

AOC

GAMING



Manual do Usuário

24G50F

AOC GAMING MONITOR

Segurança	1
Convenções Nacionais	1
Alimentação	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outro	5
Configuração	6
Conteúdo da Caixa	6
Montagem do Suporte e da Base	7
Ajuste do Ângulo de Visualização	8
Ligação do Monitor	9
Montagem na Parede	10
Função Adaptive-Sync	11
Função G-SYNC Compatible	12
HDR	13
Ajustar	14
Teclas de Atalho	14
Configuração do OSD	15
Configuração de Jogo	16
Imagem	18
Definições	21
Áudio	22
Configuração do OSD	23
Informação	24
Indicador LED	25
Resolução de problemas	26
Especificação	27
Especificação Geral	27
Modos de Visualização Predefinidos	28
Atribuição dos Pinos	29
Plug and Play	30

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Precauções e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Estes blocos são notas, precauções e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma **NOTA** indica informação importante que o ajuda a tirar melhor proveito do seu sistema informático.




CUIDADO: Um **CUIDADO** indica potencial dano ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.




AVISO: Um **AVISO** indica potencial risco de lesões corporais e explica como evitar o problema.


Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não estar acompanhados por um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é exigida pela autoridade reguladora.


Alimentação


 O Monitor deve ser operado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza do tipo de alimentação elétrica disponível na sua residência, consulte o seu revendedor ou a companhia elétrica local.

 O Monitor está equipado com uma ficha de três pinos com ligação à terra, uma ficha com um terceiro pino (de aterramento).

Esta ficha só pode ser inserida numa tomada com ligação à terra, como medida de segurança. Se a sua tomada não aceitar a ficha de três fios, solicite a um electricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para aterrar o equipamento de forma segura. Não anule a função de segurança da ficha com ligação à terra.

 Desligue a unidade durante tempestades elétricas ou quando não for utilizada por longos períodos. Isto protegerá o Monitor contra danos causados por picos de tensão.

 Não sobrecarregue as régua de energia nem as extensões. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o Monitor apenas com computadores certificados pela UL que possuam tomadas configuradas adequadamente, marcadas entre 100-240 V AC, mínimo 5 A.

 A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve ser facilmente acessível.

Fabricantes: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Modelo: S025ADP1900131

Instalação

! Não coloque o Monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa instáveis. Se o Monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante. Siga as instruções ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

! Nunca introduza qualquer objeto na ranhura do gabinete do Monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o Monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

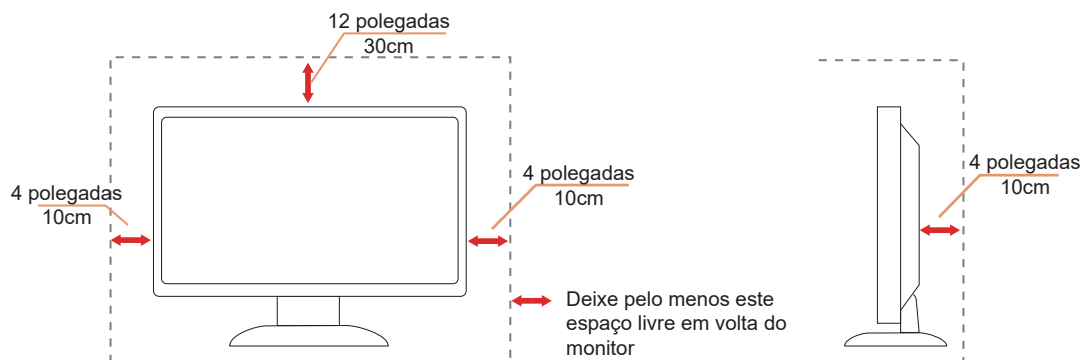
! Se montar o Monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixe algum espaço ao redor do Monitor conforme indicado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada, podendo o sobreaquecimento causar incêndio ou danos ao Monitor.

! Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, assegure que o Monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Se for ultrapassado o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus, os danos ao Monitor não serão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas recomendadas para ventilação ao redor do Monitor quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

⚠ Limpe o gabinete regularmente com um pano macio humedecido em água.


⚠ Ao limpar, utilize um pano de algodão macio ou de microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita que líquido entre no interior do equipamento.




⚠ Por favor, desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.


Outro


 Se o produto emitir cheiro estranho, ruído ou fumo, desligue **IMEDIATAMENTE** a ficha de alimentação e contacte um Centro de Assistência Técnica.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não submeta o Monitor LCD a vibrações severas ou impactos elevados durante a operação.

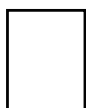
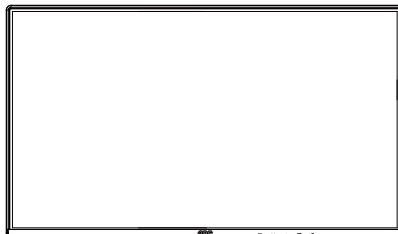
 Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou transporte.

 Os cabos de alimentação devem possuir aprovação de segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm², ou superior.
Para outros países, devem ser utilizados os tipos adequados conforme aplicável.

 Pressão sonora excessiva proveniente de auscultadores e headphones pode causar perda auditiva. O ajuste do equalizador para o máximo aumenta a tensão de saída dos auscultadores e headphones e, conseqüentemente, o nível de pressão sonora.

Configuração

Conteúdo da Caixa



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



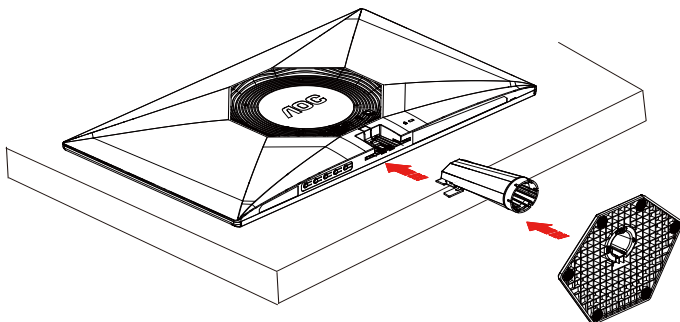
DisplayPort Cable

* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o distribuidor local ou o escritório da AOC para confirmação.

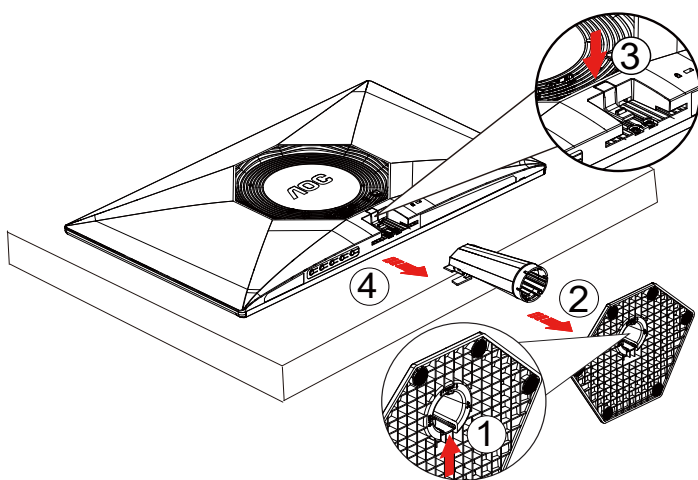
Montagem do Suporte e da Base

Por favor, monte ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Montagem:



Remoção:



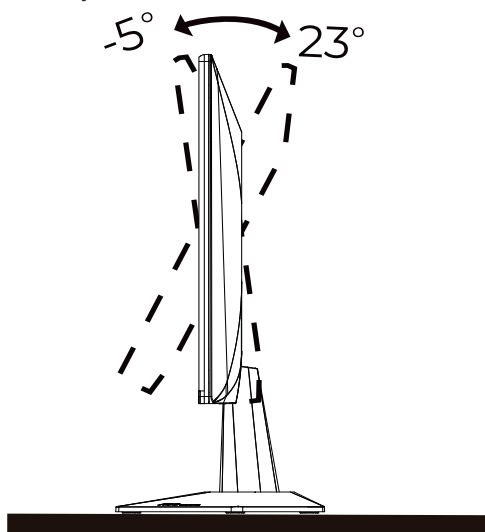
 **NOTA:** O design do ecrã pode diferir do ilustrado.

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o utilizador se certifique de que consegue ver o seu rosto completo no ecrã, ajustando o ângulo do Monitor conforme a preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o Monitor tombe ao alterar o ângulo.

Pode ajustar o Monitor conforme indicado abaixo:

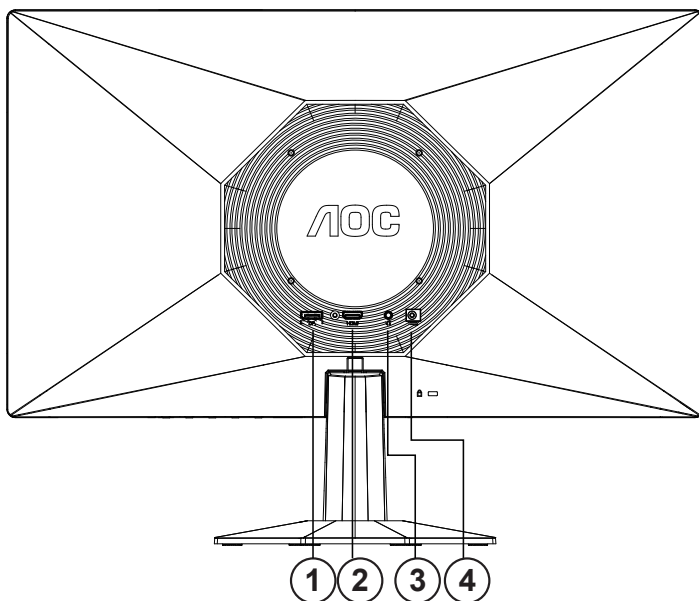


 **NOTA:**

Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. O contacto com o ecrã LCD pode causar danos.

Ligação do Monitor

Conexões de Cabos na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Auscultadores
4. Alimentação

Ligar ao PC

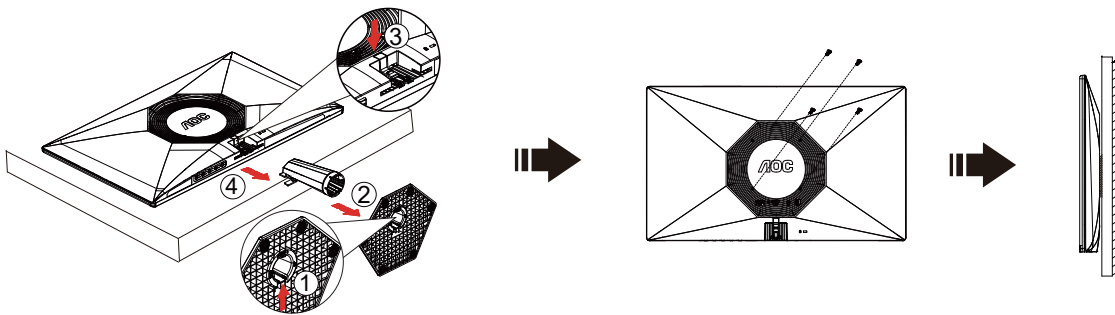
1. Ligue firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do monitor.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se o monitor exibir uma imagem, a instalação está concluída. Se não exibir imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de ligar os cabos.

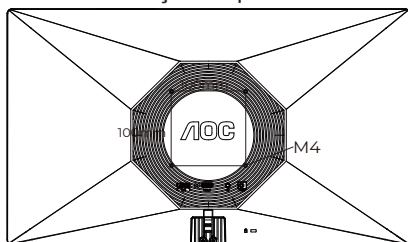
Montagem na Parede

Preparação para Instalar um Braço de Montagem Opcional na Parede.

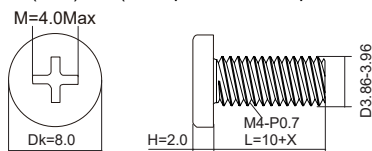


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes deste procedimento. Siga estes passos:

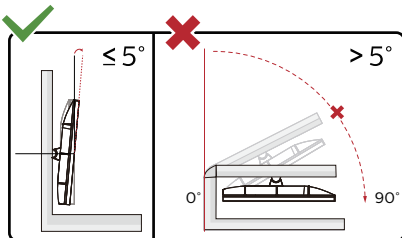
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de fixação na parede.
3. Coloque o braço de fixação na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do utilizador que acompanha o braço de fixação opcional para instruções sobre a sua fixação na parede.



Especificações dos parafusos do suporte de parede:
M4*(9+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os orifícios para parafusos de fixação VESA não estão disponíveis em todos os modelos; por favor, verifique com o revendedor ou departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para a instalação em parede.



* O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

⚠ AVISO:

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, como descolamento do painel, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A Função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI.
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada é a seguinte, podendo também ser consultada em www.AMD.com.

Placas Gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Função G-SYNC Compatible

1. A função G-SYNC Compatible funciona com DisplayPort.
2. Para desfrutar de uma experiência de jogo perfeita com G-SYNC, terá de adquirir uma placa NVIDIA GPU compatível com G-SYNC.

Requisitos de sistema G-sync

Computador de secretária ligado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: O G-SYNC requer placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ou posteriores.

Controlador: R340.52 ou superior

Sistema operativo:

Windows 11

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: Deve ser compatível com DisplayPort 1.2 da GPU.

Computador portátil ligado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ou placa gráfica posterior

Controlador: R340.52 ou posterior

Sistema operativo:

Windows 11

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: O acionamento do DisplayPort 1.2 diretamente a partir da GPU deve ser suportado.

Para obter mais informações sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.cn/>

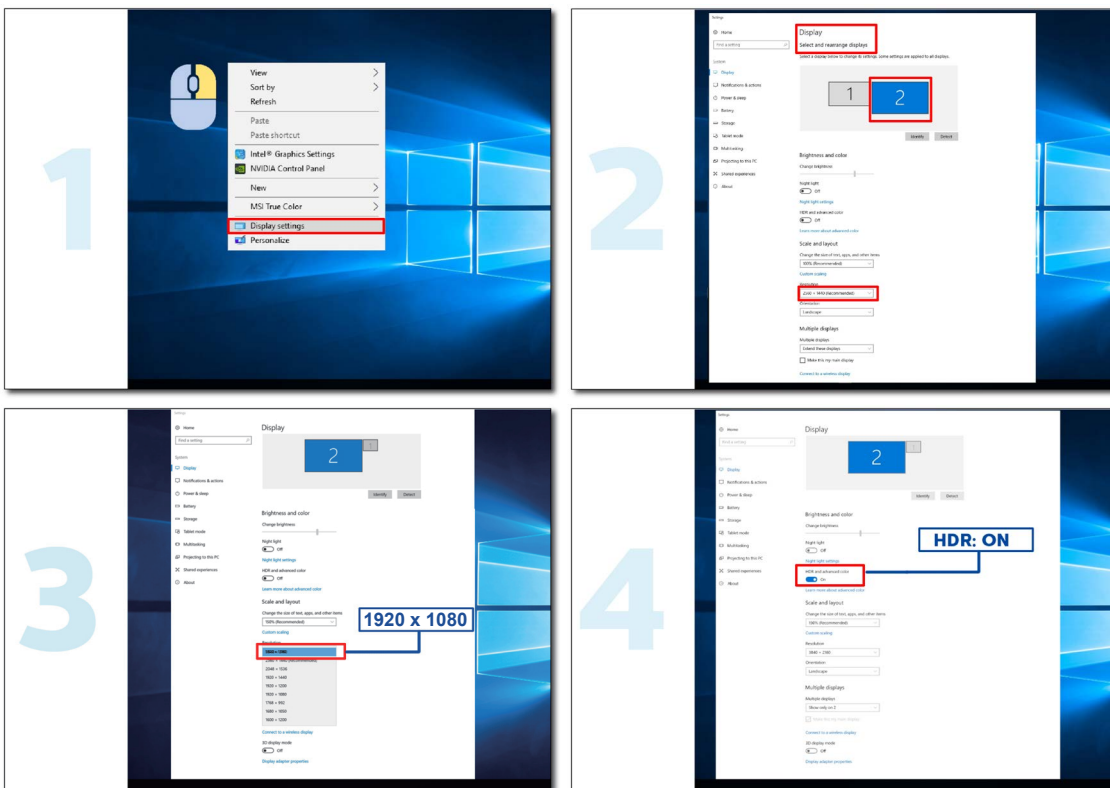
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O ecrã pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Por favor, selecione “OFF” para a função HDR quando não necessitar da ativação automática.

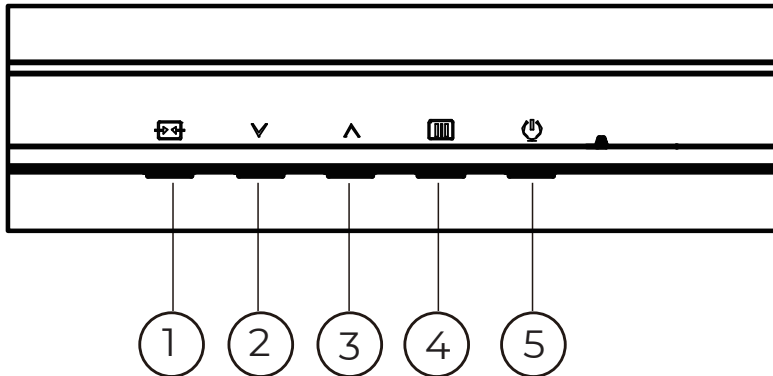
Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona na versão WIN10 V1703.
3. Configuração do Ecrã:
 - a. A resolução do ecrã está definida para 1920*1080 e o HDR está pré-definido como ON.
 - b. Após iniciar uma aplicação, o melhor efeito HDR pode ser alcançado ao alterar a resolução para 1920*1080 (se disponível).



Ajustar

Teclas de Atalho



1	Fonte/Sair
2	Tecla do Utilizador (Modo de Jogo)
3	Ponto de Ajuste
4	Menu/Confirmar
5	Alimentação

Menu/Confirmar

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação

Pressione o botão de Energia para ligar o monitor.

Ponto de Ajuste

Quando não houver OSD, pressione o botão Ponto de Ajuste para mostrar/ocultar o Ponto de Ajuste.

Tecla do Utilizador (Modo de Jogo)

Configuração do Utilizador “√” Menu de atalho de tecla: Modo de Jogo/Contador de Frames.

O padrão é Resolução Dupla.

Quando não houver OSD, pressione “√” a tecla para abrir a função Modo de Jogo, depois pressione “√” ou “^” a tecla para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) conforme diferentes tipos de jogo.

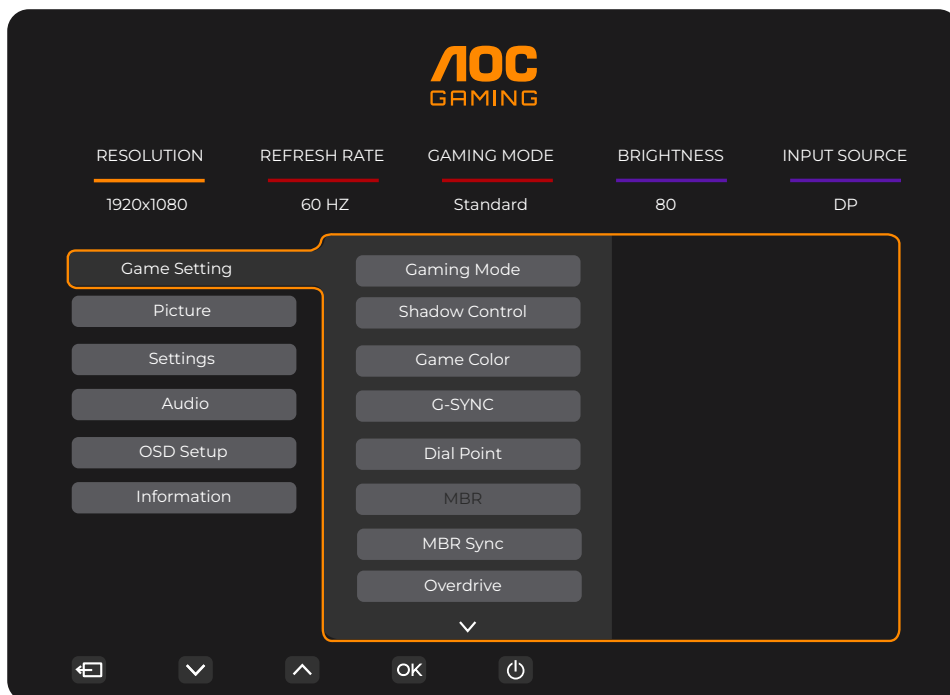
Fonte/Sair






Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Fonte/Sair ativará a função de tecla de atalho Fonte.

Quando o menu OSD está ativo, este botão funciona como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.

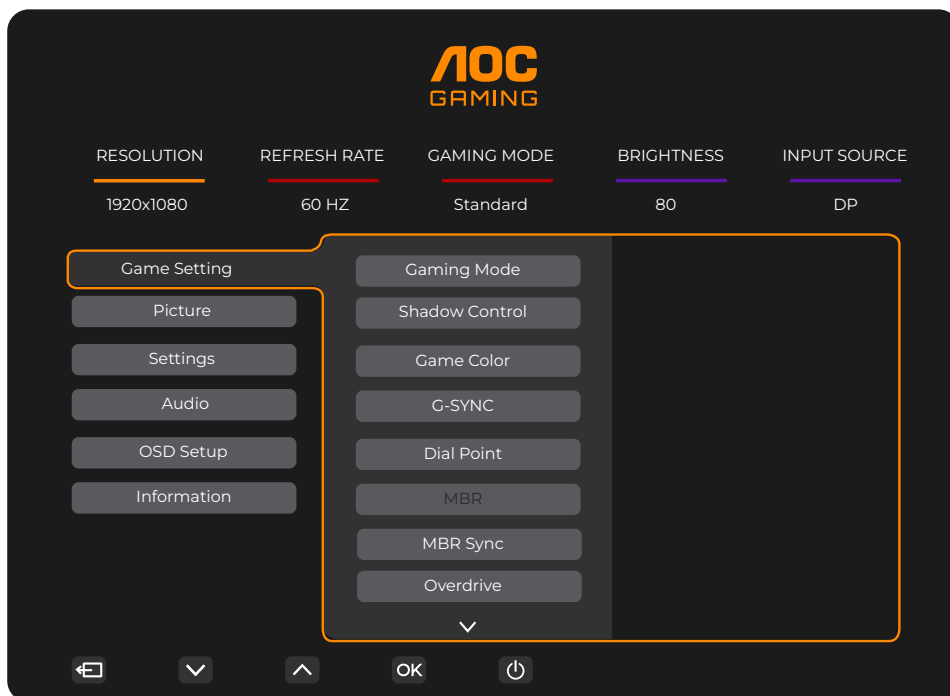


- 1). Prima o  botão MENU para ativar a janela do OSD.
- 2). Prima \downarrow ou \uparrow para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver realçada, prima o  botão MENU/OK para ativá-la, prima \downarrow ou \uparrow para navegar pelas funções do sub-menu. Quando a função do sub-menu desejada estiver realçada, prima  botão MENU/OK para ativá-la.
- 3). Prima \downarrow ou \uparrow para alterar as definições da função selecionada. Prima \leftarrow / \rightarrow para sair. Se desejar ajustar outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o  botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione \mathcal{U} o botão de energia para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o  botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione \mathcal{U} botão de energia para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item “Seleção de Entrada” não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou G-SYNC/Adaptive-Sync, o item “Proporção da Imagem” será inválido.

Configuração de Jogo



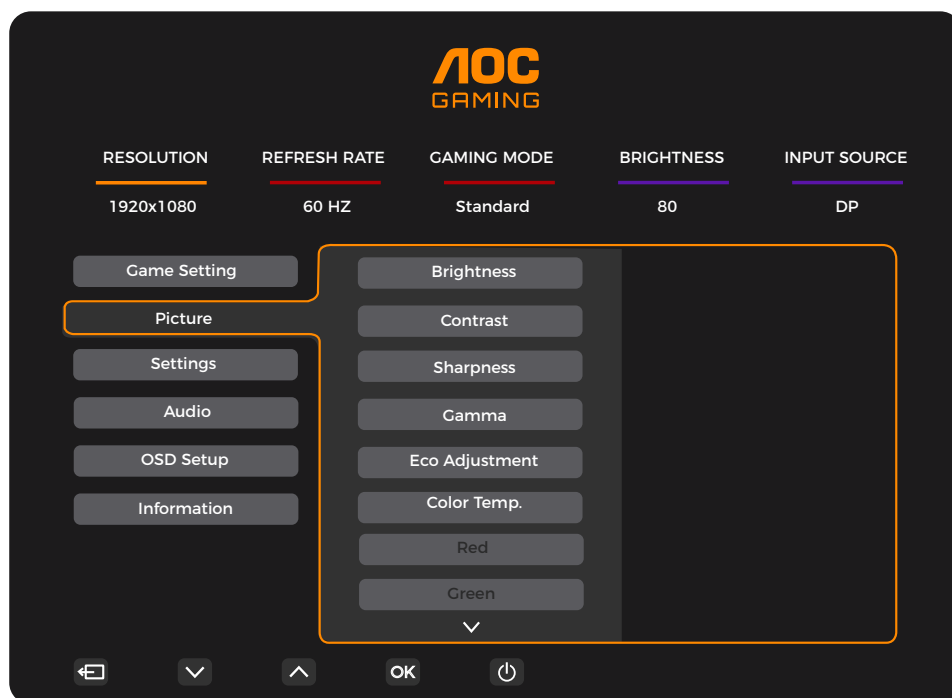
Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade para jogos adequados em web e dispositivos móveis.
	FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogar jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogar jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cor.
	Jogador 1	As preferências do utilizador foram guardadas como Jogador 1.
	Jogador 2	As preferências do utilizador foram guardadas como Jogador 2.
	Jogador 3	As preferências do utilizador foram guardadas como Jogador 3.
Controlo de Sombra	0 ~ 20	<p>O Controlo de Sombra tem o valor predefinido 0; o utilizador pode ajustar de 0 a 20 para aumentar o contraste e obter uma imagem mais nítida.</p> <ol style="list-style-type: none"> Se a imagem estiver demasiado escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem mais nítida. Se a imagem estiver demasiado clara para visualizar os detalhes claramente, ajuste de 20 a 0 para obter uma imagem mais nítida.
Cor de Jogo	0 ~ 20	A Cor de Jogo oferece um nível de ajuste de saturação de 0 a 20 para obter uma imagem melhor.
G-SYNC	Desligado / Ligado	<p>Desativar ou ativar o G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync.</p> <p>Aviso de funcionamento do G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync: quando a funcionalidade G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync está ativada, pode ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.</p>
Ponto de Ajuste	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Ponto de Ajuste" coloca um indicador de mira no centro do ecrã para ajudar os jogadores a jogar jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) com mira precisa e exata.
MBR	0 ~ 20	<p>MBR (Redução de Desfoque de Movimento) fornece 0 a 20 níveis de ajuste para reduzir o desfoque de movimento.</p> <p>Nota:</p> <ol style="list-style-type: none"> A função MBR pode ser ajustada quando o G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync está desligado e a frequência de atualização é ≥ 75 Hz. O brilho do ecrã diminui à medida que o valor de ajuste aumenta.

Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função de Sincronização MBR pode ser ajustada quando o G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync está ativado e a frequência de atualização é ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Ajustar o tempo de resposta.
	Rápido	Nota:
	Mais Rápido	1. Se o utilizador ajustar o OverDrive para “Mais Rápido Ainda”, a imagem exibida pode ficar desfocada. Os utilizadores podem ajustar o nível de OverDrive ou desativá-lo conforme as suas preferências.
	Mais Rápido Ainda	2. A função “Extremo” é opcional quando o G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync está desligado e a frequência de atualização é ≥ 75 Hz.
	Extremo	3. O brilho do ecrã diminui quando a função “Extremo” está ativada.
Contador de Frames	Desligado / Canto Superior Direito / Canto Inferior Direito / Canto Superior Esquerdo / Canto Inferior Esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado.

Nota:

- 1). Quando o “Modo HDR” em “Imagem” está ativado, os itens “Controlo de Sombras” e “Cor de Jogo” não podem ser ajustados.
- 2). Quando o “HDR” em “Imagem” não está definido como “Desligado”, os itens “Modo de Jogo”, “Controlo de Sombras”, “Cor de Jogo”, “MBR” e “Sincronização MBR” não podem ser ajustados. “Extremo” em “Overdrive” não está disponível.
- 3). Quando o “Espaço de Cor” em “Imagem” está definido para sRGB, os itens “Controlo de Sombras” e “Cor de Jogo” não podem ser ajustados.

Imagem



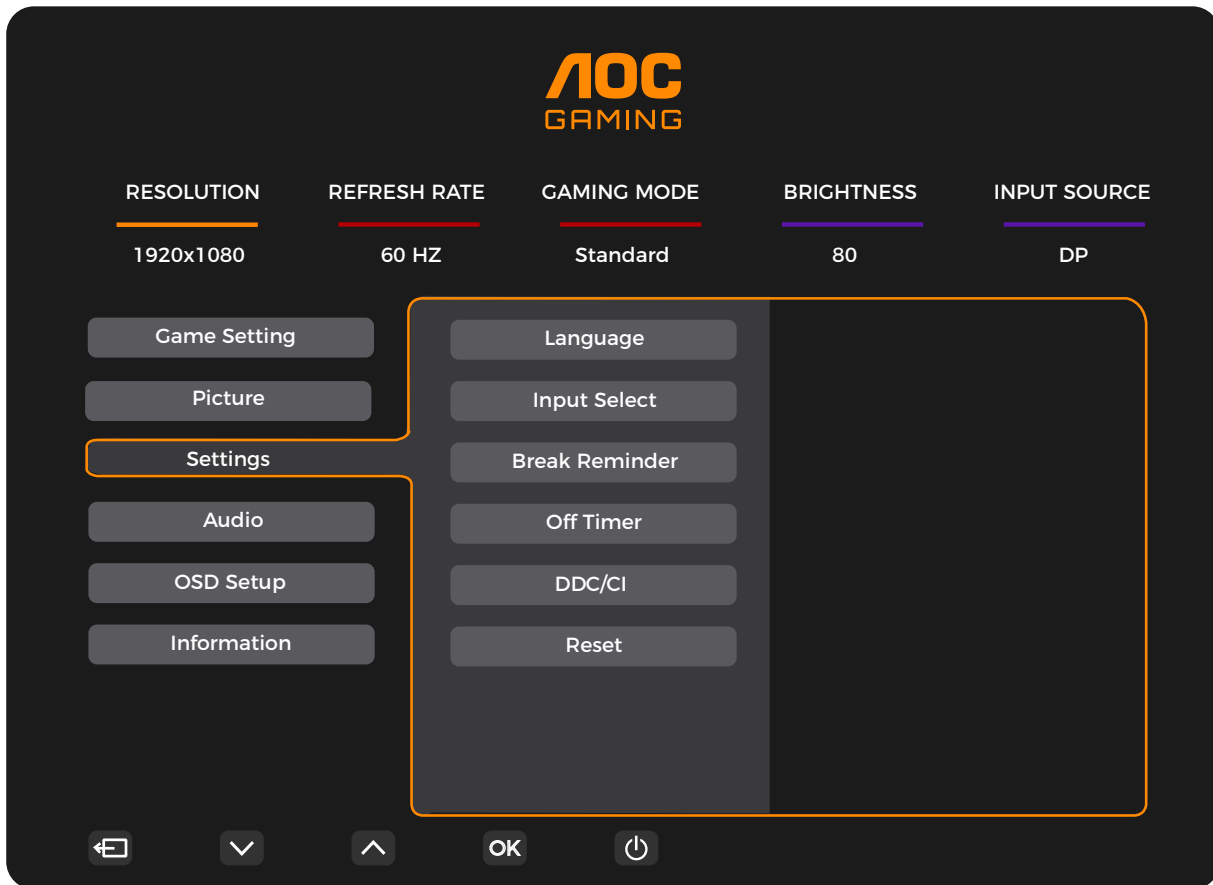
Brilho	0-100	Ajuste da Luz de Fundo.
Contraste	0-100	Contraste do Registo Digital.
Nitidez	0-100	Ajuste de Nitidez.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustar Gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo Standard.
	Text	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo Jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Desporto	Modo Desporto.
	Leitura	Modo Leitura.
Temperatura de Cor	Quente	Relembrar Temperatura de Cor Quente.
	Normal	Relembrar Temperatura de Cor Normal.
	Frio	Relembrar Temperatura de Cor Fria.
	Utilizador	Restaurar Temperatura de Cor.
Vermelho	0-100	Ganho de Vermelho do Registo Digital.
Verde	0-100	Ganho de Verde do Registo Digital.

Azul	0-100	Ganho de Azul do Registo Digital.
Saturação R.	0-100	Ganho de Saturação R. do Registo Digital.
Saturação G.	0-100	Ganho de Saturação G. do Registo Digital.
Saturação B.	0-100	Ganho de Saturação B. do Registo Digital.
Saturação C.	0-100	Ganho de Saturação C. do Registo Digital.
Saturação M.	0-100	Ganho de Saturação M a partir do Registo Digital.
Saturação Y	0-100	Ganho de Saturação Y a partir do Registo Digital.
Matiz R	0-100	Ganho de Matiz R a partir do Registo Digital.
Matiz G	0-100	Ganho de Matiz G a partir do Registo Digital.
Matiz B	0-100	Ganho de Matiz B a partir do Registo Digital.
Matiz C	0-100	Ganho de Matiz C a partir do Registo Digital.
Matiz M	0-100	Ganho de Matiz M a partir do Registo Digital.
Matiz Y	0-100	Ganho de Matiz Y a partir do Registo Digital.
HDR	Desligado	Defina o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando o HDR é detetado, a opção HDR é exibida para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando o efeito HDR. Nota: Quando o HDR não é detetado, a opção Modo HDR é apresentada para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a relação de contraste dinâmica.
	Ligado	Ativar a relação de contraste dinâmica.
Espaço de Cor	Painel Nativo	Painel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de Cor sRGB.
Modo LowBlue	Desligado	Reduzir a emissão de luz azul controlando a temperatura de cor.
	Multimédia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Proporção da Imagem	Total / Proporcional	Selecione a proporção da imagem para exibição.

Nota:

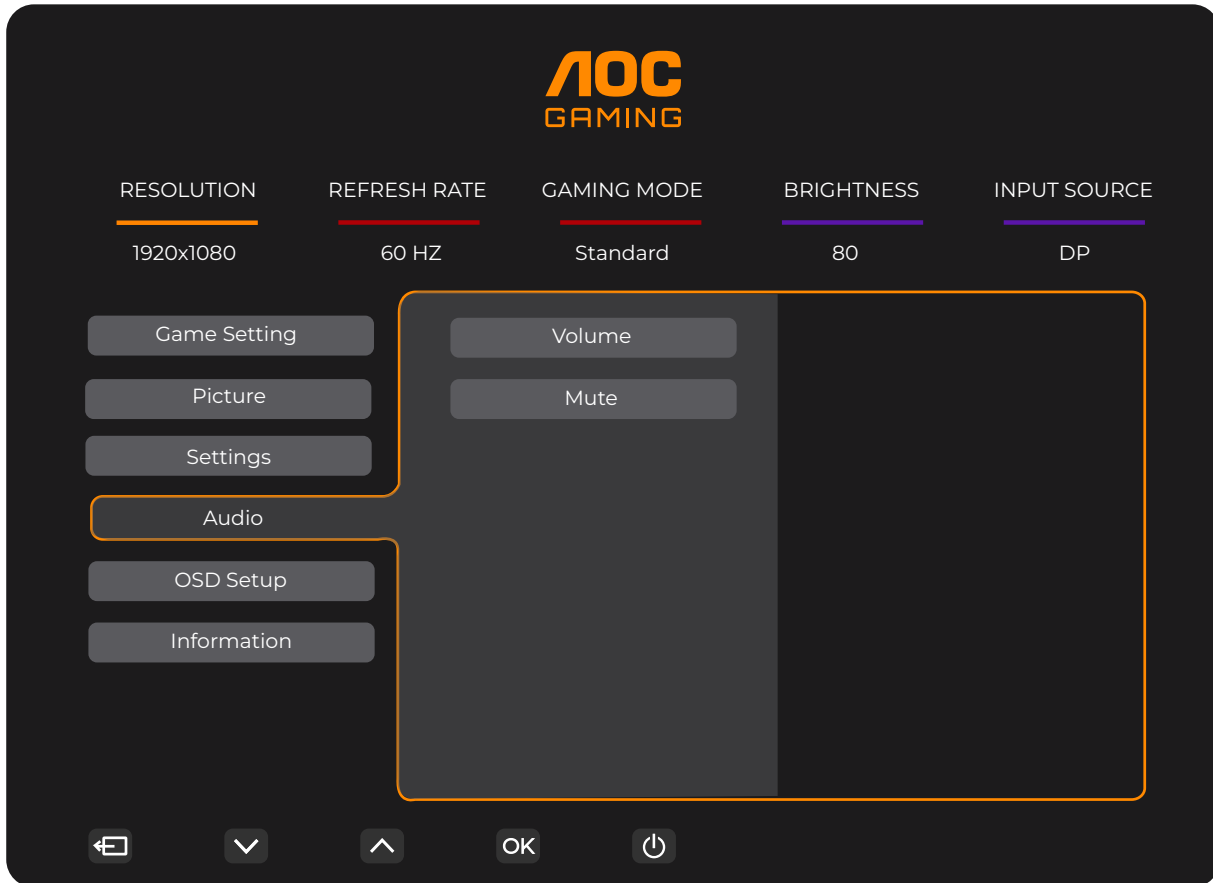
- 1). Quando o “Modo HDR” está ativado, “Contraste”, “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temperatura de Cor”, “Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos”, “Espaço de Cor” e “Modo LowBlue” não podem ser ajustados.
- 2). Quando o “HDR” está definido para “DisplayHDR”, todos os itens em “Imagem”, exceto “HDR” e “Nitidez”, não podem ser ajustados. Quando o “HDR” está definido para “HDR Picture”, “HDR Movie” ou “HDR Game”, os itens “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temperatura de Cor”, “Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos”, “DCR”, “Espaço de Cor” e “Modo LowBlue” não podem ser ajustados.
- 3). Quando o “Espaço de Cor” está definido para “sRGB”, os itens “Contraste”, “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temperatura de Cor”, “Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos”, “Modo HDR” e “Modo LowBlue” não podem ser ajustados.
- 4). Quando o “Ajuste Eco” estiver definido para “Leitura” ou “Uniformidade”, não é possível ajustar “Contraste”, “Temperatura de Cor”, “Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos”, “DCR”, “Espaço de Cor” e “Modo de baixo azul”.
- 5). Quando o “Modo de Jogo” em “Configuração de Jogo” estiver definido para um modo diferente de “Standard”, não é possível ajustar “Ajuste Eco”, “Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos”, “Modo HDR” e “Espaço de Cor”.

Definições



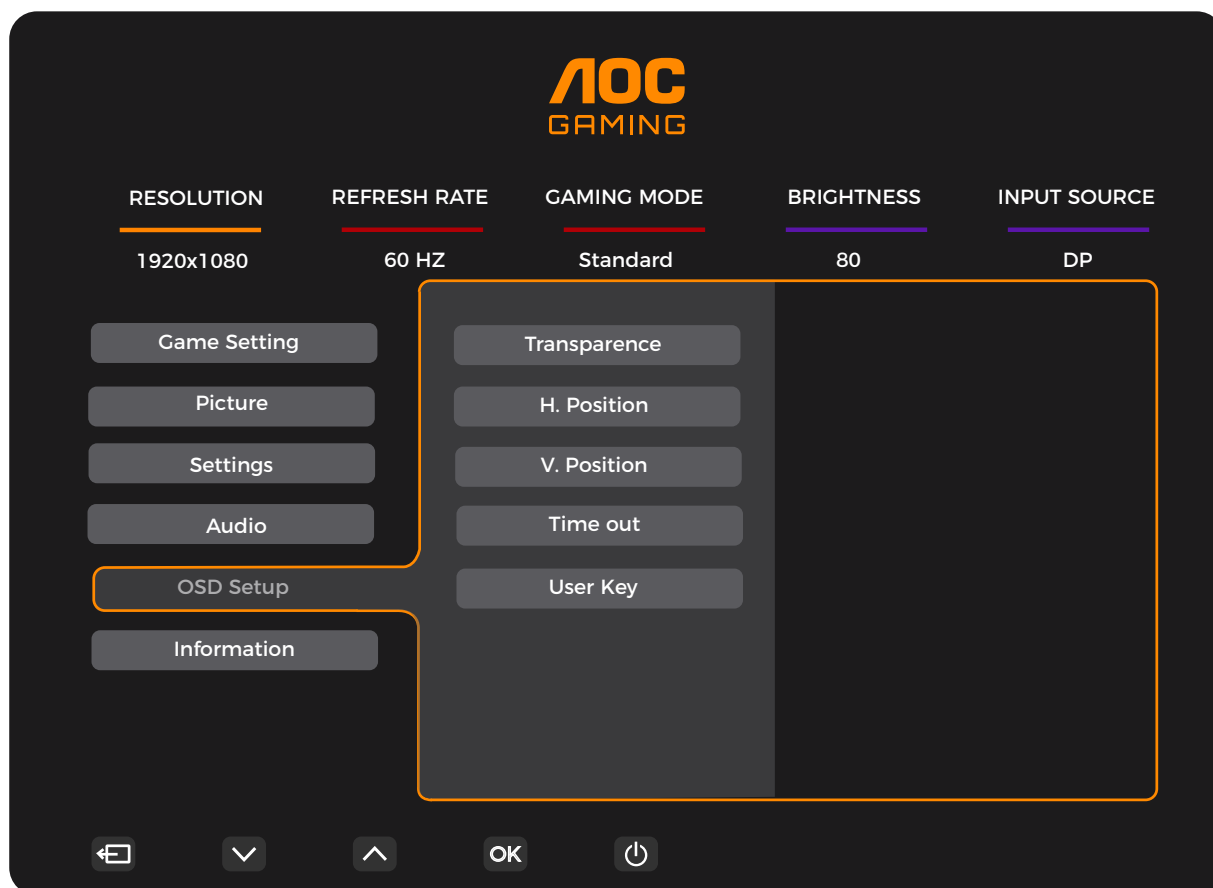
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa caso o utilizador trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligamento	0-24 horas	Selecione o tempo para desligamento DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Repor	Não / Sim	Repor o menu para os valores predefinidos.

Áudio



Volume	0-100	Ajuste do volume.
Silenciar	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo de espera	5-120	Ajustar o tempo de espera do OSD.
Tecla do utilizador	Modo de Jogo/ Contador de Frames	Configuração do Utilizador “√” Menu de atalho de tecla.

Informação

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: 24G50F
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de Potência Total	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja

Resolução de problemas

Problema e Pergunta	Soluções Possíveis
LED de Alimentação Não Está Ligado	Certifique-se de que o botão de alimentação está LIGADO e que o cabo de alimentação está devidamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao Monitor.
Sem imagem no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> • O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de energia. • O cabo de vídeo está ligado corretamente? (Ligado através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado através do cabo DisplayPort) Verifique a ligação do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. • Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e depois altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definição da Resolução Ótima) Se o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão) não aparecer, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. • Consegue ver “Entrada Não Suportada” no ecrã? Pode ver esta mensagem quando o sinal da placa de vídeo excede a resolução máxima e a frequência que o monitor pode suportar adequadamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência que o monitor pode suportar corretamente. • Certifique-se de que os drivers do Monitor AOC estão instalados.
Imagem está desfocada e apresenta problema de sombra fantasma	Ajuste os controlos de Contraste e Brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Certifique-se de que não está a usar um cabo de extensão ou uma caixa de comutação. Recomendamos ligar o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
A imagem pisca, oscila ou aparece um padrão ondulado na imagem	Afaste o máximo possível os dispositivos elétricos que possam causar interferência elétrica do monitor. Utilize a frequência de atualização máxima que o seu monitor suporta na resolução que está a utilizar.
Monitor está preso no modo de desligamento ativo”	O interruptor de energia do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na sua ranhura. Certifique-se de que o cabo de vídeo do Monitor está devidamente ligado ao computador. Inspeccione o cabo de vídeo do Monitor e certifique-se de que nenhum pino está dobrado. Certifique-se de que o seu computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deverá ligar-se ou desligar-se após pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL).	Inspeccione o cabo de vídeo do Monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do Monitor está devidamente ligado ao computador.
A imagem no ecrã não está centrada ou dimensionada corretamente.	Ajuste a Posição Horizontal (H-Position) e a Posição Vertical (V-Position) ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Perturbações horizontais ou verticais no ecrã.	Utilize o modo de desligar do Windows 7/8/10/11 para ajustar o CLOCK e o FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
Regulamentação e Serviço	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço que se encontram no manual em CD ou em www.aoc.com (para encontrar o modelo que adquiriu no seu país e para consultar as Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	24G50F		
	Sistema de condução	LCD TFT a cores		
	Tamanho da imagem visível	60,5 cm na diagonal		
	Passo do píxel	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)		
	Vídeo	Interface HDMI e Interface DisplayPort		
	Cor do ecrã	16,7 milhões de cores		
Outros	Intervalo de varrimento horizontal	30 kHz~160 kHz		
	Tamanho máximo do varrimento horizontal	527,04 mm		
	Intervalo de varrimento vertical	48~144 Hz		
	Tamanho de varrimento vertical (máximo)	296,46 mm		
	Resolução predefinida ótima	1920x1080@60Hz		
	Resolução máxima	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte de alimentação	19 V \equiv 1,31 A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste predefinidos)	20 W*	
		Máx. (brightness = 100, contraste = 100)	≤30W*	
		Modo de Espera	≤0,3W	
	Dissipação de Calor	Funcionamento Normal	68,26 BTU/h (tip.)	
Suspensão (modo de espera)		<1,02 BTU/h		
Modo Desligado		<1,02 BTU/h		
Modo Desligado (interruptor AC)		0 BTU/h		
Características Físicas	Tipo de Conector	HDMI/DisplayPort/Saída para auscultadores		
	Tipo de Cabo de Sinal	Destacável		
Ambiental	Temperatura	Funcionamento	0°C~40°C	
		Não Operacional	-25°C~55°C	
	Humidade	Funcionamento	10%~85% (sem condensação)	
		Não Operacional	5%~93% (sem condensação)	
	Altitude	Funcionamento	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Não Operacional	0m~12192m (0ft~40000ft)	

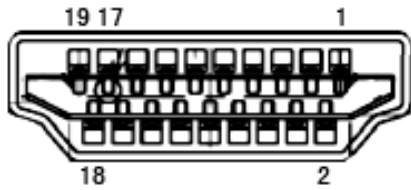
*A especificação de potência refere-se ao consumo energético do ecrã (incluindo o adaptador de energia) medido na entrada do adaptador.

Modos de Visualização Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
MODOS MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

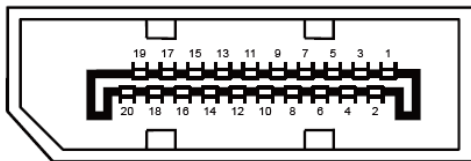
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode haver um erro de cálculo (+/-1Hz) na frequência de atualização (frequência de campo) entre diferentes sistemas operativos e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a frequência nominal de atualização deste produto foi arredondada. Por favor, consulte o produto real.

Atribuição dos Pinos



Cabo de Sinal para Ecrã a Cores de 19 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1.	Dados TMDS 2+	9.	Dados TMDS 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem dos Dados TMDS 2	10.	Relógio TMDS +	18.	Alimentação +5V
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Relógio TMDS	19.	Deteção de Hot Plug
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal para Ecrã a Cores de 20 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este Monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B, de acordo com o PADRÃO VESA DDC. Permite que o Monitor informe ao sistema anfitrião a sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

