

# AOC

## GAMING



# ANVÄNDARHANDBOK

## 24G50F

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet .....	1
Nationella konventioner.....	1
Strömförsörjning.....	2
Installation .....	3
Rengöring.....	4
Övrigt.....	5
Installation .....	6
Innehåll i förpackningen .....	6
Montering av stativ och bas .....	7
Justering av betraktningvinkel .....	8
Anslutning av skärmen.....	9
Väggmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion .....	11
NVIDIA G-SYNC Compatible-funktion .....	12
HDR .....	13
Justering .....	14
Snabbknappar.....	14
OSD-inställning .....	15
Spelinställning.....	16
Bild.....	18
Inställningar .....	21
Ljud .....	22
OSD-inställning.....	23
Information.....	24
LED-indikator .....	25
Felsökning .....	26
Specifikation .....	27
Allmän specifikation .....	27
Förinställda visningslägen.....	28
Stiftfördelning .....	29
Plug and Play .....	30

# Säkerhet

## Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

### Anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används på följande sätt:



**OBS: EN OBSERVERING** anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.




**VARNING: EN VARNING** anger potentiell skada på hårdvaran eller förlust av data och förklarar hur du undviker problemet.





**FARA: EN FARA** anger risk för kroppsskada och förklarar hur du undviker problemet.


Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika utformningen av varningen föreskriven av tillsynsmyndigheten.


# Strömförsörjning

 Bildskärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller lokala elbolag.

 Bildskärmen är utrustad med en trefas jordad kontakt, en kontakt med en tredje (jordnings-) stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte passar den trefasiga kontakten, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Förhindra inte säkerhetsfunktionen hos det jordade kontaktdonet.

 Dra ur enheten under åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar monitorn från skador orsakade av strömspikar.

 Överbelasta inte grenuttag och förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elektrisk stöt.

 För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd monitorn endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, Min. 5 A.

 Väggttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Tillverkare: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Modell: S025ADP1900131

# Installation

**!** Placera inte monitorn på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om monitorn faller kan det skada en person och orsaka allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med produkten. Följ tillverkarens Följ instruktionerna vid installation av produkten och använd monteringsanordningar som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn ska flyttas med försiktighet.

**!** Tryck aldrig in något föremål i springan på bildskärmens hölje. Det kan skada kretsdelar och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på bildskärmen.

**!** Placera inte produktens framsida mot golvet.

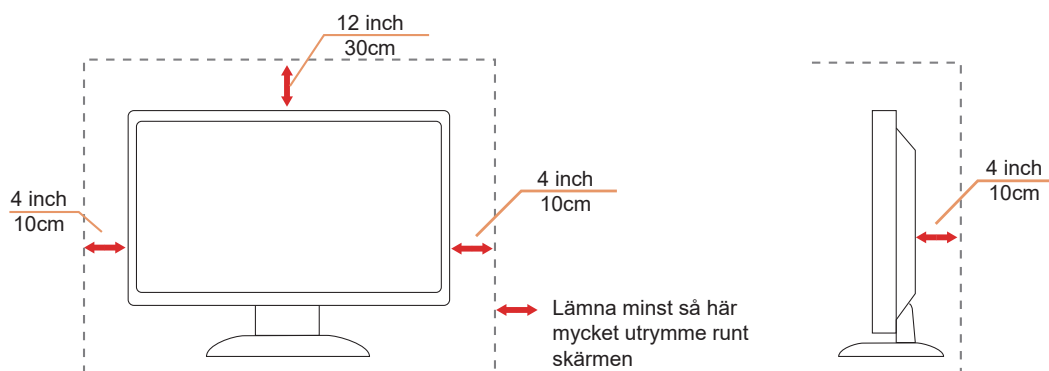
**!** Om du monterar bildskärmen på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

**!** Lämna ett utrymme runt bildskärmen enligt nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skador på bildskärmen.

**!** För att undvika potentiella skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, se till att bildskärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om lutningsvinkeln nedåt överstiger -5 grader täcks inte skador på bildskärmen av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt bildskärmen när den är monterad på väggen eller på stativet:

## Installerad med stativ



# Rengöring


⚠ Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.


⚠ Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.





⚠ Koppla ur strömkabeln innan produkten rengörs.


## Övrigt


 Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömkontakten och kontakta ett servicecenter.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av bord eller gardiner.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller hårda stötar under drift.

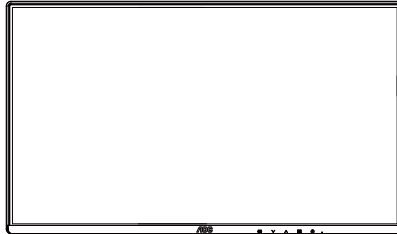
 Slå inte på och tappa inte skärmen under drift eller transport.

 Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.

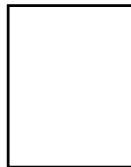
 Överdrivet ljudtryck från hörlurar och headset kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till max ökar utspänningen för öronsnäckor och hörlurar och därmed ljudtrycksnivån.

# Installation

## Innehåll i förpackningen



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



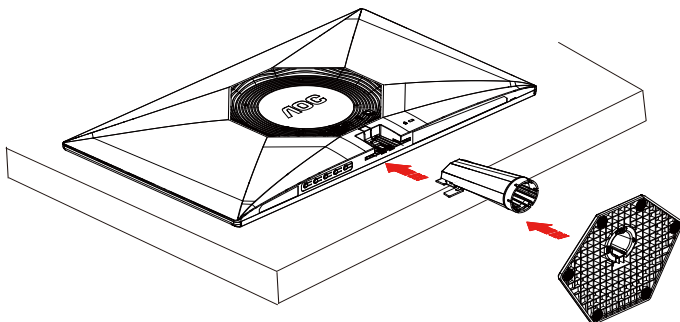
DisplayPort Cable

\*Inte alla signalkablar medföljer för alla länder och regioner. Vänligen kontrollera med lokal återförsäljare eller AOC-kontor för bekräftelse.

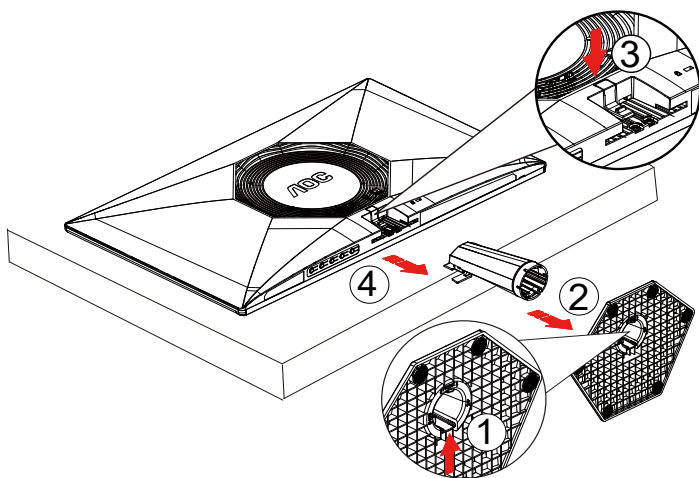
# Montering av stativ och bas

Vänligen montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

## Installation:



## Borttagning:



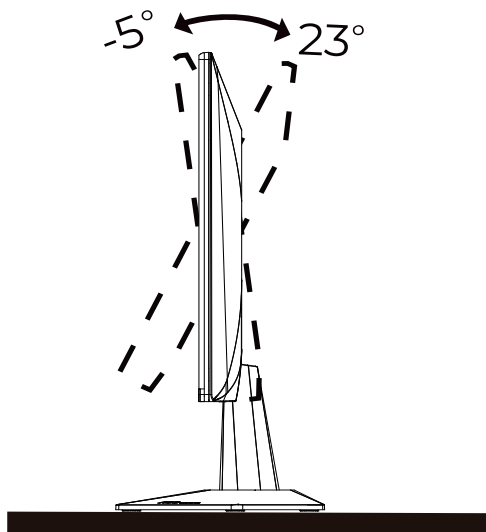
 **OBS:** Skärmens design kan skilja sig från de som visas.

## Justering av betraktningvinkel

För att uppnå bästa möjliga visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och därefter justerar skärmens vinkel efter personlig preferens.

Håll i stativet så att skärmen inte välter när du ändrar dess vinkel.

Du kan justera skärmen enligt följande:

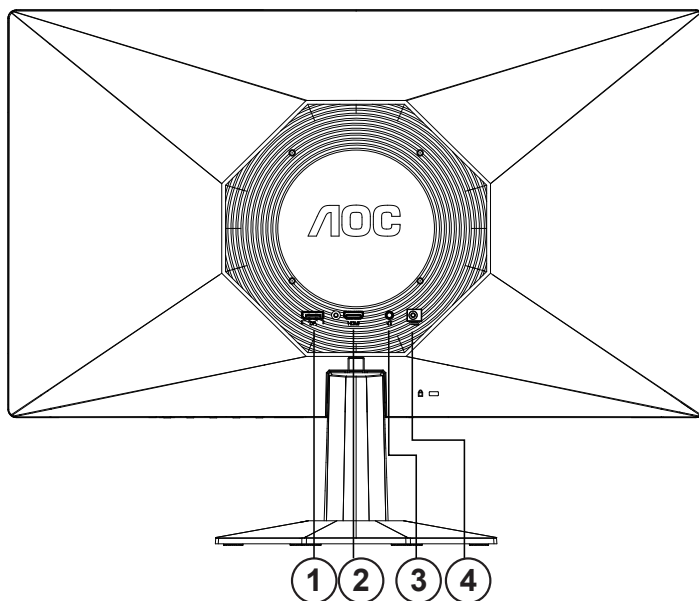


 **OBS:**

Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

# Anslutning av skärmen

Kabelanslutningar på baksidan av skärmen och datorn:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Hörlurar
4. Strömförsörjning

## Anslut till PC

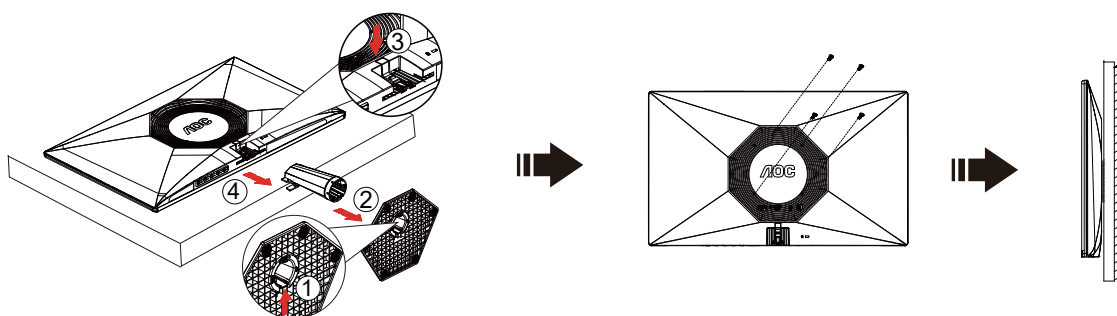
1. Anslut strömkabeln ordentligt till baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess strömkabel.
3. Anslut bildsignalkabeln till videokontakten på baksidan av datorn.
4. Anslut strömkabeln till både datorn och skärmen till ett närliggande eluttag.
5. Slå på datorn och skärmen.

Om skärmen visar en bild är installationen klar. Om den inte visar någon bild, vänligen se Felsökning.

För att skydda utrustningen, stäng alltid av PC och LCD-skärm innan anslutning.

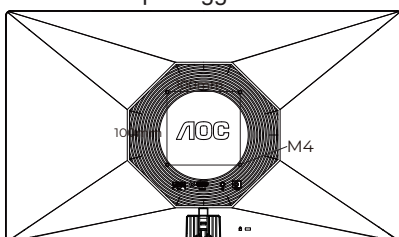
# Väggmontering

Förberedelser för installation av valfri väggmonteringsarm.

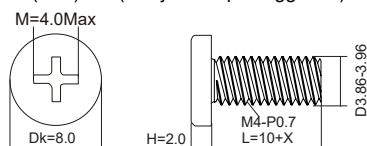



Denna skärm kan fästas på en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla ur strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

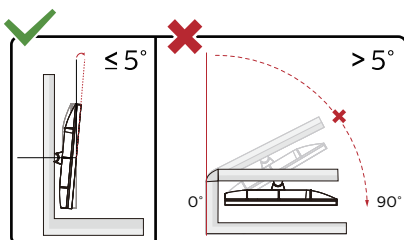
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen på baksidan av monitorn. Justera hålen på armen med hålen på baksidan av monitorn.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den fästs på väggen.



Specifikationer för skruvar till vägghängare:  
M4\*(9+X)mm (X=Tjocklek på väggfäste)



 **Notera: VESA-fästhålerna för skruvar finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljaren eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.**



\* Skärmens design kan skilja sig från de som illustreras.

**⚠ VARNING:**

1. För att undvika potentiell skada på skärmen, såsom panelavflagnig, säkerställ att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

# Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Den rekommenderade listan är enligt nedan och kan även kontrolleras på [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 undantagna)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (R9 270/X, R9 280/X undantagna)

## Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# NVIDIA G-SYNC Compatible-funktion

1. NVIDIA G-SYNC Compatible-funktionen fungerar med DisplayPort
2. För att få en perfekt spelupplevelse med G-SYNC måste du köpa ett separat NVIDIA GPU-kort som stöder G-SYNC.

## G-sync systemkrav

Stationär dator ansluten till G-SYNC-skärm:

Grafikkort som stöds: G-SYNC-funktioner kräver NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST eller högre grafikkort.

Drivrutin: R340.52 eller senare

Operativsystem:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemkrav: DisplayPort 1.2 för GPU:n måste stödjas.

Bärbar dator som är ansluten till G-Sync-skärmen:

Grafikkort som stöds: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU eller högre grafikkort

Drivrutin: R340.52 eller högre

Operativsystem:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemkrav: DisplayPort 1.2 som drivs direkt från GPU:n måste stödjas.

För mer information om NVIDIA G-SYNC, besök <https://www.nvidia.com/en-us/support>

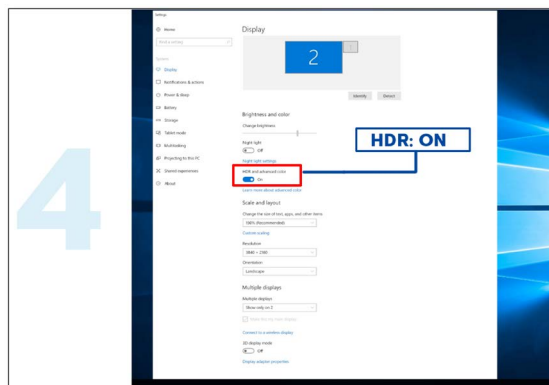
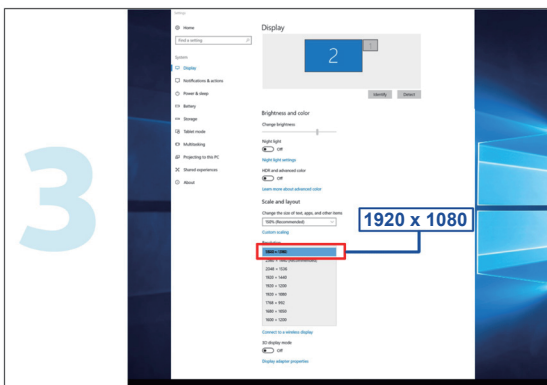
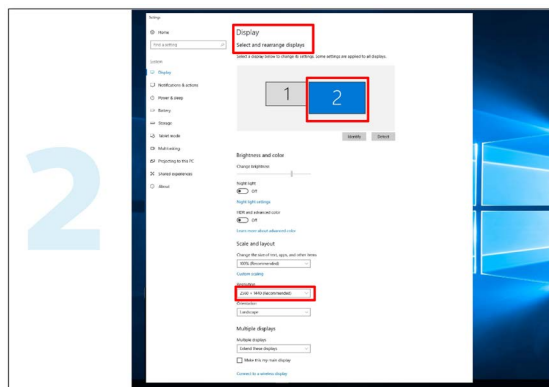
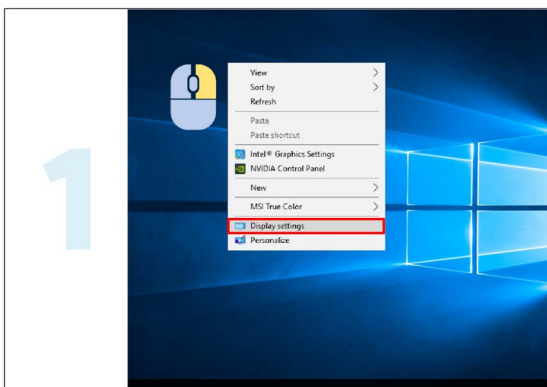
# HDR

Den är kompatibel med insignaler i HDR10-format.

Bildskärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Vänligen kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten för din enhet och ditt innehåll. Vänligen välj "AV" för HDR-funktionen när du inte behöver automatisk aktivering.

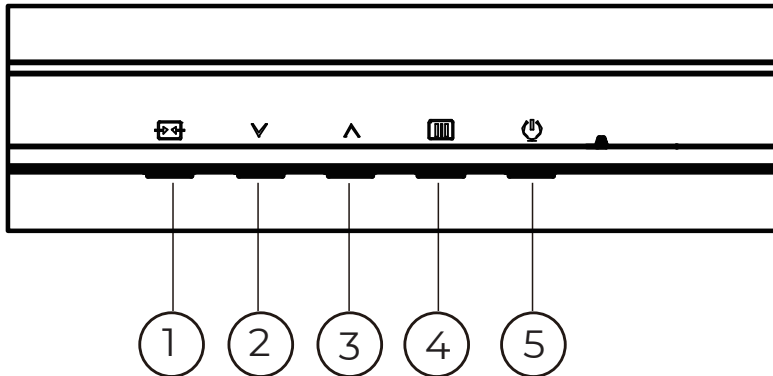
## Notera:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnittet i WIN10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10-version V1703.
3. Bildskärmsinställning:
  - a. Bildskärmens upplösning är inställd på 1920\*1080 och HDR är förinställt på PÅ.
  - b. Efter att ha öppnat en applikation kan bästa HDR-effekt uppnås när upplösningen ändras till 1920\*1080 (om tillgängligt).



# Justering

## Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Användartangent (Spelläget)
3	Dialpunkt
4	Meny/OK
5	Strömförsörjning

### Meny/OK

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

### Strömförsörjning

Tryck på strömbrytaren för att slå på monitorn.

### Dialpunkt

När OSD inte visas, tryck på Dialpunkt-knappen för att visa eller dölja Dialpunkt.

### Användartangent (Spelläget)

Användarinställd "✓" Snabbmeny: Spelläget/Ramräknare.

Standardinställningen är Dubbel upplösning.

När OSD är stängd, tryck "✓" på tangenten för att öppna Spellägets funktion, tryck sedan "✓" på "∧" tangenten för att välja Spelläge (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) beroende på olika speltyper.

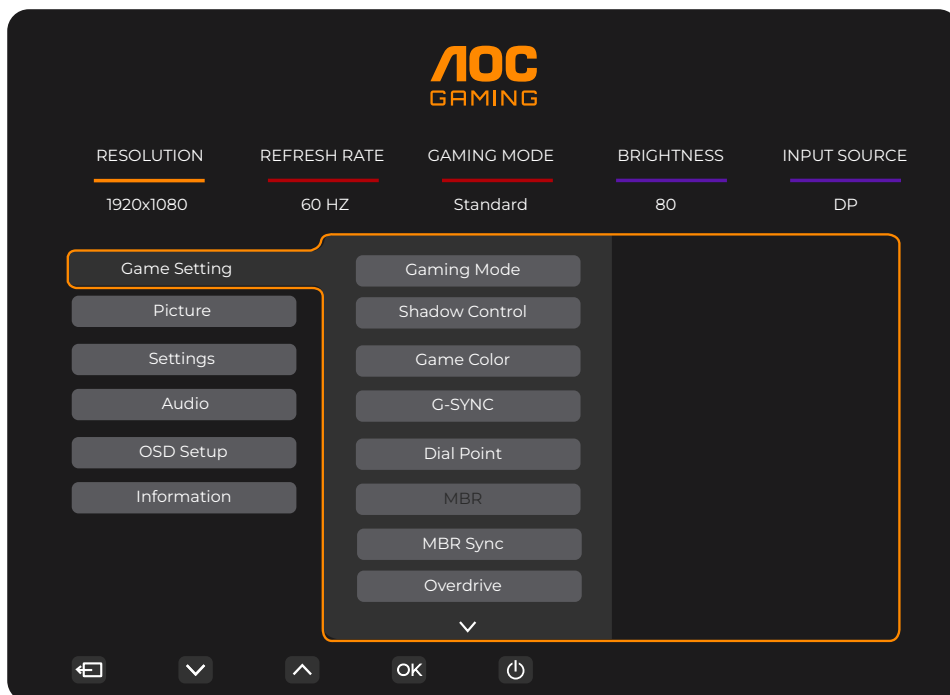
### Källa/Avsluta
















När OSD är stängd fungerar tryck på Källa/Avsluta-knappen som snabbknapp för Källa.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en utgångstangent (för att lämna OSD-menyn).

# OSD-inställning

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

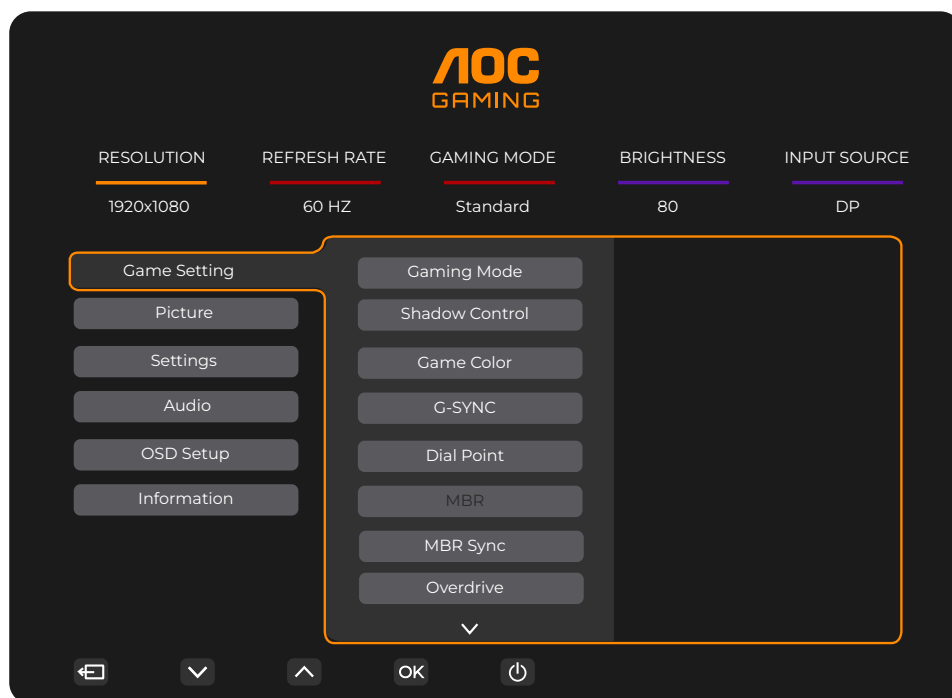


- 1). Tryck på  MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENY-knappen / OK för att aktivera den, tryck på  eller  för att navigera bland undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på  MENY-knappen / OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2–3.
- 4). OSD-låsning: För att låsa OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn.

## Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång går det inte att justera inställningen för "Ingångsval".
- 2). Om ingångssignalens upplösning är den inbyggda upplösningen eller G-SYNC/Adaptive-Sync, är inställningen "Bildförhållande" ogiltig.

## Spelinställning



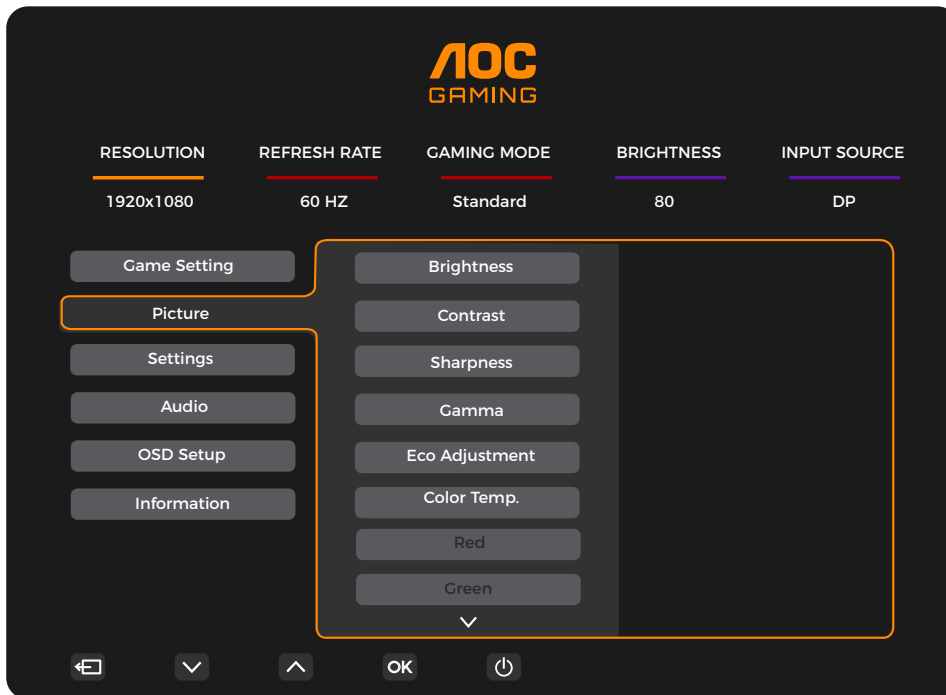
Spelläget	Standard	Förbättrar läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.
	FPS	För spel inom FPS (First Person Shooters). Förbättrar svartnivån i mörka teman.
	RTS	För spel inom RTS (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För racing-spel, ger snabbast svarstid och hög färgmättnad.
	Spelare 1	Användarens inställningar har sparats som Spelare 1.
	Spelare 2	Användarens inställningar har sparats som Spelare 2.
	Spelare 3	Användarens inställningar har sparats som Spelare 3.
Skuggkontroll	0 ~ 20	Standardvärdet för Skuggkontroll är 0. Användaren kan justera från 0 till 20 för att öka kontrasten och få en tydligare bild. 1. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera värdet från 0 till 20 för en klarare bild. 2. Om bilden är för ljus för att detaljer ska synas tydligt, justera värdet från 20 till 0 för en klarare bild.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 21 nivåer (0–20) för att justera mättnaden och förbättra bildkvaliteten.
G-SYNC	Av / På	Inaktivera eller aktivera G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync. Påminnelse om G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync: När G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
Dialpunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dialpunkt" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och precis sikte.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0–20 nivåer av justeringar för att minska rörelseoskärpa. Notera: 1. MBR-funktionen kan justeras när G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är $\geq 75$ Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
MBR Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR Sync (Motion Blur Remove). Notera: MBR Sync-funktionen kan justeras när G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync är påslaget och uppdateringsfrekvensen är $\geq 75$ Hz.

Overdrive	Normal	Justera responstiden.
	Snabb	Notera:
	Snabbare	1. Om användaren justerar OverDrive till "Fastest" kan den visade bilden bli suddig. Användaren kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den efter eget önskemål.
	Snabbast	2. Funktionen "Extreme" är valfri när G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är $\geq 75$ Hz.
	Extreme	3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Extreme" är påslagen.
Bildrute-räknare	Av / Höger upp / Höger ner / Vänster upp / Vänster ner	Visa V-frekvens i det valda hörnet.

**Notera:**

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat kan inte inställningarna "Skuggkontroll" och "Spelfärg" justeras.
- 2). När "HDR" under "Bild" inte är inställt på "Av" kan inte inställningarna "Spelläge", "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR" och "MBR Sync" justeras. "Extreme" under "Överdrift" är inte tillgängligt.
- 3). När "Färgrymd" under "Bild" är inställt på sRGB kan inte inställningarna "Skuggkontroll" och "Spelfärg" justeras.

## Bild



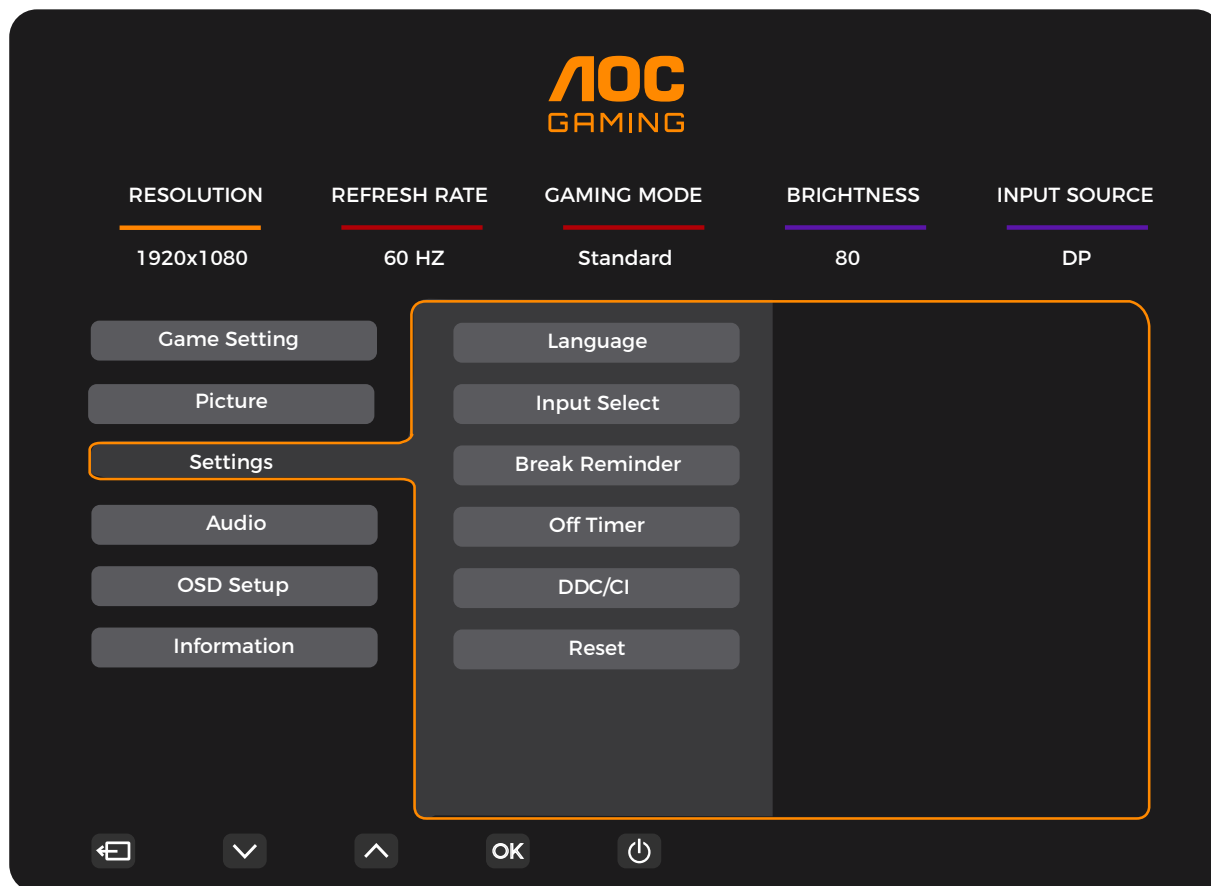
Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister.
Skärpa	0-100	Justering av skärpa.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justera gamma.
Ekojustering	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internetläge.
	Spel	Spelläge.
	Film	Filmläge.
	Sport	Sportläge.
	Läsning	Läsläge.
Färgtemperatur	Varm	Återkalla varm färgtemperatur.
	Normal	Återkalla normal färgtemperatur.
	Kall	Återkalla kall färgtemperatur.
	Användare	Återställ färgtemperatur.
Röd	0-100	Röd förstärkning från Digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från Digitalregister.

Blå	0-100	Blå förstärkning från Digitalregister.
R.Mättnad	0-100	R.Mättnadsförstärkning från Digitalregister.
G.Mättnad	0-100	G.Mättnadsförstärkning från Digitalregister.
B.Mättnad	0-100	B.Mättnadsförstärkning från Digitalregister.
C.Mättnad	0-100	C.Mättnadsförstärkning från Digitalregister.
M.Mättnad	0-100	M.Mättnadsförstärkning från Digitalregister.
Y.Mättnad	0-100	Y.Mättnadsförstärkning från Digitalregister.
R.Färgton	0-100	R.Färgtonsförstärkning från Digitalregister.
G.Färgton	0-100	G.Färgtonsförstärkning från Digitalregister.
B.Färgton	0-100	B.Färgtonsförstärkning från Digitalregister.
C.Färgton	0-100	C.Färgtonsförstärkning från Digitalregister.
M.Färgton	0-100	M.Färgtonsförstärkning från Digitalregister.
Y.Färgton	0-100	Y.Färgtonsförstärkning från Digitalregister.
HDR	Av	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningsbehov. Notera: När HDR upptäcks visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekten. Notera: När HDR inte upptäcks visas alternativet HDR-läge för justering.
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamisk kontrast.
	På	Aktivera dynamisk kontrast.
Färgrymd	Panel Native	Standardfärgrymdspanel.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
LowBlue-läge	Av	Minska blått ljus genom att kontrollera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	
Bildförhållande	Full / Aspekt	Välj bildförhållande för visning.

**Notera:**

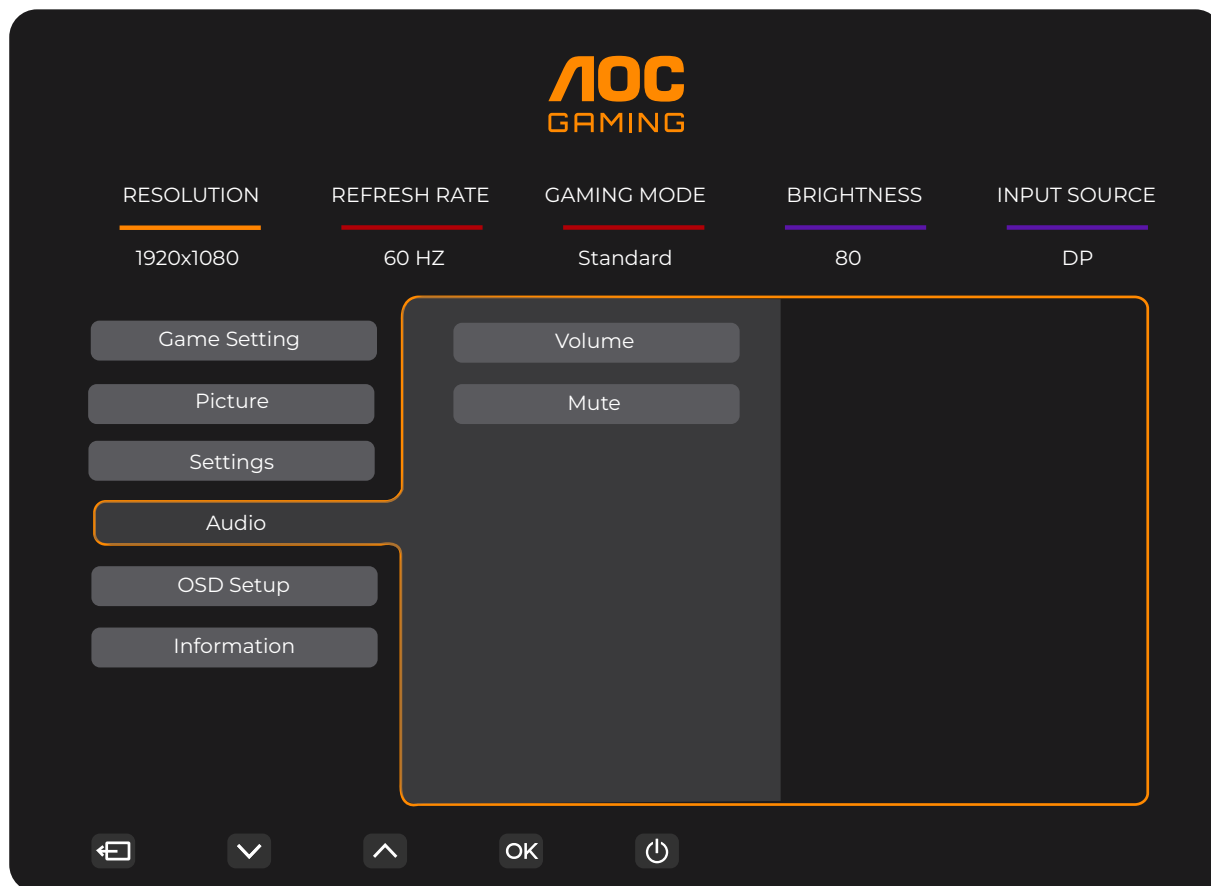
- 1). När "HDR-läge" är aktiverat kan inte "Kontrast", "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/ton", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" justeras.
- 2). När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan inga inställningar under "Bild" utom "HDR" och "Skärpa" justeras. När "HDR" är inställt på "HDR Picture", "HDR Movie" eller "HDR Game" kan inte inställningarna "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/ton", "DCR", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" justeras.
- 3). När "Färgrymd" är inställt på "sRGB" kan inte inställningarna "Kontrast", "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/ton", "HDR-läge" och "LowBlue-läge" justeras.
- 4). När "Ekojustering" är inställd på "Läsning" eller "Uniformitet" kan inte "Kontrast", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/ton", "DCR", "Färgrymd" och "Lågt blått läge" justeras.
- 5). När "Spelläget" under "Spelinställning" är inställt på annat än "Standard" kan inte "Ekojustering", "6-axlig färgmättnad/ton", "HDR-läge" och "Färgrymd" justeras.

## Inställningar



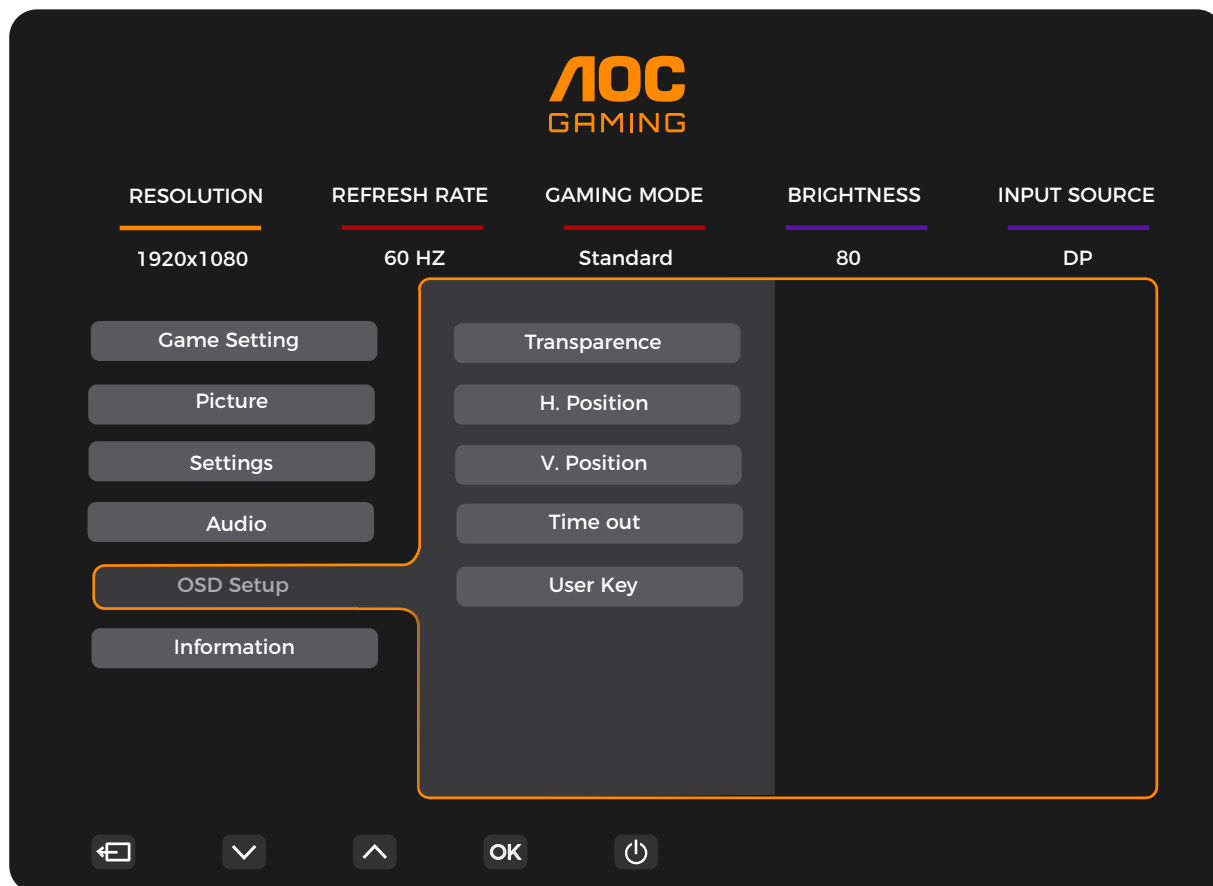
Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsval	Auto / HDMI / DP	Välj ingångssignalkälla.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar mer än 1 timme i sträck.
Avstängningstid	0–24 timmar	Välj DC-avstängningstid.
DDC/CI	Nej / Ja	Slå på/av DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.

## Ljud



Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

## OSD-inställning



Genomskinlighet	0-100	Justera OSD:ns genomskinlighet.
H. position	0-100	Justera OSD:ns horisontella position.
V. position	0-100	Justera OSD:ns vertikala position.
Timeout	5-120	Justera OSD-tidsgränsen.
Användartangent	Spelläget/ Ramräknare	Användarinställd "∨" Snabbmeny för tangentbordsgenväg.

## Information

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 1920x1080  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 80  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
Information

Model Name: 24G50F  
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

## LED-indikator

Status	LED-färg
Fullströmsläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

# Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
<b>Ström-LED är inte tänd</b>	Se till att strömbrytaren är på och att strömkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till monitorn.
<b>Ingen bild på skärmen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera strömkabelns anslutning och strömförsörjning.</li> <li>• Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelns anslutning. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller.</li> <li>• Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen på grafikkortet. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecenter eller din återförsäljare.</li> <li>• Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se detta meddelande när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och uppdateringsfrekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och uppdateringsfrekvensen så att monitorn kan hantera dem korrekt.</li> <li>• Se till att AOC Monitor-drivrutiner är installerade.</li> </ul>
<b>Bilden är suddig och har problem med efterbilder.</b>	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder en förlängningskabel eller en växelbox. Vi rekommenderar att monitorn ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
<b>Bilden studsar, flimrar eller vågmönster visas i bilden.</b>	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din monitor klarar av vid den upplösning du använder.
<b>Monitorn är fast i aktivt avstängt läge."</b>	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt fast i sin plats. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Kontrollera att din dator fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
<b>En av de primära färgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.</b>	Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
<b>Bildskärmsbilden är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.</b>	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
<b>Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut).</b>	Justera RGB-färgerna eller välj önskad färgtemperatur.
<b>Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.</b>	Använd Windows 7/8/10/11:s avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
<b>Reglering och service.</b>	Vänligen se reglerings- och serviceinformationen som finns i CD-manualen eller på <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta reglerings- och serviceinformationen på supportsidan).

# Specifikation

## Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	24G50F		
	Drivsystem	TFT-färg-LCD		
	Synlig bildstorlek	60,5 cm diagonal		
	Pixelavstånd	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)		
	Video	HDMI-gränssnitt och DisplayPort-gränssnitt		
	Bildskärmsfärg	16,7 miljoner färger		
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30 kHz–160 kHz		
	Horisontell skanningsstorlek (maximalt)	527,04 mm		
	Vertikalt skanningsintervall	48~144 Hz		
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	296,46 mm		
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@60Hz		
	Maximal upplösning	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strömkälla	19V $\equiv$ 1,31A		
	Strömförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	20W*	
		Max. (brightness = 100, kontrast = 100)	≤30W*	
		Viloläge	≤0,3W	
	Värmeavgivning	Normal drift	68,26 BTU/tim (typ.)	
Viloläge (standby-läge)		<1,02 BTU/tim		
Avstängt läge		<1,02 BTU/tim		
Avstängt läge (AC-brytare)		0 BTU/tim		
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	HDMI/DisplayPort/Utgång för hörlurar		
	Signalkabeltyp	Avtagbar		
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~40°C	
		Ej i drift	-25°C~55°C	
	Fuktighet	Drift	10 %~85 % (icke-kondenserande)	
		Ej i drift	5 %~93 % (icke-kondenserande)	
	Höjd över havet	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Ej i drift	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

\*Strömspecifikationen avser strömförbrukningen för skärmen (inklusive strömadapter) mätt vid ingången till strömadaptern.

## Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING ( $\pm 1$ Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
MAC-LÄGEN			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

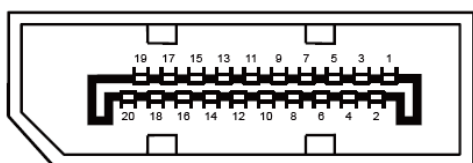
Notera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en felmarginal ( $\pm 1$  Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

## Stiffördelning



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Strömförsörjning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka Skärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1 Skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standard. Den gör det möjligt för bildskärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om sina visningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägs datakanal baserad på I2C-protokollet. Värdsystemet kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE