

# AOC

## GAMING



# Benutzerhandbuch

## 24G50F

AOC GAMING MONITOR

Sicherheit.....	1
Nationale Vorschriften .....	1
Stromversorgung.....	2
Installation .....	3
Reinigung .....	4
Sonstiges .....	5
Installation .....	6
Lieferumfang .....	6
Montage von Ständer und Basis .....	7
Einstellen des Betrachtungswinkels.....	8
Anschließen des Monitors.....	9
Wandmontage .....	10
Adaptive-Sync-Funktion .....	11
NVIDIA G-SYNC-kompatible Funktion .....	12
HDR .....	13
Anpassen.....	14
Schnell Tasten.....	14
OSD-Einstellung.....	15
Spiel-Einstellung .....	16
Bild.....	18
Einstellungen .....	21
Audio.....	22
OSD-Einstellungen .....	23
Information.....	24
LED-Anzeige .....	25
Fehlerbehebung .....	26
Spezifikation .....	27
Allgemeine Spezifikation .....	27
Voreingestellte Anzeigemodi .....	28
Pinbelegungen .....	29
Plug and Play .....	30

# Sicherheit

## Nationale Vorschriften

Die folgenden Unterabschnitte beschreiben die in diesem Dokument verwendeten nationalen Vorschriften.

### Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnungen

Im gesamten Handbuch können Textblöcke von einem Symbol begleitet und fett oder kursiv gedruckt sein. Diese Blöcke sind Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnungen und werden wie folgt verwendet:



**HINWEIS:** Ein HINWEIS enthält wichtige Informationen, die Ihnen helfen, Ihr Computersystem besser zu nutzen.




**VORSICHT:** Eine VORSICHT weist auf mögliche Schäden an der Hardware oder Datenverluste hin und erklärt, wie Sie das Problem vermeiden können.




**WARNUNG:** Eine WARNUNG weist auf die Gefahr von Körperverletzungen hin und erklärt, wie Sie das Problem vermeiden können.


Einige Warnhinweise können in alternativen Formaten erscheinen und möglicherweise ohne Symbol dargestellt werden. In solchen Fällen ist die spezifische Darstellung der Warnung durch die zuständige Regulierungsbehörde vorgeschrieben.


# Stromversorgung


 Der Monitor darf nur an die auf dem Etikett angegebene Art der Stromquelle angeschlossen werden. Wenn Sie sich über die Art der Stromversorgung in Ihrem Zuhause nicht sicher sind, wenden Sie sich an Ihren Händler oder das örtliche Energieversorgungsunternehmen.

 Der Monitor ist mit einem dreipoligen geerdeten Stecker ausgestattet, einem Stecker mit einem dritten (Erdungs-) Stift.

Dieser Stecker passt aus Sicherheitsgründen nur in eine geerdete Steckdose. Wenn Ihre Steckdose den dreipoligen Stecker nicht aufnimmt, lassen Sie von einem Elektriker die korrekte Steckdose installieren oder verwenden Sie einen Adapter, um das Gerät sicher zu erden. Verändern Sie nicht den Schutzzweck des geerdeten Steckers.

 Ziehen Sie das Gerät während eines Gewitters oder bei längerer Nichtbenutzung aus der Steckdose. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Stromstöße.

 Überlasten Sie keine Steckdosenleisten oder Verlängerungskabel. Eine Überlastung kann zu Feuer oder elektrischem Schlag führen.

 Um einen einwandfreien Betrieb zu gewährleisten, verwenden Sie den Monitor nur mit UL-gelisteten Computern, die über entsprechend konfigurierte Steckdosen mit einer Kennzeichnung zwischen 100-240 V AC, mindestens 5 A, verfügen.

 Die Wandsteckdose muss in der Nähe des Geräts installiert und leicht zugänglich sein.

Hersteller: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Modell: S025ADP1900131

# Installation

**!** Stellen Sie den Monitor nicht auf einen instabilen Wagen, Ständer, Dreibein, eine Halterung oder einen Tisch. Wenn der Monitor herunterfällt, kann dies Personen verletzen und schwere Schäden an diesem Produkt verursachen. Verwenden Sie nur einen Wagen, Ständer, Dreibein, eine Halterung oder einen Tisch, der vom Hersteller empfohlen oder mit diesem Produkt geliefert wird. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers. Befolgen Sie die Anweisungen bei der Installation des Produkts und verwenden Sie die vom Hersteller empfohlenen Montagezubehörteile. Eine Kombination aus Produkt und Wagen sollte mit Vorsicht bewegt werden.

**!** Stecken Sie niemals Gegenstände in den Schlitz am Monitorgehäuse. Dies kann Bauteile beschädigen und einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen. Verschütten Sie niemals Flüssigkeiten auf den Monitor.

**!** Stellen Sie das Produkt nicht mit der Vorderseite auf den Boden.

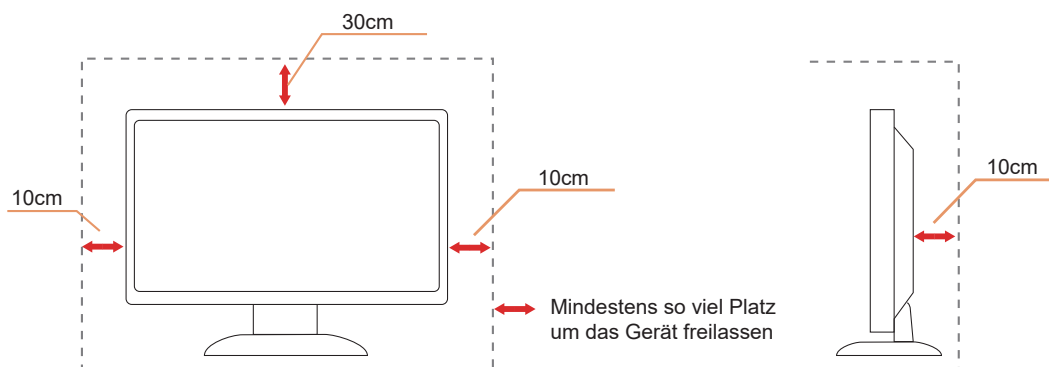
**!** Wenn Sie den Monitor an einer Wand oder einem Regal montieren, verwenden Sie ein vom Hersteller zugelassenes Montageset und befolgen Sie die Anweisungen des Sets.

**!** Lassen Sie um den Monitor herum ausreichend Platz, wie unten dargestellt. Andernfalls kann die Luftzirkulation unzureichend sein, was Überhitzung, Brand oder Schäden am Monitor verursachen kann.

**!** Um mögliche Schäden, wie z. B. das Ablösen des Panels vom Rahmen, zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt ist. Wenn der maximale Neigungswinkel von -5 Grad nach unten überschritten wird, sind Schäden am Monitor nicht durch die Garantie abgedeckt.

Siehe unten die empfohlenen Belüftungsbereiche um den Monitor, wenn dieser an der Wand oder auf dem Ständer installiert ist:

## Mit Standfuß installiert



# Reinigung


! Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem wasserbefeuchteten, weichen Tuch.


! Verwenden Sie zum Reinigen ein weiches Baumwoll- oder Mikrofaser Tuch. Das Tuch sollte feucht und nahezu trocken sein; lassen Sie keine Flüssigkeit in das Gehäuse eindringen.




! Bitte trennen Sie vor der Reinigung das Netzkabel vom Produkt.


## Sonstiges


 Wenn das Produkt einen ungewöhnlichen Geruch, Geräusche oder Rauch abgibt, ziehen Sie den Netzstecker SOFORT und wenden Sie sich an ein Service-Center.

 Stellen Sie sicher, dass die Lüftungsöffnungen nicht durch einen Tisch oder Vorhang blockiert sind.

 Setzen Sie den LCD-Monitor während des Betriebs keinen starken Vibrationen oder Erschütterungen aus.

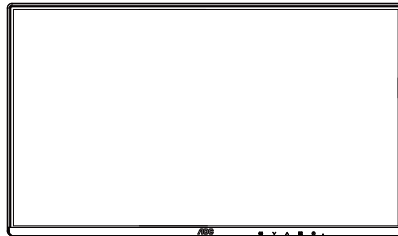
 Stoßen oder fallen Sie den Monitor während des Betriebs oder Transports nicht an.

 Die Netzkabel müssen sicherheitsgeprüft sein. Für Deutschland muss es sich um H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> oder besser handeln.  
Für andere Länder sind entsprechend geeignete Typen zu verwenden.

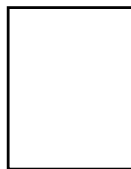
 Übermäßiger Schalldruck durch Ohrhörer und Kopfhörer kann zu Hörverlust führen. Die Einstellung des Equalizers auf Maximum erhöht die Ausgangsspannung der Ohrhörer und Kopfhörer und somit den Schalldruckpegel.

# Installation

## Lieferumfang



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



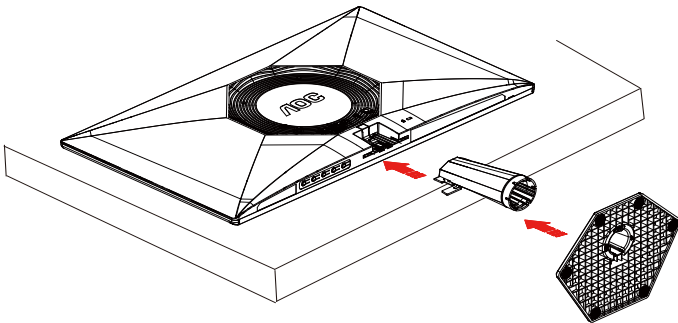
DisplayPort Cable

\* Nicht alle Signalkabel werden in allen Ländern und Regionen bereitgestellt. Bitte erkundigen Sie sich beim örtlichen Händler oder der AOC-Niederlassung zur Bestätigung.

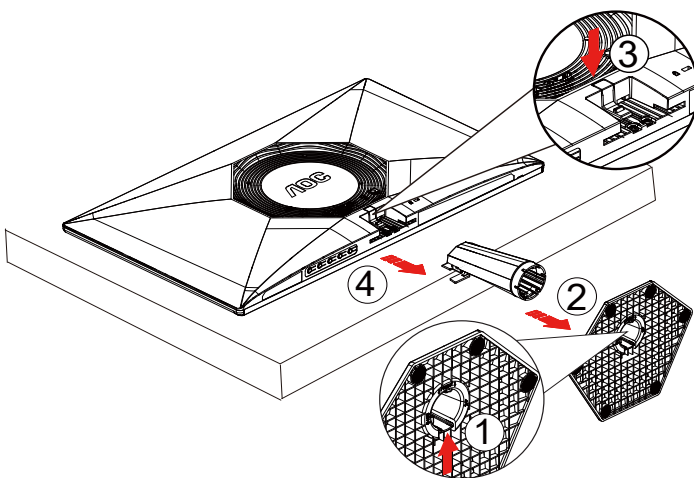
# Montage von Ständer und Basis

Bitte richten Sie die Basis gemäß den folgenden Schritten ein oder entfernen Sie sie.

## Installation:



## Entfernen:

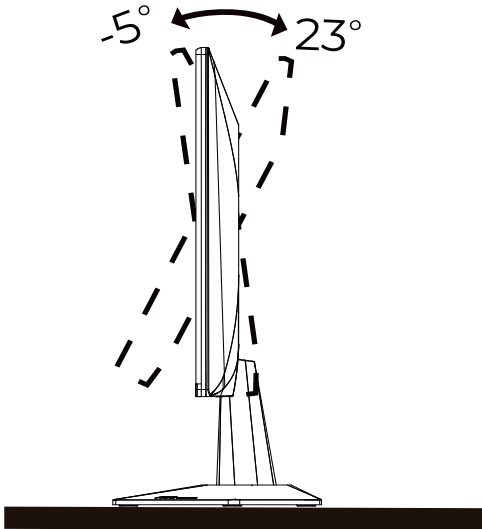


**HINWEIS:** Das Design des Displays kann von den Abbildungen abweichen.

## Einstellen des Betrachtungswinkels

Um das beste Seherlebnis zu erzielen, wird empfohlen, dass der Benutzer sicherstellt, sein gesamtes Gesicht auf dem Bildschirm sehen zu können, und anschließend den Winkel des Monitors nach persönlicher Präferenz anpasst. Halten Sie den Ständer fest, damit der Monitor beim Verstellen des Winkels nicht umkippt.

Sie können den Monitor wie folgt einstellen:

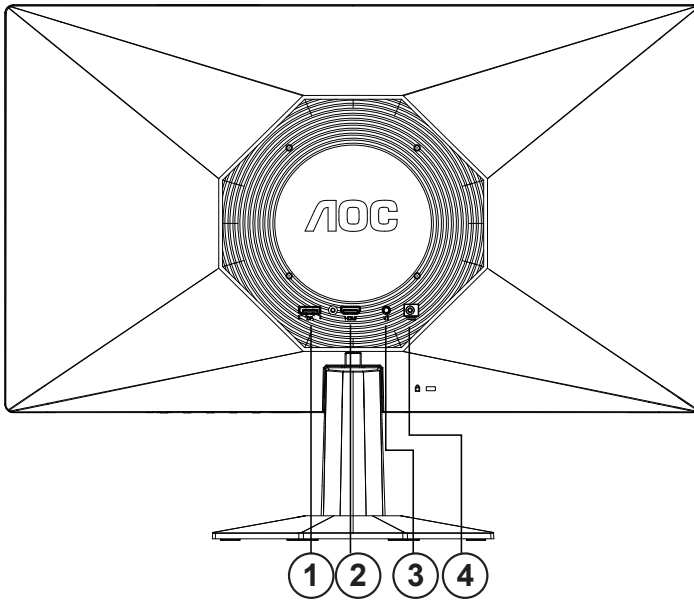


### HINWEIS:

Berühren Sie den LCD-Bildschirm nicht, wenn Sie den Winkel verstellen. Das Berühren des LCD-Bildschirms kann Schäden verursachen.

# Anschließen des Monitors

Kabelanschlüsse auf der Rückseite des Monitors und des Computers:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Kopfhöreranschluss
4. Stromversorgung

## Mit PC verbinden

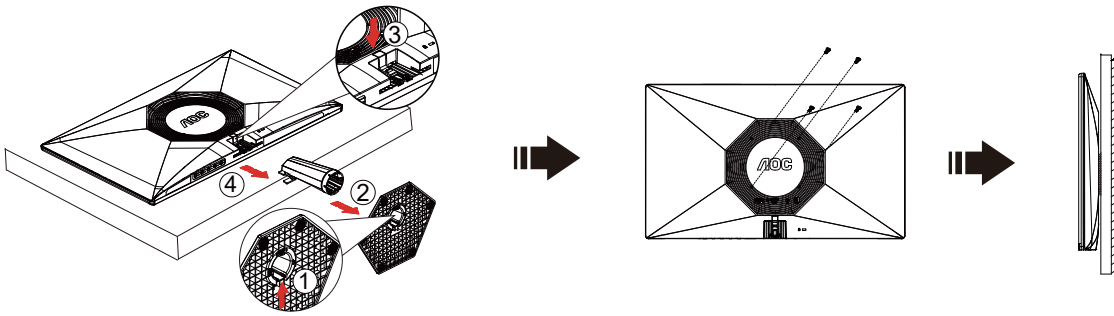
1. Schließen Sie das Netzkabel fest an der Rückseite des Displays an.
2. Schalten Sie Ihren Computer aus und ziehen Sie das Netzkabel ab.
3. Verbinden Sie das Videosignalkabel mit dem Videoanschluss auf der Rückseite Ihres Computers.
4. Stecken Sie das Netzkabel Ihres Computers und Ihres Displays in eine nahegelegene Steckdose.
5. Schalten Sie Ihren Computer und das Display ein.

Wenn Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Wenn kein Bild angezeigt wird, lesen Sie bitte die Fehlerbehebung.

Zum Schutz der Geräte schalten Sie stets den PC und den LCD-Monitor aus, bevor Sie Verbindungen herstellen.

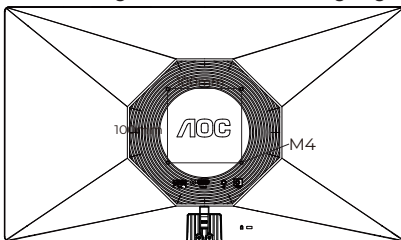
# Wandmontage

Vorbereitung zur Installation eines optionalen Wandmontagearms

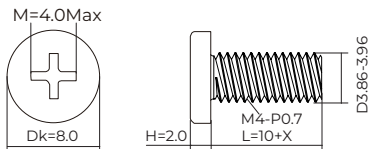



Dieser Monitor kann an einem separat erhältlichen Wandmontagearm befestigt werden. Trennen Sie vor diesem Vorgang die Stromversorgung. Befolgen Sie diese Schritte:

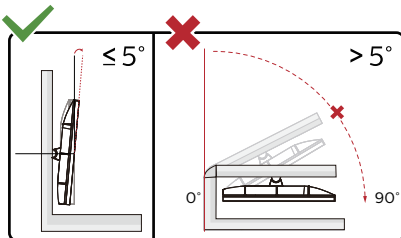
1. Entfernen Sie die Basis.
2. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers zum Zusammenbau des Wandmontagearms.
3. Bringen Sie den Wandmontagearm an der Rückseite des Monitors an. Richten Sie die Löcher des Arms mit den Bohrungen auf der Rückseite des Monitors aus.
4. Setzen Sie die 4 Schrauben in die Löcher ein und ziehen Sie diese fest.
5. Schließen Sie die Kabel wieder an. Beachten Sie das Benutzerhandbuch des optionalen Wandmontagearms für Anweisungen zur Wandbefestigung.



Spezifikationen der Schrauben zur Wandaufhängung: M4 x (9 + X) mm (X = Dicke der Wandhalterung)



 **Hinweis: VESA-Montageschraubenlöcher sind nicht bei allen Modellen vorhanden. Bitte erkundigen Sie sich beim Händler oder der offiziellen AOC-Abteilung. Kontaktieren Sie stets den Hersteller für die Wandmontageinstallation.**



\* Das Display-Design kann von den Abbildungen abweichen.

## WARNUNG:

1. Um mögliche Schäden am Bildschirm, wie z. B. Panelablösung, zu vermeiden, darf der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
2. Drücken Sie beim Verstellen des Neigungswinkels nicht auf den Bildschirm. Halten Sie ausschließlich den Rahmen (Bezel) fest.

# Adaptive-Sync-Funktion

1. Die Adaptive-Sync-Funktion ist mit DisplayPort/HDMI kompatibel.
2. Kompatible Grafikkarten: Die empfohlene Liste finden Sie unten; sie ist auch auf [www.AMD.com](http://www.AMD.com) einsehbar.

## Grafikkarten

- Radeon™ RX Vega-Serie
- Radeon™ RX 500-Serie
- Radeon™ RX 400-Serie
- Radeon™ R9/R7 300-Serie (außer R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-Serie
- Radeon™ R9 Fury-Serie
- Radeon™ R9/R7 200-Serie (außer R9 270/X, R9 280/X)

## Prozessoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# NVIDIA G-SYNC-kompatible Funktion

1. Die NVIDIA G-SYNC-kompatible Funktion funktioniert mit DisplayPort

2. Um das perfekte Gaming-Erlebnis mit G-SYNC zu genießen, müssen Sie eine separate NVIDIA-GPU-Karte kaufen, die G-SYNC unterstützt.

G-SYNC-Systemanforderungen

Desktop-Computer mit G-SYNC-Monitor verbunden:

Unterstützte Grafikkarten: G-SYNC-Funktionen erfordern NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST oder bessere Grafikkarten.

Treiber: R340.52 oder aktueller

Betriebssystem:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemanforderungen: DisplayPort 1.2 der GPU muss unterstützt werden.

Notebook-Computer mit G-SYNC-Monitor verbunden:

Unterstützte Grafikkarten: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU oder höhere Grafikkarten

Treiber: R340.52 oder höher

Betriebssystem:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemanforderungen: DisplayPort-1.2-Ansteuerung direkt von der GPU muss unterstützt werden.

Weitere Informationen über NVIDIA G-SYNC finden Sie unter: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

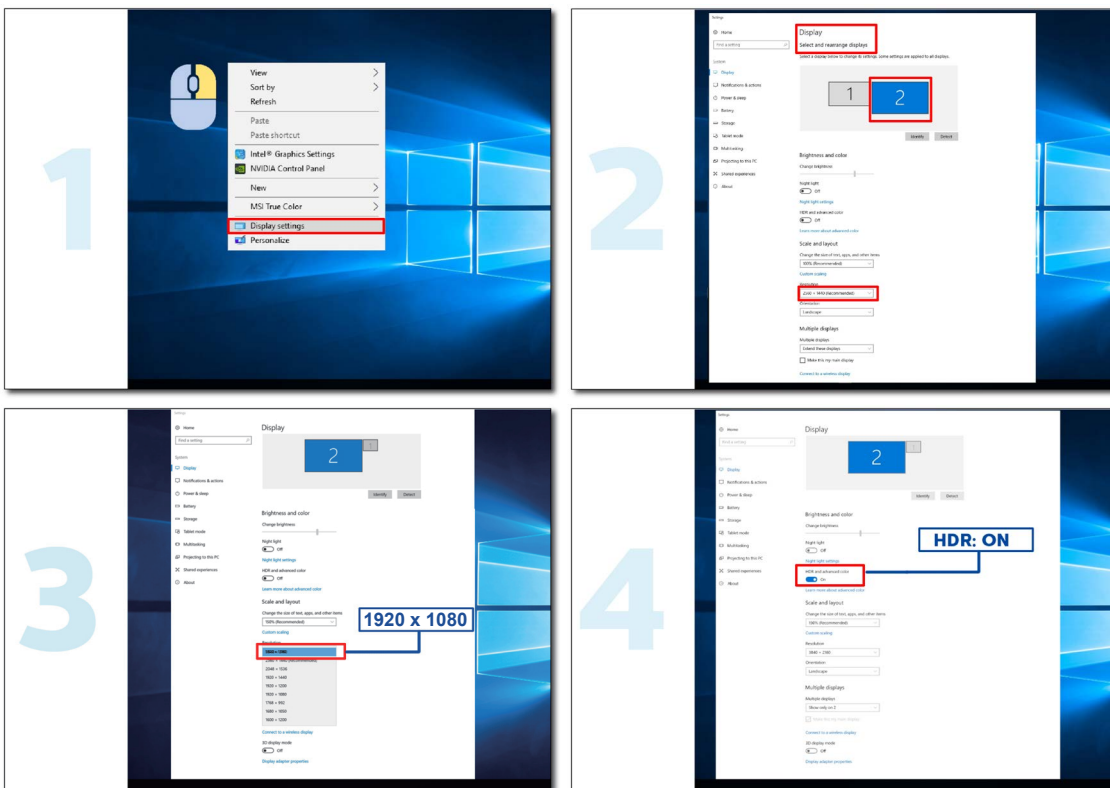
# HDR

Es ist kompatibel mit Eingangssignalen im HDR10-Format.

Das Display kann die HDR-Funktion automatisch aktivieren, wenn der Player und der Inhalt kompatibel sind. Bitte wenden Sie sich an den Gerätehersteller und den Inhaltsanbieter, um Informationen zur Kompatibilität Ihres Geräts und Inhalts zu erhalten. Bitte wählen Sie „OFF“ für die HDR-Funktion, wenn Sie keine automatische Aktivierung wünschen.

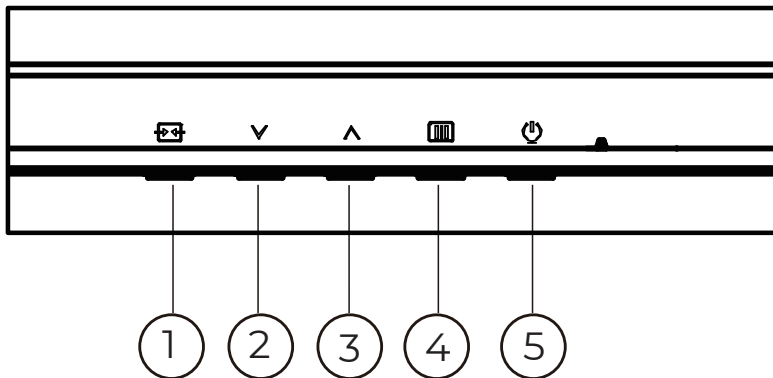
## Hinweis:

1. Für die DisplayPort-/HDMI-Schnittstelle sind in WIN10-Versionen unter (älter als) V1703 keine besonderen Einstellungen erforderlich.
2. Nur die HDMI-Schnittstelle ist verfügbar; die DisplayPort-Schnittstelle funktioniert in WIN10 Version V1703 nicht.
3. Anzeigeeinstellung:
  - a. Die Anzeigeaufösung ist auf 1920\*1080 eingestellt, und HDR ist standardmäßig aktiviert.
  - b. Nach dem Starten einer Anwendung kann der beste HDR-Effekt erzielt werden, wenn die Auflösung auf 1920\*1080 geändert wird (sofern verfügbar).



# Anpassen

## Schnellasten



1	Quelle/Beenden
2	Benutzertaste (Spielmodus)
3	Drehpunkt
4	Menü/Bestätigen
5	Stromversorgung

### Menü/Bestätigen

Drücken Sie, um das OSD anzuzeigen oder die Auswahl zu bestätigen.

### Stromversorgung

Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um den Monitor einzuschalten.

### Drehpunkt

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie die Drehpunkt-Taste, um den Drehpunkt ein- oder auszublenden.

### Benutzertaste (Spielmodus)

Benutzereinstellung "∨" Tastenkürzel-Menü: Spielmodus/Bildzähler.

Die Voreinstellung ist Dual Resolution.

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie "∨" die Taste, um die Spielmodus-Funktion zu öffnen, dann drücken Sie "∨" oder "∧" die Taste, um den Spielmodus (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 oder Gamer 3) entsprechend verschiedenen Spieltypen auszuwählen.

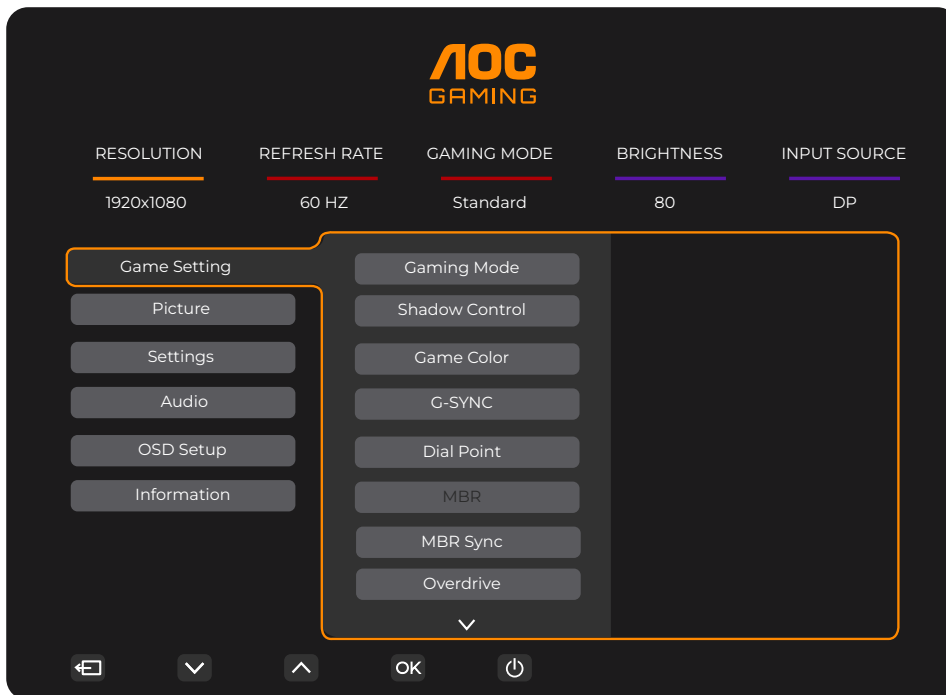
### Quelle/Beenden






Wenn das OSD geschlossen ist, fungiert die Taste Quelle/Beenden als Quelle-Schnellaste.

Wenn das OSD-Menü aktiv ist, fungiert diese Taste als Exit-Taste (um das OSD-Menü zu verlassen).

# OSD-Einstellung

Grundlegende und einfache Anleitung zu den Steuerungstasten.

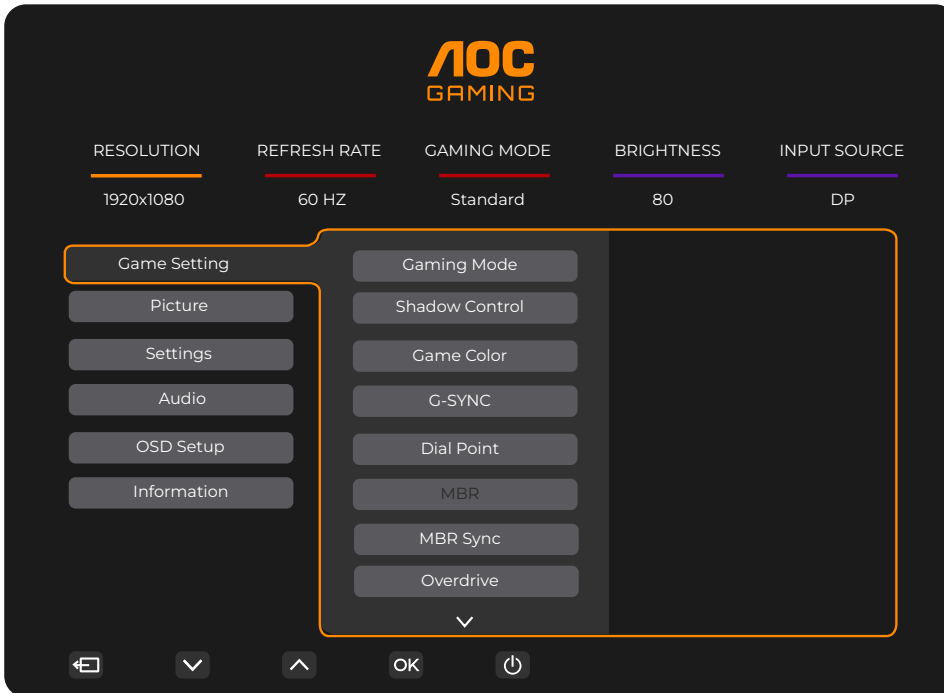


- 1). Drücken Sie die  MENÜ-Taste, um das OSD-Fenster zu aktivieren.
- 2). Drücken Sie  $\downarrow$  oder  $\uparrow$  um durch die Funktionen zu navigieren. Sobald die gewünschte Funktion markiert ist, drücken Sie die  MENÜ-Taste/OK, um sie zu aktivieren, drücken Sie  $\downarrow$  oder  $\uparrow$  um durch die Untermenüfunktionen zu navigieren. Sobald die gewünschte Untermenüfunktion markiert ist, drücken Sie  MENÜ-Taste/OK, um sie zu aktivieren.
- 3). Drücken Sie  $\downarrow$  oder  $\uparrow$  um die Einstellungen der ausgewählten Funktion zu ändern. Drücken Sie  $\leftarrow$  /  $\rightarrow$  um zu beenden. Wenn Sie eine andere Funktion einstellen möchten, wiederholen Sie die Schritte 2–3.
- 4). OSD-Sperrfunktion: Um das OSD zu sperren, drücken und halten Sie die  MENÜ-Taste, während der Monitor ausgeschaltet ist, und drücken Sie dann  $\uparrow$  die Einschalttaste, um den Monitor einzuschalten. Um das OSD zu entsperren, drücken und halten Sie die  MENÜ-Taste, während der Monitor ausgeschaltet ist, und drücken Sie dann  $\uparrow$  Einschalttaste, um den Monitor einzuschalten.

## Hinweise:

- 1). Wenn das Produkt nur einen Signaleingang besitzt, kann der Punkt „Eingangsauswahl“ nicht angepasst werden.
- 2). Wenn die Eingangssignalaufösung der nativen Auflösung oder G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync entspricht, ist der Punkt „Bildverhältnis“ ungültig.

## Spiel-Einstellung



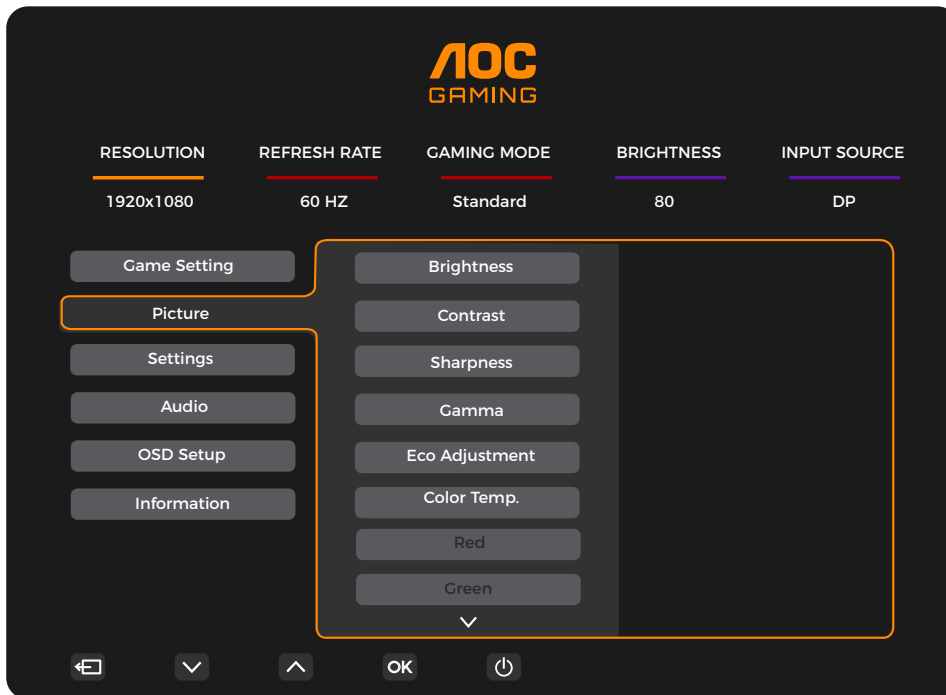
Spielmodus	Standard	Verbessert die Lesbarkeit für geeignete Web- und Mobile-Spiele.
	FPS	Für das Spielen von FPS (First-Person-Shooter)-Spielen. Verbessert den Schwarzwert im dunklen Thema.
	RTS	Für das Spielen von RTS (Echtzeit-Strategie)-Spielen. Verbessert die Bildqualität.
	Rennen	Für das Spielen von Rennspielen, bietet die schnellste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung.
	Spieler 1	Benutzereinstellungen als Spieler 1 gespeichert.
	Spieler 2	Benutzereinstellungen als Spieler 2 gespeichert.
	Spieler 3	Benutzereinstellungen als Spieler 3 gespeichert.
Schattensteuerung	0 ~ 20	Der Standardwert der Schattensteuerung ist 0. Der Endbenutzer kann den Wert von 0 bis 20 einstellen, um den Kontrast für eine klarere Bilddarstellung zu erhöhen. 1. Wenn das Bild zu dunkel ist, um Details klar zu erkennen, stellen Sie den Wert von 0 bis 20 ein, um das Bild zu verbessern. 2. Wenn das Bild zu hell ist, um Details klar zu erkennen, stellen Sie den Wert von 20 bis 0 ein, um das Bild zu verbessern.
Spiel-Farbe	0 ~ 20	Spiel-Farbe bietet eine Einstellung von 0 bis 20 zur Anpassung der Sättigung für eine bessere Bildqualität.
G-SYNC	Aus / Ein	G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync deaktivieren oder aktivieren. Hinweis zum Betrieb von G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync: Wenn die G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync-Funktion aktiviert ist, kann es in einigen Spielumgebungen zu Flackern kommen.
Drehpunkt	Aus / Ein / Dynamisch	Die Funktion „Drehpunkt“ platziert einen Zielindikator in der Bildschirmmitte, um Spielern bei First-Person-Shooter (FPS)-Spielen ein genaues und präzises Zielen zu ermöglichen.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) bietet 0 bis 20 Stufen zur Reduzierung von Bewegungsunschärfe. Hinweis: 1. Die MBR-Funktion kann eingestellt werden, wenn G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync deaktiviert ist und die Bildwiederholfrequenz $\geq 75$ Hz beträgt. 2. Die Helligkeit des Bildschirms nimmt mit steigendem Einstellwert ab.

MBR-Synchronisation	Aus / Ein	MBR-Synchronisation (Motion Blur Entfernung) deaktivieren oder aktivieren. Hinweis: Die MBR-Synchronisationsfunktion kann eingestellt werden, wenn G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync aktiviert ist und die Bildwiederholfrequenz $\geq 75$ Hz beträgt.
Overdrive	Normal	Reaktionszeit einstellen. Hinweis:
	Schnell	1. Wenn der Benutzer OverDrive auf „Schnellste“ einstellt, kann das angezeigte Bild unscharf werden. Benutzer können den OverDrive-Level nach ihren Vorlieben anpassen oder deaktivieren.
	Schneller	2. Die Funktion „Extreme“ ist optional, wenn G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync deaktiviert ist und die Bildwiederholfrequenz $\geq 75$ Hz beträgt.
	Schnellste	3. Die Bildschirmhelligkeit verringert sich, wenn die Funktion „Extreme“ aktiviert ist.
	Extrem	
Bildzähler	Aus / Rechts-oben / Rechts-unten / Links-oben / Links-unten	Anzeige der vertikalen Bildfrequenz in der ausgewählten Ecke.

**Hinweis:**

- 1). Wenn der „HDR-Modus“ unter „Bild“ aktiviert ist, können die Punkte „Shadow Control“ und „Spiel-Farbe“ nicht angepasst werden.
- 2). Wenn „HDR“ unter „Bild“ nicht auf „Aus“ eingestellt ist, können die Punkte „Spielmodus“, „Shadow Control“, „Spiel-Farbe“, „MBR“ und „MBR Sync“ nicht angepasst werden. „Extreme“ unter „Overdrive“ ist nicht verfügbar.
- 3). Wenn der „Farbraum“ unter „Bild“ auf sRGB eingestellt ist, können die Punkte „Shadow Control“ und „Spiel-Farbe“ nicht angepasst werden.

## Bild



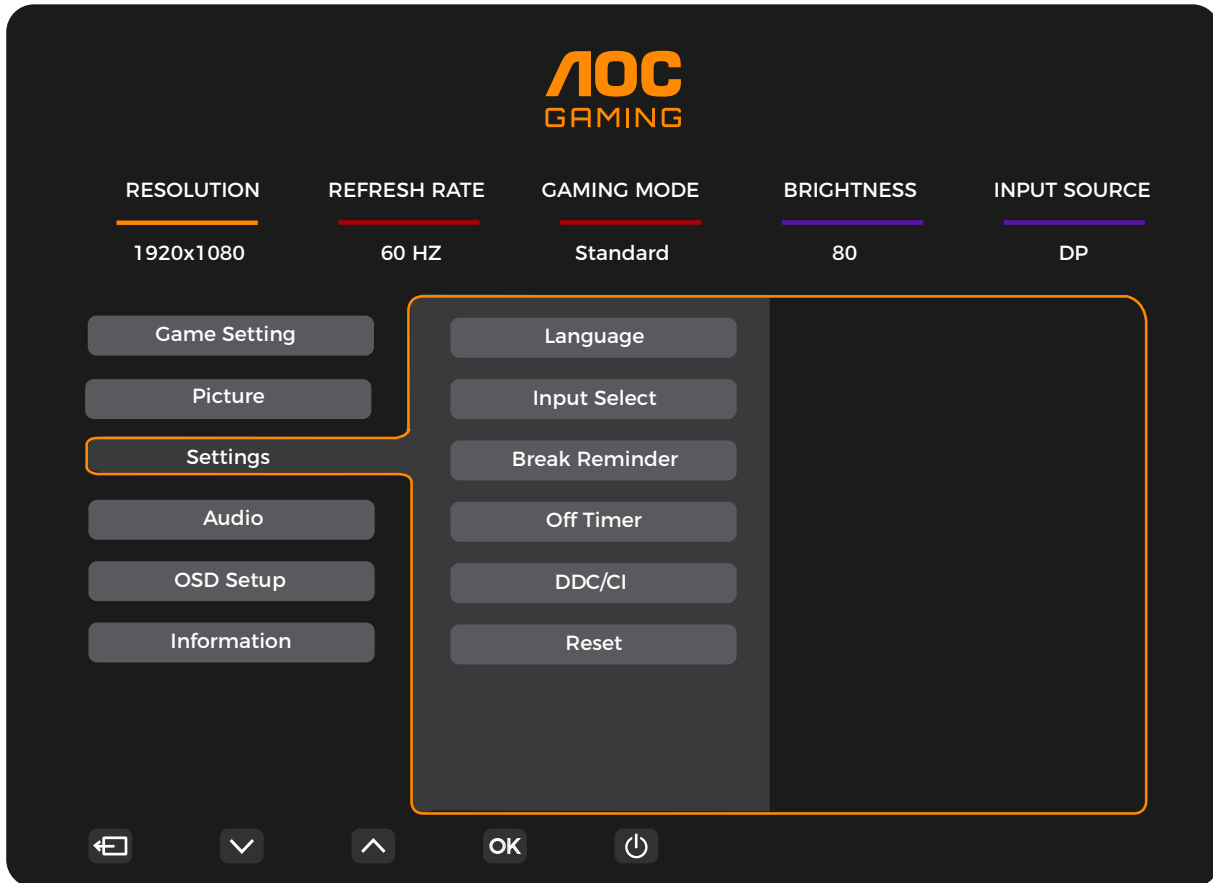
Helligkeit	0-100	Hintergrundbeleuchtungsanpassung.
Kontrast	0-100	Kontrast aus dem Digitalregister.
Schärfe	0-100	Schärfeanpassung.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma anpassen.
Eco-Einstellung	Standard	Standardmodus.
	Text	Textmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Spiel	Spielmodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lesen	Lesemodus.
Farbtemperatur	Warm	Farbtemperatur Warm abrufen
	Normal	Farbtemperatur Normal abrufen
	Kühl	Abruf der kühlen Farbtemperatur.
	Benutzer	Farbtemperatur wiederherstellen.
Rot	0-100	Rotverstärkung aus dem Digitalregister.
Grün	0-100	Grünverstärkung aus dem Digitalregister.

Blau	0-100	Blaustärkung aus dem Digitalregister.
R. Sättigung	0-100	R. Sättigungsverstärkung aus dem Digitalregister.
G. Sättigung	0-100	G. Sättigungsverstärkung aus dem Digitalregister.
B. Sättigung	0-100	B. Sättigungsverstärkung aus dem Digitalregister.
C. Sättigung	0-100	C. Sättigungsverstärkung aus dem Digitalregister.
M. Sättigung	0-100	M. Sättigungsverstärkung aus dem Digitalregister.
Y. Sättigung	0-100	Y. Sättigungsverstärkung aus dem Digitalregister.
R. Farbton	0-100	R. Farbtonverstärkung aus dem Digitalregister.
G. Farbton	0-100	G. Farbtonverstärkung aus dem Digitalregister.
B. Farbton	0-100	B. Farbtonverstärkung aus dem Digitalregister.
C. Farbton	0-100	C. Farbtonverstärkung aus dem Digitalregister.
M. Farbton	0-100	M. Farbtonverstärkung aus dem Digitalregister.
Y. Farbton	0-100	Y. Farbtonverstärkung aus dem Digitalregister.
HDR	Aus	Stellen Sie das HDR-Profil entsprechend Ihren Nutzungsanforderungen ein. Hinweis: Wenn HDR erkannt wird, wird die HDR-Option zur Anpassung angezeigt.
	DisplayHDR	
	HDR-Bild	
	HDR-Film	
	HDR-Spiel	
HDR-Modus	Aus	Optimiert für den Farbraum und den Kontrast des Bildes, um den HDR-Effekt zu simulieren. Hinweis: Wenn HDR nicht erkannt wird, erscheint die Option HDR-Modus zur Anpassung.
	HDR-Bild	
	HDR-Film	
	HDR-Spiel	
DCR	Aus	Dynamisches Kontrastverhältnis deaktivieren.
	Ein	Dynamisches Kontrastverhältnis aktivieren.
Farbraum	Panel Native	Standard-Farbraum-Panel.
	sRGB	sRGB-Farbraum.
LowBlue-Modus	Aus	Reduziert Blaulichtwellen durch Steuerung der Farbtemperatur.
	Multimedia	
	Internet	
	Büro	
	Lesen	
Bildverhältnis	Voll / Seitenverhältnis	Wählen Sie das Bildverhältnis für die Anzeige aus.

**Hinweis:**

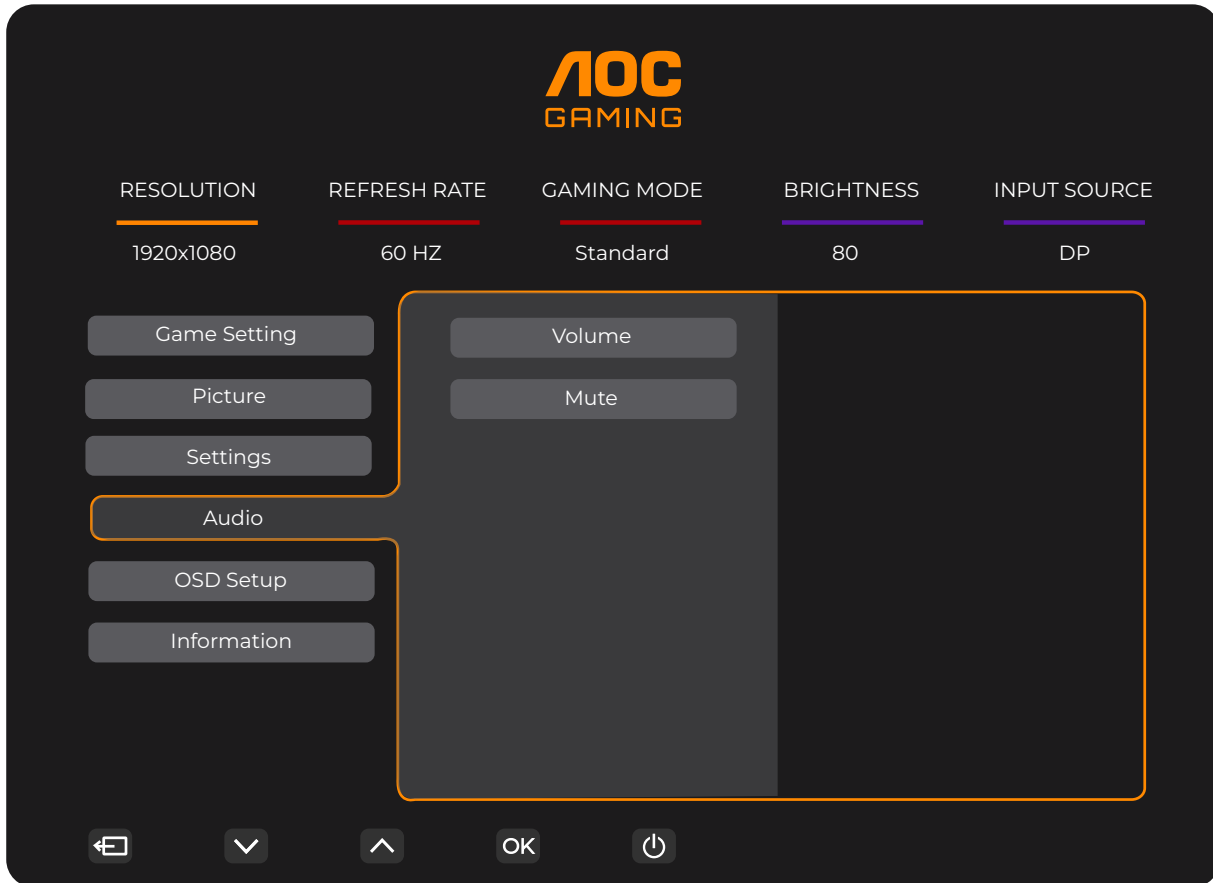
- 1). Wenn der „HDR-Modus“ aktiviert ist, können „Kontrast“, „Gamma“, „Eco-Einstellung“, „Farbtemperatur“, „6-Achsen-Farbsättigung/-ton“, „Farbraum“ und „LowBlue-Modus“ nicht angepasst werden.
- 2). Wenn „HDR“ auf „DisplayHDR“ eingestellt ist, können alle Elemente unter „Bild“ mit Ausnahme von „HDR“ und „Schärfe“ nicht angepasst werden. Wenn „HDR“ auf „HDR Picture“, „HDR Movie“ oder „HDR Game“ eingestellt ist, können die Elemente „Gamma“, „Eco-Einstellung“, „Farbtemperatur“, „6-Achsen-Farbsättigung/-ton“, „DCR“, „Farbraum“ und „LowBlue-Modus“ nicht angepasst werden.
- 3). Wenn der „Farbraum“ auf „sRGB“ eingestellt ist, können die Elemente „Kontrast“, „Gamma“, „Eco-Einstellung“, „Farbtemperatur“, „6-Achsen-Farbsättigung/-ton“, „HDR-Modus“ und „LowBlue-Modus“ nicht angepasst werden.
- 4). Wenn die „Eco-Einstellung“ auf „Lesen“ oder „Gleichmäßigkeit“ gesetzt ist, können „Kontrast“, „Farbtemperatur“, „6-Achsen-Farbsättigung/-ton“, „DCR“, „Farbraum“ und „Low-Blue-Modus“ nicht angepasst werden.
- 5). Wenn der „Spielmodus“ unter „Spieleinstellungen“ auf einen anderen als den „Standard“-Modus eingestellt ist, können die Punkte „Eco-Einstellung“, „6-Achsen-Farbsättigung/-ton“, „HDR-Modus“ und „Farbraum“ nicht angepasst werden.

## Einstellungen



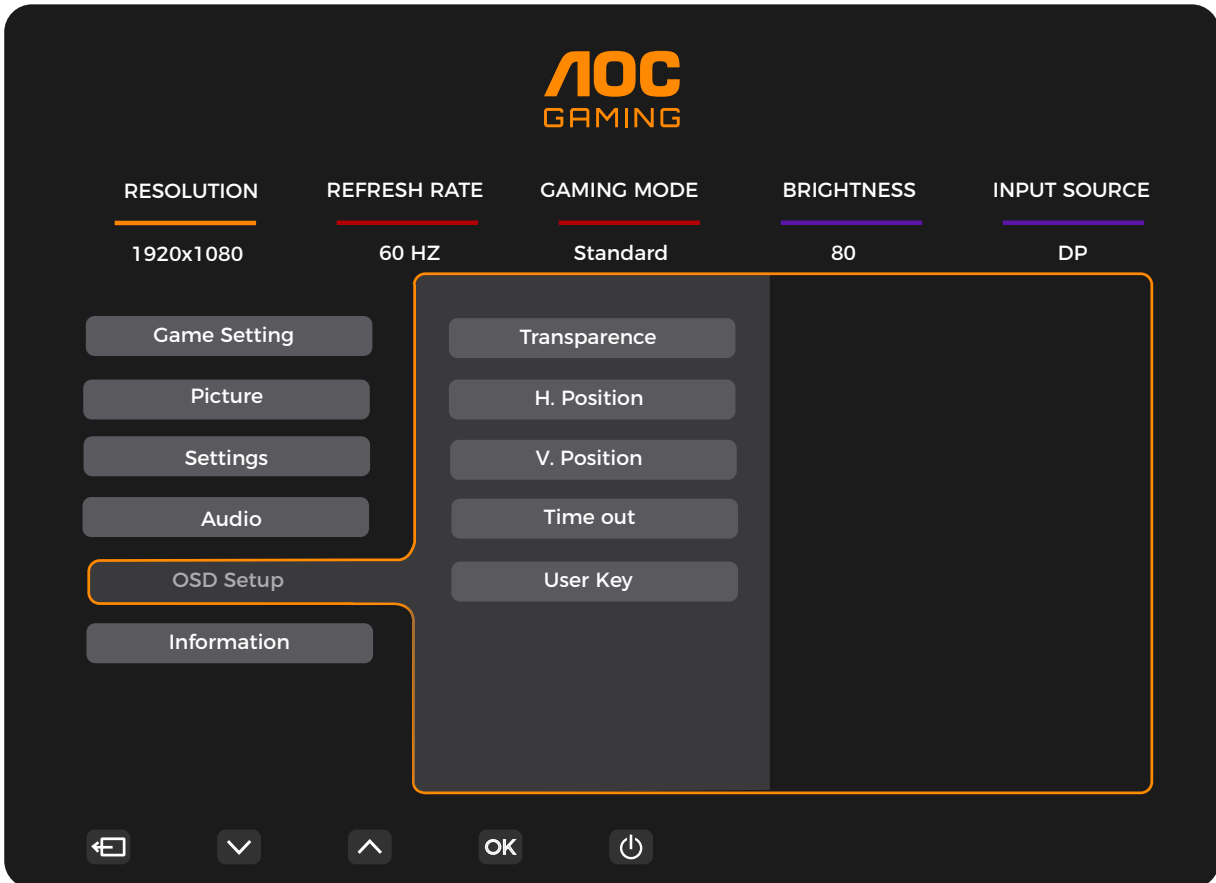
Sprache		Wählen Sie die OSD-Sprache aus.
Eingangsauswahl	Auto / HDMI / DP	Wählen Sie die Eingangssignalquelle aus.
Pausenerinnerung	Aus / Ein	Pausenerinnerung, wenn der Benutzer länger als 1 Stunde ununterbrochen arbeitet.
Abschalt-Timer	0–24 Std.	Wählen Sie die Abschaltzeit für DC aus.
DDC/CI	Nein / Ja	Schalten Sie die DDC/CI-Unterstützung ein oder aus.
Zurücksetzen	Nein / Ja	Setzt das Menü auf die Werkseinstellungen zurück.

## Audio



Lautstärke	0-100	Lautstärkeanpassung
Stummschaltung	Aus / Ein	Lautstärke stummschalten

## OSD-Einstellungen



Transparenz	0-100	Transparenz des OSD anpassen
H. Position	0-100	Horizontale Position des OSD anpassen
V. Position	0-100	Vertikale Position des OSD anpassen
Timeout	5-120	OSD-Timeout anpassen
Benutzertaste	Spielmodus/ Bildzähler	Benutzereinstellung "√" Tastenkürzel-Menü

# Information

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 1920x1080  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 80  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
Information

Model Name: 24G50F  
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

# LED-Anzeige

Status	LED-Farbe
Volle Leistungsaufnahme	Weiß
Aktiv-Aus-Modus	Orange

# Fehlerbehebung

Problem & Frage	Mögliche Lösungen
<b>Power-LED leuchtet nicht</b>	Stellen Sie sicher, dass der Netzschalter eingeschaltet ist und das Netzkabel ordnungsgemäß an eine geerdete Steckdose sowie an den Monitor angeschlossen ist.
<b>Kein Bild auf dem Bildschirm</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ist das Netzkabel korrekt angeschlossen? Überprüfen Sie die Verbindung des Netzkabels und die Stromversorgung.</li> <li>• Ist das Videokabel korrekt angeschlossen? (Anschluss über HDMI-Kabel) Überprüfen Sie die HDMI-Kabelverbindung. (Anschluss über DisplayPort-Kabel) Überprüfen Sie die DisplayPort-Kabelverbindung. * HDMI/DisplayPort-Eingang ist nicht bei jedem Modell verfügbar.</li> <li>• Wenn die Stromversorgung eingeschaltet ist, starten Sie den Computer neu, um den Startbildschirm (den Anmeldebildschirm) anzuzeigen. Wenn der Startbildschirm (der Anmeldebildschirm) erscheint, starten Sie den Computer im entsprechenden Modus (den abgesicherten Modus für Windows 7/8/10) und ändern Sie dann die Frequenz der Grafikkarte. (Siehe Einstellung der optimalen Auflösung) Wenn der Startbildschirm (der Anmeldebildschirm) nicht erscheint, wenden Sie sich an das Service-Center oder Ihren Händler.</li> <li>• Können Sie sehen "Eingabe nicht unterstützt" auf dem Bildschirm? Diese Meldung erscheint, wenn das Signal der Grafikkarte die maximale Auflösung und Bildwiederholfrequenz überschreitet, die der Monitor ordnungsgemäß verarbeiten kann. Passen Sie die maximale Auflösung und Bildwiederholfrequenz entsprechend an.</li> <li>• Stellen Sie sicher, dass die AOC Monitor-Treiber installiert sind.</li> </ul>
<b>Bild ist unscharf und zeigt Geisterbilder oder Schatteneffekte</b>	Passen Sie die Kontrast- und Helligkeitsregler an. Drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO) zur automatischen Anpassung. Verwenden Sie kein Verlängerungskabel oder Umschaltbox. Wir empfehlen, den Monitor direkt an den Videoausgang der Grafikkarte auf der Rückseite anzuschließen.
<b>Bild springt, flackert oder es erscheint ein Wellenmuster im Bild</b>	Bewegen Sie elektrische Geräte, die elektrische Störungen verursachen können, so weit wie möglich vom Monitor weg. Verwenden Sie die maximale Bildwiederholfrequenz, die Ihr Monitor bei der verwendeten Auflösung unterstützt.
<b>Monitor ist im aktiven Standby-Modus blockiert"</b>	Der Netzschalter des Computers muss eingeschaltet sein. Die Grafikkarte des Computers muss fest in ihrem Steckplatz sitzen. Stellen Sie sicher, dass das Videokabel des Monitors ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Überprüfen Sie das Videokabel des Monitors und stellen Sie sicher, dass kein Pin verbogen ist. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer betriebsbereit ist, indem Sie die CAPS LOCK-Taste auf der Tastatur drücken und die CAPS LOCK-LED beobachten. Die LED sollte nach dem Drücken der CAPS LOCK-Taste entweder EIN- oder AUSgehen.
<b>Fehlt eine der Primärfarben (ROT, GRÜN oder BLAU)</b>	Überprüfen Sie das Videokabel des Monitors und stellen Sie sicher, dass kein Pin beschädigt ist. Stellen Sie sicher, dass das Videokabel des Monitors ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist.
<b>Das Bildschirmbild ist nicht zentriert oder richtig skaliert.</b>	Passen Sie die H-Position und V-Position an oder drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO).
<b>Das Bild weist Farbfehler auf (Weiß erscheint nicht weiß).</b>	Passen Sie die RGB-Farbe an oder wählen Sie die gewünschte Farbtemperatur.
<b>Horizontale oder vertikale Störungen auf dem Bildschirm.</b>	Verwenden Sie den Windows 7/8/10/11-Herunterfahrmodus, um CLOCK und FOCUS einzustellen. Drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO) zur automatischen Anpassung.
<b>Regelung &amp; Service</b>	Bitte beachten Sie die Regelungs- und Serviceinformationen, die im CD-Handbuch oder auf <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> zu finden sind (um das von Ihnen gekaufte Modell in Ihrem Land zu finden und um Regelungs- und Serviceinformationen auf der Support-Seite zu erhalten).

# Spezifikation

## Allgemeine Spezifikation

Panel	Modellname	24G50F		
	Antriebssystem	TFT-Farb-LCD		
	Sichtbare Bildgröße	60,5 cm Diagonale		
	Pixelabstand	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)		
	Video	HDMI-Schnittstelle & DisplayPort-Schnittstelle		
	Anzeigefarbe	16,7 Mio. Farben		
Sonstiges	Horizontaler Scanbereich	30 kHz~160 kHz		
	Maximale horizontale Scan-Größe	527,04 mm		
	Vertikaler Scanbereich	48~144 Hz		
	Vertikale Scan-Größe (maximal)	296,46 mm		
	Optimale Voreinstellung der Auflösung	1920x1080@60Hz		
	Maximale Auflösung	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Stromquelle	19 V $\approx$ 1,31 A		
	Stromverbrauch	Typisch (Standardhelligkeit und Kontrast)	20 W*	
		Max. (Helligkeit = 100, Kontrast = 100)	$\leq$ 30 W*	
		Standby-Modus	$\leq$ 0,3 W	
	Wärmeabgabe	Normalbetrieb	68,26 BTU/h (typ.)	
Schlafmodus (Standby-Modus)		<1,02 BTU/h		
Aus-Modus		<1,02 BTU/h		
Aus-Modus (Netzschalter)		0 BTU/h		
Physikalische Eigenschaften	Anschlussstyp	HDMI/DisplayPort/Kopfhörerausgang		
	Signal-Kabeltyp	Abnehmbar		
Umwelt	Temperatur	Betrieb	0°C~40°C	
		Nicht im Betrieb	-25°C~55°C	
	Luftfeuchtigkeit	Betrieb	10 %~85 % (nicht kondensierend)	
		Nicht im Betrieb	5 %~93 % (nicht kondensierend)	
	Höhe	Betrieb	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Nicht im Betrieb	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

\*Die Stromversorgungsspezifikation bezeichnet den Stromverbrauch des Displays (einschließlich Netzteil), gemessen am Eingang des Netzteils.

## Voreingestellte Anzeigemodi

STANDARD	AUFLÖSUNG (±1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENZ (kHz)	VERTIKALE FREQUENZ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
MAC-MODI			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

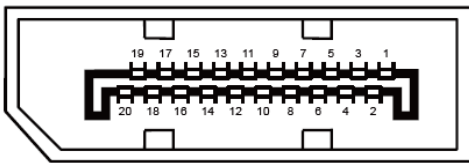
Hinweis: Gemäß VESA-Standard kann es bei der Berechnung der Bildwiederholfrequenz (Feldfrequenz) verschiedener Betriebssysteme und Grafikkarten zu einer Abweichung von +/-1 Hz kommen. Zur Verbesserung der Kompatibilität wurde die nominale Bildwiederholfrequenz dieses Produkts gerundet. Bitte beachten Sie das tatsächliche Produkt.

# Pinbelegungen



19-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1.	TMDS-Daten 2+	9.	TMDS-Daten 0-	17.	DDC/CEC-Masse
2.	TMDS-Daten 2 Abschirmung	10.	TMDS-Takt +	18.	+5V Stromversorgung
3.	TMDS-Daten 2-	11.	TMDS-Takt Abschirmung	19.	Hot-Plug-Erkennung
4.	TMDS-Daten 1+	12.	TMDS-Takt-		
5.	TMDS-Daten 1 Abschirmung	13.	CEC		
6.	TMDS-Daten 1-	14.	Reserviert (N.C. am Gerät)		
7.	TMDS-Daten 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-Daten 0 Abschirmung	16.	SDA		



20-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot-Plug-Erkennung
9	ML_Lane 1 (p)	19	Rückführung DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-Funktion

Dieser Monitor ist mit VESA DDC2B-Fähigkeiten gemäß dem VESA DDC-Standard ausgestattet. Er ermöglicht es dem Monitor, dem Host-System seine Identität mitzuteilen und, abhängig vom verwendeten DDC-Level, zusätzliche Informationen über seine Anzeigeeigenschaften zu übermitteln.

Das DDC2B ist ein bidirektionaler Datenkanal, der auf dem I2C-Protokoll basiert. Der Host kann über den DDC2B-Kanal EDID-Informationen anfordern.

