AOC GAMING

Instrukcja obsługi

24G50F

AOC GAMING MONITOR

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A01

WWW.AOC.COM

Bezpieczeństwo 1
Przepisy krajowe 1
Zasilanie 2
Instalacja 3
Czyszczenie 4
Inne 5
Konfiguracja 6
Zawartość opakowania 6
Montaż podstawy i stojaka 7
Regulacja kąta widzenia 8
Podłączanie monitora 9
Montaż na ścianie 10
Funkcja Adaptive-Sync 11
Funkcja zgodności z NVIDIA G-SYNC 12
HDR 13
Regulacja 14
Klawisze skrótu 14
Ustawienia OSD 15
Ustawienia gry 16
Obraz 18
Ustawienia 21
Audio 22
Ustawienia OSD 23
Informacje 24
Wskaźnik LED 25
Rozwiązywanie problemów 26
Specyfikacja 27
Specyfikacja ogólna 27
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania 28
Przypisania pinów 29
Plug and Play 30

Bezpieczeństwo

Przepisy krajowe

Poniższe podrozdziały opisują przepisy krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, ostrzeżenia i zalecenia ostrożności

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną i drukowane pogrubioną czcionką lub kursywą. Bloki te to uwagi, ostrzeżenia i zalecenia ostrożności, które stosuje się w następujący sposób:

UWAGA: UWAGA wskazuje ważne informacje, które pomogą lepiej wykorzystać system komputerowy.

OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak uniknąć problemu.

OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na możliwość uszkodzenia ciała i informuje, jak uniknąć problemu.
Niektóre ostrzeżenia mogą występować w alternatywnych formatach i mogą nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzna forma prezentacji ostrzeżenia jest wymagana przez organy regulacyjne.

Zasilanie

Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie masz pewności co do rodzaju zasilania w Twoim domu, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę uziemioną, czyli wtyczkę z trzecią (uziemiającą) końcówką. Ta wtyczka pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka jako zabezpieczenie. Jeśli Twoje gniazdko nie obsługuje wtyczki trójprzewodowej, zleć elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub użyj adaptera do bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie naruszaj funkcji ochronnej uziemionego wtyku.

Odłącz urządzenie podczas burzy z piorunami lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniami spowodowanymi przepięciami.

Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone na zakres 100–240 V AC, min. 5 A.

Gniazdo ścienne powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.
Producent: Ten Pao Industrial Co., Ltd.
Model: S025ADP1900131

Instalacja

Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia produktu. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z tym produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta.'Przestrzegaj instrukcji podczas instalacji produktu i korzystaj z akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przemieszczać ostrożnie.

Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie wylewaj płynów na monitor.

Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

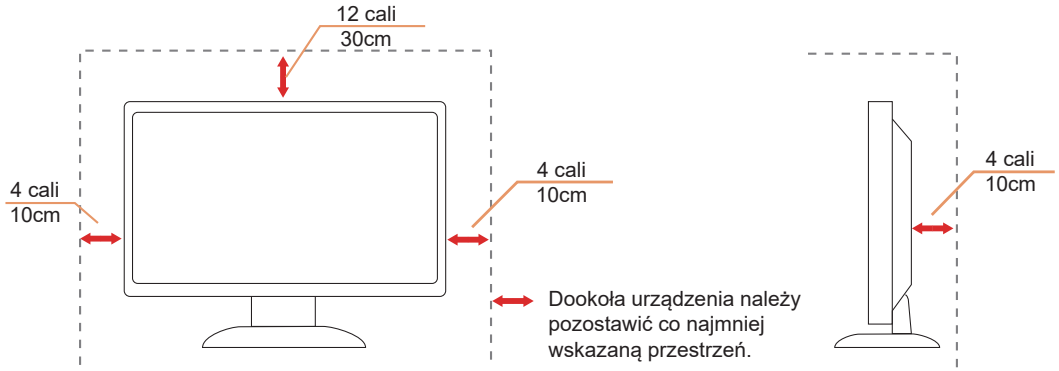
Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z jego instrukcjami.

Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może spowodować przegrzanie, pożar lub uszkodzenie monitora.

Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, takich jak odklejanie się panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Jeśli zostanie przekroczony maksymalny kąt pochylenia w dół wynoszący -5 stopni, uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawce:

Zainstalowano ze stojakiem



Czyszczenie

Regularnie czyść obudowę miękką szmatką zwilżoną wodą.

Podczas czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuszczaj do dostania się płynu do wnętrza obudowy.

Przed czyszczeniem produktu odłącz przewód zasilający.

Inne

Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NATYCHMIAST odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Centrum Serwisowym.

Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.

Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

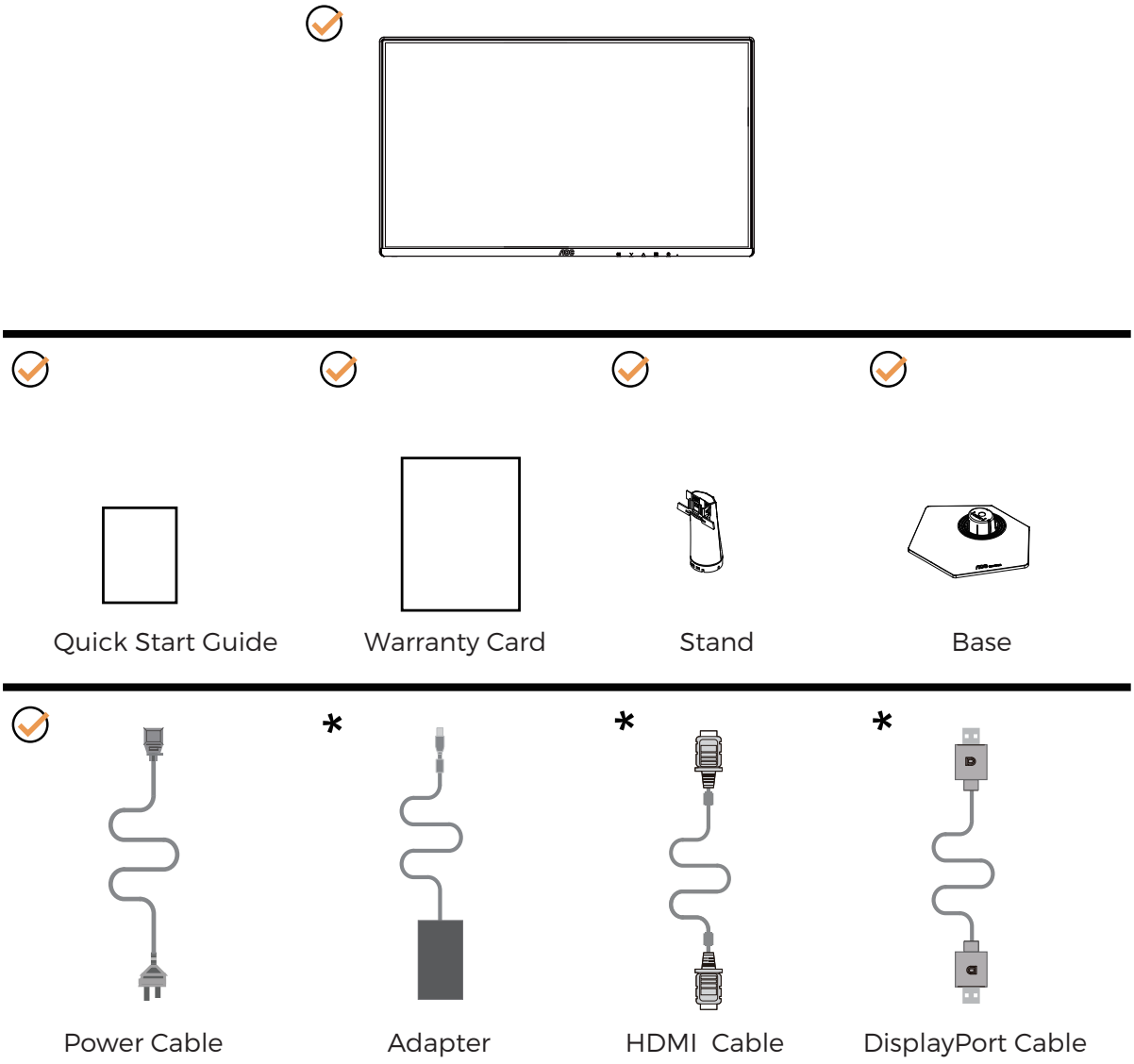
Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. Dla Niemiec przewód powinien być typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepszy.
Dla innych krajów należy stosować odpowiednie typy przewodów zgodnie z normami.

Nadmierne natężenie dźwięku ze słuchawek dousznych i nausznych może powodować uszkodzenie słuchu.
Regulacja korektora do maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek dousznych i nausznych, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Konfiguracja

Zawartość opakowania

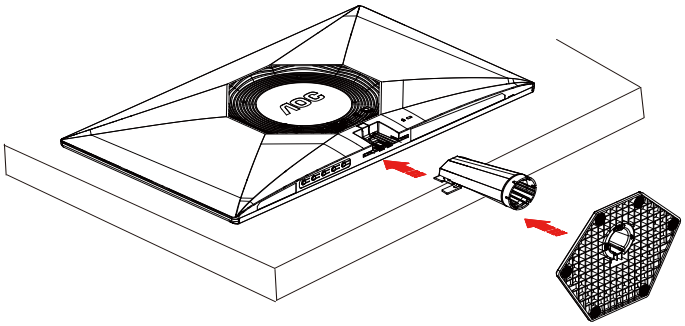


*Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Proszę skontaktować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

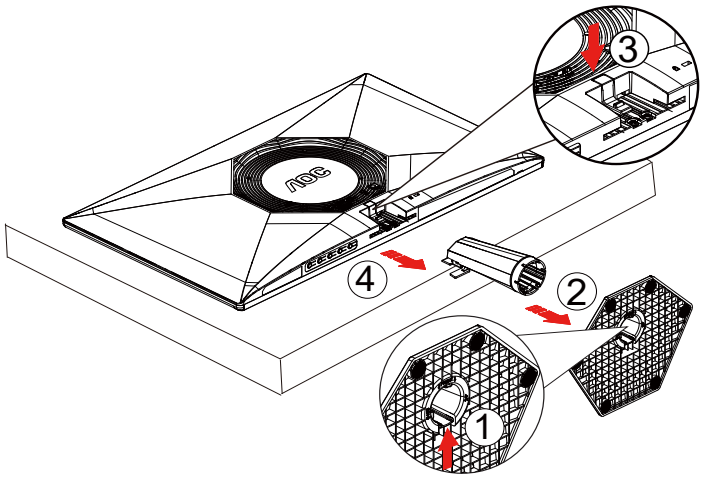
Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

Montaż:



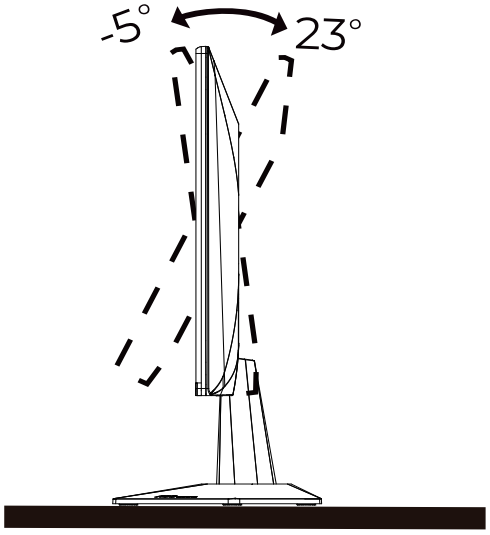
Demontaż:



UWAGA: Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne, zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że widzi całe swoje odbicie na ekranie, a następnie dostosował kąt monitora zgodnie z własnymi preferencjami.
Trzymaj stojak, aby monitor nie przewrócił się podczas zmiany kąta.
Monitor można regulować w następujący sposób:

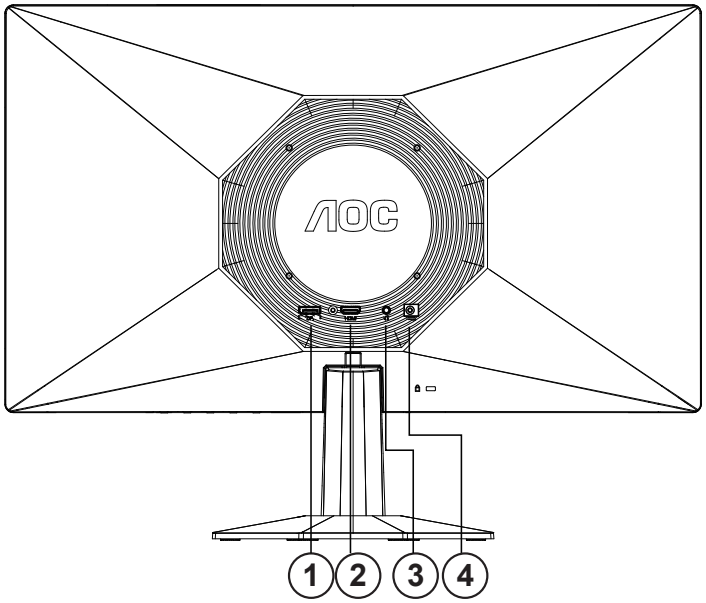


UWAGA:

Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta. Dotykanie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Słuchawki
4. Zasilanie

Podłącz do komputera

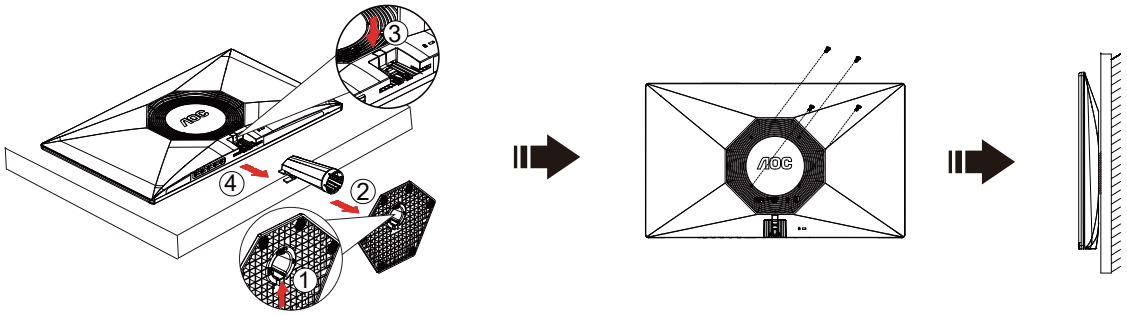
1. Mocno podłącz przewód zasilający do tyłu wyświetlacza.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera i wyświetlacza do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer i wyświetlacz.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, proszę zapoznać się z rozwiązywaniem problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer i monitor LCD przed podłączeniem.

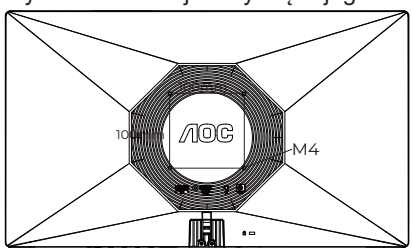
Montaż na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.

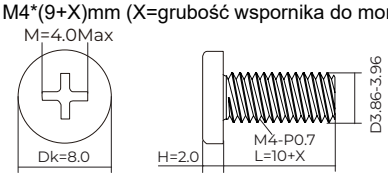


Ten monitor można zamontować na ramieniu montażowym na ścianę, które należy zakupić osobno. Przed wykonaniem tej czynności odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

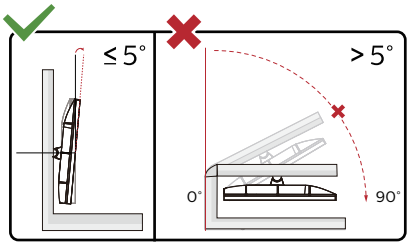
1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby zmontować uchwyt ścienny.
3. Umieść uchwyt ścienny na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory uchwytu z otworami z tyłu monitora.
4. Włóż 4 śruby w otwory i dokręć je.
5. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączoną do opcjonalnego uchwytu ściennego, aby uzyskać informacje dotyczące jego montażu na ścianie.



Specyfikacja śrub do wieszaków ściennych:
M4*(9+X)mm (X=grubość wspornika do montażu na ścianie)



Uwaga: otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach; prosimy o kontakt z dealerem lub oficjalnym działem AOC. Przed instalacją uchwytu ściennego zawsze skontaktuj się z producentem.



* Wygląd wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort/HDMI.
2. Kompatybilne karty graficzne: zalecana lista znajduje się poniżej, można ją również sprawdzić na stronie www.AMD.com.

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcja zgodności z NVIDIA G-SYNC

1.Funkcja zgodności z NVIDIA G-SYNC działa z DisplayPort
2.Aby korzystać z perfekcyjnego działania gier z G-SYNC, należy zakupić oddzielną kartę GPU NVIDIA z obsługą G-SYNC.

Wymagania systemowe G-sync
Komputer typu desktop podłączony do monitora G-SYNC:
Obsługiwane karty graficzne: Funkcja G-SYNC wymaga kart graficznych NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST lub modeli wyższych.
Sterownik: R340.52 lub nowszy
System operacyjny:
Windows 11
Windows 10
Windows 8.1
Windows 7
Wymagania systemowe: Musi być obsługiwana funkcja DisplayPort 1.2 GPU.

Komputer Notebook podłączony do monitora G-SYNC:
Obsługiwane karty graficzne: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU lub wyższe modele kart graficznych
Sterownik: R340.52 lub nowszy
System operacyjny:
Windows 11
Windows 10
Windows 8.1
Windows 7
Wymagania systemowe: Musi być obsługiwany DisplayPort 1.2 sterowany bezpośrednio z GPU.

Aby uzyskać więcej informacji o NVIDIA G-SYNC, należy odwiedzić: https://www.nvidia.com/en-us/support

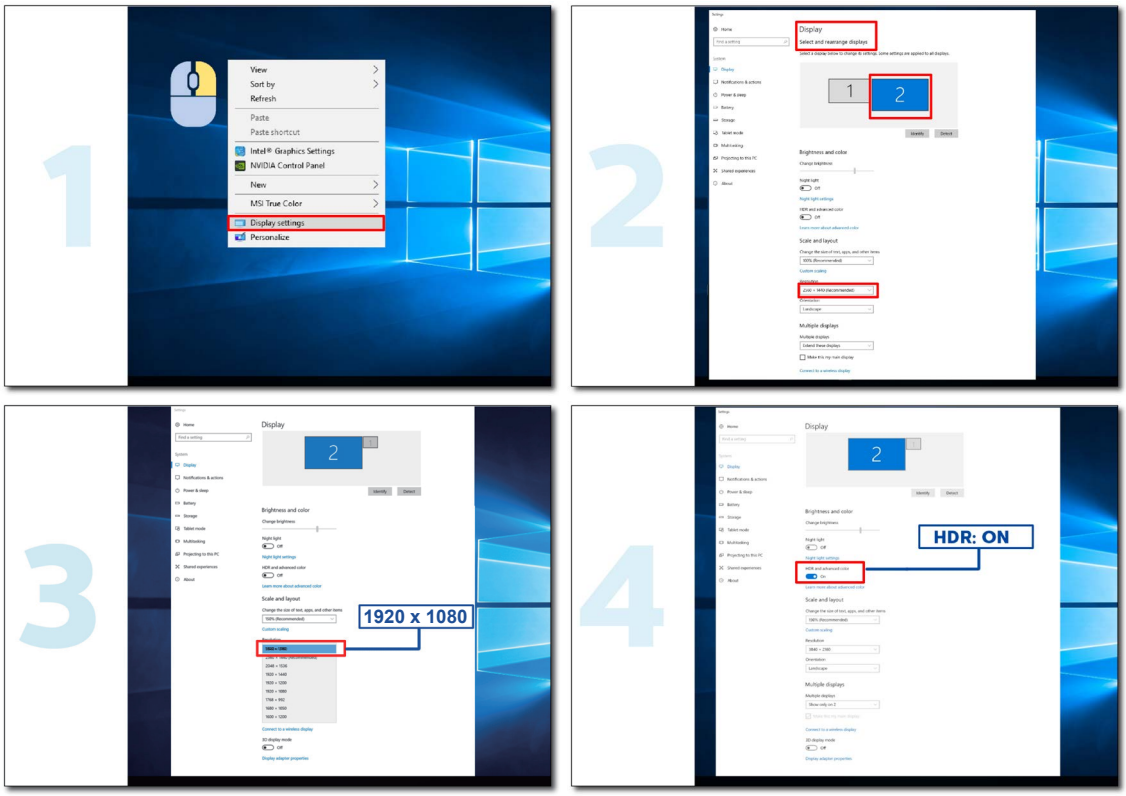
HDR

Jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.
Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i zawartość są kompatybilne. Prosimy o kontakt z producentem urządzenia oraz dostawcą treści w celu uzyskania informacji na temat kompatybilności urządzenia i zawartości. Proszę wybrać opcję „WYŁ.” dla funkcji HDR, gdy nie jest wymagana automatyczna aktywacja.

Uwaga:

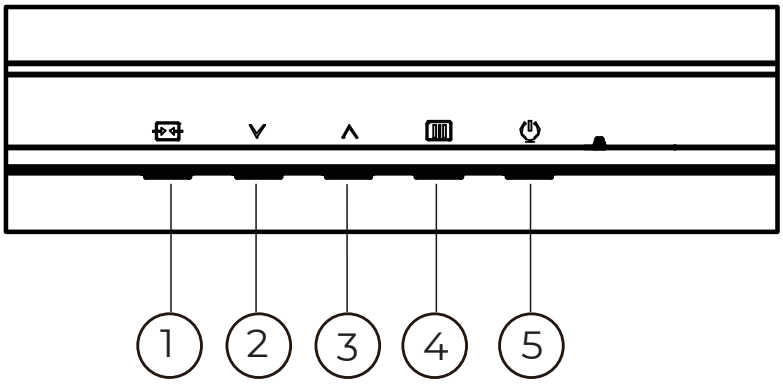
1. Nie jest wymagane specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703.
2. Dostępny jest tylko interfejs HDMI, natomiast interfejs DisplayPort nie działa w wersji Windows 10 V1703.
3. Ustawienia wyświetlania:

a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 1920×1080, a funkcja HDR jest domyślnie włączona.
b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 1920×1080 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Klawisze skrótu



1	Źródło/Wyjście
2	Klawisz użytkownika (Tryb gry)
3	Punkt regulacji
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Punkt regulacji

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk Punkt regulacji, aby pokazać lub ukryć Punkt regulacji.

Klawisz użytkownika (Tryb gry)

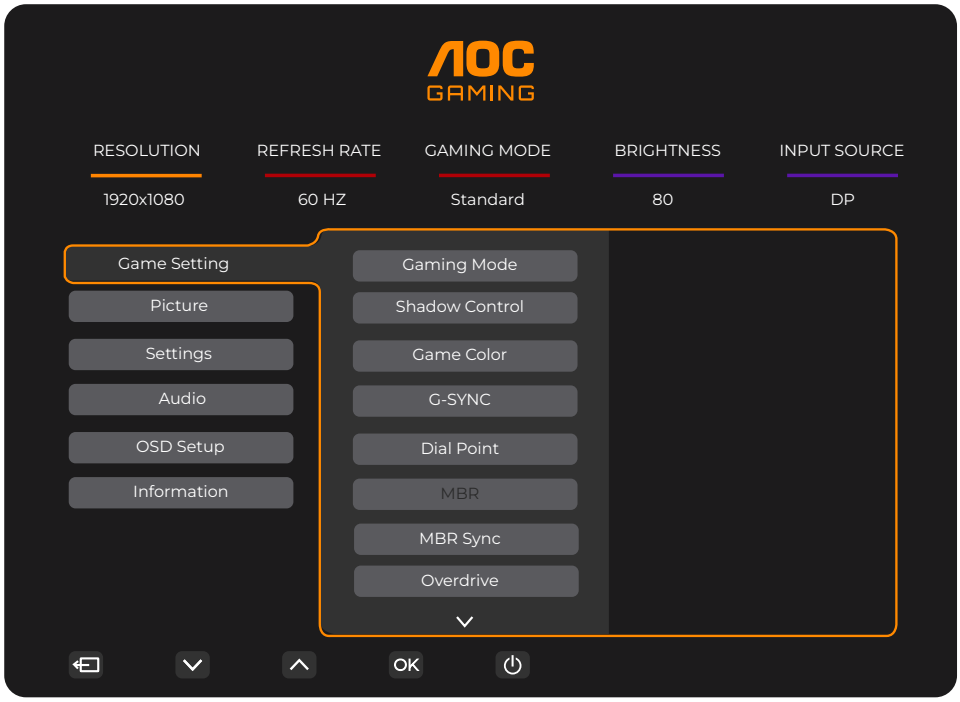
Ustawienie użytkownika “⋁” Menu klawiszy skrótu: Tryb gry/Licznik klatek.
Domyślnie ustawiona jest podwójna rozdzielczość.
Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij “⋁” klawisz, aby otworzyć funkcję Tryb gry, następnie naciśnij “⋁” lub “⋀” klawisz, aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścigi, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) w zależności od rodzaju gry.

Źródło/Wyjście

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Wyjście uruchomi funkcję klawisza skrótu Źródło.
Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk pełni funkcję klawisza wyjścia (do zamknięcia menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja dotycząca klawiszy sterujących.



1). Naciśnij [III] przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.

2). Naciśnij ⋁lub⋀ aby poruszać się po funkcjach. Gdy wybrana funkcja jest podświetlona, naciśnij [III] przycisk MENU/OK, aby ją aktywować, naciśnij⋁lub⋀ aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy wybrana funkcja podmenu jest podświetlona, naciśnij [III] przycisk MENU/OK, aby ją aktywować.

3). Naciśnij⋁ lub⋀ aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij ⇥ / ⇤ aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2–3.

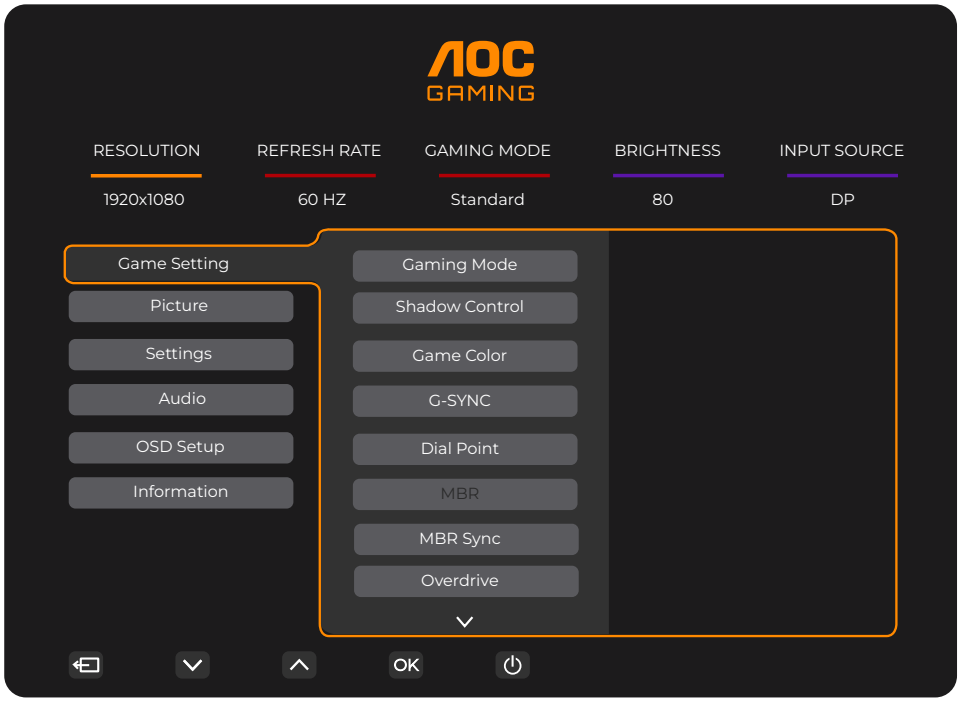
4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj [III] przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij ⏻ przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD – naciśnij i przytrzymaj [III] przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij ⏻ przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Uwagi:

1). Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może być regulowana.

2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego jest natywną rozdzielczością lub G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest nieaktywna.

Ustawienia gry



Tryb gry	Standard	Poprawia czytelność w odpowiednich grach internetowych i mobilnych.
	FPS	Do grania w gry FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby). Poprawia poziom czerni w ciemnych motywach.
	RTS	Do grania w gry RTS (strategia czasu rzeczywistego). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe, zapewnia najszybszy czas reakcji i wysoką saturację kolorów.
	Gracz 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
	Gracz 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
	Gracz 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
Kontrola cieni	0 ~ 20	Domyślna wartość Kontroli cieni to 0, użytkownik może regulować ją od 0 do 20, aby zwiększyć kontrast i uzyskać wyraźniejszy obraz. 1. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, należy regulować wartość od 0 do 20, aby poprawić widoczność. 2. Jeśli obraz jest zbyt jasny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, należy regulować wartość od 20 do 0, aby uzyskać wyraźniejszy obraz.
Kolor gry	0 ~ 20	Kolor gry umożliwia regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać lepszą jakość obrazu.
G-SYNC	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz funkcję G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync: Po włączeniu funkcji G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync mogą wystąpić migotania w niektórych środowiskach gier.
Punkt regulacji	Wyłącz / Włącz / Dynamiczny	Funkcja Punkt regulacji umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, pomagając graczom w precyzyjnym celowaniu w grach typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcja rozmycia ruchu) zapewnia 0–20 poziomów regulacji w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: 1. Funkcję MBR można regulować, gdy G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 2. Jasność ekranu będzie się zmniejszać wraz ze wzrostem wartości regulacji.

Synchronizacja MBR	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (Redukcja rozmycia ruchu). Uwaga: Funkcję synchronizacji MBR można regulować, gdy G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync jest włączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Reguluj czas reakcji. Uwaga: 1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go zgodnie z własnymi preferencjami. 2. Funkcja „Ekstremalna” jest opcjonalna, gdy G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Ekstremalna”.
	Szybki	
	Szybszy	
	Najszybszy	
	Ekstremalny	
Licznik klatek	Wyłączony / Prawy-góra / Prawy-dół / Lewy-góra / Lewy-dół	Wyświetla częstotliwość V w wybranym rogu.

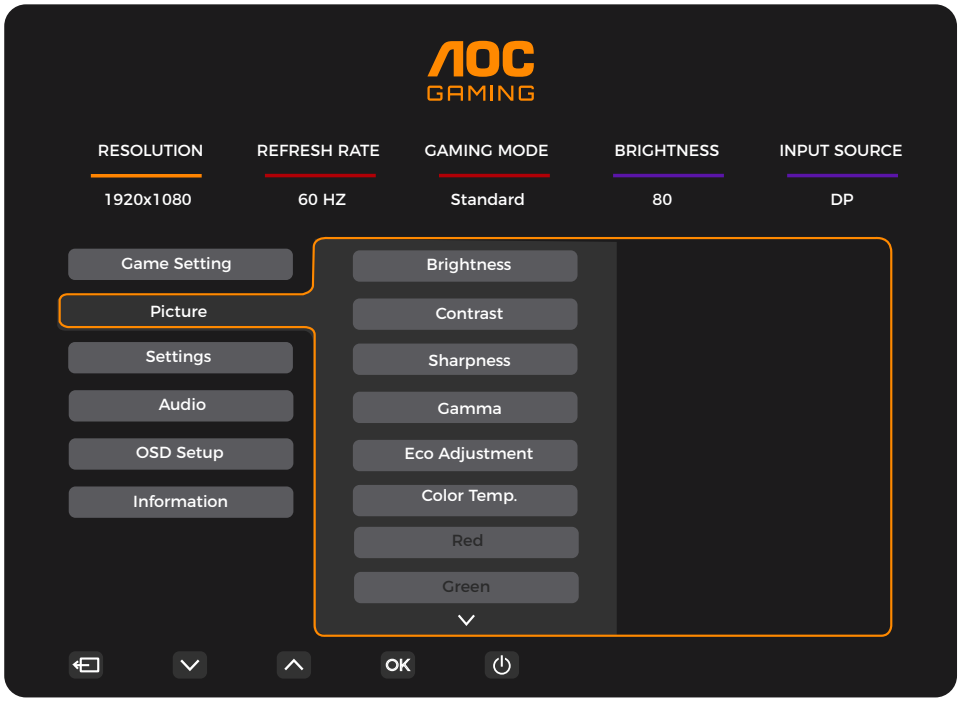
Uwaga:

1). Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, elementy „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.

2). Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” nie jest ustawiony na „Wyłączony”, elementy „Tryb gry”, „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. Opcja „Ekstremalny” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.

3). Gdy „Przestrzeń kolorów” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na sRGB, elementy „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.

Obraz



Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regulacja gammy.
Regulacja Eco	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmowy.
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
Temperatura barwowa	Ciepły	Przywróć ciepłą temperaturę barwową.
	Normal	Przywróć normalną temperaturę barwową.
	Chłodny	Przywołaj chłodną temperaturę barwową.
	Użytkownik	Przywróć temperaturę barwową.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.

Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
Nasycenie R	0-100	Wzmocnienie nasycenia R z rejestru cyfrowego.
Nasycenie G	0-100	Wzmocnienie nasycenia G z rejestru cyfrowego.
Nasycenie B	0-100	Wzmocnienie nasycenia B z rejestru cyfrowego.
Nasycenie C	0-100	Wzmocnienie nasycenia C z rejestru cyfrowego.
Nasycenie M	0-100	Wzmocnienie nasycenia M z rejestru cyfrowego.
Nasycenie Y	0-100	Wzmocnienie nasycenia Y z rejestru cyfrowego.
Odcień R	0-100	Wzmocnienie odcienia R z rejestru cyfrowego.
Odcień G	0-100	Wzmocnienie odcienia G z rejestru cyfrowego.
Odcień B	0-100	Wzmocnienie odcienia B z rejestru cyfrowego.
Odcień C	0-100	Wzmocnienie odcienia C z rejestru cyfrowego.
Odcień M	0-100	Wzmocnienie odcienia M z rejestru cyfrowego.
Odcień Y	0-100	Wzmocnienie odcienia Y z rejestru cyfrowego.
HDR	Wyłączone	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkowania. Uwaga: Po wykryciu sygnału HDR opcja HDR jest wyświetlana do regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
Tryb HDR	Wyłączone	Optymalizowany pod kątem koloru i kontrastu obrazu, symulujący efekt HDR. Uwaga: Gdy HDR nie jest wykrywane, wyświetlana jest opcja Tryb HDR do regulacji.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
DCR	Wyłączone	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włączony	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń kolorów	Panel natywny	Panel o standardowej przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Tryb LowBlue	Wyłączone	Zmniejsza emisję niebieskiego światła poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	
Proporcje obrazu	Pełny / Proporcje	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.

Uwaga:

1). Gdy „Tryb HDR” jest włączony, nie można regulować „Kontrastu”, „Gamma”, „Regulacji Eco”, „Temperatury barwowej”, „6-osiowej saturacji/odcienia koloru”, „Przestrzeni kolorów” oraz „Trybu LowBlue”.

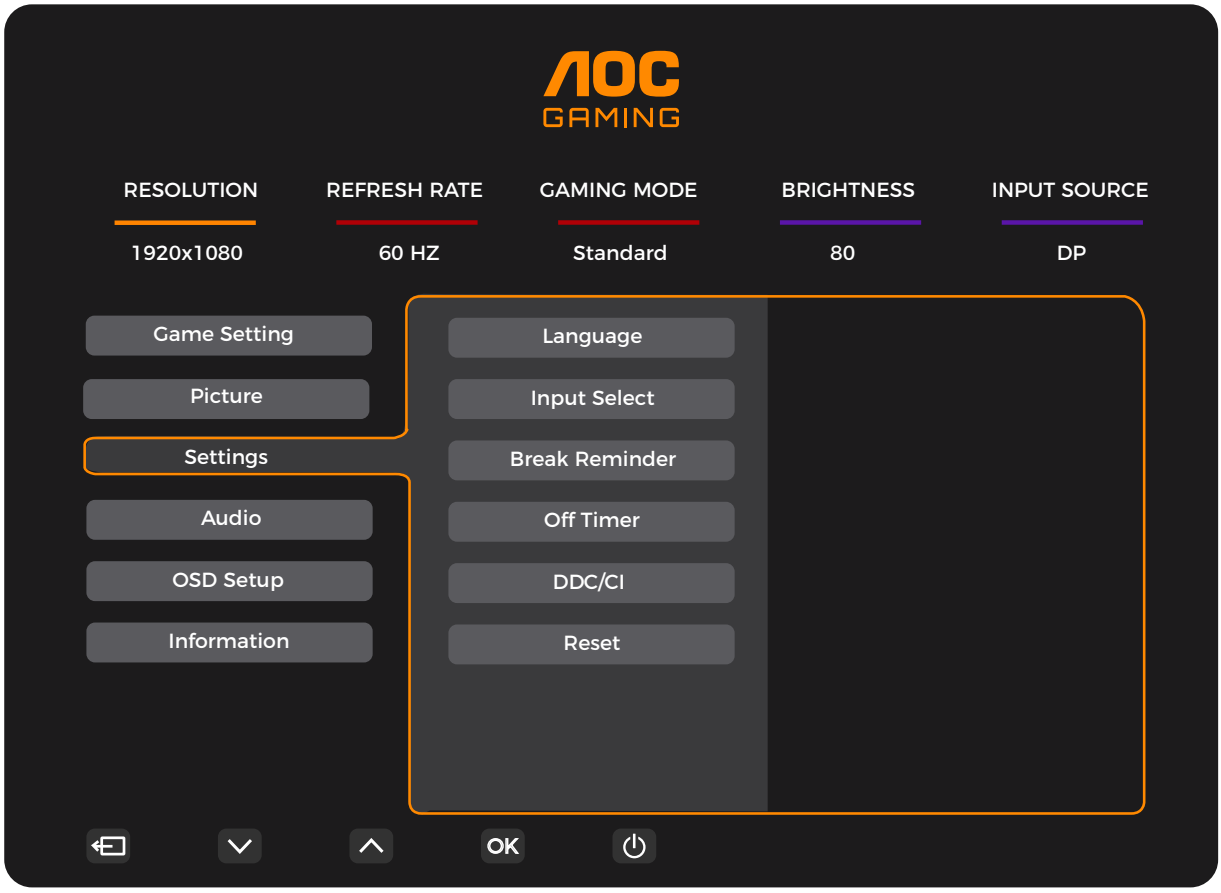
2). Gdy „HDR” jest ustawione na „DisplayHDR”, wszystkie elementy w sekcji „Obraz” z wyjątkiem „HDR” i „Wyostrzania” nie mogą być regulowane. Gdy „HDR” jest ustawione na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, elementy „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura barwowa”, „6-osiowa saturacja/odcień koloru”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.

3). Gdy „Przestrzeń kolorów” jest ustawiona na „sRGB”, elementy „Kontrast”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura barwowa”, „6-osiowa saturacja/odcień koloru”, „Tryb HDR” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.

4). Gdy „Regulacja Eco” jest ustawiona na „Czytanie” lub „Jednorodność”, nie można regulować „Kontrastu”, „Temperatury barwowej”, „6-osiowej saturacji/odcienia koloru”, „DCR”, „Przestrzeni kolorów” oraz „Trybu niskiego niebieskiego światła”.

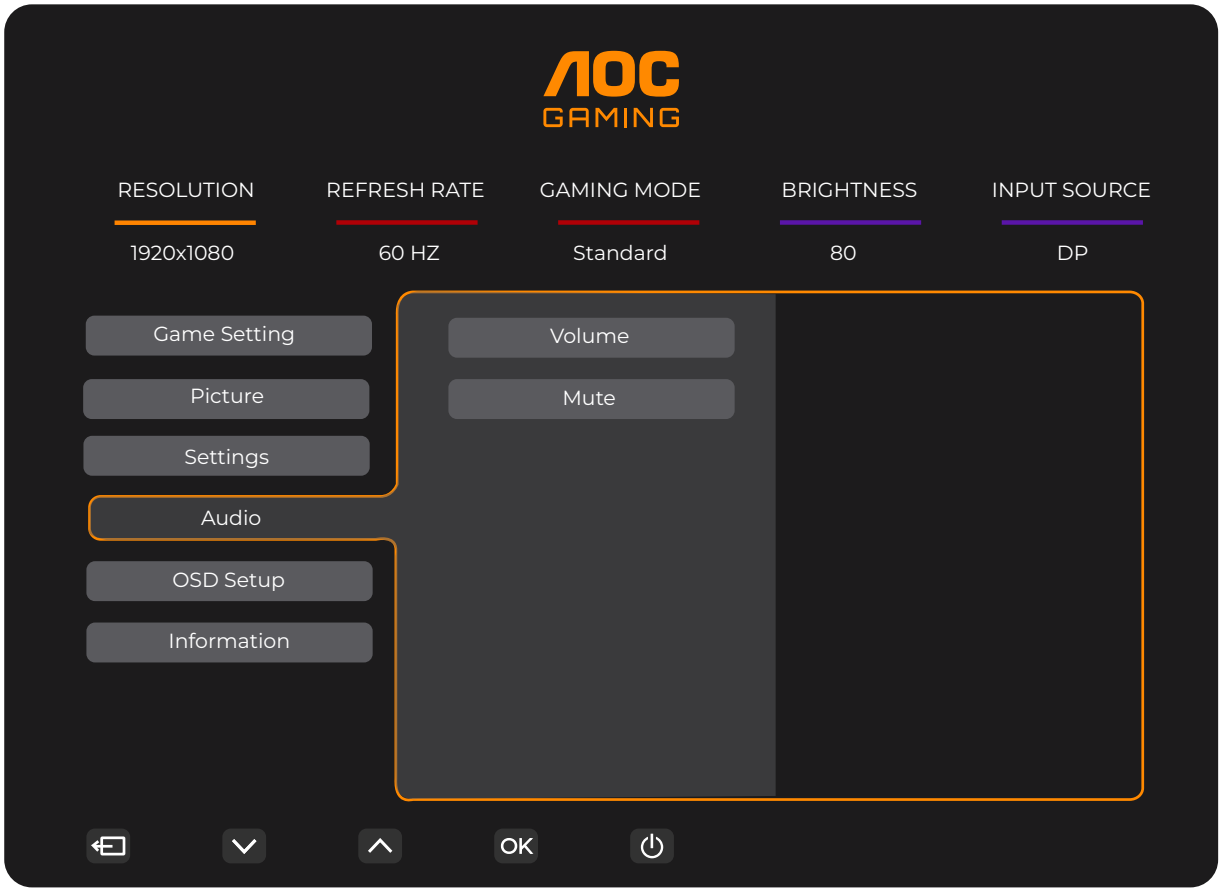
5). Gdy „Tryb gry” w „Ustawieniach gry” jest ustawiony na tryb inny niż „Standardowy”, nie można regulować „Regulacji Eco”, „6-osiowej saturacji/odcienia koloru”, „Trybu HDR” oraz „Przestrzeni kolorów”.

Ustawienia



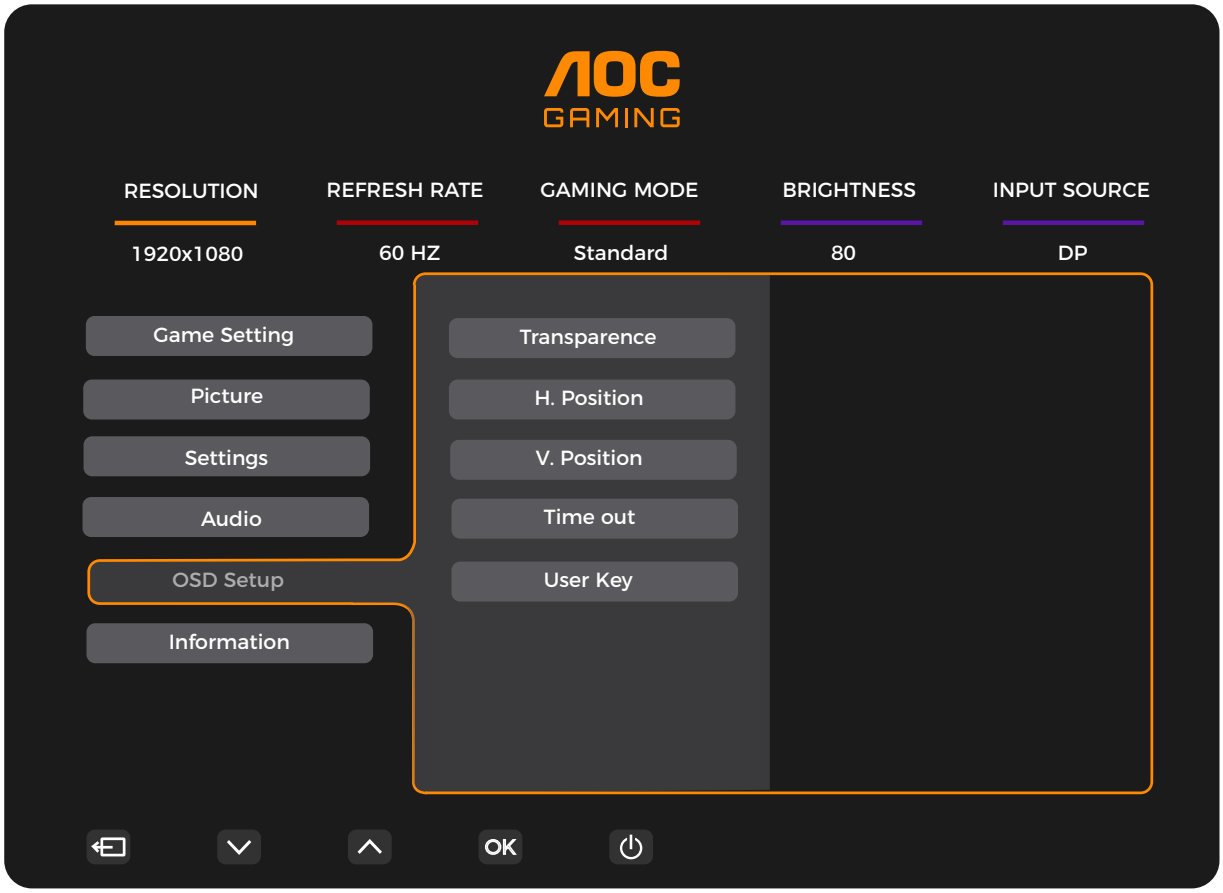
Język		Wybierz język OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wyłącz / Włącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie ponad 1 godzinę.
Timer wyłączenia	0-24 godziny	Wybierz czas wyłączenia DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć ustawienia menu do wartości domyślnych.

Audio



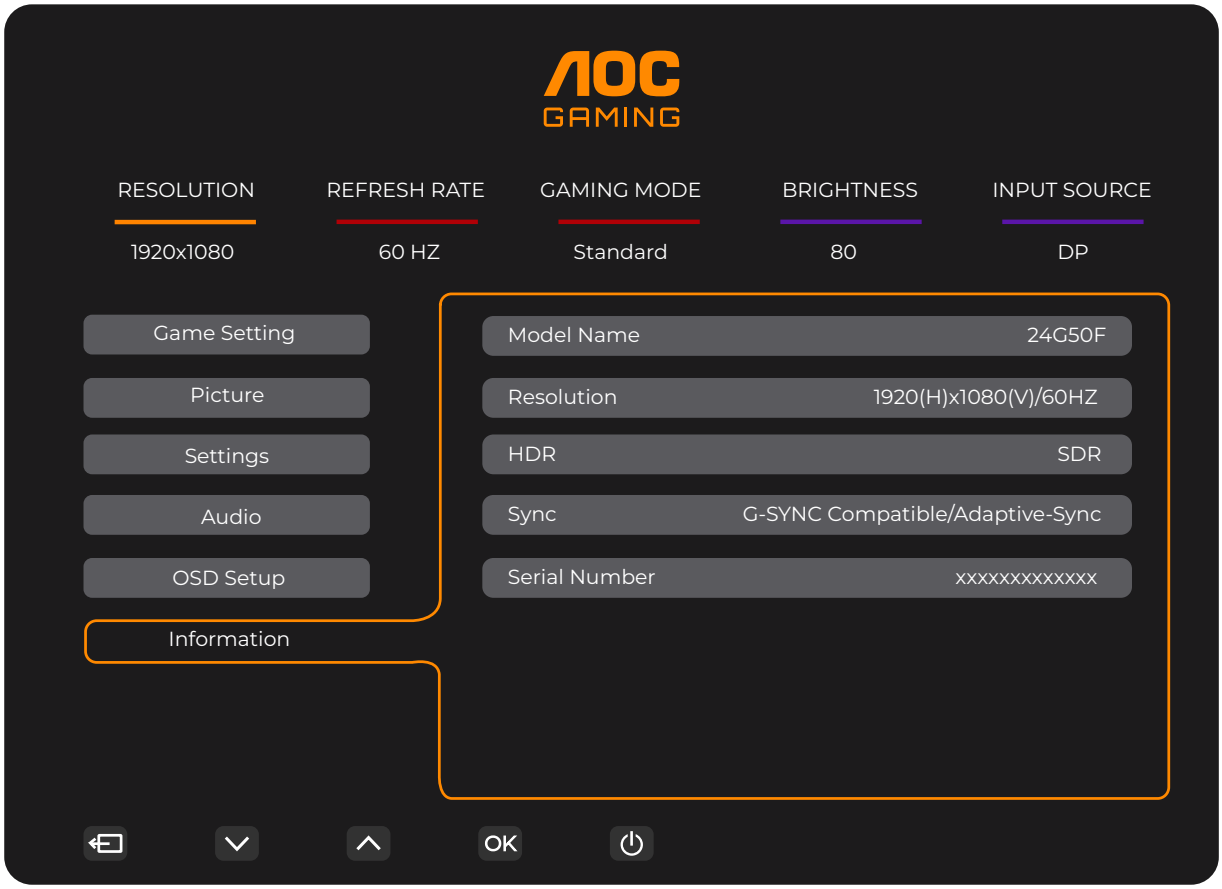
Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wyłącz / Włącz	Wycisz dźwięk.

Ustawienia OSD



Przezroczystość	0-100	Regulacja przezroczystości OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Regulacja poziomej pozycji OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Regulacja pionowej pozycji OSD.
Limit czasu	5-120	Regulacja limitu czasu OSD.
Klawisz użytkownika	Tryb gry/Licznik klatek	Ustawienie użytkownika “⌄” Skrót klawiszowy menu.

Informacje


AOC
GAMING
RESOLUTION
REFRESH RATE
GAMING MODE
BRIGHTNESS
INPUT SOURCE
1920x1080
60 HZ
Standard
80
DP
Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information
Model Name 24G50F
Resolution 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR SDR
Sync G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync
Serial Number xxxxxxxxxxxx
OK

Wskaźnik LED

Status	**Kolor diody LED**
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Dioda zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka elektrycznego oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne w każdym modelu. • Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran startowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran startowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do sekcji Ustawianie optymalnej rozdzielczości). Jeśli ekran startowy (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą. • Czy widzisz “Wejście nieobsługiwane” na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty wideo przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i występuje efekt cienia (ghosting).	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty wideo z tyłu komputera.
Obraz drga, migocze lub pojawia się wzór falowy.	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką monitor obsługuje przy używanej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia (Active Off-Mode).”	Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONEJ. Karta wideo powinna być prawidłowo osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się zaświecić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłowy rozmiar.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały).	Dostosuj kolory RGB lub wybierz odpowiednią temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.
Regulacje i serwis.	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie, które znajdują się w podręczniku na płycie CD lub na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupionego monitora w swoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	24G50F		
	System sterowania	TFT kolorowy wyświetlacz LCD		
	Widoczny rozmiar obrazu	60,5 cm przekątna		
	Rozstaw pikseli	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)		
	Wideo	Interfejs HDMI oraz interfejs DisplayPort		
	Kolor wyświetlacza	16,7 mln kolorów		
Inne	Zakres poziomego skanowania	30 kHz ~ 160 kHz		
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	527,04 mm		
	Zakres skanowania pionowego	48~144 Hz		
	Wielkość skanowania pionowego (maksymalna)	296,46 mm		
	Optymalna rozdzielczość wstępnie ustawiona	1920x1080@60Hz		
	Maksymalna rozdzielczość	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Źródło zasilania	19V ⎓1,31A		
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)		20W*
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)		≤30 W*
		Tryb gotowości		≤0,3 W
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca		68,26 BTU/godz. (typ.)
		Uśpienie (tryb gotowości)		<1,02 BTU/godz.
		Tryb wyłączony		<1,02 BTU/godz.
		Tryb wyłączony (przełącznik AC)		0 BTU/godz.
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI/DisplayPort/wyjście słuchawkowe		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
Środowiskowe	Temperatura	Eksploatacja	0°C~40°C	
		Przechowywanie	-25°C~55°C	
	Wilgotność	Eksploatacja	10%~85% (bez kondensacji)	
		Przechowywanie	5%~93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Eksploatacja	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Przechowywanie	0m~12192m (0ft~40000ft)	

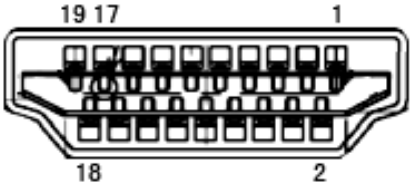
*Specyfikacja zasilania odnosi się do zużycia energii wyświetlacza (łącznie z zasilaczem) mierzonego na wejściu zasilacza.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
TRYBY MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

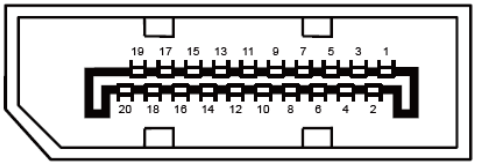
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) różnych systemów operacyjnych i kart graficznych może wystąpić błąd (+/-1 Hz). W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Prosimy o odniesienie się do rzeczywistego produktu.

Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	Dane TMDS 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekranowanie danych TMDS 2	10.	Zegar TMDS +	18.	Zasilanie +5V
3.	Dane TMDS 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Ekranowanie danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekranowanie danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia na gorąco
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten monitor jest wyposażony w funkcje VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu używanego DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o swoich możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE