

AOC

GAMING



Manuale utente

24G50F

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali	1
Alimentazione.....	2
Installazione	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione	8
Collegamento del Monitor	9
Montaggio a parete	10
Funzione Adaptive-Sync	11
Funzione compatibile NVIDIA G-SYNC	12
HDR	13
Regolazione.....	14
Tasti rapidi	14
Impostazioni OSD	15
Impostazioni di gioco	16
Immagine	18
Impostazioni.....	21
Audio.....	22
Configurazione OSD.....	23
Informazioni	24
Indicatore LED	25
Risoluzione dei problemi	26
Specifiche.....	27
Specifiche generali.....	27
Modalità di Visualizzazione Preimpostate	28
Assegnazione Pin	29
Plug and Play	30

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali adottate in questo documento.

Note, Avvertenze e Precauzioni

In tutta questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi rappresentano note, avvertenze e precauzioni, e sono utilizzati come segue:



NOTA: Una **NOTA** indica informazioni importanti che consentono un utilizzo ottimale del sistema informatico.




ATTENZIONE: Un'**ATTENZIONE** segnala un potenziale danno all'hardware o la perdita di dati e indica come evitare tali problemi.





AVVERTENZA: Un'**AVVERTENZA** indica il rischio di lesioni personali e fornisce istruzioni per evitarle.


Alcune avvertenze possono presentarsi in formati alternativi e potrebbero non essere accompagnate da un'icona. In tali casi, la modalità specifica di presentazione dell'avvertenza è prescritta dall'autorità regolatoria competente.


Alimentazione


 Il Monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di sorgente di alimentazione indicato sull'etichetta. Se non è sicuro del tipo di alimentazione disponibile nella sua abitazione, consulti il rivenditore o la compagnia elettrica locale.

 Il Monitor è dotato di una spina a tre poli con messa a terra, ovvero una spina con un terzo pin di messa a terra. Questa spina si inserisce esclusivamente in una presa di corrente con messa a terra, a scopo di sicurezza. Se la presa non è compatibile con la spina a tre fili, faccia installare da un elettricista una presa adeguata oppure utilizzi un adattatore per garantire la messa a terra sicura dell'apparecchio. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.

 Scollegare l'unità durante temporali o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi. Ciò proteggerà il Monitor da danni causati da sovratensioni.

 Non sovraccaricare le ciabatte elettriche e i cavi di prolunga. Il sovraccarico può causare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il Monitor solo con computer certificati UL dotati di prese configurate correttamente, contrassegnate tra 100-240V AC, Min. 5A.

 La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

Produttori: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Modello: S025ADP1900131

Installazione

! Non posizionare il Monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. Se il Monitor cade, può causare lesioni a persone e danni gravi a questo prodotto. Utilizzare solo carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore o venduti con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore. Seguire le istruzioni durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con cautela.

! Non inserire mai alcun oggetto nella fessura del cabinet del Monitor. Ciò potrebbe danneggiare i componenti del circuito, causando un incendio o una scossa elettrica. Non versare mai liquidi sul Monitor.

! Non posizionare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

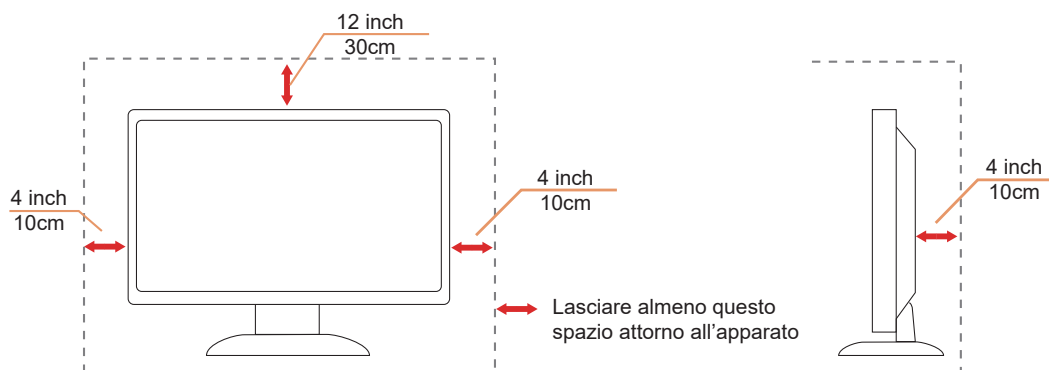
! Se si monta il Monitor su una parete o su una mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire le istruzioni del kit.

! Lasciare dello spazio intorno al Monitor come mostrato di seguito. Altrimenti, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente e il surriscaldamento potrebbe causare un incendio o danni al Monitor.


! Per evitare danni potenziali, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il Monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Se si supera l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al Monitor non saranno coperti dalla garanzia.


Di seguito sono riportate le aree di ventilazione raccomandate intorno al Monitor quando è installato a parete o sul supporto:

Installato con supporto




Pulizia


 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido inumidito con acqua.


 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido di cotone o in microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nel dispositivo.




 Si prega di scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.


Altro


 Se il prodotto emette odori strani, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.

 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da tavoli o tende.

 Non sottoporre il Monitor LCD a vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.

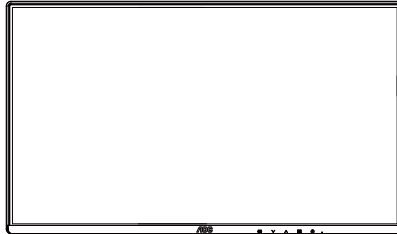
 Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 I cavi di alimentazione devono essere conformi alle normative di sicurezza. Per la Germania, deve essere H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o superiore.
Per altri paesi, utilizzare i tipi appropriati conformemente alle normative locali.

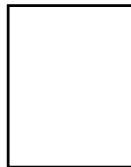
 Pressioni sonore eccessive da auricolari e cuffie possono causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita per auricolari e cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

Installazione

Contenuto della confezione



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



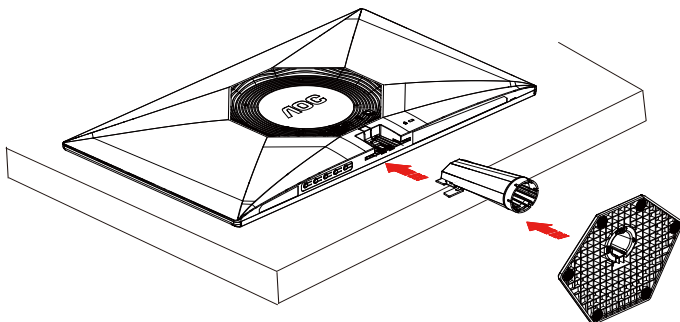
DisplayPort Cable

* Non tutti i cavi di segnale sono forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con la filiale AOC per conferma.

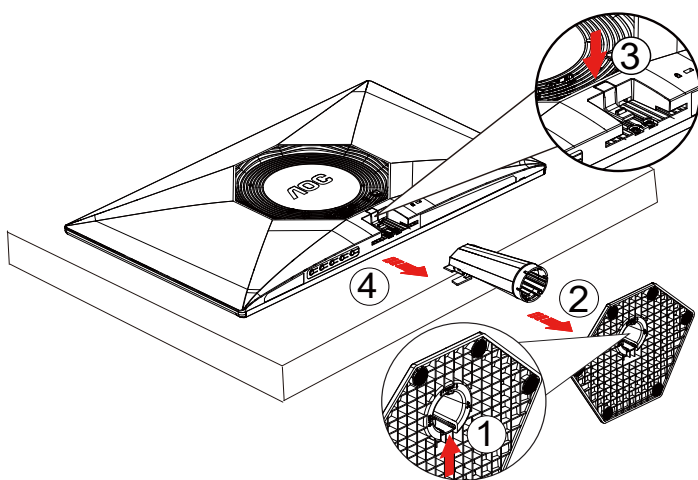
Montaggio del supporto e della base

Si prega di installare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Installazione:



Rimozione:



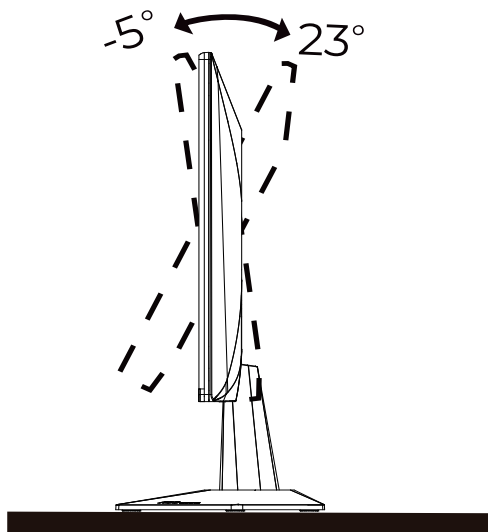
NOTA: Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si raccomanda all'utente di assicurarsi di poter vedere l'intero volto sullo schermo, quindi regolare l'angolo del monitor in base alle preferenze personali.

Tenere il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:

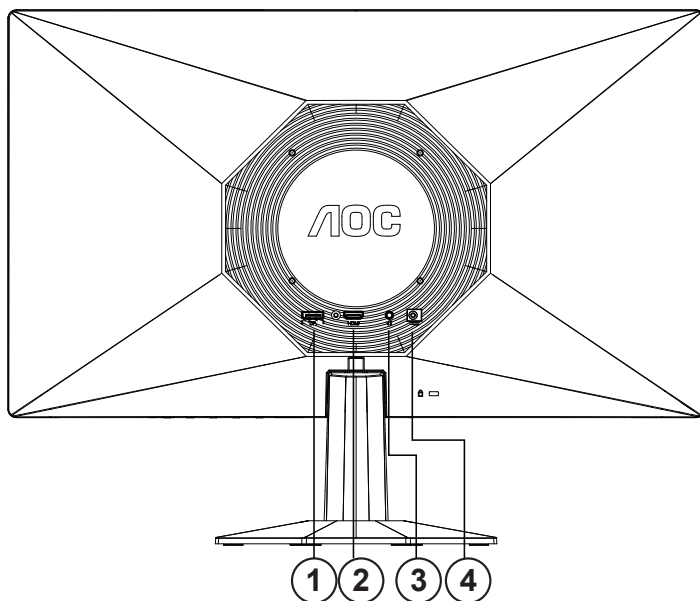


NOTA:

Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD potrebbe causarne il danneggiamento.

Collegamento del Monitor

Connessioni dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Cuffie
4. Alimentazione

Collegare al PC

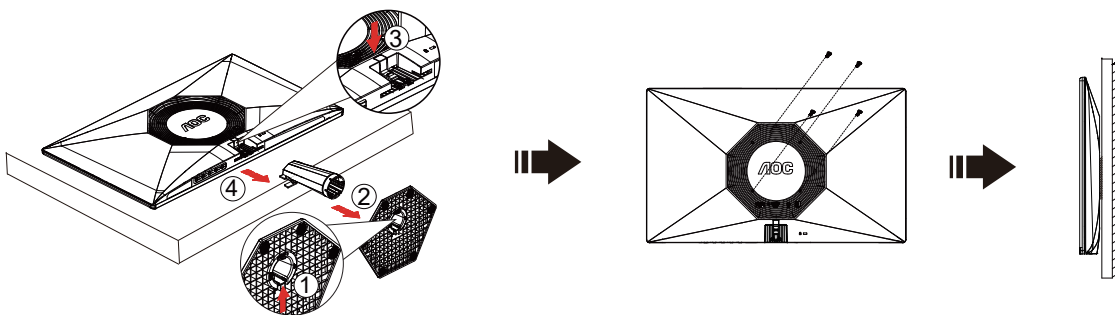
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione sul retro del display.
2. Spegnerne il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa di corrente vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non visualizza un'immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il Monitor LCD prima di effettuare collegamenti.

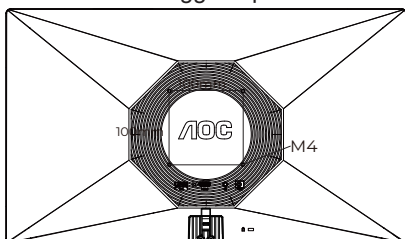
Montaggio a parete

Preparazione per l'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

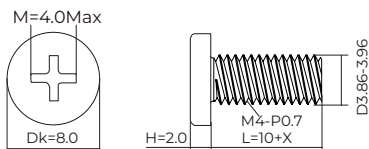



Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistabile separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di questa procedura. Seguire questi passaggi:

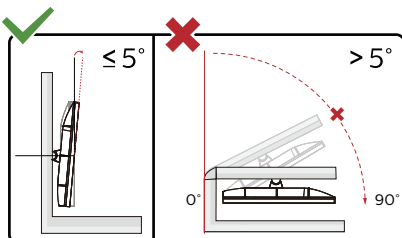
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio di montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio di montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli presenti sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e stringerle.
5. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio di montaggio a parete opzionale per le istruzioni di fissaggio a parete.



Specifiche delle viti del supporto a parete: M4*(9+X)mm (X=spessore della staffa di montaggio a parete)



 **Nota: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli; si prega di verificare con il rivenditore o il reparto ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.**



* Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

⚠ AVVERTENZA:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La Funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI.
2. Scheda Grafica Compatibile: l'elenco consigliato è il seguente; è inoltre possibile verificarlo visitando www.AMD.com.

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (eccetto R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funzione compatibile NVIDIA G-SYNC

1. La funzione compatibile NVIDIA G-SYNC è disponibile con DisplayPort

2. Per vivere un'esperienza di gioco perfetta con G-SYNC, è necessario acquistare una scheda GPU NVIDIA separata che supporti G-SYNC.

Requisiti di sistema G-Sync

PC collegato al monitor G-SYNC:

Schede grafiche supportate: Le funzionalità G-SYNC richiedono schede grafiche NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST o superiori.

Driver: R340.52 o successivo

Sistema operativo:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisiti di sistema: DisplayPort 1.2 della GPU deve essere supportato.

Notebook collegato al monitor G-SYNC:

Schede grafiche supportate: Schede grafiche NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU o superiori

Driver: R340.52 o superiore

Sistema operativo:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisiti di sistema: DisplayPort 1.2 azionato direttamente dalla GPU deve essere supportato.

Per ulteriori informazioni su NVIDIA G-SYNC, visitare il sito: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

HDR

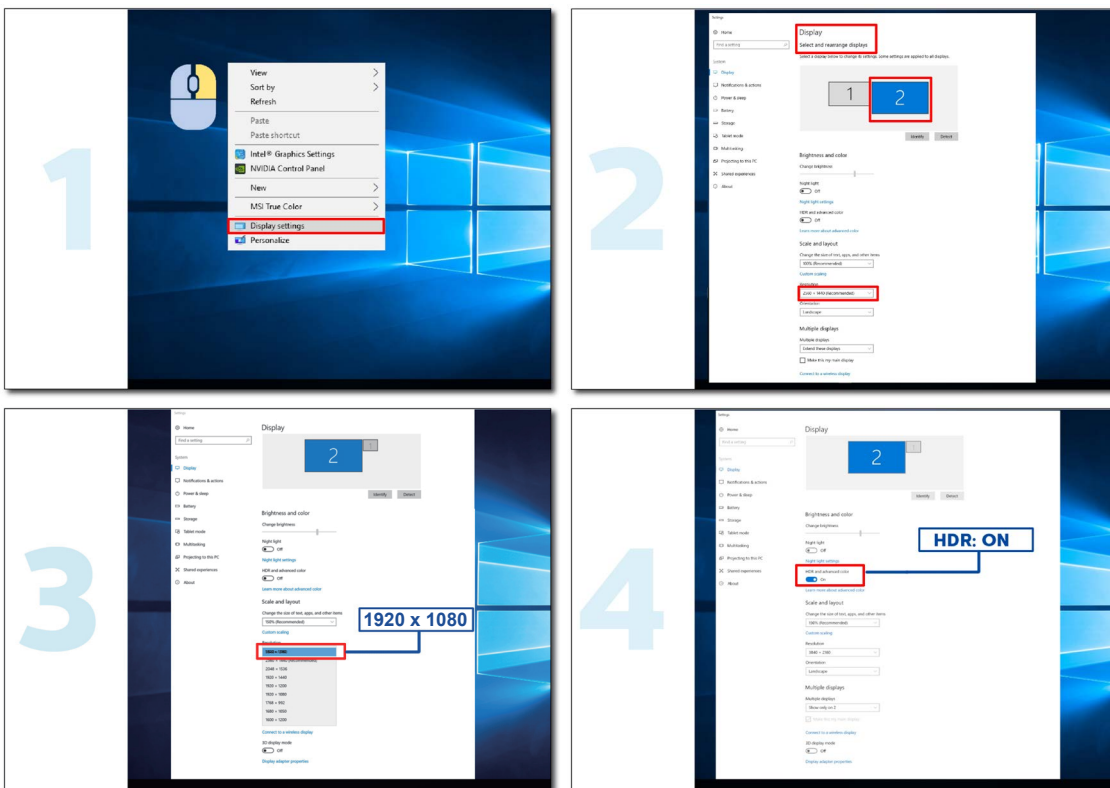
È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e il contenuto sono compatibili. Si prega di contattare il produttore del dispositivo e il fornitore del contenuto per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto.

Si prega di selezionare "OFF" per la funzione HDR quando non è necessaria l'attivazione automatica.

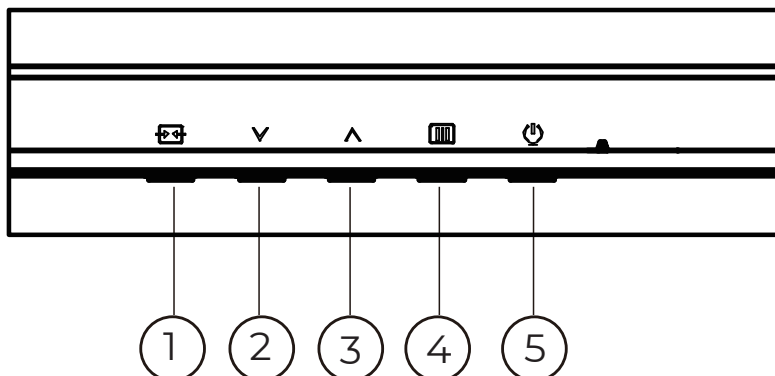
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di WIN10 precedenti alla V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non è funzionante nella versione WIN10 V1703.
3. Impostazione del display:
 - a. La risoluzione del display è impostata su 1920*1080 e l'HDR è preimpostato su ON.
 - b. Dopo l'avvio di un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene modificando la risoluzione a 1920*1080 (se disponibile).



Regolazione

Tasti rapidi



1	Sorgente/Uscita
2	Tasto utente (Modalità gioco)
3	Punto di regolazione
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

Punto di regolazione

Quando l'OSD non è attivo, premere il pulsante Punto di regolazione per mostrare o nascondere il Punto di regolazione.

Tasto utente (Modalità gioco)

Impostazione utente "V" Menu di scelta rapida tasti: Modalità gioco/Contatore frame.

Il valore predefinito è Risoluzione doppia.

Quando l'OSD è chiuso, premere "V" il tasto per aprire la funzione Modalità gioco, quindi premere "V" o "^" il tasto per selezionare la modalità gioco (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 o Gamer 3) in base ai diversi tipi di gioco.

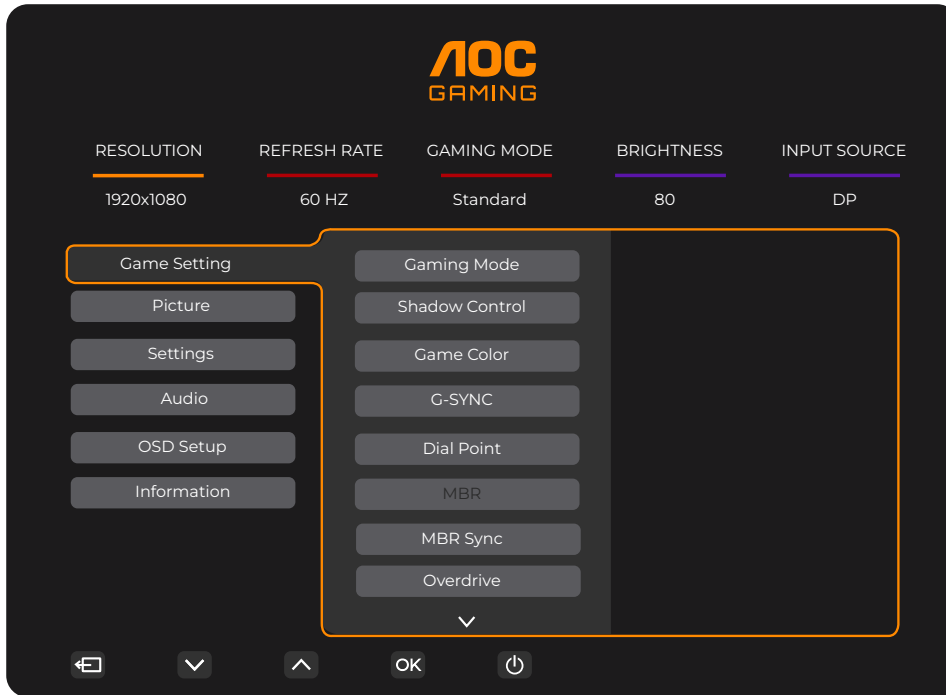
Sorgente/Uscita






Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Sorgente/Uscita attiverà la funzione tasto rapido Sorgente.

Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.

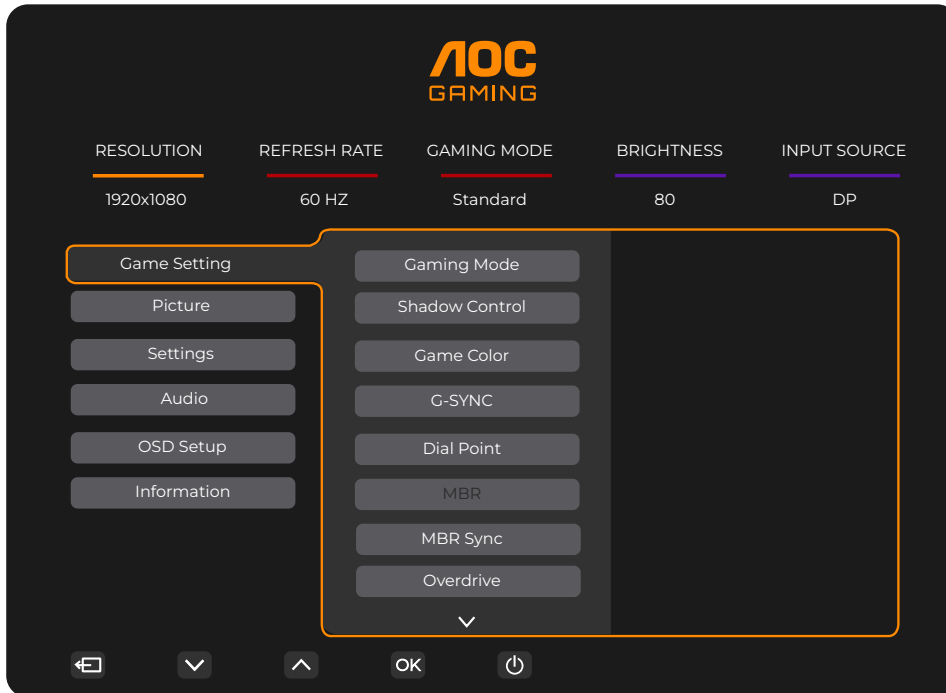


- 1). Premere il  pulsante MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere ∇/\blacktriangle per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  pulsante MENU/OK per attivarla, premere ∇/\blacktriangle per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere  pulsante MENU/OK per attivarla.
- 3). Premere ∇/\blacktriangle per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere \leftarrow/\rightarrow per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione Blocco OSD: per bloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere \mathcal{P} il pulsante di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere \mathcal{P} pulsante di accensione per accendere il monitor.

Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione ingresso" non può essere regolata.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso è la risoluzione nativa o G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync, la voce "Rapporto immagine" non è valida.

Impostazioni di gioco



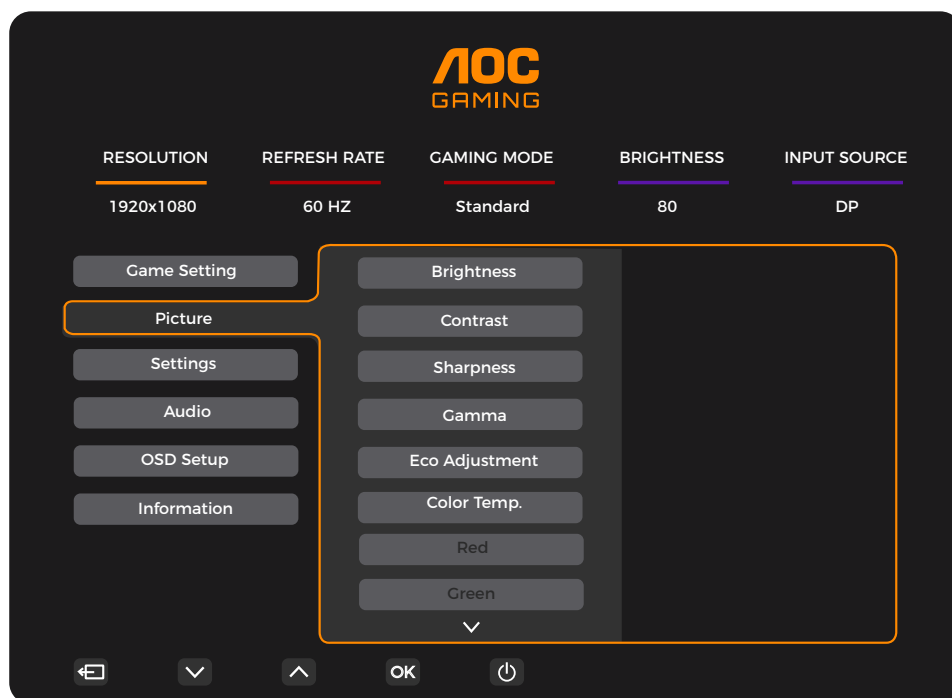
Modalità gioco	Standard	Migliora la leggibilità per giochi web e mobile appropriati.
	FPS	Per giocare a giochi FPS (First Person Shooter). Migliora il livello del nero nei temi scuri.
	RTS	Per giocare a giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
	Racing	Per giocare a giochi Racing, fornisce il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione del colore.
	Giocatore 1	Le impostazioni di preferenza dell'utente sono state salvate come Giocatore 1.
	Giocatore 2	Le impostazioni di preferenza dell'utente sono state salvate come Giocatore 2.
	Giocatore 3	Le impostazioni di preferenza dell'utente sono state salvate come Giocatore 3.
Controllo ombra	0 ~ 20	<p>Il valore predefinito del Controllo ombra è 0; l'utente finale può regolare da 0 a 20 per aumentare il contrasto e ottenere un'immagine nitida.</p> <ol style="list-style-type: none"> Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 20 per ottenere un'immagine più nitida. Se l'immagine è troppo chiara per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 20 a 0 per ottenere un'immagine più nitida.
Colore gioco	0 ~ 20	Colore gioco offre un livello di regolazione della saturazione da 0 a 20 per ottenere un'immagine migliore.
G-SYNC	Disattivato / Attivato	<p>Disabilita o abilita G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync.</p> <p>Promemoria per l'esecuzione di G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync: quando la funzione G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync è attivata, potrebbero verificarsi lampeggiamenti in alcuni ambienti di gioco.</p>
Punto di regolazione	Disattivato / Attivato / Dinamico	<p>La funzione "Punto di regolazione" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per aiutare i giocatori a giocare a giochi soprattutto in prima persona (FPS) con mira accurata e precisa.</p>
MBR	0 ~ 20	<p>MBR (Motion Blur Reduction) fornisce da 0 a 20 livelli di regolazione per ridurre la sfocatura del movimento.</p> <p>Nota:</p> <ol style="list-style-type: none"> La funzione MBR può essere regolata quando G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz. La luminosità dello schermo diminuirà all'aumentare del valore di regolazione.

Sincronizzazione MBR	Disattivato / Attivato	Disabilita o abilita la sincronizzazione MBR (Motion Blur Remove). Nota: La funzione di sincronizzazione MBR può essere regolata quando G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync è attivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Regola il tempo di risposta. Nota:
	Veloce	1. Se l'utente imposta OverDrive su "Più veloce", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. Gli utenti possono regolare il livello di OverDrive o disattivarlo secondo le proprie preferenze.
	Più veloce	2. La funzione "Estremo" è opzionale quando G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz.
	Il più veloce	3. La luminosità dello schermo diminuirà quando la funzione "Estremo" è attivata.
	Estremo	
Contatore frame	Spento / Angolo in alto a destra / Angolo in basso a destra / Angolo in alto a sinistra / Angolo in basso a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato.

Nota:

- 1). Quando la "Modalità HDR" sotto "Immagine" è abilitata, gli elementi "Controllo ombre" e "Colore gioco" non possono essere regolati.
- 2). Quando la "HDR" sotto "Immagine" non è impostata su "Spento", gli elementi "Modalità gioco", "Controllo ombre", "Colore gioco", "MBR" e "Sincronizzazione MBR" non possono essere regolati. "Estremo" sotto "Overdrive" non è disponibile.
- 3). Quando lo "Spazio colore" sotto "Immagine" è impostato su sRGB, gli elementi "Controllo ombre" e "Colore gioco" non possono essere regolati.

Immagine



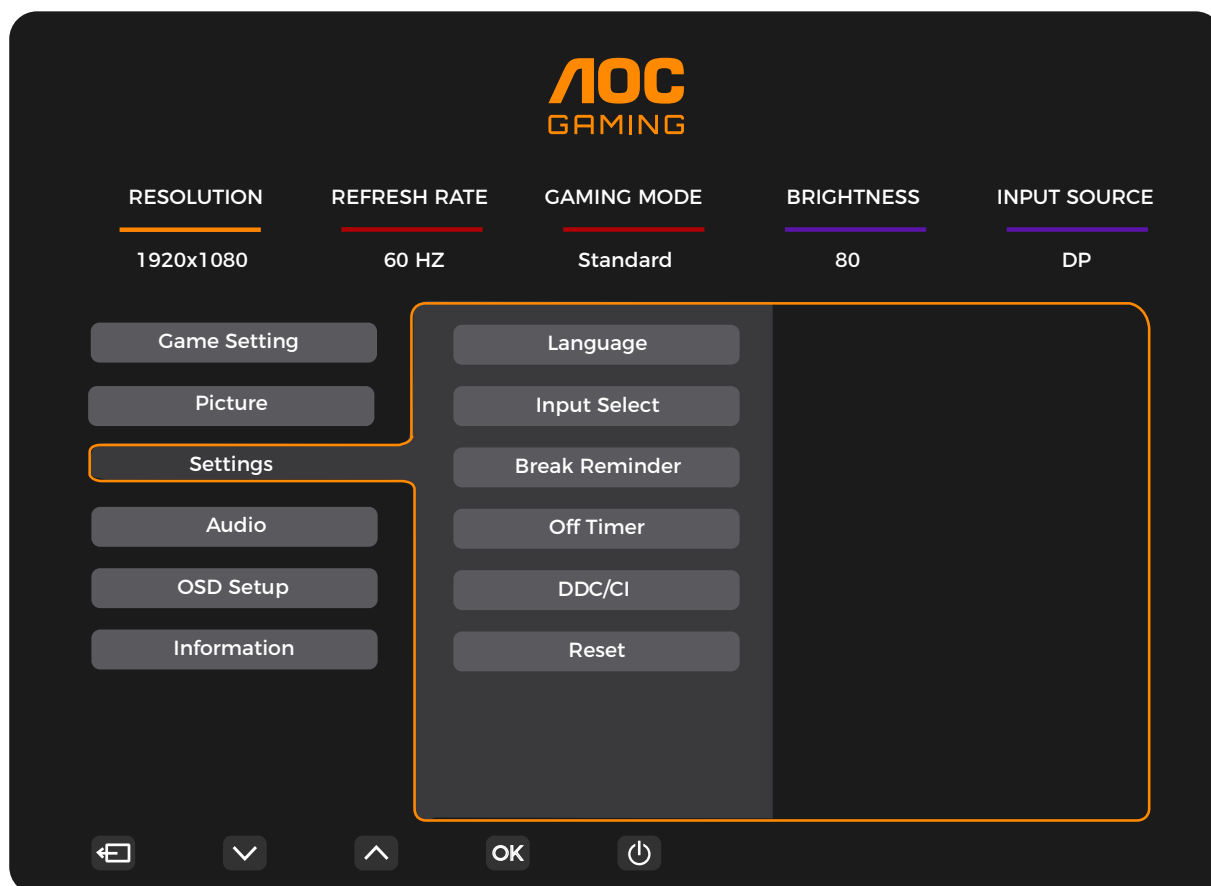
Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto dal registro digitale.
Nitidezza	0-100	Regolazione della nitidezza.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regolazione della gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità standard.
	Testo	Modalità Testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità Gioco.
	Film	Modalità Film.
	Sport	Modalità Sport.
	Lettura	Modalità Lettura.
Temperatura colore	Caldo	Richiama Temperatura colore Calda.
	Normal	Richiama Temperatura colore Normale.
	Freddo	Richiama Temperatura Colore Fredda.
	Utente	Ripristina Temperatura Colore.
Rosso	0-100	Guadagno Rosso dal Registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno Verde dal Registro digitale.

Blu	0-100	Guadagno Blu dal Registro digitale.
Saturazione R.	0-100	Guadagno Saturazione R. dal Registro digitale.
Saturazione G.	0-100	Guadagno Saturazione G. dal Registro digitale.
Saturazione B.	0-100	Guadagno Saturazione B. dal Registro digitale.
Saturazione C.	0-100	Guadagno Saturazione C. dal Registro digitale.
Saturazione M.	0-100	Guadagno di saturazione M dal Registro digitale.
Saturazione Y	0-100	Guadagno di saturazione Y dal Registro digitale.
Tinta R	0-100	Guadagno di tinta R dal Registro digitale.
Tinta G	0-100	Guadagno di tinta G dal Registro digitale.
Tinta B	0-100	Guadagno di tinta B dal Registro digitale.
Tinta C	0-100	Guadagno di tinta C dal Registro digitale.
Tinta M	0-100	Guadagno di tinta M dal Registro digitale.
Tinta Y	0-100	Guadagno di tinta Y dal Registro digitale.
HDR	Disattivato	<p>Impostare il profilo HDR in base alle esigenze di utilizzo.</p> <p>Nota: Quando viene rilevato l'HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.</p>
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Disattivato	<p>Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR.</p> <p>Nota: Quando l'HDR non viene rilevato, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.</p>
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Disattivato	Disabilita il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivato	Abilita il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Pannello nativo	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
Modalità LowBlue	Disattivato	<p>Riduce la luce blu controllando la temperatura del colore.</p>
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	
Rapporto immagine	Pieno / Aspetto	Selezionare il rapporto immagine per la visualizzazione.

Nota:

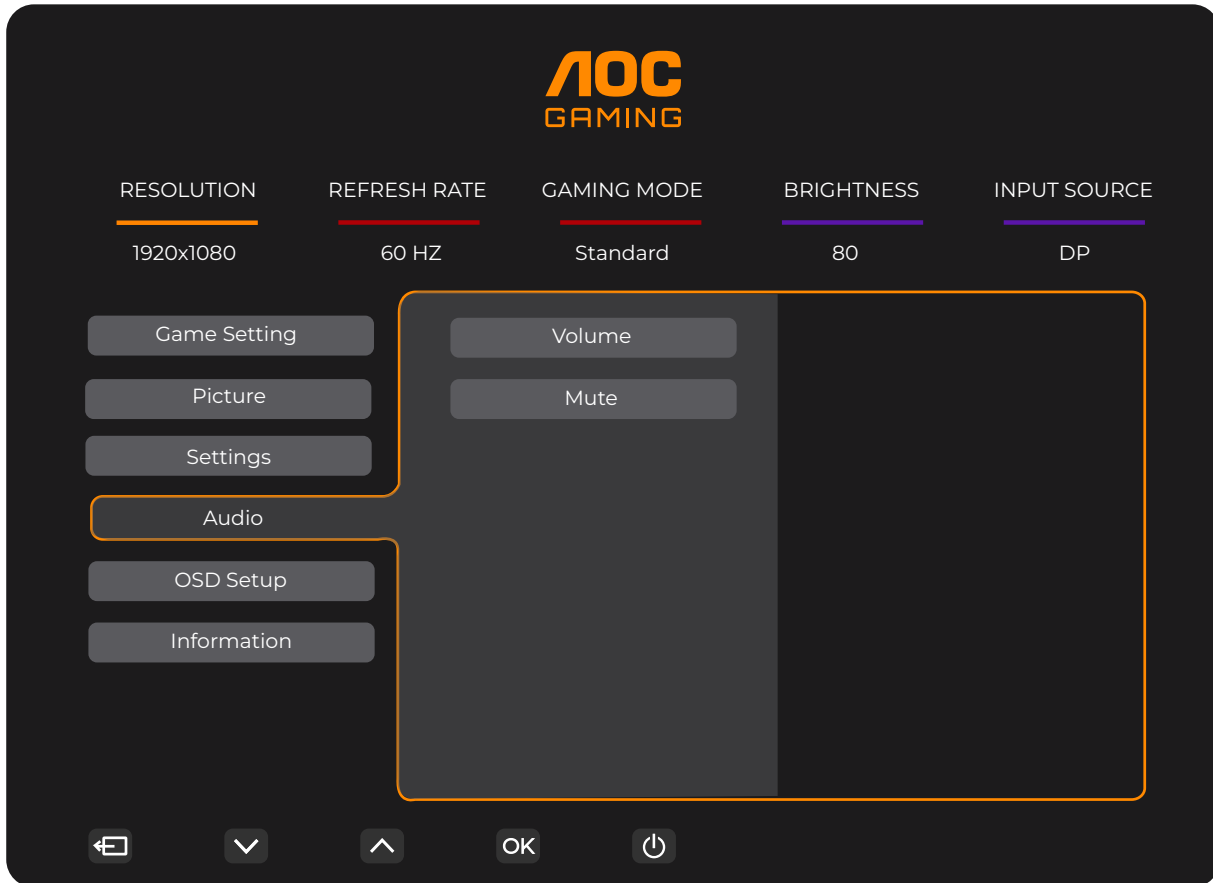
- 1). Quando la "Modalità HDR" è abilitata, "Contrasto", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Saturazione/tonalità colore a 6 assi", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", tutti gli elementi sotto "Immagine" eccetto "HDR" e "Nitidezza" non possono essere regolati. Quando "HDR" è impostato su "HDR Picture", "HDR Movie" o "HDR Game", gli elementi "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Saturazione/tonalità colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 3). Quando lo "Spazio colore" è impostato su "sRGB", gli elementi "Contrasto", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Saturazione/tonalità colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 4). Quando la "Regolazione Eco" è impostata su "Lettura" o "Uniformità", non è possibile regolare "Contrasto", "Temperatura colore", "Saturazione/tonalità colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità luce blu ridotta".
- 5). Quando la "Modalità gioco" nelle "Impostazioni gioco" è impostata su una modalità diversa da "Standard", non è possibile regolare "Regolazione Eco", "Saturazione/tonalità colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "Spazio colore".

Impostazioni



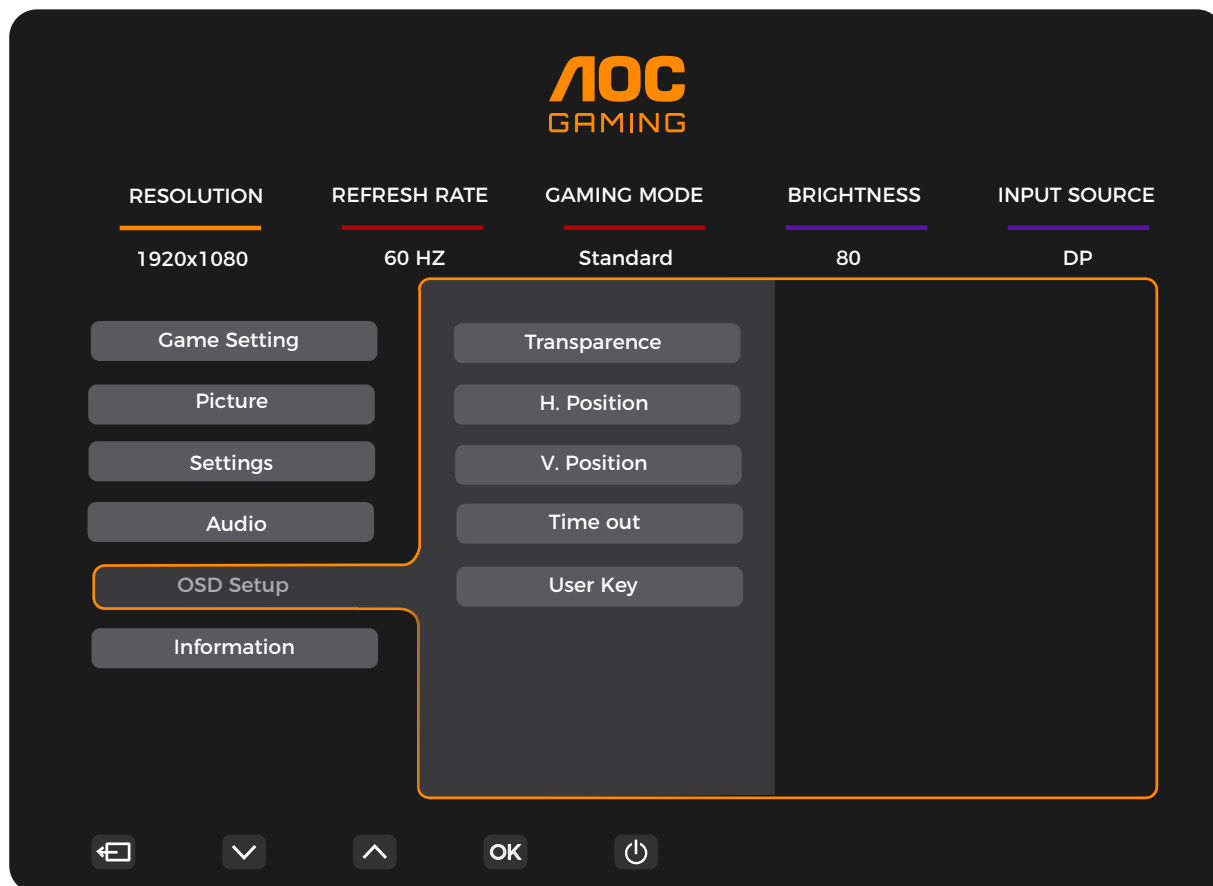
Lingua		Selezionare la lingua dell'OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI / DP	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso.
Promemoria pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora.
Timer spegnimento	0-24 ore	Selezionare il tempo di spegnimento DC.
DDC/CI	No / Sì	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI.
Ripristina	No / Sì	Ripristina il menu ai valori predefiniti.

Audio



Volume	0-100	Regolazione del volume.
Disattiva audio	Disattivato / Attivato	Disattiva il volume.

Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD.
Timeout	5-120	Regola il timeout dell'OSD.
Tasto utente	Modalità gioco/ Contatore fotogrammi	Impostazione utente "√" Menu di scelta rapida tasto.

Informazioni

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: 24G50F
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità attiva-spento	Arancione

Risoluzione dei problemi

Problema e Domanda	Possibili soluzioni
LED di alimentazione non acceso	Assicurarsi che il pulsante di accensione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al Monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> • Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. • Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Verificare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. • Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) appare, avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della risoluzione ottimale) Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro Assistenza o il rivenditore. • Puoi vedere "Ingresso non supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massime compatibili con il monitor. • Verificare che i driver del Monitor AOC siano installati.
L'immagine è sfocata e presenta problemi di ombre fantasma.	Regolare i controlli di Contrasto e Luminosità. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurarsi di non utilizzare cavi di prolunga o switch box. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
L'immagine rimbalza, sfarfalla o presenta un motivo ondulato.	Allontanare il più possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono causare interferenze. Utilizzare la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione in uso.
Il monitor è bloccato in modalità Active Off."	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel relativo slot. Assicurarsi che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del Monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera mentre si osserva il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto CAPS LOCK.
Mancanza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU).	Ispezionare il cavo video del Monitor e assicurarsi che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.	Regolare la posizione orizzontale (H-Position) e verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
Normative e Assistenza	Fare riferimento alle informazioni su Normative e Assistenza contenute nel manuale in CD o sul sito www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e le informazioni su Normative e Assistenza nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome modello	24G50F		
	Sistema di pilotaggio	TFT LCD a colori		
	Dimensione immagine visibile	60,5 cm diagonale		
	Pitch del pixel	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)		
	Video	Interfaccia HDMI e Interfaccia DisplayPort		
	Colore del display	16,7 milioni di colori		
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30 kHz ~ 160 kHz		
	Dimensione scansione orizzontale (massima)	527,04 mm		
	Intervallo di scansione verticale	48~144 Hz		
	Dimensione di scansione verticale (massima)	296,46 mm		
	Risoluzione preimpostata ottimale	1920x1080@60Hz		
	Risoluzione massima	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte di alimentazione	19V \approx 1,31 A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	20W*	
		Massimo (brightness = 100, contrast = 100)	≤30W*	
		Modalità Standby	≤0,3W	
	Dissipazione del Calore	Funzionamento Normale	68,26 BTU/ora (tip.)	
		Sospensione (modalità standby)	<1,02 BTU/ora	
		Modalità Spento	<1,02 BTU/ora	
Modalità Spento (interruttore AC)		0 BTU/ora		
Caratteristiche Fisiche	Tipo di Connettore	HDMI/DisplayPort/Uscita cuffie		
	Tipo di Cavo Segnale	Staccabile		
Ambientale	Temperatura	Operativo	0°C~40°C	
		Non operativo	-25°C~55°C	
	Umidità	Operativo	10%~85% (non condensante)	
		Non operativo	5%~93% (non condensante)	
	Altitudine	Operativo	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Non operativo	0m~12192m (0ft~40000ft)	

*La specifica di alimentazione indica il consumo energetico del display (incluso l'adattatore di alimentazione) misurato all'ingresso dell'adattatore stesso.

Modalità di Visualizzazione Preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE ($\pm 1\text{Hz}$)	FREQUENZA ORIZZONTALE (KHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
MODALITÀ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

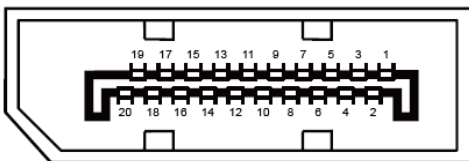
Nota: secondo lo standard VESA, può verificarsi un margine di errore (+/-1Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto reale.

Assegnazione Pin



Cavo Segnale Display a Colori a 19 Pin

Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale
1.	Dati TMDS 2+	9.	Dati TMDS 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura Dati TMDS 2	10.	Orologio TMDS +	18.	Alimentazione +5V
3.	Dati TMDS 2-	11.	Schermatura Orologio TMDS	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	Dati TMDS 1+	12.	Orologio TMDS -		
5.	Schermatura Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo Segnale Display a Colori a 20 Pin

Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo Monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al Monitor di comunicare al sistema host la propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di trasmettere informazioni aggiuntive riguardanti le sue capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE