

AOC

GAMING



Használati utasítás

24G50F

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások	1
Áramellátás	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma	6
Állvány és talp beállítása.....	7
A nézési szög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása	9
Fali rögzítés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
NVIDIA G-SYNC-kompatibilis funkció	12
HDR	13
Beállítás.....	14
Gyorsgombok.....	14
OSD-beállítás.....	15
Játékbeállítás	16
Kép	18
Beállítások	21
Hang	22
OSD beállítás.....	23
Információ	24
LED jelzőfény	25
Hibaelhárítás	26
Műszaki adatok.....	27
Általános műszaki adatok	27
Előre beállított megjelenítési módok	28
Tűk kiosztása	29
Csatlakoztatás és használat	30

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alfejezetek a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat ismertetik.

Megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések

Az útmutatóban a szövegrészeket ikon kísérheti, és félkövér vagy dőlt betűtípussal vannak kiemelve. Ezek a szövegrészek megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések, amelyeket az alábbiak szerint használnak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információkat tartalmaz, amelyek segítik a számítógéprendszer hatékonyabb használatát.




ÓVATOSSÁG: Az ÓVATOSSÁG figyelmeztet a hardver esetleges károsodására vagy adatvesztésre, és útmutatást ad a probléma elkerüléséhez.





FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma elkerüléséhez.


Néhány figyelmeztetés eltérő formátumban jelenhet meg, és előfordulhat, hogy nem társul hozzá ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítését a szabályozó hatóság írja elő.


Áramellátás

 A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Ha nem biztos az otthonában rendelkezésre álló áram típusában, kérje ki kereskedője vagy a helyi áramszolgáltató tanácsát.

 A monitor háromágú, földelt csatlakozóval van felszerelve, amely harmadik (földelő) érintkezővel rendelkezik. Ez a csatlakozó biztonsági okokból kizárólag földelt aljzatba illeszthető. Ha az aljzat nem alkalmas a háromvezetékes csatlakozó befogadására, kérje villanyszerelő segítségét a megfelelő aljzat felszereléséhez, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne semmisítse meg a földelt dugó biztonsági funkcióját.

 Villámlás idején vagy hosszabb ideig tartó használaton kívül helyezés esetén húzza ki a készüléket a konnektorból. Ez megvédi a monitort az áramingadozások okozta károsodástól.

 Ne terhelje túl a hosszabbítókat és elosztókat. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt okozhat.

 A megfelelő működés biztosítása érdekében a monitort kizárólag UL tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek megfelelően konfiguráltak, 100–240 V AC közötti, minimum 5 A-es csatlakozóaljzattal rendelkeznek.

 A fali aljzatot a készülék közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Gyártók: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Modell: S025ADP1900131

Telepítés

! Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, álló háromlábúra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat, és súlyos károkat okozhat a termékben. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, álló háromlábút, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó utasításait. Kövesse a termék telepítési utasításait, és használja a gyártó által ajánlott szerelési tartozékokat. A termék és a kocsikombinációját óvatosan kell mozgatni.

! Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában található nyílásba. Ez áramköri alkatrészek károsodását okozhatja, ami tüzet vagy áramütést eredményezhet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

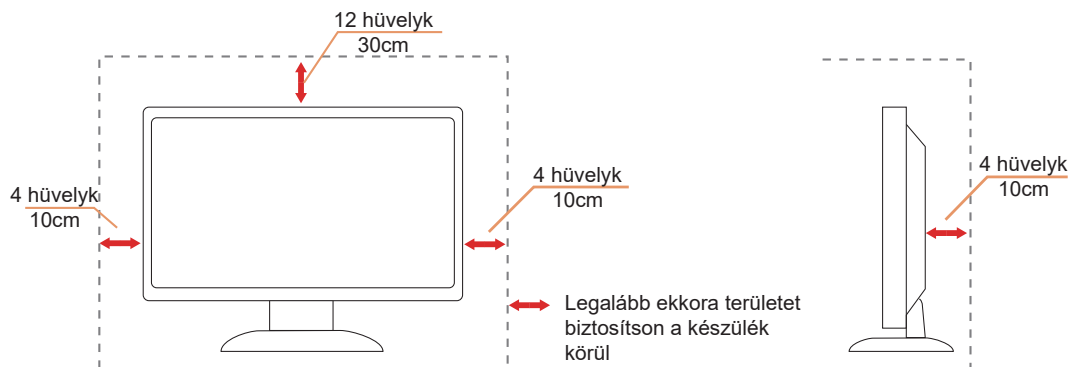
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse annak utasításait.

! Hagyjon megfelelő helyet a monitor körül az alábbi ábra szerint. Ellenkező esetben a levegőáramlás nem lesz megfelelő, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.

! A lehetséges károk, például a panel kerettől való leválása elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé történő dőlése ne haladja meg az -5 fokot. Ha a -5 fokos lefelé dőlési szöveget túllépi, a monitor károsodása nem tartozik a jótállás hatálya alá.

Az alábbi ábra mutatja a javasolt szellőzőterületeket a monitor körül, amikor a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állvánnyal felszerelve



Tisztítás


⚠ A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén nedvesített, puha ruhával.

⚠ Tisztításkor használjon puha pamut- vagy mikroszálas kendőt. A kendő legyen nedves és majdnem száraz; ne engedje, hogy folyadék jusson a készülék belsejébe.





⚠ Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt a konnektorból.


Egyéb


 Ha a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL húzza ki a tápkábelt, és forduljon szervizközpontjához.

 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílások nincsenek eltakarva asztal vagy függöny által.

 Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek működés közben.

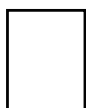
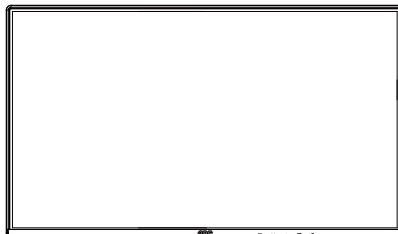
 Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.

 A tápkábeleknek biztonsági tanúsítvánnyal kell rendelkezniük. Németországban H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy jobb típusú kábelt kell használni. Más országokban a megfelelő típusokat kell alkalmazni ennek megfelelően.

 A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az equalizer maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet.

Beállítás

A doboz tartalma



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



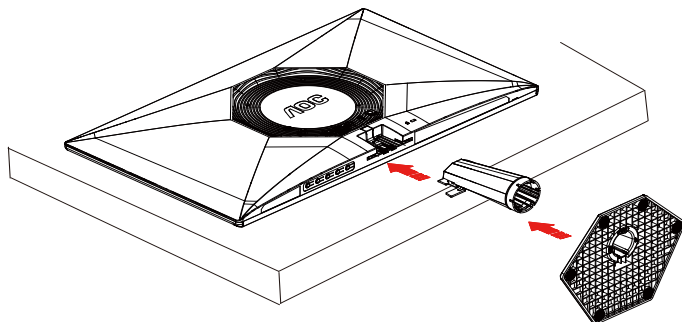
DisplayPort Cable

* Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, ellenőrizze a helyi kereskedőnél vagy az AOC helyi irodájánál a megerősítést.

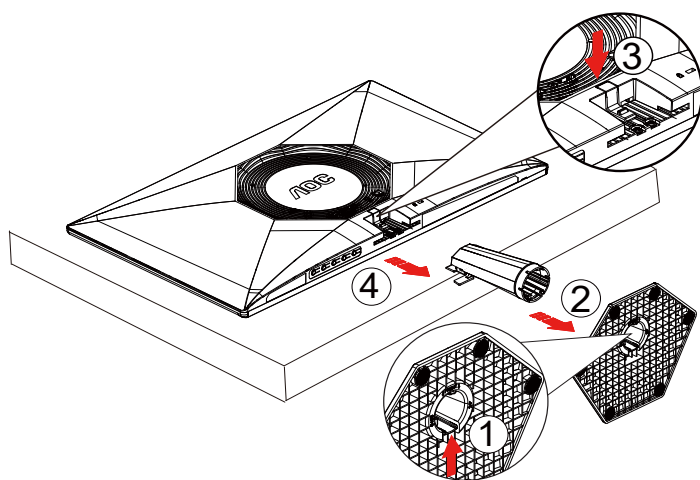
Állvány és talp beállítása

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje össze vagy távolítsa el a talpat.

Összeszerelés:



Eltávolítás:



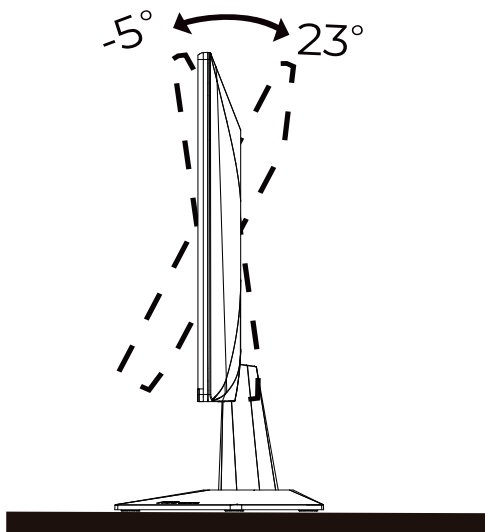
 **MEGJEGYZÉS:** A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatott ábráktól.

A nézési szög beállítása

A legjobb megtekintési élmény érdekében javasolt, hogy a felhasználó biztosítsa, hogy az egész arca látható legyen a képernyőn, majd személyes preferencia alapján állítsa be a monitor szögét.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szög módosítása közben.

A monitort az alábbi módokon állíthatja be:

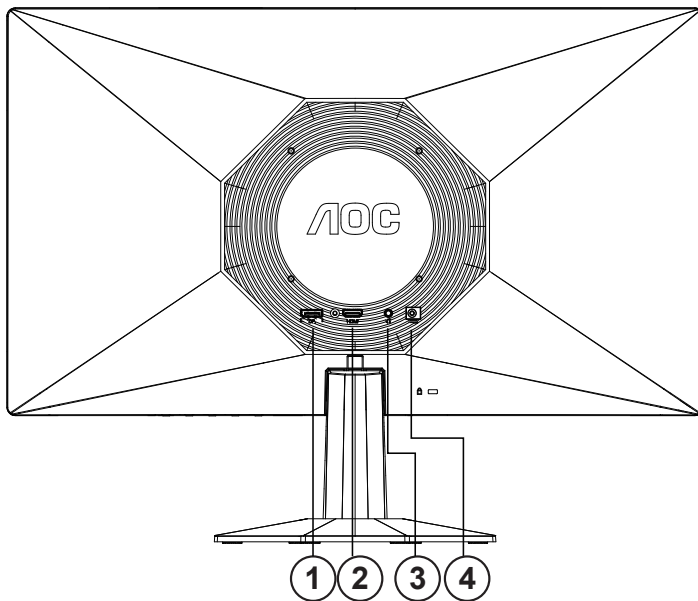


MEGJEGYZÉS:

Ne érintse meg az LCD képernyőt a szög módosítása közben. Az LCD képernyő érintése károsodást okozhat.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátoldalán:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Fülhallgató
4. Áramellátás

Csatlakozás a számítógéphez

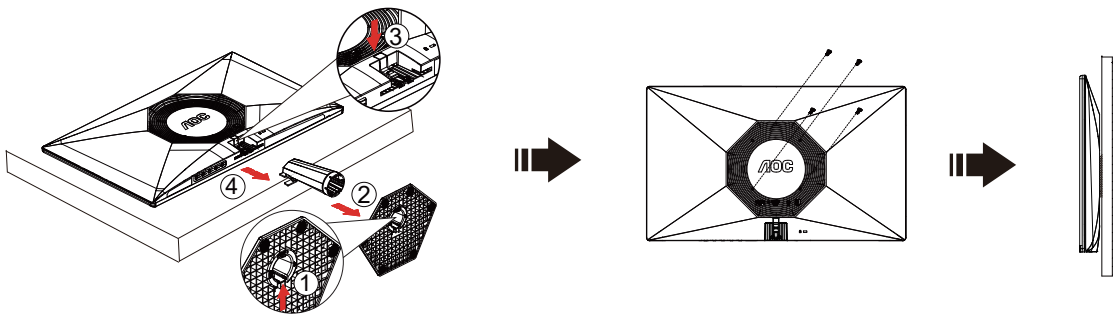
1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép videocsatlakozójához.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítás részt.

A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD-monitorot a csatlakoztatás előtt.

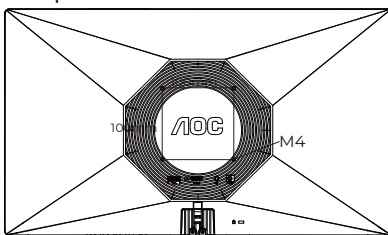
Fali rögzítés

Előkészületek opcionális fali rögzítőkar felszereléséhez.

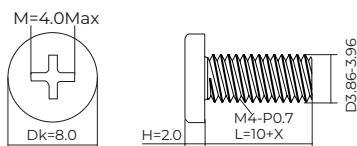


Ez a monitor egy külön megvásárolható fali rögzítőkarra szerelhető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

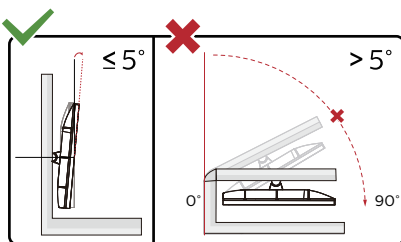
1. Távolítsa el az állványt.
2. Kövesse a gyártó utasításait a fali tartókar összeszereléséhez.
3. Helyezze a fali tartókart a monitor hátoldalára. Igazítsa össze a kar lyukait a monitor hátoldalán található lyukakkal.
4. Helyezze be a 4 csavart a lyukakba, majd húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A fali tartókar falra szerelésére vonatkozó utasításokért tekintse meg a tartozékként kapott használati útmutatót.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai: M4*(9+X) mm (ahol X = a fali konzol vastagsága)



Megjegyzés: A VESA szerelőcsavar-lyukak nem minden modellnél elérhetők, kérjük, érdeklődjön a kereskedőnél vagy az AOC hivatalos osztályánál. A fali szereléshez mindig vegye fel a kapcsolatot a gyártóval.



* A kijelző kialakítása eltérhet a képeken láthatótól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. A monitor dőlésszögének állítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI kapcsolaton működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbi, továbbá megtekinthető a www.AMD.com oldalon.

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

NVIDIA G-SYNC-kompatibilis funkció

1. Az NVIDIA G-SYNC-kompatibilis funkció DisplayPort-vel működik

2. Ahhoz, hogy a G-SYNC segítségével tökéletes játékélményt élvezhessen, külön NVIDIA GPU-kártyát kell vásárolnia, amely támogatja a G-SYNC-et.

G-sync rendszerkövetelmények

G-SYNC monitorhoz csatlakoztatott asztali számítógép:

Támogatott videokártyák: A G-SYNC használatához NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST vagy újabb videokártya szükséges.

Illesztőprogram: R340.52 vagy újabb

Operációs rendszer:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Rendszerkövetelmények: A GPU-nak DisplayPort 1.2 támogatással kell rendelkeznie.

G-SYNC monitorhoz csatlakoztatott Notebook számítógép:

Kompatibilis videokártyák: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU vagy magasabb szintű videokártyák

Illesztőprogram: R340.52 vagy újabb

Operációs rendszer:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Rendszerkövetelmények: Támogatnia kell a közvetlenül a GPU-ról vezérelt DisplayPort 1.2-t.

Az NVIDIA G-Sync-ről további információkért látogasson el a <https://www.nvidia.com/en-us/support> weboldalra.

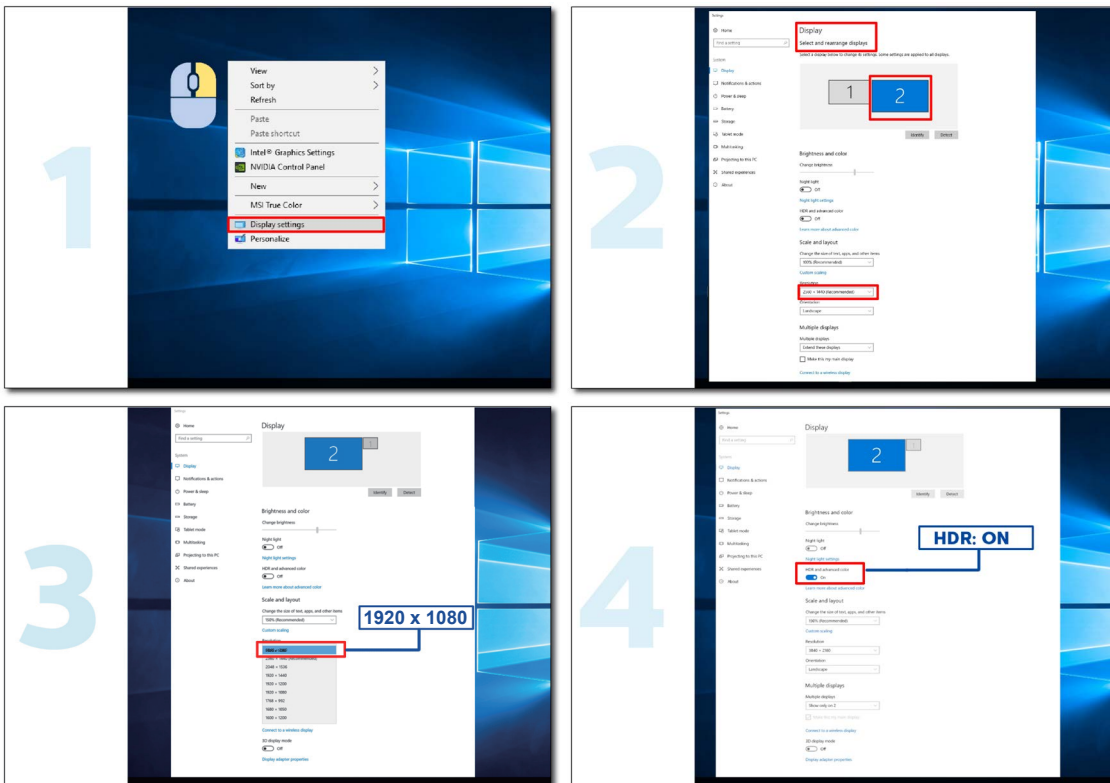
HDR

Kompatibilis az HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilisek. Kérjük, forduljon az eszköz gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz az eszköz és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatos információkért. Kérjük, válassza az „OFF” beállítást az HDR funkcióhoz, ha nincs szüksége az automatikus aktiválásra.

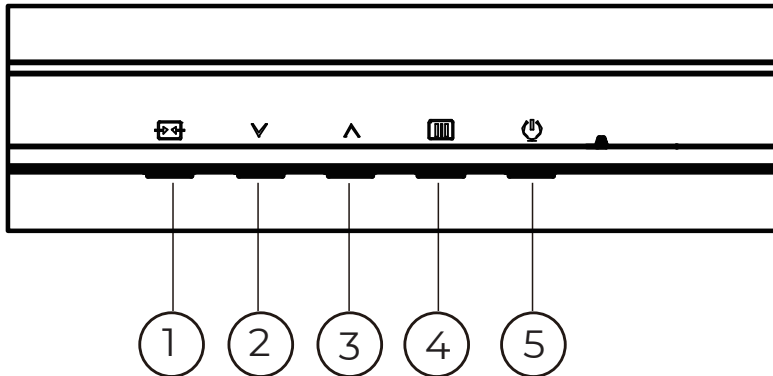
Megjegyzés:

1. A DisplayPort/HDMI interfészhez nincs szükség külön beállításra a WIN10 V1703-nál régebbi verziókban.
2. Csak a HDMI interfész érhető el, a DisplayPort interfész nem működik a WIN10 V1703 verzióban.
3. Kijelző beállítása:
 - a. A kijelző felbontása 1920*1080-ra van állítva, az HDR pedig előre beállított ON állapotban van.
 - b. Alkalmazás indítása után a legjobb HDR-hatás érhető el, ha a felbontás 1920*1080-ra változik (ha elérhető).



Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói gomb (Játék mód)
3	Díjapont
4	Menü/Mehet
5	Áramellátás

Menü/Mehet

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Áramellátás

Nyomja meg a Bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Díjapont

Ha nincs OSD, nyomja meg a Díjapont gombot a Díjapont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Felhasználói gomb (Játék mód)

Felhasználói beállítás "∨" Gyorsgomb menü: Játék mód/Képkocka számláló.

Az alapértelmezett a Dual Resolution.

Ha nincs OSD, nyomja meg a "∨" gombot a Játék mód funkció megnyitásához, majd nyomja meg a "∨" vagy "∧" gombot a Játék mód kiválasztásához (FPS, RTS, Verseny, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) a különböző játék típusok alapján.

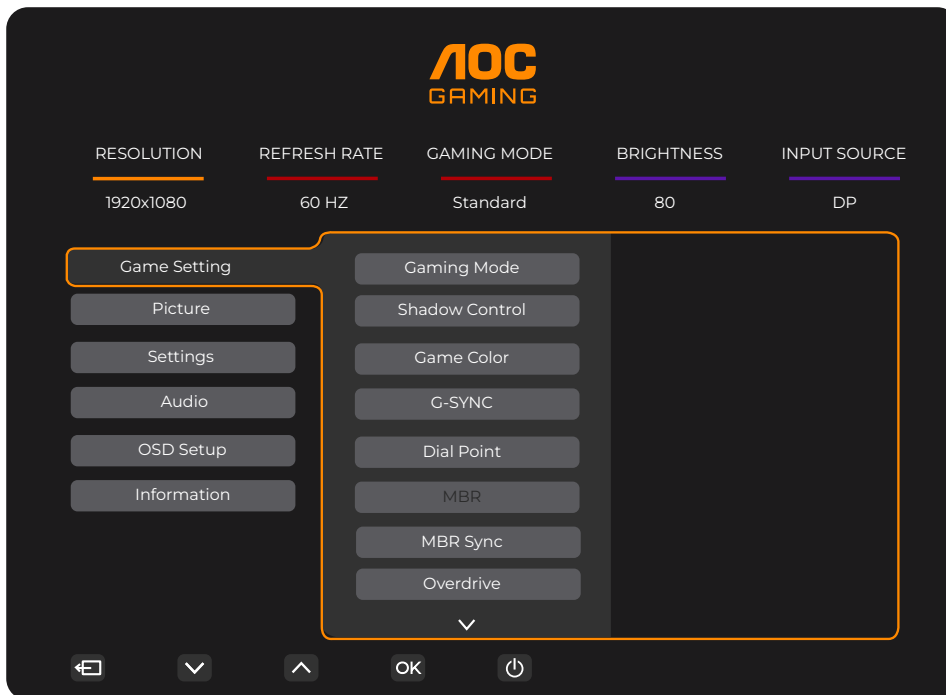
Forrás/Kilépés
















Ha az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gomb megnyomása Forrás gyorsgomb funkciót aktivál.

Amikor az OSD menü aktív, ez a gomb kilépésként szolgál (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD-beállítás

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokról.

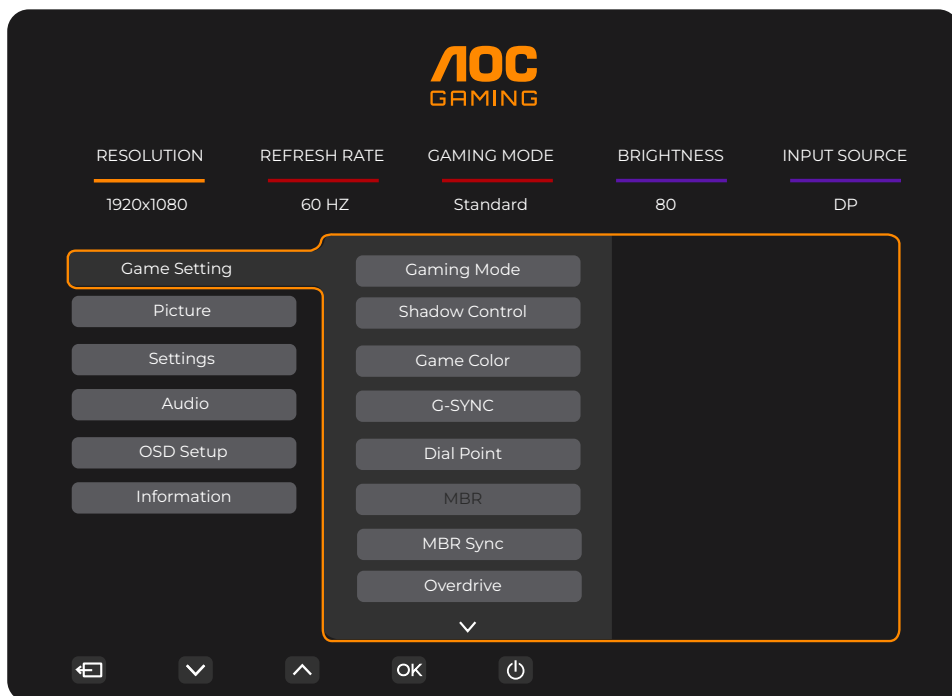


- 1). Nyomja meg a  MENÜ-gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a  vagy  gombot a funkciók közötti navigáláshoz. Ha a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot / OK-t az aktiváláshoz, majd nyomja meg a  vagy  gombot az almenü funkciói közötti navigáláshoz. Ha a kívánt almenü funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot / OK-t az aktiváláshoz.
- 3). Nyomja meg a  vagy  gombot a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Nyomja meg a  /  gombot a kilépéshez. Ha más funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2-3. lépéseket.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzések:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, az „Input Select” (Bemenet kiválasztása) elem nem állítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása az eredeti felbontás vagy G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync, akkor az „Image Ratio” (Képarány) elem érvénytelen.

Játékbeállítás



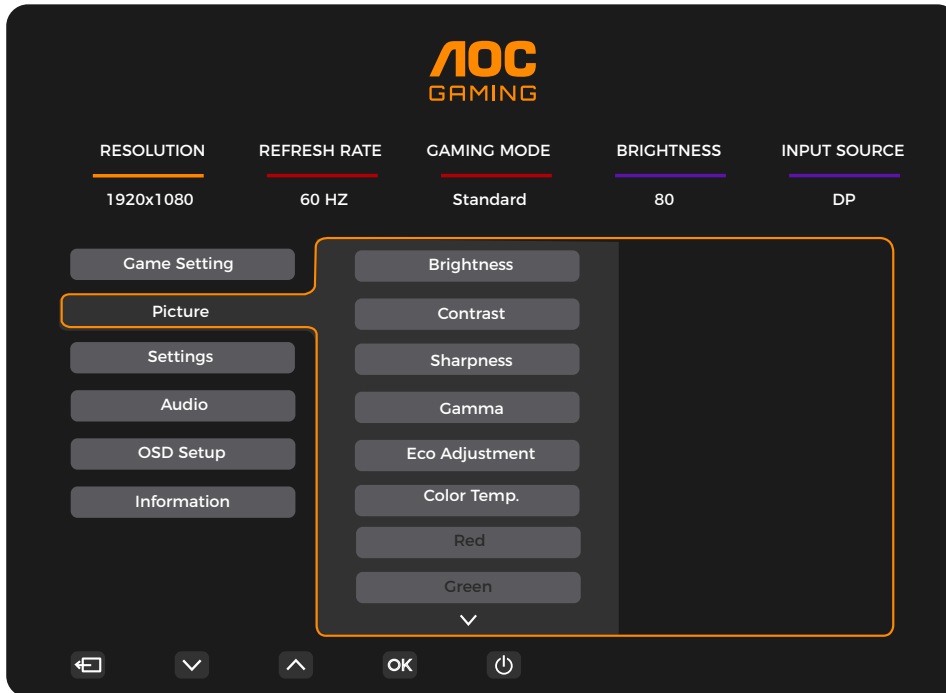
Játék mód	Standard	Az olvashatóság javítása megfelelő webes és mobil játékokhoz.
	FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témában.
	RTS	RTS (Real Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Racing	Versenyjátékokhoz, gyors válaszidőt és magas színintenzitást biztosít.
	Játékos 1	A felhasználó beállításai elmentve Játékos 1-ként.
	Játékos 2	A felhasználó beállításai elmentve Játékos 2-ként.
	Játékos 3	A felhasználó beállításai elmentve Játékos 3-ként.
Árnyékvezérlés	0 ~ 20	<p>Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a végfelhasználó 0 és 20 között állíthatja, vagy 0-ról növelheti a kontrasztot a tisztább kép érdekében.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ha a kép túl sötét, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa 0 és 20 között a tisztább kép érdekében. Ha a kép túl világos, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa 20-ról 0-ra a tisztább kép érdekében.
Játékszín	0 ~ 20	A Játékszín 0–20 szintű telítettségállítást biztosít a jobb képminőség eléréséhez.
G-SYNC	Ki / Be	<p>Az G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync funkció letiltása vagy engedélyezése.</p> <p>G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync működésre emlékeztető: az G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén egyes játékokban villogás jelentkezhet.</p>
Díjalpont	Ki / Be / Dinamikus	A „Díjalpont” funkció egy célzó jelzőt helyez a képernyő közepére, amely segíti a játékosokat az első személyű lövöldözős (FPS) játékok pontos célzásában.
MBR	0 ~ 20	<p>Az MBR (Motion Blur Reduction) 0–20 szintű beállítást kínál a mozgáselmosódás csökkentésére.</p> <p>Megjegyzés:</p> <ol style="list-style-type: none"> Az MBR funkció az G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync kikapcsolt állapotában, valamint legalább 75 Hz frissítési frekvencia esetén állítható. A képernyő fényereje csökken az állítási érték növelésével.

MBR szinkronizáció	Ki / Be	Az MBR szinkronizáció (Motion Blur Remove) engedélyezése vagy letiltása. Megjegyzés: Az MBR szinkronizáció az G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync bekapcsolt állapotában, valamint legalább 75 Hz frissítési frekvencia esetén állítható.
Overdrive	Normál	A válaszdő beállítása. Megjegyzés:
	Gyors	1. Ha a felhasználó az OverDrive-t „Leggyorsabb” értékre állítja, a megjelenített kép elmosódott lehet. A felhasználók az OverDrive szintjét igényeik szerint állíthatják vagy kikapcsolhatják. 2. Az „Extreme” funkció választható, ha az G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia legalább 75 Hz. 3. A képernyő fényereje csökken, amikor az „Extreme” funkció be van kapcsolva.
	Gyorsabb	
	Leggyorsabb	
	Extrém	
Képkockaszámláló	Ki / Jobb-fent / Jobb-lent / Bal-fent / Bal-lent	A kijelző V frekvenciájának megjelenítése a kiválasztott sarokban.

Megjegyzés:

- 1). Amikor a „HDR mód” a „Kép” menü alatt engedélyezve van, a „Shadow Control” és a „Játékszín” elemek nem állíthatók.
- 2). Amikor a „HDR” a „Kép” menü alatt nem „Ki” állásban van, a „Játék mód”, „Shadow Control”, „Játékszín”, „MBR” és „MBR Sync” elemek nem állíthatók. Az „Extreme” az „Overdrive” alatt nem elérhető.
- 3). Amikor a „Színtér” a „Kép” menü alatt sRGB-re van állítva, a „Shadow Control” és a „Játékszín” elemek nem állíthatók.

Kép



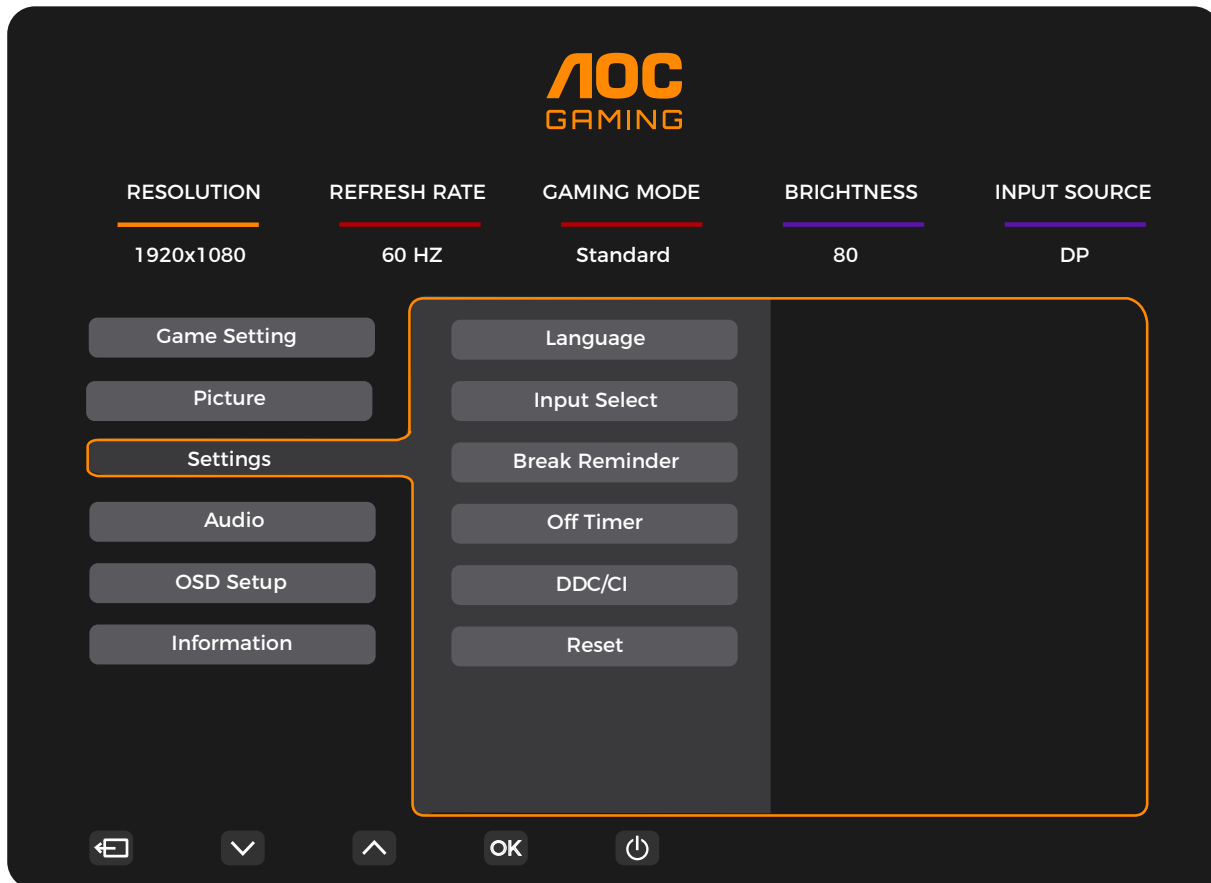
Fényerő	0-100	Háttérvilágítás-beállítás.
Kontraszt	0-100	Kontraszt a Digitális regiszterből.
Élesség	0-100	Élesség-beállítás.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma-beállítás.
Eco-beállítás	Standard	Standard mód.
	Szöveg	Szöveg mód
	Internet	Internet mód
	Játék	Játék mód
	Film	Film mód
	Sport	Sport mód
	Olvasás	Olvasás mód
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet visszahívása
	Normál	Normál színhőmérséklet visszahívása
	Hűvös	Hűvös színhőmérséklet visszahívása.
	Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása.
Piros	0-100	Piros erősítés a Digitális regiszterből.
Zöld	0-100	Zöld erősítés a Digitális regiszterből.

Kék	0-100	Kék erősítés a Digitális regiszterből.
Piros telítettség	0-100	Piros telítettség erősítés a Digitális regiszterből.
Zöld telítettség	0-100	Zöld telítettség erősítés a Digitális regiszterből.
Kék telítettség	0-100	Kék telítettség erősítés a Digitális regiszterből.
Cián telítettség	0-100	Cián telítettség erősítés a Digitális regiszterből.
Magenta telítettség	0-100	M. Telítettség erősítése a Digitális regiszterből.
Y. Telítettség	0-100	Y. Telítettség erősítése a Digitális regiszterből.
R. Árnyalat	0-100	R. Árnyalat erősítése a Digitális regiszterből.
G. Árnyalat	0-100	G. Árnyalat erősítése a Digitális regiszterből.
B. Árnyalat	0-100	B. Árnyalat erősítése a Digitális regiszterből.
C. Árnyalat	0-100	C. Árnyalat erősítése a Digitális regiszterből.
M. Árnyalat	0-100	M. Árnyalat erősítése a Digitális regiszterből.
Y. Árnyalat	0-100	Y. Árnyalat erősítése a Digitális regiszterből.
HDR	Ki	Állítsa be az HDR-profilt a használati igényeinek megfelelően. Megjegyzés: HDR észlelése esetén az HDR opció megjelenik a beállításhoz.
	DisplayHDR	
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
HDR mód	Ki	Optimalizálva a kép színére és kontrasztjára, amely szimulálja a HDR hatást. Megjegyzés: Amikor HDR nem észlelhető, az HDR mód opció jelenik meg beállítás céljából.
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
DCR	Ki	A dinamikus kontrasztarány kikapcsolása.
	Be	A dinamikus kontrasztarány engedélyezése.
Színtér	Panel natív	Standard színtérű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
LowBlue mód	Ki	A kék fény hullámhosszának csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	
Képarány	Teljes / Arány	Válassza ki a megjelenítés képarányát.

Megjegyzés:

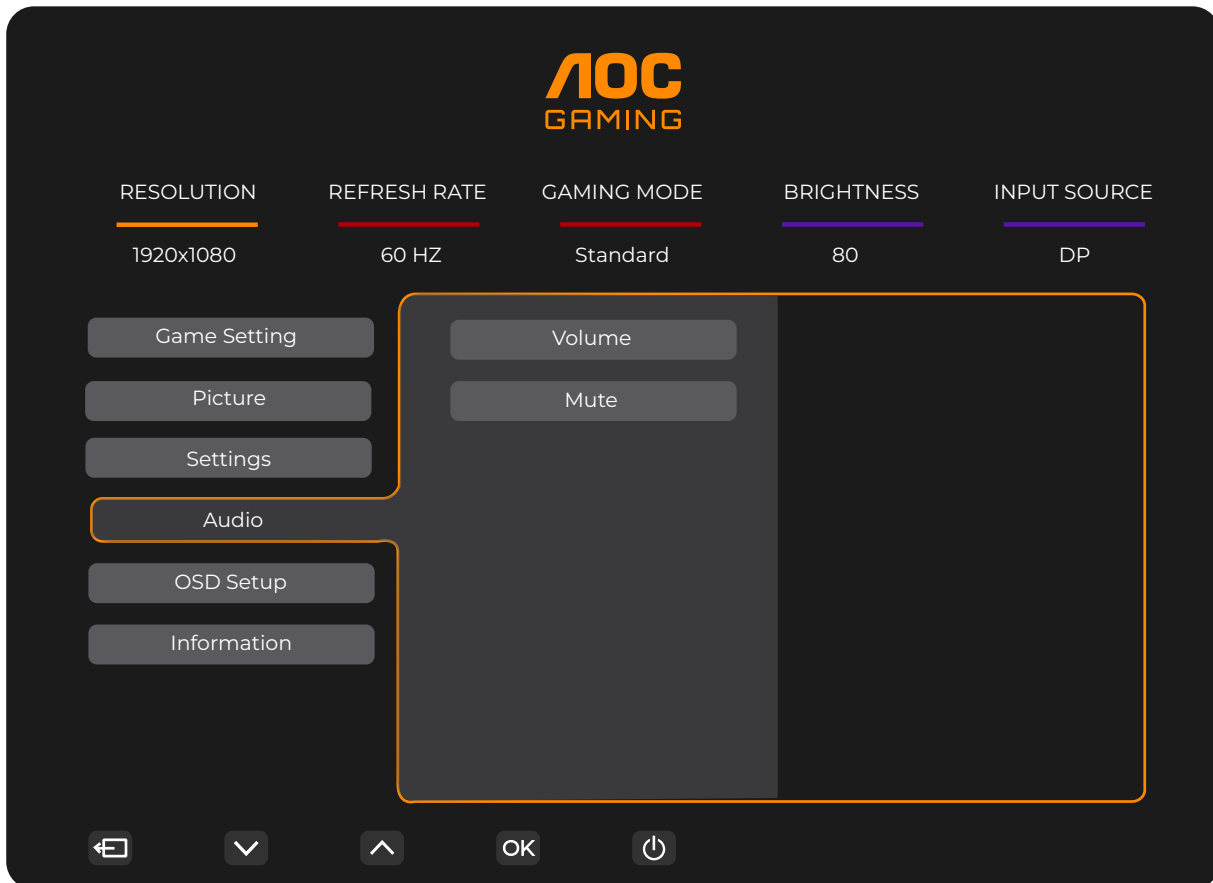
- 1). Amikor az „HDR mód” engedélyezve van, a „Kontraszt”, „Gamma”, „Eco-beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „Színtér” és a „LowBlue mód” nem állítható.
- 2). Amikor az „HDR” „DisplayHDR”-re van állítva, a „Kép” menüben az „HDR” és az „Élesség” kivételével egyik elem sem állítható. Amikor az „HDR” „HDR Picture”, „HDR Movie” vagy „HDR Game” értékre van állítva, a „Gamma”, „Eco-beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „DCR”, „Színtér” és a „LowBlue mód” nem állítható.
- 3). Amikor a „Színtér” „sRGB”-re van állítva, a „Kontraszt”, „Gamma”, „Eco-beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „HDR mód” és a „LowBlue mód” nem állítható.
- 4). Amikor az „Eco-beállítás” „Olvasás” vagy „Egyenletesség” értékre van állítva, a „Kontraszt”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „DCR”, „Színtér” és az „Alacsony kék fény mód” nem állítható.
- 5). Amikor a „Játék mód” a „Játék beállítás” alatt nem „Standard” értékre van állítva, az „Eco-beállítás”, a „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, a „HDR mód” és a „Színtér” nem állítható.

Beállítások



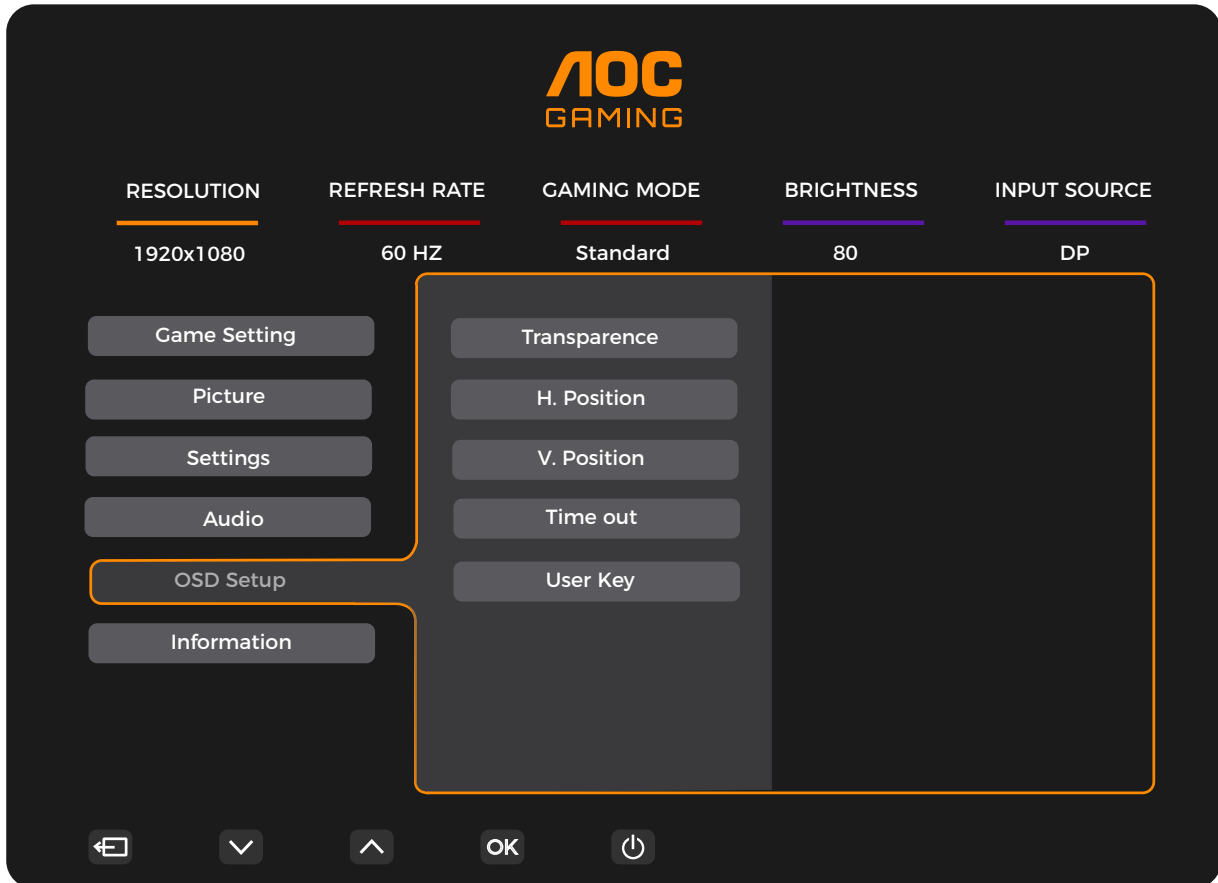
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Automatikus / HDMI / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást.
Szünet emlékeztető	Ki / Be	Szünet emlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsolási időzítő	0–24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási időt.
DDC/CI	Nem / Igen	DDC/CI támogatás be- vagy kikapcsolása.
Visszaállítás	Nem / Igen	A menü alapértelmezett értékre állítása.

Hang



Hangerő	0-100	Hangerő beállítása.
Némítás	Ki / Be	A hangerő némítása.

OSD beállítás



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása.
H. pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása.
V. pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása.
Időtűllépés	5-120	Az OSD időtűllépésének beállítása.
Felhasználói gomb	Játék mód/ Képkocka számláló	Felhasználói beállítás "√" Gyorsmenü gomb.

Információ

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: 24G50F
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED jelzőfény

Állapot	LED szín
Teljes teljesítmény mód	Fehér
Aktív kikapcsolt mód	Narancs

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A tápegység LED-je nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsoló gomb be van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt konnektorhoz, valamint a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	<ul style="list-style-type: none"> • A tápkábel megfelelően csatlakozik? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a tápegységet. • A videokábel helyesen van csatlakoztatva? (HDMI kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI kábel csatlakozását. (DisplayPort kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort kábel csatlakozását. * Nem minden modellen érhető el HDMI/DisplayPort bemenet. • Ha a tápegység be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet az indítóképernyő (bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az indítóképernyő (bejelentkező képernyő), indítsa a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén a csökkentett mód), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Hivatkozzon az Optimális felbontás beállítása részre.) Ha nem jelenik meg az indítóképernyő (bejelentkező képernyő), forduljon a Szervizközpontoz vagy a forgalmazóhoz. • Látja "Bemenet nem támogatott" a képernyőn? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. • Győződjön meg arról, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.
A kép homályos, és szellemkép vagy árnyék jelenik meg.	Állítsa be a Kontraszt és Fényerő vezérlőket. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Ajánlott a monitort közvetlenül a videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztatni a hátlapon.
A kép ugrál, villog, vagy hullámzó mintázat jelenik meg a képen.	Helyezze az elektromos eszközöket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak, a monitortól a lehető legtávolabb. Használja a monitor által az adott felbontáson támogatott maximális frissítési frekvenciát.
A monitor aktív kikapcsolt üzemmódban ragadt."	A számítógép főkapcsolójának BE állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan kell illeszkednie a foglalatba. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem hajlott el. Győződjön meg arról, hogy a számítógép működik, a CAPS LOCK billentyű megnyomásával, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-et. A LED-nek a CAPS LOCK billentyű megnyomása után vagy fel kell gyulladnia, vagy ki kell aludnia. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem sérült.
Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK).	Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőkép nincs középre igazítva vagy nem megfelelő méretű.	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az AUTO gyorsgombot.
A kép színhibás (a fehér nem fehérnek tűnik).	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn.	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját az ÓRA (CLOCK) és a FÓKUSZ (FOCUS) beállításához. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz.
Szabályozás és szerviz.	Kérjük, tekintse meg a Szabályozási és szervizinformációkat, amelyek a CD kézikönyvben vagy a www.aoc.com oldalon található (ahol megtalálhatja az Ön országában vásárolt modellt, valamint a Szabályozási és szervizinformációkat a Támogatás oldalon).

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	24G50F		
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD		
	Látható kép mérete	60,5 cm átlósan		
	Pixeltávolság	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)		
	Videó	HDMI interfész és DisplayPort interfész		
	Kijelző színe	16,7 millió szín		
Egyéb	Vízszintes pásztázási tartomány	30 kHz~160 kHz		
	Vízszintes pásztázási méret (maximális)	527,04 mm		
	Vertikális pásztázási tartomány	48~144 Hz		
	Vertikális pásztázási méret (maximális)	296,46 mm		
	Optimális előbeállított felbontás	1920x1080@60Hz		
	Maximális felbontás	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tápegység	19V \approx 1,31A		
	Energiafogyasztás	Átlagos (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	20W*	
		Max. (brightness = 100, kontraszt = 100)	≤30W*	
		Készenléti mód	≤0,3W	
	Hőelvezetés	Normál működés	68,26 BTU/óra (tipikus)	
		Alvó (készenléti mód)	<1,02 BTU/óra	
Kikapcsolt állapot		<1,02 BTU/óra		
Kikapcsolt állapot (AC kapcsoló)		0 BTU/óra		
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	HDMI/DisplayPort/fejhallgató kimenet		
	Jelkábel típusa	Levehető		
Környezeti	Hőmérséklet	Üzemeltetési	0°C~40°C	
		Nem üzemelő	-25°C~55°C	
	Páratartalom	Üzemeltetési	10%~85% (nem kondenzáló)	
		Nem üzemelő	5%~93% (nem kondenzáló)	
	Tengerszint feletti magasság	Üzemeltetési	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Nem üzemelő	0m~12192m (0ft~40000ft)	

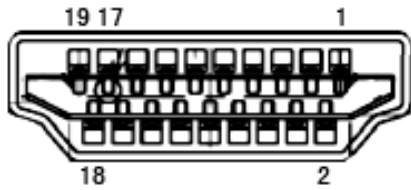
*A teljesítmény specifikáció a kijelző (beleértve a tápegységet) fogyasztását jelenti, amelyet a tápegység bemeneti oldalán mértek.

Előre beállított megjelenítési módok

SZABVÁNY	FELBONTÁS (±1Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
MAC MÓDOK			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

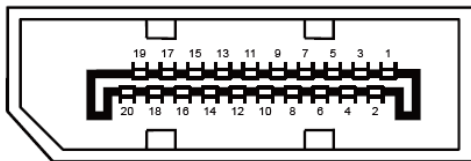
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint a különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák frissítési frekvenciájának (képszinkron frekvencia) számítása során ± 1 Hz hibahatár előfordulhat. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítettük. Kérjük, vegye figyelembe a tényleges terméket.

Tűk kiosztása



19-tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1.	TMDS Adat 2+	9.	TMDS Adat 0-	17.	DDC/CEC Földelés
2.	TMDS Adat 2 árnyékolás	10.	TMDS Óra +	18.	+5V Tápellátás
3.	TMDS Adat 2-	11.	TMDS Óra árnyékolás	19.	Hot Plug észlelés
4.	TMDS Adat 1+	12.	TMDS Óra-		
5.	TMDS Adat 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS Adat 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS Adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Adat 0 árnyékolás	16.	SDA		



20-tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1	ML_Sáv 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Sáv 0 (p)
3	ML_Sáv 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Sáv 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Sáv 2 (p)	16	GND
7	ML_Sáv 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug észlelés
9	ML_Sáv 1 (p)	19	DP_PWR visszatérés
10	ML_Sáv 0 (n)	20	DP_PWR

Csatlakoztatás és használat

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szintjétől függően további információkat közöljön a kijelző képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer kérheti az EDID-információkat a DDC2B csatornán keresztül.

