche CAPS LOCK.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement.	Ajustez la position horizontale (H-Position) et verticale (V-Position) ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc).	Ajustez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran.	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour ajuster l'horloge (CLOCK) et la mise au point (FOCUS). Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique.

Réglementation et service	Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service sur www.aoc.com (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et accéder aux informations de réglementation et de service dans la page Support).

Spécifications

Spécifications générales

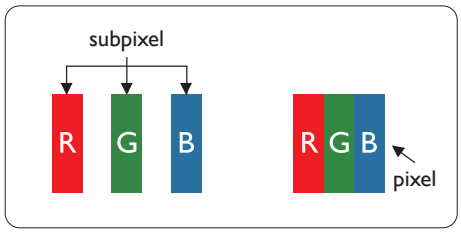
Panneau	Nom du modèle	27G4HX2	
	Système de commande	Écran TFT couleur LCD	
	Taille de l'image visible	68,6 cm en diagonale	
	Pas de pixel	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Vidéo	Interface HDMI et interface DisplayPort	
	Couleurs d'affichage	16,7 millions de couleurs	
Autres	Plage de balayage horizontal	30 kHz ~ 230 kHz	
	Taille maximale du balayage horizontal	597,888 mm	
	Plage de balayage vertical	48-200 Hz	
	Taille de balayage vertical (maximum)	336,312 mm	
	Résolution préréglée optimale	1920x1080@60Hz	
	Résolution maximale	1920x1080@200Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Source d'alimentation	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	23 W
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤ 38 W
		Mode Veille	≤ 0,3 W
	Dissipation Thermique	Fonctionnement Normal	78,50 BTU/h (typ.)
		Veille (mode veille)	<1,02 BTU/h
		Mode Arrêt	<1,02 BTU/h
		Mode Arrêt (interrupteur secteur)	0 BTU/h
Caractéristiques Physiques	Type de Connecteur	HDMI / DisplayPort / Sortie casque	
	Type de Câble de Signal	Détachable	
Environnement	Température	Fonctionnement	0˚C~40˚C
		Non-fonctionnement	-25˚C~55˚C
	Humidité	Fonctionnement	10 %~85 % (sans condensation)
		Non-fonctionnement	5 %~93 % (sans condensation)
	Altitude	Fonctionnement	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Non-fonctionnement	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

Politique relative aux défauts de pixels des panneaux des moniteurs AOC

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés de l'industrie et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Cependant, des défauts de pixels ou de sous-pixels sur les panneaux des moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cette notice explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables de défauts pour chaque type. Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau de moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur peuvent être défectueux.

De plus, AOC établit des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels qui sont plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

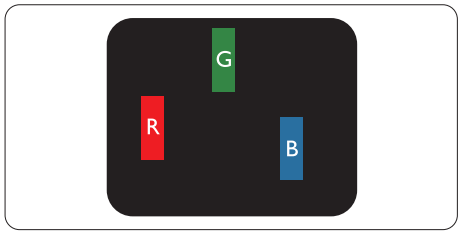
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels dans les couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels ensemble forment une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Lorsque tous sont éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme des pixels uniques de différentes couleurs.

Types de défauts de pixels

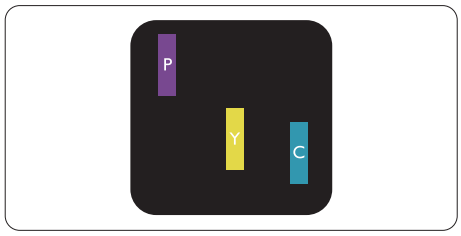
Les défauts de pixels et de sous-pixels se manifestent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels ainsi que plusieurs types de défauts de sous-pixels dans chaque catégorie.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux se présentent sous forme de pixels ou de sous-pixels constamment allumés ou « activés ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.



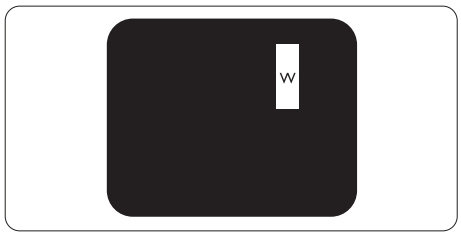
Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune

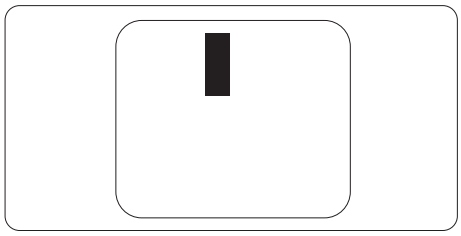
- Vert + Bleu = Cyan (Bleu clair)



Trois sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc).
Note
Un point lumineux rouge ou Bleu doit être plus de 50 % plus lumineux que les points voisins, tandis qu'un point lumineux Vert doit être 30 % plus lumineux que les points voisins.

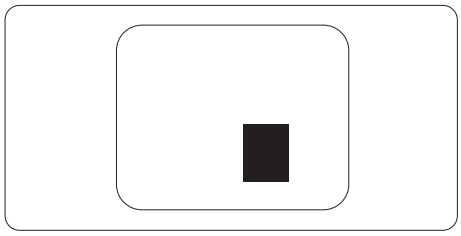
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs apparaissent comme des pixels ou sous-pixels toujours sombres ou « éteints ». Autrement dit, un point sombre est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Étant donné que les défauts de pixels et sous-pixels du même type, proches les uns des autres, peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances des défauts de pixels

Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, un panneau de moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels adjacents allumés	1
3 sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	≥ 15 mm
Nombre total de défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	**NIVEAU ACCEPTABLE**
1 sous-pixel sombre	5 ou moins
2 sous-pixels sombres adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	≤0
Distance entre deux défauts de points noirs*	≥ 15 mm
Nombre total de défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
NOMBRE TOTAL DE DÉFAUTS DE POINTS	**NIVEAU ACCEPTABLE**

Nombre total de défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

Note

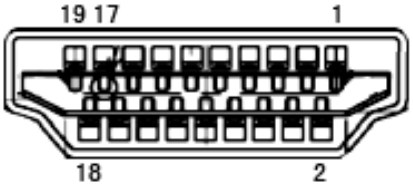
* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

Modes d’affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@67 Hz	35	66.667
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	51.08	99.769
	640x480@120 Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50 Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56 Hz	35.156	56.25
	800x600@60 Hz	37.879	60.317
	800x600@72 Hz	48.077	72.188
	800x600@75 Hz	46.875	75
	800x600@100 Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200Hz	228.803	200.003
MODES MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

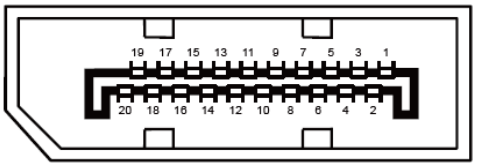
Note : Conformément à la norme VESA, une marge d’erreur de +/-1 Hz peut survenir lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) selon les différents systèmes d’exploitation et cartes graphiques. Afin d’améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

Affectations des broches



Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage Données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5 V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage Horloge TMDS	19.	Détection Hot Plug
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS -		
5.	Blindage Données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Détection Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé des capacités VESA DDC2B conformément à la norme VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander des informations EDID via le canal DDC2B.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE