

AOC GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

24G50F

AOC GAMING MONITOR

Безопасност	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталация	3
Почистване	4
Други.....	5
Настройка.....	6
Съдържание в кутията	6
Монтаж на стойка и основа	7
Регулиране на ъгъла на виждане.....	8
Свързване на монитора	9
Монтиране на стена	10
Функция Adaptive-Sync	11
Функция, съвместима с NVIDIA G-SYNC	12
HDR	13
Настройване.....	14
Бързи клавиши	14
Настройка на OSD.....	15
Игрови настройки	16
Изображение	18
Настройки	21
Аудио.....	22
Настройки на OSD	23
Информация.....	24
LED индикатор.....	25
Отстраняване на неизправности.....	26
Спецификация	27
Обща спецификация	27
Предварително зададени режими на дисплея.....	28
Разпределение на пиновете	29
Plug and Play	30

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват националните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предпазни мерки и предупреждения

В целия този наръчник блокове текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове са бележки, предпазни мерки и предупреждения и се използват както следва:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКА указва важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно вашата компютърна система.




ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ указва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да избегнете проблема.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указва потенциална опасност за здравето и ви информира как да избегнете проблема.


Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В такива случаи специфичното представяне на предупреждението е предписано от регулаторния орган.


Захранване

 Мониторът трябва да се използва само с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни за вида захранване във вашия дом, консултирайте се с вашия търговец или с местната електроразпределителна компания.

 Мониторът е оборудван с трижилен заземен щепсел, щепсел с трети (заземен) щифт. Този щепсел се поставя само в заземен електрически контакт като мярка за безопасност. Ако вашият контакт не поддържа трижилен щепсел, нека електротехник инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезсилвайте защитната функция на заземяния щепсел.

 Изключвайте устройството по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва за продължителни периоди. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от пренапрежения.

 Не претоварвайте разклонителни кутии и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.

 За да се осигури задоволителна работа, използвайте монитора само с UL сертифицирани компютри, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани между 100-240V AC, минимум 5A.

 Електрическият контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да бъде лесно достъпен.

Производители: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Модел: S025ADP1900131

Инсталация

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса. Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя. Следвайте инструкциите при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се движи внимателно.

! Никога не вкарвайте предмети в отвора на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да причини пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

! Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

! Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.

! Оставете свободно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.


! За да избегнете потенциални повреди, например отделяне на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса бъде превишен, повредите на монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.


Вижте по-долу препоръчаните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или поставка:

Инсталиран със стойка




Почистване


 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, леко навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да бъде влажна и почти суха; не допускайте проникване на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.


Други


 Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със сервизен център.

 Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.

 Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.

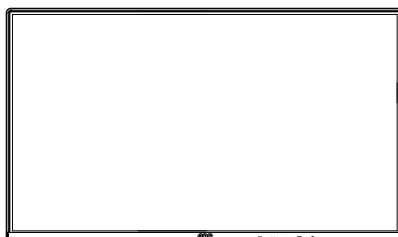
 Не удряйте и не изпускате монитора по време на работа или транспорт.

 Захранващите кабели трябва да са с одобрена безопасност. За Германия те трябва да са H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или по-добри.
За други държави трябва да се използват подходящи типове съгласно изискванията.

 Прекомерното звуково налягане от слушалки и аудиоапарати може да причини загуба на слух.
Настройването на еквайзера до максимум увеличава изходното напрежение на слушалките и съответно нивото на звуковото налягане.

Настройка

Съдържание в кутията



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



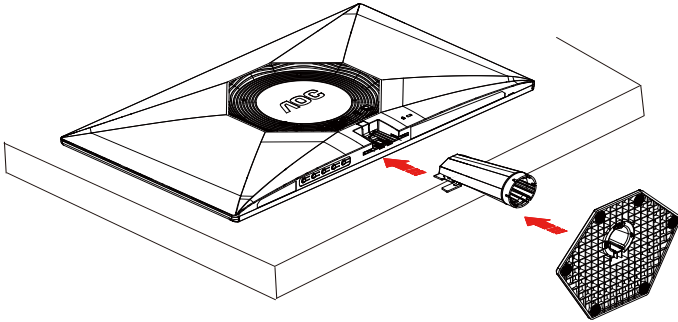
DisplayPort Cable

* Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, консултирайте се с местния дилър или клон на АОС за потвърждение.

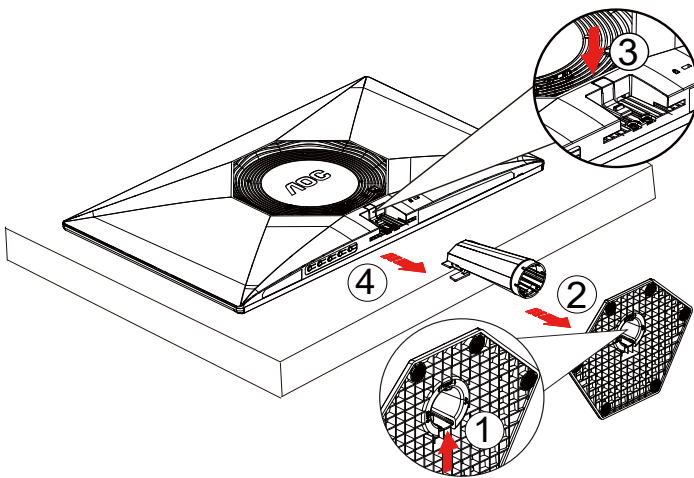
Монтаж на стойка и основа

Моля, монтирайте или премахнете основата, като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Премахване:

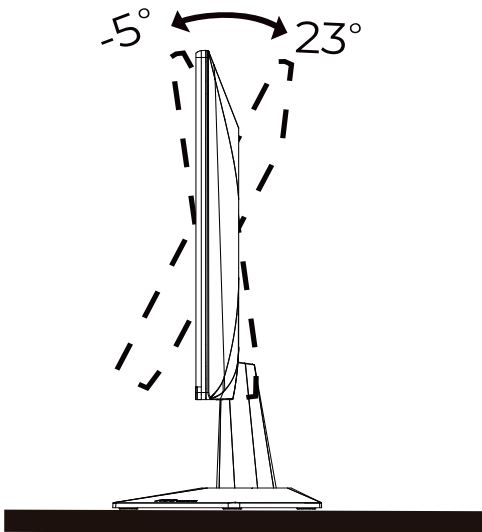


 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

Регулиране на ъгъла на виждане

За постигане на оптимално визуално изживяване се препоръчва потребителят да се увери, че може да види цялото си лице на екрана, след което да регулира ъгъла на монитора според личните си предпочитания. Дръжте стойката, за да предотвратите падане на монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора по следния начин:

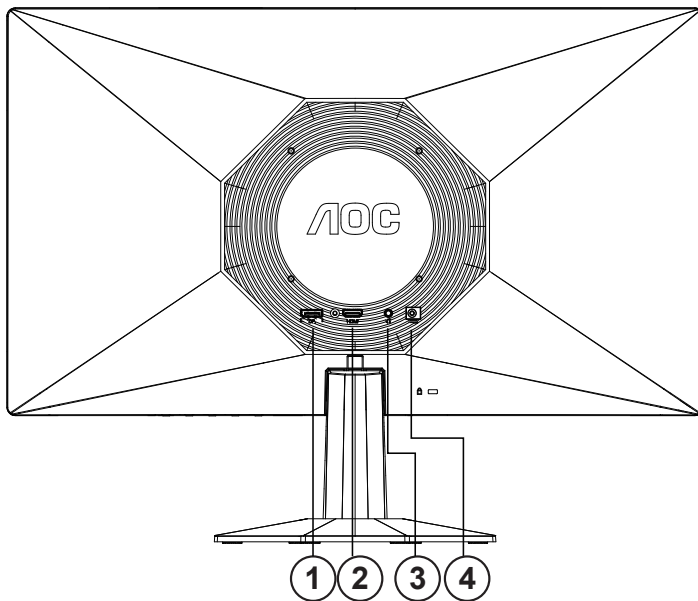


ЗАБЕЛЕЖКА:

Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

Свързване на монитора

Свързване на кабели отзад на монитора и компютъра:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Слушалки
4. Захранване

Свържете към компютър

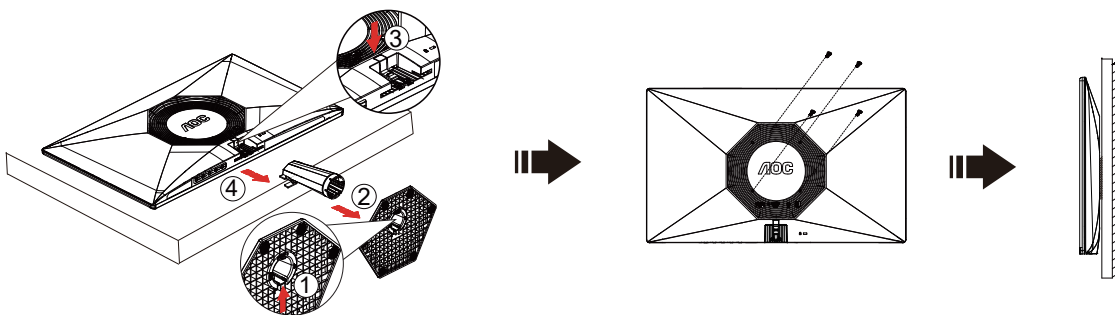
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете сигнала за дисплея към видео конектора на задната част на компютъра.
4. Включете захранващия кабел на компютъра и на дисплея в близък контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не показва изображение, моля, вижте Отстраняване на неизправности.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

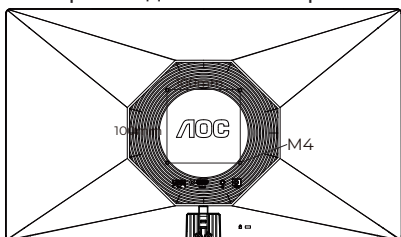
Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнителна стенна стойка.

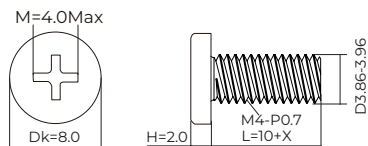


Този монитор може да бъде прикрепен към стенна стойка, закупена отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

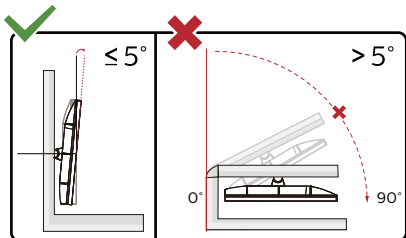
1. Премахнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенния монтажен рамо.
3. Поставете стенния монтажен рамо на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на гърба на монитора.
4. Вкарайте 4-те винта в отворите и ги затегнете.
5. Свържете отново кабелите. За инструкции относно закрепването на стенния монтажен рамо към стената, вижте ръководството за потребителя, което идва с допълнителния стенен монтажен рамо.



Технически характеристики на винтове за окачване на стена:
M4*(9+X) mm (X = дебелина на стойката за стенен монтаж)



Забележка: Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, проверете при търговеца или официалния отдел на AOC. Винаги се свързвайте с производителя за инсталация на стенен монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като например отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI.
2. Съвместима графична карта: Препоръчителният списък е както следва, също може да бъде проверен на www.AMD.com.

Графични карти

- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Функция, съвместима с NVIDIA G-SYNC

1. Функцията, съвместима с NVIDIA G-SYNC, работи с DisplayPort

2. За да се насладите на перфектното геймърско изживяване с G-SYNC, трябва да купите отделна NVIDIA GPU карта, която поддържа G-SYNC.

Системни изисквания за G-sync

Настолен компютър, свързан към G-SYNC монитор:

Поддържани графични карти: Функциите G-SYNC изискват NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST или графични карти от по-висок клас.

Драйвер: R340.52 или по-нов

Операционна система:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Системни изисквания: DisplayPort 1.2 трябва да се поддържа от графичната карта.

НОУТБУК, оутбук, свързан към G-SYNC монитор:

Поддържани графични карти: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU или графични карти от по-висок клас
Драйвер: R340.52 или по-висок клас

Операционна система:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Системни изисквания: Трябва да се поддържа DisplayPort 1.2, управляван директно от графичната карта.

За повече информация относно NVIDIA G-SYNC, посетете: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

HDR

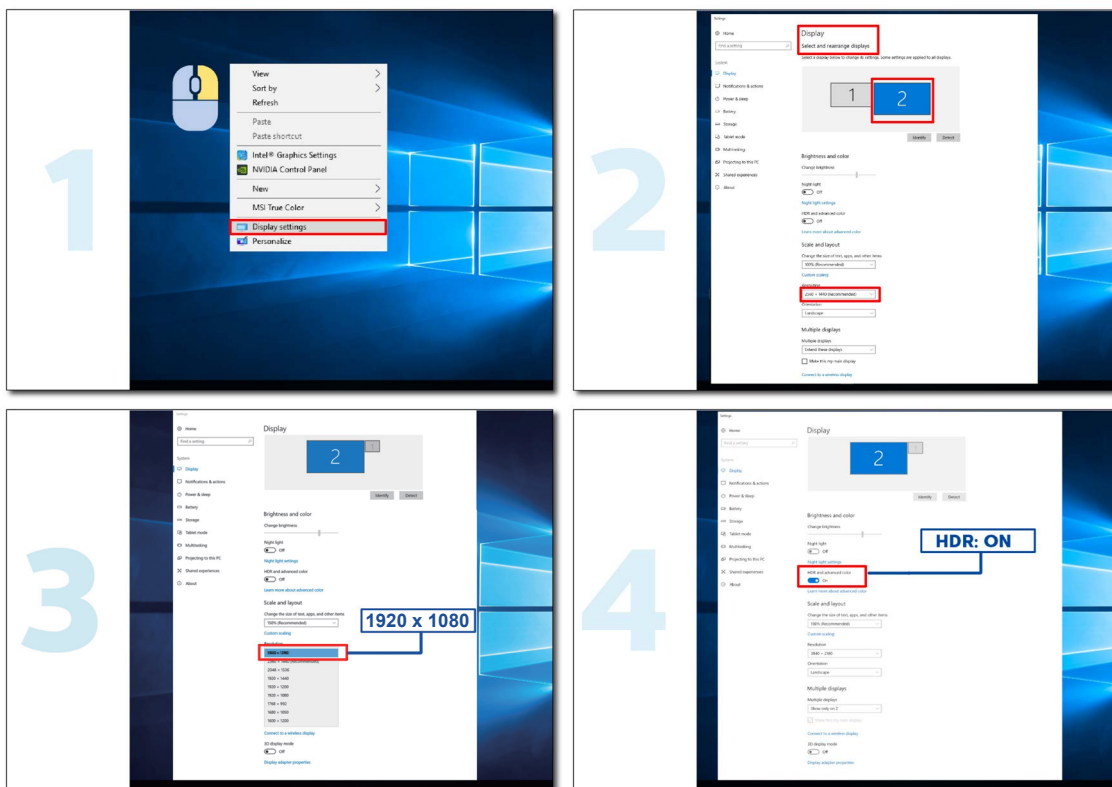
Съвместим е с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими.

Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържание. Моля, изберете „OFF“ за функцията HDR, когато нямате нужда от автоматична активация.

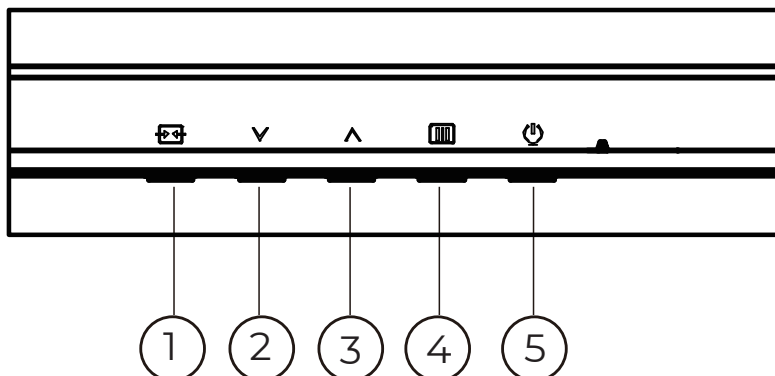
Забележка:

1. Не е необходимо специално настройване за интерфейса DisplayPort/HDMI във версии на WIN10 по-ниски (по-стари) от V1703.
2. Само HDMI интерфейсът е наличен, а DisplayPort интерфейсът не функционира във версия WIN10 V1703.
3. Настройки на дисплея:
 - a. Резолюцията на дисплея е зададена на 1920*1080, а HDR е предварително зададено на ON.
 - b. След влизане в приложение, най-добрият HDR ефект може да бъде постигнат, когато резолюцията се промени на 1920*1080 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Потребителски клавиш (Игров режим)
3	Регулаторна точка
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

Меню/Въвеждане

Натиснете, за да се покаже OSD или да потвърдите избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Регулаторна точка

Когато няма OSD, натиснете бутона Регулаторна точка, за да покажете или скриете Регулаторната точка.

Потребителски клавиш (Игров режим)

Потребителска настройка “√” Меню за бързи клавиши: Игров режим/Брояч на кадри.

По подразбиране е Двойна резолюция.

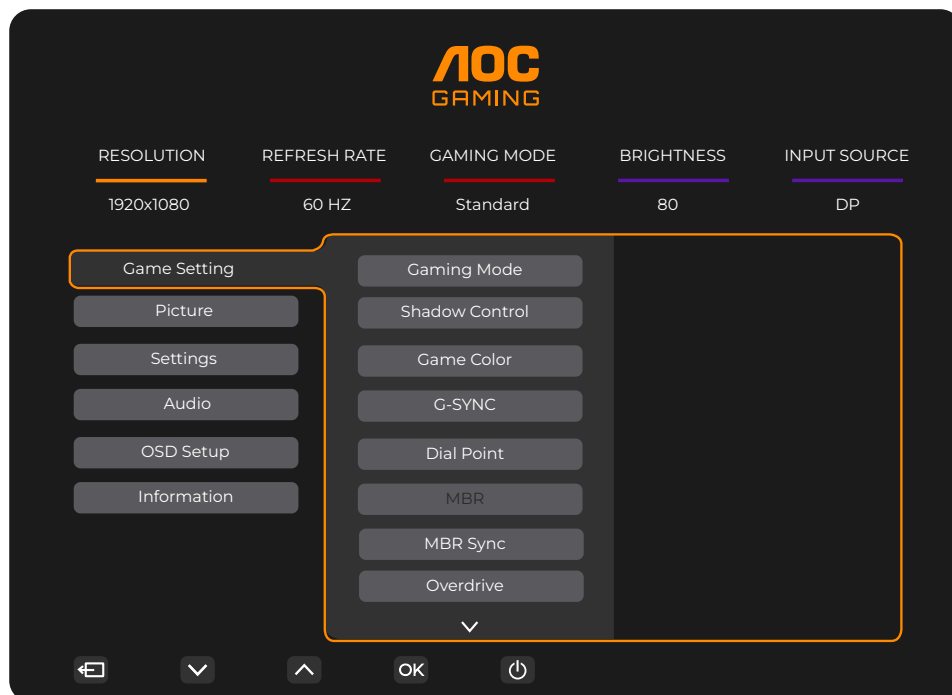
Когато няма OSD, натиснете “√” клавиш, за да отворите функцията Игров режим, след което натиснете “√” или “^” клавиш, за да изберете игров режим (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 или Gamer 3) според различните типове игри.
















Източник/Изход

Когато OSD е затворено, натискането на бутона Източник/Изход ще активира функцията за бърз клавиш Източник. Когато OSD менюто е активно, този бутон служи като клавиш за изход (за излизане от OSD менюто).

Настройка на OSD

Основни и прости инструкции за контролните клавиши.

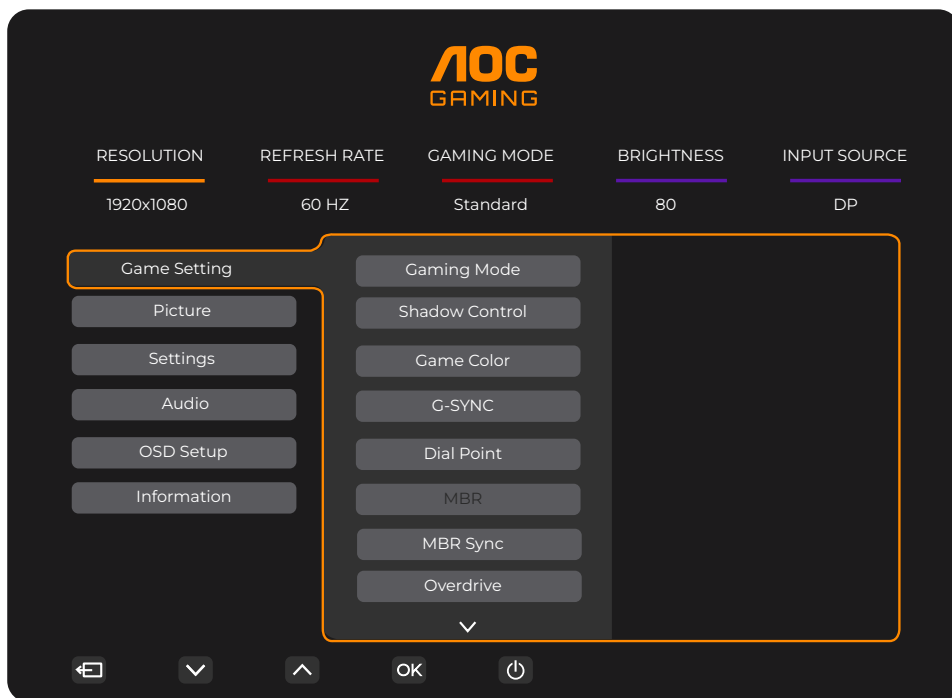


- 1). Натиснете  бутон MENU, за да активирате OSD прозореца.
- 2). Натиснете  или  за навигация през функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK, за да я активирате; натиснете  или  за навигация през функциите на подменюто. След като желаната функция от подменюто е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или  за промяна на настройките на избраната функция. Натиснете  /  за изход. Ако желаете да коригирате друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора. За да отключите OSD – натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, опцията „Избор на вход“ не може да бъде променена.
- 2). Ако резолюцията на входния сигнал е родната резолюция или G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync, опцията „Съотношение на изображението“ е невалидна.

Игрови настройки



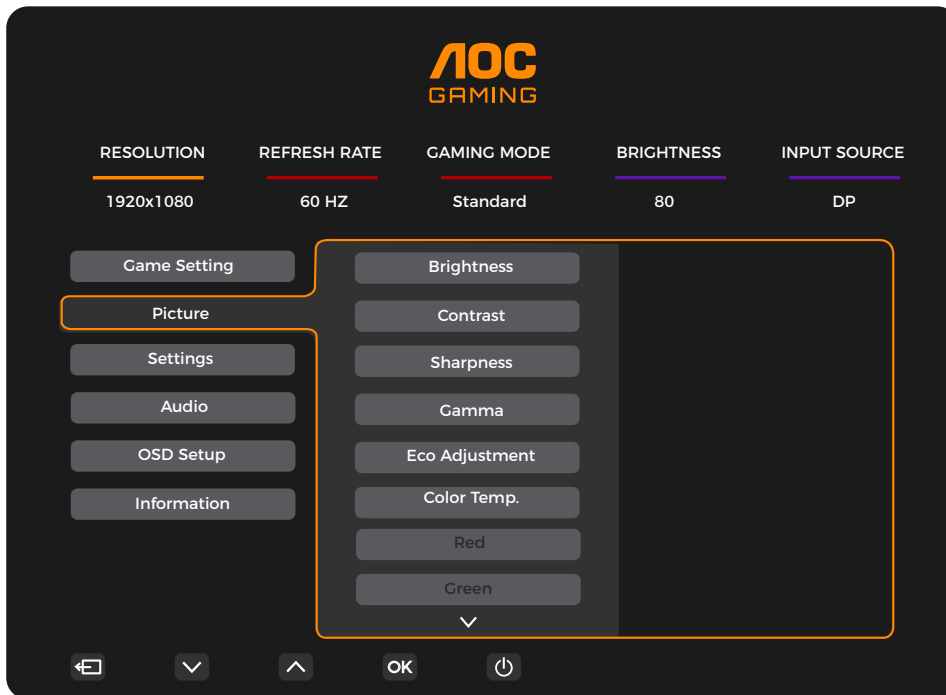
Игров режим	Стандартен	Подобрява четливостта за подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (шутъри от първо лице). Подобрява нивото на черното при тъмен режим.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време). Подобрява качеството на изображението.
	Състезателен	За игра на състезателни игри, осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
	Играч 1	Настройките на потребителя са запазени като Играч 1.
	Играч 2	Настройките на потребителя са запазени като Играч 2.
	Играч 3	Настройките на потребителя са запазени като Играч 3.
Контрол на сенките	0 ~ 20	Контролът на сенките по подразбиране е 0, след което крайният потребител може да регулира стойността от 0 до 20 за увеличаване на контраста и постигане на по-ясна картина. 1. Ако картината е твърде тъмна и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за по-ясна картина. 2. Ако картината е твърде светла и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 20 до 0 за по-ясна картина.
Игров цвят	0 ~ 20	Игровият цвят предоставя нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добра картина.
G-SYNC	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync. Напомняне за работа на G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync: При активирана функция G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync може да се наблюдава мигане в някои игрови среди.
Регулаторна точка	Изключено / Включено / Динамично	Функцията „Регулаторна точка“ поставя индикатор за прицел в центъра на екрана, за да подпомогне геймърите при игра на шутъри от първо лице (FPS) с точен и прецизен прицел.
MBR	0 ~ 20	MBR (Намаляване на размазването при движение) предоставя 0-20 нива на настройка за намаляване на размазването при движение. Забележка: 1. Функцията MBR може да се настройва, когато G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz. 2. Яркостта на екрана ще намалее с увеличаване на стойността на настройката.

MBR Sync	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на MBR Sync (Премахване на размазването при движение). Забележка: Функцията MBR Sync може да се настройва, когато G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync е включен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz.
Overdrive	Нормално	Настройте времето за реакция. Забележка:
	Бързо	1. Ако потребителят настрои OverDrive на „Най-бързо“, изображението може да бъде размазано. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си.
	По-бързо	2. Функцията „Екстремно“ е опционална, когато G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz.
	Най-бързо	3. Яркостта на екрана ще намалее, когато функцията „Екстремно“ е включена.
	Екстремно	
Брояч на кадри	Изключено / Горен десен ъгъл / Долен десен ъгъл / Горен ляв ъгъл / Долен ляв ъгъл	Показва честотата на вертикалната синхронизация в избрания ъгъл.

Забележка:

- 1). Когато “HDR режим” в секция “Изображение” е активиран, елементите “Контрол на сенките” и “Игров цвят” не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато “HDR” в секция “Изображение” не е зададено на “Изключено”, елементите “Игров режим”, “Контрол на сенките”, “Игров цвят”, “MBR” и “MBR Sync” не могат да бъдат регулирани. Опцията “Екстремно” в секция “Overdrive” не е налична.
- 3). Когато “Цветово пространство” в секция “Изображение” е зададено на sRGB, елементите “Контрол на сенките” и “Игров цвят” не могат да бъдат регулирани.

Изображение



Яркост	0-100	Настройка на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
Рязкост	0-100	Настройка на рязкостта.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Настройка на гама.
Еко настройка	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Текстов режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Игров режим.
	Филм	Филмов режим.
	Спорт	Спортен режим.
	Четене	Режим на четене.
Цветна температура	Топъл	Възстановяване на топла цветна температура.
	Нормален	Възстановяване на нормална цветна температура.
	Студен	Възстановяване на студена цветна температура.
	Потребител	Възстановяване на цветна температура.
Червено	0-100	Усилване на червено от Цифров регистър.
Зелено	0-100	Усилване на зелено от Цифров регистър.

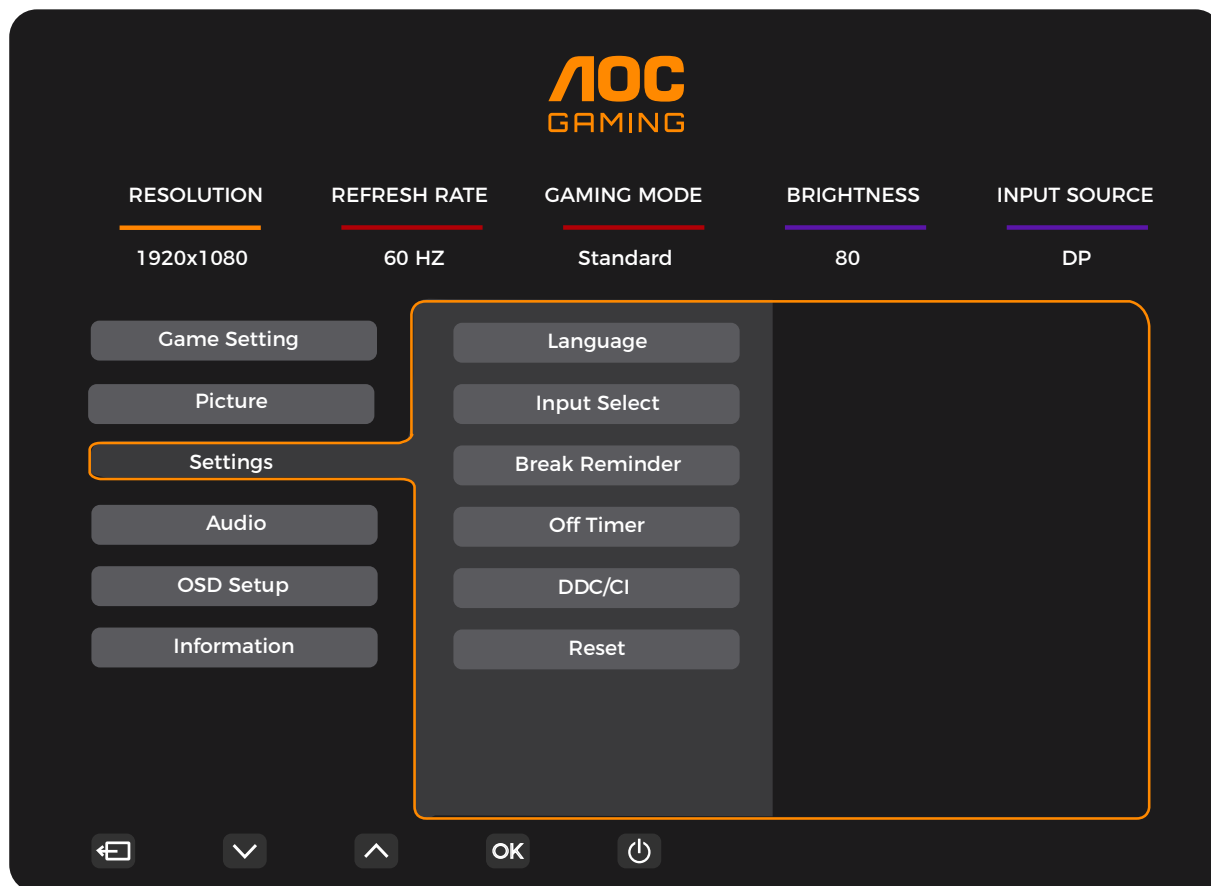
Синьо	0-100	Усилване на синьо от Цифров регистър.
Наситеност на червено	0-100	Усилване на наситеност на червено от Цифров регистър.
Наситеност на зелено	0-100	Усилване на наситеност на зелено от Цифров регистър.
Наситеност на синьо	0-100	Усилване на наситеност на синьо от Цифров регистър.
Наситеност на циан	0-100	Усилване на наситеност на циан от Цифров регистър.
Наситеност на магента	0-100	М. Усилване на наситеността от Цифров регистър.
Y. Наситеност	0-100	Y. Усилване на наситеността от Цифров регистър.
R. Оттенък	0-100	R. Усилване на оттенъка от Цифров регистър.
G. Оттенък	0-100	G. Усилване на оттенъка от Цифров регистър.
B. Оттенък	0-100	B. Усилване на оттенъка от Цифров регистър.
C. Оттенък	0-100	C. Усилване на оттенъка от Цифров регистър.
M. Оттенък	0-100	M. Усилване на оттенъка от Цифров регистър.
Y. Оттенък	0-100	Y. Усилване на оттенъка от Цифров регистър.
HDR	Изключено	Настройте HDR профила според изискванията за употреба. Забележка: При откриване на HDR опцията HDR се показва за настройка.
	DisplayHDR	
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Изключено	Оптимизиран за цвета и контраста на изображението, симулиращ HDR ефект. Забележка: При липса на открит HDR, опцията HDR режим се показва за настройка.
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Изключено	Деактивиране на динамичното съотношение на контраста.
	Включено	Активиране на динамичното съотношение на контраста.
Цветово пространство	Панел по подразбиране	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
Режим LowBlue	Изключено	Намаляване на синята светлина чрез контрол на цветната температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	

Съотношение на изображението	Пълно / Съотношение	Изберете съотношението на изображението за дисплея.
------------------------------	---------------------	---

Забележка:

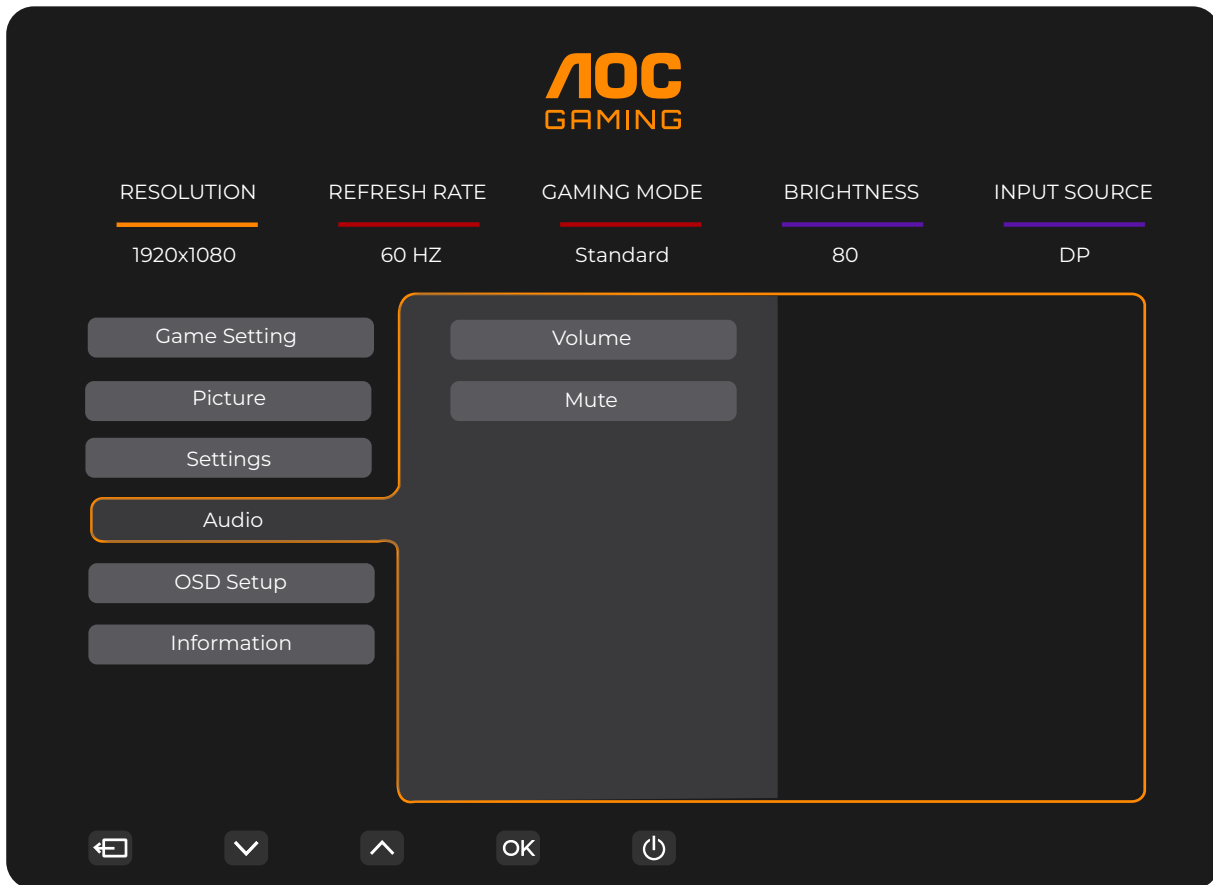
- 1). Когато "HDR режим" е активиран, "Контраст", "Гама", "Еко настройка", "Цветна температура", "6-осова наситеност/оттенък на цвета", "Цветово пространство" и "LowBlue режим" не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато "HDR" е зададено на "DisplayHDR", всички елементи под "Изображение", с изключение на "HDR" и "Рязкост", не могат да бъдат регулирани. Когато "HDR" е зададено на "HDR Picture", "HDR Movie" или "HDR Game", елементите "Гама", "Еко настройка", "Цветна температура", "6-осова наситеност/оттенък на цвета", "DCR", "Цветово пространство" и "LowBlue режим" не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато "Цветово пространство" е зададено на "sRGB", елементите "Контраст", "Гама", "Еко настройка", "Цветна температура", "6-осова наситеност/оттенък на цвета", "HDR режим" и "LowBlue режим" не могат да бъдат регулирани.
- 4). Когато "Еко настройка" е зададена на "Четене" или "Равномерност", "Контраст", "Цветна температура", "6-осова наситеност/оттенък на цвета", "DCR", "Цветово пространство" и "Режим ниска синя светлина" не могат да бъдат регулирани.
- 5). Когато "Игров режим" в "Настройки на играта" е зададен на режим, различен от "Стандартен", елементите "Еко настройка", "6-осова наситеност/оттенък на цвета", "HDR режим" и "Цветово пространство" не могат да бъдат регулирани.

Настройки



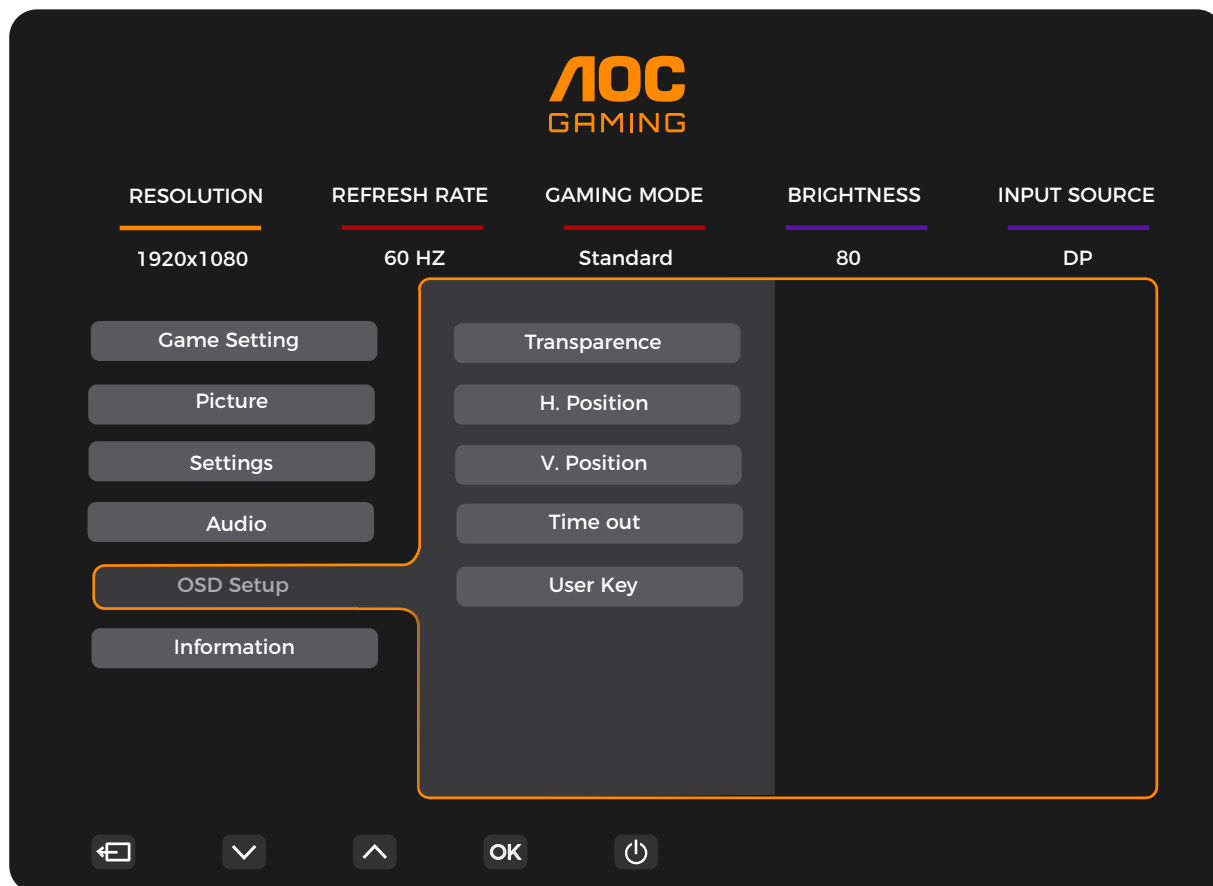
Език		Изберете езика на OSD менюто.
Избор на вход	Автоматично / HDMI / DP	Изберете източник на входен сигнал.
Напомняне за почивка	Изключено / Включено	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване	0-24 часа	Изберете време за изключване на захранването.
DDC/CI	Не / Да	Включване/изключване на поддръжката на DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на менюто до фабрични настройки.

Аудио



Громкост	0-100	Регулиране на громкостта.
Заглушаване	Изключено / Включено	Заглушаване на звука.

Настройки на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Х. позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD.
В. позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD.
Таймаут	5-120	Регулиране на таймаута на OSD.
Потребителски бутон	Игров режим/ Брояч на кадри	Потребителска настройка "√" Меню с клавишни преки пътища.

Информация

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: 24G50F
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на активно изключване	Оранжев

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	<ul style="list-style-type: none"> ● Свързан ли е правилно захранващият кабел? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. ● Свързан ли е правилно видео кабелът? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * HDMI/DisplayPort входът не е наличен при всеки модел. ● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте Настройване на оптималната резолюция) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със сервизния център или вашия дилър. ● Виждате ли "Входът не се поддържа" на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. ● Уверете се, че драйверите за AOC монитор са инсталирани.
Изображението е размазано и има проблем с призрочни сенки.	<p>Настройте контролите за Контраст и Яркост. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата отзад.</p>
Изображението трепти, мига или се появява вълнообразен модел.	<p>Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електрически смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната резолюция.</p>
Мониторът е блокиран в активен режим на изключване."	<p>Ключът за захранване на компютъра трябва да е в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата на компютъра трябва да е здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът ви работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша CAPS LOCK.</p>
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕНО, ЗЕЛЕНО или СИНЬО).	<p>Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p>
Изображението на екрана не е центрирано или е с неправилен размер.	<p>Регулирайте H-Position и V-Position или натиснете бърз клавиш (AUTO).</p>
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).	<p>Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветна температура.</p>
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	<p>Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10/11 за регулиране на CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.</p>
Регулация и обслужване.	<p>Моля, обърнете се към информацията за регулация и обслужване, която се намира в ръководството на CD или на www.aoc.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и за да намерите информация за регулация и обслужване на страницата за поддръжка).</p>

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модел	24G50F		
	Задвижваща система	TFT цветен LCD		
	Видим размер на изображението	60,5 см диагонал		
	Размер на пиксел	0,2745 мм (Ш) x 0,2745 мм (В)		
	Видео	HDMI интерфейс и DisplayPort интерфейс		
	Цвят на дисплея	16,7 млн. цвята		
Други	Хоризонтален обхват на сканиране	30 kHz~160 kHz		
	Максимален размер на хоризонтално сканиране	527,04 мм		
	Вертикален обхват на сканиране	48~144 Hz		
	Вертикален размер на сканиране (максимум)	296,46 мм		
	Оптимална предварително зададена резолюция	1920x1080@60Hz		
	Максимална резолюция	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Захранващ източник	19V \equiv 1.31A		
	Консумация на енергия	Типична (по подразбиране яркост и контраст)	20W*	
		Макс. (яркост = 100, Контраст = 100)	\leq 30W*	
		Режим на готовност	\leq 0.3W	
	Отделяне на топлина	Нормална работа	68.26 BTU/ч (типично)	
Сън (режим на готовност)		<1.02 BTU/ч		
Изключен режим		<1.02 BTU/ч		
Изключен режим (AC ключ)		0 BTU/ч		
Физически характеристики	Тип конектор	HDMI/DisplayPort/Изход за слушалки		
	Тип сигналел кабел	Отделяем		
Околна среда	Температура	Работна	0°C~40°C	
		Неоперативна	-25°C~55°C	
	Влажност	Работна	10%~85% (без кондензация)	
		Неоперативна	5%~93% (без кондензация)	
	Височина	Работна	0 м~5000 м (0 фт~16404 фт)	
		Неоперативна	0 м~12192 м (0 фт~40000 фт)	

*Спецификацията за захранване представлява консумацията на енергия на дисплея (включително захранващия адаптер), измерена на входа на захранващия адаптер.

Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ (± 1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
MAC РЕЖИМИ			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

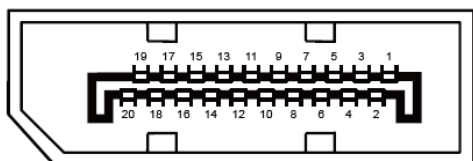
Забележка: Според стандарта VESA може да има определена грешка (± 1 Hz) при изчисляване на честотата на опресняване (полева честота) от различни операционни системи и графични карти. За подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, обърнете внимание на действителния продукт.

Разпределение на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	TMDS Данни 2+	9.	TMDS Данни 0-	17.	DDC/CEC Земя
2.	TMDS Данни 2 Щит	10.	TMDS Клок +	18.	+5V Захранване
3.	TMDS Данни 2-	11.	TMDS Клок Щит	19.	Детектор за Горещо Включване
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Клок-		
5.	TMDS Данни 1 Щит	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Резервиран (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Данни 0 Щит	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детектор за Горещо Включване
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Той позволява на хост системата да получи информация за идентичността на монитора и, в зависимост от нивото на използвания DDC, да комуникира допълнителни данни за неговите дисплейни възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID чрез канала DDC2B.

