

AOC

GAMING



使用手冊

24G50F

AOC GAMING MONITOR

安全性.....	1
國家規範.....	1
電源.....	2
安裝.....	3
清潔.....	4
其他.....	5
設定.....	6
包裝內容物.....	6
安裝支架與底座.....	7
調整視角.....	8
連接顯示器.....	9
壁掛安裝.....	10
自適應同步功能.....	11
NVIDIA G-SYNC Compatible 功能.....	12
HDR	13
調整中.....	14
快速鍵.....	14
螢幕顯示選單設定.....	15
遊戲設定.....	16
影像.....	18
設定.....	21
音訊.....	22
螢幕顯示選單設定.....	23
資訊.....	24
LED 指示燈	25
故障排除.....	26
規格.....	27
一般規格.....	27
預設顯示模式.....	28
腳位配置.....	29
即插即用.....	30

安全性

國家規範

以下子章節說明本文件中所採用之國家規範。

注意事項、警告與提醒

本指南中，文字區塊可能附有圖示，並以粗體或斜體字體呈現。此類區塊為注意事項、警告與提醒，使用方式如下：



注意：注意事項表示重要資訊，有助於您更有效地使用電腦系統。




小心：小心事項表示可能對硬體造成損害或資料遺失，並指示您如何避免此類問題。





警告：警告事項表示可能造成人身傷害，並指示您如何避免此類問題。

某些警告可能以其他格式呈現，且可能未附帶圖示。在此類情況下，警告的具體呈現方式由監管機構規定。

電源


 顯示器應僅使用標籤上所示類型的電源來源操作。若您不確定家中所供應的電源類型，請諮詢經銷商或當地電力公司。

 顯示器配備三腳接地插頭，即帶有第三（接地）插腳的插頭。此插頭僅能插入接地電源插座，以確保安全。若您的插座無法容納三線插頭，請由合格電工安裝正確插座，或使用適配器以安全接地設備。請勿破壞接地插頭之安全功能。

 雷雨期間或長時間不使用時，請拔除本裝置電源插頭。此舉可保護顯示器免受電源突波損害。

 請勿超載電源排插及延長線。超載可能導致火災或電擊。

 為確保正常運作，請僅將顯示器與具 UL 認證且配置適當、標示為 100-240V AC、最小 5A 之電腦一同使用。

 壁式插座應安裝於設備附近且易於接近。

製造商：天寶實業股份有限公司

型號：S025ADP1900131

安裝

! 請勿將顯示器置於不穩定之推車、支架、三腳架、掛架或桌面上。若顯示器跌落，可能造成人員受傷及本產品嚴重損壞。請僅使用製造商推薦或隨本產品附贈之推車、支架、三腳架、掛架或桌面，並遵循製造商指示。安裝產品時，請遵循說明並使用製造商推薦的安裝配件。產品與推車組合移動時，應小心輕放。

! 切勿將任何物體插入顯示器機殼的插槽中。此舉可能損壞電路元件，導致火災或電擊。切勿將液體潑灑於顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下放置於地面。

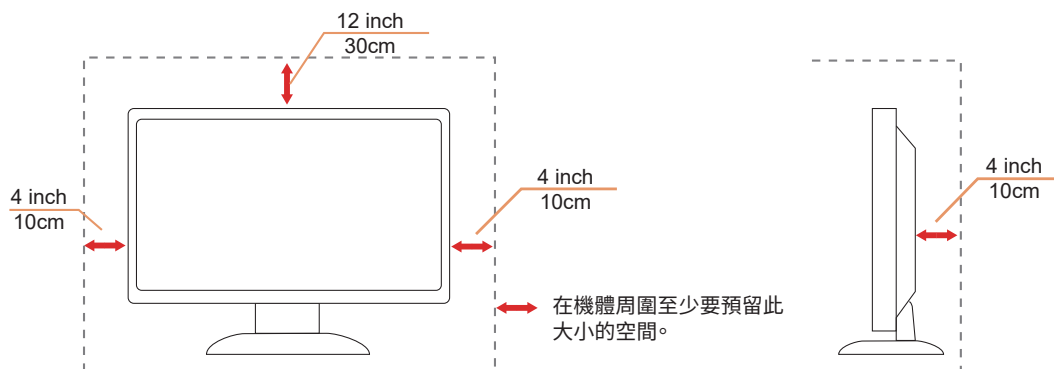
! 若將顯示器安裝於牆壁或架子上，請使用製造商覈准的安裝套件，並遵循該套件的安裝說明。

! 請於顯示器周圍保留如以下所示的空間。否則，空氣流通可能不足，導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。

! 為避免潛在損害，例如面板與邊框脫離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超過最大 -5 度向下傾斜角度，顯示器損壞將不在保固範圍內。

以下為顯示器安裝於牆壁或支架時，建議的通風空間範圍：

已安裝支架



清潔

⚠ 請定期使用沾濕水分的柔軟布料清潔機殼。

⚠ 清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應保持微濕且幾乎乾燥，切勿讓液體滲入機殼內部。



⚠ 清潔產品前，請務必先拔除電源線。

其他



若產品散發異味、異常聲響或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。



請確保通風孔未被桌面或窗簾阻塞。



液晶顯示器運作時，請避免置於劇烈震動或強烈衝擊環境中。



運作或運輸過程中，請勿敲擊或摔落顯示器。



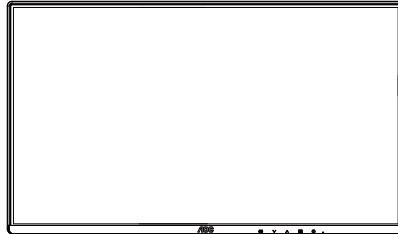
電源線必須符合安全認證標準。德國地區應使用 H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 或更佳規格之電源線。
其他國家應依照當地規範選用適當類型之電源線。



耳機及頭戴式耳機過高的音壓可能導致聽力損失。將均衡器調整至最大會增加耳機及頭戴式耳機的輸出電壓，進而提升聲壓級。

設定

包裝內容物



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



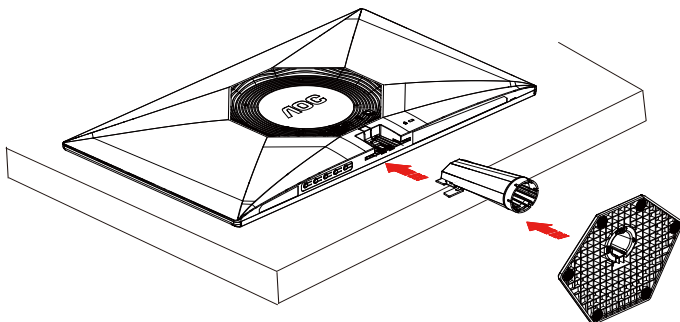
DisplayPort Cable

* 並非所有國家及地區皆會提供所有訊號線。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

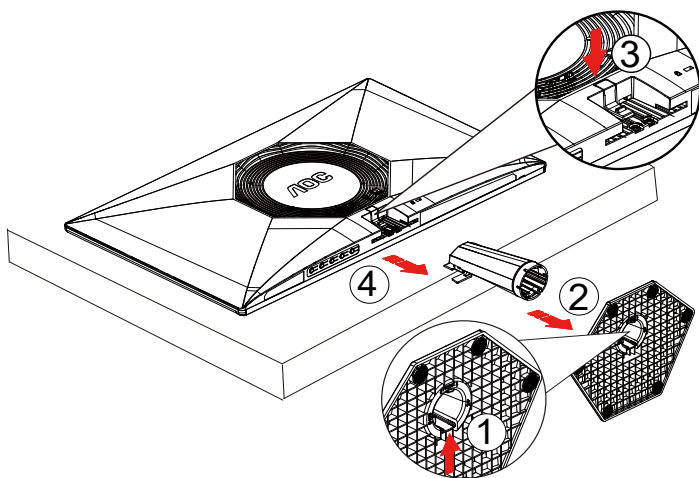
安裝支架與底座

請依照以下步驟安裝或拆卸底座。

安裝步驟：



拆卸步驟：



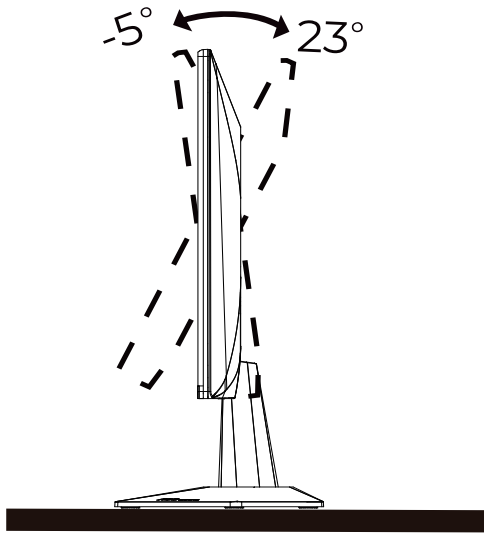
注意：顯示器設計可能與圖示有所不同。

調整視角

為達最佳觀看體驗，建議使用者確保能在螢幕上完整看到自己的臉部，並依個人喜好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請握住支架以避免顯示器傾倒。

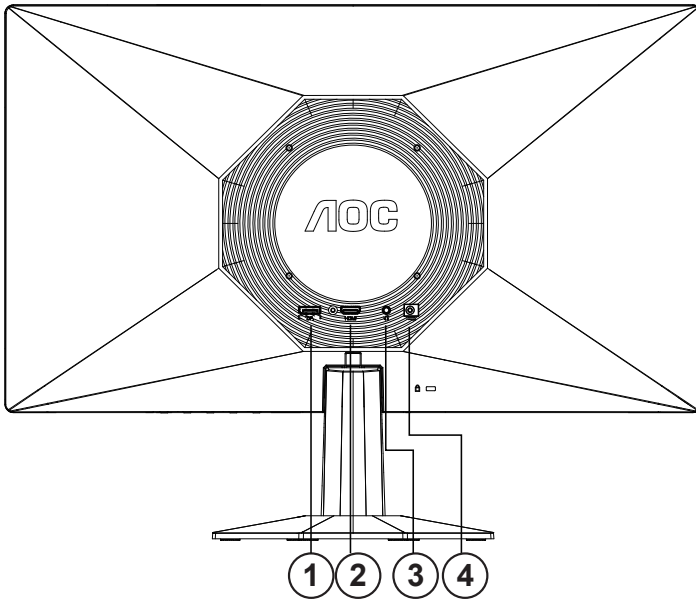
您可以依下列方式調整顯示器：



調整角度時請勿觸摸 LCD 螢幕。觸摸 LCD 螢幕可能導致損壞。

連接顯示器

顯示器與電腦背部的線纜連接：



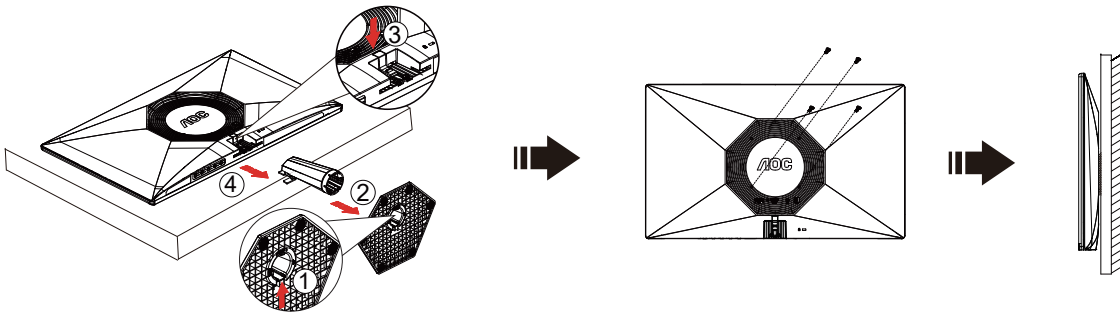
1. DisplayPort
2. HDMI
3. 耳機插孔
4. 電源

連接至電腦

1. 請將電源線牢固連接至顯示器背部。
 2. 請關閉電腦並拔除其電源線。
 3. 將顯示訊號線連接至電腦背部的視訊連接埠。
 4. 將電腦及顯示器的電源線插入附近的電源插座。
 5. 開啟電腦與顯示器。
- 若顯示器顯示影像，表示安裝完成。若未顯示影像，請參考故障排除。
為保護設備，連接前請務必關閉電腦與液晶顯示器。

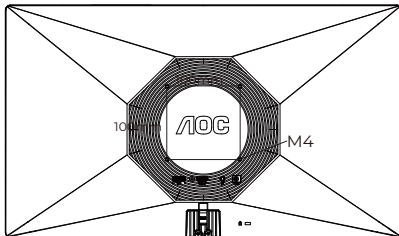
壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架。

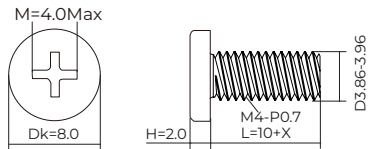


本顯示器可安裝您另行購買的壁掛支架。進行此程序前請先斷開電源。請依照以下步驟操作：

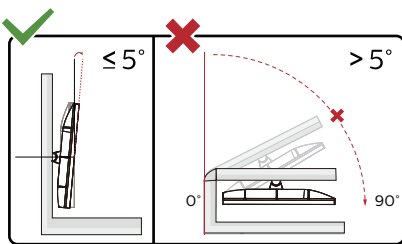
1. 拆卸底座。
2. 請依照製造商指示組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架安裝於顯示器背面。將支架的螺孔與顯示器背面的螺孔對齊。
4. 將 4 顆螺絲插入螺孔並旋緊。
5. 重新連接所有線纜。請參閱隨附選購壁掛支架的使用手冊，以瞭解如何將其固定於牆面。



壁掛螺絲規格：M4*(9+X)mm (X=壁掛式支架的厚度)



 注意：並非所有型號皆配備 VESA 安裝螺孔，請向經銷商或 AOC 官方部門確認。壁掛安裝務必聯繫製造商。



* 顯示設計可能與圖示有所不同。

 警告：

1. 為避免螢幕損壞（如面板剝離），請確保顯示器傾斜角度不超過向下 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

自適應同步功能

1. 自適應同步功能支援 DisplayPort/HDMI 介面。
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可至 www.AMD.com 查詢。

顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不含 R9 370/X、R7 370/X 及 R7 265）
- Radeon™ Pro Duo（2016）
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不含 R9 270/X、R9 280/X）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

NVIDIA G-SYNC Compatible 功能

1. NVIDIA G-SYNC Compatible 功能相容於 DisplayPort
2. 若要獲得 NVIDIA G-SYNC Compatible 的完美遊戲體驗，必須另購支援 G-SYNC 的 NVIDIA GPU 卡。

G-Sync 系統需求

連接 G-SYNC 顯示器的桌上型電腦：

支援顯示卡：G-SYNC 功能須使用 NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST 或以上的顯示卡。

驅動程式：R340.52 或以上

作業系統：

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

系統需求：必須支援 GPU 的 DisplayPort 1.2

連接 G-SYNC 顯示器的筆記型電腦：

支援顯示卡：NVIDIA GeForce® GTX 980M、GTX 970M、GTX 965M GPU 或以上顯示卡

驅動程式：R340.52 或以上

作業系統：

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

系統需求：必須支援直接從 GPU 驅動 DisplayPort 1.2

如需 NVIDIA G-SYNC 的詳細資訊，請上網站：<https://www.nvidia.com/en-us/support>

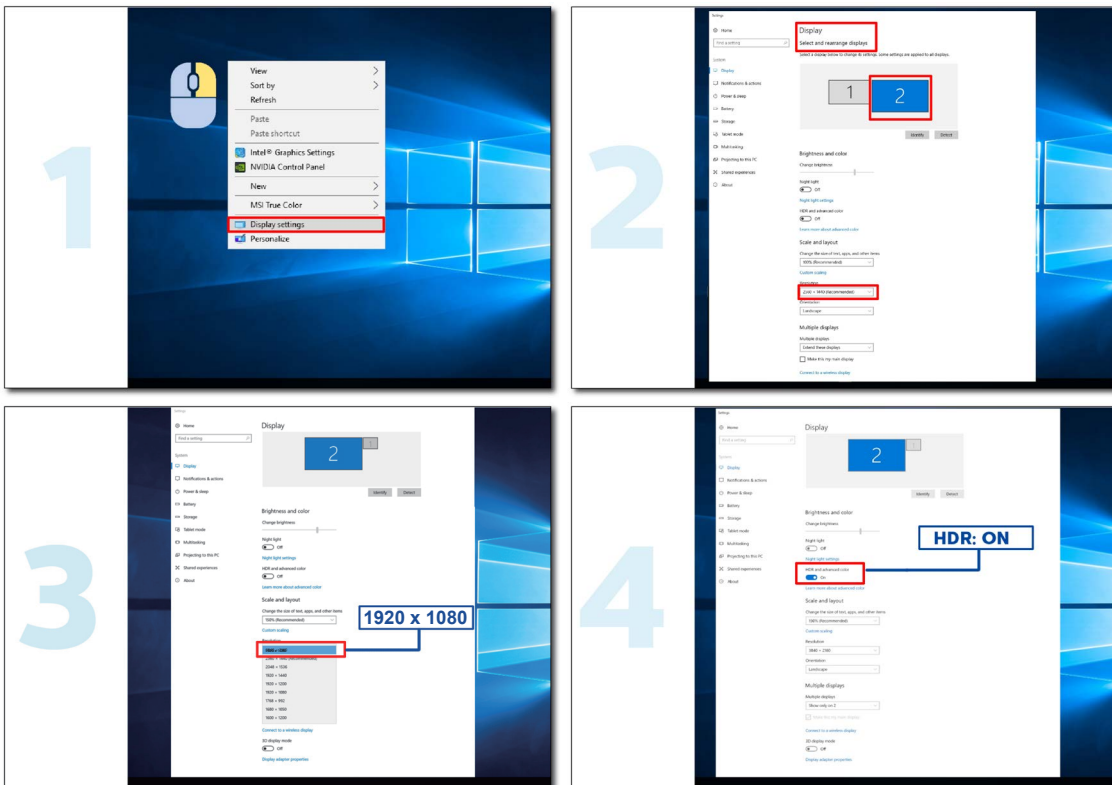
HDR

本裝置相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

若播放器及內容相容，顯示器可能會自動啟動 HDR 功能。請聯絡裝置製造商及內容提供者，以取得關於您的裝置與內容相容性的相關資訊。若不需要自動啟動功能，請將 HDR 功能設定為「關閉」。

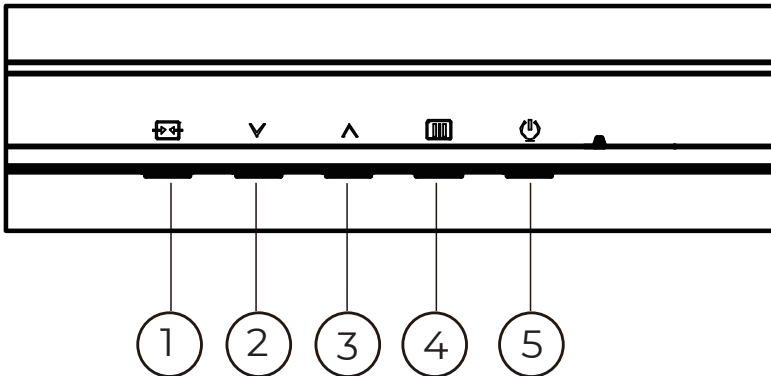
注意：

1. 在 WIN10 版本低於（舊於）V1703 時，DisplayPort/HDMI 介面無需特殊設定。
2. 在 WIN10 版本 V1703 中，僅支援 HDMI 介面，DisplayPort 介面無法使用。
3. 顯示設定：
 - a. 顯示解析度設定為 1920*1080，且 HDR 預設為開啟。
 - b. 進入應用程式後，若可用，將解析度調整為 1920*1080 可達成最佳 HDR 效果。



調整中

快速鍵



1	訊號源 / 退出
2	使用者按鍵（遊戲模式）
3	調整點
4	選單 / 確認
5	電源

選單 / 確認

按下以顯示螢幕顯示選單或確認選擇。

電源

按下電源按鈕以開啟顯示器。

調整點

當螢幕顯示選單未顯示時，按下調整點按鈕以顯示或隱藏調整點。

使用者按鍵（遊戲模式）

使用者設定“√”快捷鍵選單：遊戲模式 / 幀數計數器。

預設為雙重解析度。

當螢幕顯示選單未顯示時，按下“√”按鈕以開啟遊戲模式功能，然後按“√”或“^”按鈕根據不同遊戲類型選擇遊戲模式（FPS、RTS、賽車、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

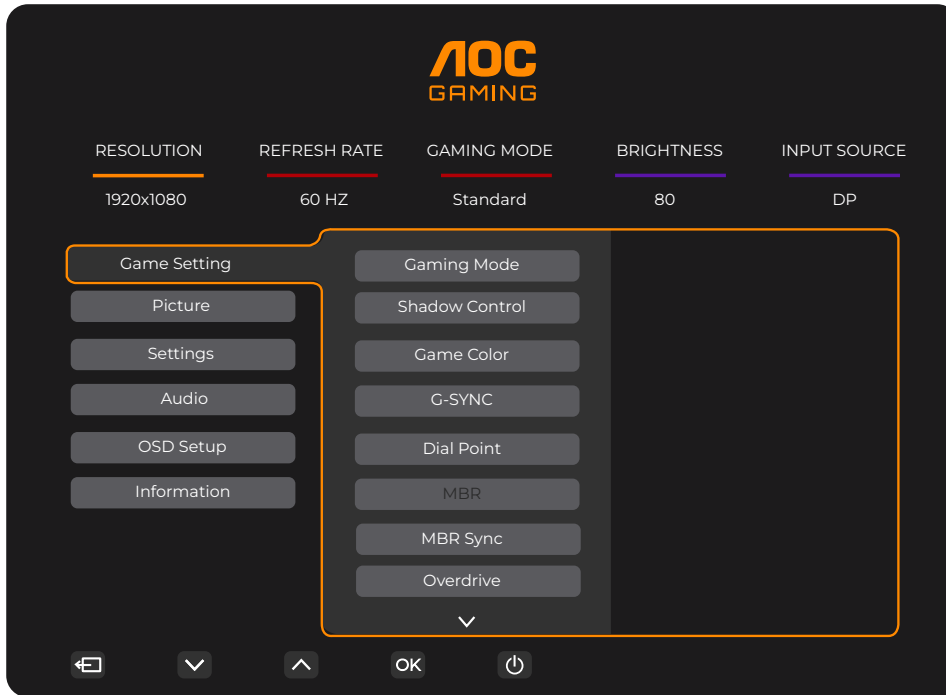
訊號源 / 退出

當螢幕顯示選單關閉時，按下訊號源 / 退出按鈕將啟動訊號源快速鍵功能。

當螢幕顯示選單（OSD）啟動時，此按鈕作為退出鍵（用於退出 OSD 選單）。

螢幕顯示選單設定

控制鍵的基本簡易操作說明。

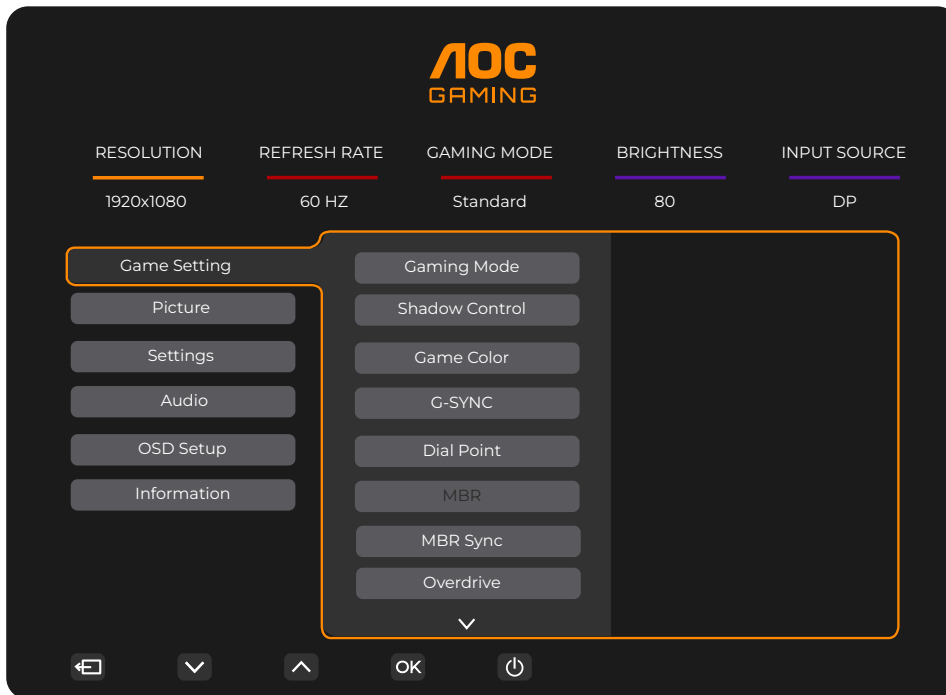


- 1). 請按下  MENU 鍵以啟動螢幕顯示選單視窗。
- 2). 請按下  或  以瀏覽功能選項。當所需功能被標示時，請按下  MENU 鍵 / 確定鍵以啟動該功能，然後按下  或  以瀏覽子選單功能。當所需子選單功能被標示時，請按下  MENU 鍵 / 確定鍵以啟動該功能。
- 3). 請按下  或  請按下以更改所選功能的設定。按下  /  以退出。若欲調整其他功能，請重複步驟 2 至 3。
- 4). OSD 鎖定功能：欲鎖定 OSD，請於顯示器關閉時按住  MENU 鍵，然後按下  電源鍵以開啟顯示器。欲解鎖 OSD，請按住  MENU 鍵，然後按下  電源鍵以開啟顯示器。

注意事項：

- 1). 若產品僅具單一訊號輸入，則「輸入選擇」項目無法調整。
- 2). 若輸入訊號解析度為原生解析度或 G-SYNC/Adaptive-Sync，則“圖像比率”項無失效。

遊戲設定



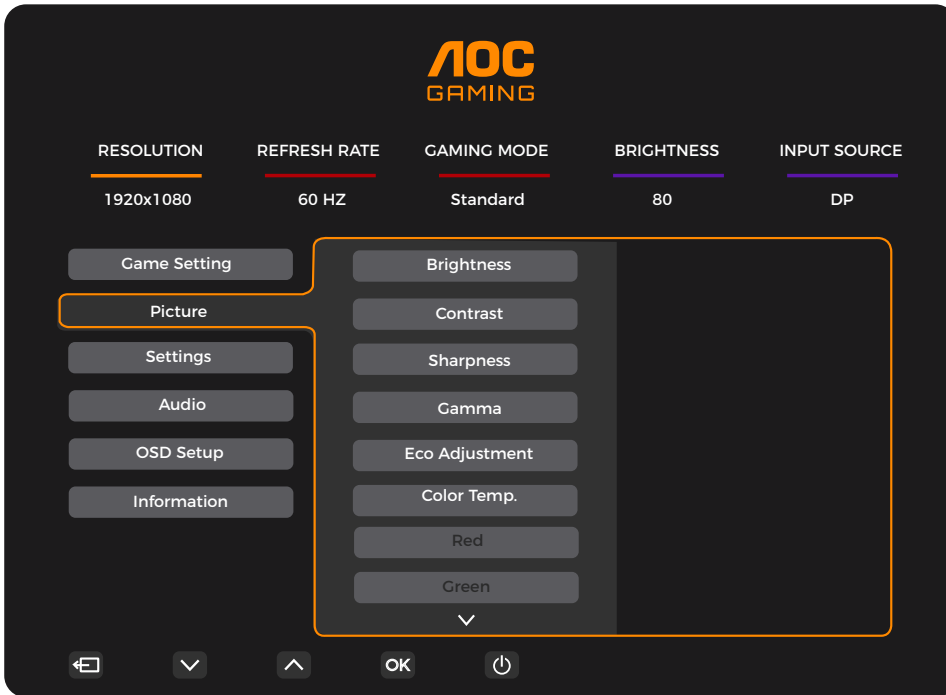
遊戲模式	標準	提升適用於網頁及行動裝置遊戲的可讀性。
	FPS	適用於第一人稱射擊（FPS）遊戲。提升暗色主題下的黑階表現。
	RTS	適用於即時戰略（RTS）遊戲。提升影像品質。
	賽車	適用於賽車遊戲，提供最快反應時間及高色彩飽和度。
	玩家 1	使用者偏好設定已儲存為玩家 1。
	玩家 2	使用者偏好設定已儲存為玩家 2。
	玩家 3	使用者偏好設定已儲存為玩家 3。
陰影控制	0 ~ 20	陰影控制預設為 0，使用者可從 0 調整至 20，或從 0 增加對比度以獲得更清晰的畫面。 1. 若畫面過暗而無法清楚辨識細節，請將數值從 0 調整至 20，以獲得更清晰的畫面。 2. 若畫面過白而無法清楚辨識細節，請將數值從 20 調整至 0，以獲得更清晰的畫面。
遊戲色彩	0 ~ 20	遊戲色彩提供 0 至 20 級的飽和度調整，以獲得更佳畫質。
G-SYNC	關閉 / 開啟	停用或啟用 G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync。 G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync 運行提醒：啟用 G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync 功能時，某些遊戲環境可能會出現閃爍現象。
調整點	關閉 / 開啟 / 動態	「調整點」功能會在螢幕中央顯示瞄準指標，協助玩家在第一人稱射擊（FPS）遊戲中精準瞄準。
MBR	0 ~ 20	MBR（動態模糊減少）提供 0 至 20 級調整以減少動態模糊。 注意： 1. 當 G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync 關閉且刷新率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，方可調整 MBR 功能。 2. 隨著調整值增加，螢幕亮度將降低。
MBR 同步	關閉 / 開啟	停用或啟用 MBR 同步（動態模糊移除）。 注意： 當 G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync 開啟且刷新率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，方可調整 MBR 同步功能。

超頻	正常	調整響應時間。 注意： 1. 若使用者將超頻調整至「最快」，顯示影像可能會模糊。使用者可依個人偏好調整超頻等級或將其關閉。 2. 當 G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync 關閉且刷新率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，「極限」功能為可選項。 3. 啟用「極限」功能時，螢幕亮度將降低。
	快速	
	更快	
	最快	
	極限	
幀計數器	關閉 / 右上 / 右下 / 左上 / 左下	於所選角落顯示垂直頻率。

注意：

- 1). 當「影像」中的「HDR 模式」啟用時，「陰影控制」及「遊戲色彩」項目無法調整。
- 2). 當「影像」中的「HDR」未設為「關閉」時，「遊戲模式」、「陰影控制」、「遊戲色彩」、「MBR」及「MBR 同步」項目皆無法調整。「超頻」中的「極限」選項不可使用。
- 3). 當「影像」中的「色域」設為 sRGB 時，「陰影控制」及「遊戲色彩」項目無法調整。

影像



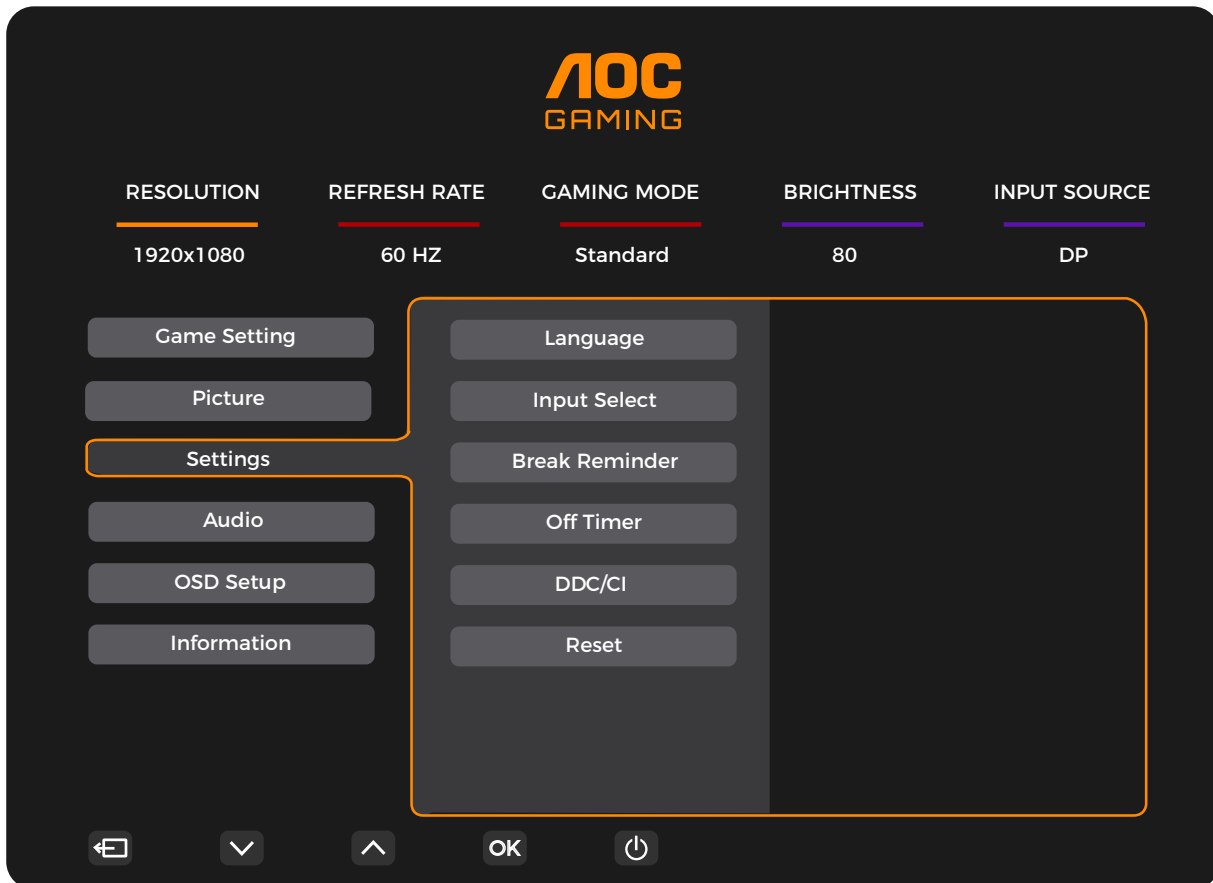
亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	數位登錄對比度。
銳利度	0-100	銳利度調整。
伽瑪	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整伽瑪。
節能調整	標準	標準模式。
	文字	文字模式。
	網際網路	網際網路模式。
	遊戲	遊戲模式。
	電影	電影模式。
	運動	運動模式。
色溫	閱讀	閱讀模式。
	暖色調	回復暖色調色溫。
	正常	回復正常色溫。
	冷色調	回復冷色溫。
紅色	0-100	數位登錄紅色增益。
綠色	0-100	數位登錄綠色增益。

藍色	0-100	數位登錄藍色增益。
紅色飽和度	0-100	數位登錄紅色飽和度增益。
綠色飽和度	0-100	數位登錄綠色飽和度增益。
藍色飽和度	0-100	數位登錄藍色飽和度增益。
青色飽和度	0-100	數位登錄青色飽和度增益。
品紅飽和度	0-100	M. 飽和度增益來自數位登錄。
Y. 飽和度	0-100	Y. 飽和度增益來自數位登錄。
R. 色相	0-100	R. 色相增益來自數位登錄。
G. 色相	0-100	G. 色相增益來自數位登錄。
B. 色相	0-100	B. 色相增益來自數位登錄。
C. 色相	0-100	C. 色相增益來自數位登錄。
M. 色相	0-100	M. 色相增益來自數位登錄。
Y. 色相	0-100	Y. 色相增益來自數位登錄。
HDR	關閉	請依據您的使用需求設定 HDR 配置檔。 注意： 偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 選項以供調整。
	DisplayHDR	
	HDR 圖像	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
HDR 模式	關閉	針對影像的色彩與對比度進行優化，以模擬呈現 HDR 效果。 注意： 當未偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。
	HDR 圖像	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
DCR	關閉	停用動態對比度。
	開啟	啟用動態對比度。
色域	面板原生	標準色域面板。
	sRGB	sRGB 色域。
低藍光模式	關閉	透過控制色溫降低藍光波長。
	多媒體	
	網際網路	
	辦公室	
	閱讀	
影像比例	全螢幕 / 寬高比	請選擇顯示的影像比例。

注意：

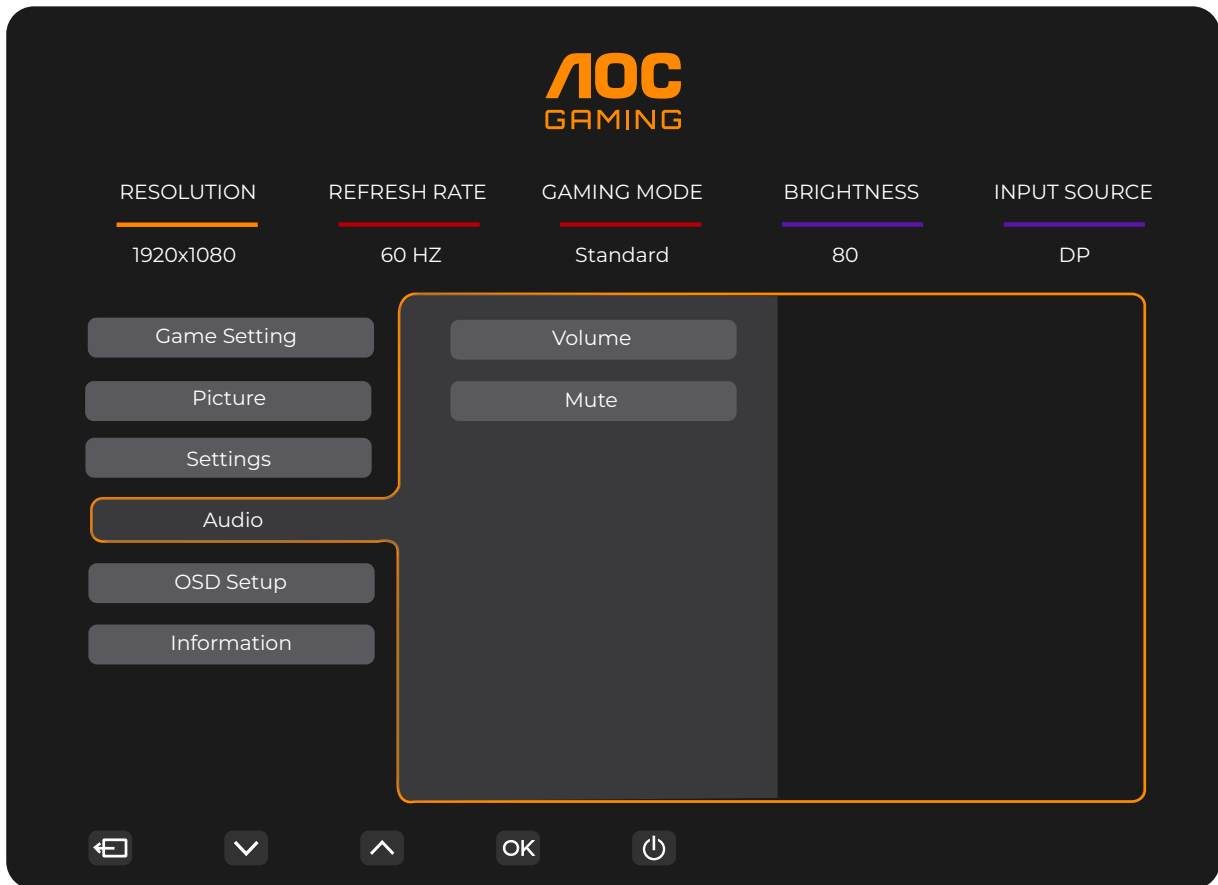
- 1). 當「HDR 模式」啟用時，「對比度」、「伽瑪」、「節能調整」、「色溫」、「六軸色彩飽和度 / 色相」、「色域」及「低藍光模式」將無法調整。
- 2). 當「HDR」設定為「DisplayHDR」時，「影像」項目中除「HDR」及「銳利度」外，其他項目皆無法調整。當「HDR」設定為「HDR 影像」、「HDR 電影」或「HDR 遊戲」時，「伽瑪」、「節能調整」、「色溫」、「六軸色彩飽和度 / 色相」、「DCR」、「色域」及「低藍光模式」將無法調整。
- 3). 當「色域」設定為「sRGB」時，「對比度」、「伽瑪」、「節能調整」、「色溫」、「六軸色彩飽和度 / 色相」、「HDR 模式」及「低藍光模式」將無法調整。
- 4). 當「節能調整」設定為「閱讀」或「均勻性」時，「對比度」、「色溫」、「六軸色彩飽和度 / 色相」、「DCR」、「色域」及「低藍光模式」無法調整。
- 5). 當「遊戲設定」中的「遊戲模式」設定為非「標準」模式時，「節能調整」、「六軸色彩飽和度 / 色相」、「HDR 模式」及「色域」無法調整。

設定



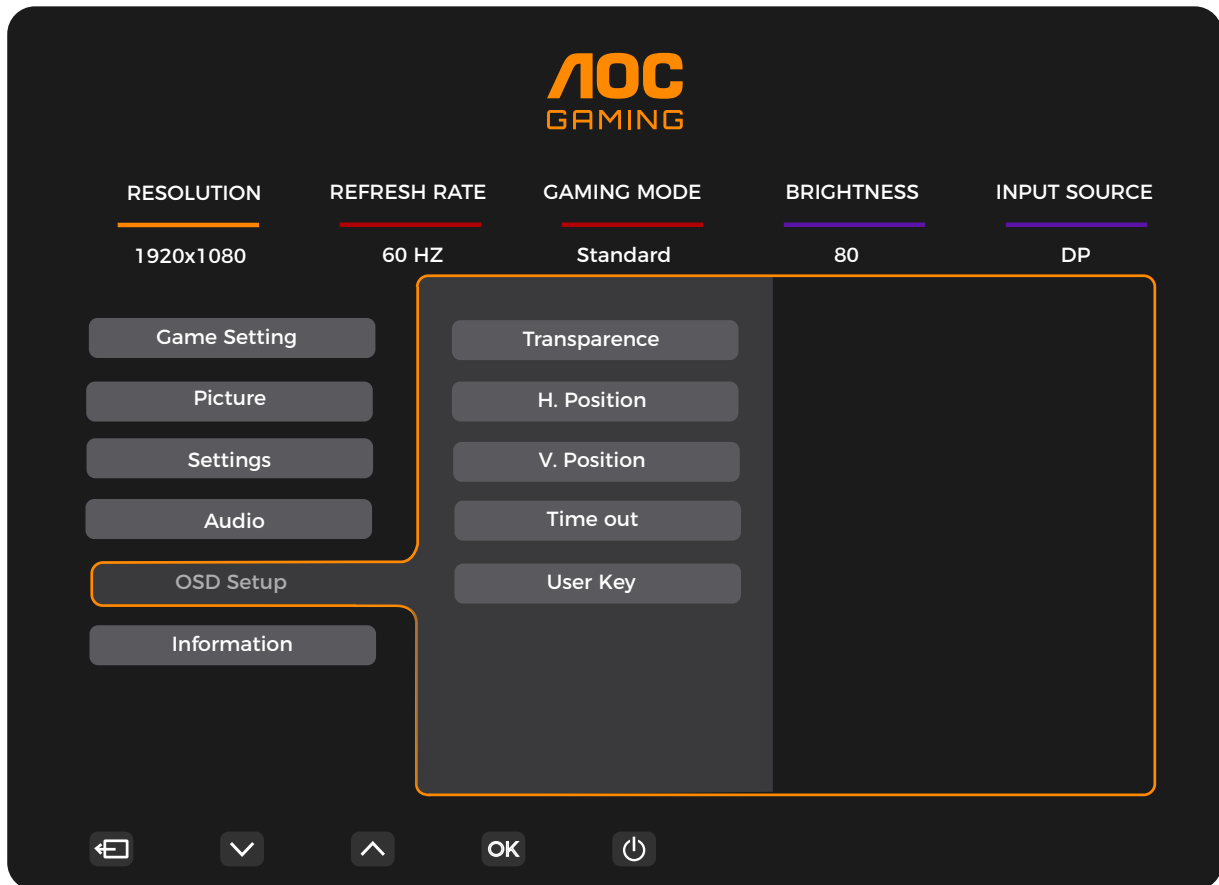
語言		選擇螢幕顯示選單語言。
輸入選擇	自動 / HDMI / DP	選擇輸入訊號來源。
休息提醒	關閉 / 開啟	若使用者連續工作超過 1 小時，系統將提醒休息。
關機定時	0-24 小時	選擇直流電關閉時間。
DDC/CI	否 / 是	開啟 / 關閉 DDC/CI 支援。
重置	否 / 是	將選單重設為預設值。

音訊

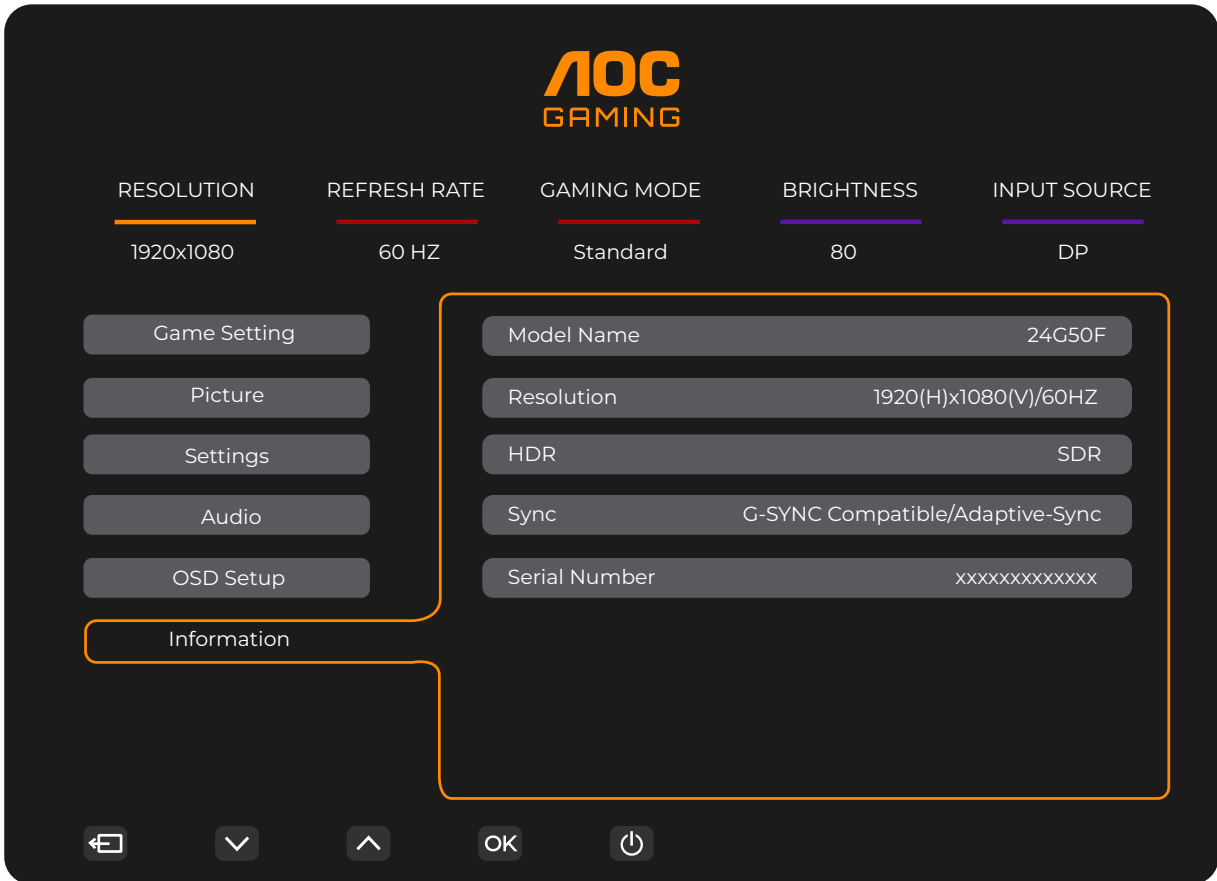


音量	0-100	音量調整。
靜音	關閉 / 開啟	靜音音量。

螢幕顯示選單設定



透明度	0-100	調整螢幕顯示選單的透明度。
水平位置	0-100	調整螢幕顯示選單的水平位置。
垂直位置	0-100	調整螢幕顯示選單的垂直位置。
逾時	5-120	調整螢幕顯示選單逾時時間。
使用者按鍵	遊戲模式 / 畫面計數器	使用者設定“√”快捷鍵選單。



LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全功率模式	白色
主動關閉模式	橙色

故障排除

問題與疑問	可能的解決方案
電源指示燈未亮	請確認電源按鈕已開啟，且電源線已正確連接至接地的電源插座及顯示器。
螢幕無影像	<ul style="list-style-type: none"> ● 電源線是否已正確連接？ 請檢查電源線連接及電源供應狀況。 ● 視訊線是否已正確連接？ (使用 HDMI 線連接) 請檢查 HDMI 線連接。 (使用 DisplayPort 線連接) 請檢查 DisplayPort 線連接。 * 並非所有型號皆支援 HDMI/DisplayPort 輸入。 ● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以顯示初始畫面（登入畫面）。 若出現初始畫面（登入畫面），請以適用模式啟動電腦（Windows 7/8/10 的安全模式），然後調整顯示卡的頻率。 (請參考設定最佳解析度) 若未出現初始畫面，請聯絡服務中心或經銷商。 ● 您能看到“輸入訊號不支援”顯示在螢幕上嗎？ 當來自顯示卡的訊號超過顯示器可正確處理的最大解析度與刷新率時，您會看到此訊息。 請調整至顯示器可正確處理的最大解析度與刷新率。 ● 請確保已安裝 AOC 顯示器驅動程式。
畫面模糊且有殘影現象	請調整對比度與亮度設定。 請按下熱鍵（AUTO）以自動調整。 請確認未使用延長線或切換盒。我們建議直接將顯示器連接至顯示卡背面的輸出端子。
畫面跳動、閃爍或出現波浪紋路	請將可能造成電磁干擾的電器設備盡可能遠離顯示器。 請使用顯示器在您所使用解析度下所能支援的最大刷新率。
顯示器卡在主動關閉模式”	請確保電腦電源開關處於開啟狀態。 請確保電腦顯示卡已牢固安裝於插槽中。 請確保顯示器的視訊線纜已正確連接至電腦。 請檢查顯示器的視訊線纜，確保所有針腳均未彎曲。 請按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，並觀察 CAPS LOCK 指示燈，以確認電腦是否正常運作。按鍵後，指示燈應會亮起或熄滅。
缺少主要顏色之一（紅色、綠色或藍色）	請檢查顯示器的視訊線纜，確保所有針腳均未損壞。 請確保顯示器的視訊線纜已正確連接至電腦。
螢幕影像未置中或尺寸不正確	請調整水平位置（H-Position）及垂直位置（V-Position），或按下熱鍵（AUTO）。
影像色彩異常（白色不呈現純白）	請調整 RGB 色彩或選擇所需色溫。
螢幕出現水平或垂直幹擾	請使用 Windows 7/8/10/11 的關機模式來調整時鐘（CLOCK）及聚焦（FOCUS）。 請按下熱鍵（AUTO）以自動調整。
法規與服務	請參閱隨附光碟手冊中的法規與服務資訊，或至 www.aoc.com （於支援頁面中尋找您購買的型號及相關法規與服務資訊）。

規格

一般規格

面板	型號名稱	24G50F		
	驅動系統	TFT 彩色液晶顯示器		
	可視影像尺寸	60.5 公分 (對角線)		
	像素間距	0.2745 毫米 (水平) × 0.2745 毫米 (垂直)		
	影像	HDMI 介面與 DisplayPort 介面		
	顯示色彩	1,670 萬色		
其他	水平掃描範圍	30k~160kHz		
	最大水平掃描尺寸	527.04 毫米		
	垂直掃描範圍	48~144Hz		
	垂直掃描尺寸 (最大值)	296.46 毫米		
	最佳預設解析度	1920x1080@60Hz		
	最大解析度	1920x1080@144Hz		
	即插即用	VESA DDC2B/CI		
	電源來源	19V \equiv 1.31A		
	功率消耗	典型值 (預設亮度與對比度)	20W*	
		最大值 (亮度 = 100, 對比度 = 100)	≤30W*	
		待機模式	≤0.3W	
	散熱	正常運作	68.26 BTU/ 小時 (典型值)	
睡眠 (待機模式)		<1.02 BTU/ 小時		
關機模式		<1.02 BTU/ 小時		
關機模式 (交流電開關)		0 BTU/ 小時		
物理特性	連接器類型	HDMI/DisplayPort/ 耳機輸出		
	訊號線類型	可拆卸		
環境	溫度	操作中	0°C~40°C	
		非操作中	-25°C~55°C	
	濕度	操作中	10%~85% (無凝結)	
		非操作中	5%~93% (無凝結)	
	海拔高度	操作中	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		非操作中	0m~12192m (0ft~40000ft)	

* 電源規格為顯示器 (含電源適配器) 於電源適配器輸入端測試之功耗。

預設顯示模式

標準	解析度 (±1Hz)	水平頻率 (KHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
標準畫質	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
MAC 模式			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

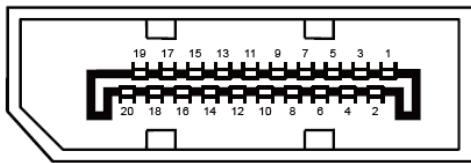
注意：依據 VESA 標準，不同作業系統及顯示卡計算刷新率（場頻）時，可能存在一定誤差（±1Hz）。為提升相容性，本產品之標稱刷新率已進行四捨五入，請以實際產品為準。

腳位配置



19 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2+	9.	TMDS 資料 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時鐘 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2-	11.	TMDS 時鐘 屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1+	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 資料 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1-	14.	保留 (裝置上不接線)		
7.	TMDS 資料 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 資料 0 屏蔽	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	回傳 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本顯示器配備符合 VESA DDC 標準之 VESA DDC2B 功能。該功能允許顯示器向主機系統通報其身份，並依據所使用之 DDC 等級，傳達關於其顯示能力的額外資訊。

DDC2B 為基於 I2C 協議之雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。

