

AOC

GAMING



MANUAL DE UTILIZARE

24G50F

AOC GAMING MONITOR

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalare	3
Curățare	4
Altele	5
Configurare.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Montarea suportului și a bazei	7
Ajustarea unghiului de vizualizare.....	8
Conectarea monitorului.....	9
Montare pe perete.....	10
Funcția Adaptive-Sync	11
Funcția compatibilă G-Sync	12
HDR	13
Reglare.....	14
Taste rapide.....	14
Setări OSD	15
Setări joc.....	16
Imagine	18
Setări	21
Audio.....	22
Configurare OSD	23
Informații	24
Indicator LED	25
Depanare.....	26
Specificații	27
Specificații generale.....	27
Moduri de afișare presetate	28
Alocarea pinilor	29
Plug and Play	30

Siguranță

Convenții naționale

Secțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, atenționări și avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri reprezintă note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.





ATENȚIE: O ATENȚIE indică potențiale daune hardware sau pierderea datelor și vă informează cum să evitați problema.





AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi neînsoțite de o pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.


Alimentare

 Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați distribuitorul sau compania locală de energie electrică.

 Monitorul este echipat cu un cablu de alimentare cu trei poli, prevăzut cu un pin de împământare. Acest cablu se va conecta numai la o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă cablul cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corectă sau utilizați un adaptor pentru a împământa în siguranță aparatul. Nu anula scopul de siguranță al prizei împământate.

 Deconectați aparatul în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizat pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorării cauzate de supratensiuni.

 Nu supraîncărcați prelungitoarele și prizele multiple. Supraîncărcarea poate cauza incendii sau șoc electric.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, care dispun de prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Producători: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Model: S025ADP1900131

Instalare

! Nu plasați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă recomandată de producător sau vândută împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului. Respectați instrucțiunile la instalarea produsului și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie manevrată cu grijă.

! Nu introduceți niciun obiect în fanta carcasi monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați lichide pe monitor.

! Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

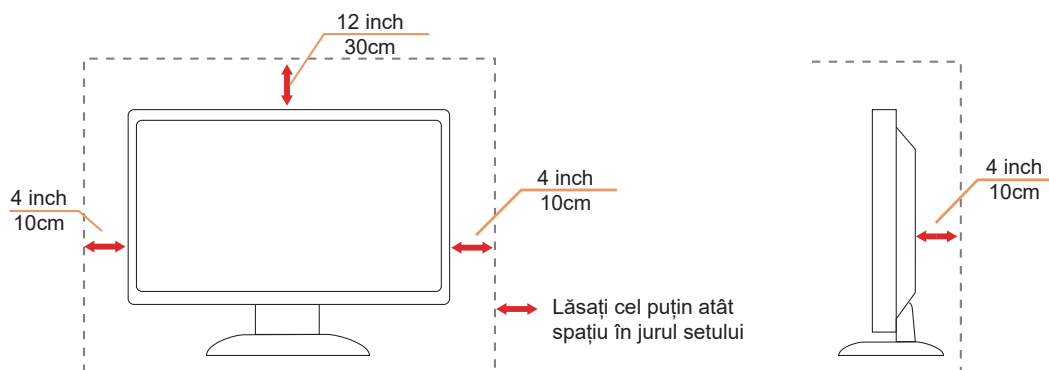
! Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile acestuia.

! Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este indicat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorări potențiale, cum ar fi dezlipirea panoului de rama monitorului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă se depășește un unghi maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

Instalat cu suport



Curățare


! Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

! La curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidelor în carcasă.




! Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.


Altele


 Dacă produsul emană un miros, sunet sau fum neobișnuit, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de Service.

 Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.

 Nu expuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri mecanice în timpul funcționării.

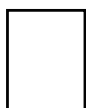
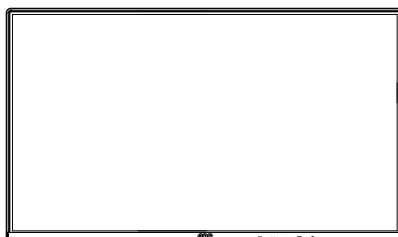
 Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.

 Cablurile de alimentare trebuie să fie certificate pentru siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0.75 mm² sau de calitate superioară. Pentru alte țări, trebuie utilizate tipurile corespunzătoare conform reglementărilor locale.

 Presiunea sonoră excesivă provenită de la căști și căști audio poate cauza pierderea auzului. Ajustarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul cutiei



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



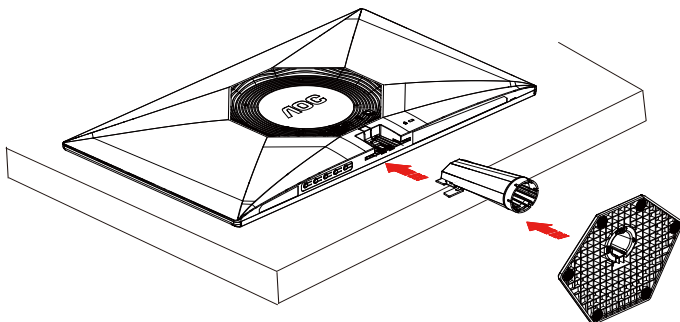
DisplayPort Cable

*Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

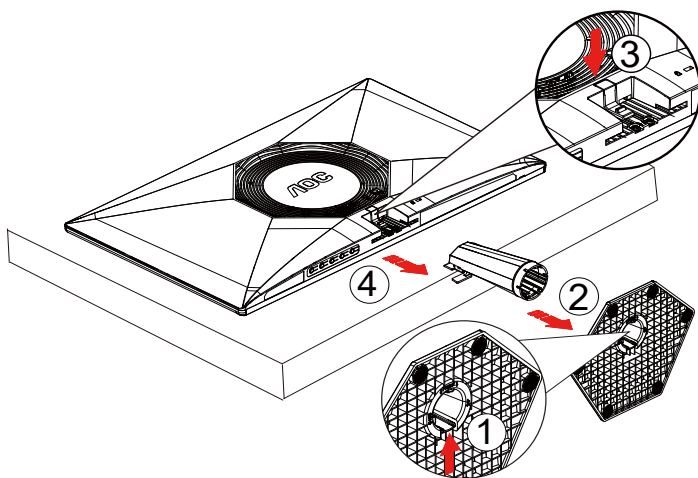
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

Configurare:



Demontare:



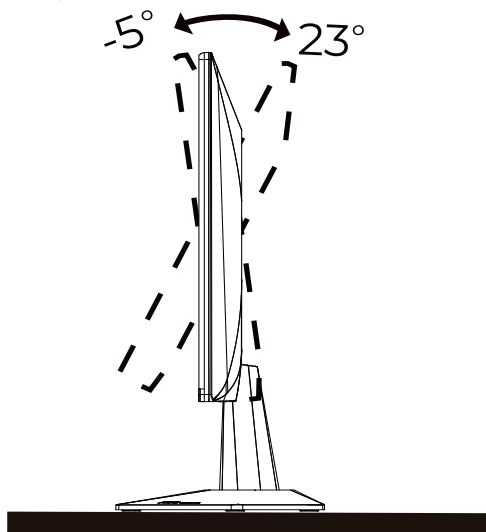
 **NOTĂ:** Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.

Puteți ajusta monitorul după cum urmează:

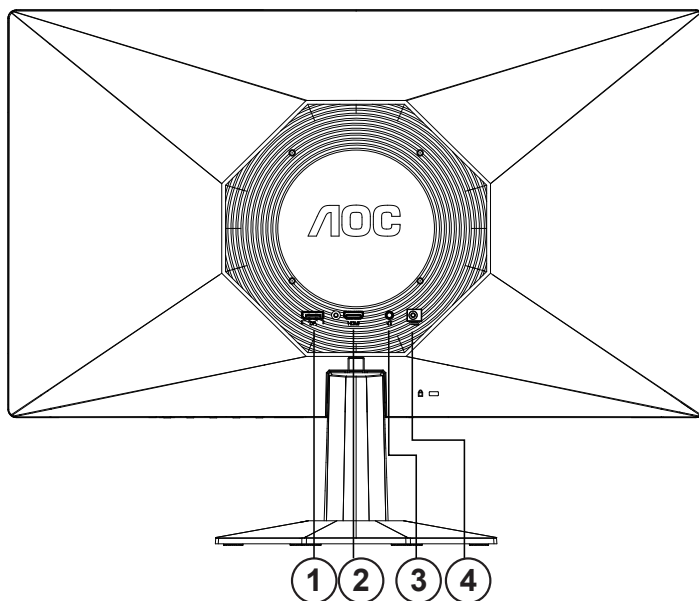


NOTĂ:

Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în partea din spate a monitorului și a calculatorului:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Căști
4. Alimentare

Conectare la PC

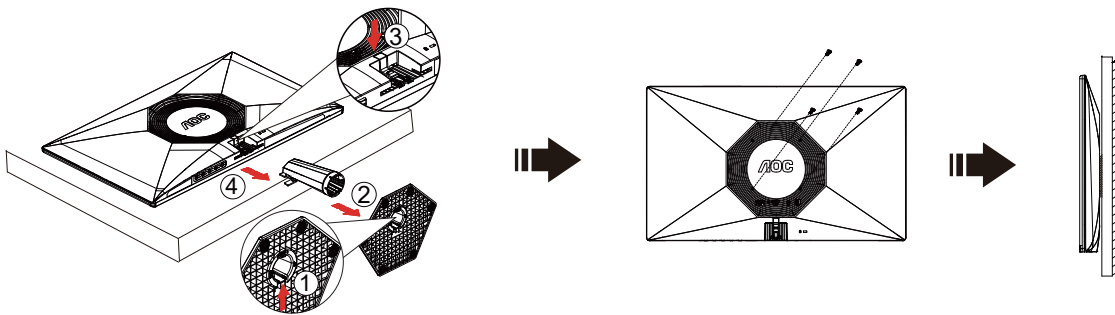
1. Conectați ferm cablul de alimentare în partea din spate a monitorului.
2. Opriti calculatorul și deconectați cablul de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video de pe spatele calculatorului.
4. Introduceți cablul de alimentare al calculatorului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, vă rugăm să consultați secțiunea Depanare.

Pentru protecția echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a efectua conexiunile.

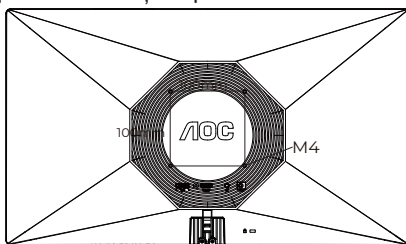
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

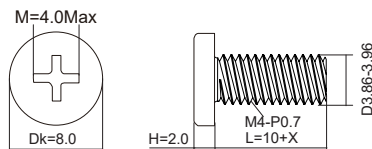



Acest monitor poate fi atașat la un braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii următori:

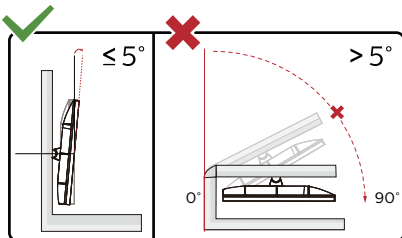
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe perete pe partea din spate a monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile din spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului furnizat împreună cu brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete:
M4*(9+X)mm (X=grosimea suportului de montare pe perete)



 **Notă:** Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

⚠ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este prezentată mai jos și poate fi verificată accesând www.AMD.com.

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funcția compatibilă G-Sync

1. Funcția compatibilă G-SYNC funcționează cu DisplayPort
2. Pentru a vă bucura de experiența perfectă de joc cu G-SYNC, trebuie să achiziționați o placă GPU NVIDIA separată care acceptă G-SYNC.

Cerințe de sistem G-sync

Computer desktop conectat la monitorul G-SYNC:

Compatibilitate cu plăcile grafice: Caracteristicile G-SYNC necesită plăci grafice NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST sau modele superioare.

Driver: R340.52 sau o versiune ulterioară

Sistem de operare

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Cerințe de sistem: DisplayPort 1.2 al procesorului grafic trebuie să fie acceptat.

computer Notebook conectat la monitor G-SYNC:

Compatibilitate plăci grafice: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU sau plăci grafice superioare

Driver: R340.52 sau o versiune ulterioară

Sistem de operare

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Cerințe de sistem: DisplayPort 1.2 direct de la GPU trebuie să fie acceptat.

Pentru mai multe informații despre NVIDIA G-SYNC, vizitați: <https://www.nvidia.com/en-us/support/>

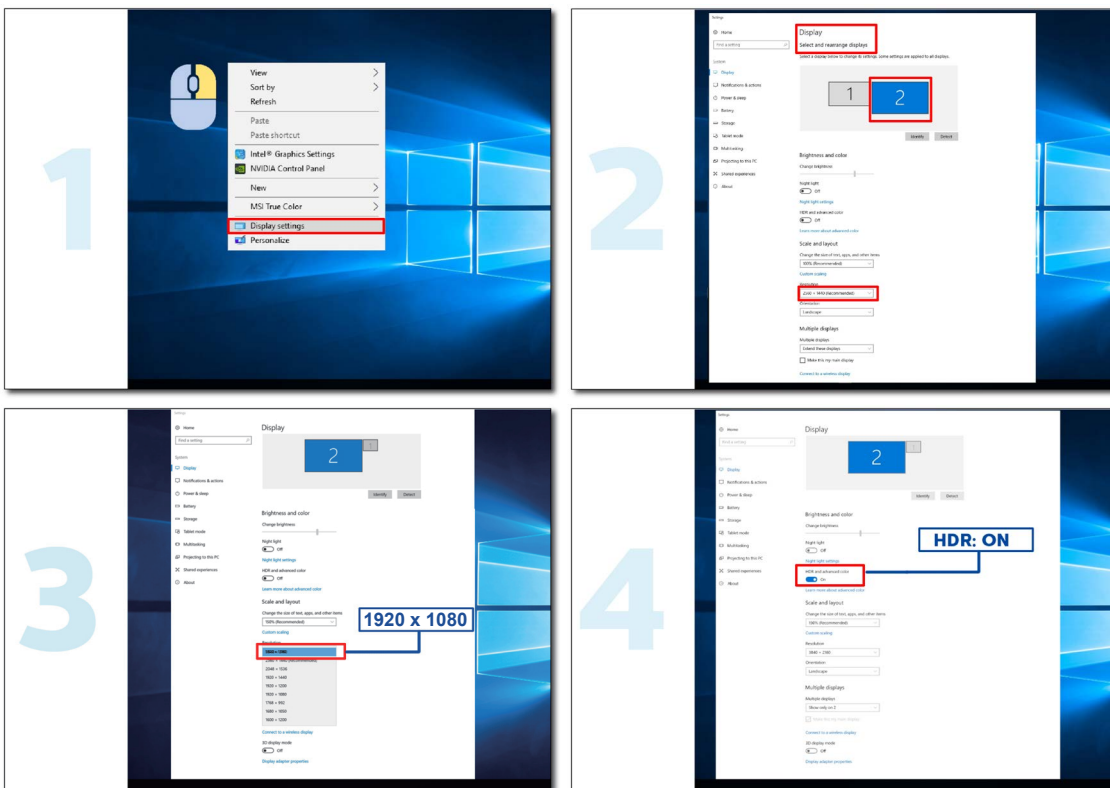
HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Vă rugăm să selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de activarea automată a acesteia.

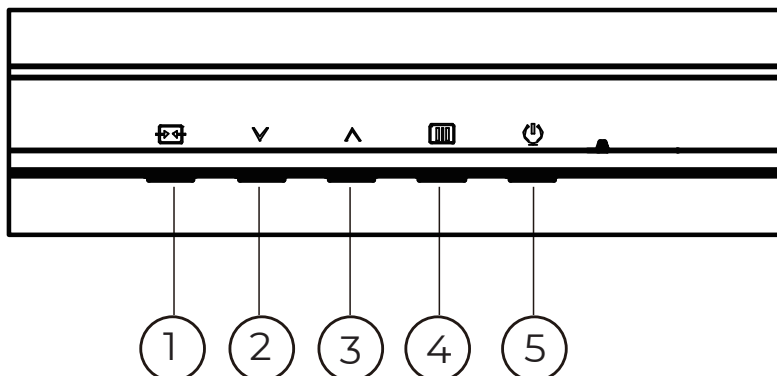
Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare versiunii V1703.
2. Doar interfața HDMI este disponibilă, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. Setare afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 1920*1080, iar funcția HDR este presetată pe ON.
 - b. După accesarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR poate fi obținut când rezoluția este schimbată la 1920*1080 (dacă este disponibilă).



Reglare

Taste rapide



1	Sursă/leșire
2	Tastă utilizator (Mod joc)
3	Punct de reglaj
4	Meniu/Confirmare
5	Alimentare

Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Punct de reglaj

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați butonul Punct de reglaj pentru a afișa sau ascunde Punctul de reglaj.

Tastă utilizator (Mod joc)

Setare utilizator "∨" Meniu scurtături tastă: Mod joc/Contor cadre.

Implicit este Rezoluție duală.

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați "∨" tasta pentru a deschide funcția Mod joc, apoi apăsați "∨" sau "∧" tasta pentru a selecta Mod joc (FPS, RTS, Curse, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3), în funcție de tipul jocului.

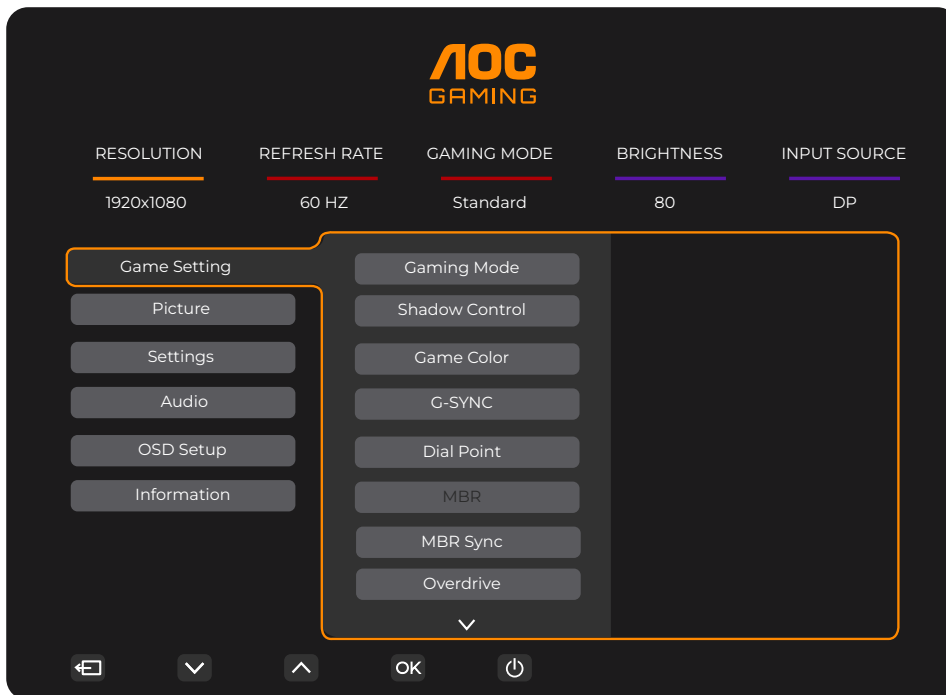
Sursă/leșire








Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/leșire activează funcția tastă rapidă Sursă.

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

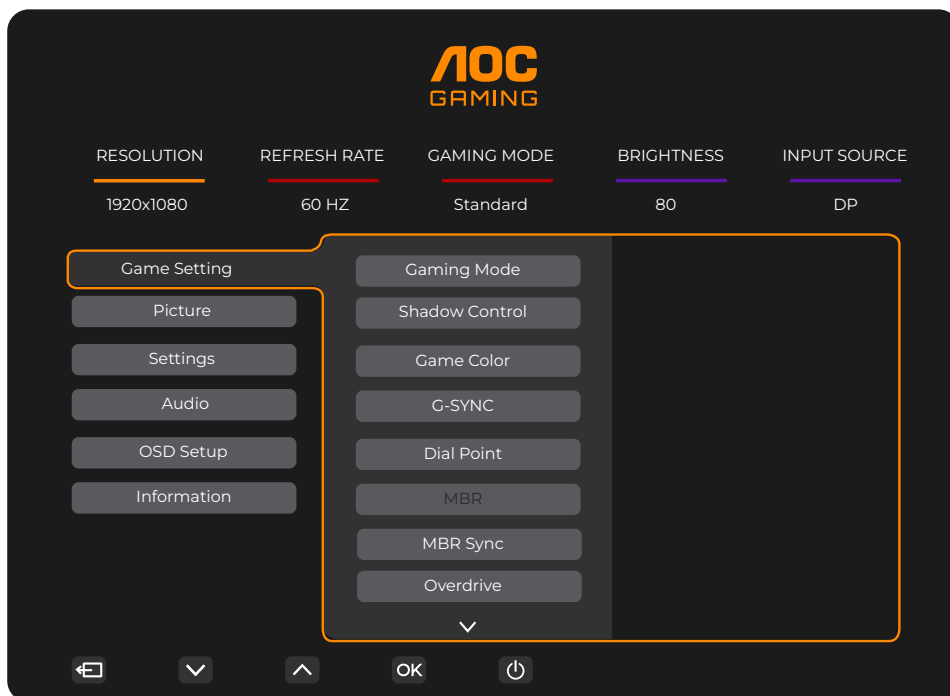


- 1). Apăsați butonul  MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați \downarrow sau \uparrow pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați butonul  MENU / OK pentru a o activa; apăsați \downarrow sau \uparrow pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția submeniului dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați \downarrow sau \uparrow pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați \leftarrow / \rightarrow pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2 și 3.
- 4). Funcția Blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau G-SYNC/Adaptive-Sync, atunci opțiunea „Raport imagine” este invalidă.

Setări joc



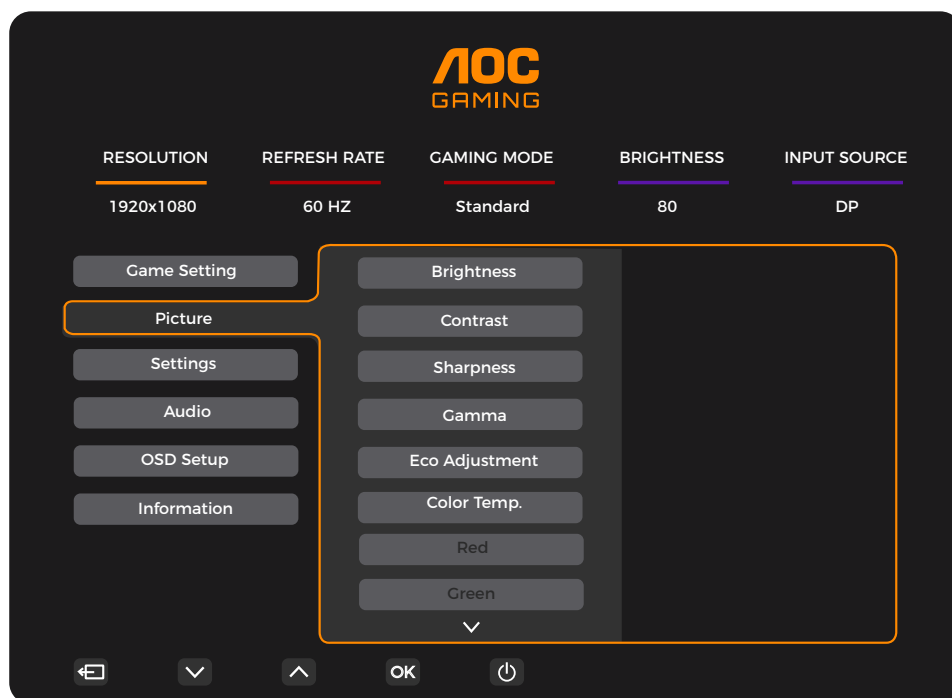
Mod joc	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în teme întunecate.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Racing	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
	Jucător 1	Setările preferințelor utilizatorului au fost salvate ca Jucător 1.
	Jucător 2	Setările preferințelor utilizatorului au fost salvate ca Jucător 2.
	Jucător 3	Setările preferințelor utilizatorului au fost salvate ca Jucător 3.
Controlul umbrelor	0 ~ 20	Controlul umbrelor implicit este 0; utilizatorul poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru a crește contrastul și a obține o imagine clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile clar, ajustați valoarea de la 0 la 20 pentru o imagine clară. 2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile clar, ajustați valoarea de la 20 la 0 pentru o imagine mai clară.
Culoare pentru jocuri	0 ~ 20	Culoarea pentru jocuri oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru a obține o imagine îmbunătățită.
G-SYNC	Dezactivat / Activat	Dezactivați sau activați funcția G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync. Notificare privind funcționarea G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync: Când funcția G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync este activată, pot apărea intermitențe în anumite medii de joc.
Punct de reglaj	Dezactivat / Activat / Dinamic	Funcția „Punct de reglaj” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea estompării mișcării) oferă 0-20 niveluri de ajustare pentru a reduce estomparea mișcării. Notă: 1. Funcția MBR poate fi ajustată atunci când G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$. 2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea ajustării crește.

Sincronizare MBR	Dezactivat / Activat	Dezactivare sau activare Sincronizare MBR (Eliminarea estompării mișcării). Notă: Funcția Sincronizare MBR poate fi ajustată atunci când G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync este activat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Normal	Ajustați timpul de răspuns. Notă: 1. Dacă utilizatorul ajustează OverDrive la „Cel mai rapid”, imaginea afișată poate fi estompată. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor. 2. Funcția „Extreme” este opțională atunci când G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$. 3. Luminozitatea ecranului va scădea când funcția „Extreme” este activată.
	Rapid	
	Mai rapid	
	Cel mai rapid	
	Extrem	
Contor de cadre	Oprit / Dreapta-sus / Dreapta-jos / Stânga-sus / Stânga-jos	Afișează frecvența V în colțul selectat.

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” din „Imagine” este activat, elementele „Control umbre” și „Culoare pentru jocuri” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din „Imagine” nu este setat pe „Oprit”, elementele „Mod joc”, „Control umbre”, „Culoare pentru jocuri”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. Opțiunea „Extreme” din „Overdrive” nu este disponibilă.
- 3). Când „Spațiu de culoare” din „Imagine” este setat pe sRGB, elementele „Control umbre” și „Culoare pentru jocuri” nu pot fi ajustate.

Imagine



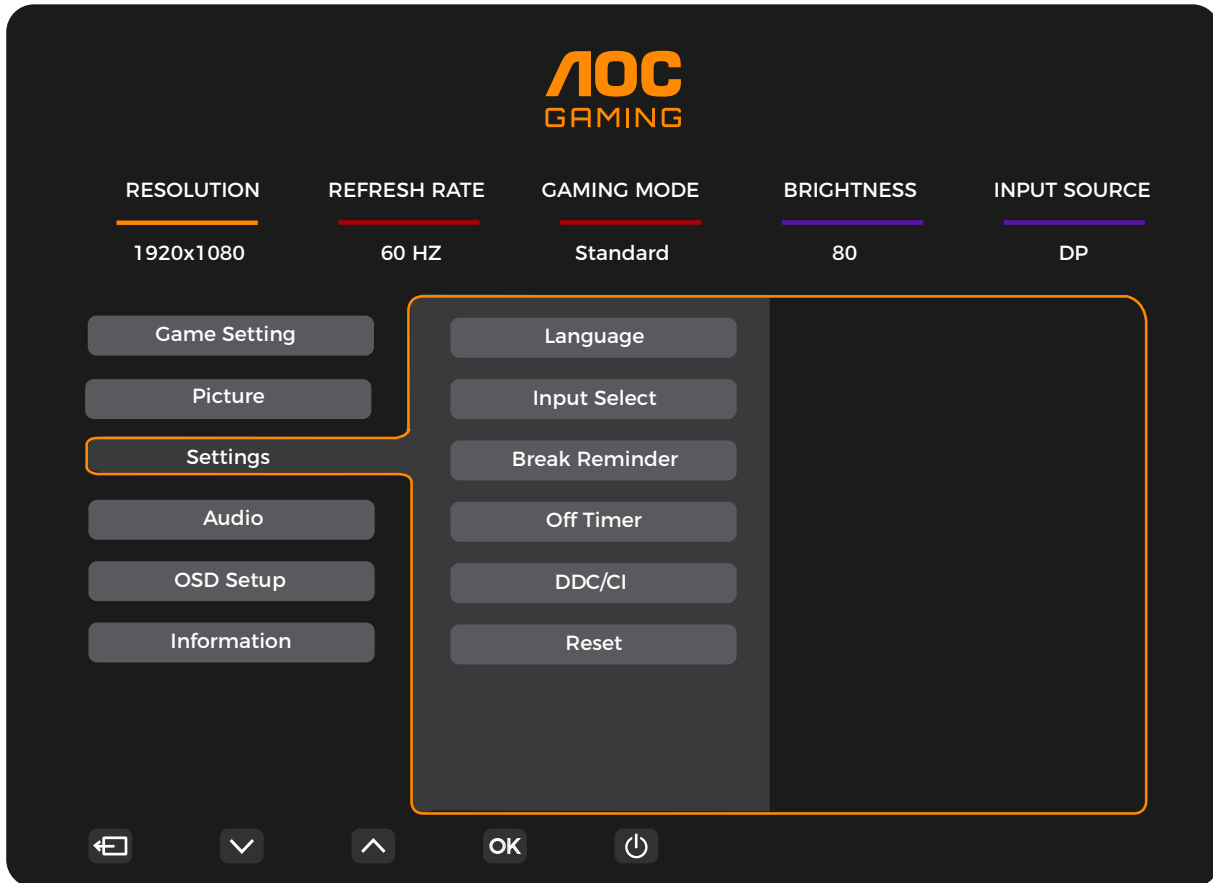
Luminozitate	0-100	Ajustarea iluminării de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registru digital.
Claritate	0-100	Ajustarea clarității.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustați Gamma.
Ajustare Eco	Standard	Mod standard.
	Text	Mod Text.
	Internet	Mod Internet.
	Joc	Mod Joc.
	Film	Mod Film.
	Sport	Mod Sport.
	Citire	Mod Citire.
Temperatură de culoare	Cald	Rechemare Temperatură de culoare Caldă.
	Normal	Rechemare Temperatură de culoare Normală.
	Rece	Reamintire temperatură de culoare rece.
	Utilizator	Restaurare temperatură de culoare.
Roșu	0-100	Amplificare Roșu din Registru digital.
Verde	0-100	Amplificare Verde din Registru digital.

Albastru	0-100	Amplificare Albastru din Registru digital.
Saturație R	0-100	Amplificare saturație R din Registru digital.
Saturație G	0-100	Amplificare saturație G din Registru digital.
Saturație B	0-100	Amplificare saturație B din Registru digital.
Saturație C	0-100	Amplificare saturație C din Registru digital.
Saturație M	0-100	Amplificarea saturației M din registru digital.
Saturația Y	0-100	Amplificarea saturației Y din registru digital.
Nuanta R	0-100	Amplificarea nuanței R din registru digital.
Nuanta G	0-100	Amplificarea nuanței G din registru digital.
Nuanta B	0-100	Amplificarea nuanței B din registru digital.
Nuanta C	0-100	Amplificarea nuanței C din registru digital.
Nuanta M	0-100	Amplificarea nuanței M din registru digital.
Nuanta Y	0-100	Amplificarea nuanței Y din registru digital.
HDR	Oprit	Setați profilul HDR conform cerințelor dvs. de utilizare. Notă: Când este detectat HDR, opțiunea HDR este afișată pentru ajustare.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Oprit	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul HDR. Notă: În absența detectării HDR, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare.
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Oprit	Dezactivează raportul dinamic de contrast.
	Activat	Activează raportul dinamic de contrast.
Spațiu de culoare	Panel Native	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Mod LowBlue	Oprit	Reduce emisiile de lumină albastră prin controlul temperaturii de culoare.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citire	
Raport imagine	Complet / Aspect	Selectați raportul imaginii pentru afișare.

Notă:

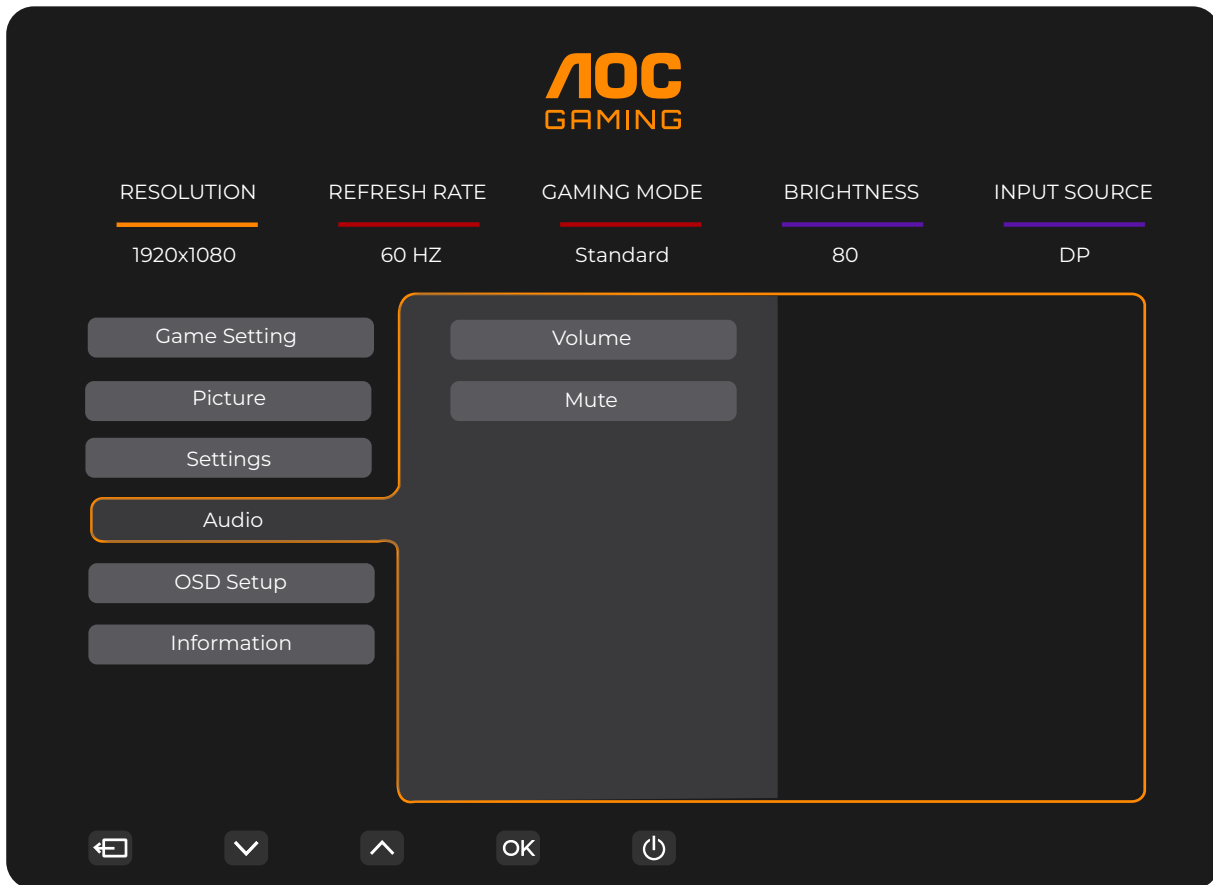
- 1). Când „Mod HDR” este activat, „Contrast”, „Gamma”, „Ajustare Eco”, „Temperatură de culoare”, „Saturație/nuanță a culorii pe 6 axe”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este setat pe „DisplayHDR”, toate elementele din „Imagine”, cu excepția „HDR” și „Claritate”, nu pot fi ajustate. Când „HDR” este setat pe „HDR Picture”, „HDR Movie” sau „HDR Game”, elementele „Gamma”, „Ajustare Eco”, „Temperatură de culoare”, „Saturație/nuanță a culorii pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiu de culoare” este setat pe „sRGB”, elementele „Contrast”, „Gamma”, „Ajustare Eco”, „Temperatură de culoare”, „Saturație/nuanță a culorii pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 4). Când „Ajustarea Eco” este setată pe „Citire” sau „Uniformitate”, „Contrast”, „Temperatură de culoare”, „Saturație/nuanță a culorii pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „Mod lumină albastră redusă” nu pot fi ajustate.
- 5). Când „Mod joc” din „Setări joc” este setat pe un mod diferit de „Standard”, elementele „Ajustare Eco”, „Saturație/nuanță a culorii pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Spațiu de culoare” nu pot fi ajustate.

Setări



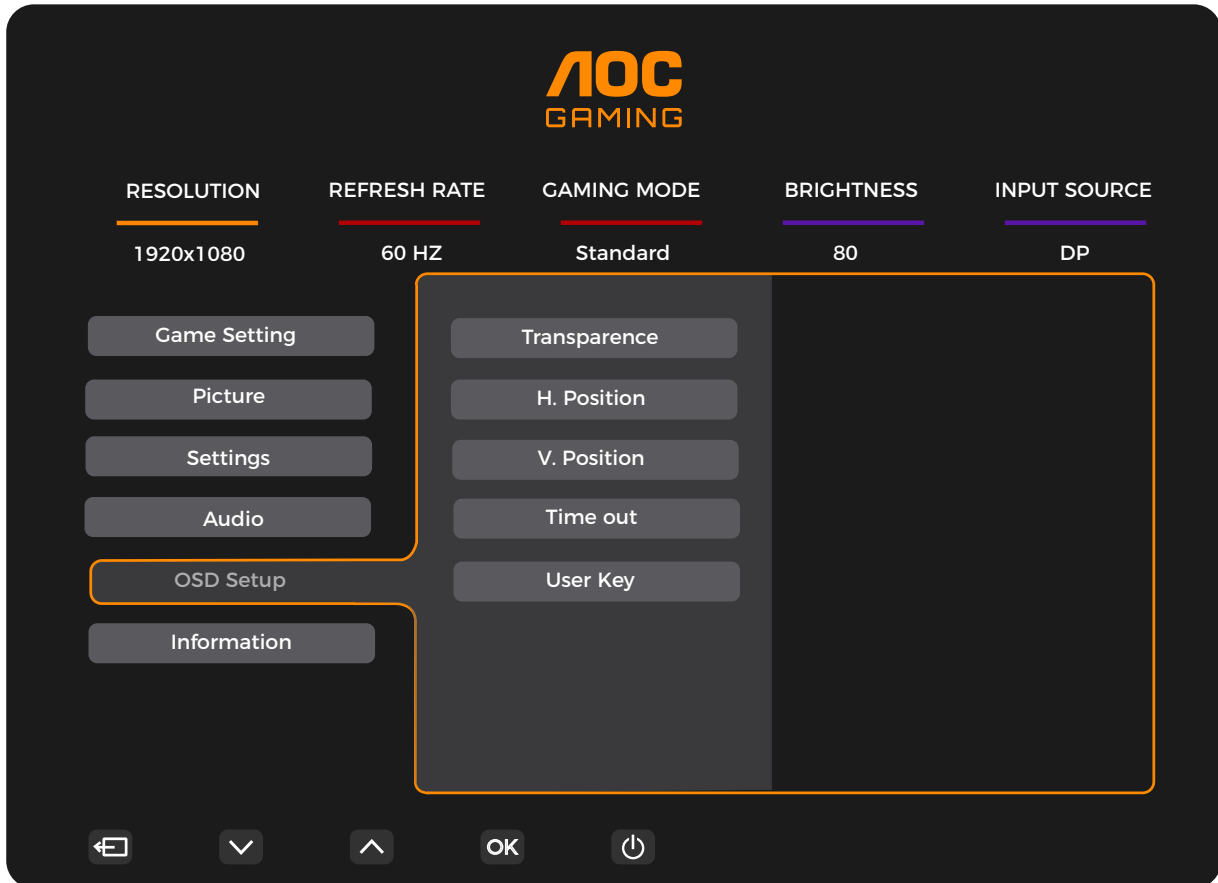
Limbă		Selectați limba OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Memento pauză	Dezactivat / Activat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire	0-24 ore	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la setările implicite.

Audio



Volum	0-100	Reglarea volumului.
Dezactivare sunet	Dezactivat / Activat	Dezactivează volumul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența OSD.
Poziție orizontală	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD.
Poziție verticală	0-100	Reglați poziția verticală a OSD.
Timp de expirare	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD.
Tastă utilizator	Mod joc/Contor cadre	Setare utilizator "∨" Meniu scurtătură tastă.

Informații

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: 24G50F
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de Putere Completă	Alb
Mod Activ-Oprit	Portocaliu

Depanare

Problemă și Întrebare	Soluții Posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză împământată și la monitor.
Fără imagine pe ecran	<ul style="list-style-type: none"> • Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea Rezoluției Optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau distribuitorul dumneavoastră. • Puteți vedea "Intrare nesuportată" pe ecran? Acest mesaj apare atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglați rezoluția și frecvența la valorile maxime suportate de monitor. • Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.	Reglați controalele de contrast și luminozitate. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigurați-vă că nu utilizați cabluri de extensie sau comutatoare. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire video al plăcii video de pe spate.
Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat.	Îndepărtați cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electromagnetice de monitor. Utilizați rata de reîmprospătare maximă suportată de monitor la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ de oprire."	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și verificați să nu existe pini îndoiți. Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură, observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul trebuie să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
Lipsa uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și verificați să nu existe pini deteriorați. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător.	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu este alb).	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.	Utilizați modul de oprire Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service.	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul, disponibile în manualul de pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul în pagina de suport).

Specificații

Specificații generale

Panou	Denumire model	24G50F		
	Sistem de conducere	TFT LCD color		
	Dimensiunea imaginii vizibile	60,5 cm diagonală		
	Pasul pixelului	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)		
	Video	Interfață HDMI și Interfață DisplayPort		
	Culoare afișaj	16,7 milioane de culori		
Altele	Interval de scanare orizontală	30 kHz ~ 160 kHz		
	Dimensiune maximă a scanării orizontale	527,04 mm		
	Interval de scanare verticală	48~144 Hz		
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	296,46 mm		
	Rezoluție presetată optimă	1920x1080@60Hz		
	Rezoluție maximă	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sursă de alimentare	19V \equiv 1,31A		
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicite)	20W*	
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤30W*	
		Mod standby	≤0.3W	
	Disipare termică	Funcționare normală	68,26 BTU/oră (tipic)	
		Mod repaus (standby)	<1,02 BTU/oră	
Mod oprit		<1,02 BTU/oră		
Mod oprit (comutator AC)		0 BTU/oră		
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMI/DisplayPort/leșire căști		
	Tip cablu semnal	Detasabil		
Mediu	Temperatură	Funcționare	0°C~40°C	
		Neutilizare	-25°C~55°C	
	Umiditate	Funcționare	10%~85% (fără condens)	
		Neutilizare	5%~93% (fără condens)	
	Altitudine	Funcționare	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Neutilizare	0m~12192m (0ft~40000ft)	

*Specificația de alimentare reprezintă consumul de energie al afișajului (inclusiv adaptorul de alimentare) măsurat la intrarea adaptorului.

Moduri de afișare presetate

STANDARD	REZOLUȚIE (±1Hz)	FRECVENTĂ ORIZONTALĂ (KHz)	FRECVENTĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
MODURI MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

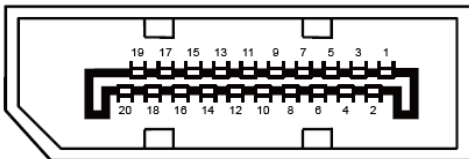
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de calcul (+/-1Hz) a ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) între diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu semnal color cu 19 pini

Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal
1.	Date TMDS 2+	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare Date TMDS 2	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare Ceas TMDS	19.	Detectare conectare Hot Plug
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Ecranare Date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare Date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu semnal color cu 20 pini

Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B, conform STANDARDULUI VESA DDC. Aceasta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional, bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin intermediul canalului DDC2B.

