

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

24G50F

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo.....	5
Postavljanje	6
Sadržaj u kutiji.....	6
Postavljanje postolja i baze.....	7
Podešavanje kuta gledanja	8
Povezivanje monitora.....	9
Zidna montaža	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
Funkcija kompatibilna s NVIDIA G-SYNC	12
HDR	13
Podešavanje.....	14
Prečaci	14
OSD postavke	15
Postavke igre	16
Slika	18
Postavke	21
Audio.....	22
Postavke OSD-a	23
Informacije	24
LED indikator.....	25
Rješavanje problema.....	26
Specifikacija.....	27
Opća specifikacija	27
Preddefinirani načini prikaza	28
Dodjela pinova	29
Prikluči i koristi.....	30

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije korištene u ovom dokumentu.

Bilješke, upozorenja i oprezi

Kroz ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom i ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi su bilješke, upozorenja i oprezi te se koriste na sljedeći način:



NAPOMENA: NAPOMENA označava važne informacije koje vam pomažu u učinkovitijem korištenju vašeg računalnog sustava.





PAŽNJA: PAŽNJA upozorava na moguću štetu hardvera ili gubitak podataka te vas informira kako izbjeći problem.




UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na mogućnost ozljede tijela i upozorava vas kako izbjeći opasnost. Neka upozorenja mogu biti prikazana u drugačijim formatima i bez ikone. U takvim slučajevima, oblik upozorenja propisuje nadležno regulatorno tijelo.


Napajanje


 Monitor smije biti spojen samo na vrstu izvora napajanja naznačenu na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u vašem domu, obratite se prodavaču ili lokalnoj elektrodistribuciji.

 Monitor je opremljen trožilnim uzemljenim utikačem, utikačem s trećim (uzemljujućim) pinom. Ovaj utikač može se priključiti samo u uzemljenu utičnicu kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvaća trožilni utikač, neka električar instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Ne poništavajte sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.

 Isključite uređaj tijekom oluje s grmljavinom ili kada se neće koristiti dulje vrijeme. Ovo će zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.

 Nemojte preopterećivati produžne kabele i razdjelnike. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.

 Za zadovoljavajući rad koristite monitor samo s računalima koja su na UL listi i imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene između 100-240V AC, min. 5A.

 Zidna utičnica mora biti instalirana u blizini opreme i mora biti lako dostupna.

Proizvođači: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Model: S025ADP1900131

Instalacija

! Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak, stativ, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljnu štetu ovom proizvodu. Koristite samo kolica, stalak, stativ, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili su prodani s ovim proizvodom. Slijedite upute proizvođača. Pratite upute prilikom instalacije proizvoda i koristite montažnu opremu preporučenu od proizvođača. Kombinaciju proizvoda i kolica treba pažljivo premještati.

! Nikada ne gurajte nikakav predmet u utor na kućištu monitora. To može oštetiti elektroničke dijelove i uzrokovati požar ili električni udar. Nikada ne prolijevajte tekućine po monitoru.

! Nemojte postavljati prednju stranu proizvoda na pod.

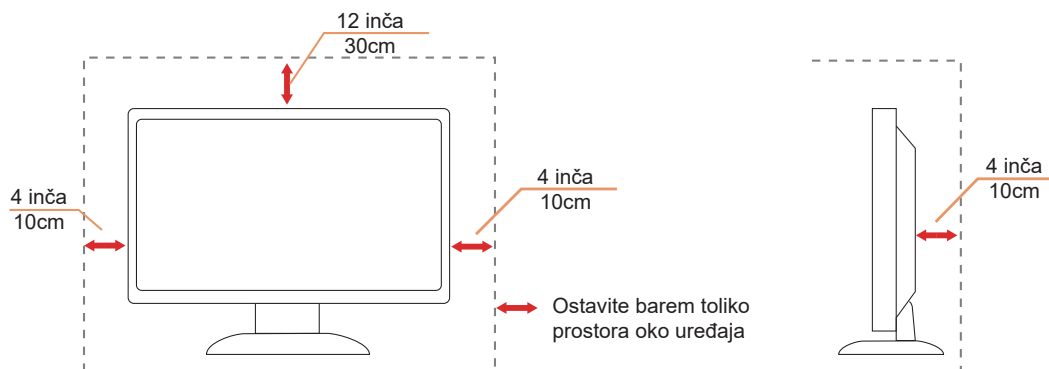
! Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet odobren od proizvođača i slijedite njegove upute.

! Ostavite prostor oko monitora kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može uzrokovati pregrijavanje, požar ili oštećenje monitora.

! Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja, poput odvajanja panela od okvira, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni nagib prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

Pogledajte dolje preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor montiran na zid ili postolje:

Instalirano sa stalkom



Čišćenje

⚠ Redovito čistite kućište vlažnom, mekanom krpom.


⚠ Za čišćenje koristite mekanu pamučnu ili mikrovlaknastu krp. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dopuštajte da tekućina uđe u kućište.





⚠ Prije čišćenja isključite napajanje proizvoda.


Ostalo


 Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz struje i kontaktirajte servisni centar.

 Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.

 Nemojte izlagati LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.

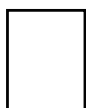
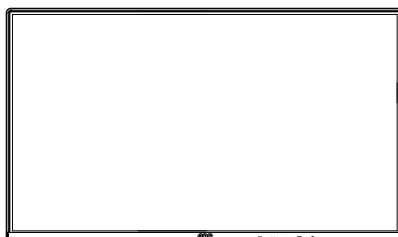
 Nemojte udarati ili ispustiti monitor tijekom rada ili transporta.

 Napojni kabeli moraju biti sigurnosno odobreni. Za Njemačku kabel mora biti H03VV-F, 3G, 0.75 mm² ili bolji. Za druge zemlje treba koristiti odgovarajuće vrste kabela.

 Prekomjerna zvučna tlak iz slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvalizera na maksimum povećava izlazni napon slušalica i time razinu zvučnog tlaka.

Postavljanje

Sadržaj u kutiji



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



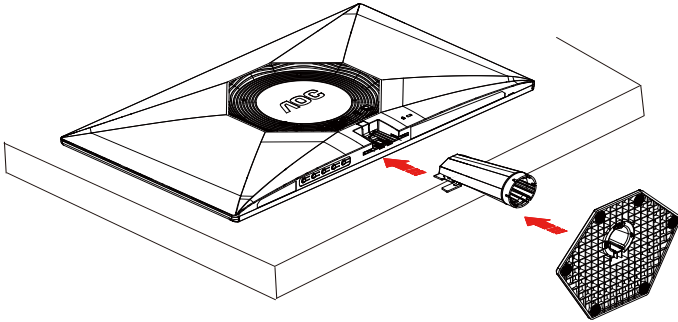
DisplayPort Cable

*Nisu svi signalni kabeli dostupni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog prodavača ili AOC podružnice za potvrdu.

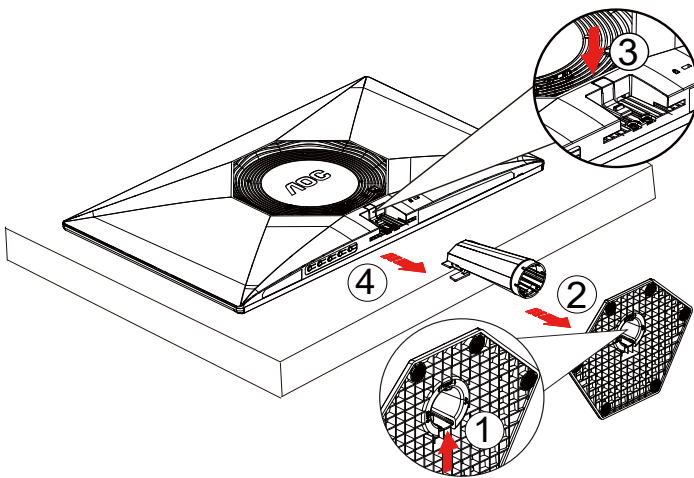
Postavljanje postolja i baze


Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći dolje navedene korake.

Postavljanje:



Uklanjanje:



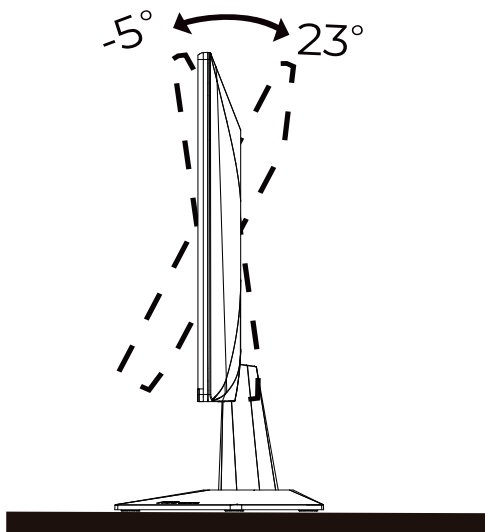
 **NAPOMENA:** Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Za najbolji doživljaj gledanja preporučuje se da korisnik osigura da može vidjeti cijelo svoje lice na zaslonu, a zatim prilagodi kut monitora prema osobnim preferencijama.

Držite postolje kako monitor ne bi pao prilikom mijenjanja kuta.

Monitor možete podesiti na sljedeći način:

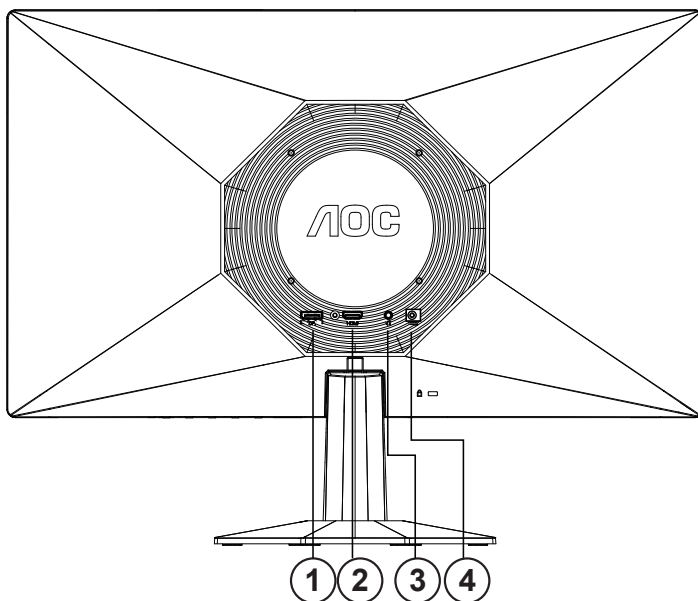


NAPOMENA:

Nemojte dirati LCD zaslon prilikom mijenjanja kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

Povezivanje monitora

Spojevi kabela na stražnjoj strani monitora i računala:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Slušalice
4. Napajanje

Spojite na računalo

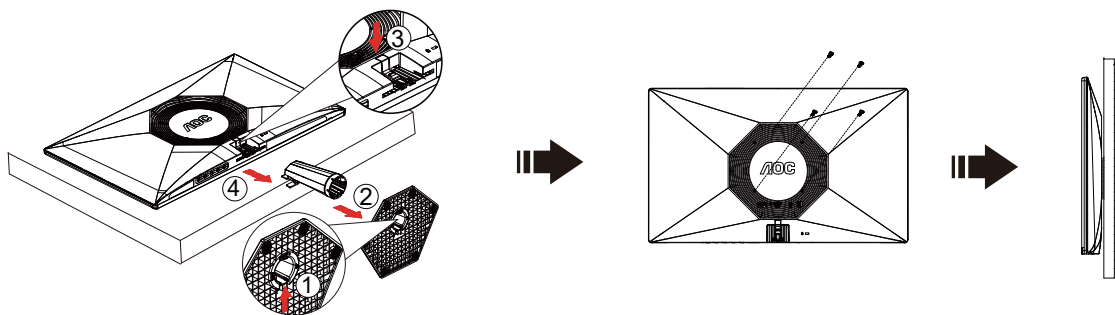
1. Čvrsto spojite kabel za napajanje na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite kabel za napajanje.
3. Spojite kabel za video signal na video priključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite kabel za napajanje računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako ne prikazuje sliku, molimo pogledajte Rješavanje problema.

Za zaštitu opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije spajanja.

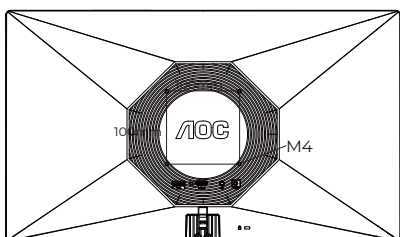
Zidna montaža

Priprema za instalaciju dodatnog zidnog nosača.

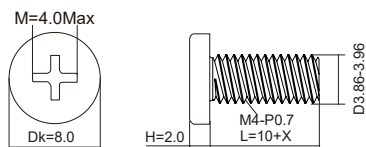



Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Prije ovog postupka isključite napajanje. Slijedite ove korake:

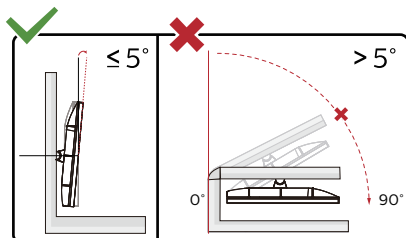
1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje nosača za zidnu montažu.
3. Postavite nosač za zidnu montažu na stražnju stranu monitora. Poravnajte rupe na nosaču s rupama na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite 4 vijka u rupe i zategnite ih.
5. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s opcionalnim nosačem za zidnu montažu.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4*(9+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



 **Napomena: VESA rupe za montažu vijcima nisu dostupne za sve modele. Molimo provjerite kod prodavača ili službenog odjela AOC-a. Za zidnu montažu uvijek kontaktirajte proizvođača.**



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

⚠ UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli moguću štetu na zaslonu, poput ljuštenja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite se isključivo za okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPort/HDMI priključcima.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a može se provjeriti i na www.AMD.com.

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcija kompatibilna s NVIDIA G-SYNC

1. Funkcija kompatibilna s NVIDIA G-SYNC radi s DisplayPort

2. Za uživanje u savršenom iskustvu igranja s G-SYNC potrebno je kupiti zasebnu NVIDIA GPU karticu koja podržava G-SYNC.

Zahtjevi sustava G-sync

Stolno računalo povezano s G-SYNC monitorom:

Podržane grafičke kartice: Značajke G-SYNC zahtijevaju NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ili novije grafičke kartice.

Upravljački program: R340.52 ili noviji

Operacijski sustav:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Zahtjevi sustava: Potrebna je podrška DisplayPort 1.2 na GPU.

Prijenosno računalo povezano s G-SYNC monitorom:

Podržane grafičke kartice: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ili novije grafičke kartice

Upravljački program: R340.52 ili noviji

Operacijski sustav:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Zahtjevi sustava: Potrebna je podrška DisplayPort 1.2 na GPU.

Za više informacija o NVIDIA G-SYNC, posjetite: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

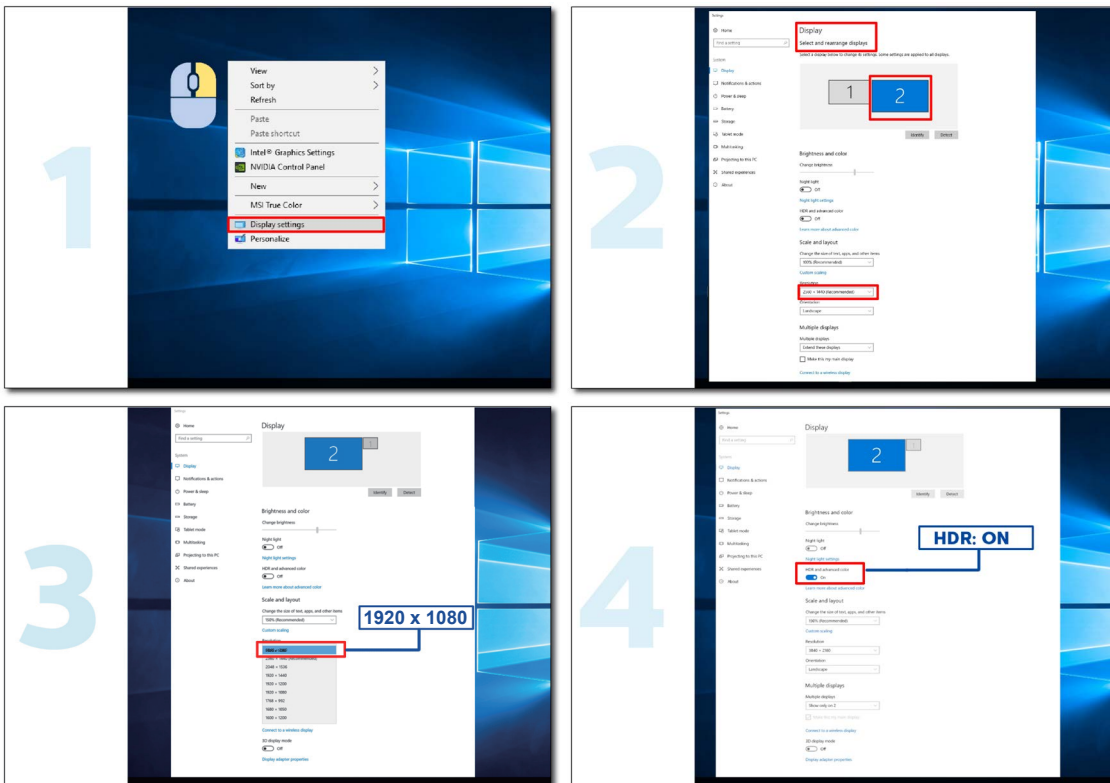
HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Molimo kontaktirajte proizvođača uređaja i pružatelja sadržaja za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Molimo odaberite „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju ako ne želite automatsku aktivaciju.

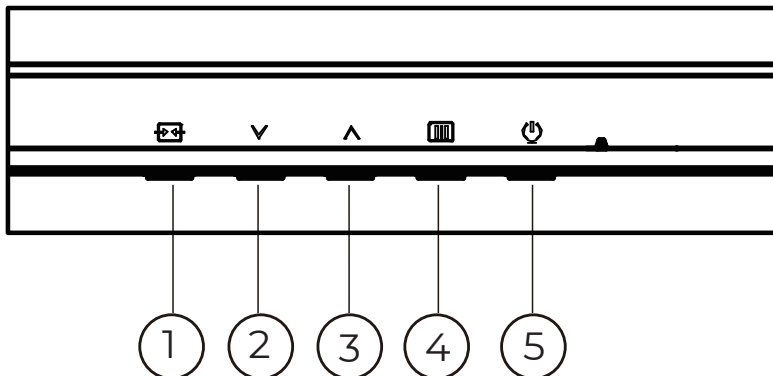
Napomena:

1. Nije potrebna posebna postavka za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama WIN10 nižim (starijim) od V1703.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje, a DisplayPort sučelje ne može funkcionirati u verziji WIN10 V1703.
3. Postavke zaslona:
 - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 1920*1080, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
 - b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt može se postići promjenom rezolucije na 1920*1080 (ako je dostupno).



Poděšavanje

Prečaci



1	Izvor/Izađi
2	Korisnička tipka (Način igre)
3	Točka biranja
4	Izbornik/Unesi
5	Napajanje

Izbornik/Unesi

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za uključivanje da biste uključili monitor.

Točka biranja

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku Točka biranja za prikaz ili skrivanje Točke biranja.

Korisnička tipka (Način igre)

Korisnički postavljeno "∨" Izbornik prečaca tipki: Način igre/Brojilo okvira.

Zadano je Dvostruka rezolucija.

Kada OSD nije prikazan, pritisnite "∨" tipku za otvaranje funkcije Način igre, zatim pritisnite "∨" ili "∧" tipku za odabir Načina igre (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ili Gamer 3) ovisno o različitim vrstama igara.

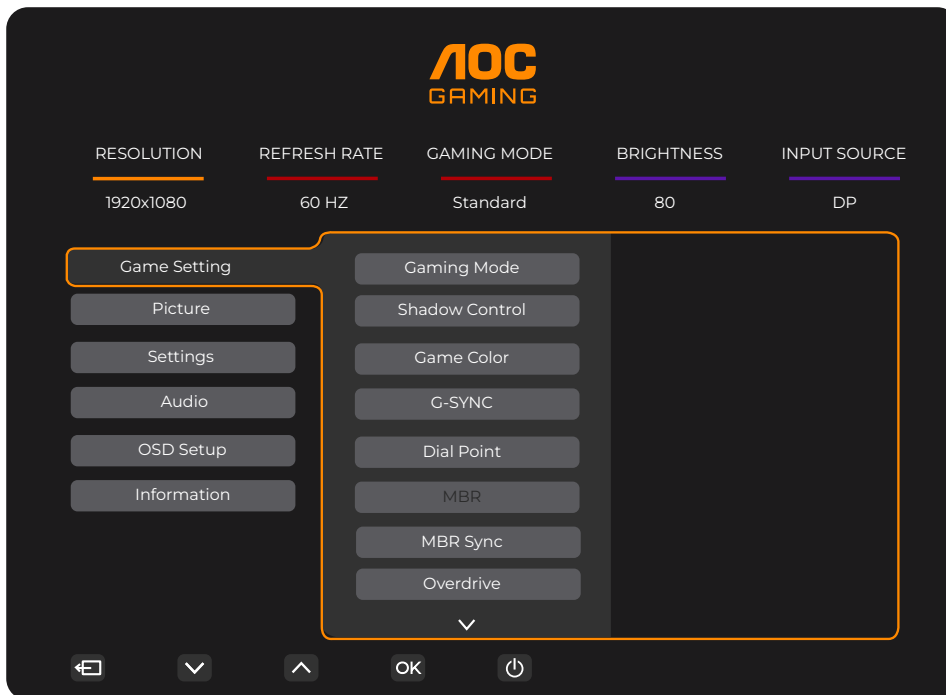
Izvor/Izađi
















Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku Izvor/Izađi aktivirat će funkciju prečaca Izvor.

Kada je OSD izbornik aktivan, ovaj gumb služi kao tipka za izlaz (za izlaz iz OSD izbornika).

OSD postavke

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

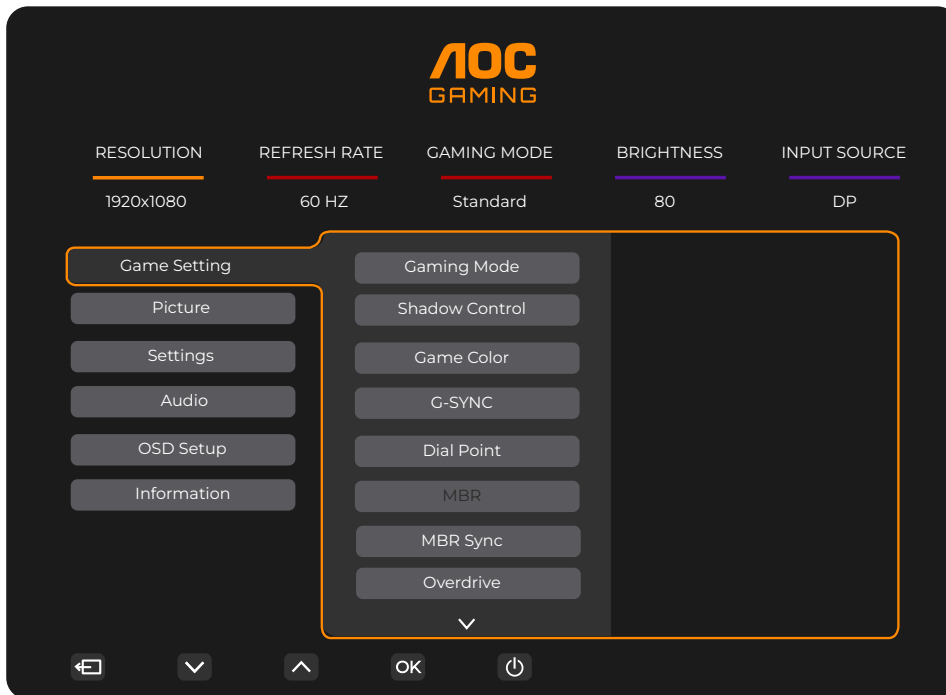


- 1). Pritisnite  MENU-gumb za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite  MENU-gumb / OK za aktivaciju, pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika označena, pritisnite  MENU-gumb / OK za aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  tipku MENU dok je monitor isključen, zatim pritisnite  tipku za uključivanje da biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite  tipku MENU dok je monitor isključen, zatim pritisnite  tipku za uključivanje da biste uključili monitor.

Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, stavka „Odabir ulaza“ nije dostupna za podešavanje.
- 2). Ako je rezolucija ulaznog signala izvorna rezolucija ili G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync, stavka „Omjer slike“ nije dostupna.

Postavke igre



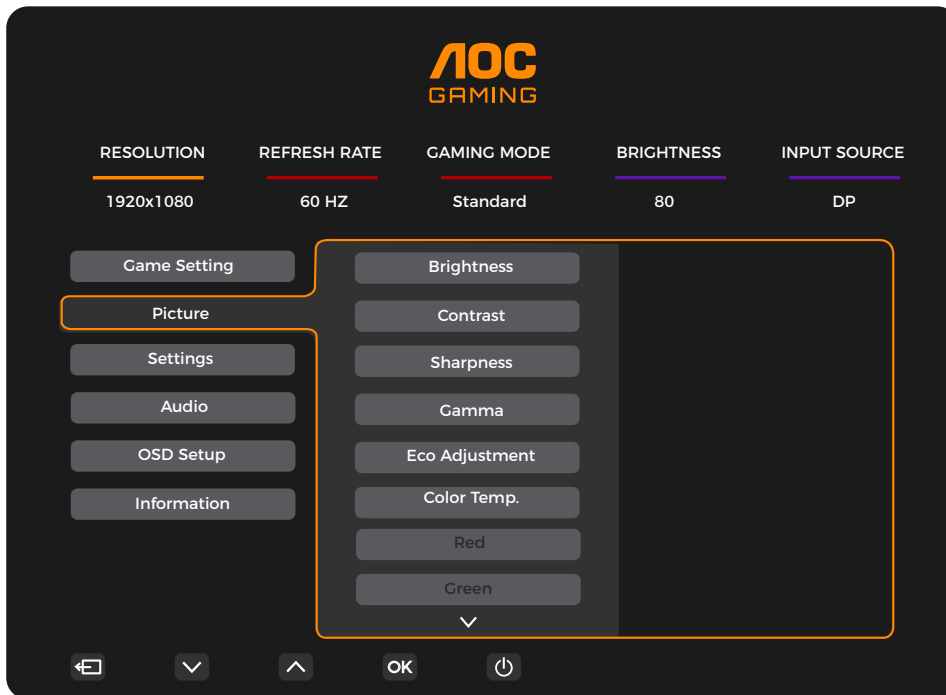
Način igre	Standard	Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (pucačina iz prvog lica) igara. Poboljšava razinu crne u tamnoj temi.
	RTS	Za igranje RTS (strategija u stvarnom vremenu) igara. Poboljšava kvalitetu slike.
	Trkaće	Za igranje trkaćih igara, pruža najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 1.
	Igrač 2	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 2.
	Igrač 3	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 3.
Kontrola sjena	0 ~ 20	Zadana vrijednost Kontrole sjena je 0, a korisnik može podesiti od 0 do 20 za povećanje kontrasta i jasniju sliku. 1. Ako je slika previše tamna za jasne detalje, podesite vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku. 2. Ako je slika previše svijetla za jasne detalje, podesite vrijednost od 20 do 0 za jasniju sliku.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 za bolju sliku.
G-SYNC	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync. Podsjetnik za rad G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync: Kada je značajka G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync uključena, može doći do treperenja u nekim igrama.
Točka biranja	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Točka biranja“ postavlja pokazivač cilja u sredinu zaslona kako bi pomogla igračima u igrama pucačina iz prvog lica (FPS) za precizno ciljanje.
MBR	0 ~ 20	MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) pruža 0-20 razina podešavanja za smanjenje zamućenja pokreta. Napomena: 1. Funkcija MBR može se podešavati kada je G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja je ≥ 75 Hz. 2. Svjetlina zaslona smanjuje se kako vrijednost podešavanja raste.

MBR sinkronizacija	Isključeno / Uključeno	Onemogućiti ili omogućiti MBR sinkronizaciju (uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Funkcija MBR sinkronizacije može se podešavati kada je G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync uključen, a frekvencija osvježavanja je ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Podesite vrijeme odziva.
	Brzo	Napomena: 1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim željama. 2. Funkcija „Ekstremno“ je opcionalna kada je G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja je ≥ 75 Hz. 3. Svjetlina zaslona smanjuje se kada je funkcija „Ekstremno“ uključena.
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Gore lijevo / Dolje lijevo	Prikazuje frekvenciju V u odabranom kutu.	

Napomena:

- 1). Kada je "HDR način" pod "Slika" omogućen, stavke "Kontrola sjena" i "Boja igre" se ne mogu podešavati.
- 2). Kada "HDR" pod "Slika" nije postavljen na "Isključeno", stavke "Način igre", "Kontrola sjena", "Boja igre", "MBR" i "MBR sinkronizacija" se ne mogu podešavati. "Ekstremno" pod "Overdrive" nije dostupno.
- 3). Kada je "Prostor boja" pod "Slika" postavljen na sRGB, stavke "Kontrola sjena" i "Boja igre" se ne mogu podešavati.

Slika



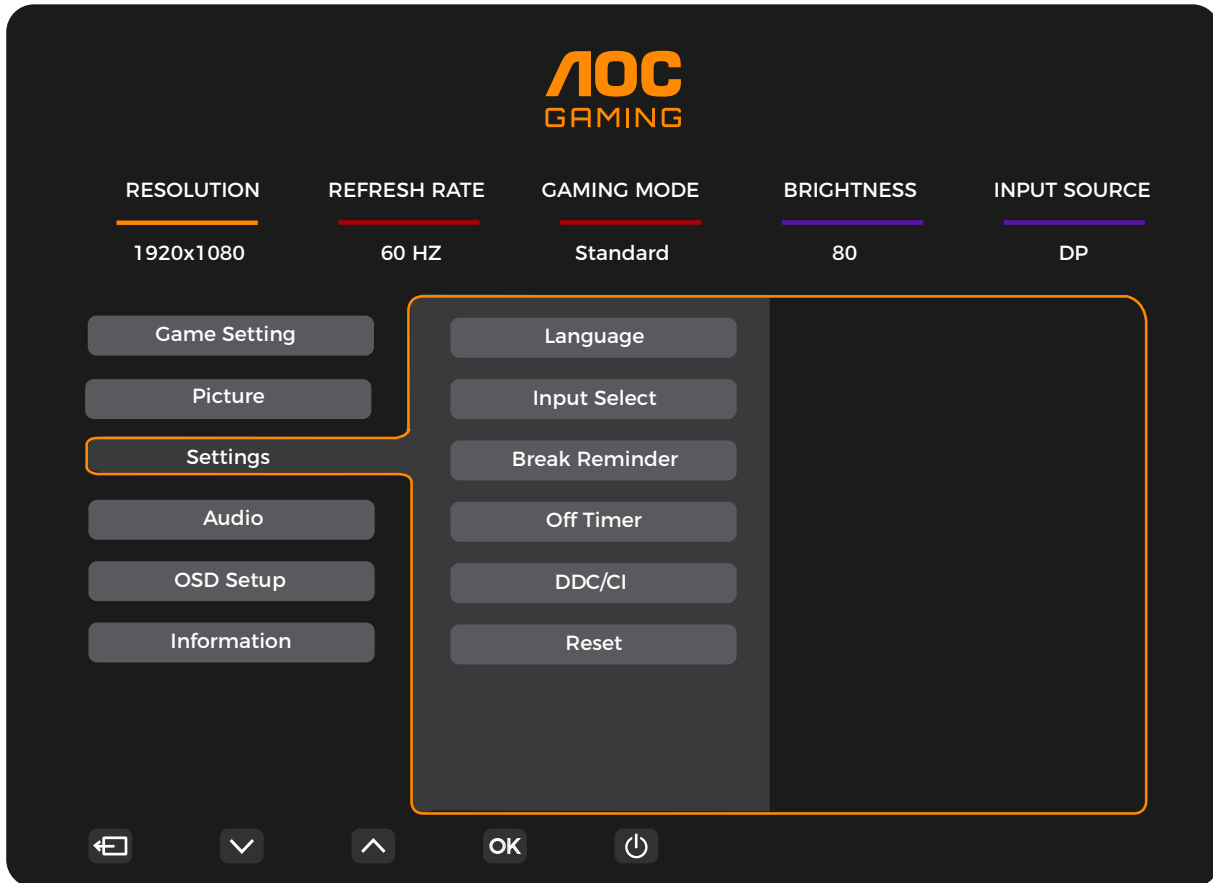
Svjetlina	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Oštrina	0-100	Podešavanje oštine.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Podešavanje gamme.
Eko podešavanje	Standard	Standardni način.
	Tekst	Tekstni način.
	Internet	Internet način.
	Igra	Način igre.
	Film	Način filma.
	Sport	Način sporta.
	Čitanje	Način čitanja.
Temperatura boje	Toplo	Povratak na toplu temperaturu boje.
	Normal	Povratak na normalnu temperaturu boje.
	Hladno	Vraćanje hladne temperature boje.
	Korisnik	Vraćanje temperature boje.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.
Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.

Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.
R. zasićenost	0-100	Pojačanje R. zasićenosti iz digitalnog registra.
G. zasićenost	0-100	Pojačanje G. zasićenosti iz digitalnog registra.
B. zasićenost	0-100	Pojačanje B. zasićenosti iz digitalnog registra.
C. zasićenost	0-100	Pojačanje C. zasićenosti iz digitalnog registra.
M. zasićenost	0-100	M. Pojačanje zasićenja iz Digitalnog registra.
Y. Zasićenje	0-100	Y. Pojačanje zasićenja iz Digitalnog registra.
R. Nijansa	0-100	R. Pojačanje nijanse iz Digitalnog registra.
G. Nijansa	0-100	G. Pojačanje nijanse iz Digitalnog registra.
B. Nijansa	0-100	B. Pojačanje nijanse iz Digitalnog registra.
C. Nijansa	0-100	C. Pojačanje nijanse iz Digitalnog registra.
M. Nijansa	0-100	M. Pojačanje nijanse iz Digitalnog registra.
Y. Nijansa	0-100	Y. Pojačanje nijanse iz Digitalnog registra.
HDR	Isključeno	Postavite HDR profil prema vašim zahtjevima korištenja. Napomena: Kada se otkrije HDR, opcija HDR se prikazuje za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike, što simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Kada HDR nije detektiran, opcija HDR način prikazuje se za podešavanje.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogućiti dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogućiti dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izvorni panel	Panel sa standardnim prostorom boja.
	sRGB	sRGB prostor boja.
LowBlue način	Isključeno	Smanjite valnu duljinu plavog svjetla kontrolom temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	
Omjer slike	Puni / Omjer	Odaberite omjer slike za prikaz.

Napomena:

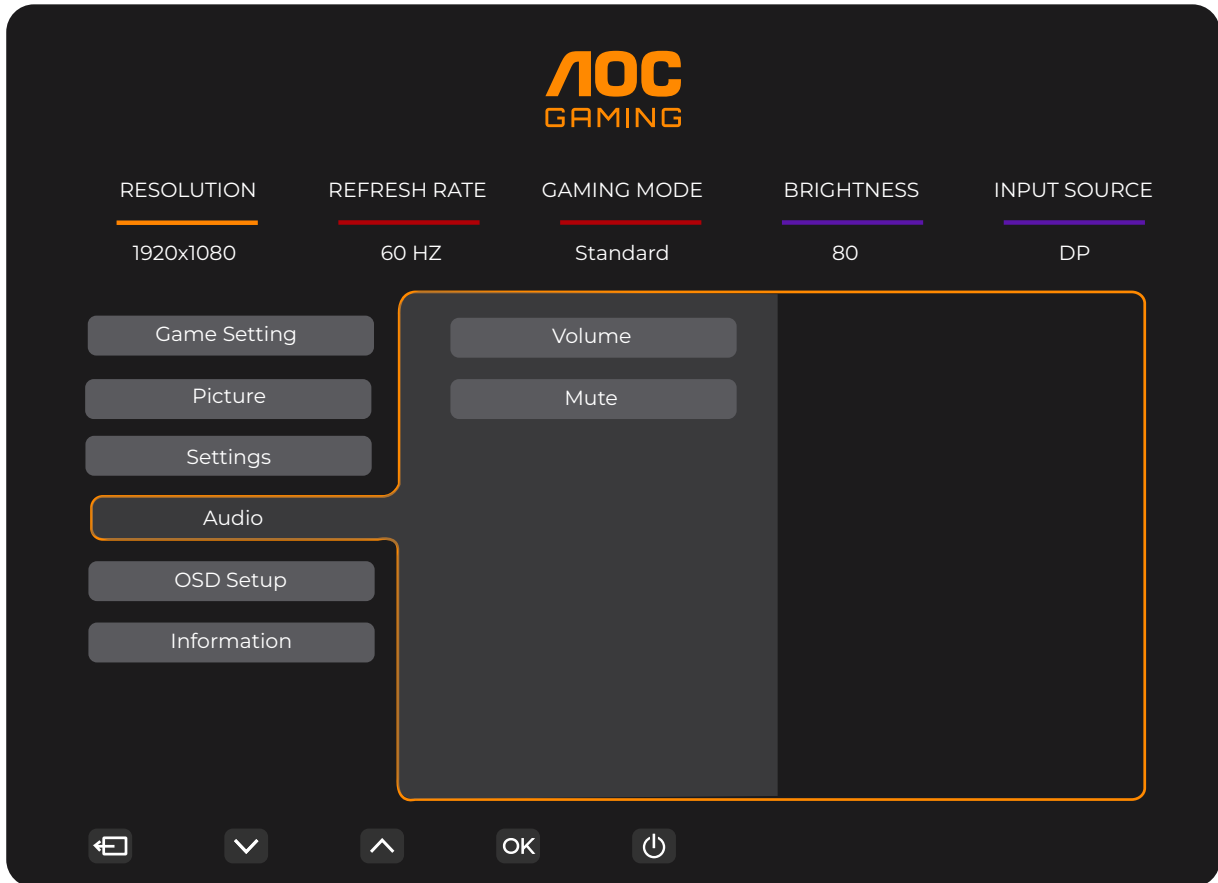
- 1). Kada je "HDR način" omogućen, "Kontrast", "Gamma", "Eko podešavanje", "Temperatura boje", "6-osna zasićenost/ton boje", "Prostor boja" i "LowBlue način" ne mogu se podešavati.
- 2). Kada je "HDR" postavljen na "DisplayHDR", svi stavci pod "Slika" osim "HDR" i "Oštrina" ne mogu se podešavati. Kada je "HDR" postavljen na "HDR Picture", "HDR Movie" ili "HDR Game", stavke "Gamma", "Eko podešavanje", "Temperatura boje", "6-osna zasićenost/ton boje", "DCR", "Prostor boja" i "LowBlue način" ne mogu se podešavati.
- 3). Kada je "Prostor boja" postavljen na "sRGB", stavke "Kontrast", "Gamma", "Eko podešavanje", "Temperatura boje", "6-osna zasićenost/ton boje", "HDR način" i "LowBlue način" ne mogu se podešavati.
- 4). Kada je "Eko podešavanje" postavljeno na "Čitanje" ili "Ujednačenost", "Kontrast", "Temperatura boje", "6-osna zasićenost/ton boje", "DCR", "Prostor boja" i "LowBlue način" ne mogu se podešavati.
- 5). Kada je "Način igre" u "Postavkama igre" postavljen na način različit od "Standardnog", stavke "Eko podešavanje", "6-osna zasićenost/ton boje", "HDR način" i "Prostor boja" ne mogu se podešavati.

Postavke



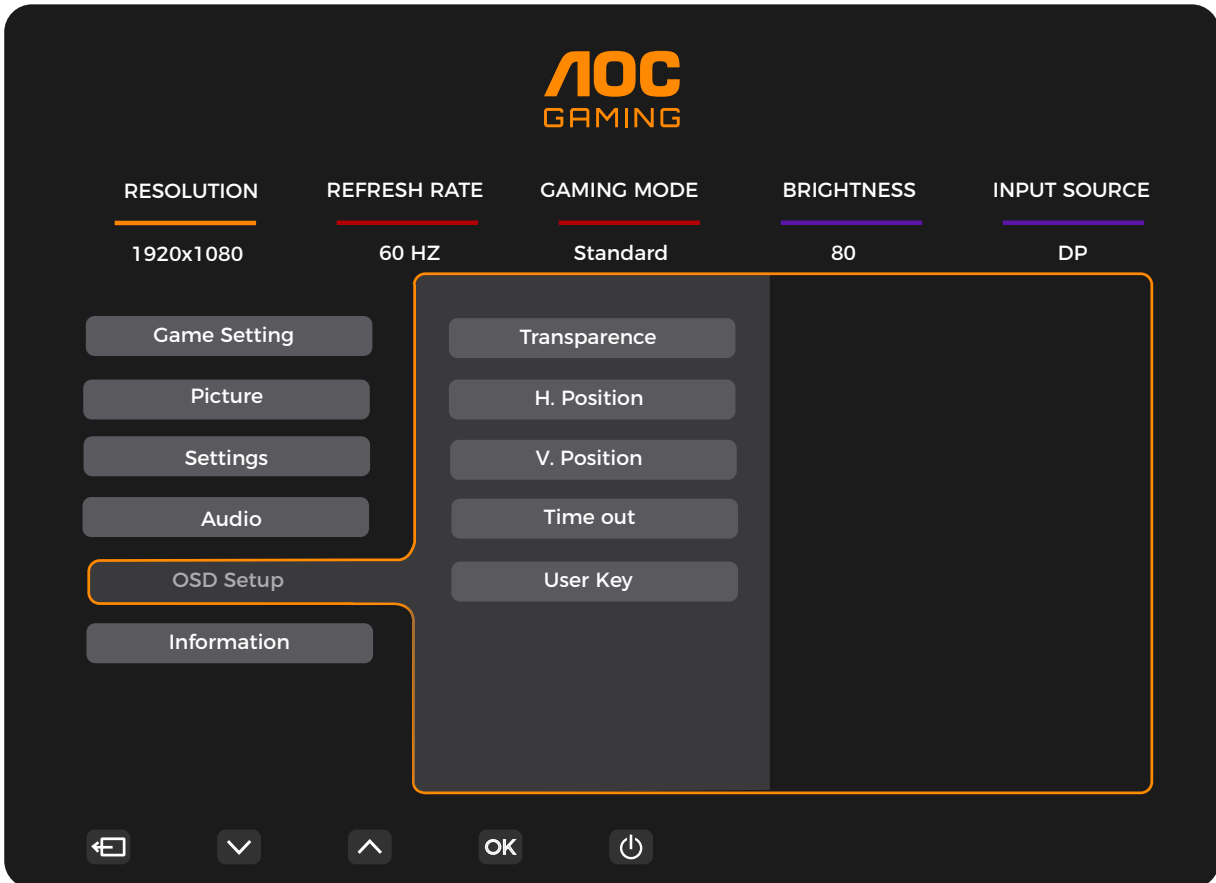
Jezik		Odaberite jezik OSD-a.
Odabir ulaza	Auto / HDMI / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik radi kontinuirano više od 1 sata.
Timer isključivanja	0-24 sata	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključivanje/isključivanje podrške za DDC/CI.
Reset	Ne / Da	Vraćanje izbornika na zadane postavke.

Audio



Glasnoća	0-100	Podešavanje glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključi zvuk.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a.
H. pozicija	0-100	Podesite horizontalni položaj OSD-a.
V. pozicija	0-100	Podesite vertikalni položaj OSD-a.
Vrijeme isključenja	5-120	Podesite vrijeme isključenja OSD-a.
Korisnička tipka	Način igre/Brojilo okvira	Korisnički postavljeno "v" Prečac tipke za izbornik.

Informacije

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: 24G50F
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED indikator

Status	Boja LED indikatora
Način rada punog napajanja	Bijela
Način aktivnog isključivanja	Narančasta

Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije uključen	Provjerite je li tipka za napajanje uključena te je li kabel za napajanje pravilno priključen u uzemljenu utičnicu i na monitor.
Nema slike na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> • Je li kabel za napajanje pravilno priključen? Provjerite priključak kabela za napajanje i napajanje. • Je li video kabel pravilno priključen? (Priključeno putem HDMI kabela) Provjerite priključak HDMI kabela. (Priključeno putem DisplayPort kabela) Provjerite priključak DisplayPort kabela. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. • Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo da biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte Postavljanje optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se servisnom centru ili svom prodavaču. • Možete li vidjeti "Ulaz nije podržan" na zaslonu? Ovu poruku možete vidjeti kada signal iz video kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno obraditi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno obraditi. • Provjerite jesu li instalirani AOC upravljački programi za monitor.
Slika je mutna i pojavljuje se problem s duhovitim sjenama	Prilagodite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite da ne koristite produžni kabel ili sklopku. Preporučujemo da monitor izravno priključite na izlazni konektor video kartice na stražnjoj strani.
Slika se trese, treperi ili se pojavljuje valoviti uzorak na slici.	Pomaknite električne uređaje koji mogu uzrokovati električne smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri rezoluciji koju koristite.
Monitor je zaglavljen u aktivnom načinu isključenja."	Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Video kartica računala treba biti čvrsto umetnuta u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom. Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin savijen. Provjerite radi li vaše računalo pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator CAPS LOCK. LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA).	Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin oštećen. Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom.
Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno veličine.	Podesite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
Slika ima nedostatke u boji (bijela ne izgleda bijelo).	Podesite RGB boju ili odaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu.	Koristite način isključivanja sustava Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servis	Molimo pogledajte informacije o propisima i servisu koje se nalaze u CD priručniku ili na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji i informacije o propisima i servisu na stranici za podršku).

Specifikacija

Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	24G50F		
	Pogonski sustav	TFT LCD u boji		
	Veličina vidljive slike	60,5 cm dijagonalno		
	Razmak piksela	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)		
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje		
	Boja prikaza	16,7 milijuna boja		
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30 kHz~160 kHz		
	Maksimalna veličina horizontalnog skeniranja	527,04 mm		
	Vertikalni raspon skeniranja	48~144 Hz		
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalna)	296,46 mm		
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	1920x1080@60Hz		
	Maksimalna rezolucija	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Izvor napajanja	19V \equiv 1,31A		
	Potrošnja energije	Tipična (zadana svjetlina i kontrast)	20W*	
		Maks. (brightness = 100, contrast = 100)	≤30W*	
		Način pripravnosti	≤0,3W	
	Odvođenje topline	Normalan rad	68,26 BTU/h (tipično)	
		Spavanje (način pripravnosti)	<1,02 BTU/h	
Isključeni način		<1,02 BTU/h		
Isključeni način (prekidač na izmjeničnoj struji)		0 BTU/h		
Fizičke karakteristike	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/Izlaz za slušalice		
	Vrsta kabela za signal	Odvojiv		
Okoliš	Temperatura	Radni	0°C~40°C	
		Neradni	-25°C~55°C	
	Vlažnost	Radni	10%~85% (bez kondenzacije)	
		Neradni	5%~93% (bez kondenzacije)	
	Nadmorska visina	Radni	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Neradni	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

*Specifikacija napajanja odnosi se na potrošnju energije zaslona (uključujući adapter za napajanje) testiranu na ulaznom kraju adaptera za napajanje.

Preddefinirani načini prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (± 1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCIJA (kHz)	OKOMITA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
MAC MODOVI			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

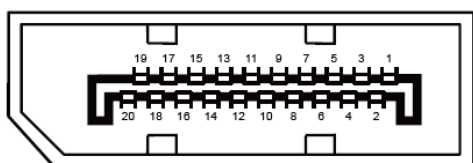
Napomena: Prema VESA standardu, može postojati određena pogreška (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda zaokružena je. Molimo da se obratite stvarnom proizvodu.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za signal boje zaslona

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS Podaci 2+	9.	TMDS Podaci 0-	17.	DDC/CEC Uzemljenje
2.	TMDS Podaci 2 Štit	10.	TMDS Sat +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podaci 2-	11.	TMDS Sat Štit	19.	Detekcija vrućeg priključka
4.	TMDS Podaci 1+	12.	TMDS Sat-		
5.	TMDS Podaci 1 Štit	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 Štit	16.	SDA		



20-pinski kabel za signal boje zaslona

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg priključka
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Priključi i koristi

Značajka Plug & Play DDC2B

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim sposobnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije putem DDC2B kanala.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE