AOC GAMING

ユーザーマニュアル

24G50F

AOC GAMING MONITOR

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A01

WWW.AOC.COM

安全 1
国内規格.... 1
電源.... 2
設置.... 3
清掃.... 4
その他.... 5
セットアップ 6
同梱物.... 6
スタンドおよびベースの設置.... 7
視野角の調整 8
モニターの接続 9
壁掛け設置 10
Adaptive-Sync（適応同期）機能 11
NVIDIA G-SYNC 互換機能 12
HDR 13
調整中 14
ホットキー 14
OSD 設定 15
ゲーム設定.... 16
画質 18
設定 21
オーディオ.... 22
OSD 設定.... 23
情報 24
LED インジケーター.... 25
トラブルシューティング.... 26
仕様 27
一般仕様.... 27
プリセット表示モード 28
ピン割り当て 29
プラグアンドプレイ 30

安全

国内規格

本書で使用されている国内規格については、以下の各節で説明します。

注意事項、警告、および警告表示

本ガイド全体において、テキストの一部はアイコンとともに太字または斜体で表示される場合があります。これらのブロックは注意事項、警告、および警告表示であり、以下のように使用されます。

注意：注意書きは、コンピューターシステムをより効果的に使用するための重要な情報を示します。

注意：注意書きは、ハードウェアの損傷またはデータの損失の可能性を示し、その問題を回避する方法を伝えます。

警告：警告は、身体的な危害の可能性を示し、その問題を回避する方法を伝えます。
一部の警告は異なる形式で表示され、アイコンを伴わない場合があります。そのような場合、警告の特定の表示方法は規制当局によって義務付けられています。

電源

モニターは、ラベルに表示された種類の電源からのみ動作させてください。ご家庭の電源の種類が不明な場合は、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。

モニターには、三つ又の接地プラグ（接地用の第三のピン付きプラグ）が装備されています。
このプラグは安全機能として、接地された電源コンセントにのみ差し込むことができます。お使いのコンセントが三線式プラグに対応していない場合は、電気技師に正しいコンセントの設置を依頼するか、アダプターを使用して安全に接地してください。接地プラグの安全機能を損なわないでください。

雷雨時や長期間使用しない場合は、本機のプラグを必ず抜いてください。これにより、電源サージによるモニターの損傷を防止します。

電源タップや延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷は火災や感電の原因となることがあります。

正常な動作を確保するため、100 ～ 240V AC、最小 5A の適切に構成された受電口を備えた UL 認定のコンピューターとのみモニターを使用してください。

壁のコンセントは機器の近くに設置し、容易にアクセスできる場所にしてください。
製造者：天宝工業株式会社
型番：S025ADP1900131

設置

モニターを不安定な台車、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルの上に置かないでください。モニターが落下すると、人体に怪我を負わせたり、本製品に重大な損傷を与えたりする恐れがあります。製造者が推奨する、または本製品に付属して販売されている台車、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルのみを使用し、製造者の指示に従ってください。' 製品を設置する際は、取扱説明書の指示に従い、製造元が推奨する取り付け用アクセサリーを使用してください。製品と台車の組み合わせは慎重に移動してください。

モニター本体のスロットに物を差し込まないでください。回路部品が損傷し、火災や感電の原因となる恐れがあります。モニターに液体をこぼさないでください。

製品の前面を床に置かないでください。

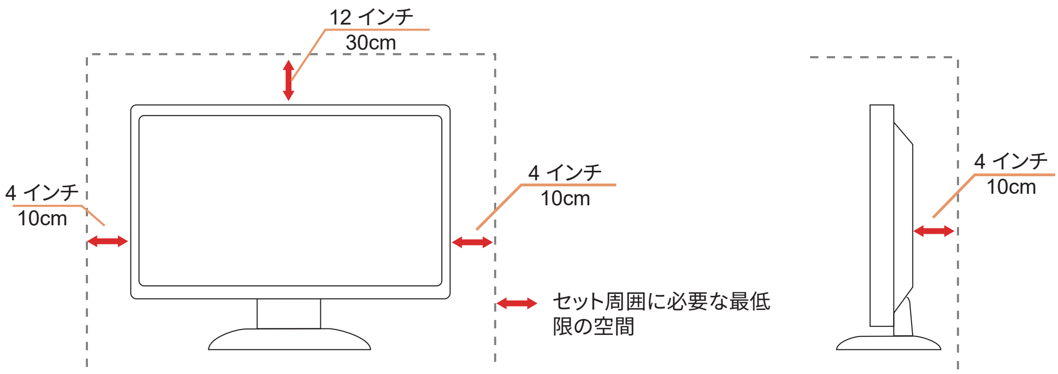
モニターを壁や棚に取り付ける場合は、製造元が承認した取り付けキットを使用し、キットの指示に従ってください。

モニターの周囲には以下のように十分な空間を確保してください。そうしないと、空気循環が不十分となり、過熱による火災やモニターの損傷の原因となります。

パネルがベゼルから剥がれるなどの損傷を防ぐため、モニターの下向きの傾斜角度が -5 度を超えないようにしてください。-5 度を超える下向きの傾斜角度の場合、モニターの損傷は保証対象外となります。

モニターを壁またはスタンドに設置する際の推奨換気スペースは以下の通りです。

スタンド取り付け済み



清掃

キャビネットは定期的に水で湿らせた柔らかい布で清掃してください。

清掃時には柔らかい綿またはマイクロファイバー製の布を使用してください。布は湿っていてほぼ乾いた状態で使用し、液体が本体内部に入らないようにしてください。

製品を清掃する前に必ず電源コードを抜いてください。

その他

製品から異臭、異音、または煙が発生した場合は、直ちに電源プラグを抜き、サービスセンターにご連絡ください。

通気口がテーブルやカーテンで塞がれていないことを確認してください。

液晶モニターを激しい振動や強い衝撃のある環境で使用しないでください。

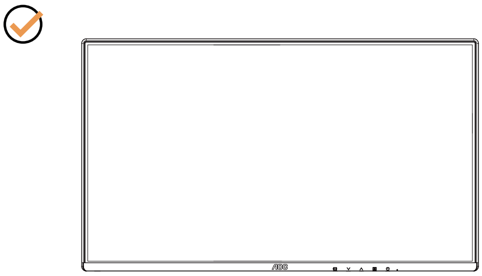
使用中および輸送中にモニターを叩いたり落としたりしないでください。

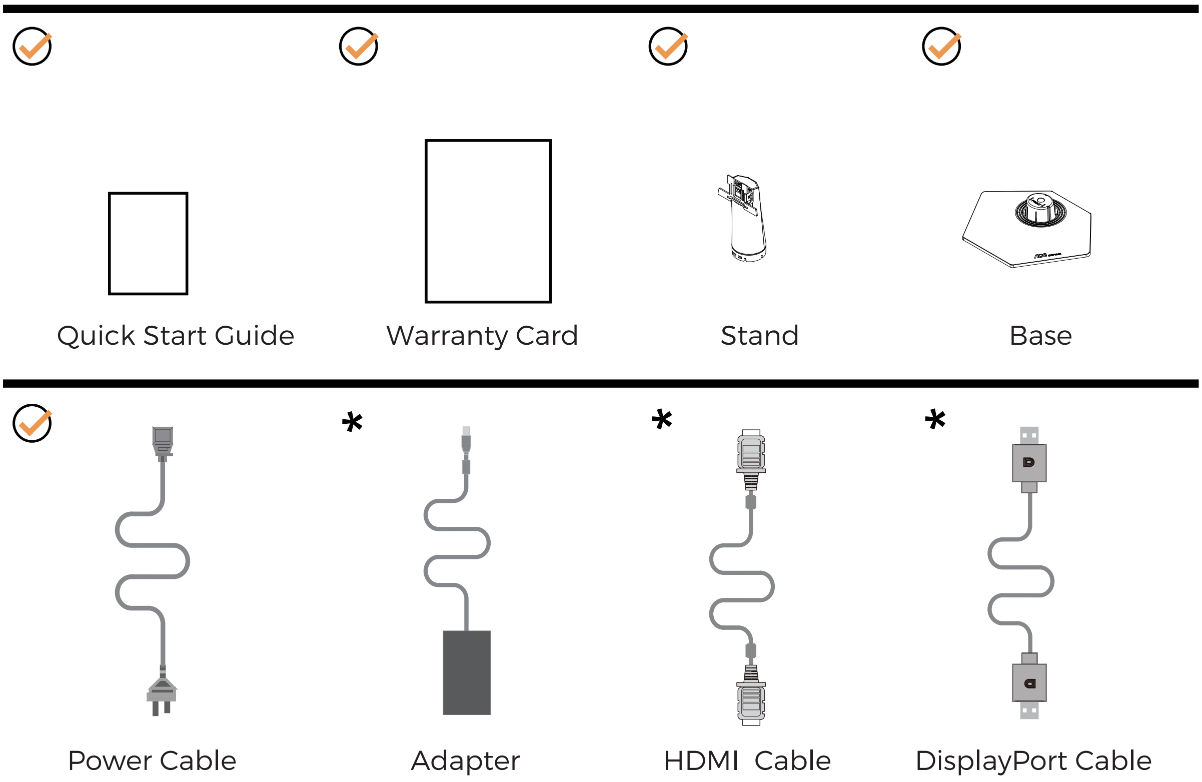
電源コードは安全規格に適合したものを使用してください。ドイツの場合は、H03VV-F、3G、0.75 mm^2 以上のものを使用してください。
その他の国では、適切な種類の電源コードを使用してください。

イヤホンやヘッドホンの過度な音圧は聴力障害を引き起こす可能性があります。イコライザーを最大に調整すると、イヤホンおよびヘッドホンの出力電圧が上昇し、それに伴い音圧レベルが増加します。

セットアップ

同梱物



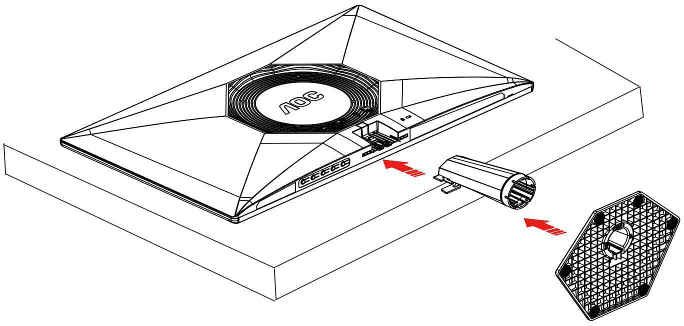


★ すべての国および地域で全ての信号ケーブルが提供されるわけではありません。詳細はお近くの販売店または AOC 支店にてご確認ください。

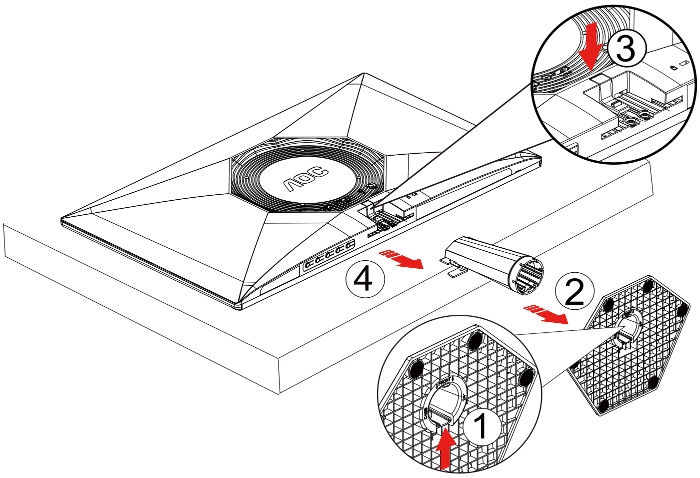
スタンドおよびベースの設置

以下の手順に従ってベースの設置または取り外しを行ってください。

設置手順：



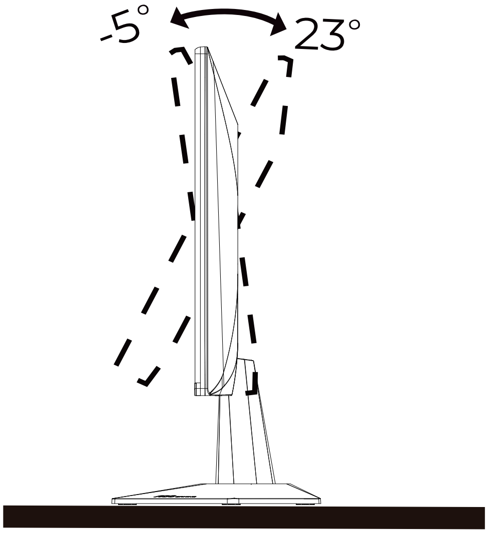
取り外し手順：



注意：表示されているデザインは実際の製品と異なる場合があります。

視野角の調整

最適な視聴体験を得るために、画面に顔全体が映ることを確認し、個人の好みに応じてモニターの角度を調整することを推奨します。
モニターの角度を変更する際は、モニターが倒れないようにスタンドをしっかりと保持してください。
モニターの調整は以下の方法で行えます：

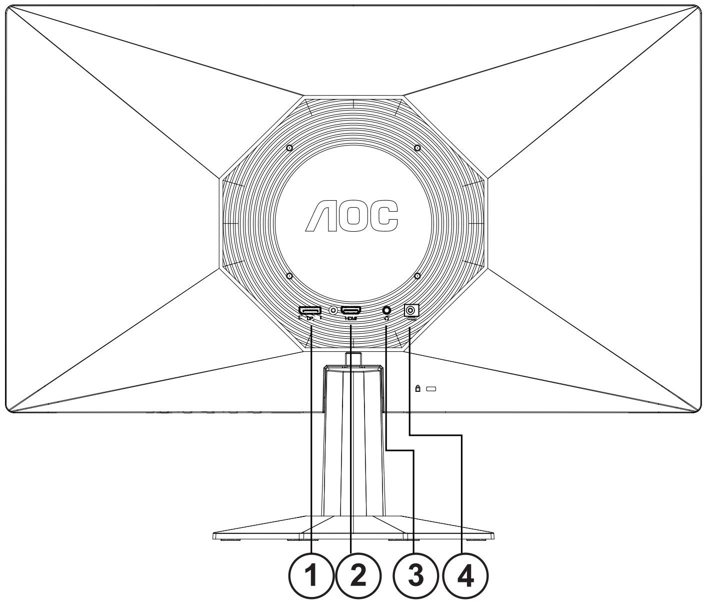


注意：

角度を変更する際は LCD 画面に触れないでください。LCD 画面に触れると損傷の原因となる場合があります。

モニターの接続

モニターおよびコンピューター背面のケーブル接続：



1. DisplayPort
2. HDMI
3. イヤホン
4. 電源

PC に接続

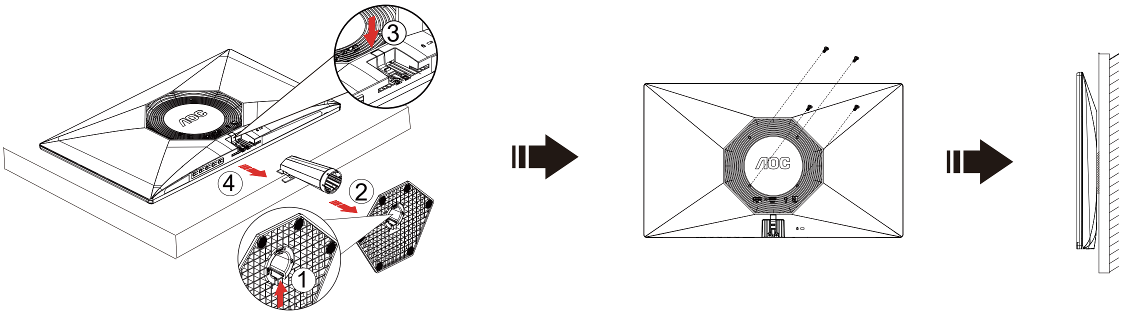
1. 電源コードをディスプレイ背面に確実に接続してください。
2. コンピューターの電源を切り、電源コードを抜いてください。
3. ディスプレイ信号ケーブルをコンピューター背面のビデオコネクターに接続してください。
4. コンピューターおよびディスプレイの電源コードを近くのコンセントに差し込んでください。
5. コンピューターとディスプレイの電源を入れてください。

モニターに画像が表示されれば、設置は完了です。画像が表示されない場合は、トラブルシューティングを参照してください。

機器保護のため、接続前には必ず PC および液晶モニターの電源を切ってください。

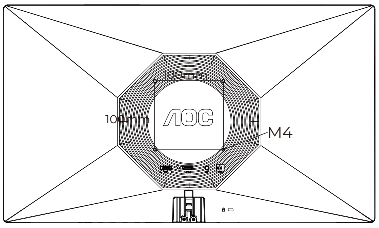
壁掛け設置

オプションの壁掛けアーム設置準備

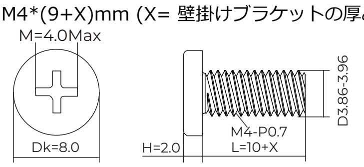


本モニターは別売の壁掛けアームに取り付け可能です。この作業を行う前に電源を切ってください。以下の手順に従ってください：

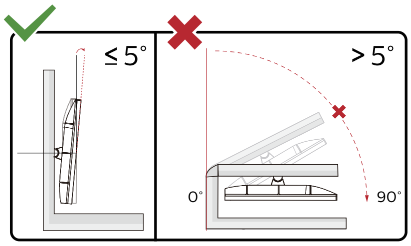
1. 台座を取り外してください。
2. 壁掛けアームの組み立ては、製造元の指示に従って行ってください。
3. 壁掛けアームをモニターの背面に取り付けてください。アームの穴とモニター背面の穴を合わせてください。
4. 4 本のネジを穴に挿入し、確実に締め付けてください。
5. ケーブルを再接続してください。壁掛けアームの壁面への取り付け方法については、付属の取扱説明書をご参照ください。



壁掛けハンガーのネジ仕様：
M4*(9+X)mm (X= 壁掛けブラケットの厚み)



注意：VESA マウント用のネジ穴はすべてのモデルに対応しているわけではありません。販売店または AOC の公式窓口にご確認ください。壁掛け設置については必ず製造元にお問い合わせください。



* 表示デザインは図示と異なる場合があります。

警告：

1. パネル剥離などの画面損傷を防ぐため、モニターの傾斜角度が -5 度を超えて下向きにならないようにしてください。
2. モニターの角度調整時には画面を押さず、必ずベゼル部分のみを持って操作してください。

Adaptive-Sync（適応同期）機能

1. Adaptive-Sync（適応同期）機能は DisplayPort / HDMI で利用できます。
2. 対応グラフィックスカード：推奨リストは以下の通りです。詳細は www.AMD.com をご参照ください。

グラフィックスカード

- Radeon ™ RX Vega シリーズ
- Radeon ™ RX 500 シリーズ
- Radeon ™ RX 400 シリーズ
- Radeon ™ R9/R7 300 シリーズ（R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く）
- Radeon ™ Pro Duo（2016 年）
- Radeon ™ R9 Nano シリーズ
- Radeon ™ R9 Fury シリーズ
- Radeon ™ R9/R7 200 シリーズ（R9 270/X、R9 280/X を除く）

プロセッサー

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

NVIDIA G-SYNC 互換機能

1. NVIDIA G-SYNC 互換機能は DisplayPort で利用できます。
2. G-SYNC を使用して完璧なゲーム体験を味わうには、G-SYNC をサポートする NVIDIA GPU カードを別途ご入手ください。

G-sync システム要件

G-SYNC モニターへ接続されたデスクトップパソコン：
対応グラフィックスカード：G-SYNC 機能を使用するには、NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST またはそれ以上のグラフィックスカードが必要です。
ドライバ：R340.52 またはそれ以降
オペレーティングシステム：
Windows 11
Windows 10
Windows 8.1
Windows 7
システム要件：GPU の DisplayPort 1.2 をサポートする必要があります。

G-SYNC モニターへ接続されたノートパソコン：
対応グラフィックスカード：NVIDIA GeForce® GTX 980M、GTX 970M、GTX 965M GPU、またはそれ以上のグラフィックスカード
ドライバ：R340.52 またはそれ以降
オペレーティングシステム：
Windows 11
Windows 10
Windows 8.1
Windows 7
システム要件：GPU の DisplayPort 1.2 を直接駆動できる必要があります。

NVIDIA G-SYNC の詳細情報はこちらをご覧ください：https://www.nvidia.com/en-us/support

HDR

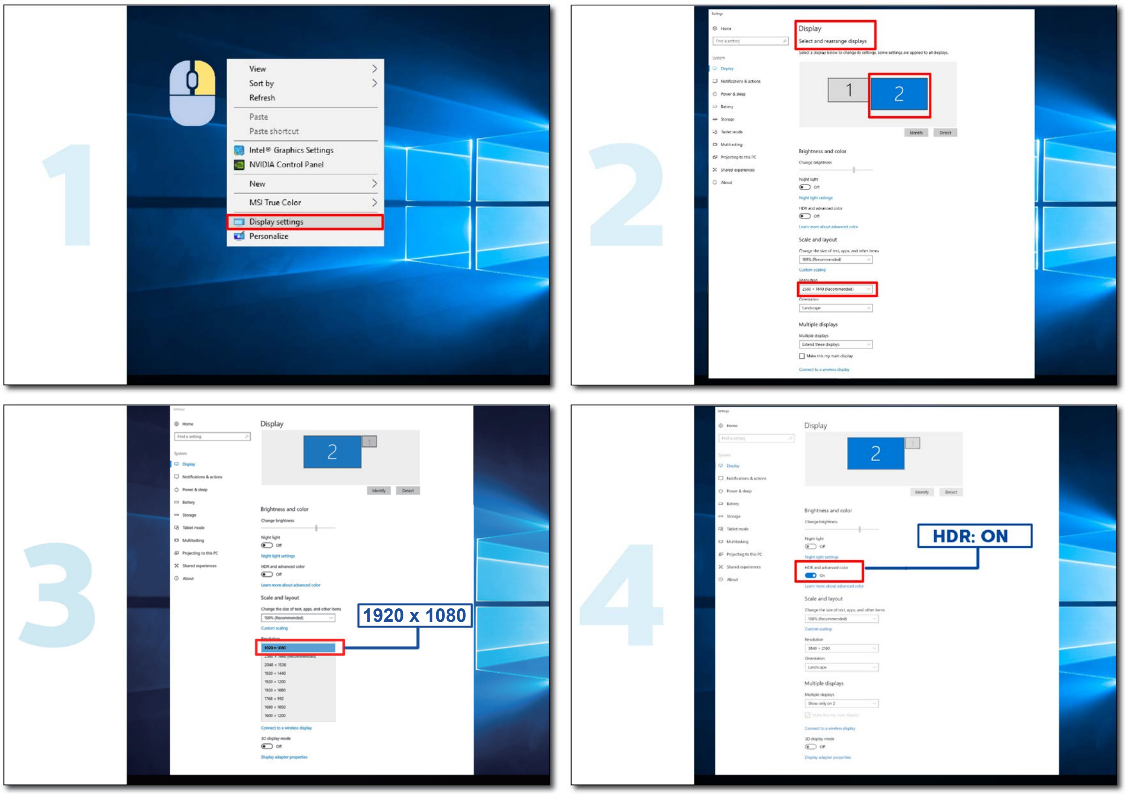
HDR10 フォーマットの入力信号に対応しています。
プレーヤーおよびコンテンツが対応している場合、ディスプレイは自動的に HDR 機能を有効にすることがあります。お使いの機器およびコンテンツの対応状況については、機器の製造元およびコンテンツ提供者にお問い合わせください。
自動起動機能が不要な場合は、HDR 機能を「OFF」に設定してください。

注意：

1. Windows 10 のバージョン 1703 より前のバージョンでは、DisplayPort/HDMI インターフェースに特別な設定は不要です。
2. Windows 10 バージョン 1703 では、HDMI インターフェースのみ使用可能で、DisplayPort インターフェースは機能しません。
3. ディスプレイ設定：

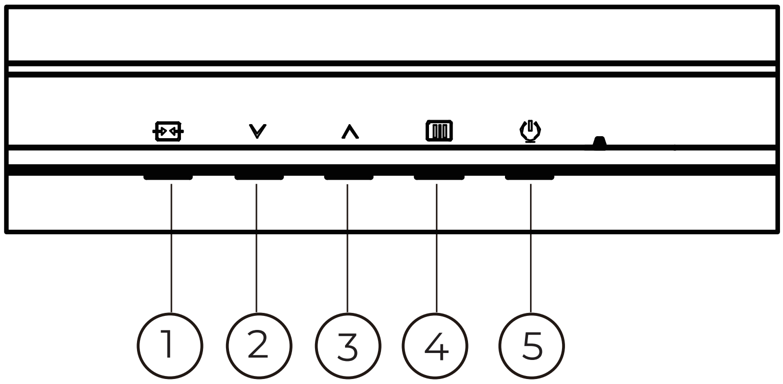
a. ディスプレイ解像度は 1920 × 1080 に設定されており、HDR は初期設定で ON になっています。

b. アプリケーション起動後、解像度を 1920 × 1080（対応している場合）に変更すると、最適な HDR 効果が得られます。



調整中

ホットキー



1	ソース／終了
2	ユーザーキー（ゲーミングモード）
3	ダイヤルポイント
4	メニュー／決定
5	電源

メニュー／決定

OSD を表示するか、選択を確定するには押してください。

電源

モニターの電源を入れるには、電源ボタンを押してください。

ダイヤルポイント

OSD が表示されていない場合は、ダイヤルポイントボタンを押してダイヤルポイントを表示／非表示にしてください。

ユーザーキー（ゲーミングモード）

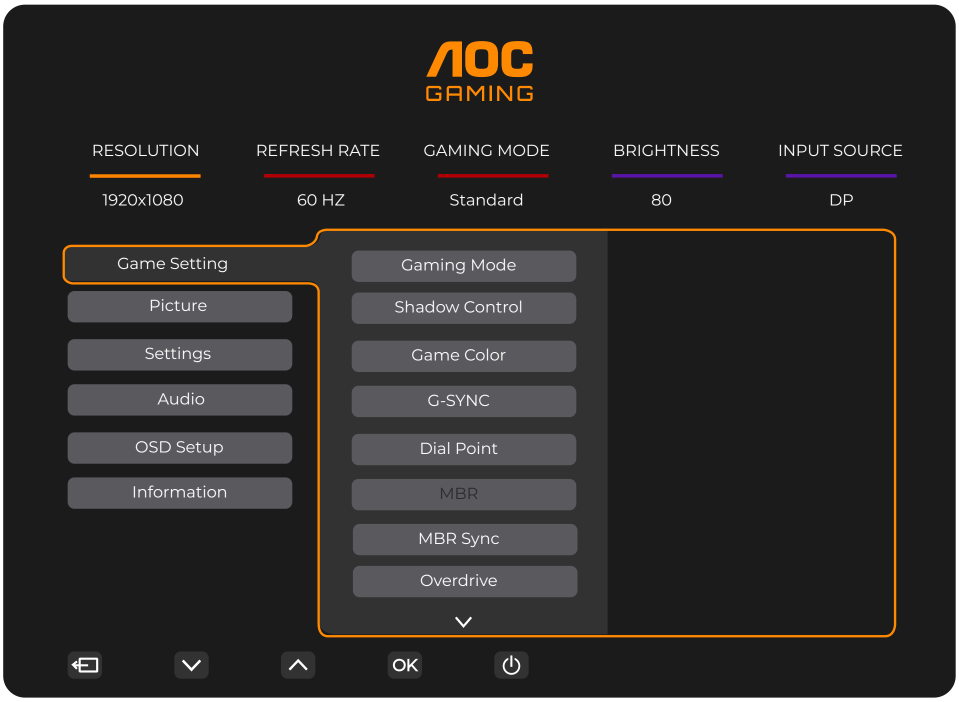
ユーザー設定 “∨” キーショートカットメニュー：ゲーミングモード／フレームカウンター。
初期設定はデュアル解像度です。
OSD が表示されていない場合は、“∨” キーを押してゲーミングモード機能を開き、その後 “∨” または “∧” キーを押して、ゲームの種類に応じてゲーミングモード（FPS、RTS、レーシング、ゲーマー 1、ゲーマー 2、ゲーマー 3）を選択してください。

ソース／終了

OSD が閉じているときにソース／終了ボタンを押すと、ソースホットキー機能が作動します。
OSD メニューが表示されているとき、このボタンは終了キー（OSD メニューを終了するため）として機能します。

OSD 設定

コントロールキーに関する基本的かつ簡潔な説明。



1). を押して MENU ボタンを押すと OSD ウィンドウが表示されます。

2). を押して ∨ または ∧ を使って機能を選択します。目的の機能がハイライトされたら、 MENU ボタン／ OK を押してその機能を有効にし、∨ または ∧ を使ってサブメニューの機能を選択します。目的のサブメニュー機能がハイライトされたら、 MENU ボタン／ OK を押して有効にします。

3). を押して ∨ または ∧ を使って選択した機能の設定を変更します。 / を押して終了します。他の機能を調整する場合は、手順 2 ～ 3 を繰り返してください。

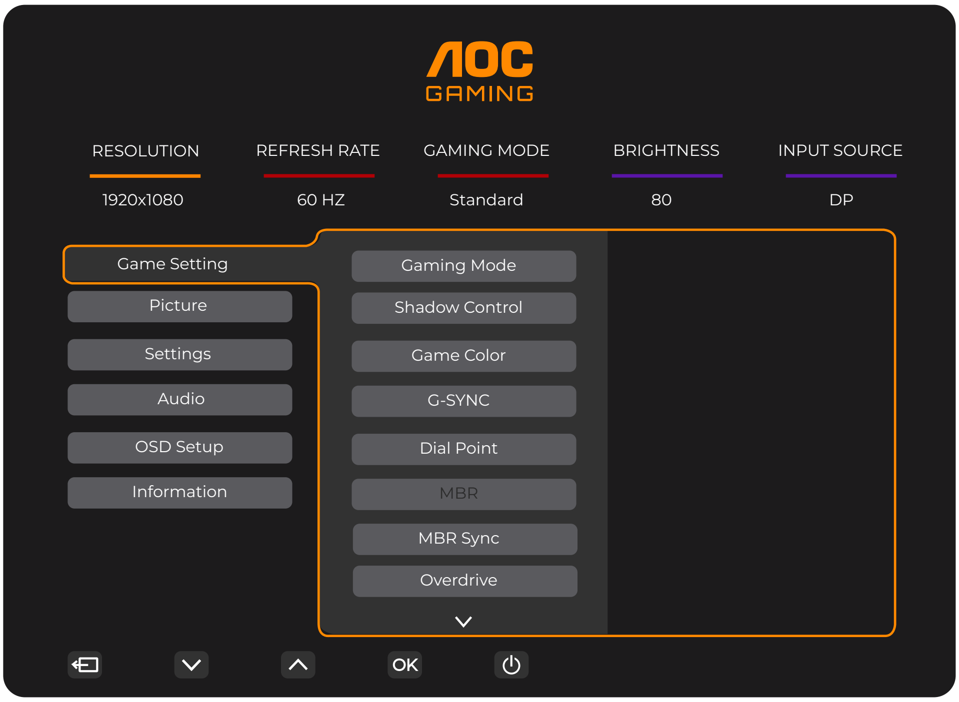
4). OSD ロック機能：OSD をロックするには、 モニターの電源がオフの状態で MENU ボタンを押し続け、その後 電源ボタンを押してモニターをオンにします。OSD のロックを解除するには、 モニターの電源がオフの状態で MENU ボタンを押し続け、その後 電源ボタンを押してモニターをオンにします。

注意：

1). 製品に信号入力が 1 つのみの場合、「入力選択」項目は調整できません。

2). 入力信号の解像度が G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync またはネイティブ解像度の場合、「画像比」の項目は無効になります。

ゲーム設定



ゲーミングモード	標準	ウェブおよびモバイルゲームに適した読みやすさを向上させます。
	FPS	FPS（ファーストパーソンシューティング）ゲーム用。暗いテーマでの黒レベルを改善します。
	RTS	RTS（リアルタイムストラテジー）ゲーム用。画質を向上させます。
	レーシング	レーシングゲーム用で、最速の応答時間と高い色彩飽和度を提供します。
	ゲーマー 1	ユーザーの設定がゲーマー 1 として保存されました。
	ゲーマー 2	ユーザーの設定がゲーマー 2 として保存されました。
	ゲーマー 3	ユーザーの設定がゲーマー 3 として保存されました。
シャドウコントロール	0 ~ 20	シャドウコントロールの初期値は 0 で、エンドユーザーは 0 から 20 まで調整可能です。または 0 からコントラストを上げて鮮明な画像にできます。 1. 画像が暗すぎて詳細がはっきり見えない場合は、0 から 20 の範囲で調整し、鮮明な画像にしてください。 2. 画像が白すぎて詳細がはっきり見えない場合は、20 から 0 の範囲で調整し、より鮮明な画像にしてください。
ゲームカラー	0 ~ 20	ゲームカラーは 0 から 20 のレベルで彩度を調整し、より良い画像を実現します。
G-SYNC	オフ / オン	G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync を有効化または無効化します。 G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync 実行リマインダー：G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync 機能を有効にすると、一部のゲーム環境でフラッシュが発生することがあります。
ダイヤルポイント	オフ / オン / ダイナミック	「ダイヤルポイント」機能は画面中央に照準インジケーターを表示し、FPS ゲームで正確かつ精密な照準を支援します。
MBR	0 ~ 20	MBR（モーションブラー低減）は、モーションブラーを低減するために 0 〜 20 段階の調整を提供します。 注意： 1. MBR きの一機能は G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync きの一機能とフィールドしゅーは周波すー数をオフにするだけです≧ 75Hz のばあい場合はせんたく選択かの一可能です。 2. 調整値が大きくなると画面の明るさが低下します。

MBR シンク	オフ / オン	MBR シンク（モーションブラー除去）の有効・無効を切り替えます。 注意： MBR シンク機きの一機能は G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync きの一機能とフィールドしゅーは周波す一数をオフにするだけです≧ 75Hz のばあい場合はせんたく選択かの一可能です。
オーバードライブ	ノーマル	応答速度を調整します。 注意： 1. オーバードライブを「最速」に設定すると、表示画像がぼやける場合があります。ユーザーは好みに応じてオーバードライブのレベルを調整するか、オフにすることができます。 2. 「エクストリーム」機能は、アダプティブシンクがオフでリフレッシュレートが 75Hz 以上の場合に選択可能です。 3. 「エクストリーム」機能をオンにすると画面の明るさが低下します。
	速い	
	より速い	
	最速	
	エクストリーム	
フレームカウンター	オフ / 右上 / 右下 / 左上 / 左下	選択したコーナーに垂直周波数を表示します。

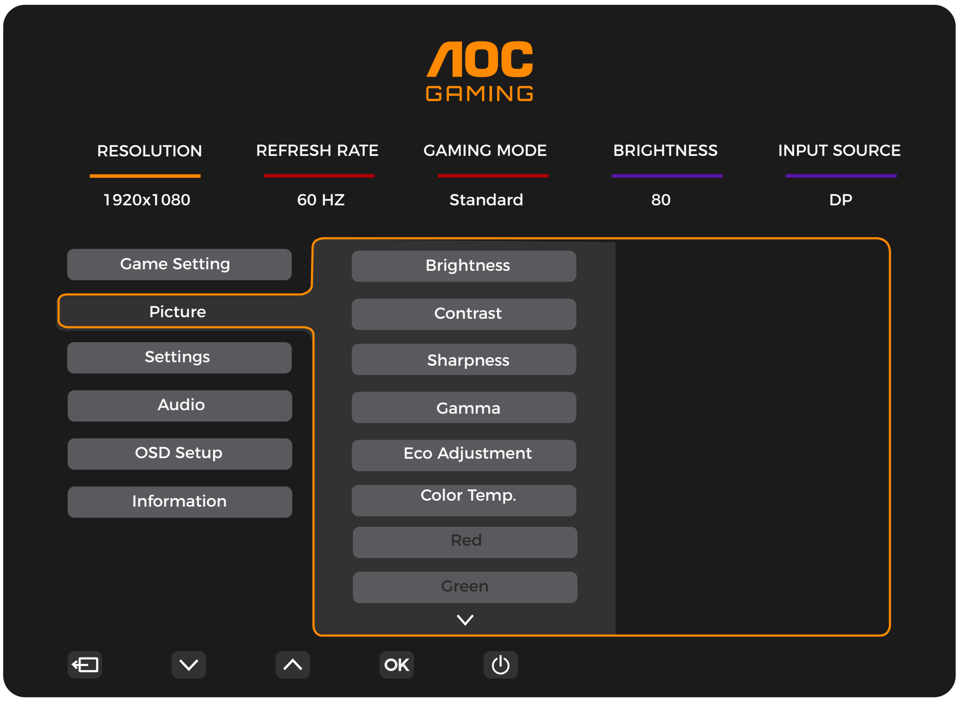
注意：

1). 「ピクチャー」の「HDR モード」が有効な場合、「シャドウコントロール」と「ゲームカラー」は調整できません。

2). 「ピクチャー」の「HDR」が「オフ」以外に設定されている場合、「ゲーミングモード」、「シャドウコントロール」、「ゲームカラー」、「MBR」および「MBR シンク」は調整できません。「オーバードライブ」の「エクストリーム」は使用できません。

3). 「ピクチャー」の「カラースペース」が sRGB に設定されている場合、「シャドウコントロール」と「ゲームカラー」は調整できません。

画質



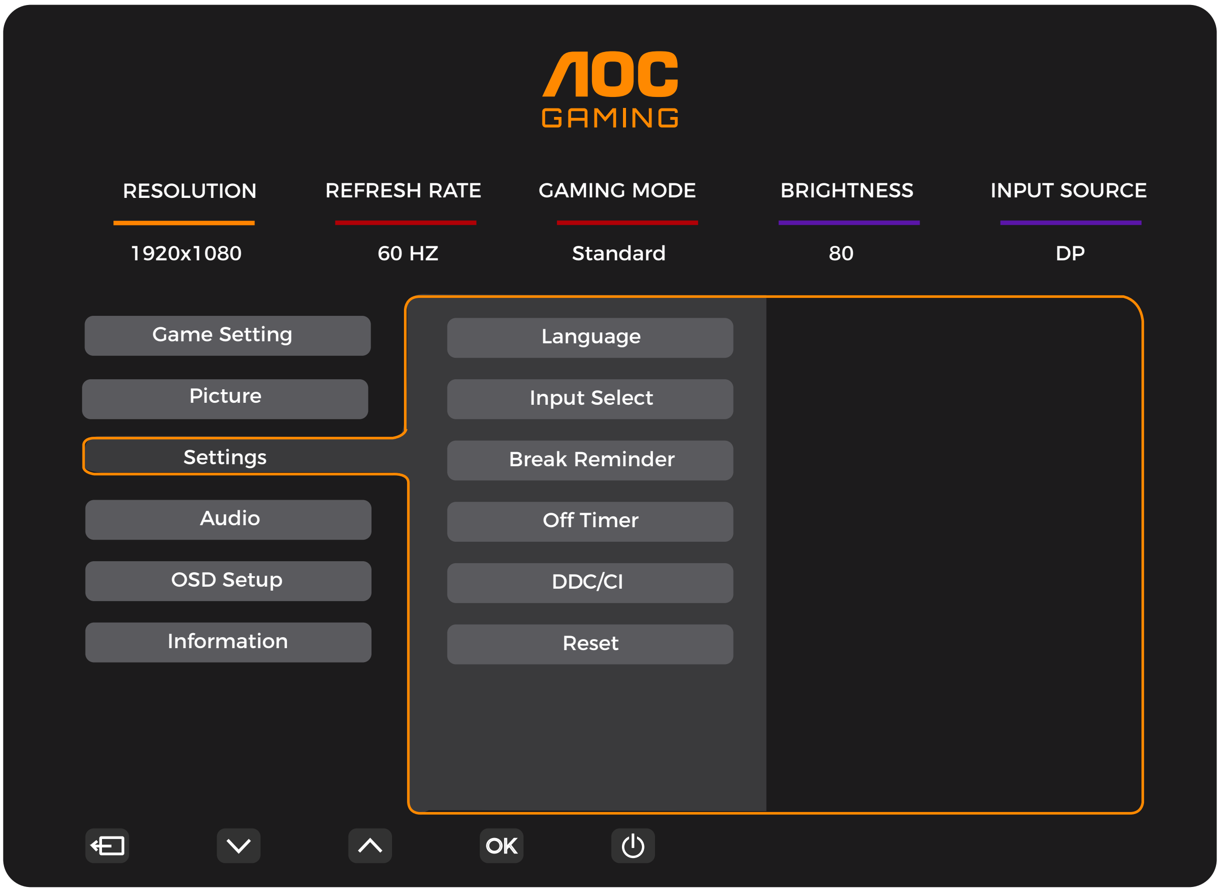
輝度	0-100	バックライト調整。
コントラスト	0-100	デジタルレジスターによるコントラスト。
シャープネス	0-100	シャープネス調整。
ガンマ	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	ガンマを調整します。
エコ調整	標準	標準モード。
	テキスト	テキストモード
	インターネット	インターネットモード
	ゲーム	ゲームモード
	ムービー	ムービーモード
	スポーツ	スポーツモード
	リーディング	リーディングモード
色温度	ウォーム	ウォーム色温度を呼び出す
	ノーマル	ノーマル色温度を呼び出す
	クール	クール色温度を呼び出す。
	ユーザー	色温度を復元する。
赤	0-100	デジタルレジスターによる赤のゲイン
緑	0-100	デジタルレジスターによる緑のゲイン

青	0-100	デジタルレジスターによる青のゲイン
R. 彩度	0-100	デジタルレジスターによる R. 彩度のゲイン
G. 彩度	0-100	デジタルレジスターによる G. 彩度のゲイン
B. 彩度	0-100	デジタルレジスターによる B. 彩度のゲイン
C. 彩度	0-100	デジタルレジスターによる C. 彩度のゲイン
M. 彩度	0-100	デジタルレジスターからの M. 彩度ゲイン
Y. 彩度	0-100	デジタルレジスターからの Y. 彩度ゲイン
R. 色相	0-100	デジタルレジスターからの R. 色相ゲイン
G. 色相	0-100	デジタルレジスターからの G. 色相ゲイン
B. 色相	0-100	デジタルレジスターからの B. 色相ゲイン
C. 色相	0-100	デジタルレジスターからの C. 色相ゲイン
M. 色相	0-100	デジタルレジスターからの M. 色相ゲイン
Y. 色相	0-100	デジタルレジスターからの Y. 色相ゲイン
HDR	オフ	使用状況に応じて HDR プロファイルを設定してください。 注意： HDR が検出されると、調整用の HDR オプションが表示されます。
	DisplayHDR	
	HDR 画像	
	HDR ムービー	
	HDR ゲーム	
HDR モード	オフ	画像の色およびコントラストを最適化し、HDR 効果の表示をシミュレートします。 注意： HDR が検出されない場合、HDR モードのオプションが調整用に表示されます。
	HDR 画像	
	HDR ムービー	
	HDR ゲーム	
DCR	オフ	ダイナミックコントラスト比を無効にします。
	オン	ダイナミックコントラスト比を有効にします。
カラースペース	パネルネイティブ	標準カラースペースパネルです。
	sRGB	sRGB カラースペースです。
LowBlue モード	オフ	色温度を制御し、ブルーライト波長を低減します。
	マルチメディア	
	インターネット	
	オフィス	
	リーディング	
画像比率	フル / アスペクト	表示する画像比率を選択してください。

注意：

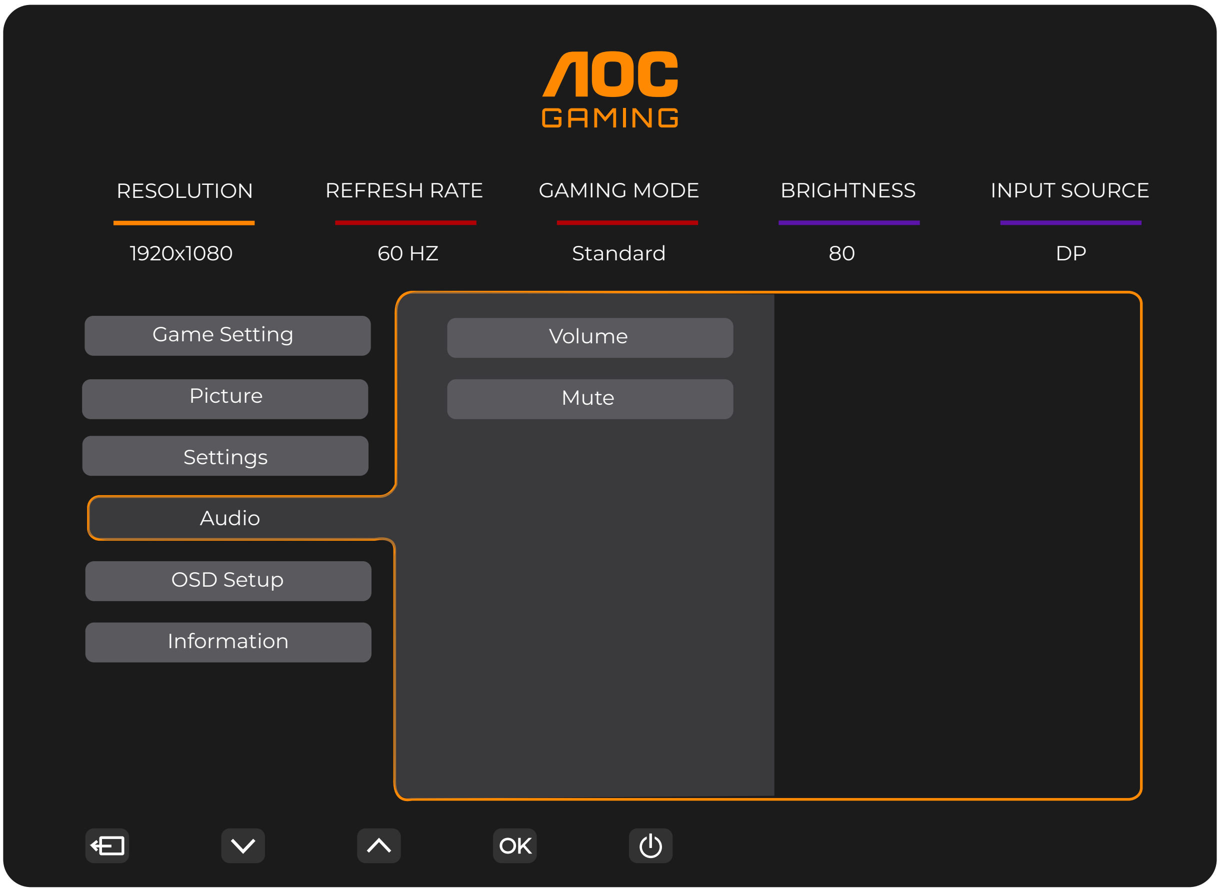
1). 「HDR モード」が有効な場合、「コントラスト」、「ガンマ」、「エコ調整」、「色温度」、「6 軸色彩飽和度／色相」、「カラースペース」および「LowBlue モード」は調整できません。
2). 「HDR」が「DisplayHDR」に設定されている場合、「HDR」および「シャープネス」を除く「画質」内のすべての項目は調整できません。「HDR」が「HDR Picture」、「HDR Movie」または「HDR Game」に設定されている場合、「ガンマ」、「エコ調整」、「色温度」、「6 軸色彩飽和度／色相」、「DCR」、「カラースペース」および「LowBlue モード」は調整できません。
3). 「カラースペース」が「sRGB」に設定されている場合、「コントラスト」、「ガンマ」、「エコ調整」、「色温度」、「6 軸色彩飽和度／色相」、「HDR モード」および「LowBlue モード」は調整できません。
4). 「エコ調整」が「リーディング」または「均一性」に設定されている場合、「コントラスト」、「色温度」、「6 軸色彩飽和度／色相」、「DCR」、「カラースペース」および「低ブルーモード」は調整できません。
5). 「ゲーム設定」の「ゲーミングモード」が「標準」以外に設定されている場合、「エコ調整」、「6 軸色彩飽和度／色相」、「HDR モード」および「カラースペース」は調整できません。

設定



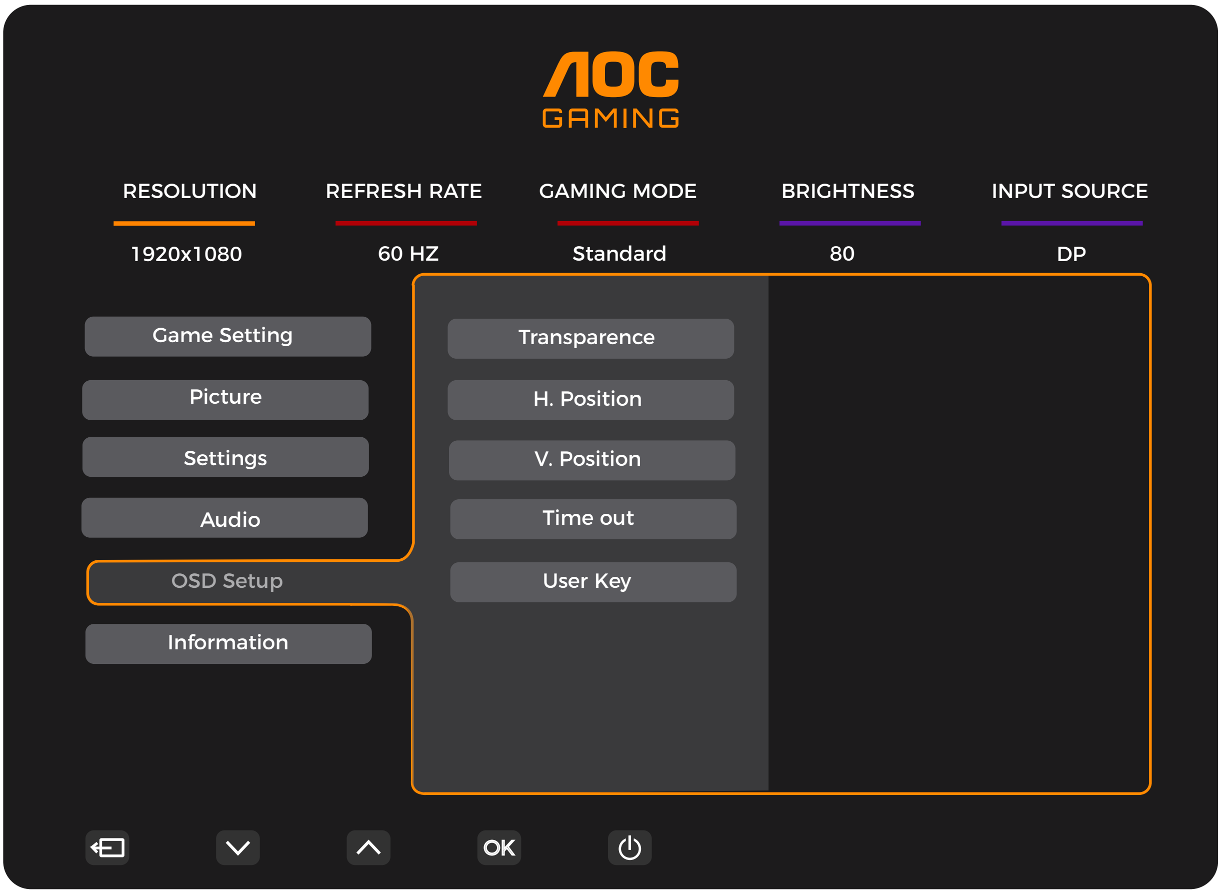
言語		OSD の言語を選択してください。
入力選択	自動 / HDMI / DP	入力信号のソースを選択してください。
休憩リマインダー	オフ / オン	ユーザーが連続して 1 時間以上作業した場合に休憩を促します。
オフタイマー	0 ～ 24 時間	電源オフ時間を選択してください。
DDC/CI	いいえ / はい	DDC/CI サポートのオン／オフを切り替えます。
リセット	いいえ / はい	メニューを初期設定にリセットします。

オーディオ



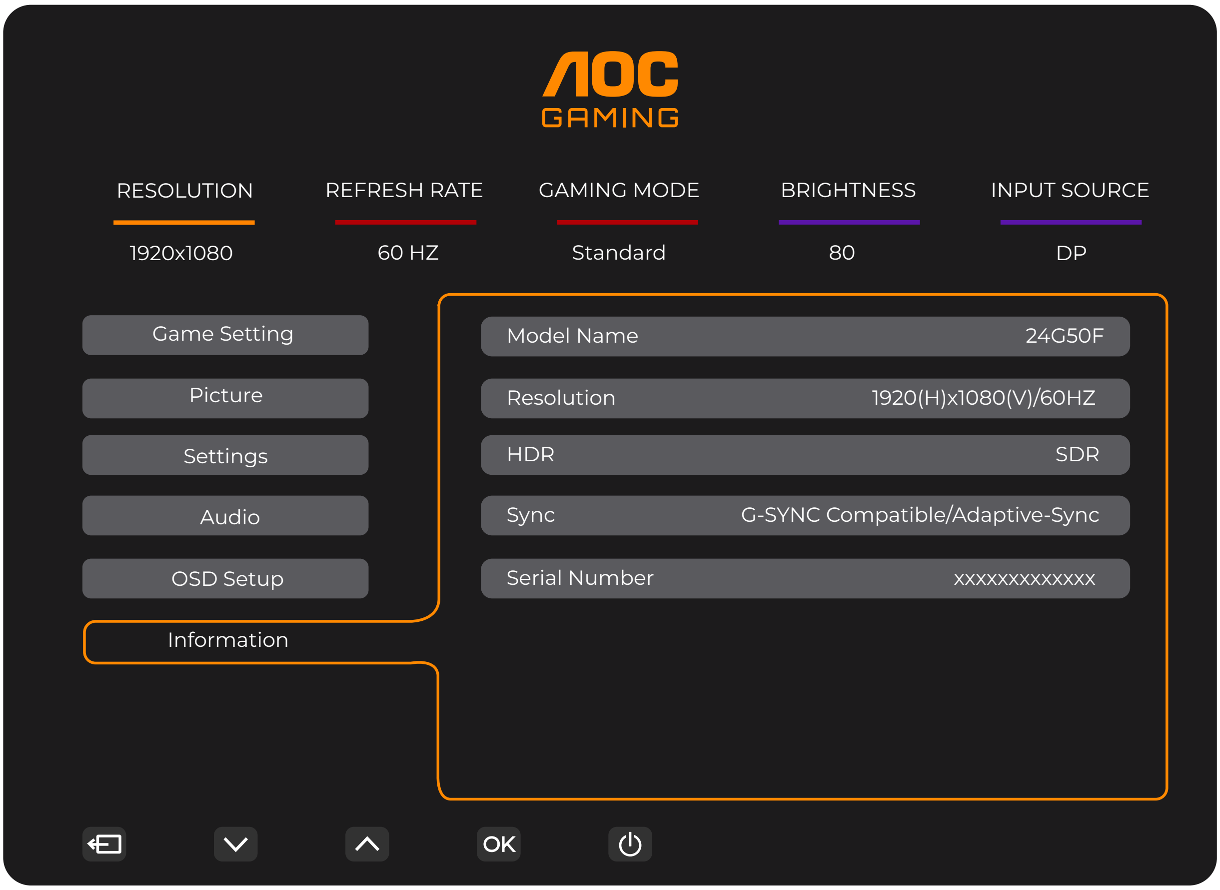
音量	0-100	音量調整
ミュート	オフ / オン	音量をミュートにします

OSD 設定



透明度	0-100	OSD の透明度を調整します
水平位置	0-100	OSD の水平位置を調整します
垂直位置	0-100	OSD の垂直位置を調整します
タイムアウト	5-120	OSD のタイムアウトを調整します
ユーザーキー	ゲーミングモード／フレームカウンター	ユーザー設定 "∨" キーショートカットメニュー

情報



AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAMING MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
1920x1080
60 HZ
Standard
80
DP
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name
24G50F
Resolution
1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR
SDR
Sync
G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync
Serial Number
xxxxxxxxxxxxx
OK

LED インジケーター

状態	LED の色
フルパワーモード	白
アクティブオフモード	オレンジ

トラブルシューティング

問題と質問	考えられる解決策
電源 LED が点灯しない	電源ボタンが ON になっていること、電源コードが接地された電源コンセントおよびモニターに正しく接続されていることを確認してください。
画面に映像が表示されない	• 電源コードは正しく接続されていますか？ 電源コードの接続および電源供給を確認してください。 • ビデオケーブルは正しく接続されていますか？ (HDMI ケーブル接続の場合) HDMI ケーブルの接続を確認してください。 (DisplayPort ケーブル接続の場合) DisplayPort ケーブルの接続を確認してください。 * HDMI/DisplayPort 入力はすべてのモデルで利用できるわけではありません。 • 電源が入っている場合は、コンピューターを再起動して初期画面（ログイン画面）が表示されるか確認してください。 初期画面（ログイン画面）が表示された場合は、該当するモード（Windows 7/8/10 のセーフモード）でコンピューターを起動し、ビデオカードの周波数を変更してください。 （最適解像度の設定を参照） 初期画面（ログイン画面）が表示されない場合は、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。 • 画面が見えますか？ “ 入力がサポートされていません ” 画面に表示されていますか？ このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターの最大解像度および周波数の範囲を超えた場合に表示されます。 モニターが対応可能な最大解像度および周波数に調整してください。 •AOC モニタードライバーがインストールされていることを必ず確認してください。
画像がぼやけ、ゴーストや影が発生する問題	コントラストおよび明るさを調整してください。 ホットキー（AUTO）を押して自動調整を行ってください。 延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターはビデオカードの出力コネクターに直接接続することを推奨します。
画像が跳ねる、ちらつく、または波状のパターンが現れる場合	電気的干渉を引き起こす可能性のある電気機器は、モニターからできるだけ遠ざけてください。 使用している解像度に対して、モニターが対応可能な最大リフレッシュレートを使用してください。
モニターがアクティブオフモードに固まっている場合 ”	コンピューターの電源スイッチが ON になっていることを必ず確認してください。 コンピューターのビデオカードがスロットにしっかりと装着されていることを必ず確認してください。 モニターのビデオケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを必ず確認してください。 モニターのビデオケーブルを点検し、ピンが曲がっていないことを必ず確認してください。 キーボードの CAPS LOCK キーを押しながら CAPS LOCK の LED を確認し、コンピューターが正常に動作していることを確認してください。CAPS LOCK キーを押した後、LED は ON または OFF に切り替わるはずです。
主要な色（赤、緑、または青）のいずれかが欠けている	モニターのビデオケーブルを点検し、ピンが損傷していないことを必ず確認してください。 モニターのビデオケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを必ず確認してください。
画面の画像が中央に配置されていない、または適切なサイズでない	H-Position および V-Position を調整するか、ホットキー（AUTO）を押してください。
画像に色の異常がある（白が白く見えない）	RGB カラーを調整するか、希望の色温度を選択してください。
画面に水平または垂直の乱れがある	CLOCK および FOCUS の調整には Windows 7/8/10/11 のシャットダウンモードを使用してください。 ホットキー（AUTO）を押して自動調整を行ってください。
規制およびサービス	規制およびサービス情報については、CD マニュアルまたは www.aoc.com をご参照ください（ご購入のモデルをお住まいの国で検索し、サポートページの規制およびサービス情報をご確認いただけます）。

仕様

一般仕様

パネル	型番		24G50F
	駆動方式		TFT カラーLCD
	表示可能画面サイズ		60.5 cm 対角線
	画素ピッチ		0.2745mm（水平）× 0.2745mm（垂直）
	映像		HDMI インターフェースおよび DisplayPort インターフェース
	表示色		1,670 万色
その他	水平走査周波数範囲		30kHz ～ 160kHz
	水平走査サイズ（最大）		527.04mm
	垂直走査範囲		48 ～ 144Hz
	垂直走査サイズ（最大）		296.46mm
	最適プリセット解像度		1920x1080@60Hz
	最大解像度		1920x1080@144Hz
	プラグアンドプレイ		VESA DDC2B/CI
	電源		19V ⎓ 1.31A
	消費電力	標準（デフォルトの明るさおよびコントラスト）	20W*
		最大 (brightness = 100, contrast = 100)	≤30W*
		スタンバイモード	≤0.3W
	放熱	通常動作	68.26 BTU/ 時（標準）
		スリープ（スタンバイモード）	<1.02 BTU/ 時
		オフモード	<1.02 BTU/ 時
		オフモード（AC スイッチ）	0 BTU/ 時
物理的特性	コネクタータイプ		HDMI/DisplayPort/ イヤホン出力
	信号ケーブルタイプ		着脱式
環境	温度	動作温度	0° C ～ 40° C
		非動作温度	-25° C ～ 55° C
	湿度	動作温度	10% ～ 85%（結露なきこと）
		非動作温度	5% ～ 93%（結露なきこと）
	高度	動作温度	0m ～ 5000m（0ft ～ 16404ft）
		非動作温度	0m ～ 12192m（0ft ～ 40000ft）

* 電源仕様は、電源アダプターの入力端にて測定したディスプレイ（電源アダプター含む）の消費電力です。

プリセット表示モード

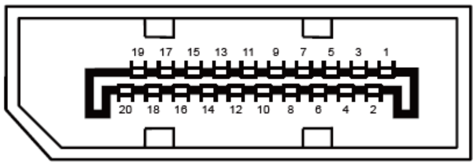
標準	解像度（±1Hz）	水平周波数（kHz）	垂直周波数（Hz）
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
MAC モード			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

注：VESA 規格に基づき、異なる OS およびグラフィックカードのリフレッシュレート（フィールド周波数）計算には±1Hz の誤差が生じる場合があります。互換性向上のため、本製品の公称リフレッシュレートは四捨五入されています。実際の製品をご確認ください。

ピン割り当て

19 ピン カラー表示信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1.	TMDS データ 2+	9.	TMDS データ 0-	17.	DDC/CEC グラウンド
2.	TMDS データ 2 シールド	10.	TMDS クロック +	18.	+5V 電源
3.	TMDS データ 2-	11.	TMDS クロックシールド	19.	ホットプラグ検出
4.	TMDS データ 1+	12.	TMDS クロック -		
5.	TMDS データ 1 シールド	13.	CEC		
6.	TMDS データ 1-	14.	予約済み（機器上は未接続）		
7.	TMDS データ 0+	15.	SCL		
8.	TMDS データ 0 シールド	16.	SDA		



20 ピン カラー表示信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	ホットプラグ検出
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

プラグアンドプレイ

プラグ＆プレイ DDC2B 機能

本モニターは VESA DDC STANDARD に準拠した VESA DDC2B 機能を搭載しています。これにより、モニターはホストシステムに自身の識別情報を通知し、使用される DDC のレベルに応じて表示能力に関する追加情報を通信することが可能です。

DDC2B は I2C プロトコルに基づく双方向データチャネルです。ホストは DDC2B チャネルを介して EDID 情報を要求できます。