

AOC GAMING



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

24G50F

AOC GAMING MONITOR

| | |
|---|----|
| Безопасность..... | 1 |
| Национальные нормы..... | 1 |
| Электропитание..... | 2 |
| Установка..... | 3 |
| Очистка..... | 4 |
| Прочее..... | 5 |
| Настройка..... | 6 |
| Комплектация..... | 6 |
| Установка подставки и основания..... | 7 |
| Регулировка угла обзора..... | 8 |
| Подключение монитора..... | 9 |
| Настенное крепление..... | 10 |
| Функция Adaptive-Sync..... | 11 |
| Функция G-SYNC Compatible..... | 12 |
| HDR..... | 13 |
| Настройка..... | 14 |
| Горячие клавиши..... | 14 |
| Настройка OSD..... | 15 |
| Настройки игры..... | 16 |
| Изображение..... | 18 |
| Настройки..... | 21 |
| Аудио..... | 22 |
| Настройка OSD..... | 23 |
| Информация..... | 24 |
| Индикатор светодиода..... | 25 |
| Устранение неполадок..... | 26 |
| Технические характеристики..... | 27 |
| Общие технические характеристики..... | 27 |
| Предустановленные режимы отображения..... | 28 |
| Назначение контактов..... | 29 |
| Подключи и работай..... | 30 |

Безопасность

Национальные нормы

В следующих подразделах описаны национальные нормы, применяемые в данном документе.

ПРИМЕЧАНИЯ, ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

На протяжении всего руководства блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным шрифтом. Эти блоки представляют собой примечания, предупреждения и меры предосторожности и используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ содержит важную информацию, которая поможет вам более эффективно использовать вашу компьютерную систему.




ОСТОРОЖНО: ОСТОРОЖНО предупреждает о возможном повреждении оборудования или потере данных и объясняет, как избежать данной проблемы.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на риск получения телесных повреждений и объясняет, как избежать данной проблемы.


Некоторые предупреждения могут отображаться в альтернативных форматах и не сопровождаться значком. В таких случаях конкретное оформление предупреждения регламентируется нормативными органами.


Электропитание

 Монитор должен эксплуатироваться только от типа источника питания, указанного на этикетке. Если вы не уверены в типе электропитания в вашем доме, обратитесь к продавцу или в местную электроснабжающую организацию.

 Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка предназначена для подключения только к заземлённой розетке в целях безопасности. Если ваша розетка не подходит для трёхконтактной вилки, обратитесь к электрику для установки правильной розетки или используйте адаптер для безопасного заземления устройства. Не нарушайте назначение заземляющей вилки.

 Отключайте устройство от сети во время грозы или если оно не будет использоваться длительное время. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.

 Не перегружайте сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может привести к пожару или электрическому удару.

 Для обеспечения надлежащей работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, оснащёнными соответствующими розетками с маркировкой от 100 до 240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна быть установлена рядом с оборудованием и быть легко доступной.

Производитель: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Модель: S025ADP1900131

Установка

! Не размещайте монитор на нестабильной тележке, подставке, штативе, кронштейне или столе. Падение монитора может привести к травмам и серьезным повреждениям данного изделия. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или поставляемые вместе с этим изделием. Следуйте инструкциям производителя. Следуйте инструкциям при установке изделия и используйте крепежные аксессуары, рекомендованные производителем. Комбинацию изделия и тележки следует перемещать с осторожностью.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в отверстия корпуса монитора. Это может повредить электронные компоненты, что приведет к пожару или электрическому удару. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

! Не кладите лицевую сторону изделия на пол.

! Если вы устанавливаете монитор на стену или полку, используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и строго следуйте его инструкциям.

! Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано ниже. В противном случае циркуляция воздуха может быть недостаточной, что приведет к перегреву, пожару или повреждению монитора.

! Чтобы избежать возможных повреждений, например, отслоения панели от рамки, убедитесь, что наклон монитора вниз не превышает -5 градусов. Если максимальный угол наклона вниз превышен, повреждения монитора не будут покрываться гарантией.


Ниже приведены рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при его установке на стену или подставку:

Установлено на подставке




Очистка


 Регулярно очищайте корпус мягкой тканью, слегка увлажнённой водой.

 При очистке используйте мягкую хлопчатобумажную или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной и почти сухой, не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.





 Перед очисткой отключите сетевой кабель от электросети.


Прочее


 Если из изделия исходит посторонний запах, звук или дым, немедленно отключите сетевой штекер и обратитесь в сервисный центр.

 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не заблокированы столом или занавеской.

 Не подвергайте ЖК-монитор сильной вибрации или ударам во время работы.

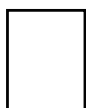
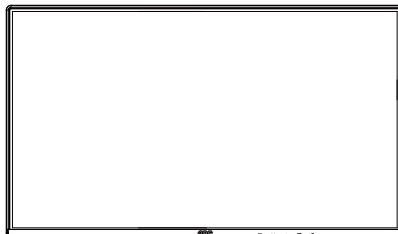
 Не ударяйте и не роняйте монитор во время работы или транспортировки.

 Сетевые кабели должны иметь сертификат безопасности. Для Германии должен использоваться кабель типа H03VV-F, 3G, 0,75 мм² или лучше.
Для других стран следует использовать соответствующие типы кабелей.

 Чрезмерное звуковое давление от наушников и гарнитур может привести к потере слуха. Регулировка эквалайзера до максимума увеличивает выходное напряжение на наушниках и гарнитурах, а следовательно, уровень звукового давления.

Настройка

Комплектация



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



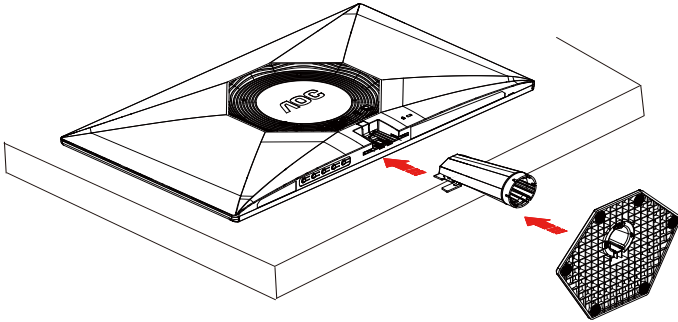
DisplayPort Cable

* Не все сигнальные кабели предоставляются для всех стран и регионов. Пожалуйста, уточните у местного дилера или в представительстве АОС для подтверждения.

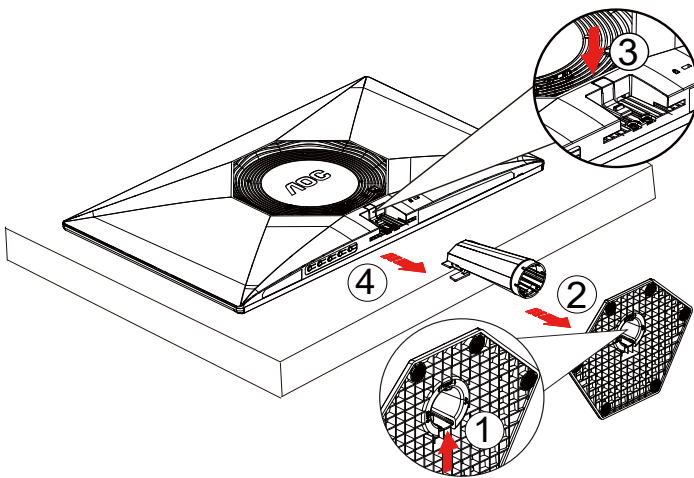
Установка подставки и основания

Пожалуйста, установите или снимите основание, следуя приведённым ниже инструкциям.

Установка:



Снятие:

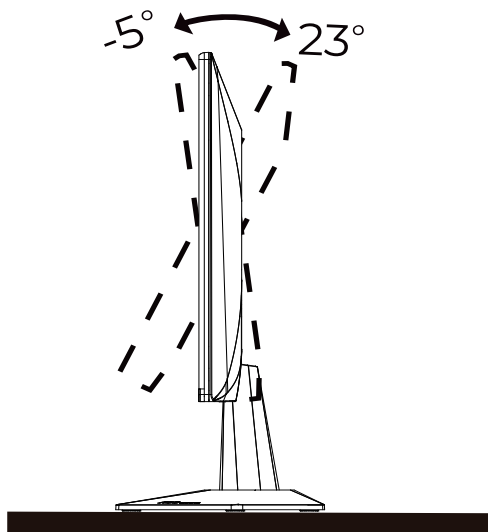


 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

Регулировка угла обзора

Для достижения наилучшего качества просмотра рекомендуется убедиться, что пользователь видит своё лицо полностью на экране, затем отрегулировать угол наклона монитора в соответствии с личными предпочтениями. Держите подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла наклона.

Вы можете отрегулировать монитор следующим образом:

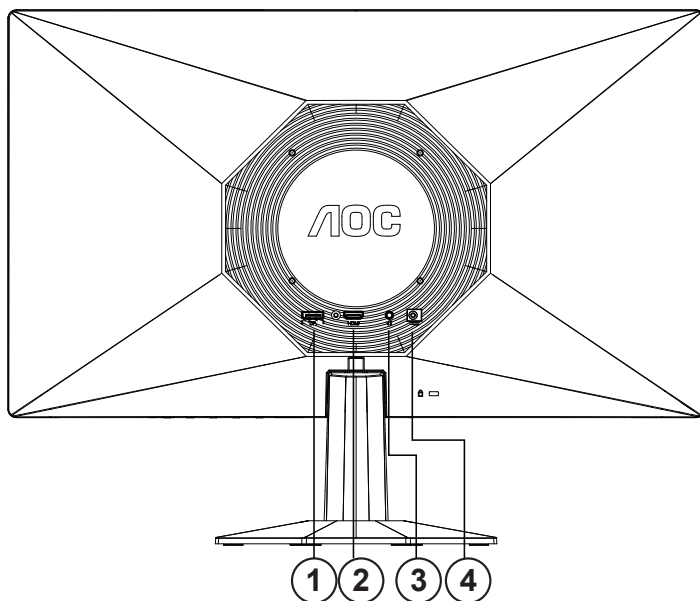


ПРИМЕЧАНИЕ:

Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к повреждению.

Подключение монитора

Подключения кабелей на задней панели монитора и компьютера:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Наушники
4. Электропитание

Подключение к ПК

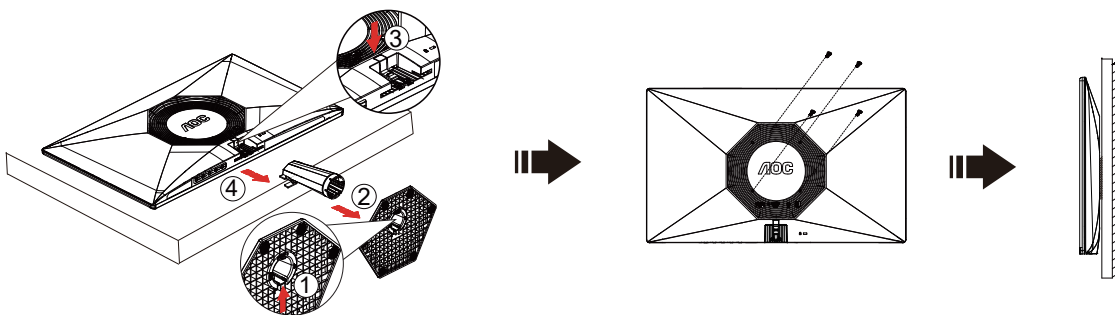
1. Плотно подключите сетевой кабель к задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отключите его сетевой кабель.
3. Подключите кабель сигнала дисплея к видеовыходу на задней панели компьютера.
4. Подключите сетевой кабель компьютера и дисплея к ближайшей розетке.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если монитор отображает изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

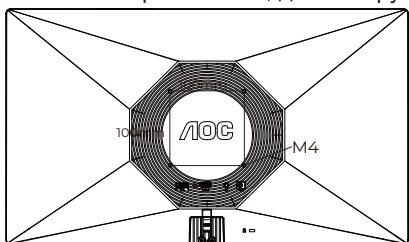
Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного крепления.

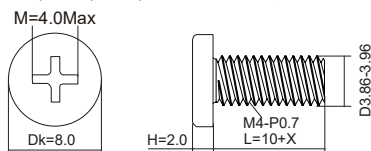



Этот монитор можно прикрепить к настенному креплению, приобретаемому отдельно. Перед выполнением данной процедуры отключите питание. Выполните следующие шаги:

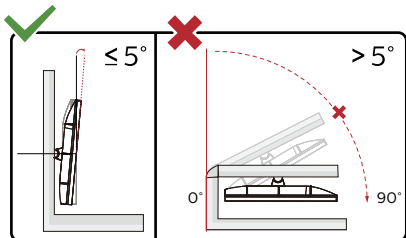
1. Снимите подставку.
2. Следуйте инструкциям производителя для сборки настенного крепления.
3. Установите настенное крепление на заднюю часть монитора. Совместите отверстия крепления с отверстиями на задней панели монитора.
4. Вставьте 4 винта в отверстия и затяните их.
5. Подключите кабели обратно. Обратитесь к руководству пользователя, поставляемому с дополнительным настенным креплением, для инструкций по его креплению к стене.



Характеристика винтов для настенного крепления:
M4* (9 + X) мм (X = толщина кронштейна для настенного монтажа)



 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Отверстия для винтов крепления VESA доступны не для всех моделей, пожалуйста, уточняйте у дилера или официального представителя АОС. Всегда обращайтесь к производителю для установки настенного крепления.



* Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:**

1. Чтобы избежать возможного повреждения экрана, такого как отслаивание панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с DisplayPort/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведен ниже, также его можно проверить на сайте www.AMD.com.

Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (за исключением R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (за исключением R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Функция G-SYNC Compatible

1. Функция G-SYNC Compatible работает с DisplayPort.
2. Чтобы наслаждаться идеальным игровым процессом при использовании G-SYNC, вам необходимо приобрести отдельную видеокарту NVIDIA, поддерживающую G-SYNC.

Системные требования для использования G-Sync

Настольный компьютер подключен к монитору G-SYNC:

Поддерживаемые видеокарты: для функций G-SYNC требуются видеокарты NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST или выше.

Драйвер: R340.52 или выше

Операционная система:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Требования к системе: должен поддерживаться интерфейс DisplayPort 1.2 графического процессора;

Ноутбук подключен к монитору G-SYNC:

Поддерживаемые видеокарты: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU или более мощные видеокарты

Драйвер: R340.52 или выше

Операционная система:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Требования к системе: должен поддерживаться интерфейс DisplayPort 1.2, управляемый напрямую графическим процессором.

Более подробную информацию о мониторе NVIDIA G-SYNC см. на веб-сайте <https://www.nvidia.com/en-us/support/>

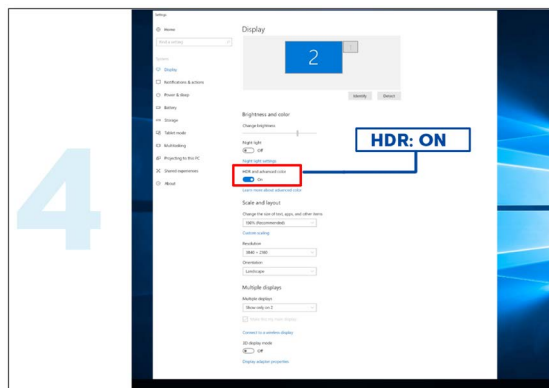
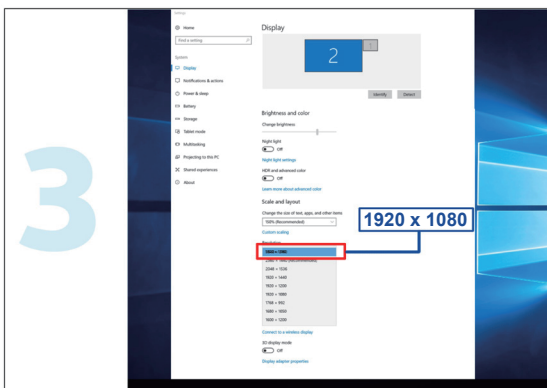
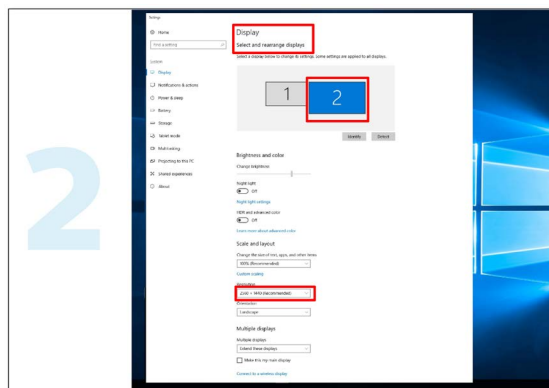
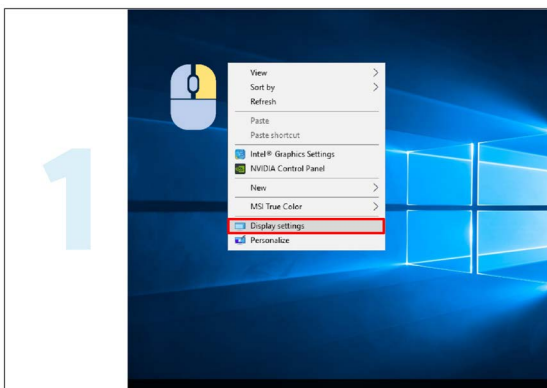
HDR

Совместим с входными сигналами в формате HDR10.

Дисплей может автоматически активировать функцию HDR, если плеер и контент поддерживают данную функцию. Обратитесь к производителю устройства и поставщику контента для получения информации о совместимости вашего устройства и контента. Выберите «ВЫКЛ» для функции HDR, если автоматическая активация не требуется.

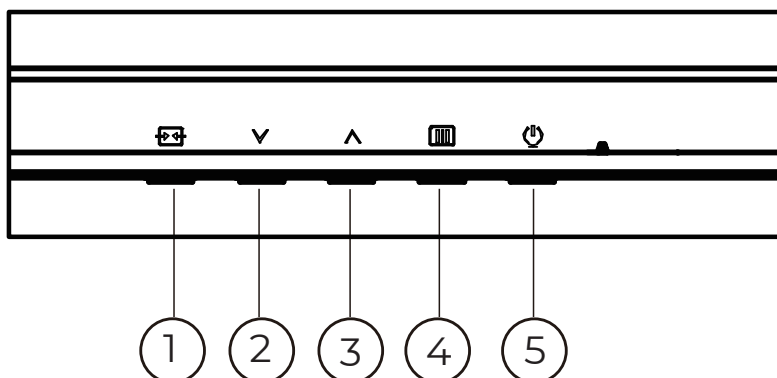
ПРИМЕЧАНИЕ:

1. Для интерфейсов DisplayPort/HDMI в версиях WIN10 ниже V1703 специальных настроек не требуется.
2. В версии WIN10 V1703 доступен только интерфейс HDMI, интерфейс DisplayPort не функционирует.
3. Настройка дисплея:
 - а. Разрешение дисплея установлено на 1920×1080, HDR задан по умолчанию в положение ВКЛ.
 - б. После запуска приложения наилучший эффект HDR достигается при изменении разрешения на 1920×1080 (если доступно).



Настройка

Горячие клавиши



| | |
|---|--|
| 1 | Источник/Выход |
| 2 | Пользовательская клавиша (Игровой режим) |
| 3 | Точка настройки |
| 4 | Меню/Ввод |
| 5 | Электропитание |

Меню/Ввод

Нажмите, чтобы отобразить OSD или подтвердить выбор.

Электропитание

Нажмите кнопку питания, чтобы включить монитор.

Точка настройки

Если OSD отсутствует, нажмите кнопку Точка настройки, чтобы показать или скрыть Точку настройки.

Пользовательская клавиша (Игровой режим)

Пользовательские настройки “√” Меню быстрого доступа: Игровой режим/Счётчик кадров.

По умолчанию — двойное разрешение.

Если OSD отсутствует, нажмите “√” клавишу для открытия функции Игровой режим, затем нажмите “√” или “^” клавишу для выбора игрового режима (FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от типа игры.

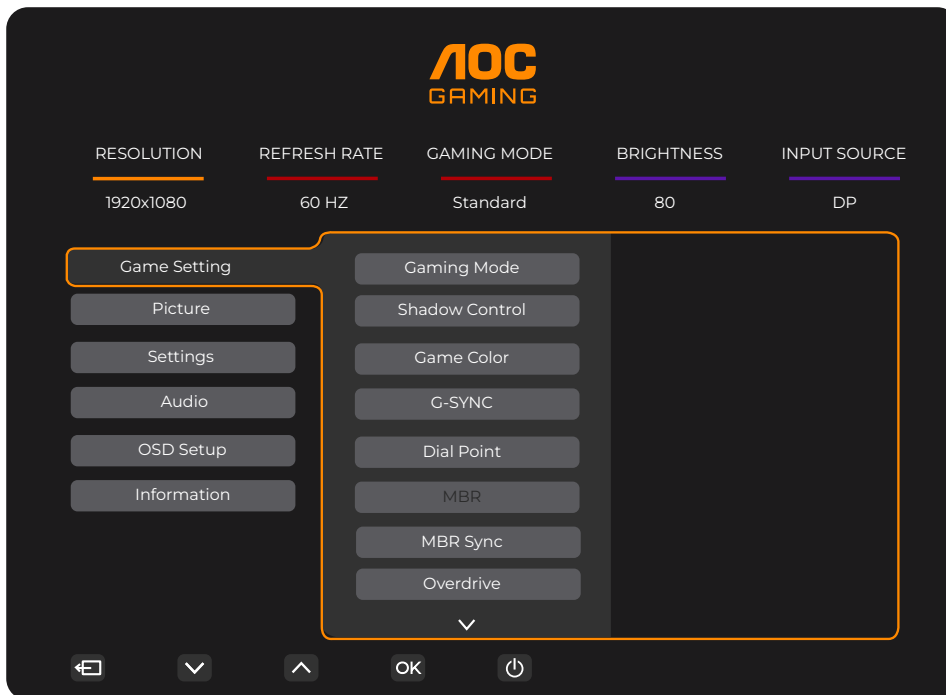
Источник/Выход
















Если OSD закрыто, нажатие кнопки Источник/Выход активирует функцию горячей клавиши Источник.

Когда меню OSD активно, эта кнопка выполняет функцию выхода (для выхода из меню OSD).

Настройка OSD

Основные и простые инструкции по клавишам управления.

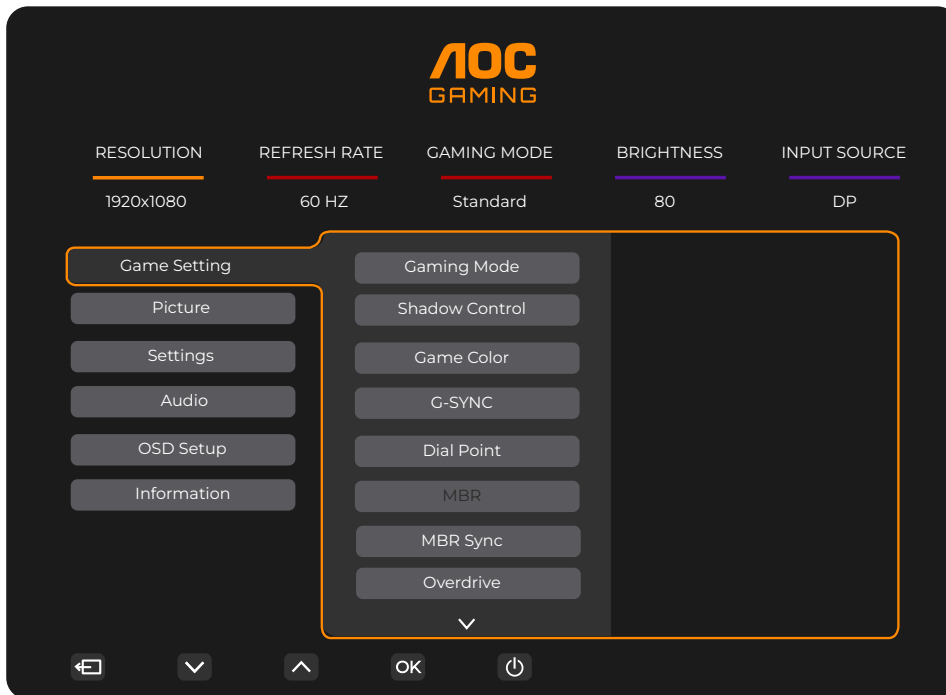


- 1). Нажмите  кнопку MENU для активации окна OSD.
- 2). Нажмите  или  для навигации по функциям. Когда нужная функция выделена, нажмите  кнопку MENU / OK для её активации, нажмите  или  для навигации по функциям подменю. Когда нужная функция подменю выделена, нажмите  кнопку MENU / OK для её активации.
- 3). Нажмите  или  для изменения настроек выбранной функции. Нажмите  /  для выхода. Если необходимо отрегулировать другую функцию, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки OSD: чтобы заблокировать OSD, нажмите и удерживайте  кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора. Чтобы разблокировать OSD — нажмите и удерживайте  кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- 1). Если устройство имеет только один входной сигнал, пункт «Выбор входа» недоступен для настройки.
- 2). Если разрешение входного сигнала совпадает с нативным разрешением или используется G-SYNC/Adaptive-Sync, пункт «Соотношение изображения» становится недействительным.

Настройки игры



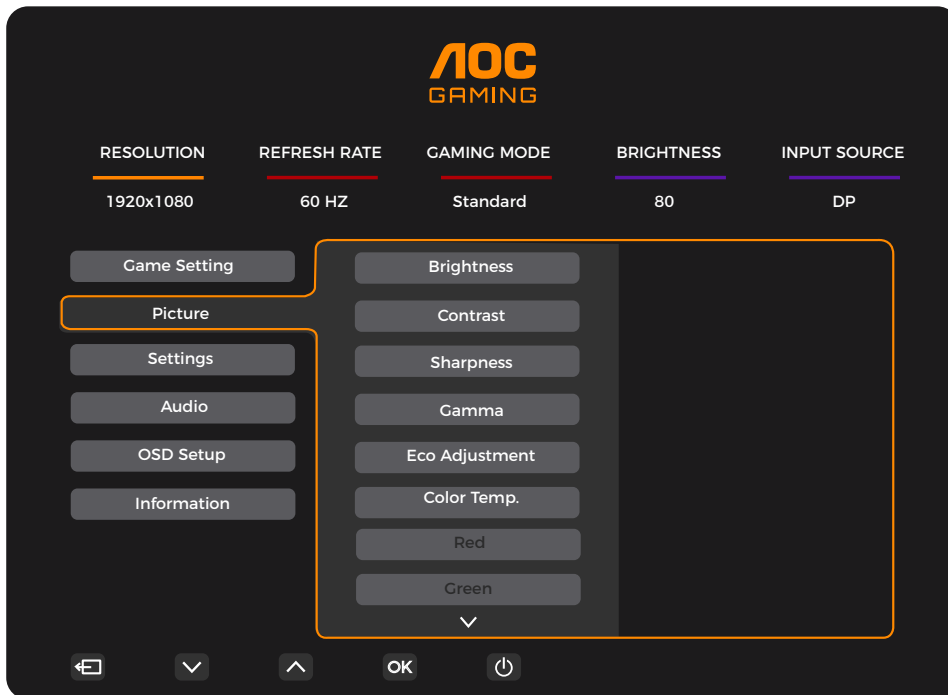
| | | |
|-------------------|-----------------------------|---|
| Игровой режим | Стандартный | Повышает читаемость для соответствующих веб- и мобильных игр. |
| | FPS | Для игры в FPS (шутеры от первого лица). Улучшает уровень черного в темных сценах. |
| | RTS | Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения. |
| | Гонки | Для игры в гонки, обеспечивает максимально быстрое время отклика и высокую насыщенность цвета. |
| | Игрок 1 | Настройки пользователя сохранены как Игрок 1. |
| | Игрок 2 | Настройки пользователя сохранены как Игрок 2. |
| | Игрок 3 | Настройки пользователя сохранены как Игрок 3. |
| Управление тенями | 0 ~ 20 | Значение по умолчанию для Управления тенями — 0, после чего конечный пользователь может регулировать его от 0 до 20 для увеличения контрастности и получения более четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное и детали плохо различимы, отрегулируйте значение от 0 до 20 для улучшения четкости изображения. 2. Если изображение слишком светлое и детали плохо различимы, отрегулируйте значение от 20 до 0 для получения более четкого изображения. |
| Цвет игры | 0 ~ 20 | Цвет игры предоставляет возможность регулировки насыщенности в диапазоне от 0 до 20 для улучшения качества изображения. |
| G-SYNC | Выкл. / Вкл. | Отключить или включить функцию G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync. Напоминание о работе G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync: при включении функции Adaptive-Sync в некоторых игровых средах может наблюдаться мерцание. |
| Точка настройки | Выкл. / Вкл. / Динамический | Функция «Точка настройки» размещает индикатор прицеливания в центре экрана, помогая игрокам в играх от первого лица (FPS) точно и аккуратно прицеливаться. |

| | | |
|-------------------|--|---|
| MBR | 0 ~ 20 | <p>MBR (Снижение размытия движения) обеспечивает 0–20 уровней настройки для уменьшения размытия движения.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Функция MBR может быть отрегулирована при выключенном G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 2. Яркость экрана будет уменьшаться с увеличением значения настройки. |
| Синхронизация MBR | Выкл. / Вкл. | <p>Отключить или включить синхронизацию MBR (удаление размытия движения).</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ:</p> <p>Функция синхронизации MBR может быть отрегулирована при включённом G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц.</p> |
| Overdrive | Нормальный | <p>Настройка времени отклика.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ:</p> |
| | Быстрый | <ol style="list-style-type: none"> 1. Если пользователь установит OverDrive на «Самый быстрый», отображаемое изображение может стать размытым. Пользователи могут регулировать уровень OverDrive или отключать его в соответствии с предпочтениями. 2. Функция «Экстремальный» является опциональной при выключенном G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 3. Яркость экрана уменьшится при включении функции «Экстремальный». |
| | Быстрее | |
| | Самый быстрый | |
| | Экстремальный | |
| Счётчик кадров | Выкл / Верхний правый / Нижний правый / Верхний левый / Нижний левый | |

ПРИМЕЧАНИЕ:

- 1). При включённом «Режиме HDR» в разделе «Изображение» элементы «Контроль теней» и «Цвет игры» недоступны для настройки.
- 2). Если параметр «HDR» в разделе «Изображение» установлен не в положение «Выкл», элементы «Игровой режим», «Контроль теней», «Цвет игры», «MBR» и «Синхронизация MBR» недоступны для настройки. Режим «Экстремальный» в разделе «Овердрайв» недоступен.
- 3). При установке «Цветового пространства» в разделе «Изображение» на sRGB элементы «Контроль теней» и «Цвет игры» недоступны для настройки.

Изображение



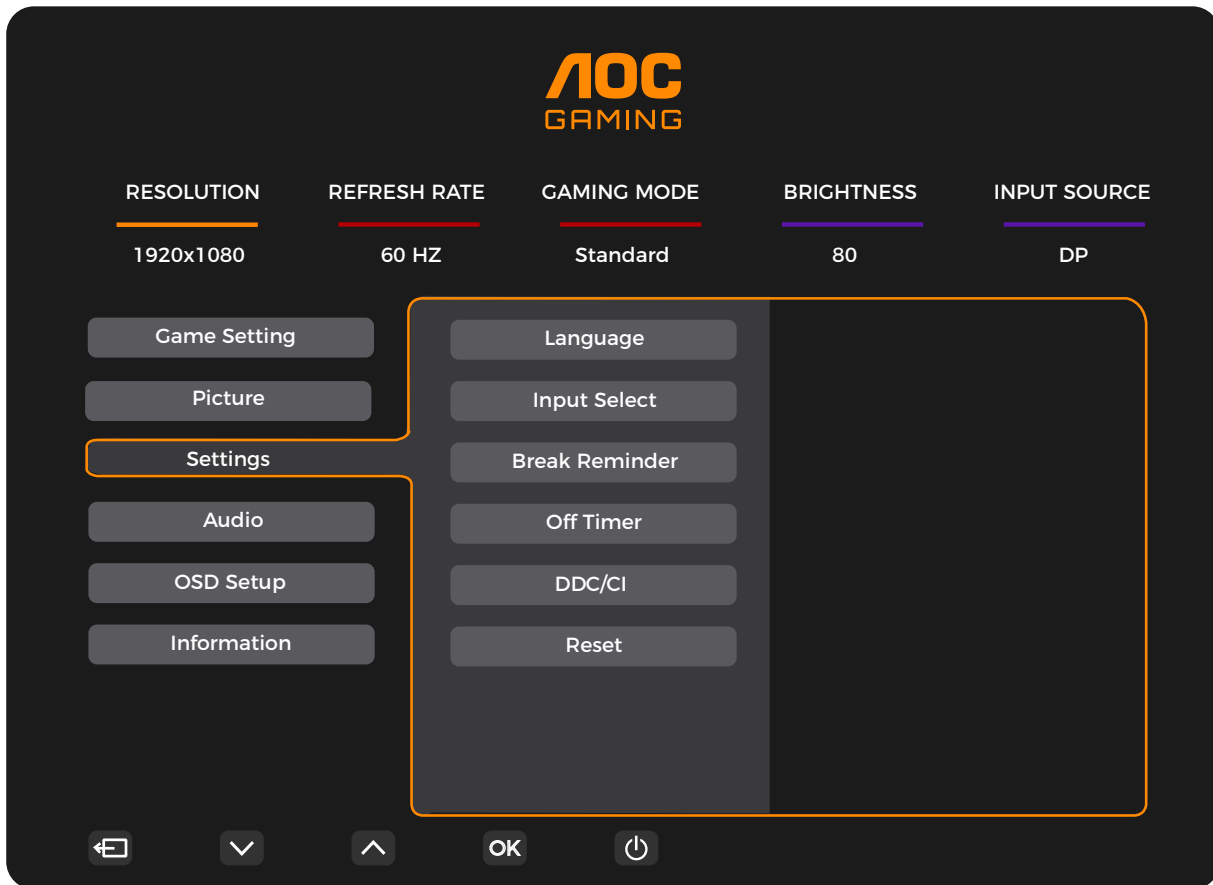
| | | |
|-------------------------|-----------------------------|---|
| Яркость | 0-100 | Регулировка подсветки. |
| Контрастность | 0-100 | Контрастность цифрового регистра. |
| Резкость | 0-100 | Регулировка резкости. |
| Гамма | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 | Регулировка гаммы. |
| Экологическая настройка | Стандартный | Стандартный режим. |
| | Текст | Текстовый режим. |
| | Интернет | Режим Интернета. |
| | Игра | Игровой режим. |
| | Фильм | Режим фильма. |
| | Спорт | Спортивный режим. |
| | Чтение | Режим чтения. |
| Цветовая температура. | Тёплый | Восстановить тёплую цветовую температуру. |
| | Нормальный | Восстановить нормальную цветовую температуру. |
| | Холодный | Восстановить холодную цветовую температуру. |
| | Пользователь | Восстановить цветовую температуру. |
| Красный | 0-100 | Усиление красного из цифрового регистра. |
| Зелёный | 0-100 | Усиление зелёного из цифрового регистра. |

| | | |
|-------------------------|-----------------------------|---|
| Синий | 0-100 | Усиление синего из цифрового регистра. |
| Насыщенность R | 0-100 | Усиление насыщенности R из цифрового регистра. |
| Насыщенность G | 0-100 | Усиление насыщенности G из цифрового регистра. |
| Насыщенность B | 0-100 | Усиление насыщенности B из цифрового регистра. |
| Насыщенность C | 0-100 | Усиление насыщенности C из цифрового регистра. |
| Насыщенность M | 0-100 | M. Усиление насыщенности из цифрового регистра. |
| Y. Насыщенность | 0-100 | Y. Усиление насыщенности из цифрового регистра. |
| R. Оттенок | 0-100 | R. Усиление оттенка из цифрового регистра. |
| G. Оттенок | 0-100 | G. Усиление оттенка из цифрового регистра. |
| B. Оттенок | 0-100 | B. Усиление оттенка из цифрового регистра. |
| C. Оттенок | 0-100 | C. Усиление оттенка из цифрового регистра. |
| M. Оттенок | 0-100 | M. Усиление оттенка из цифрового регистра. |
| Y. Оттенок | 0-100 | Y. Усиление оттенка из цифрового регистра. |
| HDR | Выкл. | Установите профиль HDR в соответствии с требованиями вашего использования. ПРИМЕЧАНИЕ: При обнаружении HDR отображается опция HDR для настройки. |
| | DisplayHDR | |
| | Изображение HDR | |
| | Фильм HDR | |
| | Игра HDR | |
| Режим HDR | Выкл. | Оптимизировано для цветового пространства и контрастности изображения, имитирующих эффект HDR. ПРИМЕЧАНИЕ: Если HDR не обнаружен, отображается опция Режим HDR для настройки. |
| | Изображение HDR | |
| | Фильм HDR | |
| | Игра HDR | |
| DCR | Выкл. | Отключить динамическое изменение контрастности. |
| | Включено | Включить динамическое изменение контрастности. |
| Цветовое пространство | Родная панель | Панель со стандартным цветовыми пространством. |
| | sRGB | Цветовое пространство sRGB. |
| Режим LowBlue | Выкл. | Снизить уровень синего света за счёт регулировки цветовой температуры. |
| | Мультимедиа | |
| | Интернет | |
| | Офис | |
| | Чтение | |
| Соотношение изображения | Полный / Соотношение сторон | Выберите соотношение изображения для отображения. |

ПРИМЕЧАНИЕ:

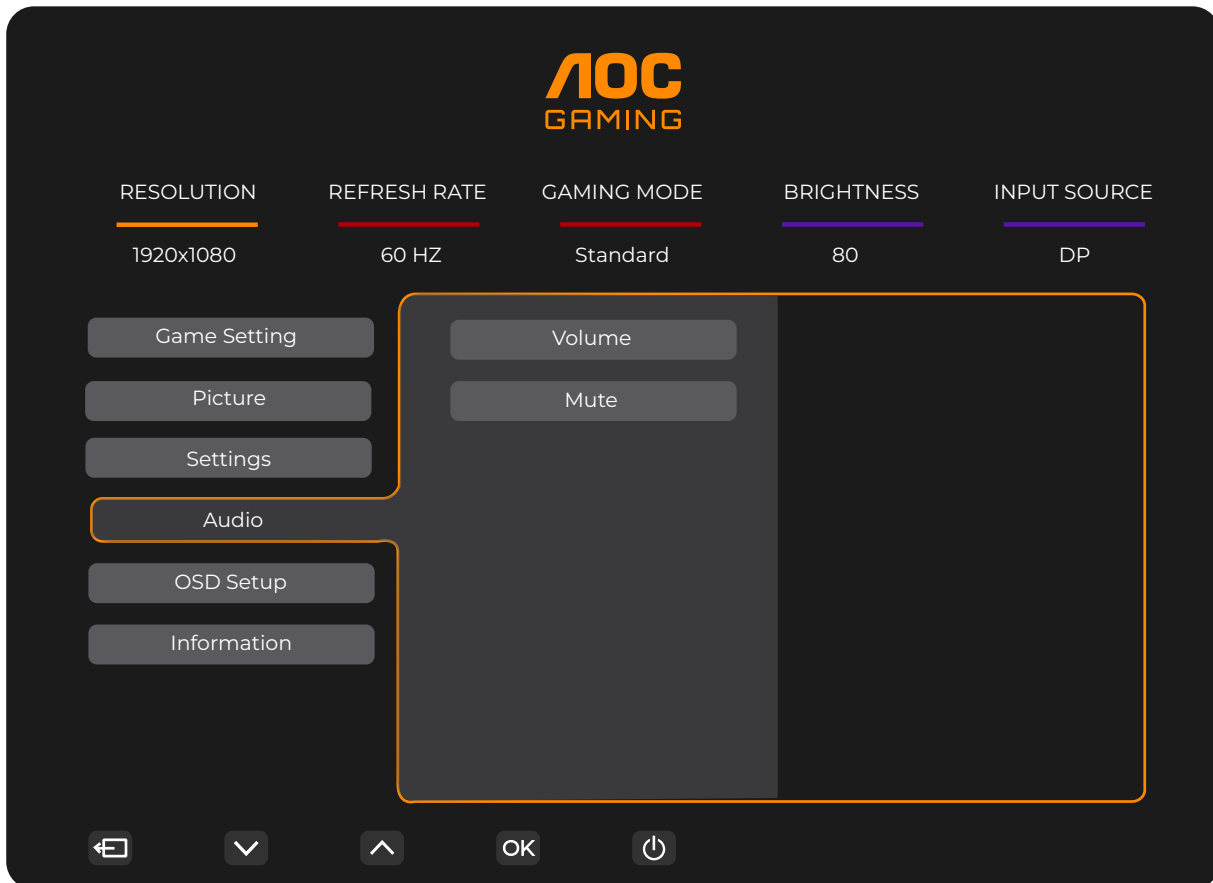
- 1). При включении «Режима HDR» параметры «Контрастность», «Гамма», «Экономия энергии», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступны для настройки.
- 2). При установке «HDR» в значение «DisplayHDR» все параметры в разделе «Изображение», кроме «HDR» и «Резкости», недоступны для настройки. При установке «HDR» в значения «HDR Picture», «HDR Movie» или «HDR Game» параметры «Гамма», «Экономия энергии», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступны для настройки.
- 3). При установке «Цветового пространства» в значение «sRGB» параметры «Контрастность», «Гамма», «Экономия энергии», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «Режим HDR» и «Режим LowBlue» недоступны для настройки.
- 4). При установке параметра «Экологическая настройка» в положение «Чтение» или «Однородность» регулировка параметров «Контрастность», «Цветовая температура», «Насыщенность/Оттенок по 6 осям», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим пониженного синего света» невозможна.
- 5). Если в разделе «Игровые настройки» параметр «Игровой режим» установлен в режим, отличный от «Стандартного», регулировка параметров «Экологическая настройка», «Насыщенность/Оттенок по 6 осям», «Режим HDR» и «Цветовое пространство» невозможна.

Настройки



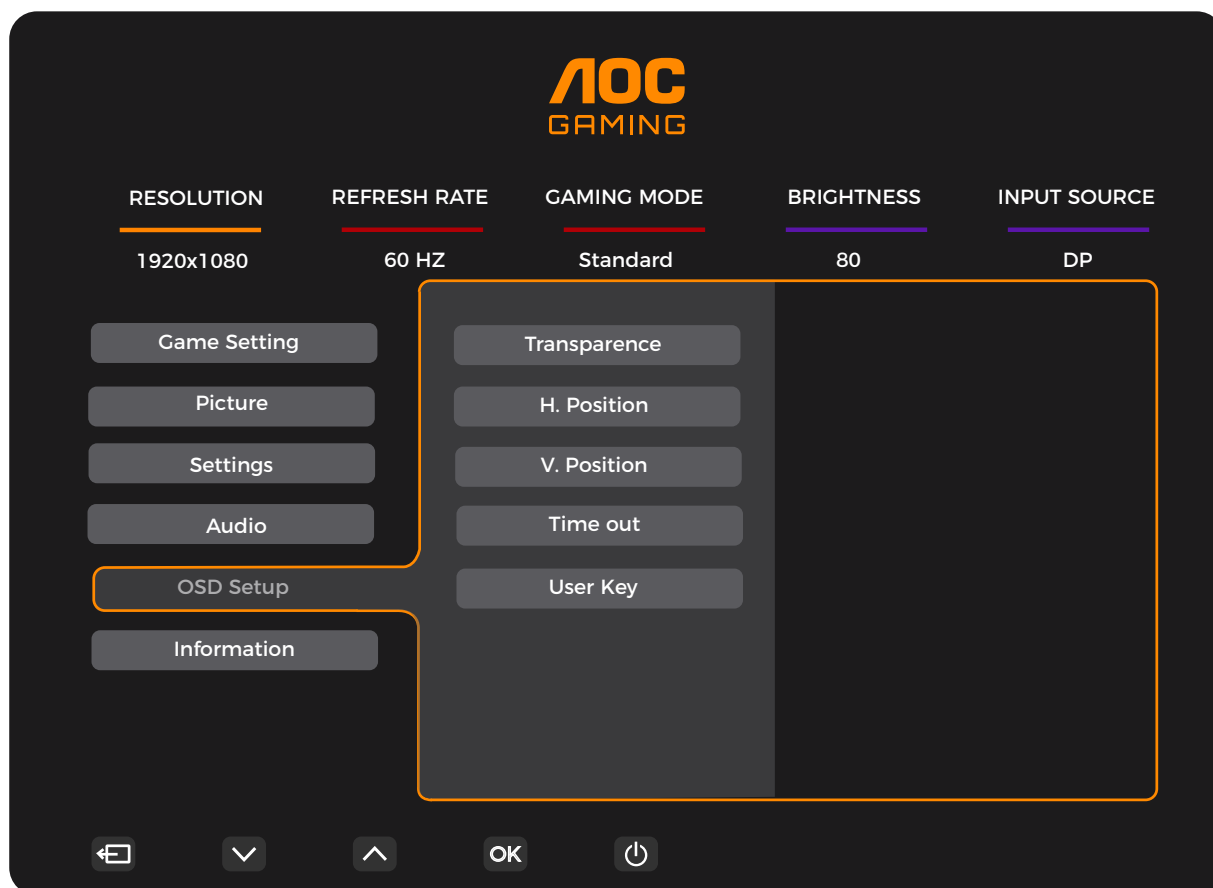
| | | |
|------------------------|------------------|--|
| Язык | | Выберите язык меню на экране (OSD). |
| Выбор входа | Авто / HDMI / DP | Выберите источник входного сигнала. |
| Напоминание о перерыве | Выкл. / Вкл. | Напоминание о перерыве при непрерывной работе пользователя более 1 часа. |
| Таймер отключения | 0–24 часа | Выберите время автоматического отключения питания постоянного тока (DC). |
| DDC/CI | Нет / Да | Включить/выключить поддержку DDC/CI. |
| Сброс | Нет / Да | Сбросить настройки меню к значениям по умолчанию. |

Аудио



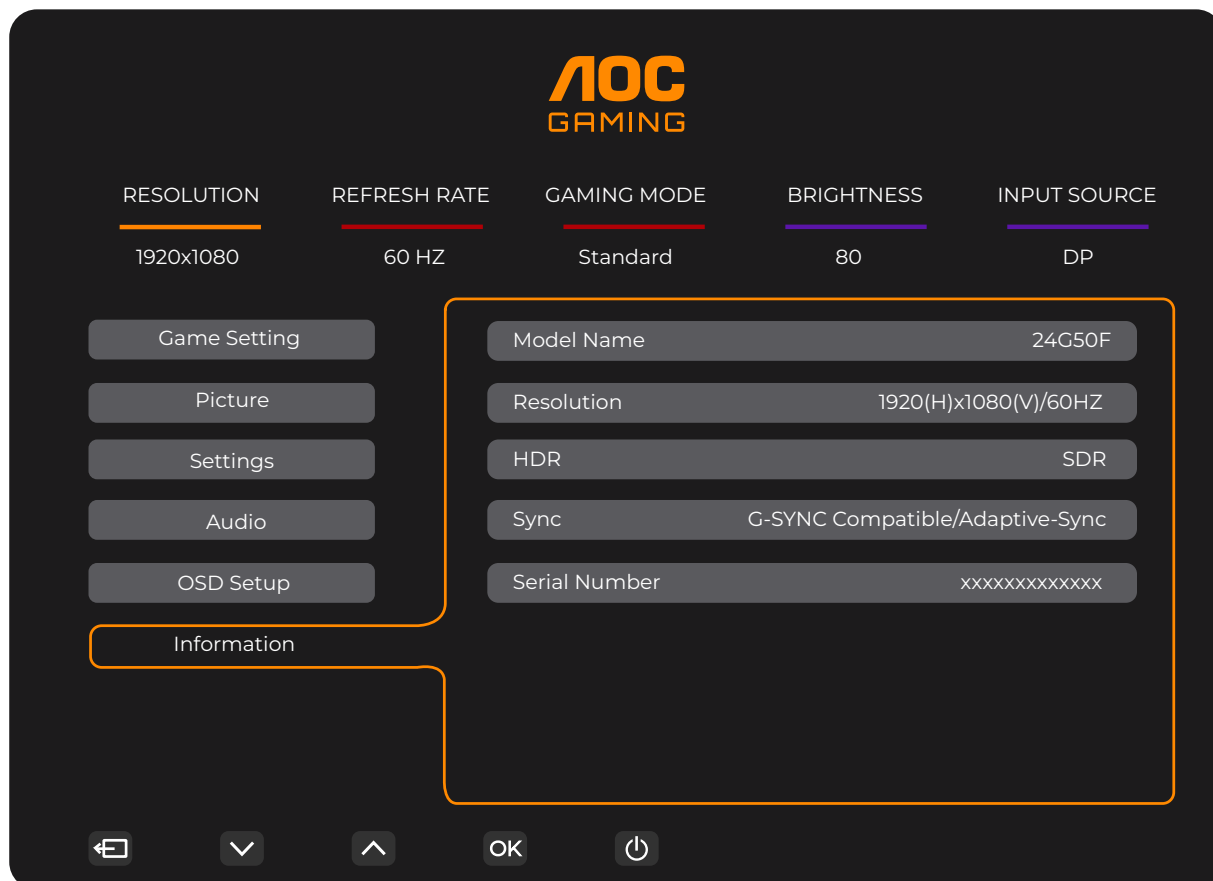
| | | |
|------------------|--------------|------------------------|
| Громкость | 0-100 | Регулировка громкости. |
| Отключение звука | Выкл. / Вкл. | Отключить звук. |

Настройка OSD



| | | |
|--------------------------|------------------------------|--|
| Прозрачность | 0-100 | Регулировка прозрачности OSD. |
| Горизонтальная позиция | 0-100 | Регулировка горизонтального положения OSD. |
| Вертикальная позиция | 0-100 | Регулировка вертикального положения OSD. |
| Тайм-аут | 5-120 | Регулировка времени тайм-аута OSD. |
| Пользовательская клавиша | Игровой режим/Счётчик кадров | Пользовательские настройки "√" Меню быстрого доступа клавиш. |

Информация



Индикатор светодиода

| Статус | Цвет светодиода |
|----------------------------|-----------------|
| Режим полной мощности | Белый |
| Режим активного отключения | Оранжевый |

Устранение неполадок

| Проблема и вопрос | Возможные решения |
|--|--|
| Индикатор питания не горит | Убедитесь, что кнопка питания включена, а сетевой кабель правильно подключён к заземлённой розетке и к монитору. |
| Изображение на экране отсутствует | <ul style="list-style-type: none"> • Правильно ли подключён сетевой кабель? Проверьте подключение сетевого кабеля и наличие питания. • Правильно ли подключён видеокабель? (Подключено с помощью HDMI-кабеля) Проверьте подключение HDMI-кабеля. (Подключено с помощью DisplayPort-кабеля) Проверьте подключение DisplayPort-кабеля. * Вход HDMI/DisplayPort доступен не на всех моделях. • Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа). Если появляется начальный экран (экран входа), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10), затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Настройка оптимального разрешения»). • Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к вашему дилеру. • Вы видите «Вход не поддерживается» на экране? Это сообщение появляется, когда сигнал от видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту, которые монитор может корректно обработать. Отрегулируйте максимальное разрешение и частоту, которые монитор способен корректно обработать. • Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC. |
| Изображение размытое и присутствует эффект «призрака». | Отрегулируйте параметры Контрастности и Яркости. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что вы не используете удлинительный кабель или переключатель. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к выходному разъёму видеокарты на задней панели. |
| Изображение дергается, мерцает или появляется волнообразный узор. | Удалите электроприборы, которые могут вызывать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую вашим монитором при используемом разрешении. |
| Монитор застрял в режиме активного отключения.” | Выключатель питания компьютера должен быть в положении ВКЛ. Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в слот. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не согнут. Убедитесь, что ваш компьютер работает, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен либо включиться, либо выключиться после нажатия клавиши CAPS LOCK. |
| Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ). | Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру. |
| Изображение на экране не центрировано или неправильно масштабировано. | Отрегулируйте горизонтальное (H-Position) и вертикальное (V-Position) положение или нажмите горячую клавишу (AUTO). |
| Изображение имеет цветовые искажения (белый цвет не выглядит белым). | Отрегулируйте цветовую гамму RGB или выберите желаемую цветовую температуру. |
| Горизонтальные или вертикальные помехи на экране. | Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10/11 для настройки CLOCK и FOCUS. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. |
| Регулировка и обслуживание. | Пожалуйста, обратитесь к разделу «Регулировка и обслуживание» в руководстве на CD или на сайте www.aoc.com (чтобы найти модель, приобретённую в вашей стране, и получить информацию о регулировке и обслуживании на странице поддержки). |

Технические характеристики

Общие технические характеристики

| | | | | |
|---|--|--|-----------------------------------|--|
| Панель | Наименование модели | 24G50F | | |
| | Система управления | TFT цветной ЖК-дисплей | | |
| | Размер видимой области изображения | 60,5 см по диагонали | | |
| | Шаг пикселя | 0,2745 мм (Г) x 0,2745 мм (В) | | |
| | Видео | Интерфейс HDMI и интерфейс DisplayPort | | |
| | Цвет отображения | 16,7 млн цветов | | |
| Прочее | Диапазон горизонтальной развертки | 30 кГц – 160 кГц | | |
| | Максимальный размер горизонтальной развертки | 527,04 мм | | |
| | Вертикальный диапазон сканирования | 48~144 Гц | | |
| | Максимальный размер вертикального сканирования | 296,46 мм | | |
| | Оптимальное предустановленное разрешение | 1920x1080@60 Гц | | |
| | Максимальное разрешение | 1920x1080@144 Гц | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Источник питания | 19 В \approx 1,31 А | | |
| | Потребляемая мощность | Типичное значение (яркость и контрастность по умолчанию) | 20 Вт* | |
| | | Макс. (яркость = 100, контрастность = 100) | \leq 30 Вт* | |
| | | Режим ожидания | \leq 0,3 Вт | |
| | Теплоотдача | Нормальная работа | 68,26 БТЕ/ч (тип.) | |
| | | Режим сна (режим ожидания) | <1,02 БТЕ/ч | |
| Режим выключения | | <1,02 БТЕ/ч | | |
| Режим выключения (переключатель переменного тока) | | 0 БТЕ/ч | | |
| Физические характеристики | Тип разъема | HDMI/DisplayPort/Выход для наушников | | |
| | Тип сигнального кабеля | Съемный | | |
| Экологические параметры | Температура | Рабочая | 0°C~40°C | |
| | | Неэксплуатационная | -25°C~55°C | |
| | Влажность | Рабочая | 10%~85% (без конденсата) | |
| | | Неэксплуатационная | 5%~93% (без конденсата) | |
| | Высота над уровнем моря | Рабочая | 0 м~5000 м (0 футов~16404 футов) | |
| | | Неэксплуатационная | 0 м~12192 м (0 футов~40000 футов) | |

*Технические характеристики питания — это потребляемая мощность дисплея (включая адаптер питания), измеренная на входе адаптера.

Предустановленные режимы отображения

| СТАНДАРТ | РАЗРЕШЕНИЕ (± 1 Гц) | ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц) | ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц) |
|------------|--------------------------|------------------------------|---------------------------|
| VGA | 640x480@60 Гц | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@67 Гц | 35 | 66.667 |
| | 640x480@72 Гц | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75 Гц | 37.5 | 75 |
| | 640x480@100 Гц | 51.08 | 99.769 |
| | 640x480@120 Гц | 61.91 | 119.518 |
| SD | 720x576@50 Гц | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56 Гц | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60 Гц | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72 Гц | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75 Гц | 46.875 | 75 |
| | 800x600@100 Гц | 62.76 | 99.778 |
| | 800x600@120 Гц | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60 Гц | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70 Гц | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75 Гц | 60.023 | 75.029 |
| | 1024x768@100 Гц | 80.448 | 99.811 |
| | 1024x768@120 Гц | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60 Гц | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75 Гц | 79.976 | 75.025 |
| FHD | 1920x1080@60 Гц | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@120 Гц | 137.283 | 120.003 |
| | 1920x1080@144 Гц | 158.4 | 144.00 |
| РЕЖИМЫ MAC | | | |
| SVGA | 832x624@75 Гц | 49.725 | 74.551 |
| DOS | 720x400@70 Гц | 31.469 | 70.087 |

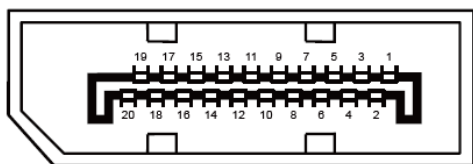
ПРИМЕЧАНИЕ: Согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (частоты поля) различных операционных систем и видеокарт может наблюдаться погрешность ± 1 Гц. Для повышения совместимости номинальная частота обновления данного изделия была округлена. Пожалуйста, ориентируйтесь на фактические характеристики продукта.

Назначение контактов



19-контактный кабель сигнала цветного дисплея

| Номер контакта | Название сигнала | Номер контакта | Название сигнала | Номер контакта | Название сигнала |
|----------------|---------------------|----------------|---|----------------|----------------------------------|
| 1. | Данные TMDS 2+ | 9. | Данные TMDS 0- | 17. | Заземление DDC/CEC |
| 2. | Экран данных TMDS 2 | 10. | Сигнал часов TMDS + | 18. | +5 В Питание |
| 3. | Данные TMDS 2- | 11. | Экран сигнала часов TMDS | 19. | Обнаружение горячего подключения |
| 4. | Данные TMDS 1+ | 12. | Сигнал часов TMDS- | | |
| 5. | Экран данных TMDS 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | Данные TMDS 1- | 14. | Зарезервировано (не подключено на устройстве) | | |
| 7. | Данные TMDS 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Экран данных TMDS 0 | 16. | SDA | | |



20-контактный кабель сигнала цветного дисплея

| Номер контакта | Название сигнала | Номер контакта | Название сигнала |
|----------------|------------------|----------------|----------------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Обнаружение горячего подключения |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Возврат DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Подключи и работай

Функция Plug & Play DDC2B

Этот монитор оснащён возможностями VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору информировать хост-систему о своей идентификации и, в зависимости от уровня используемого DDC, передавать дополнительную информацию о своих характеристиках отображения.

DDC2B представляет собой двунаправленный канал передачи данных, основанный на протоколе I2C. Хост может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.

